

计算机应用 基础 习题与解析

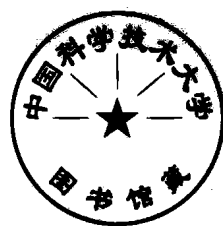
盛毅华
主编



华东师范大学出版社

计算机应用基础 习题与解析

盛毅华 主编



华东师范大学出版社

计算机应用基础习题与解析

盛毅华 主编

华东师范大学出版社出版发行
(上海中山北路 3663 号 邮政编码 200062)

新华书店上海发行所经销

丹徒县人民彩印厂印刷

开本 787×1092 1/16 印张 13.25 字数 290 千字

1998 年 1 月第 1 版 1998 年 1 月第 1 次印刷

印数 001—11,000 本

ISBN 7 - 5617 - 1808 - X/O·066

定价(附盘片): 25.00 元

《计算机应用基础习题与解析》
编写组

主	编:	盛毅华			
副	主	编:	杜国洪	王 维	
编	委:	吉 伟	高建栋	朱 晔	
		朱 亮	陈 烨	丁广峰	
		徐 静			

编 者 的 话

很早以来，上海市教委就在本市各大专院校中开展了非计算机专业学生的计算机应用教学，并且每年都进行全市统考。随着上海全民计算机应用水平的提高和全社会计算机应用的普及，各院校更加重视对在校学生的计算机应用教育，许多学校都将通过全市统考作为学生获得学位的条件之一。

本书的编撰目的，就是依据教学大纲，将每个知识点通过具体的习题进行深入阐述和讨论，让读者以实战的形式来温习每个要点。所以，在书后的解析部分，不仅给出了每道习题的参考答案，而且还展开详尽的叙述，解释为什么这个答案是对的，而那个却是错的。我们真诚地希望本书能有效地帮助读者起到全面复习、巩固的作用，达到编写组的预期目标。

在本书的编写过程中，上海师范大学理工信息学院计算机科学系给予了特别的照顾，抽调了几位在第一线进行本课程具体教学的骨干教师参加了编写。在本书的字里行间，我们可以感觉到他们的睿智和严谨。本编写组中还有来自华东师范大学和上海医科大学的几位老师，他们的努力使本书增色不少。还要感谢我的几位出色的学生，他们在紧张的学习之余，参加了部分内容的编写和输入，努力的工作和出色的成果，使得他们的名字也被列入编写组的名单。

由于时间有限，本书的编写略显仓促。书中难免有疏漏之处，还请读者不吝指正。

目 录

习题

第一章 计算机基础知识.....	(1)
一、填空题	(1)
二、选择题	(6)
第二章 中文 Windows 3.2	(21)
一、填空题.....	(21)
二、选择题.....	(24)
三、操作题.....	(44)
第三章 中文 Word 6.0	(46)
一、填空题.....	(46)
二、选择题.....	(47)
三、操作题.....	(55)
第四章 中文 Excel 5.0	(62)
一、填空题.....	(62)
二、选择题.....	(63)
三、操作题.....	(65)
第五章 PowerPoint 4.0	(68)
一、填空题.....	(68)
二、选择题.....	(68)
三、操作题.....	(70)
第六章 计算机网络	(72)
一、填空题.....	(72)
二、选择题.....	(73)

解析

第一章 计算机基础知识	(75)
一、填空题.....	(75)
二、选择题.....	(80)
第二章 中文 Windows 3.2	(93)

一、填空题	(93)
二、选择题	(99)
三、操作题	(122)
第三章 中文 Word 6.0	(140)
一、填空题	(140)
二、选择题	(143)
三、操作题	(152)
第四章 中文 Excel 5.0	(160)
一、填空题	(160)
二、选择题	(165)
三、操作题	(169)
第五章 PowerPoint 4.0	(188)
一、填空题	(188)
二、选择题	(190)
三、操作题	(193)
第六章 计算机网络	(203)
一、填空题	(203)
二、选择题	(204)

习 题

第一章 计算机基础知识

一、填空题

1. 计算机虽然经历了四代的发展过程,但是它的每一次更新基本上是_____的更新,而计算机本身的_____并没有发生根本性的变革。
2. 按工作用途,计算机可分为_____和_____。
3. 现在最常用的数字计算机是处理_____的计算机。除此之外,还有一种处理连续信号的计算机,称为_____。
4. 根据属性,大致可以将信息分成_____,_____和_____三大类。
5. 数据可以是_____,也可以是_____。目的是要对它进行_____,_____或_____。
6. 信息处理的任务是_____。
7. 信息处理的方法是_____。
8. 信息处理的基本功能是把各个领域中的各种数据,如:数字、符号、语言、文字、图形、图像等进行_____,_____,_____,_____,_____等。
9. 计算机的应用十分广泛,除被用于_____,_____,_____和_____外,随着计算机网络和多媒体技术的发展,_____,_____,_____等可能成为计算机应用的新热点。
10. 计算机常用的信息处理方式有:_____,_____,_____,_____。
11. 在图像(图形)处理时,计算机将模拟图像(连续量)转换成_____,这种转换就是_____,从而形成了一个数字点阵。
12. 数字化后的图像,由于信息量很大,通常采取_____的方式解决图像的存储和传输问题。

