



- 本书由国内资深网页设计师和Dreamweaver、Fireworks以及Flash软件高级培训师精心编著，通过图解和多媒体教学的方式全方位剖析“网页制作三剑客”。
- 以初学者为出发点，基础操作与实际应用相结合，同时穿插各种技术要点和技巧，在表达上力求通俗易懂，便于读者理解和深入地学习。
- 以网页设计与网站建设为主题精心编排内容，从需求分析、网站定位，到页面设计、功能模块的实现、空间和域名的申请以及网站的发布和推广，贯穿网站建设的整个流程。
- 随书奉送**300**个经典的网页制作与网站建设实战技巧以及**144**个Adobe认证考试模拟题，使本书真正物超所值。

新编

网页制作与 网站建设 入门与提高

■ 神龙工作室 孙连三 编著

180分钟**入门必备**知识讲解，
轻松掌握Dreamweaver CS3、Fireworks CS3和Flash CS3基本操作

300个经典的实战技巧，
全面提高网页制作与网站建设技能

20个稍加修改即可使用的网页设计PSD模板，
为工作和学习带来极大便利



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

新编

网页制作与 网站建设 入门与提高

■ 神龙工作室 孙连三 编著



人民邮电出版社
北京

图书在版编目(CIP)数据

新编网页制作与网站建设入门与提高 / 孙连三编著.
北京: 人民邮电出版社, 2008.9
ISBN 978-7-115-18589-1

I. 新… II. 孙… III. ①主页制作—基本知识②网站—开发—基本知识 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 115523 号

内 容 提 要

本书是指导初学者学习网页制作与网站建设的入门书籍。书中图文并茂地介绍了初学者学习 Dreamweaver CS3、Fireworks CS3 和 Flash CS3 必须掌握的基础知识、操作方法和使用技巧等。全书共分 20 章, 包括基础知识, 熟悉 Fireworks CS3, 编辑位图, 绘制矢量图, 创建网页动画, 网页元素典型设计, Flash CS3 入门, Flash 素材的准备, 图层、帧、元件, 制作动画, ActionScript 基础, 分享 Flash 作品, Dreamweaver CS3 基础, 应用 HTML 和 CSS, 制作图文网页, 应用超级链接和多媒体, 布局网页, 表单和行为, 综合实例以及发布和推广等内容。

本书附带一张精心开发的专业级多媒体教学光盘, 通过 14 个精彩实例对 3 个软件的各个知识点进行了深入的讲解, 一步一步地引导读者学习 Dreamweaver CS3、Fireworks CS3 和 Flash CS3 在网站建设中的实际应用。光盘中还包括书中各章“过关练习题”对应的习题答案、书中各个实例对应的素材与最终效果、一本内含 300 个经典的网页制作与网站建设实战技巧的电子图书以及 20 个专业的稍加修改即可使用的网页设计 PSD 模板, 大大地扩充了本书的知识范围。

本书既适合 Dreamweaver CS3、Fireworks CS3 和 Flash CS3 初、中级读者阅读, 又可以作为大中专院校或者企业的培训教材, 同时对 Dreamweaver CS3、Fireworks CS3 和 Flash CS3 高级用户也有一定的参考价值。

新编网页制作与网站建设入门与提高

- ◆ 编 著 神龙工作室 孙连三
责任编辑 魏雪萍
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
三河市海波印务有限公司印刷
- ◆ 开本: 880×1092 1/16
印张: 24.75
字数: 726 千字
印数: 1—4 000 册
- 2008 年 9 月第 1 版
2008 年 9 月河北第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-18589-1/TP

定价: 49.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010)67132692 印装质量热线: (010)67129223
反盗版热线: (010)67171154



前言

Dreamweaver CS3、Flash CS3 和 Fireworks CS3 发展到今天已成为世界上最重要的网页设计工具组合之一，以其完美的结合功能，越来越受到用户的青睐。Dreamweaver CS3、Flash CS3 和 Fireworks CS3 本身具有的强大功能使得它在网页制作与网站建设领域中被广泛使用，掌握并熟练使用这 3 个软件已成为网站维护人员、开发人员及广大的网页制作爱好者的一项必备技能。本书就是针对上述人员的实际工作需要，进行策划和编写的。



本书特色一览

❖ **内容全面、信息量大：**本书信息量大，涵盖了 Dreamweaver CS3、Fireworks CS3 和 Flash CS3 软件中的绝大部分功能，力求在有限的篇幅内为读者奉献更多的知识，并帮助读者在学习的过程中举一反三。

