

高等学校数学系列教材

高等数学

II

(下册)

GAODENG
SHUXUE

马俊 熊德之
樊友芬 娄联堂
姚钺 孙宝林
主审：黄光谷



湖北科学技术出版社

高等学校数学系列教材

高等数学

II

(下册)

GAODENG
SHUXUE

马俊 熊德之
樊友芬 娄联堂
姚钺 孙宝林
主审：黄光谷

湖北科学技术出版社

高等学校数学系列教材

高等数学 II (下册)

© 马俊 熊德之 樊友芬
娄联堂 姚钺 孙宝林

策 划:李慎谦

封面设计:秦滋宣

责任编辑:李慎谦

责任校对:邓 冰

出版发行:湖北科学技术出版社

电话:86782508

地 址:武汉市武昌东亭路2号

邮编:430077

印 刷:华中理工大学印刷厂

邮编:430074

850mm×1168mm 32 开 10.5 印张 1 插页 259 千字

1998 年 8 月第 1 版 1998 年 8 月第 1 次印刷

印数:0 001—6 000

定价:12.40 元

ISBN7—5352—2135—1/G·560

(全套定价:26.60 元)

本书如有印装质量问题 可找承印厂更换

序 言

我们即将进入 21 世纪,面临信息时代。计算机迅速发展、日益普及;数学的应用向一切领域渗透,科技及各行业日益数学化、数字化。我们必须进行教育改革以适应时代的发展。数学教育贯穿于从幼儿园教育到研究生教育的全过程,改革数学教育是教育改革的关键之一,其中改革数学教材又是关键的关键。

高等学校传统的数学教材有许多优点,对培养人才起了很大的作用。但是,由于传统的高校数学教材过于注重形式、抽象,着力定义、定理、证明、计算、推导,忽略与周围世界及各实际问题和其他学科的密切联系,内容老化,培养学生能力不够,不便于自学及通过数学教学开发智力,对绝对大多数的非数学专业的学生来说是远远不能适应的。这套《高等学校数学系列教材》顺应了转变教学思想、更新教学内容、改进教学方法、改革创新教材的新形势,立足于多年教学实践、探索、改革,有深厚的群众基础、素材基础、经验基础和写作基础。他们边教学、边写作,精心设计、大胆创新、团结协作、克服了种种困难,终于完成了这项系统工程。

这套教材的每门课程教材分为三个梯级:教材、教学指导书、习题解答,它们互相配合呼应,形成一个大系统和整体,构成大三级循环。中三级循环为新课、习作课与复习课,小三级为每讲的内容、思考题与习题,有利于提高教学的质与量。

这套教材注意继承传统教材的优点,采用了主动式教学法,本着循序渐进、学而时习之的教学原则,注意调动学生学习的主动性,实行教与自学双向教学,力求处理好传授知识与培养能力的

关系,注意培养学生归纳、分析、综合、类比、判断、选择、联想、应用、建模、创新等各种数学方法和能力;让学生在分析问题、解决问题中掌握选择方法、检验结果、寻找原因、转换观点等一系列实在的本领,提高学生的素质和数学修养。

这套教材既注意了传授必要的基础知识,又注意介绍建模、数学软件等新概念、新方法和新知识,以适应当今科技迅猛发展的形势。这套教材构思好、声势大、编排新、使用专业多、适用面广、重印发行前景好,会产生巨大的社会效益和经济效益,将会在数学教育界引起很大的反响。

编写这套教材是改革数学教育的一种尝试,由于前无借鉴和时间仓促等原因,和任何新生事物一样,这套教材中也会存在一些不足之处,这将会随着试用、修改而日臻完善。我相信这套几百万字教材的出版,定能受到广大师生和教育工作者的欢迎和好评,它们将为高等学校数学教材的百花园中又增添一朵奇葩。