13. 数的进位制简称数制。不同的数制有两个共同点：_____、_____。
14. 六位的十六进制数的基数是_____，它的第三位的权是_____。
15. 各种符号、数字、字母等，统称_____。
16. ASCII 码的全称是_____。
17. 汉字输入、输出、存储和处理过程中所使用的汉字代码不相同。有用于汉字输入的_____；用于计算机内部汉字存储和处理的_____；用于汉字显示的_____；用于汉字打印输出的_____；以及用于在汉字字库中查找汉字字模的_____等。
18. 由字符组成的数据称为_____，这些字符在计算机中都以_____代码表示，每个字符都有一个相应的代码，即字符编码。
19. 汉字的输入码是与某种汉字编码输入方案有关的汉字代码。目前，国内研制的各种汉字输入编码方案大约有数百种，可归纳为：_____、_____、_____、_____。
20. 汉字信息处理系统中对汉字的存储和处理采用了_____（简称_____）。汉字输入时，根据_____通过计算或查找_____，完成输入码到机内码的转换。
21. 国标码是将区码和位码各加_____。
22. 汉字字模点阵码是指_____，或称_____。
23. 汉字的字模按一定的规则排列成_____，也称_____。
24. 计算机是由_____、_____、_____、_____和_____5个基本部分组成的。
25. _____连接了计算机的各个部件。
26. 总线是用来传输_____、_____和_____的公共传输通道。
27. 运算器的功能主要是进行_____和_____。
28. 控制器是由_____和_____组成的。
29. 一个完整的计算机系统是由_____和_____组成的。
30. 计算机的硬件能够执行并完成的一个基本操作命令称为_____。
31. 一条指令至少包括_____和_____两个部分。
32. 指令的有序排列称为_____。
33. 一般的计算机是按照_____和_____原理进行工作的。
34. 计算机软件通常分为_____和_____两大类。
35. 每一台计算机只有配上_____软件，才能使用计算机的各种资源。

36. 程序设计语言分为_____、_____和_____三类。
37. 高级语言的运行方式有_____和_____。
38. 源程序通过编译后必须经过_____才能够生成可执行文件。
39. 一个指令周期至少分为_____和_____两个部分。
40. 输入设备和输出设备统称为_____。
41. CPU 在微机中常被称为_____。
42. ALU 的核心部件是_____。
43. _____能够对数据进行存储、分析、排序、综合、检索等操作。
44. 汇编语言是通过_____来表示机器指令的。
45. _____主要用于检测计算机的硬件故障, 并确定故障的位置。
46. 各个存储器单元的编号称为_____。
47. 主存储器可大致分为_____和_____。
48. _____是衡量存储器容量的基本单位。
49. _____是磁盘存取数据的基本单元。
50. _____的多少决定了 CPU 的寻址能力。
51. 表示磁盘文件大小的基本单位是_____。
52. 内存中 DOS 能够控制的 0 到 640K 之间的空间称为_____。
53. 在 640K 常规内存以上的 384K 内存称为_____。
54. 上位内存中未被使用的部分称为_____。
55. DOS V6.X 和 Windows 提供的扩展内存管理程序的文件是_____。
56. DOS V6.X 和 Windows 提供的用于模拟扩充内存的管理程序是_____。
57. 磁盘因所用的材料不同可分为_____和_____。
58. 软盘按可记录信息的面数可分为_____和_____。
59. 5.25 英寸盘上用于检测磁道的起始位置的小孔称为_____。
60. 5.25 英寸盘的封套边缘上有一个方形缺口, 称为_____。
61. 3.5 英寸盘的封套上有一个带有活动滑块的方形小孔, 称为_____。
62. CD-ROM 的全称为_____。
63. 在 DOS 提示符下, 如果要把当前盘设置为 B 盘, 需要键入_____命令。
64. 作为输入设备时, CON 表示_____。
65. 文件通配符“?”代表_____个任意字符。
66. DOS V2.0 版开始采用多层次的_____目录结构。