❖ **一步一图、以图析文：**在介绍实际应用案例的过程中，每一个操作步骤的后面均附有对应的图形，这种图文结合的方法使读者在学习的过程中能够直观、清晰地看到操作的效果，易于理解和掌握。

❖ **功能实例、完美融合：**本书根据实例具体操作的需要，将 Dreamweaver CS3、Fireworks CS3 和 Flash CS3 软件的各项功能充分地融入到实例中，使实例和功能达到了完美的融合。同时在各章的最后都有“本章小结”，对本章的内容进行了一次完整的贯通，以帮助读者巩固掌握本章的相关知识点和提升解决实际问题的能力。

❖ **书盘结合、易于理解：**本书附带一张多媒体教学光盘，本光盘紧扣书中的内容，以实例的形式进行讲解，使读者更易于理解 Dreamweaver CS3、Fireworks CS3 和 Flash CS3 的基础知识。同时光盘中还附赠了 20 个专业的稍加修改即可使用的网页设计 PSD 模板，这给读者的日常工作和学习带来了极大的便利。



配套光盘扫描

本书附赠一张多媒体教学光盘，内含 14 个精彩实例，讲解时间达 3 个多小时。还包含书中各章“过关练习题”对应的习题答案以及书中各个实例对应的素材文件、原始文件和最终效果，另赠送一本内含 300 个经典的网页制作与网站建设实战技巧的电子图书、144 个 Adobe 认证考试模拟题以及 20 个网页设计 PSD 模板。

本书的配套光盘是一张精心开发的专业级多媒体教学光盘，它采用全程语音讲解、情景式教学、详细的图文对照和真实的情景演示等方式，紧密结合书中的内容对各个知识点进行了深入的讲解，大大地扩充了本书的知识范围。



光盘使用须知

如果您在 Windows Vista 中文版操作系统下使用本光盘,请在运行光盘之前关闭用户账户控制(UAC)功能,否则可能会出现报错现象;在 Windows XP 系统下不会出现报错现象,因此不用进行此项操作。

- ① 单击【开始】>【控制面板】菜单项打开【控制面板】窗口。



- ② 单击左侧窗格中的【经典视图】链接切换到经典视图模式下,然后双击右侧窗格中的【用户账户】图标打开【用户账户】窗口。

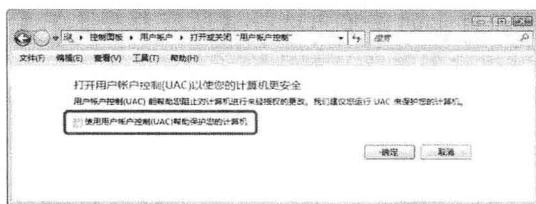


- ③ 单击【打开或关闭“用户账户控制”】链接打开【打开或关闭“用户账户控制”】窗口。



- ④ 撤选【使用用户账户控制(UAC)帮助保护您的计算机】复选框,然后单击

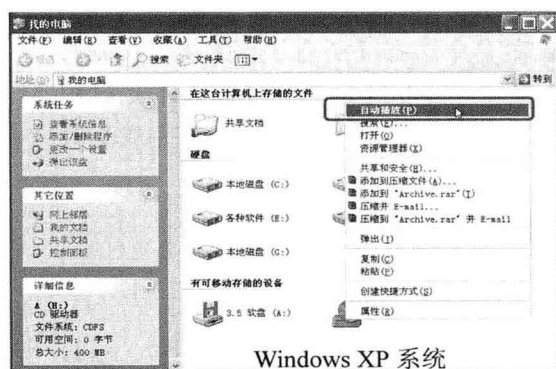
确定 按钮即可完成更改。



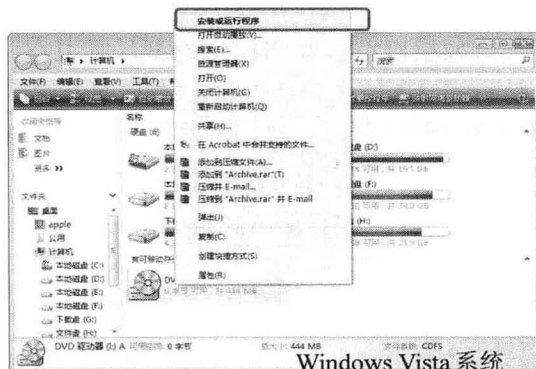
❖ 建议您在使用完本光盘后重新开启用户账户控制 (UAC) 功能。

配套光盘运行方法

- ① 将光盘印有文字的一面朝上放入光驱中，几秒钟后光盘就会自动运行。
- ② 若光盘没有自动运行，在 Windows XP 操作系统下可以双击桌面上的【我的电脑】图标 打开【我的电脑】窗口，然后双击光盘图标 ，或者在光盘图标 上单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择【自动播放】菜单项，光盘就会运行；在 Windows Vista 操作系统下双击桌面上的【计算机】图标 打开【计算机】窗口，然后双击光盘图标 ，或者在光盘图标 上单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择【安装或运行程序】菜单项。

