

3

理论技术
经典系列

桥牌逻辑

H. W. KELSEY 著

周家骝 译著

译著

桥牌图书全集
周家骝

bridge



高等教育出版社



周家骝桥牌书目

8 7 6 5 4 3 2 1 理论技术经典系列
精确体系叫牌法
桥牌高超做庄技巧
防守叫牌求精要诀
首攻及信号
防守叫牌导论
续桥牌防守杀着
桥牌防守杀着
桥牌防守杀着
桥牌防守杀着
桥牌防守杀着
桥牌防守杀着
桥牌防守杀着

16 15 14 13 12 11 10 9 桥牌百科系列
审定桥牌百科全书
蓝梅花叫牌法
大梅花叫牌法
胜利体系叫牌法
桥牌致胜打法
对式比赛取胜技术
提高首攻成功率
桥牌叫牌获胜要诀——现代输墩计算

22 最新桥书 21 20 19 18 17 避免桥牌中的错误
叫牌赏析 日常桥牌128例
桥牌防守新法
复式定约桥牌规则
挤牌简明指导
桥牌技术打法精粹



个人简历

1924年生于北平。少年及青年时期在重庆度过。

1942年毕业于重庆南开中学。同年进入浙江大学化工系就读
(时在贵州遵义)。

1944年，投笔从戎(浙大二年级)，担任国民政府外事局上尉译员，在中国滇西远征军美军顾问团随军联络组工作。
参加了滇西中国远征军强渡怒江反攻日军的松山、龙陵、
腾冲著名战役。与美军联络组成员随远征军部队度过了
一段枪林弹雨下的战场生活。

1948年在杭州浙江大学化工系毕业，获工学士学位。

1950年初进入哈尔滨工业大学研究班，从师苏联专家学习石油炼制专业，后获得硕士学历。曾翻译出版了10余种俄文石油炼制及化工科技书籍。

1954年进入高等教育出版社从事翻译出版前苏联高等学校教材工作。

1978年被中国大百科全书出版社聘为特约编审。

20世纪70年代中期，参加了当时还不普及的桥牌活动，并幸运地得到邓小平同志的支持，成为中国桥牌项目的主要倡议人之一，向国人引进了30余种国外桥牌重要经典图书。在桥牌活动的教练、比赛组织、运转、裁判以及裁判人员技术训练、英语训练等各个领域从事工作达10年有余，桃李遍中华。

现任北京桥牌协会名誉理事。

ISBN 7-04-014299-6

9 787040 142990 >

定价：14.00元

G892
26-3

理论技术经典系列

桥 牌 逻 辑

H. W. KELSEY 著

周家骝 译著

ISBN 7-04-014500-8



高等教育出版社

元 0.00

印数 1244000

开本 880×1330 1/16

印制 2000.11

书名

作者

出版社

出版地

出版时间

图书在版编目 (CIP) 数据

桥牌逻辑 / (美) 凯尔西 (Kelsey, H. W.) 著; 周家骝
译著. —北京: 高等教育出版社, 2004. 2

书名原文: Bridge Logic

ISBN 7 - 04 - 014299 - 6

I. 桥… II. ①凯… ②周… III. 桥牌—基本知识
IV. G892

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 005622 号

出版发行 高等教育出版社 购书热线 010 - 64054588

社址 北京市西城区德外大街 4 号 免费咨询 800 - 810 - 0598

邮政编码 100011 网址 <http://www.hep.edu.cn>

总机 010 - 82028899 <http://www.hep.com.cn>

经 销 新华书店北京发行所

印 刷 北京新丰印刷厂

开 本 880 × 1230 1/32 版 次 2004 年 2 月第 1 版

印 张 6.875 印 次 2004 年 2 月第 1 次印刷

字 数 154 000 定 价 14.00 元

本书如有缺页、倒页、脱页等质量问题, 请到所购图书销售部门联系调换。

版权所有 侵权必究

代序

周家骝氏在 20 世纪 80 年代，系统地将外国桥牌名著译成中文，引入我国。这一创举，大大促进了我国广大桥牌爱好者桥艺水平的迅速提高。

周氏的翻译，文字流畅，准确和忠实地表达了作者原意，达到了“信，雅，达”的要求。在翻译过程中，周氏率先采用的一些中文桥牌术语，现在已被广泛使用。

重新出版的周氏桥牌译丛，对于尚未系统学习桥牌理论与技巧的广大桥牌爱好者，可以用作教材，深入钻研，以便登堂入室。对于已有一定造诣的诸者，也宜收藏。不时翻阅，起到温故知新的作用。

