

Broadview®
www.broadview.com.cn

Dreamweaver +ASP网络编程

杨志 编著

学习
笔记

编程

网络

ASP

Dre



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

Dreamweaver +ASP 网络编程 学习笔记

杨 志 编著

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING



内容简介

本书全面地介绍了如何使用Dreamweaver 8+ASP进行网站开发,全书内容共分为4篇,共20章。第一篇介绍Dreamweaver 8的相关基础知识,包括网页编辑、网页布局定位、CSS样式表、表单、框架技术和JavaScript脚本语言;第二篇结合Dreamweaver 8的应用一起讲解ASP技术基础,内容包括ASP中的Request、Response、Session、Server和Application 5大对象;第三篇介绍一些简单实用的模块实例,这些模块包括登录注册、网络投票、聊天室、留言本和BBS论坛模块;第四篇精选一些常用的大型案例作为讲解对象,其中包括网上购物系统、交友网站等,通过该部分内容,读者不但能够编写ASP应用程序,而且能够了解并掌握Web应用程序开发的整个流程,达到快速进入实际开发工作的目的。而且这些程序都已调试通过,读者拿来即可使用。

本书内容全面,适合于欲使用Dreamweaver+ASP进行网站开发的初学者,同时也适用于已经有一定基础而需要进一步了解和掌握Dreamweaver+ASP核心技术的程序员。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver+ASP网络编程学习笔记 / 杨志编著. —北京: 电子工业出版社, 2008. 10
ISBN 978-7-121-07095-2

I. D... II. 杨... III. ①主页制作—图形软件, Dreamweaver②主页制作—程序设计 IV. TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2008)第104057号

责任编辑: 高洪霞

印刷: 北京天宇星印刷厂

装订: 三河市皇庄路通装订厂

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路173信箱 邮编100036

开本: 860×1092 1/16 印张: 38.25 字数: 857千字 彩插: 2

印次: 2008年10月第1次印刷

印数: 4000册 定价: 69.00元(赠光盘1张)

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至zltts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。



本书独一无二的优势



本书由具有多年开发经验的程序员执笔写作，笔者在Web领域具有多年的开发研究经验，熟识Dreamweaver+ASP Web开发理论知识体系，笔者凭着娴熟的笔法和渊博的理论知识，将Dreamweaver+ASP Web开发技术展现得淋漓尽致，使读者能够很快地进入实际开发角色。本书和市场上其他类似书籍相比，具有下面与众不同的特色。

形象

本书对书中的源代码采取绘图的讲解方式，使抽象变形象，让高深的编程理论“赤裸裸”地裸露在你的面前，使你轻而易举地领悟编程奥秘，这是本书最大的特色。

趣味

本书用拉链做素材，拉开学习的帷幕，用情趣式的学习笔记形式带你走进轻松的学习课堂，并且在书中让人感觉到烦躁的地方搭配以相关的对应图片，让你享受到学习中的乐趣，探索中的喜悦，胜利后的兴奋。

实用

本书的实用性较强，以经验为后盾，以实践为导向，以实用为目标，深入浅出地讲解使用Dreamweaver+ASP进行开发常遇到的种种问题。特别是，在讲解时非常注重实践与理论的形象结合，为了能使读者通过读懂源代码来掌握ASP和Dreamweaver技术，在实例举证时还给源代码绘了大量的流程图。本书的所有源代码都已调试通过，并且放在了本书所附带的光盘中，读者拿来即可使用。

全面

本书内容全面，不仅详细介绍了ASP相关基础知识和运用，而且还对Dreamweaver 8的使用作了详细的讲解，使读者不仅知道如何编写ASP代码，也能知道如何去设计网页，扩大了读者的相关知识面。

