

21世纪高等院校计算机规划教材

C语言程序设计

上机实验教程



YUYAN CHENGXU SHEJI SHANGJI SHIYAN JIAOCHENG

孙家启 黄晓梅 张成叔 刘桂江 丁亚涛/编著

C YUYAN
CHENGXU
SHEJI
SHANGJI SHIYAN
JIAOCHENG



安徽大学出版社

312C
03, 3

安徽省教育厅组编
计算机教育系列教材

内容简介

本书是“计算机教育系列教材”之一，旨在帮助读者掌握C语言程序设计的基本知识和基本技能。全书共分10章，主要内容包括：C语言概述、数据类型、运算符和表达式、控制语句、数组、指针、结构体、共用体、文件操作等。本书可作为高等院校计算机专业及相关专业的教材，也可供从事计算机工作的工程技术人员参考。

C语言程序设计

上机实验教程

孙家启 黄晓梅 张成叔 刘桂江 丁亚涛 编著

本书可作为高等院校计算机专业及相关专业的教材，也可供从事计算机工作的工程技术人员参考。

图书在版编目(CIP)数据

《C语言程序设计》

孙家启等编著

合肥：安徽大学出版社，2004

ISBN 7-310-03111-1

安徽大学出版社

（合肥）

内 容 简 介

本书为安徽大学出版社出版《C 语言程序设计教程》的配套教材,由 Turbo C 2.0 集成开发环境、C 语言程序设计上机实验、C 语言程序设计考试样题及参考答案、附录共 4 部分组成。

本书在内容安排上与教程配套,其中实验内容不仅可以加强学生对理论知识的快速吸收,还有助于提高学生对实际问题抽象描述的理解能力;10 套 C 语言程序设计考试样题均附有参考答案,有利于读者练习提高。书中所有程序均在 Turbo C 2.0 系统上调试通过。

本书既可作为高等学校各专业 C 语言程序设计课程的辅助配套教材,也可供全国高等学校(安徽考区)计算机水平(等级)考试读者阅读研习。

图书在版编目(CIP)数据

C 语言程序设计上机实验教程 / 孙家启等编著. - 3 版
合肥:安徽大学出版社,2005.8
(计算机教育系列教材)
ISBN 7-81052-654-5

I. C… II. 孙… III. C 语言-程序设计-高等学校-教材 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 097644 号

C 语言程序设计上机实验教程

孙家启 黄晓梅 张成叔 刘桂江 丁亚涛 编著

出版发行 安徽大学出版社

(合肥市肥西路 3 号 邮编 230039)

联系电话 编辑室 0551-5106428

发行部 0551-5107784

E-mail ahdxcchs@mail.hf.ah.cn

责任编辑 李镜平

封面设计 孟献辉

经 销 新华书店

印 刷 合肥创新印务有限公司

开 本 787×1092 1/16

印 张 9.75

字 数 237 千

版 次 2005 年 8 月第 3 版

印 次 2006 年 8 月第 2 次印刷

ISBN 7-81052-654-5/T·92

定价 12.80 元

如有影响阅读的印装质量问题,请与出版社发行部联系调换

计算机教育系列教材编委会

主任:孙家启(合肥工业大学)

副主任:周鸣争(安徽工程科技学院)

潘地林(安徽理工大学)

陈国龙(淮北煤炭师范学院)

钦明皖(安徽大学)

陈 蕴(阜阳师范学院)

姚合生(安庆师范学院)

孙 力(安徽农业大学)

陈桂林(滁州学院)

委 员:(以姓氏笔划为序)

王本立(铜陵学院)

王世好(安徽中医学院)

尹荣章(皖南医学院)

刘 力(安徽财贸职业学院)

许兆华(安徽医学高等专科学校)

刘 钢(合肥学院)

刘 莉(安徽师范大学)

李 雪(安徽职业技术学院)

肖 军(安徽电气工程职业技术学院)

宋万千(淮北煤炭师范学院)

张久彪(蚌埠医学院)

何 明(黄山学院)