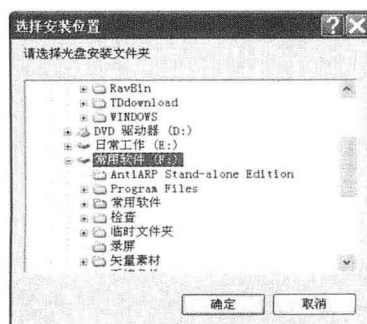


Windows XP 系统



Windows Vista 系统

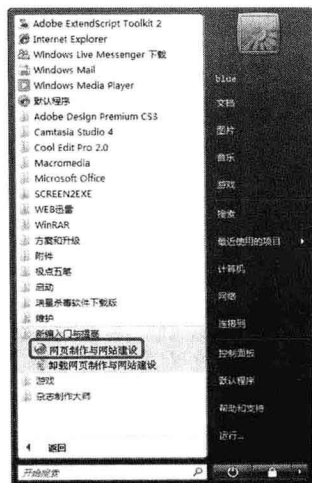
- ③ 最好将光盘内容安装到硬盘上观看，把配套光盘保存好作为备份。在光盘主界面中单击【安装光盘】按钮 弹出【选择安装位置】对话框，从中选择合适的安装路径，然后单击 **确定** 按钮就可以将光盘内容安装到硬盘中。



- ④ 以后观看光盘内容时,只要单击【开始】按钮(Windows XP: , Windows Vista: ) ,然后在弹出的菜单中选择【所有程序】>【新编入门与提高】>【网页制作与网站建设】菜单项就可以了。

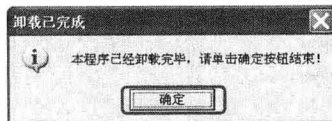
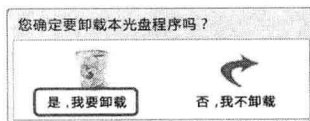


Windows XP 系统



Windows Vista 系统

如果以后想要卸载本光盘,则可在开始菜单中选择【所有程序】>【新编入门与提高】>【卸载网页制作与网站建设】菜单项弹出【您确定要卸载本光盘程序吗?】对话框,然后单击【是,我要卸载】链接,在弹出的【卸载已完成】对话框中单击  按钮即可。



本书由神龙工作室孙连三编著,参与资料收集和整理工作的有李轶君、常学伟、王文娟、徐专、张相红、王福艳、徐晓丽、尚玉琴和刘建等。由于时间仓促,书中难免有疏漏和不妥之处,恳请广大读者不吝批评指正。

我们的联系信箱: weixueping@ptpress.com.cn。

编者

目 录

第1章 基础知识	1	2.2.2 菜单栏	18
1.1 认识网页	2	2.2.3 工具栏	18
1.1.1 什么是网页	2	2.2.4 【工具】面板	19
1.1.2 网页的分类	3	2.2.5 【属性】检查器	19
1.1.3 网页开发语言	5	2.2.6 面板组	20
1. HTML	5	2.3 文档的基本操作	20
2. XML	5	2.3.1 新建文档	20
3. XHTML	6	2.3.2 保存文档	21
4. ASP	6	1. 保存新创建的文档	21
5. PHP	7	2. 保存编辑过的现有文档	22
6. JSP	7	2.3.3 打开文档	22
1.1.4 网页制作工具	8	2.3.4 选择和缩放	24
1.1.5 制作网页的原则	8	2.4 画布和图像	26
1.1.6 网页用色技巧	9	2.4.1 认识画布和图像	26
1.2 认识网站	10	2.4.2 画布的显示	26
1.2.1 什么是网站	10	2.4.3 修改画布大小	27
1.2.2 建站方式	12	2.4.4 修改画布颜色	29
1. 自助建站	12	2.4.5 修改图像大小	29
2. 专业设计	12	2.4.6 裁剪图像	29
1.2.3 建站流程	12	2.5 路径、笔触和填充	31
1. 网站规划	13	2.6 本章小结	32
2. 搜集资料	13	2.7 过关练习题	32
3. 制作网页	13	第3章 编辑位图	33
4. 网站测试	13	3.1 位图工具	34
5. 申请空间	13	3.1.1 【选取框】工具	34
6. 申请域名	14	3.1.2 【椭圆选取框】工具	34
7. 网站备案	14	3.1.3 【套索】工具	35
8. 发布网页	14	3.1.4 【多边形套索】工具	36
9. 网站推广和维护	14	3.1.5 【魔术棒】工具	37
1.3 本章小结	14	3.1.6 【刷子】工具	39
1.4 过关练习题	14	3.1.7 【铅笔】工具	39
第2章 熟悉 Fireworks CS3	15	3.1.8 【橡皮擦】工具	39
2.1 Fireworks CS3 的启动和退出	16	3.1.9 各种修饰工具	39
2.1.1 启动	16	3.2 典型实例	40
2.1.2 退出	16	3.2.1 实例一——制作圆角图片	40
2.2 Fireworks CS3 的工作界面	17	3.2.2 实例二——黑白照片上色	42
2.2.1 标题栏	17	3.3 本章小结	44