Dreamweaver+ASP网络编程学习笔记



前言 Foreword

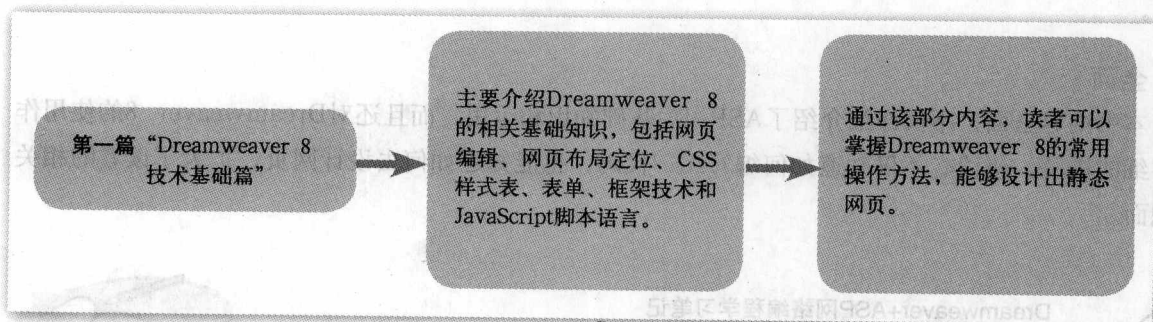


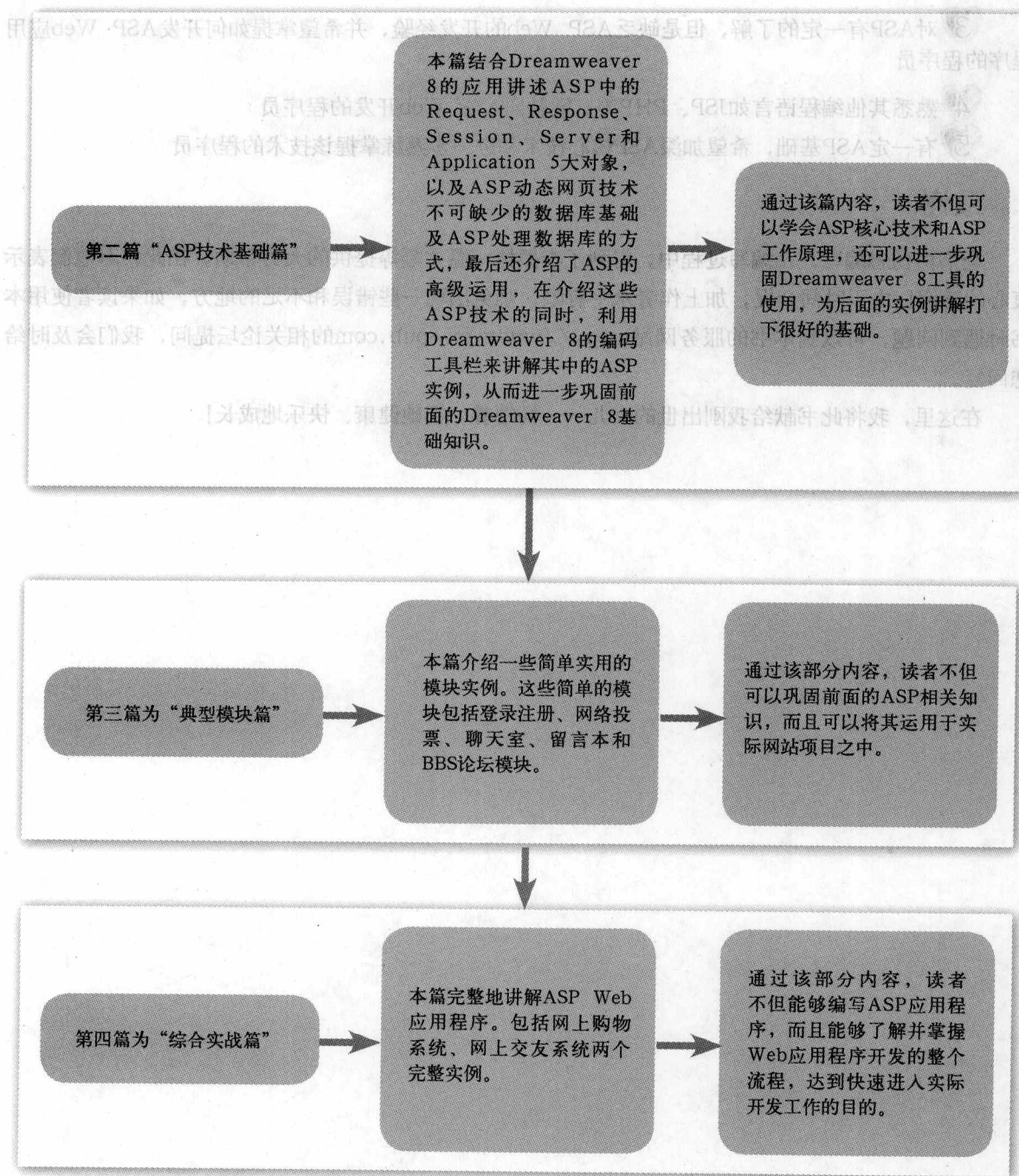
Dreamweaver 8是Macromedia公司推出的一套专业网页设计软件，它融合了目前最流行的各种有效的网页排版及制作工具的特点，提供了方便、友好的操作界面和强大的快捷工具。通过其强大的网页排版制作工具、方便的层叠式样式表的设计、表格或层定位技巧和完善的站点管理功能，能够设计制作出精美的网页和迅速创建网站。目前已成为绝大多数网页设计者们的必备工具。

ASP (Active Server Page) 是Microsoft公司推出的一种基于Web服务器端的开发技术。ASP可以结合HTML网页建立动态网页，由于ASP将在服务器端执行，所以不必担心客户端的环境设置，服务器端执行完毕后，仅将执行的结果返回到客户端浏览器，这样极大地减轻了客户端浏览器的负担，大大提升了交互的速度。而且由于ASP的源程序是在服务器端执行然后再传至客户端浏览器的，因而可以避免所写的源程序被他人剽窃，也提高了程序的安全性。ASP简单易上手，同时拥有强大的交互能力和数据处理能力，开发效率高，即使用记事本也可以编辑设计，目前已成为动态网站开发人员的首选工具。利用Dreamweaver 8可以方便、快速地开发ASP网页，在本书的实例讲解中，多次提到在代码视图和设计视图之间进行切换，并利用Dreamweaver 8的编码工具栏直接编写ASP代码来快速开发ASP网页。

本书的内容结构

本书以Dreamweaver 8和ASP为基础，从基本的操作和语法入手，以恰当的实例为导向，由浅入深地全面介绍ASP技术的基本理论知识及Web应用系统开发的实践经验，本书一共20章，分为4篇，分别如下。





本书读者对象

本书从Dreamweaver 8的入门开始,内容安排上由浅入深,写作上层层剥洋葱式分解,充分实例举证,非常适合网页设计者的初学者,也适合于ASP技术的入门者。如果您是以下类型的学者,此书会带领您迅速进入ASP开发领域。