吴国风(合肥工业大学)

陈明华(皖西学院)

胡宏智(安徽工业大学)

郝 坤(淮南职业技术学院)

黄晓梅(安徽建筑工业学院)

蔡之让(宿州学院)

秘书长:倪飞舟(安徽医科大学)

郑尚志(巢湖学院)

徐精明(安徽科技学院)

杨国诗(淮南师范学院)

编写说明

Editorial Introduction

根据安徽省教育厅的指示,为了推动高校计算机基础教育改革与建设,促进计算机基础课程教学与水平考试向纵深发展,我们按照计算机文化基础教育、技术基础教育和应用基础教育三个层次,组织编写了计算机基础教育系列教材。这套教材囊括了计算机文化基础、高级语言(QBasic, Visual Basic, C, Visual C++, PASCAL, FORTRAN77, FORTRAN90, FoxPro 2.5b For Windows, Visual FoxPro 6.0 等)程序设计、计算机软件技术基础、微型计算机原理、计算机网络、网页设计、Auto CAD 2000、数据库技术、微型机组装与维护、CAI 课件制作及应用等方面内容,涵盖全国高校计算机水平考试的一、二、四级(全国等级考试的一、二、三级),因而具有广泛的适应性。这套教材所具有的突出特点是:紧扣计算机基础教育教学大纲(即计算机水平考试大纲),兼具普通教材与考试辅导材料的双重功能;立意创新,内容简练,其大量针对性极强的习题和典型例题分析为其他教材所少见;编写人员都是教学、科研第一线有着丰富教学与实践经验的教师,他们深谙相关知识的张弛取舍。我们还聘请了三位知名专家担任高级顾问,以确保本系列教材的编写质量。

本系列教材的先期版本现已问世,第一辑各册已于 1999 年底全部出齐。由于计算机技术的发展比人们想象的还要快,所以本系列教材在使用过程中,根据计算机技术的发展及教学要求,不断进行了多次修订,增加了不少新内容,今后我们还将不断调整教材内容、平台和版本,与时代的发展相适应,使该系列教材以更新更好的面目呈现在读者面前。

本系列教材编写目的明确,它特别适合于做普通高校非计算机专业的本、专科教学用教材或成人教育、职业教育计算机专业的教材,也可供我省计算机水平考试考点使用,还可供广大计算机自学者、工程技术人员参考。

编写委员会

2000 年 5 月

前言

Foreword Foreword Foreword Foreword

安徽大学出版社出版的《C 语言程序设计教程》是为初学者编写的学习 C 语言的教材。许多读者反映,该书概念清晰、例题丰富、通俗易懂、容易入门。应当指出,学习 C 语言程序设计光靠看书和听课是不够的,程序设计需要有必要的理论知识指导,但是更重要的是需要丰富的实践经验,有许多细节是难以直接从教材中学到的,必须经过自己亲身实践(包括成功的经验和失败的教训)才能真正学到手。因此,在学习过程中必须十分重视实践环节,包括编写程序、调试程序。

《C 语言程序设计上机实验教程》是《C 语言程序设计教程》的配套书,是为了帮助读者更好地进行程序设计实践而编写的,全书分为四部分。

第一部分是 Turbo C 2.0 集成开发环境。Turbo C 完全符合 ANSI 的 C 语言标准,它不仅仅是一个快速的编译程序,更是一个速度快、编译效率高即自带编辑程序、调试程序和其他许多易用的实用程序的综合软件,Turbo C 不仅提供了一个功能强劲的综合开发环境,同时还按传统方式提供了一个命令行编译程序版本,以满足不同用户的需求,人们可以用它来建立和运行各式各样的 C 程序。

第二部分是“C 语言程序设计上机实验”。这部分给出了上机实验的内容和要求,介绍了程序调试和测试的初步知识,并且具体安排了 11 个实验(每个实验都对应 C 语言程序设计教材中相关的内容),便于进行实验教学。