李天庆

2003 年 12 月

作者：物理学高级教授，澳门大学首任校长，历任深圳大学校长、香港大学校长，政协全国委员会委员。

本书系根据 H. W. Kelsey 著 Bridge Logic 一书译出。

苏格兰桥牌理论家 Kelsey 的《桥牌高超做庄技巧》、《桥技术精要诀》、《桥牌防守杀着》、《续桥牌防守杀着》、《桥牌逻辑》五本著作，是一套桥牌理论技术的高级读物。在这套理论著作中，著者对桥牌的做庄和防守打牌技巧、叫牌和打牌中出现的各种错误及其避免方法，从理论上作了周密而详尽的论述。在论述中立论严谨，分析精湛，想像力丰富，逻辑推理细致严密，通过这些论述，为提高桥牌技术水平，指出了明确方向和具体办法。这五种著作中的两种，在 1976 年出版的，由世界各国桥牌权威著者共同主编的《审定桥牌百科全书》中，列为对现代桥牌理论技术有重大贡献的著作。

本书是这套理论读物之一。书中在《桥牌高超做庄技巧》一书所介绍的理论原则的基础上，对做庄打牌如何运用逻辑学的方法来获取信息，进行计算、分析和推理，作了更高一级的论述。并对做庄打牌中的几个重要关键问题，如保留选择、回避打法、联通问题、概率问题、时机问题，分别辟以专章从逻辑推理的角度加以深入的阐述。各章内容均选用 20 个左右的精彩牌例，由浅入深进行分析；并采用测验题形式，引导读者积极思考，加深理解，获得深刻印象。本书适合广大桥牌爱好者及各级桥牌选手阅读，可作为培训桥牌选手的理论教材，并可供有关体育工作者，工会、机关、学校的文体工作者参考。参加本书翻译工作的还有王郁文、周薇、刘恩清、周琪、沈坚等。

原出版者的话

好手怎样才能成为大师？

本书对这个问题作了解答。本书不是为初学者写的。正如 Kelsey 的所有其他桥牌专著一样，本书要求读者具有一定程度的桥技知识，最好具有较高水平的知识。

本书还可以采用另一书名“桥牌推理艺术”，因为著者 Kelsey 的意图，是打算通过本书教给读者，在桥牌中如何掌握时机、获取信息、以及从可能得到的一切情况和迹象中作出正确推论等的秘诀。

书中介绍了二百个左右的牌例，这些牌例都列成 Kelsey 擅长使用的，引人入胜的测验题形式。这些牌例对日常出现的，可能是除专家牌手以外都会感到束手无策的（至少在事后研讨之前如此）各种难题，作了精辟的剖析。然而，这些难题仅仅需要借助逻辑推理，还是可以相当容易地在牌桌上解决的。如何去作，这就是著者 Kelsey 所要告诉读者的。

这似乎很难吗？可能很难——在此刻这个时候。但是，在你读过本书之后，你就会感到，困难在很大程度上减小了。

著者序

一个光辉的牌手之所以成功，是通过逻辑推理与聪颖资质 (flair) 的联合而得到的。在一个初学者看来，深飞 (deep finesses) 的成功和单张 K 的硬打下来，都仿佛是魔法之力一般。所以对于初学者来说，其所获得的成果九成是靠资质，只有一成是靠逻辑推理。对于一个已经具有某些有关的思维路线的较有经验的牌手，他的这种联合，可大致估计为由相等的一半逻辑推理和一半资质所构成。对于专家牌手，他或许会赞赏这种幻想，但是他内心非常清楚，在他的成功之中，资质只起着微乎其微的作用。他的桥牌技艺几乎完全建在逻辑推理之上。

资质是一种可以意会而无法言教的素质，因为它在很大程度上是一种直觉的本能 (instinct)，并且是与熟知的所谓“临场反应” (table presence) 紧密相联的。任何一个桥牌高手都具有这样一个特点，他对于牌桌上正在进行的一切活动具有高度的明察性，以及对于比赛对手的风格、动态和反应有高度的敏感性。因此，一当对于真实有任何轻微的偏离现象出现时，这种偏离现象都会导引大师牌手获得一个致胜的打牌路线，有时这个打牌路线就其可能成功的概率来说是很低的。