- 1 欲采用Dreamweaver 8进行网页设计的入门者
- 2 没有任何ASP基础,希望开发ASP Web应用程序的初学者

③ 对ASP有一定的了解，但是缺乏ASP Web的开发经验，并希望掌握如何开发ASP Web应用程序的程序员

④ 熟悉其他编程语言如JSP、PHP等，欲转向ASP Web开发的程序员

⑤ 有一定ASP基础，希望加深ASP核心技术和进一步熟练掌握该技术的程序员

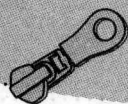
致谢

全书由杨志编写，在编写过程中，得到了李振捷、温才焱等提供的大力帮助。在此，对他们表示衷心的感谢！由于时间仓促，加上作者水平有限，难免出现一些错误和不足的地方，如果读者使用本书时遇到问题，可以到本书的服务网站<http://www.cx-pub.com>的相关论坛提问，我们会及时给您回复。

在这里，我将此书献给我刚出世的女儿——杨皓睿，祝她健康、快乐地成长！

目录

Content



第一篇 Dreamweaver 8 技术基础篇

第1章 Dreamweaver 8 介绍 01

1.1 Dreamweaver 8 的新增功能 02

1.2 Dreamweaver 8 的工作区介绍 06

1.2.1 菜单栏 07

1.2.2 工具栏 08

1.2.3 状态栏 14

1.2.4 属性检查器 15

1.2.5 面板组 16

1.3 创建站点 19

1.3.1 利用站点定义向导创建本地站点 19

1.3.2 使用高级设置创建本地站点 21

1.3.3 管理站点 22

1.4 本章小结 25

第2章 网页基本常识 26

2.1 网页基本结构 27

2.1.1 网页头部 28

2.1.2 网页主体 29

2.2 网页基本元素 29

2.2.1 网页中的文本和图像 30

2.2.2 用作网页布局的表格 31

2.2.3 控制网页样式的 CSS 31

2.2.4 网页中的动画和视频 33

2.2.5 网页中的脚本语言 34

2.3 网页设计的基本原则 35

2.3.1 网页配色 35

2.3.2 网页布局和常用尺寸 37

2.3.3 静态网页与动态网页的设计 40

2.4 本章小结 41

第3章 基本网页编辑 42

3.1 基本网页文档 43

3.1.1 新建网页文档 43

3.1.2 保存网页文档 44

3.1.3 打开网页文档 45

3.1.4 预览网页文档 46

3.1.5 设置网页文档属性 46

3.2 插入文本 48

3.2.1 插入普通文本 48

3.2.2 插入特殊字符 51

3.2.3 插入日期 53

3.2.4 插入水平线 55

3.3 插入图像 56

3.3.1 插入图像 57

3.3.2 设置图像属性 59

3.3.3 编辑图像 62

3.3.4 插入鼠标经过图像 67

3.3.5 插入图像占位符 69

3.4 插入媒体 70

3.4.1 插入 Flash 元素 70

3.4.2 插入其他媒体 78

3.5 设置超级链接 80

3.5.1 什么是超级链接标签 80

3.5.2 设置文本链接 83

3.5.3 设置图像链接 84

3.5.4 设置图像热点链接 84

3.5.5 设置电子邮件链接 86

3.5.6 设置锚记链接 87

3.6 本章小结 90

第4章 网页布局定位 91

4.1 使用表格定位 92

4.1.1 创建表格 92

4.1.2 表格的基本操作 94

4.1.3 设置表格属性 101

4.1.4 使用布局表格 110

4.2 使用层定位 112

4.2.1 创建层 112

4.2.2 层的基本操作 114

4.2.3 层与表格的转换 119

4.3 网页布局实例 120

4.3.1 页面结构分析 121

4.3.2 页面布局 121

4.4 本章小结 129

第5章 CSS 样式表 130

5.1 CSS 简介 131

5.2 创建 CSS 样式 132

5.2.1 在网页内部创建CSS样式	132
5.2.2 链接外部的CSS样式	134
5.3 CSS 样式的类型	136
5.3.1 类	137
5.3.2 标签	139
5.3.3 高级	140
5.4 设置CSS样式	143
5.4.1 设置类型样式	143
5.4.2 设置背景样式	146
5.4.3 设置区块样式	148
5.4.4 设置方框样式	150
5.4.5 设置边框样式	153
5.4.6 设置列表样式	155
5.4.7 设置定位样式	157
5.4.8 设置扩展样式	160
5.5 DIV布局	162
5.5.1 使用DIV标签进行布局	162
5.5.2 更改DIV标签的高亮颜色	169
5.6 本章小结	170
第6章 FORM (表单)	171
6.1 表单简介	172
6.2 表单	173
6.2.1 插入表单	173
6.2.2 设置表单属性	174
6.3 文本框	176
6.3.1 插入文本框	176
6.3.2 设置文本框属性	177
6.4 复选框	183
6.4.1 插入复选框	183
6.4.2 设置复选框属性	184
6.5 单选按钮	185
6.5.1 插入单选按钮	185
6.5.2 设置单选按钮属性	187
6.6 列表/菜单	189
6.6.1 插入列表/菜单	189
6.6.2 设置列表/菜单属性	192
6.7 按钮	197
6.7.1 插入按钮	197
6.7.2 设置标准按钮属性	199
6.8 隐藏域	202
6.8.1 插入隐藏域	202
6.8.2 设置隐藏域属性	203
6.9 文件域	203
6.9.1 插入文件域	203