由于篇幅和课时限制,在教材和课堂讲授中只能介绍一些典型的例题,建议读者除了完成教师指定的习题和实验外,尽可能阅读本书介绍的全部程序,并上机运行书中提供的全部实验内容以及自己感兴趣的程序,以开阔思路,提高编程能力。

第三部分是“C 语言程序设计考试样题及参考答案”。为了帮助学生更好地练习,本书提供了 5 套笔试样题及参考答案和 5 套机试样题及参考答案。考试样题可以提供给学生一个自我检验的机会,学生在学完本书之后可以通过 C 语言程序设计考试样题进行自我检验,从中发现哪些部分存在疑问,哪些知识掌握还比较薄弱,从而可以进行针对性的复习与巩固,最终达到通过考试的目的。

第四部分是附录,附录内容是全国高等学校(安徽考区)计算机水平考试二级《C 语言程序设计》课程教学(考试)大纲、《C 语言程序设计》课程实验教学大纲和 C 语言程序设计典型应用题等。

本书由孙家启、黄晓梅、张成叔、刘桂江、丁亚涛等编写,最后由孙家启修改定稿。

本书难免会有错误和不足之处,希望得到广大读者的指正。

编 者

2005 年 6 月

目 次

Catalog Catalog Catalog Catalog

第一部分 Turbo C 2.0 集成开发环境

(1)

- 1.1 Turbo C 2.0 要求的系统配置 (3)
- 1.2 Turbo C 2.0 的安装 (3)
- 1.3 Turbo C 2.0 的进入与退出 (3)
- 1.4 Turbo C 2.0 的工作窗口 (4)
- 1.5 Turbo C 2.0 的菜单 (5)
- 1.6 Turbo C 2.0 的热键 (7)
- 1.7 Turbo C 2.0 的文件操作 (8)
- 1.8 Turbo C 2.0 的编辑功能 (9)
- 1.9 工作目录的设置 (11)
- 1.10 Turbo C 2.0 的编译、连接和运行 (12)
- 1.11 C 语言程序的动态调试方法 (13)
- 1.12 Turbo C 编译错误信息 (14)

第二部分 C 语言程序设计上机实验

(23)

- 实验 1 C 语言概述 (25)
- 实验 2 数据类型和运算 (27)
- 实验 3 输入和输出 (30)
- 实验 4 语句与流程控制 (33)
 - 分支结构程序 (33)
 - 循环结构程序 (36)
- 实验 5 数 组 (40)

实验 6 函 数	(44)
函 数	(44)
变量作用域和存储类型	(49)
实验 7 指 针	(51)
实验 8 结构体、联合与枚举	(54)
实验 9 编译预处理	(57)
实验 10 位 运 算	(60)
实验 11 文 件	(62)

第三部分 C 语言程序设计考试样题及参考答案 (65)

第 1 套 C 语言程序设计笔试样题及参考答案	(67)
第 2 套 C 语言程序设计笔试样题及参考答案	(79)
第 3 套 C 语言程序设计笔试样题及参考答案	(90)
第 4 套 C 语言程序设计笔试样题及参考答案	(98)
第 5 套 C 语言程序设计笔试样题及参考答案	(105)
第 6 套 C 语言程序设计机试样题及参考答案	(114)
第 7 套 C 语言程序设计机试样题及参考答案	(118)
第 8 套 C 语言程序设计机试样题及参考答案	(122)
第 9 套 C 语言程序设计机试样题及参考答案	(126)
第 10 套 C 语言程序设计机试样题及参考答案	(130)

第四部分 附 录 (135)

附录 1 《C 语言程序设计》课程教学(考试)大纲	(137)
附录 2 《C 语言程序设计》课程实验教学大纲	(143)
附录 3 C 语言程序设计典型应用题	(145)
应用程序 1	(145)
应用程序 2	(147)

第一部分

Turbo C 2.0 集成开发环境

Turbo C 2.0 集成开发环境

Turbo C 是美国 Borland 公司的产品,是一个集程序编辑、编译、连接和调试于一体的 C 语言程序开发环境。它具有快速、高效,使用灵活、方便的特点,受到了广大软件开发人员的青睐。Turbo C 2.0 版是目前学习 C 语言常用的实现版本之一,本书也是采用 Turbo C 2.0 为实现版本。

