



中华学习机 苹果机 实用软件技术

卿文模 主编 廖兴祥 主审



电子科技大学出版社

中华学习机、苹果机 实用软件技术

卿文模 主编

廖兴祥 主审

编写

廖兴祥 卿文模

罗太榭 张瑞琪

[川]新登字 016 号

中华学习机、苹果机
实用软件技术

卿文模 主编

廖兴祥 主审

*

电子科技大学出版社出版

(四川成都建设北路二段四号 邮编 610054)

电子科技大学出版社印刷厂印刷

四川省新华书店经销

*

开本 787×1092 1/32 印张 11.25 字数 243 千字

版次 1994 年 6 月第一版 印次 1994 年 6 月第一次印刷

印数 1—4000 册

中国标准书号 ISBN 7-81016-699-9/TP·53

定价(压膜) 9.80 元

内容简介

本书收集、整理及设计了适用于中华学习机、苹果机的各种游戏 25 个。这些游戏内容健康,取材新颖广泛。

书中对每个游戏的调入方法,操作步骤,各个功能键,玩游戏的技巧及故事情节,均作了详细的介绍,叙述清楚,语言幽默有趣。寓知识性于游戏中,不仅给你带来欢乐,而且能提高你的想象力、智力和反应能力,丰富业余生活。计算机游戏是一种老少皆宜的娱乐活动。为了让读者对游戏有更加生动形象的感受,并附有精彩的画图。

除游戏外,本书编著者将一些自行开发的实用软件奉献给读者。这些软件部分是用汉字 DBASE II 数据库设计,其余是用 BASIC 语言研制。各有特色,适应不同层次的读者。有军营住房管理系统;计算机排课系统;人事档案管理系统;“寿星”咨询软件等。以上软件有功能简介,使用说明,流程图及程序清单。这些程序已正常使用多年,深受各界好评。可供读者直接使用或借鉴。也适用于计算机软件研究人员,计算机专业的师生及有关人员学习参考。

前 言

目前我国有数十万台中华学习机、苹果机分布在学校、厂矿、部队及家庭等。充当了人们学习、工作和生活的得力助手，尤其是在开发青少年的智力方面，显示了强大的生命力。受到了各界人士的青睐。

为了满足广大读者的求知欲望，我们撰写了这本《中华学习机、苹果机实用软件技术》。全书共分两部分（如何玩耍游戏和实用软件技术）。我们对每个游戏的调入方法，操作步骤，各个功能键，游戏的技巧和故事情节，均作了详细的介绍，为了让玩游戏者有更加生动形象的感受，并附有精彩的画图。如果你想了解更多与玩游戏有关的知识，请你参考由韩仲清主编，电子工业出版社出版的《中华学习机、苹果机游戏指南》一书，通过阅读和玩游戏，不仅能给你带来乐趣，而且还能给你带来知识，带来智慧和力量。

编者将自行开发的实用软件完全提供给读者，毫不保留地将诸软件的功能简介，使用说明，流程图和程序清单献给各位先生及女士，这些软件在部队、学校、机关、医院及商店已经使用多年，经济效益显著，社会效益良好，深受用户称赞。

本书图文并茂，叙述清楚，语言幽默有趣，从实用的角度出发，内容丰富、具体和实用。读者能直接使用或借鉴参考学习（我们备有软件磁盘，可为用户优惠提供）。以上软件易读、易懂、易用，用户界面友好。可将其移植到 IBM-PC 系列微机及其兼容机上使用。

本书在编写过程中,曾得到电子科技大学出版社社长向万成等同志的大力支持。在此,我们表示衷心感谢!

本书难免有不妥之处,欢迎读者指正!

参加本书编写的有:廖兴祥,卿文模,罗太模,张瑞琪,车陆翔,肖守中,孙素仙,周娜。全书由卿文模统稿,由廖兴祥审校。

编 者

1994年1月28日于四川省机械研究设计院

目 录

第一章 游戏新编.....	1
1.1 恐龙蛋	1
1.2 幼儿欢乐屋	3
1.3 城市建筑师	5
1.4 铺设新水管	9
1.5 幼儿学英语.....	12
1.6 动物园主人.....	18
1.7 泡泡龙.....	20
1.8 黑色魔法.....	24
1.9 小狗历险记.....	28
1.10 龙争虎斗	31
1.11 皇宫寻宝图	36
1.12 狩猎	39
1.13 攻打冬宫	41
1.14 单轮车	44
1.15 企鹅	46
1.16 变形金刚	49
1.17 洞穴探险	51
1.18 护宝之战	53
1.19 捣毁赌城	57
1.20 古堡探秘	60
1.21 鸟之战	64