6.9.2 设置文件域属性	204
6.10 本章小结	206

第7章 其他网页技术

7.1 框架的基本知识	208
7.1.1 创建框架集	208
7.1.2 创建嵌套框架集	210
7.1.3 框架和框架集的属性及其设置方法	212
7.2 模板的基本知识	214
7.2.1 创建模板	214
7.2.2 创建模板可编辑区域	217
7.2.3 应用模板	218
7.3 JavaScript脚本和行为	219
7.3.1 JavaScript脚本使用	219
7.3.2 数据类型、变量、表达式和运算符	221
7.3.3 程序控制语句	225
7.3.4 函数	229
7.3.5 对话框	230
7.3.6 弹出新窗口	232
7.3.7 使用JavaScript行为	233
7.4 本章小结	236

第二篇 ASP技术基础篇

第8章 ASP入门基础

8.1 ASP简介	238
8.1.1 ASP的工作原理	238
8.1.2 ASP程序的语法	238
8.2 IIS服务器简介	239
8.2.1 什么是IIS服务器	239
8.2.2 IIS服务器的安装	240
8.2.3 IIS服务器的配置	241
8.2.4 IIS服务器的启动、暂停与停止	246
8.3 Dreamweaver 8如何开发ASP动态网页	247
8.3.1 Dreamweaver 8对ASP的支持	247
8.3.2 新建站点	251
8.3.3 新建ASP网页	253
8.3.4 将HTML页面另存为ASP网页	254
8.3.5 编辑、调试ASP网页	254
8.4 HTML和ASP的结合	255
8.4.1 HTML代码与ASP代码的结合	256
8.4.2 ASP、JavaScript与HTML代码的关系	256
8.5 本章小结	258
第9章 ASP基础语法	259
9.1 认识VBScript	260

9.2 VBScript的使用	260	11.1.1 什么是文件系统组件	311
9.3 变量、常量和数组	261	11.1.2 如何处理文本文件	311
9.4 运算符	264	11.1.3 如何处理文件夹	317
9.5 程序控制语句	265	11.1.4 如何处理驱动器	319
9.6 子过程和函数	270	11.2 文件上传	321
9.7 错误处理	273	11.2.1 使用表单上传文件	321
9.8 本章小结	275	11.2.2 无组件上传	322
第10章 ASP核心功能	276	11.2.3 组件上传	326
10.1 获得请求Request	277	11.3 邮件发送	327
10.1.1 Request对象简介	277	11.3.1 CDONTS方式	329
10.1.2 如何取得URL地址传递的参数值	277	11.3.2 JMail方式	330
10.1.3 如何取得FORM(表单)内的值	280	11.4 本章小结	332
10.1.4 如何取得环境变量	282	第12章 数据库基础	333
10.1.5 如何读取Cookies的值	284	12.1 Access数据库	334
10.1.6 如何获取请求中的客户端验证信息	285	12.1.1 Access数据库的简介	334
10.1.7 如何取得由表单传来的总字节数	286	12.1.2 基本数据类型	335
10.1.8 如何获取文件的二进制代码	286	12.1.3 创建数据库表	336
10.2 输出处理Response	286	12.1.4 重命名、修改、删除、复制表	340
10.2.1 Response对象简介	287	12.1.5 编辑表中记录	343
10.2.2 如何输出指定的字符串	288	12.1.6 设置数据库密码	343
10.2.3 如何使用当前浏览器重定向其他URL	289	12.2 SQL Sever数据库	345
10.2.4 如何设置Cookies的值	290	12.2.1 SQL Server数据库的简介	345
10.2.5 如何使用缓冲	293	12.2.2 基本数据类型	345
10.3 全局共享Application	295	12.2.3 创建数据库	348
10.3.1 Application对象简介	295	12.2.3 创建数据库表	348
10.3.2 如何创建Application对象变量	296	12.2.5 重命名、修改、删除表	351
10.3.3 禁止、允许其他用户对Application 进行操作	297	12.2.6 编辑表中记录	354
10.3.4 Application对象在聊天室的应用	298	12.3 Transact-SQL语言基础	354
10.4 会话跟踪Session	300	12.3.1 Transact-SQL语言介绍	354
10.4.1 Session对象简介	300	12.3.2 数据定义语言	355
10.4.2 如何创建Session对象变量	301	12.3.3 数据操作语言	356
10.4.3 如何设置Session的超时时间	303	12.4 本章小结	358
10.4.4 如何清除Session对象	304	第13章 ASP处理数据库	359
10.5 Server对象	305	13.1 ADO基本概述	360
10.5.1 Server对象简介	305	13.2 使用连接对象Connection	361
10.5.2 如何设置脚本运行超时时限	306	13.2.1 Connection对象的简介	362
10.5.3 如何创建服务器组件	307	13.2.2 创建和销毁Connection对象	362
10.5.4 如何获取指定的文件在服务器上的 物理路径	307	13.2.3 连接Access和SQL Server数据库	363
10.5.5 如何指定字符串的编码输出	308	13.2.4 Connection对象的基本用法	364
10.6 本章小结	309	13.3 使用记录集对象RecordSet	365
第11章 ASP高级	310	13.3.1 RecordSet对象的简介	365
11.1 文件管理	311	13.3.2 创建和销毁RecordSet对象	367
		13.3.3 如何查询并显示数据	367

13.3.4 如何添加数据	370
13.3.5 如何修改数据	371
13.3.6 如何删除数据	372
13.4 使用命令对象Command	373
13.4.1 Command对象的简介	373
13.4.2 创建和销毁Command对象	374
13.4.3 Command对象的基本用法	375
13.5 本章小结	378