1.1 Turbo C 2.0 要求的系统配置

Turbo C 2.0 对系统的要求很低,可在 IBM PC 系列机(包括 XT,AT,286,386 等及其兼容机)上运行,要求内存 448k 以上,两个软驱或一硬一软两个驱动器,显示器为 80 列,并安装有 2.0 以上版本的 DOS。

1.2 Turbo C 2.0 的安装

Turbo C 2.0 有两种不同类型的编译程序:集成环境的编译器和命令运行编译程序。安装 Turbo C 2.0 是可以按照需要进行选择。使用 Turbo C 常用到的是集成环境的编译器。

Turbo C 2.0 系统分装在 6 张软盘上,各盘的内容是:

1#	Install/Help	/* 安装/帮助盘 */
2#	Integrated Development Environment	/* 集成开发环境盘 */
3#	Command Line/Utilities	/* 命令行编辑器/实用工具盘 */
4#	Libraries	/* 库函数盘 */
5#	Header Files/Libraries	/* 头文件/库函数盘 */
6#	Examples/BGI/MICS	/* 实例/BGI 图形库/MICS 文件盘 */

Turbo C 2.0 安装过程如下:

1. 将 1# 盘插入 A 驱动器中
2. 键入 A:↵ (↵表示回车,下同)
3. 键入 INSTALL↵

运行 Turbo C 2.0 安装程序后,屏幕上会显示出安装操作提示,按照其提示进行操作便可完成全部安装工作。

1.3 Turbo C 2.0 的进入与退出

1.3.1 Turbo C 2.0 的进入

Turbo C 2.0 可以在单机上使用,也可以在网络环境中使用,在现在的计算机系统中有多种方法可以进入 Turbo C 2.0,以下只介绍一种基本的进入方法。假定 Turbo C 2.0 已安装于 C 盘的 TC 目录下,可在 DOS 环境中按以下步骤输入命令进入 Turbo C 2.0:

1. C:✓
2. CD \ TC✓
3. TC✓

1.3.2 Turbo C 2.0 的退出

按住 Alt 键,敲字母 F,打开“File”菜单,利用上、下方向键移动光带,使其落在“Quit”命令上,敲回车键即可退出 Turbo C 2.0。也可在打开“File”菜单后,直接敲字母 Q 便可退出 Turbo C 2.0,也可用热键 Alt + X 退出。

1.4 Turbo C 2.0 的工作窗口

Turbo C 集成环境将程序的编辑、编译、连接和调试集中于一体,为了向用户提供一个良好的操作和程序调试界面,Turbo C 定义了两种屏幕状态:一个是程序编辑环境,称为开发环境;另一个是用户程序运行时程序实际控制的屏幕,称为用户屏幕。开发环境和用户屏幕是相互独立的,通常 Turbo C 是处于开发环境中,只有运行用户程序时才进入用户屏幕,用户程序的输入和输出操作只能显示在用户屏幕上。

在 DOS 系统提示符后键入 TC,回车后即可进入 Turbo C 集成开发环境。屏幕显示如图 1.1 所示。

File	Edit	Run	Compile	Project	Options	Debug	Break / Watch
Line 1	Col 1	Insert	Indent	Tab	Fill	Unindent	C: NONAME. C
光标的当前行位置	光标的当前列位置	编辑正处在字符插入方式。可用 Ins 键将插入方式转为覆盖方式	程序自动缩进方式	表示可以使用 TAB 键插入制表符			正在编辑的文件名
Message							
F1 - Hlep	F5 - Zoom	F6 - Switch	F7 - Trace	F8 - Step	F9 - Make	F10 - Menu	NUM