华中理工大学教授 林化夷

1997年11月于武汉

目 录

第七章 向量代数与空间解析几何	1
第一讲 向量概念 空间直角坐标系	1
第二讲 向量的分解与向量的坐标	11
第三讲 数量积与向量积	17
第四讲 平面及其方程	26
第五讲 空间直线及其方程	34
第六讲 曲面与空间曲线的概念	45
第七讲 空间曲线与二次曲面的方程	53
复习题七	63
第八章 多元函数微分学	65
第一讲 多元函数及其极限与连续	65
第二讲 偏导数	74
第三讲 全微分及其应用	83
第四讲 多元复合函数的求导法则	91
第五讲 复合函数的全微分 隐函数求导法	99
第六讲 多元函数微分法在几何上的应用	106
第七讲 多元函数的极值、最值与条件极值	112
复习题八	119
第九章 重积分	121
第一讲 二重积分的概念与性质	121
第二讲 利用直角坐标计算二重积分	130
第三讲 利用极坐标计算二重积分	142
第四讲 三重积分及其计算法	154
第五讲 利用柱面坐标与球面坐标计算三重积分	162

第六讲 重积分的应用	172
复习题九	182
第十章 曲线积分 * 曲面积分	185
第一讲 对弧长的曲线积分	185
第二讲 对坐标的曲线积分	193
第三讲 格林公式及其应用	206
第四讲 平面上曲线积分与路线无关的条件	213
* 第五讲 曲面积分简介	224
复习题十	236
第十一章 无穷级数	240
第一讲 无穷级数的概念和性质	240
第二讲 数值级数收敛法	249
第三讲 幂级数	260
第四讲 函数展开成幂级数及应用	271
* 第五讲 三角级数简介	280
复习题十一	290
总复习题	292
习题答案	296
附录 I Mathematica 软件速成入门	319
附录 II 几种常用的曲线和空间曲面	325

第七章 向量代数与空间解析几何

空间解析几何是学习多元微积分的重要基础. 向量代数能使物理学、数学等领域内的许多问题的解法简捷而直观. 向量代数与解析几何的关系十分密切, 一方面需要用解析几何的坐标法来进行向量的运算; 另一方面向量代数又使解析几何有关问题的解法简明. 因此, 把向量代数与空间解析几何并在一章来讨论.

第一讲 向量概念 空间直角坐标系

一、空间直角坐标系

1. 空间点的直角坐标

过空间一定点 O , 作三条互相垂直的数轴, 它们都以 O 为原点, 且一般具有相同的长度单位. 这三条轴分别叫做 x 轴、 y 轴、 z 轴, 统称坐标轴. 通常把 x 轴和 y 轴放置在水平面上, z 轴则在铅垂线上, 因此, x 轴、 y 轴和 z 轴又分别称作横轴、纵轴、竖轴. 它们的正方向符合右手法则, 即以右手握住 z 轴, 当右手的四个手指从 x 轴正向转到 y 轴正向时, 大拇指的指向就是 z 轴的正向 (图 7-1). 这样的三条坐标轴就组成了一个空间直角坐标系. 点 O 叫做坐标原点 (或原点).

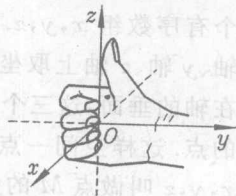


图 7-1

任意两条坐标轴可以确定一个平面, 于是, 可定出三个平面,

这三个平面统称为坐标面. x 轴和 y 轴所确定的平面叫做 xOy 面, 类似地, 另两个分别叫做 yOz 面及 zOx 面. 三个坐标面把空间分为八部分, 每一部分叫做一个卦限. 在 xOy 面的上方, 按照 xOy 平面上象限的顺序分别称为第 I、II、III、IV 卦限; 在 xOy 平面下方, 与上面各卦限相对的依次叫做第 V、VI、VII、VIII 卦限(图 7-2).

现在, 我们来建立空间点与有序数组之间的联系.