3.4 过关练习题	44	7.1.1 Flash 动画的优点	100
第4章 绘制矢量图	45	7.1.2 制作 Flash 动画的过程	100
4.1 矢量工具	46	1. 编剧	100
4.1.1 【直线】工具	46	2. 准备	100
4.1.2 【钢笔】工具	46	3. 导演	100
1. 绘制直线路径	46	4. 后期制作与动画测试	100
2. 绘制曲线路径	46	5. 发布和上传	100
3. 调整路径形状	47	7.2 Flash 文档的管理	101
4. 插入和删除路径上的点	47	7.2.1 创建文档	101
4.1.3 基本图形工具	48	7.2.2 保存文档	101
4.1.4 自动形状工具	49	7.2.3 打开文档	102
4.1.5 【文本】工具	50	7.3 Flash CS3 的工作界面	102
4.1.6 矢量对象编辑工具	50	1. 菜单栏	102
4.1.7 【刀子】工具	51	2. 工具箱	102
4.2 典型实例	51	3. 【时间轴】面板	103
4.3 本章小结	54	4. 舞台	103
4.4 过关练习题	54	5. 【属性】面板	103
第5章 创建网页动画	55	6. 【颜色】面板	103
5.1 动画基础	56	7. 【库】面板	103
5.1.1 什么是 GIF 动画	56	8. 其他面板	104
5.1.2 【帧】和【层】面板	56	7.4 本章小结	104
5.2 动画实例	56	7.5 过关练习题	104
5.3 本章小结	60	第8章 Flash 素材的准备	105
5.4 过关练习题	60	8.1 绘制图形	106
第6章 网页元素典型设计	61	8.1.1 设置文档属性	106
6.1 制作动画效果 Banner	62	8.1.2 Flash CS3 的工具箱	106
6.1.1 制作背景	62	1. 【线条】工具	106
6.1.2 制作前半段动画效果	63	2. 【铅笔】工具	107
6.1.3 制作后半段动画效果	68	3. 【钢笔】工具	108
6.2 网站首页效果制作实例	72	4. 【矩形】工具	109
6.2.1 背景的制作(上)	72	5. 【颜料桶】工具	110
6.2.2 背景的制作(下)	74	6. 【墨水瓶】工具	111
6.2.3 导航栏的制作	79	7. 【刷子】工具	111
6.2.4 内容版面的制作	82	8. 【文本】工具	112
6.2.5 按钮的制作	87	9. 【橡皮擦】工具	113
6.2.6 添加文字	91	8.1.3 实例制作	114
6.3 本章小结	98	8.2 导入图像	116
6.4 过关练习题	98	8.3 编辑图像	117
第7章 Flash CS3 入门	99	8.3.1 图像的选择和移动	117
7.1 矢量工具	100	1. 使用【选择】工具选取对象	117