第三篇 典型模块篇

第14章 登录注册模块

14.1 模块简介	380
14.1.1 模块功能分析	380
14.1.2 规划站点	381
14.2 数据库设计	382
14.2.1 数据库分析	382
14.2.2 表结构设计	383
14.3 功能实现	384
14.3.1 设计公共页面	384
14.3.2 用户注册	385
14.3.3 用户登录	388
14.3.4 查看注册信息	390
14.3.5 修改注册信息	391
14.3.6 用户退出登录	393
14.4 本章小结	394

第15章 网络投票模块

15.1 模块简介	396
15.1.1 模块功能分析	396
15.1.2 规划站点	397
15.2 数据库设计	397
15.2.1 数据库分析	397
15.2.2 表结构设计	398
15.3 功能实现	400
15.3.1 设计公共页面	400
15.3.2 投票处理	401
15.3.3 投票结果显示	402
15.4 本章小结	406

第16章 聊天室模块

16.1 模块简介	408
16.1.1 AJAX技术简介	408
16.1.2 模块功能分析	409
16.1.3 规划站点	410
16.2 数据库设计	411

16.2.1 数据库分析	411
16.2.2 表结构设计	412
16.3 功能实现	413
16.3.1 设计公共页面	414
16.3.2 聊天室登录	415
16.3.3 发送聊天内容	416
16.3.4 在线聊天者	419
16.3.5 显示聊天内容	420
16.3.6 聊天室框架页	423
16.4 本章小结	424

第17章 留言本模块

17.1 模块简介	426
17.1.1 模块功能分析	426
17.1.2 规划站点	427
17.2 数据库设计	428
17.2.1 数据库分析	428
17.2.2 表结构设计	428
17.3 功能实现	430
17.3.1 设计公共页面	430
17.3.2 添加留言	431
17.3.3 显示留言信息	433
17.3.4 管理员登录	436
17.3.5 修改留言	437
17.3.6 添加/修改回复	439
17.3.7 管理员退出	442
17.4 本章小结	442

第18章 BBS论坛模块

18.1 模块简介	444
18.1.1 模块功能分析	444
18.1.2 规划站点	445
18.2 数据库设计	446
18.2.1 数据库分析	446
18.2.2 表结构设计	447
18.3 功能实现	450
18.3.1 设计公共页面	451
18.3.2 帖子分页列表显示	454
18.3.3 帖子详细信息显示和回帖	457
18.3.4 用户注册	461
18.3.5 用户登录	463
18.3.6 用户登录检查	464
18.3.7 发表帖子	465
18.3.8 修改帖子	468
18.3.9 修改回帖	470

18.3.10 查看用户注册信息	472	19.7.5 会员订单详细信息	522
18.3.11 修改用户注册信息	473	19.7.6 管理员查看/删除订单	523
18.3.12 退出登录	475	19.7.7 管理员查看订单详细信息	525
18.4 本章小结	476	19.8 会员模块	526
第四篇 综合实战篇		19.8.1 模块介绍	526
第19章 网上购物系统	477	19.8.2 注册	527
19.1 系统分析与设计	478	19.8.3 会员登录	528
19.1.1 系统概述	478	19.8.4 会员信息显示	529
19.1.2 功能模块划分	479	19.8.5 会员修改注册信息	530
19.1.3 通用模块	480	19.8.6 会员退出登录	532
19.1.4 系统目录结构	481	19.8.7 管理员查看/删除会员	532
19.2 数据库设计	482	19.9 本章小结	534
19.2.1 数据库分析	482	第20章 网上交友系统	535
19.2.2 表结构设计	483	20.1 系统分析与设计	536
19.3 通用模块设计	485	20.1.1 系统概述	536
19.3.1 连接数据库	485	20.1.2 功能模块划分	536
19.3.2 顶部公共页面	486	20.1.3 通用模块	537
19.3.3 底部公共页面	487	20.1.4 系统目录结构	538
19.3.4 文件上传页面	487	20.2 数据库设计	539
19.3.5 公共函数页面	490	20.2.1 数据库分析	539
19.4 后台管理框架设计	491	20.2.2 表结构设计	541
19.4.1 管理员登录	492	20.3 通用模块设计	544
19.4.2 后台管理顶部页面	492	20.3.1 连接数据库	544
19.4.3 左侧管理栏目列表	492	20.3.2 顶部公共页面	544
19.4.4 默认右侧详细内容	493	20.3.3 底部公共页面	544
19.5 商品分类模块	494	20.3.4 文件上传页面	545
19.5.1 模块介绍	494	20.3.5 会员登录操作页面	545
19.5.2 管理员添加商品分类	494	20.3.6 公共函数页面	547
19.5.3 管理员查看/删除商品分类	495	20.4 后台管理框架设计	548
19.5.4 管理员修改商品分类	497	20.4.1 管理员登录	549
19.6 商品信息模块	499	20.4.2 后台管理顶部页面	549
19.6.1 模块介绍	499	20.4.3 左侧管理栏目列表	549
19.6.2 最新商品显示	500	20.4.4 默认右侧详细内容	550
19.6.3 商品信息分类列表显示	502	20.4.5 网站公告管理	551
19.6.4 商品详细信息显示	505	20.5 系统主界面程序设计	552
19.6.5 管理员添加商品	506	20.6 会员基本功能模块	554
19.6.6 管理员查看/删除商品信息	508	20.6.1 模块介绍	555
19.6.7 管理员修改商品信息	511	20.6.2 注册	555
19.7 订单处理模块	514	20.6.3 会员登录	558
19.7.1 模块介绍	514	20.6.4 查看会员注册信息	558
19.7.2 商品放入购物车	514	20.6.5 修改会员注册信息	561
19.7.3 生成/提交订单	518	20.6.6 修改密码	563
19.7.4 会员历史订单列表	521	20.6.7 找回密码	565
		20.6.8 管理员查看/删除正式会员	567