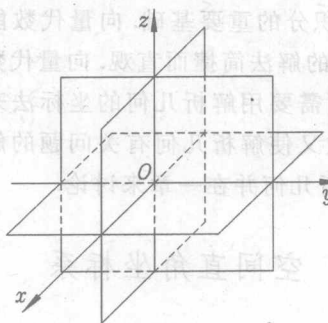


图 7-2

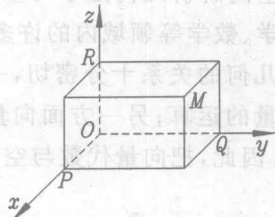


图 7-3

设 M 为空间一个已知点, 过点 M 分别作 x 轴、 y 轴和 z 轴的垂直平面, 其垂足分别为 P, Q 和 R (图 7-3). 这三点在 x 轴、 y 轴、 z 轴上的坐标依次为 x, y, z . 于是, 空间一点 M 就唯一地确定了一个有序数组 x, y, z . 反过来, 已知一有序数组 x, y, z , 可分别在 x 轴、 y 轴、 z 轴上取坐标为 x, y, z 的点 P, Q 和 R , 过这三点作其所在轴的垂面, 这三个平面的交点 M 就是数组 x, y, z 所确定的唯一的点. 这样空间一点 M 就与一有序数组 x, y, z 一一对应. 这组数 x, y, z 叫做点 M 的坐标. 坐标为 x, y, z 的点 M 通常记为 $M(x, y, z)$, 原点为 $O(0, 0, 0)$.

2. 空间两点间的距离

设 $M_1(x_1, y_1, z_1), M_2(x_2, y_2, z_2)$ 为空间两点. 现在用这两点的坐标来表达它们之间的距离 d .

过 M_1, M_2 各作三个分别垂直于三条坐标轴的平面. 这六个平

面围成一个以 M_1M_2 为对角线的长方体(图 7-4). 据勾股定理易得

$$\begin{aligned} d^2 &= |M_1M_2|^2 \\ &= |M_1N|^2 + |NM_2|^2 \\ &= |M_1P|^2 + |M_1Q|^2 \\ &\quad + |M_1R|^2. \end{aligned}$$

由于

$$\begin{aligned} |M_1P| &= |P_1P_2| = |x_2 - x_1|, \\ |M_1Q| &= |Q_1Q_2| = |y_2 - y_1|, \\ |M_1R| &= |R_1R_2| = |z_2 - z_1|, \end{aligned}$$

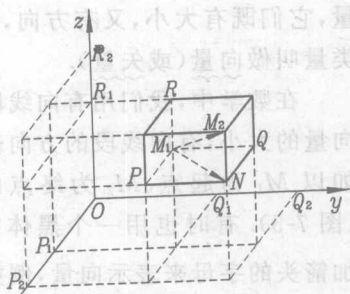


图 7-4

$$\therefore d = |M_1M_2| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}.$$

这就是两点间的距离公式.

特殊地, 点 $M(x, y, z)$ 与坐标原点 $(0, 0, 0)$ 的距离为

$$d = |OM| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}.$$

例 1 在 z 轴上求与点 $A(1, -4, 2)$ 和点 $B(5, 3, -7)$ 等距离的点.

解 因所求的点 M 在 z 轴上, 所以可设该点为 $M(0, 0, z)$. 依题意有

$$|MA| = |MB|,$$

$$\begin{aligned} \text{即} \quad & \sqrt{(0-1)^2 + (0+4)^2 + (z-2)^2} \\ &= \sqrt{(5-0)^2 + (3-0)^2 + (-7-z)^2}, \end{aligned}$$

两边平方, 解得

$$z = -31/9,$$

故所求的点为 $M(0, 0, -31/9)$.

二、向量的基本概念

在研究力学、物理学及其他应用科学时, 经常会遇到这样一类

量,它们既有大小,又有方向,例如力、力矩、速度、加速度等,这一类量叫做向量(或矢量)。

在数学中,我们用有向线段来表示向量.有向线段的长度表示向量的大小,有向线段的方向表示向量的方向.例如以 M_1 为起点、 M_2 为终点的向量,记作 $\overrightarrow{M_1M_2}$ (图 7-5).有时也用一个黑体字母或用一个上面



加箭头的字母来表示向量,例如 a, b 或 $\vec{a}, \vec{b}$ 等。

图 7-5

在数学中,只研究向量的大小和方向,而不考虑它的始点位置,这种向量称为自由向量.在这里,凡大小相等方向相同的向量,就认为是相等的.向量 a 与向量 b 相等.记作 $a=b$.