可以言教的东西是逻辑推理的简单方法，很多表面看来好似奇迹一般的成功，都是依靠逻辑推理方法得到的。专家牌手的真正的秘决，就在于他们的逻辑推理能力仿佛是资质一般。

书中牌例均列成测验题形式，只给出两手牌。希望读者在阅读解答之前，能对题目试作一番求解。这种办法对于那些讨厌动脑筋的读者来说，将会减低本书娱乐消遣性价值。但是，著者心目中一贯的读者对象，是那些希望提高自己桥牌技艺的敏锐的牌手；而要达到提高桥牌技艺这个目的，把桥牌桌上出现的各种不同情况予以重视，则是最有助益的。

目 录

原出版者的话

著者序

第 1 章 奇妙的数字	(1)
第 2 章 从计算中来	(15)
第 3 章 叫牌中的回声	(36)
第 4 章 打牌中的启示	(52)
第 5 章 保留一个选择	(72)
第 6 章 给指定对手出牌	(93)
第 7 章 做出一个进张	(111)
第 8 章 攻掉对方进张	(133)
第 9 章 打掉对方脱手张	(149)
第 10 章 打最好的概率	(165)
第 11 章 全在恰好时机	(184)

第1章 奇妙的数字

数学知识少的读者，是没有理由因为这个章题而发愁的。桥牌并不是数学游戏，因此把计算尺或电子计算器带到牌桌上上来纯粹是浪费时间。在最高一级的专家牌手中，可能会有一两个数学家，但其中更多的是律师、医生、教师、音乐家以及其他正直的公民，他们这些人就是在面对着一个数学命题时，也是认识不出来的。

在桥牌桌上除了需要极少一点的基本算术知识外，数学可以完全免除。这是因为，我们所用到的很多逻辑推理，都是以算术因素作为基础。这里需要的算术知识，有初等小学的程度就足够了，因为不超过少许数字的加减法范围。你在叫牌过程中就经常作大量的这种运算，你需要把你的牌点数加起来，看看是否达到了开叫的要求标准。现代几乎已普遍采用的牌点计算标准，就是已故的 Milton Work 设计的计点法（A—4，K—3，Q—2，J—1）。这是估量一手牌的牌力的一个既简单而又具有合理精确性的方法，使用这种计点法时，一个牌手极少会把他的总牌点数计算错误。

牌手们出现的问题，并不是在计算牌点上发生错误，而是在于没有能够对其计算结果加以适当的应用。例如，牌点

逻辑桥牌

奇妙的数字

第1章

数值的应用价值可以扩展到叫牌以外的范围，这一点就没有能够经常得到应有的重视。好手在打牌过程中也同样要应用 Milton Work 的计点法，亦即他们会根据这个计点法和根据对方的叫牌（或没有叫牌）情况，来分析判断某些关键牌张的位置。

我们要讨论的第一个奇妙的数字就是 13，因为这个数字表示一个牌手开叫，所需要具有的大牌点数。从一个对方的未能开叫，是可以推论出很多东西来的。这里的理由很简单，但是对于那些尚不习惯这里所要涉及的推理路线的读者来说，如果把这些推理路线分解成为有关的组成部分，并加以详细的讨论，将是很有助益的。这样就需要涉及到逻辑学范畴中的一些简略的知识。

弗兰西斯·培根把逻辑描述为“加强理解能力的一种运动艺术 (athletic art)”。长期以来公认了这样一点，即不管研究的题目是什么，学习一点逻辑学都是很有价值的训练，因为它能够振作精神，并且有助于思维的精确性。这是一个桥牌手所应该优先于一切养成的一个素质，因为混乱的思维与精湛的桥技是根本矛盾的。

逻辑学的各个原则，自从亚里斯多德在 2300 年前首先创立以来，几乎完全没有什么变动。在桥牌桌上最普遍应用的一种逻辑论证方法，就是假设式三段论法。这可以表述为如下的形式：

大前提——如果西持有 13 大牌点，他是会开叫的。

小前提——西没有开叫。

结论——因此西不持有 13 大牌点。

但是当我们在心中作这个论证时，我们很自然地并不按照所有这三个步骤逐一不漏地依次进行。因为这样逐一不漏地依次进行的过程，是相当劳累的。在谈论或书写上面这个问题时，我们通常是把这个论证简化成为一个一般习用的形式，亦即省略了一个前提的简化三段论法。我们会作类似如下的说法：“我知道西没有 13 大牌点，因为他未能做出



开叫。”

使我们达到这个结论的实际的思维过程，是完全不需要把这个论证写成文字或说成语言才能进行的。实际上，情况是如此之熟悉，我们的反应是如此之自动，以致根本无需我们任何有意识的思维，这个结论即可形成。这是在不到 1 微秒钟的时间内完成的。在这样短的时间内一个电子脉冲在大脑内经过了若干厘米的距离。