1.22	外星人入侵地球	66
1.23	飞行员罗吉尔	68
1.24	炮台阻击战	70
1.25	用 LOGO 语言编写射击游戏三则	73
第二章	实用数据库软件	82
2.1	快速盘点管理系统	82
2.2	军营住房管理系统	91
2.3	通用工资管理软件	99
2.4	汉英信息检索系统	112
第三章	计算机排课系统	155
第四章	库房管理系统	208
第五章	人事档案管理系统	248
第六章	医院工资管理系统	291
第七章	挂号查询管理系统	317
第八章	“寿星”咨询软件	328
第九章	打印游戏画面图软件	349

第一章 游戏新编

1.1 恐龙蛋

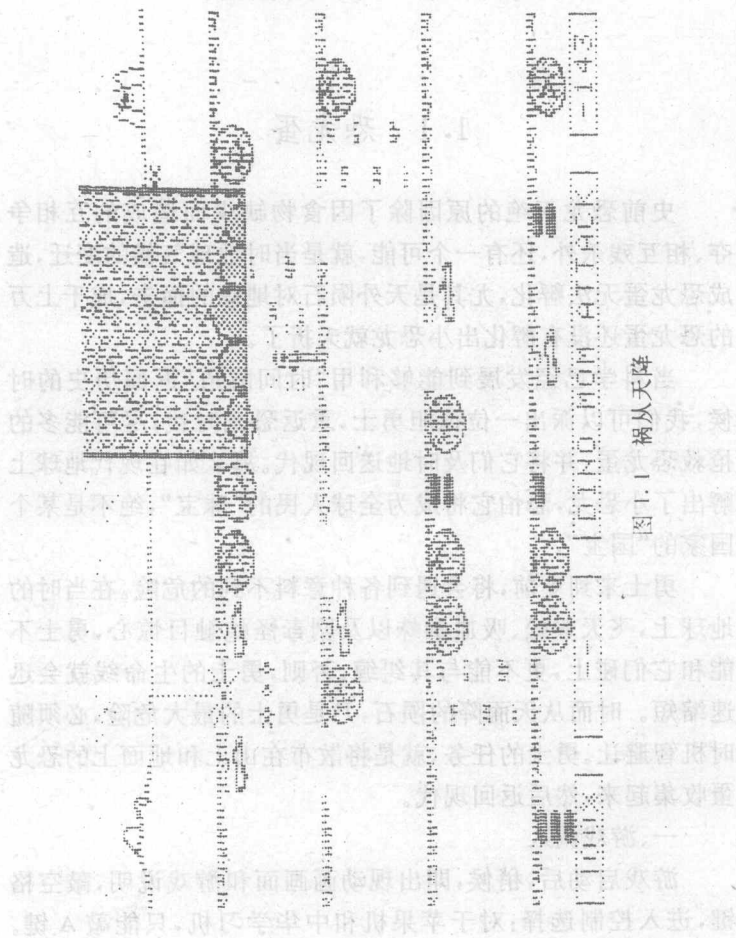
史前恐龙灭绝的原因除了因食物缺少而造成的互相争夺、相互残杀外,还有一个可能,就是当时地球气候的变迁,造成恐龙蛋无法孵化,尤其是天外陨石对地球的撞击,成千上万的恐龙蛋还没有孵化出小恐龙就夭折了。

当科学已经发展到能够利用“时间隧道”返回历史的时候,我们可以派出一位孤胆勇士,重返恐龙时代,尽可能多的抢救恐龙蛋,并将它们及时地送回现代。那么如在现代地球上孵出了小恐龙,恐怕它将成为全球人民的“球宝”,绝不是某个国家的“国宝”。

勇士来到史前,将会遇到各种意料不到的危险。在当时的地球上,飞天蜈蚣、吸血蜘蛛以及剧毒怪蛇触目惊心,勇士不能和它们碰上,更不能与其纠缠,否则,勇士的生命线就会迅速缩短。时而从天而降的陨石,乃是勇士的最大危险,必须随时机智避让。勇士的任务,就是将散布在山上和地面上的恐龙蛋收集起来,然后返回现代。

一、游戏调入

游戏启动后,稍候,即出现动画画面和游戏说明,敲空格键,进入控制选择;对于苹果机和中华学习机,只能敲A键。随后即可自动调入游戏。



二、游戏操作

(1)功能键

ESC 键——暂停(敲任意键恢复)。

CTRL+S 组合键——声音控制。

CTRL+R 组合键——退出游戏,重新开始。

CTRL+M 组合键——退出游戏,重新选择。

(2)操作键

这是使用游戏棒控制的游戏。

操纵杆控制游戏上、下、左、右移动。

0 号键——跳跃。

1 号键——收蛋/返回。

三、游戏技巧

收蛋:移到蛋巢之上,敲 1 号键,每次只能收三只蛋。收蛋时,尽量不要远离时空隧道出口。

返回:收蛋后,移到时空隧道出口处,再敲 1 号键,即可返回现代。再次返回史前时,时空隧道的出口将会在随机位置。

碰上各种毒虫,只能躲让,否则,生命线就会迅速缩短,当生命线为零时,勇士将变成蜘蛛,留在史前,就无法返回现代了(见图 1.1)。

1.2 幼儿欢乐屋

这是为您九岁以下的孩子生日准备的一份礼物。在此游戏中,既可以在生日蛋糕上写上您孩子的姓名,插上和您孩子年龄相同数目的蜡烛,还可以再唱上一首“祝您生日快乐”的歌曲,也可以教您的孩子认识英文字母,学习一下英文打字