2. 使用【套索】工具  选取对象	118	1. 插入帧	133
8.3.2 图像的变形	118	2. 选择帧	133
1. 使用【选择】工具  变形对象	118	3. 移动帧	134
2. 使用【任意变形】工具  变形对象	119	4. 复制和粘贴帧	134
3. 使用【部分选取】工具  变形对象	119	5. 翻转帧	134
4. 使用【变形】面板变形对象	120	6. 删除帧	134
8.3.3 图像的其他操作	120	7. 清除帧	135
1. 复制、粘贴图形	120	8. 设置帧频	135
2. 打散对象	121	9.3 元件	135
3. 删除对象背景	121	9.3.1 元件的类型	135
4. 对齐对象	122	1. 图形元件	135
5. 将线条转换为填充	122	2. 按钮元件	136
8.4 导入声音与视频	123	3. 影片剪辑元件	136
8.4.1 导入声音	123	9.3.2 元件的创建	136
8.4.2 编辑声音	124	1. 创建图形元件	136
1. 切换声音	124	2. 创建按钮元件	137
2. 设置声音播放效果	124	3. 创建影片剪辑元件	138
3. 设置声音类型	125	4. 转换对象为元件	139
8.4.3 导入视频	125	9.3.3 元件的编辑	139
8.5 本章小结	128	1. 在舞台上双击元件进行编辑	139
8.6 过关练习题	128	2. 在【库】面板中编辑元件	139
第9章 图层、帧、元件	129	9.3.4 元件的使用	140
9.1 图层	130	9.4 库	140
9.1.1 图层的创建	130	9.4.1 库的基本操作	140
1. 单击【插入图层】按钮  插入图层	130	1. 创建新元件	140
2. 利用菜单命令创建图层	130	2. 新建文件夹	140
3. 使用快捷菜单创建图层	130	3. 更改元件属性	141
9.1.2 图层的编辑	131	4. 删除元件	141
1. 改变图层顺序	131	9.4.2 公用库	141
2. 隐藏图层	131	9.5 本章小结	142
3. 锁定图层	131	9.6 过关练习题	142
4. 删除图层	132	第10章 制作动画	143
9.2 帧	132	10.1 制作简单动画	144
9.2.1 帧的类型	132	10.1.1 逐帧动画	144
1. 关键帧	132	10.1.2 补间动画	147
2. 普通帧	132	1. 动画补间动画	147
9.2.2 帧的编辑	133	2. 形状补间动画	149
		10.2 制作多层动画	152
		10.2.1 遮罩动画	152
		10.2.2 引导层动画	155

10.3 时间轴特效动画	158	11.3.3 Number 数据类型和 uint 数据类型	178
10.3.1 【变形】特效动画	158	11.3.4 Boolean 数据类型	178
10.3.2 【转换】特效动画	159	11.4 常量与变量	179
10.3.3 【分散式直接复制】特效动画	160	11.4.1 常量	179
10.3.4 【复制到网格】特效动画	161	11.4.2 变量	179
10.3.5 【分离】特效动画	162	1. 声明变量	179
10.3.6 【展开】特效动画	163	2. 变量的作用域	179
10.3.7 【投影】特效动画	164	11.5 运算符	181
10.3.8 【模糊】特效动画	164	11.5.1 算术运算符	181
10.4 实例制作	165	11.5.2 关系运算符	181
10.5 本章小结	168	11.5.3 逻辑运算符	182
10.6 过关练习题	168	11.5.4 条件运算符	182
第 11 章 ActionScript 基础	169	11.5.5 一元运算符	183
11.1 ActionScript 介绍	170	11.6 流程控制语句	183
11.1.1 ActionScript 基础	170	11.6.1 条件语句	183
11.1.2 编程风格	170	1. if 语句	183
11.2 【动作】面板	171	2. switch 语句	185
1. 【将新项目添加到脚本中】按钮	172	11.6.2 循环语句	186
2. 【查找】按钮	173	1. for 循环语句	186
3. 【查找目标路径】按钮	173	2. while 循环语句	186
4. 【语法检查】按钮	173	11.7 函数	186
5. 【自动套用格式】按钮	174	1. 定义函数	186
6. 【显示代码提示】按钮	174	2. 有返回值且有参数的函数实例	187
7. 【调试选项】按钮	174	3. 无返回值且无参数的函数实例	187
8. 【折叠成对大括号】按钮、【折叠所选】按钮和【展开全部】按钮	174	4. 有返回值但无参数的函数实例	187
9. 【应用块注释】按钮、【应用行注释】按钮和【删除注释】按钮	175	5. 有参数但无返回值的函数实例	187
10. 【显示/隐藏工具箱】按钮	175	11.8 包和类	188
11. 脚本助手 按钮	176	11.8.1 第一个自定义类	188
11.3 数据类型	176	11.8.2 包	190
11.3.1 String 数据类型	176	1. 创建包	190
1. length 属性	176	2. 调用包	190
2. replace 方法	177	11.8.3 类、数据成员和成员方法	191
3. concat 方法	177	1. 定义类	192
11.3.2 int 数据类型	177	2. 数据成员	192
		3. 成员方法	192
		11.9 本章小结	194
		11.10 过关练习题	194
		第 12 章 分享 Flash 作品	195
		12.1 优化动画	196