不需要付出巨大精力的确很好，因为在我们于获得一副牌应如何打法的真正指示之前，可能还会有很多工作要做。下一步骤就是要把我们所得到的第一个结论投入进一步的工作，亦即把它作为一个新的三段论中的大前提。例如，在打了几墩牌之后，我们会遇到如下的一种情况：

大前提——西没有 13 大牌点。

小前提——已知西持有 ♠ A 和 ♥ K Q。

结论——因此西不可能再有 4 大牌点。

逻辑链条就这样一环扣一环地逐渐扩展。把这个论证再往前推进一步，并以西不可能再有 4 大牌点作为基本前提，就可以推论出来例如在还有 A 缺在外面时，这个 A 必然在东的手中。到此我们方才达到了一个对于一副牌的打法有真正助益的结论。
由塞王普新一指麻人门用主限子少出再西大风
那部下面是实际应用这类推理的一个牌例。

胡丁武，是秦碧同阳查厥，南株略全貌孙商代，又奉毛伊合

※ ~~~~~~
班公会清，普奏朗派金鼎耽食面商王，耀壁真对量凡，移

近又且并，柳氏斯君未共战，惠西，非困幽玉襄神君音发里玄
袖因，人言音甚，闻者深心求以德。莫在？味 A ● 省封游元是

，今士明立原心，懿坤心小社宋直南
始罪禁想，扶，酬向酒歌郎中，分类嘉暇，即秀特亥

多明，以，聚群墨子，鼎鼎丽；酒能个一，蔚来人如
，余醉的宝青平几个一，如变律都惊。

● 豹鼠急不长，息曾阳争恭，五出费中其从要雷，燃首

逻辑桥牌

奇妙的数字

第1章

♠ K 10 9 3	北	♠ 5 2	西发牌
♥ A 7 3		♥ J 10 5	
♦ 10 5		♦ A 9 8 7 4	
♣ Q J 7 5		♣ 10 8 2	
♠ A 6	北	♠ Q J 8 7 4	
♥ K Q 9 6 4	西	♥ 8 2	
♦ Q 3 2	东	♦ K J 6	
♣ 9 6 3	南	♣ A K 4	
双方无局		西发牌	
西	北	东	南
—	—	—	1 ♠
—	3 ♠	—	4 ♠
—	—	—	—

西首攻♥K，庄家让他得进这墩牌。由于东跟♥J鼓励，所以西再出♥6，明手用♥A赢进。接着庄家由明手出一小♠给♠J和♠A，西继续出第三轮♥让南将吃。南打一将牌给明手♠K，外面将牌全部肃清。现在的问题就是，为了做成定约需要避免丢失2墩♦。

好，凡是认真理解了前面介绍的论证的读者，都会发现这里没有任何真正的困难。西原先并未作过开叫，并且又已显示他持有♠A和♥KQ。所以东必然标明持有♦A，因此南在东打小♦时就必须立即上♦K。

这就表明，诸如这类在♦中的判断问题，对于思维混乱的人来说，只可能是一个猜断；而借助于逻辑推理，就把这种猜断变成了一个几乎肯定的结论。

当然，需要从其中得出正确结论的信息，并不总是能像



这个牌例的情况一样，现现成成地落入你的手中。有时你必须睁大眼睛，努力寻求这类信息。从下面的牌例开始，只给出南北两手牌，以便读者能够有试行解答的机会。

双方有局 西发牌			
	西	北	东 南
◆ K 10 5	—	—	— 1 ♥
北	—	2 ♥	— 4 ♥
南	—	—	—
♠ K			
♥ K 8 5 3 2			
♦ A J 10			
♣ A Q J 3			

西首攻♦K，你（南）用♦A得进。现在你应当怎样继续往下打牌？

由于在♦和♣中各有1个输墩，所以问题就集中于要把将牌的输墩限制为不超过1墩。假若将牌2-2分配，达到上述目的，将没有任何困难；但若为3-1分配，问题就要困难得多。在将牌作3-1分配的情况下，避免丢失2墩将牌的惟一机会，是对方一人持单张将牌♥A，并且还必须在打第一轮将牌时出小将牌穿过这个对手。你怎样找出是哪一个对手持有将牌♥A呢？

利用另外的花色来进行探查，是判断某一特定花色中关键大牌的位置的好办法。在本例中，如果在第二墩牌时你打出♠K，非但没有任何损失，反而可能得到很大收获。

逻辑牌

奇妙的数字

第1章

如果东赢得这墩 \spadesuit ，你就将没有什么进一步办法可用来做出准确的判断，因为这时将牌 $\heartsuit A$ 有可能在任何一个对方手中。西原先未作开叫，现又标明他持有 $\diamond K Q$ 。而假若他持有 $\spadesuit A$ ，他就不可能再持有 $\heartsuit A$ ，否则他的总牌点数就会达到那个奇妙的数字13，这样他是会开叫的。