图 1.1 Turbo C 2.0 的工作窗口

屏幕的顶行为主菜单,共有 8 个选项。Turbo C 2.0 集成环境所提供的全部操作功能均可通过菜单选择完成。

屏幕中间部分为编辑窗口,用于程序的编辑。编辑窗口的顶行为编辑状态提示行,指示当前的编辑状态。

编辑窗口的下方是信息窗口。在对程序进行编译连接时,用于显示编译和连接时的错误信息和警告信息;在调试程序时,作为监视窗口显示表达式或变量的当前值。

屏幕的底行为功能键提示行,说明最常用的功能键的含义。

1.5 Turbo C 2.0 的菜单

1.5.1 菜单功能

Turbo C 集成环境的主菜单共有 8 个选项,这些选项和对应的功能分别是:

File:进行文件操作、目录操作、调用 DOS 和退出等。

Edit:进入编辑状态,用户可以编辑当前编辑窗口中显示的程序(无具体内容)。

Run:控制程序的运行方式。

Compile:进行程序的编译和连接。

Project:对工程(由多个 C 文件组成的程序)进行管理。

Options:设置选项。

Debug:调试程序。显示变量的值,查找函数,察看调用栈的状态。

Break/Watch:调试程序。断点的设置和清除,监测变量值的变化。

在主菜单的选项中,除“Edit”选项外均有下一级子菜单。各个选项的子菜单及其对应功能如下:

File:进行文件操作、目录操作、调用 DOS 和退出等,具体菜单如下:

Load	F3	按照指定的文件名装入一个文件
Pick	Alt - F3	列出最后装入的 8 个文件名,请用户从中选择要装入的文件
New		将编辑窗口的内容清空,开始编辑一个新文件
Save	F2	将正在编辑的文件存盘
Write to		将正在编辑的文件存入一个新文件中
Directory		显示当前工作目录的文件列表
Change dir		改变当前工作目录
OS shell		暂时退出 Turbo C 环境,进入 DOS。在 DOS 环境可用 EXIT 返回 C
Quit	Alt - X	退出 Turbo C

Run:控制程序的运行方式,具体菜单如下:

Run	Ctrl - F9	运行当前程序。系统自动对当前程序进行连接
Program reset	Ctrl - F2	程序重启。中止当前调试过程,释放程序空间,关闭文件
Go to cursor	F4	使程序运行到编辑窗口光标所在的行
Trace info	F7	跟踪进入。执行一行程序,遇到函数可进入函数内部跟踪
Step over	F8	单步执行。执行一行程序,但不能进入函数内部跟踪
User screen	Alt - F5	显示用户屏幕,查看用户输出结果

Compile:进行程序的编译和连接,具体菜单如下:

Compile to obj C:NONAME.OBJ
Make EXE file C:NONAME.EXE
Link EXE file
Build all
Primary C file
Get info

对源程序进行编译,生成目标文件 OBJ
对源程序进行编译和连接,生成可执行文件 EXE
对当前的 OBJ 文件和库进行连接,生成可执行文件 EXE
重新编译连接 Project 中的全部程序,生成 EXE 文件
指定文件作为编译对象,以替代编辑窗口中的文件
在弹出的窗口中显示有关当前文件的信息

Project:对工程(由多个 C 文件组成的程序)进行管理,具体菜单如下:

Project name
Break make on Errors
Auto dependencies Off
Clear Project
Remove messages

指定工程文件名。工程文件的后缀为 .PRJ
指定中止编译的条件
自动依赖。若程序已修改,则在运行前重新编译连接
清除当前的工程文件名
删除信息。将错误信息从信息窗口中清除

Option:设置选项,具体菜单如下:

Compiler
Linker
Environment
Directories
Arguments
Save options
Retrieve options

指定编译选项
指定连接选项
指定工作环境
指定目录
指定参数
向环境文件中保存当前的工作环境
从环境文件中恢复当前的工作环境

Debug:调试程序,具体菜单如下:

Evaluate	Ctrl - F4
Call stack	Ctrl - F3
Find function	
Refresh display	
Display swapping	Smart
Source debugging	On