向量的大小叫做向量的模,向量 a 的模,记为 $|a|$.模等于 1 的向量叫做单位向量.模为零的向量叫做零向量,记作 0 .零向量的方向可看作是任意的.在直角坐标系中,从原点 O 向点 M 引的向量 $\overrightarrow{OM}$ 叫做点 M 对于点 O 的向径,常用黑体字 r 表示。

三、向量的线性运算

向量的加、减法与数乘向量的运算叫做向量的线性运算。

1. 向量的加法

仿照力学中关于力的合成法则,我们规定两个向量的加法运算如下:

设 $a = \overrightarrow{OA}, b = \overrightarrow{OB}$, 以 $\overrightarrow{OA}, \overrightarrow{OB}$ 为边作一平行四边形 $OACB$, 其

$$c = a + b.$$

这种方法称为向量相加的平行四边形法。

由于平行四边形的对边平行且相等,所以从图 7-6 可以看出,还可以这样

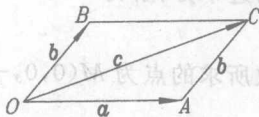


图 7-6

来作出两个向量的和:作向量 $\overrightarrow{OA}=a$,以 $\overrightarrow{OA}$ 的终点 A 为起点作 $\overrightarrow{AC}=b$,连接 $\overrightarrow{OC}$,就得到

$$a + b = c = \overrightarrow{OC}$$

这一方法叫向量加法的三角形法则.

三角形法则可以推广到求任意有限个向量的和.只需将前一个向量的终点作为后一个向量的始点,相继作出向量 $a_1, a_2, a_3, \dots, a_n$,然后从第一个向量的始点向最后一个向量的终点引一向量,此向量即为这 n 个向量的和.如图 7-7, $\overrightarrow{OD}$ 就是四个向量 a, b, c, d 的和,即

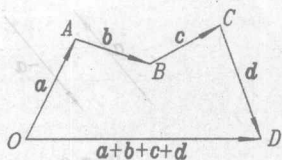
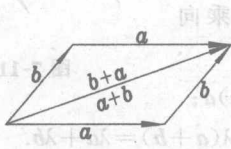


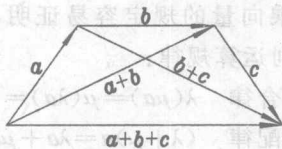
图 7-7

$$\begin{aligned}\overrightarrow{OD} &= \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CD} \\ &= a + b + c + d.\end{aligned}$$

由图 7-8(a)、(b)可得知,向量的加法符合下列运算规律:



(a)



(b)

图 7-8

(1) 交换律 $a+b=b+a$;

(2) 结合律 $(a+b)+c=a+(b+c)=a+b+c$.

2. 向量的减法

设 a 为一向量,与 a 的模相等而方向相反的向量叫做 a 的负向量,记作 $-a$ (图 7-9).由此,我们规定两个向量 a 与 b 的差:

$$a - b = a + (-b),$$

特别地

$$a - a = a + (-a) = 0.$$

由三角形法则可以看出:要从 a 减去 b , 只要把 $-b$ 加到向量 a 上去即可(图 7-10).