于是你就清楚地知道，一当你重新得到出牌权时，就必须先进入明手，再由明手出一张小将牌。

在下面一个牌例中，情况比较更为复杂一些。



$\spadesuit J 9 6 2$				
$\heartsuit 10 5 3$				
$\diamond K 8 7 2$				
$\clubsuit J 6$				
北	双方有局		北发牌	
南	西	北	东	南
	—	—	—	1 \spadesuit
	—	2 \spadesuit	—	4 \spadesuit
$\spadesuit A Q 10 8 3$	—	—	—	
$\heartsuit A 9 2$	—	—	—	
$\diamond A 5$				
$\clubsuit K 8 3$				

西首攻 $\heartsuit 8$ ，东上 $\heartsuit J$ ，你用 $\heartsuit A$ 得进。现在你应该怎样打牌？

由于这里有2个 \heartsuit 输墩，因此在初看之下似乎你需要飞 \spadesuit 成功，而且 $\clubsuit A$ 又处于有利位置，才能做成定约。但是，这完全是一个异想天开的想法。如果你清醒一下头脑，并且作一翻正确的思考，你就会发现两飞（ $\spadesuit K$ 和 $\clubsuit A$ ）都成功是根本不可能的。因为东原先并未开叫，现在又标明他在 \heartsuit 中持有6大牌点，假如他还同时持有 $\spadesuit K$ 和 $\clubsuit A$ ，他总计就

有13大牌点了。

因此，你必须在这样一个明确的认识之下，即至少有1张关键牌是处于有利位置的情况下，来计划你的打牌路线。其中一个可能，是假定东持有♣A，而西持单张♠K，但这个机会是很微小的。另一较好的机会，是希望东持有♠K双张和♣Q，在这一情况下，你就可以准备对东实行残局打法。要完全消去♦花色，明手缺少足够的进张，但只要东的♦不超过3张，则将♦部分消去也还是可以成功的。

你必须先兑现♦A，再打♦给明手的♦K，由明手出♠9飞。之后将吃一次♦，并兑现♠A，希望能把♠K打下来。如果一切都如愿进行，你就可以打一♥脱手。东在拿完2墩♥之后，只得被迫或者从他有♣Q的♣花色中出♣，或者送给你一个将吃垫牌，无论他选择何者，你都做成定约。

双方有局 西发牌			
	西	北	东 南
♦ J 7 5 3	—	—	— 1 ♠
♣ A 6	—	3 ♠	— 4 ♠
北	—	—	—
南	—	—	—
♠ A 10 9 5 4			
♥ K 10			
♦ A Q 6 2			
♣ J 9			

西首攻♣K，你用明手♣A赢进。在你由明手打将牌给你的♠A时，对方两人均有♠跟出。在第二轮将牌时，西掉出♠Q，明手♠K得进，东垫一张♣。下面你应怎样打牌？

逻辑牌

奇妙的数字

第1章

你有1个♣输墩，可能有1个◊输墩，所以关键问题是避免丢失2墩♥。此刻你可能急于想打一♣投入西手，但这并不是一个合乎逻辑的行动。因为这时西还可以出◊来安全脱手，结果你可能发现你仍将丢失1墩◊给东，并且还要接连丢失2墩♥。

只要◊的分配不比3-2更坏，你是能够绝对肯定做成这个定约的。具体的打法，就是你此刻立即飞一次◊。西原先没有开叫，并且又已表明他持有♠Q和♣KQ。因此他不可能还同时持有◊K和♥A，否则他的牌力就会达到14大牌点，而这是不可能的。如果你用◊Q飞得了这墩◊，你就马上兑现◊A，假若这时◊K没有被打下来，你就再打♣J脱手。西在得进这墩♣之后，只得被迫或者由他出♥，或者送你一个将吃垫牌。

如果◊Q飞失给西的◊K，这里就再也没有任何令你担心的事情，因为现在你已经能够肯定，♥A是位于对你有利的位置。



♠ K 10 7 4			
♥ A Q 3			
◊ J 9 6 4	双方有局		北发牌
♣ 8 2	西	北	东 南
北	—	—	1 ♠
南	—	3 ♠	4 ♠
♠ Q J 8 6 5 3			
♥ 8 5			
◊ K 5			
♣ A K 7			