(经验证明,学习英语应从孩童时代抓起),最后还可以玩一玩数手指头的游戏。一张五吋游戏盘,可以节省您许多宝贵的时间,给孩子们带来知识与欢乐。

一、游戏调入

游戏启动后,稍候,进入菜单选择:

1. 生日快乐;
2. 英文字母歌;
3. 手指游戏;
4. 彩色打字;
0. 退出。

请敲对应数字键,即可进入您所选的游戏。

二、游戏操作

1. 生日快乐:HAPPY BIRTHDAY

游戏开始,要求输入姓名(不能超过6个字母),敲回车键,输入年龄(不能超过九岁),敲回车键,屏幕上显示一个有孩子姓名的大蛋糕,上面插有和年龄相同数目的蜡烛,同时响起“祝您生日快乐”的乐曲。

2. 英文字母歌:ABC

游戏开始,按英文字母顺序,屏幕上逐个显示字母,同时响起“英文字母歌”。

3. 手指游戏:THUMBKIN

游戏开始,屏幕上显示一个人的左右两只手,并从大拇指开始,响起“两只老虎……”的乐曲,直至显示全部手指为止。

4. 彩色打字 GRAPHIC TYPIST

游戏开始,可以首先选择彩色(1~9),然后敲字母键,屏幕上即显示出该种颜色的字母,颜色可以随时变动,于是五彩

缤纷的字母跃然显示在屏幕上。

除彩色打字游戏用 ESC 键返回选择外,其余各项均用回车键返回。

1.3 城市建筑师

如果您玩过“肥胖城市”(拆楼房)这个游戏,您可能还记得,它是一个拆除城市中过时的、破旧的危房的游戏,如果您胜利地完成了清理废墟的任务,那么,现在就是请您设计规划一座新的城市。

城市需要分片规划,现在请您在这片土地上,尽可能多地、合理地将住宅楼、商场、医院、机场以及娱乐中心作一个统筹安排,每项建筑物可以由您任意选定,场地由您决定,当建筑设计完毕后,周围相关的道路会自行连通。

您设计好的建筑图,可以存入磁盘,以便将来对照施工,您存盘时,不要忘记了输入设计者的姓名。当新的城市按您的意志兴建起来之后,您可以坐着小车到各处巡视,找到指定的建筑物。也可以分配给您一座建筑,可能是住房,也可能是商场,但建筑物大门的钥匙必须由您自己去找,屏幕下方的提示会及时告诉你现在乘车行驶的正确方向。

站在自己设计的建筑物上面,俯瞰整个城市的宏伟建筑,那该是多么惬意啊!

一、游戏调入

游戏启动后,显示封面,稍候,进入控制选择:

K/J——键盘/游戏棒,敲键后,进入游戏选择,屏幕从上到下依次显示:

建筑城市
驾车接收
驾车找钥匙
读入建筑图
存储建筑图

选择的方法是：用 I 或 M 键控制屏幕左侧的一个光标上下移动，当确定光标所在处的内容后，敲空格键确定，即进入所选项目。前面三个是游戏，后面两个是磁盘操作，下面着重介绍前三个游戏。

二、游戏操作

(1) 建筑城市

屏幕上显示一片荒地，下方有三个建筑图形，中间的一个在不停的闪烁。您可用“←”或“→”键循环显示建筑物的图形，有广场、游乐场、医院、机场等，当然您还能见到各类雄伟的高楼大厦，多达 30 个，当您选择的图形闪烁时，可以用空格键确定。

然后，在屏幕左上方出现一个方框，您可以用 I、M、J、K 键移动方框，当方框处于空地位置时，方框中即会出现您已经选定的建筑物，继续移动方框到您确定设置建筑物的位置，敲空格键，该处即会出现您所需要的建筑物。以后，再选、再移、再建，直到全部荒地被建筑物占满为止。

如想将您的杰作保存下来，可以敲 ESC 键返回游戏选择，然后选第五项进入存储状态，在敲空格键后，请输入您和您的建筑图的名字，然后再敲回车键，您的佳作就会流芳百世了（见图 1.2）。