1. 使用元件	196	13.3.1 创建新文档	215
2. 优化线条和图形	196	13.3.2 保存文档	216
3. 优化颜色	196	1. 直接保存	216
4. 优化文本	196	2. 另存文档	216
5. 优化位图	196	13.3.3 打开现有文档	216
6. 优化声音	197	13.4 设置页面属性	217
7. 尽量使用补间动画	197	13.4.1 设置外观	217
12.2 测试动画	197	13.4.2 设置链接	219
12.3 导出动画	199	13.4.3 设置标题	219
12.3.1 导出图像	199	13.4.4 设置标题/编码	219
12.3.2 导出 GIF 动画	200	13.4.5 设置跟踪图像	220
12.3.3 导出 SWF 影片	201	13.5 选择和查看元素	220
12.4 发布作品	202	13.5.1 设置不可见元素的首选参数	220
12.4.1 发布 PNG 图像	202	13.5.2 查看不可见元素	221
12.4.2 发布 HTML	203	13.6 构建服务器平台	221
12.5 上传作品	205	13.6.1 安装 IIS 服务器	221
12.6 本章小结	206	13.6.2 设置 IIS 服务器	222
12.7 过关练习题	206	13.7 本章小结	224
第 13 章 Dreamweaver CS3 基础	207	13.8 过关练习题	224
13.1 Dreamweaver CS3 的工作环境	208	第 14 章 应用 HTML 和 CSS	225
13.1.1 Dreamweaver CS3 的启动与退出	208	14.1 HTML 基础	226
1. 启动	208	14.1.1 HTML 简介	226
2. 退出	209	14.1.2 HTML 常用标签	227
13.1.2 Dreamweaver CS3 的工作环境	209	1. 文本与段落	227
1. 插入栏	209	2. 超级链接	227
2. 工具栏	210	3. 图像	227
3. 【属性】面板	210	4. 表格	227
4. 面板组	210	14.2 在 Dreamweaver CS3 中编辑代码	228
13.2 本地站点的创建与管理	211	14.2.1 查看源代码	228
13.2.1 创建站点的准备工作	211	14.2.2 使用标签选择器和标签编辑器	228
1. 站点的概念	211	14.2.3 使用代码提示	228
2. 规划站点结构	211	14.3 CSS 基础	229
13.2.2 创建本地站点	211	14.3.1 认识【CSS 样式】面板	229
13.2.3 管理站点	213	14.3.2 创建 CSS 样式	230
1. 编辑站点	213	1. 创建自定义 CSS 样式	230
2. 删除站点	214	2. 重定义 HTML 标签	231
3. 新建文件或文件夹	214	3. 使用 CSS 选择器	231
4. 重命名文件或文件夹	214	14.3.3 设置 CSS 样式	232
5. 删除文件或文件夹	214	1. 类型	232
13.3 网页的创建与存储	215	2. 背景	232

3. 区块	233	15.5 本章小结	254
4. 方框	233	15.6 过关练习题	254
5. 边框	233	第16章 应用超级链接和多媒体	255
6. 列表	234	16.1 超级链接概述	256
7. 定位	234	16.2 创建超级链接	256
8. 扩展	235	16.2.1 文本链接	256
14.4 应用 CSS 样式	235	1. 使用【属性】面板	256
14.4.1 改变列表类型	235	2. 使用【超级链接】对话框	257
14.4.2 创建并应用新样式	236	16.2.2 图像链接	258
14.5 本章小结	238	16.2.3 E-mail 链接	259
14.6 过关练习题	238	16.2.4 锚链接	260
第15章 制作图文网页	239	16.2.5 空链接	261
15.1 插入文本	240	16.2.6 脚本链接	262
15.1.1 插入普通文本	240	16.2.7 下载链接	263
15.1.2 插入水平线	240	16.3 管理链接	264
15.1.3 插入特殊字符	241	16.3.1 设置链接管理特性	264
15.1.4 插入日期和时间	241	16.3.2 测试链接	264
15.1.5 设置文本格式	242	16.4 多媒体概述	264
1. 设置字体样式	242	16.5 插入 Flash 对象	265
2. 设置文本大小	242	16.5.1 了解 Flash 文件类型	265
3. 设置文本颜色	242	16.5.2 插入 Flash 动画	265
4. 设置对齐方式	242	16.5.3 插入 Flash 按钮	267
5. 设置列表	242	16.5.4 插入 Flash 文本	268
6. 设置段落间距	243	16.6 插入其他媒体对象	269
15.2 插入文件头部内容	243	16.7 本章小结	270
15.2.1 显示头部内容	243	16.8 过关练习题	270
15.2.2 编辑头部内容	244	第17章 布局网页	271
1. 插入关键字	244	17.1 创建表格	272
2. 插入说明信息	244	17.1.1 表格的基本概念	272
3. 定义自动刷新	244	17.1.2 插入表格	272
15.3 插入图像	245	17.1.3 添加表格内容	273
15.3.1 常用的图像格式	245	17.1.4 插入嵌套表格	273
15.3.2 插入普通图像	245	17.2 表格的属性设置	273
15.3.3 设置图像属性	246	17.2.1 设置表格属性	273
15.3.4 插入图像占位符	247	17.2.2 设置单元格属性	274
15.3.5 插入鼠标经过图像	248	17.3 编辑表格	275
15.4 图像的应用	249	17.3.1 选中表格	275
15.4.1 图像逐渐显示	249	1. 选中整个表格	275
15.4.2 图像淡入淡出	251	2. 选中表格行	275
15.4.3 滚动图像	252	3. 选中表格列	276