20.6.9 管理员查看/删除临时会员	569
20.7 站内消息模块	571
20.7.1 模块介绍	571
20.7.2 发送站内消息	572
20.7.3 查看/删除站内消息	573
20.7.4 回复站内消息	575
20.8 网友聚会模块	577
20.8.1 模块介绍	577
20.8.2 发起聚会	577
20.8.3 修改聚会	579
20.8.4 聚会主题显示	581
20.8.5 聚会详细内容显示及参加聚会	584
20.8.6 管理员查看/删除聚会	586
20.9 会员影集模块	588
20.9.1 模块介绍	588
20.9.2 上传照片	589
20.9.3 查看/删除影集照片	590
20.9.4 修改上传照片	593
20.10 本章小结	595

第四卷 综合案例

第19章 网上购物系统	597
19.1 系统分析	597
19.1.1 需求分析	597
19.1.2 可行性分析	597
19.1.3 系统目标	597
19.1.4 系统范围	597
19.2 系统设计	597
19.2.1 数据库设计	597
19.2.2 系统架构设计	597
19.2.3 系统功能设计	597
19.2.4 系统界面设计	597
19.2.5 系统测试	597
19.2.6 系统部署	597
19.2.7 系统维护	597
19.2.8 系统总结	597
19.3 系统实现	597
19.3.1 系统开发环境	597
19.3.2 系统开发工具	597
19.3.3 系统开发过程	597
19.3.4 系统开发结果	597
19.3.5 系统运行效果	597
19.3.6 系统运行维护	597
19.3.7 系统运行总结	597
19.4 系统评价	597
19.4.1 系统评价标准	597
19.4.2 系统评价方法	597
19.4.3 系统评价结果	597
19.4.4 系统评价总结	597
19.5 系统总结	597
19.5.1 系统总结内容	597
19.5.2 系统总结方法	597
19.5.3 系统总结结果	597
19.5.4 系统总结总结	597
19.6 系统附录	597
19.6.1 系统附录内容	597
19.6.2 系统附录方法	597
19.6.3 系统附录结果	597
19.6.4 系统附录总结	597
19.7 系统参考文献	597
19.7.1 系统参考文献内容	597
19.7.2 系统参考文献方法	597
19.7.3 系统参考文献结果	597
19.7.4 系统参考文献总结	597

拉开崭新的学习帷幕

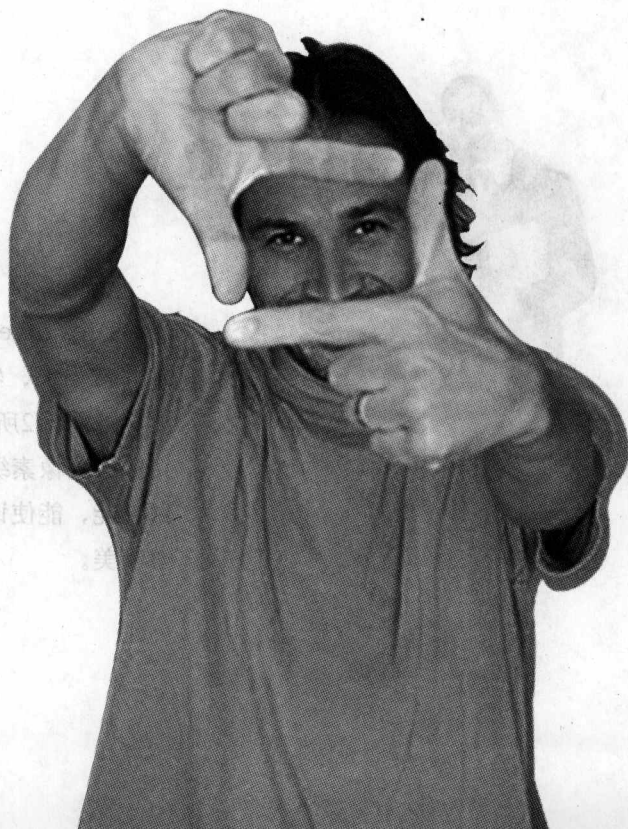
第1章 Dreamweaver 8 介绍

Dreamweaver 8是Macromedia公司最新推出的一套专业网页设计软件。不仅适用于可视化编辑，也完全适用于手写代码。它融合了目前最流行的各种有效的网页排版及制作工具的特点，提供了方便、友好的操作界面和强大的快捷工具。通过其强大的网页排版制作工具、方便的层叠式样式表的设计、表格或层定位技巧和完善的站点管理功能，能够设计制作出精美的网页和迅速创建网站。本章将介绍Dreamweaver 8的一些基础知识。

本章内容包括：

- ★Dreamweaver 8的新功能介绍。
- ★Dreamweaver 8的工作区分布及使用方法。
- ★站点的创建与管理。

通过本章的学习，不但可以掌握Dreamweaver 8各工作区的操作使用方法，还可以了解什么是站点，以及本地站点的创建方法等。



1.1 Dreamweaver 8 的新增功能

与其上一个版本相比, Dreamweaver 8 增添了许多新功能, 使得在网页制作时更加得心应手。主要有以下几个功能。

1. “缩放”工具和辅助线

使用“缩放”工具可以更好地进行页面设计。通过使用“缩放”工具, 如图1.1所示, 可以放大或缩小文档, 以便查看图像的精确度, 检查页面布局是否精确。在网页尺寸比较大的情况下, 可通过此功能缩小显示该网页、预览整个页面, 这样有利于更好地查看整个页面的布局效果。