(2) 驾车接收

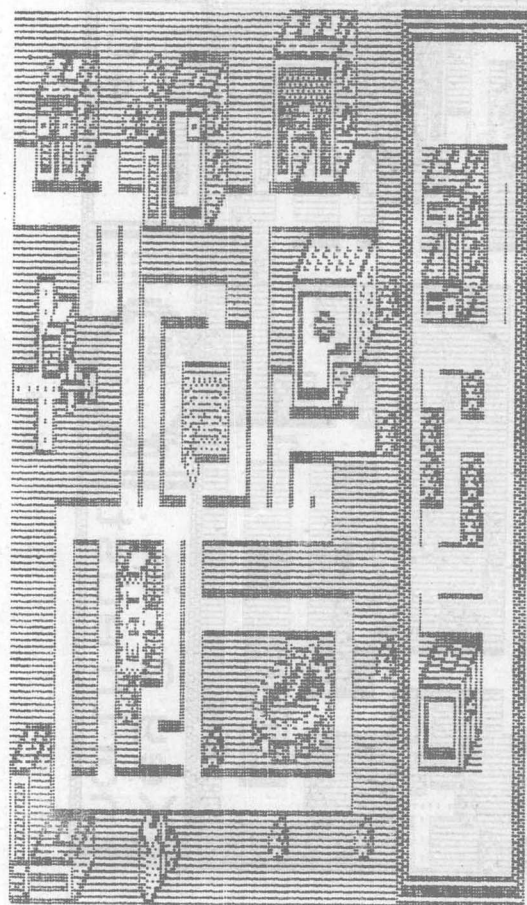


图 1.2 大展宏圖

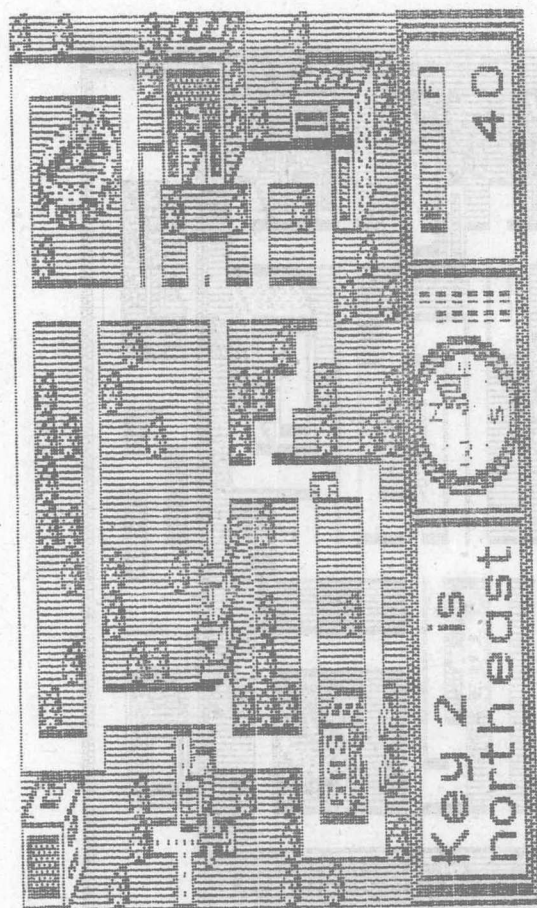


图 1.3 巡视

按图施工，一座新的城市拔地而起，如今，终于胜利竣工了。（可以在前面那个游戏完成后，也可以从磁盘中调入原先存储的建筑图）进入此游戏，在屏幕下方会显示出图中的某座建筑物，这时请您驾驶豪华汽车，亲临现场，按图中显示，逐幢地去接收。您开着车，在公路上寻找，实际的建筑毕竟比图纸上的要宏伟得多。您找对了该座建筑物，在该处会显示一个五角星。然后再调一个，再找，直到把您设计的建筑全部找到，或者到您的汽车能量耗尽为止。

汽车的控制，用 I、M、J、K 等键，注意在寻找时，应尽量选择较近的路线，以免因走弯路而浪费汽车的“能量”。

(3) 驾车找钥匙

建筑物接收完毕，还应该到新房里去看看。新的建筑物的钥匙在哪儿？您要自己开着车去找。屏幕下方中央有一个方向指示器，它会不断地告诉您应该前进的方向，方向按东、东南、南、西南、西、西北、北、东北八个方向用箭头给出指示，您应该按提示方向，选最短路线驶向目标，找对了，新房的钥匙就显示出来了（见图 1.3）。

在任何时候，欲退出游戏，返回选择，或者想进入磁盘操作，请敲 ESC 键。

为使您的建筑图能够随时存入磁盘，磁盘上请不要贴写保护。

1.4 铺设新水管

凡是玩过“顶乌龟”这个游戏的朋友，您可能不会忘记由通入河中的水管里不断地爬出乌龟和螃蟹的事来。如果将这