4. 选中单元格	276	18.2.7 添加列表/菜单	306
17.3.2 调整表格行或列	277	18.2.8 添加跳转菜单	306
1. 插入表格行或列	277	18.2.9 添加图像域	307
2. 删除表格行或列	277	18.2.10 添加文件域	308
17.3.3 单元格的合并与拆分	277	18.2.11 添加按钮	308
1. 拆分单元格	277	18.2.12 添加标签	309
2. 合并单元格	278	18.2.13 添加字段集	309
17.3.4 排序表格	278	18.2.14 添加 Spry 验证文本域	309
17.3.5 表格数据的导入和导出	279	18.2.15 添加 Spry 验证文本区域	311
1. 导入表格式数据	279	18.2.16 添加 Spry 验证复选框	312
2. 导出表格式数据	279	18.2.17 添加 Spry 验证选择	313
17.4 表格应用实例	280	18.3 表单的综合应用	315
17.4.1 制作阴影表格	280	18.4 行为概述	319
17.4.2 制作不断闪烁的表格	281	18.5 【行为】面板及其操作	321
17.4.3 使用表格布局页面	283	18.5.1 【行为】面板	321
17.5 层的创建和设置	290	18.5.2 行为的基本操作	322
17.5.1 创建层	290	1. 添加行为	322
17.5.2 了解层的 HTML 源代码	291	2. 修改行为	322
17.5.3 创建嵌套层	292	3. 删除行为	322
17.5.4 设置层属性	293	18.6 行为的应用	323
17.5.5 编辑层	294	18.6.1 拖动 AP 元素	323
1. 选中层	294	18.6.2 跳转菜单	324
2. 调整层大小	294	18.6.3 打开浏览器窗口	326
3. 调整层位置	295	18.6.4 弹出信息	328
4. 修改层名称	295	18.6.5 设置文本	330
5. 控制层的可见性	295	18.7 本章小结	333
17.6 层应用实例	296	18.8 过关练习题	334
17.7 本章小结	299	第 19 章 综合实例	335
17.8 过关练习题	300	19.1 网站设计分析	336
第 18 章 表单和行为	301	19.2 制作前的准备工作	336
18.1 创建表单域	302	19.2.1 创建站点	336
18.1.1 初识表单	302	1. 定义站点	336
18.1.2 表单域	302	2. 创建目录	336
18.2 添加表单对象	303	3. 设置服务器行为	336
18.2.1 添加文本字段	303	19.2.2 配置 IIS	337
18.2.2 添加隐藏域	303	19.3 制作首页	339
18.2.3 添加文本区域	304	19.3.1 设计效果图	339
18.2.4 添加复选框	304	19.3.2 制作过程	339
18.2.5 添加单选按钮	304	19.4 留言系统	345
18.2.6 添加单选按钮组	305	19.4.1 设计分析	345



19.4.2 创建数据库	345
1. 创建空数据库	345
2. 设计数据库表	346
19.4.3 创建数据库连接	347
1. 创建动态文档	347
2. 自定义连接字符串	348
19.4.4 留言首页	349
19.4.5 发表留言	356
19.4.6 管理登录	361
1. 登录页面 (login.asp)	361
2. 登录失败提示页面 (error.htm)	363
19.4.7 管理留言	363
1. 管理 (admin.asp)	363
2. 删除 (del.asp)	364
3. 删除提示 (delsuccess.htm)	365
4. 回复 (reply.asp)	366
5. 设置访问权限	368
19.5 本章小结	370
19.6 过关练习题	370