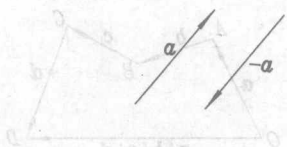


图 7-9

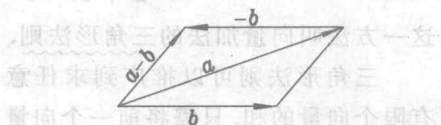


图 7-10

3. 数乘向量

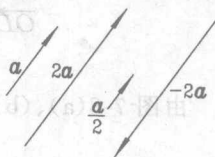
设 λ 是一个数, 向量 a 与 λ 的乘积 λa 规定为这样一个向量, 它的模

$$|\lambda a| = |\lambda| |a|.$$

当 $\lambda > 0$ 时, λa 的方向与 a 一致; 当 $\lambda < 0$

时, λa 的方向与 a 相反(图 7-11); 当 $\lambda = 0$

时, λa 是零向量, 即 $\lambda a = 0$.



由数乘向量的规定容易证明, 数乘向

量符合下列运算规律:

图 7-11

(1) 结合律 $\lambda(\mu a) = \mu(\lambda a) = (\lambda\mu)a$;

(2) 分配律 $(\lambda + \mu)a = \lambda a + \mu a$, $\lambda(a + b) = \lambda a + \lambda b$.

两个向量如果在同一条直线上, 或在平行直线上, 就称这两个向量共线或平行.

根据数乘向量的规定, 可以得到如下结论:

(1) 两个非零向量 a 与 b 平行的充要条件是 $a = \lambda b$, 其中 λ 是常数;

(2) 设 a^0 表示与非零向量 a 同向的单位向量, 那么

$$a = |a| a^0.$$

这里仅证(2). 事实上, 因为 $a \neq 0$, 所以 $|a| \neq 0$, 又

$$a = |a| \cdot \frac{1}{|a|} a,$$

记

$$a^0 = \frac{a}{|a|},$$

则 $|a^0|=1$, 且 a^0 与 a 同方向, 故 a^0 是 a 的单位向量, 于是

$$a = |a|a^0.$$

例 2 设 P_1, P_2 为 u 轴上坐标为 u_1, u_2 的任意两点, 又 ξ 为与 u 轴正向一致的单位向量(图 7-12). 验证: $\overrightarrow{P_1P_2} = (u_2 - u_1)\xi$.

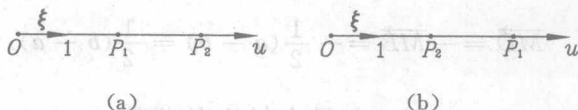


图 7-12

证明 当 $u_2 - u_1 > 0$ 时, $\overrightarrow{P_1P_2}$ 与 ξ 的方向相同(图 7-12(a)).

由于

$$|\overrightarrow{P_1P_2}| = u_2 - u_1,$$

$\therefore$

$$\overrightarrow{P_1P_2} = (u_2 - u_1)\xi.$$

当 $u_2 - u_1 = 0$ 时,

$$\overrightarrow{P_1P_2} = \mathbf{0}, (u_2 - u_1)\xi = \mathbf{0},$$

$\therefore$

$$\overrightarrow{P_1P_2} = (u_2 - u_1)\xi.$$

当 $u_2 - u_1 < 0$ 时, $\overrightarrow{P_1P_2}$ 与 ξ 的方向相反(图 7-12(b)).

由于 $|\overrightarrow{P_1P_2}| = u_1 - u_2$,

$\therefore$

$$\overrightarrow{P_1P_2} = -(u_1 - u_2)\xi = (u_2 - u_1)\xi.$$

例 3 设 M 是平行四边形 $ABCD$ 的对角线交点(图 7-13), 且 $\overrightarrow{AB} = \mathbf{a}$, $\overrightarrow{AD} = \mathbf{b}$, 试用 $\mathbf{a}$ 和 $\mathbf{b}$ 表示向量 $\overrightarrow{MA}$, $\overrightarrow{MB}$, $\overrightarrow{MC}$ 和 $\overrightarrow{MD}$.