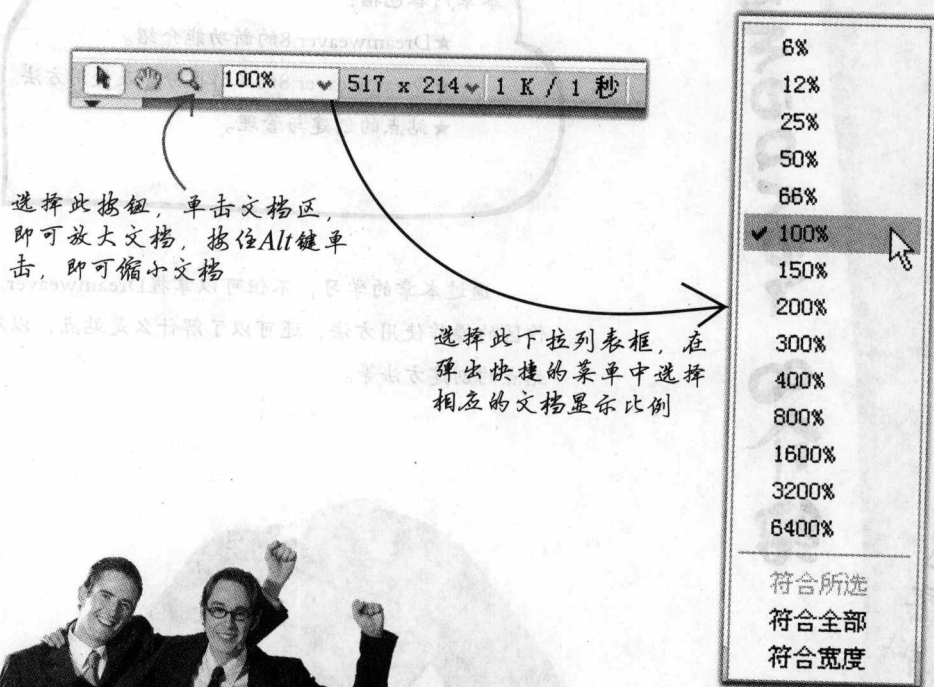
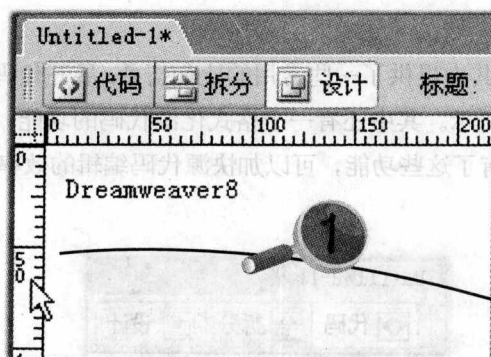


图1.1 “缩放”工具的使用

Dreamweaver 8 中辅助线的用法很简单, 但是其功能却非常强大, 特别是在采用层布局的情况下显示得尤为重要, 如图1.2所示, 可以使用辅助线来测量页面布局, 精度可以达到像素级, 并且支持智能靠齐。灵活巧妙地运用辅助线功能, 能使设计出来的版面更加整齐、紧凑, 页面效果更加精美。



鼠标定位于左侧（顶部）标尺处，单击鼠标左键，鼠标形状变成, 按住鼠标左键往右边（下边）拖动即可画出辅助线

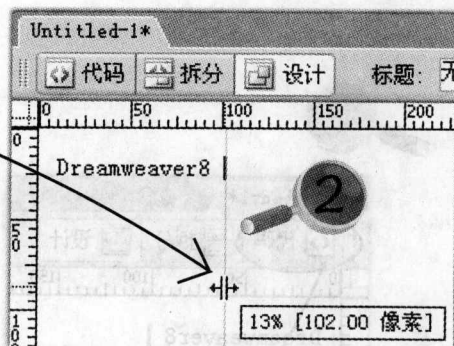


图1.2 “辅助线”功能的使用

要想使用辅助线，必须先显示标尺，可通过选择菜单“查看”→“标尺”→“显示”，来显示标尺。

2. 代码折叠

Dreamweaver 8中提供的代码折叠功能为喜欢手写代码的人带来了极大的方便。如图1.3所示，实际项目中的一个页面，一般会有上百行甚至上千行的代码，如果要直接对代码进行编辑，一行一行地看下去将是一件十分痛苦的事，有了这项功能，就可以将无关的折叠起来，重点显示出想要查看的代码部分。