第 20 章 发布和推广	371
20.1 发布网页	372
20.1.1 使用 Dreamweaver 上传	372
20.1.2 使用浏览器上传	373
20.1.3 使用 FTP 工具上传	374
20.2 网站的推广	375
20.2.1 登录搜索引擎	375
20.2.2 其他宣传方式	376
20.3 本章小结	377
20.4 过关练习题	378
附录 网页制作与网站建设实战技巧 300 招	379

第 1 章 基础知识

随着网络技术的发展和普及，越来越多的人开始学习网页制作和网站建设。本章介绍有关网页制作和网站建设的一些基础知识。



学习要点

- 认识网页
- 认识网站

1.1 认识网页

现在许多用户都学会了上网，但并不是所有的用户都能正确地理解什么是网页，下面具体介绍什么是网页以及网页的分类等内容。

1.1.1 什么是网页

在认识网页之前先来介绍与网页有关的一些术语。

● Internet

Internet 的中文意思是“因特网”，它是由成千上万个网络以及上亿台计算机通过特定的通信协议（TCP/IP）相互连接而成的全球计算机网络。通过 TCP/IP，Internet 可以使不同品牌、不同性能以及使用不同操作系统的计算机相互连接。Internet 是一个提供信息资源查询和信息资源共享的全球最大的信息资源平台。

● WWW

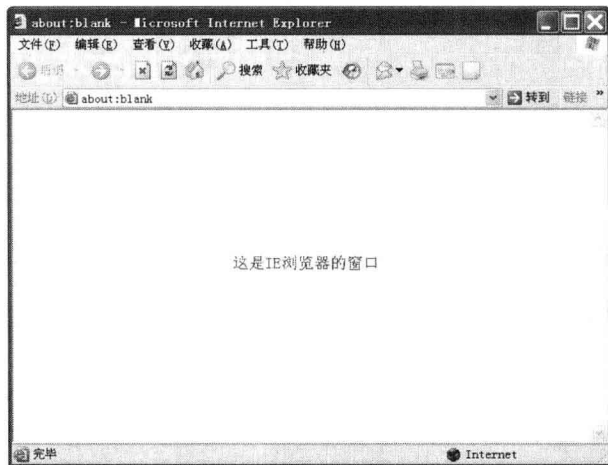
WWW 是 World Wide Web 的缩写，中文意思是“万维网”。WWW 是基于超文本（Hypertext）的信息查询工具，是在 Internet 的 TCP/IP 通信协议的基础上，由自愿加入的各个计算机节点上的 WWW 软件和超文本格式的信息文件组成的。这些节点被称为 WWW 服务器，简称网页服务器或者 Web 服务器。用户使用 WWW 时只需要提出查询要求，WWW 就会自动完成。

WWW 是 Internet 中的一种服务，Internet 还包括其他的一些服务，如 Telnet（远程登录）、FTP（文件传输）和 E-mail（电子邮件）等，这些服务都很强，其使用也相对复杂一些，要求用户必须具备一定的计算机知识，有的还需要用户通过键盘输入命令完成操作，例如 Telnet。而 WWW 采用的是窗口技术，人们只需要通过简单的鼠标操纵，就可以完成浏览、查询和下载等操作。WWW 可以通过 Internet 从全世界的任何地方查询到所希望看到的文本、图像、声音和影像等信息，而且 WWW 可以与其他 Internet 服务（Telnet、FTP 和 E-mail）实现无缝连

接，使人们从复杂的操作中解脱出来，充分享受计算机和网络带来的众多便利。

● 浏览器

浏览器（Browser）是用于阅读 WWW 上信息资源（例如网页）的客户端软件。比较常见的浏览器有 Internet Explorer（英文缩写为 IE）、Firefox（火狐）、maxthon（傲游）和 Tencent Traveler（英文缩写为 TT）等。



上网浏览网站时在浏览器窗口中看到的一个个页面就是网页，其英文名字为 Web Page。网页是 WWW 中的基本文档，它是用 HTML 或者其他的语言（如 XML、PHP、JSP、ASP、VBScript 和 JavaScript 等）编写的。网页文档需要经过浏览器编译才能在浏览器窗口中显示出来。

网页的组成元素有很多种，如文字、图像、Flash 动画、声音、视频、表格、表单和层等。