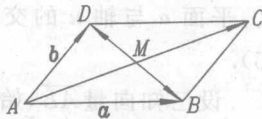


图 7-13

解 由于平行四边形的对角线互相平分, 所以

$$\mathbf{a} + \mathbf{b} = 2\overrightarrow{MC},$$

$$\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{a} + \overrightarrow{b}$$

$$\overrightarrow{MA} = -\frac{1}{2}(\overrightarrow{a} + \overrightarrow{b}).$$

$$\overrightarrow{DB} = \overrightarrow{b} - \overrightarrow{a} \quad \therefore \overrightarrow{MB} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{b} - \overrightarrow{a})$$

$$\overrightarrow{MC} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{a} + \overrightarrow{b}), \quad \overrightarrow{MD} = -\frac{1}{2}(\overrightarrow{b} - \overrightarrow{a})$$

即

$$\overrightarrow{MC} = \frac{1}{2}(\mathbf{a} + \mathbf{b});$$

而

$$\overrightarrow{MA} = -\overrightarrow{MC} = -\frac{1}{2}(\mathbf{a} + \mathbf{b});$$

又

$$2\overrightarrow{MB} = \mathbf{a} - \mathbf{b},$$

于是

$$\overrightarrow{MB} = \frac{1}{2}(\mathbf{a} - \mathbf{b});$$

$$\overrightarrow{MD} = -\overrightarrow{MB} = -\frac{1}{2}(\mathbf{a} - \mathbf{b}) = \frac{1}{2}(\mathbf{b} - \mathbf{a}).$$

四、向量在轴上的投影

1. 空间两向量的夹角

设有两个非零向量 $\mathbf{a}, \mathbf{b}$, 任取空间一点 O , 作 $\overrightarrow{OA} = \mathbf{a}, \overrightarrow{OB} = \mathbf{b}$, 规定不超过 π 的 $\angle AOB$ 称为 向量 $\mathbf{a}$ 与 $\mathbf{b}$ 的夹角 (图 7-14), 记作 $(\hat{\mathbf{a}}, \hat{\mathbf{b}})$ 或 $(\hat{\mathbf{b}}, \hat{\mathbf{a}})$. 如果设 $\varphi = \angle AOB$, 则 $(\hat{\mathbf{a}}, \hat{\mathbf{b}}) = \varphi$, 且 $0 \leq \varphi \leq \pi$.

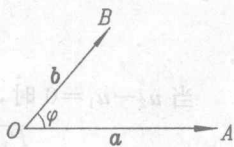


图 7-14

我们还规定一个向量与一条轴的夹角, 就是这向量与同轴的正方向一致的一个向量的夹角. 类似地, 可以规定空间两条轴的夹角.

2. 投影定义

设已知空间一点 A 及一轴 u , 过点 A 作轴 u 的垂直平面 α , 那么, 平面 α 与轴 u 的交点 A' 就叫做点 A 在轴 u 上的 投影 (图 7-15).

设已知向量 $\overrightarrow{AB}$, 始点 A 和终点 B 在轴 u 上的投影分别为点 A_1 和点 B_1 (图 7-16), 那么, 轴 u 上的有向线段 $\overrightarrow{A_1B_1}$ 的值 $A_1B_1 = \pm |A_1B_1|$, 叫做向量 $\overrightarrow{AB}$ 在轴 u 上的 投影 ($\overrightarrow{A_1B_1}$ 与 u 同向取正号, 异向取负号), 记作

$$\text{Prj}_u \overrightarrow{AB} = A_1B_1$$

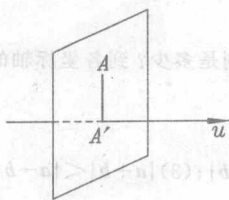


图 7-15

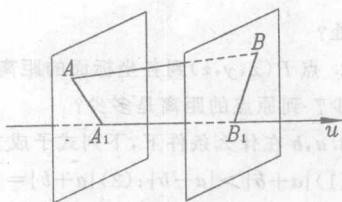


图 7-16

轴 u 叫做投影轴。

3. 投影定理

定理 1 向量 $\overrightarrow{AB}$ 在轴 u 上的投影等于向量的模乘以轴与向量夹角 φ 的余弦:

$$\text{Prj}_u \overrightarrow{AB} = |\overrightarrow{AB}| \cos \varphi.$$

证明 如图 7-17, 过向量 $\overrightarrow{AB}$ 的起点 A 引一条与轴 u 正向一致的轴 u' , 那么, 轴 u 与向量 $\overrightarrow{AB}$ 的夹角等于轴 u' 和 $\overrightarrow{AB}$ 的夹角 φ , 而且有

$$\text{Prj}_u \overrightarrow{AB} = \text{Prj}_{u'} \overrightarrow{AB}$$

$$\text{但 } \text{Prj}_{u'} \overrightarrow{AB} = AB''$$

$$= |\overrightarrow{AB}| \cos \varphi,$$

所以

$$\text{Prj}_u \overrightarrow{AB} = |\overrightarrow{AB}| \cos \varphi.$$

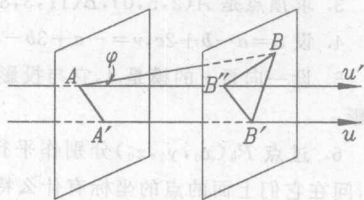


图 7-17

定理 2 有限个向量的和在轴上的投影, 等于各个向量在该轴上投影的和, 即

$$\text{Prj}_u (a_1 + a_2 + \cdots + a_n) = \text{Prj}_u a_1 + \text{Prj}_u a_2 + \cdots + \text{Prj}_u a_n.$$

利用向量的加法规则和投影概念, 可以证明这个定理, 本书从略。

思考题 7-1

1. 点 (x, y, z) 的三个坐标中, 有一个是 0, 此点在何处? 有两个是 0, 此点

在何处?

2. 点 $P(x, y, z)$ 到各坐标面的距离分别是多少? 到各坐标轴的距离分别是多少? 到原点的距离是多少?

3. a, b 在什么条件下, 下列式子成立:

(1) $|a+b| > |a-b|$; (2) $|a+b| = |a-b|$; (3) $|a+b| < |a-b|$.

4. 为什么两个向量不能比较大小?

习 题 7-1

1. 在空间直角坐标系中, 指出下列各点在哪个卦限?

$A(1, -2, 3)$; $B(2, 3, -4)$;

$C(2, -3, -4)$; $D(-2, -3, 1)$.

2. 求点 (a, b, c) 关于: (1) 各坐标面; (2) 各坐标轴; (3) 坐标原点的对称点的坐标.

3. 求顶点是 $A(2, 5, 0)$, $B(11, 3, 8)$, $C(5, 1, 11)$ 的三角形各边的长.

4. 设 $u = a - b + 2c$, $v = -a + 3b - c$, 试用 a, b, c 表示 $2u - 3v$.

5. 设一向量 r 的模是 4, 它与投影轴的夹角是 60° , 求这向量在该轴上的投影.

6. 过点 $P_0(x_0, y_0, z_0)$ 分别作平行于 z 轴的直线和平行于 xOy 面的平面, 问在它们上面的点的坐标有什么特点?

7. 一边长为 a 的立方体放置在 xOy 面上, 其底面的中心在坐标原点, 底面的顶点在 x 轴和 y 轴上, 求立方体各顶点的坐标.

8. 在 yOz 面上, 求与三个已知点 $A(3, 1, 2)$, $B(4, -2, -2)$ 和 $C(0, 5, 1)$ 等距离的点.

9. 试证以 $A(4, 1, 9)$, $B(10, -1, 6)$, $C(2, 4, 3)$ 为顶点的三角形是等腰直角三角形.

10. 如果平面上一个四边形的对角线互相平分, 试用向量法证明它是平行四边形.

11. 把 $\triangle ABC$ 的 BC 边五等分, 设分

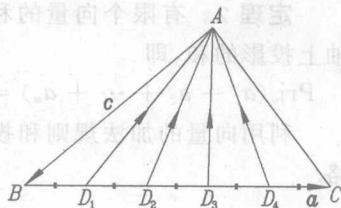


图 7-18