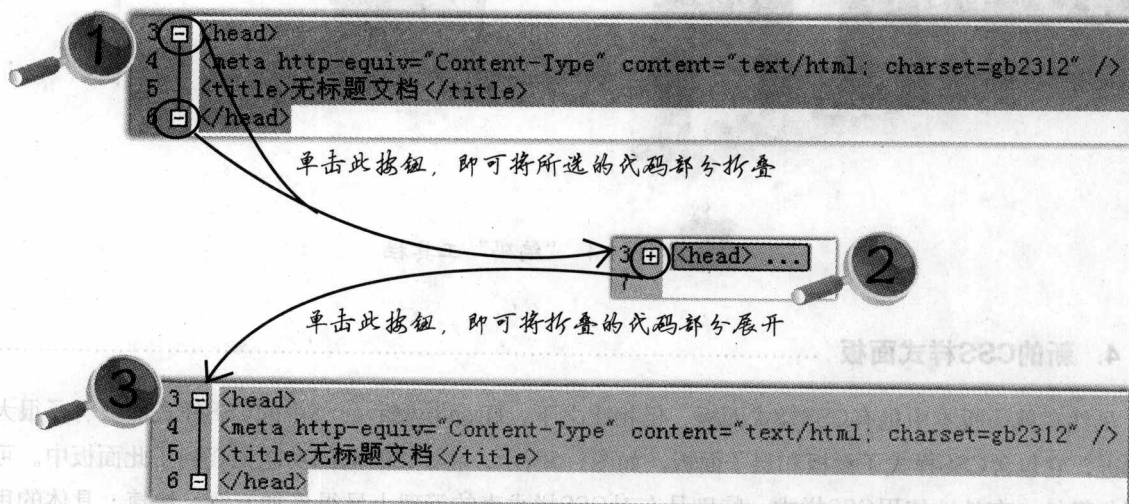


图1.3 “代码折叠”功能的使用

3. “编码”工具栏

新增的“编码”工具栏在编辑代码时常常会用到。其中提供了一些常用的比如折叠/展开代码、添加/删除注释、缩进/凸出代码的快捷按钮，如图1.4所示。其中还有一个格式化源代码的功能，可以将凌乱的代码进行自动格式化，增强代码的可读性。有了这些功能，可以加快源代码编辑的效率。

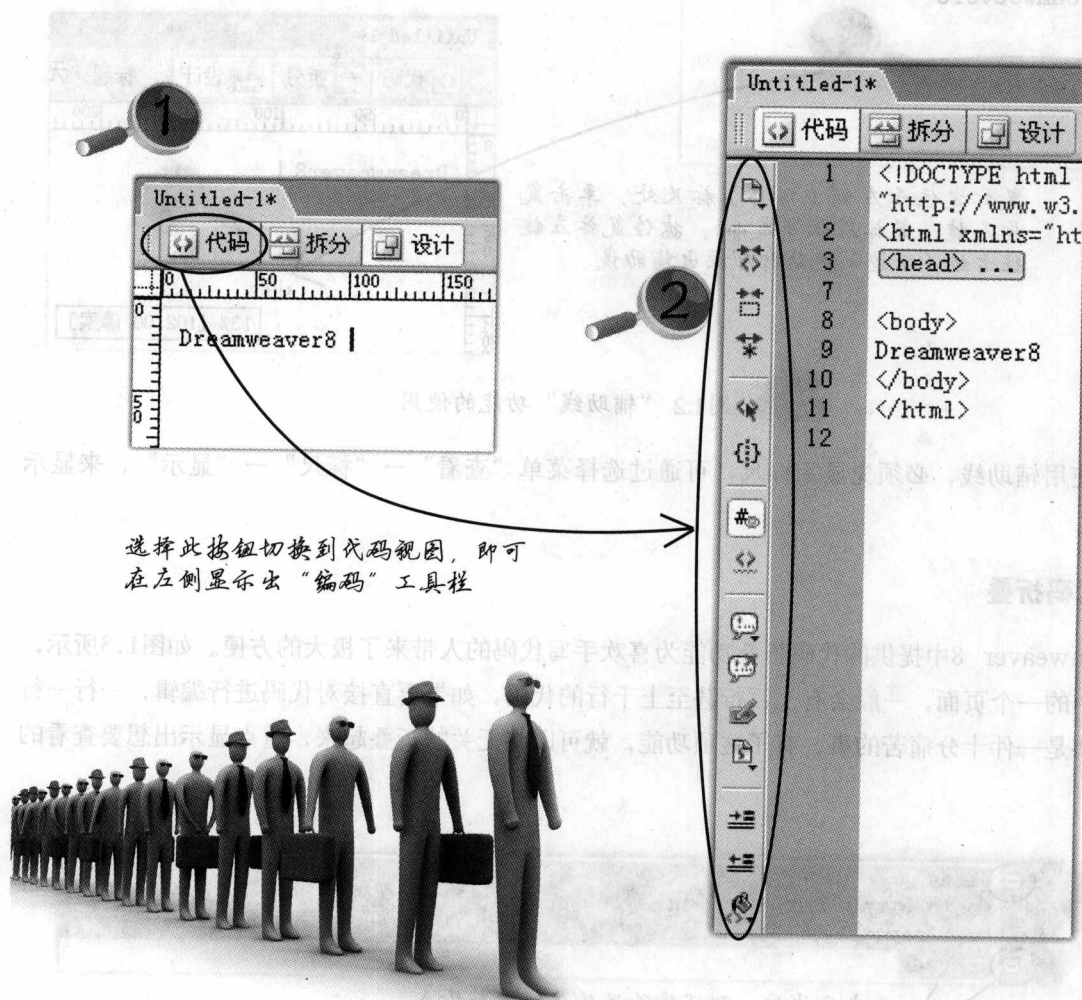


图1.4 “编码”工具栏

4. 新的CSS样式面板

虽然在前一版本中也有CSS样式面板，但相比之下，Dreamweaver 8中的CSS样式面板有了很大的改进，它包含CSS样式子面板和层子面板。如图1.5所示，将CSS的全部功能集合到了此面板中。可以更加轻松、有效地使用CSS样式。特别是在对CSS样式表的管理上显得更加方便、快捷，具体的用法在以后的章节中会有详细的讲解。