计算变量或表达式的值,显示结果
当调试程序调用多级函数时,显示调用栈
查找函数。在编辑窗口显示被查找函数的源程序
刷新屏幕,恢复当前屏幕内容
指定在调试程序时,若程序产生错误是否切换到用户屏幕
指定进行源程序调试时的选项

Break/Watch:调试程序,具体菜单如下:

Add watch	Ctrl - F7
Delete Watch	
Edit watch	
Remove all watches	
Toggle breakpoint	Ctrl - F8
Clear all breakpoints	
View next breakpoint	On

增加监视表达式
删除指定的监视表达式
编辑监视表达式
删除全部监视表达式
设置/取消程序调试时的中断点
清除全部中断点
将光标定位在下一个中断点

1.5.2 菜单的使用

1. 菜单的打开与关闭

打开菜单有两种方法：

(1) 用 Alt + 主菜单名首字母(如 Alt + F)可打开相应主菜单；

(2) 先敲 F10 击活菜单(一般先被击活的是 File 菜单),相应菜单名反色显示,利用左、右方向键选择欲打开的菜单名,然后敲向下的方向键或敲回车键即可打开相应菜单。如果要打开下一级菜单,可利用上、下方向键选择子菜单项,然后敲回车键即可打开相应的子菜单。

敲 Esc 键可关闭菜单或返回到上级菜单。

2. 菜单命令的执行

菜单(或子菜单)打开后,可利用上、下方向键移动反色光带到欲执行的菜单命令上(如“File”菜单中的“New”命令),然后敲回车键即可执行该项菜单命令。

1.6 Turbo C 2.0 的热键

为了方便程序开发,Turbo C 集成开发环境中提供了大量“热键”。所谓的“热键”就是为了执行菜单中某一固定功能而设置的操作控制键。只要在 Turbo C 集成开发环境中,不论处于什么状态,按下热键就可执行相应的菜单功能。如表 1.1 所示。

表 1.1 热键功能

热 键	功 能	对应菜单命令
F1	激活帮助窗口,显示与当前光标所在位置有关的操作提示信息	
F2	将编辑窗口中的文件以指定的文件名存盘	Save
F3	装入指定文件	Load
F4	将程序执行到光标所在的行后暂停	Go to cursor
F5	缩放当前窗口	
F6	切换活动窗口	
F7	调试程序,每次执行一次程序,可进入被调用函数	Trace into
F8	调试程序,每次执行一程序,不进入被调用函数	Step over
F9	编译、连接源程序,生成可执行文件	
F10	进入主菜单	
Ctrl - F1	调用光标所在位置有关函数的上下文帮助信息	
Ctrl - F2	中止当前调试过程,释放程序空间,关闭文件	Program reset
Ctrl - F3	显示调用栈	Call stack
Ctrl - F4	计算表达式	Evaluate
Ctrl - F7	增加一个监视表达式	Add watch
Ctrl - F8	设置断点的开关	Toggle breakpoint
Ctrl - F9	运行程序	Run
Alt - F1	显示上一次显示的帮助信息	
Alt - F3	在最后装入的 8 个文件中选取文件装入	Pick

续表 1.1

热 键	功 能	对应菜单命令
Alt-F5	显示用户屏幕, 观看用户输出结果	User screen
Alt-F7	定位上一个错误	
Alt-F8	定位下一位错误	
Alt-F9	将编辑窗口中的源程序进行编译生成 OBJ 文件	
Alt-B	进入 Break/Watch 菜单	
Alt-C	进入 Compile 菜单	
Alt-D	进入 Debug 菜单	
Alt-E	进入 Edit 菜单	
Alt-F	进入 File 菜单	
Alt-O	进入 Options 菜单	
Alt-P	进入 Project 菜单	
Alt-R	进入 Run 菜单	
Alt-X	退出 Turbo C	Quit

1.7 Turbo C 2.0 的文件操作

1.7.1 创建一个新文件

在进入 Turbo C 2.0 后, 系统会自动创建一个名为 NONAME.C 的源程序文件, 用户可以将编写好的源程序输入到编辑窗口中, 然后进行调试运行。若出现编译错误或运行结果不正确, 则须对程序进行进一步的编辑(增、删、改等)。

如果编辑窗口已经有了一个源程序文件, 而又要编辑另一个源程序文件, 可利用“File”菜单中的“New”命令, 在将前一个文件存盘后, 创建一个名为 NONAME.C 的新文件。

1.7.2 文件的另存与保存

一个源程序文件编辑完成后应及时存盘, 新文件存盘时, 可用“File”菜单中的“Save”(保存)或“Write to”(另存)命令, 在“Rename NONAME”输入框中输入一个适当的文件名(包括路径)并按回车键, 即可将该程序保存在指定的目录下。

例如: 如果要将一个源文件以 P66-5(扩展名默认为.c)的文件名保存到输出目录中, 可用如下操作完成:

- (1) 用 Alt+F 组合键打开“File”菜单;
- (2) 用向下的方向键移动光带到“Write to”(另存)命令上;
- (3) 敲回车键弹出如下输入框:

New Name

修改 (4) 在输入框的光标处输入 P66-5↵, 如下框:

New Name

P66-5↵

如果一个被编辑的文件已经保存在磁盘上, 对其进行修改以后也应利用“File”菜单中的“Save”命令及时存盘(这时不须输入文件名), 否则, 可能会影响程序的运行结果或丢失源程序修改信息。如果一个文件要更换文件名可利用“File”菜单中的“Write to”(另存)命令, 将该程序以另外的名字存盘(这时必须输入一个新文件名)。

1.7.3 打开一个已存在的文件

如果一个源程序文件经编辑存盘以后, 可以在任何时候利用“File”菜单中的“Load”命令将其打开, 进行进一步的编辑。

例如: 若要打开 C 盘 TC-FILE 目录下的 C 程序文件可按如下操作进行。

进入 Turbo C 2.0 编辑环境后, 按下 Alt 键, 敲 F 键打开“File”菜单, 用方向键移动光带, 使其落在“Load”命令上, 敲回车键后弹出如下输入框:

Load File Name

*.C

如果在输入框中输入 C:\TC-FILE\P66-5 并回车, 即可打开该源程序文件并显示在编辑窗口; 如果不输入文件名直接敲回车键, 则弹出类似下面的列表框:

P7.C	P75E3-2.C	P76-E6.C	P77.C
P83E62.C	P83E63.C	P87E64.C	P9-E.C
P97-T3.C	P97-T4.C	P9710-3.C	P98E320.C
P98E69.C	P99-T9.C	P9L1-3.C	SINF.C
STRCAT.C	STRCAT1.C	STRCPY.C	TEMP.C
W13COM.C	XP12-E.C	ZP66-1.C	ZP66-2.C
ZP66-3.C	ZP66-5.C	ZP66-7.C	ZP67-11.C
ZP67-12.C	ZP67-13.C	ZP67-14.C	ZP67-9.C
ZP86-2.C	ZP86-4.C	ZP86-6.C	ZP67-10.C

在列表框中显示的是输出文件目录下的源程序文件(这些文件是已经编辑过并存放在该目录下的), 利用方向键移动光带, 使其落在欲打开的文件名上(如 ZP66-5.C), 敲回车键即可打开该文件, 并显示在编辑窗口上。

1.8 Turbo C 2.0 的编辑功能

Turbo C 2.0 集成环境中有一个文本编辑器, 它是一个全屏幕编辑环境, 操作方式与 WordStar 或 WPS 相似。编辑器的编辑功能, 为用户编辑源程序提供了极大的便利。

Turbo C 2.0 的编辑窗口宽度 77 列, 若一行中的字符超过 77 个字符, 窗口中的字符会自动向左移动。Turbo C 2.0 的编辑窗口允许的最大行宽为 248 个字符。在进行编辑操作时, 既可以使用小键盘上的光标控制键←, →, ↑, ↓, PgUp, PgDn, Home, End 键进行操作,