67. 当用户的操作并未指明对哪个盘进行时, DOS 就对_____盘操作。
68. 每个磁盘只有一个没有目录名的_____目录。
69. 按微机使用方式分类, 微机操作系统可分为_____、_____和_____。
70. 按用户界面分类, 微机操作系统的用户界面有两种形式: _____和_____。
71. DOS 是_____的简称。
72. 在 DOS 格式的磁盘上, 目录区中的每个目录项占_____个字节。
73. DOS 提供功能服务的方式有: 键盘命令方式和_____。
74. DOS 启动时首先调入内存的是_____。
75. 启动 MS-DOS 有两种方式: _____和_____。
76. 系统配置文件的文件名为_____。
77. 自动批处理文件的文件名为_____。
78. 如果希望 DOS 启动时使用自动批处理文件和系统配置文件, 必须把它们存放在_____盘的根目录。
79. 系统配置文件中的命令称为_____。
80. DOS 下可以运行的文本文件是_____。
81. DOS V6.0 在启动时, 可使用功能键_____来逐条确认是否执行配置命令的功能。
82. DOS V6.0 在启动时, 可使用功能键_____来跳过系统配置文件和自动批处理文件的执行。
83. 计算机安全包括两种含义: _____、_____。
84. 在现代生活中, 计算机在_____、_____和_____等方面的作用日益增大, 如果计算机系统及设备或信息数据遭受破坏, 就会造成重大损失, 甚至可能引起社会混乱。
85. 除可能发生的“无意的”误操作外, 计算机系统可能受到的破坏性因素一般可以分为两类:
 - (1)_____。
 - (2)_____。
86. 软件的防护措施一般分为 5 种:
 - (1)_____;
 - (2)_____;
 - (3)_____;
 - (4)_____;
 - (5)_____。
87. 由于计算机破坏者在一定程度上掌握计算机系统的结构和操作方法, 因此必须建立完

备的_____。

88. 一般的数据维护措施有:

- (1)_____;
- (2)_____;
- (3)_____;
- (4)_____;
- (5)_____。

89. 对计算机物理环境方面的防护措施主要包括4个方面:

- (1)_____;
- (2)_____;
- (3)_____;
- (4)_____。

90. 目前, 衡量网络安全的指标主要是____、____和____。它们的具体含义依次分别为:

- _____;
- _____;
- _____。

91. 知识产权是指基于_____所产生的权利, 主要包括两个组成部分:

- (1)_____;
- (2)_____。

92. 计算机病毒是有些人蓄意_____的一种_____, 它能在计算机系统中_____, 通过_____来传播, 达到一定条件时即被_____, 从而对计算机系统造成一定损害甚至严重破坏。

93. 计算机病毒具有以下几个特点: _____、_____、_____、_____。

94. 根据计算机病毒的危害和破坏情况, 可将其分为_____和_____。

95. 如同计算机硬件一样, _____也是商品。

96. 国务院根据《中华人民共和国著作权法》颁布了《计算机_____条例》。

97. 计算机病毒按其寄生方式大致可分为两类: _____、_____。

98. 计算机病毒按其攻击的机种可以分为_____, _____, _____。

99. 通常, 计算机病毒的危害有两类: _____和_____。

二、选择题

1. 计算机是有程序支持的, 能存储、调用和处理信息的电子设备, 因其_____的特点而被广泛应用。
A. 运算速度快, 计算精度高, 可靠性强及有记忆与人工智能
B. 运算速度快, 计算精度高, 可靠性强及有记忆与推理决策能力
C. 运算速度快, 计算精度高, 可靠性强及有记忆与语言理解能力
D. ☒ 运算速度快, 计算精度高, 可靠性强及有记忆与逻辑判断能力
2. 1983 年, 我国研制成功的银河巨型电子计算机的运算速度为每秒_____次。
A. 1 百万
B. 1 千万
C. ☒ 1 亿
D. ☒ 10 亿
3. 计算机进行数据处理时, 数据在计算机内部都是以_____代码表示。
A. 十进制
B. 八进制
C. ☒ 二进制
D. 十六进制
4. 以下说法中, 错误的是_____。
A. 相邻数位中高位权与低位权之比即是该进制的基数
B. 每种进制的基数即为该进制本身
C. ☒ 任意数位中高位权与低位权之比即是该进制的基数
D. 每个数位上的值等于该位置上的数码与该位置权值的乘积
5. 在十六进制数 $A_n \cdots A_3A_2A_1$ (其中 n 代表第 n 位) 中, 若第 7 位上的数为 1, 则该位上的 1 相当于 16 的_____次方。
A. ☒ 6
B. 7
C. 8
D. 9
6. 十六进制数 23 转换成十进制数为_____。
A. ☒ 35
B. 20
C. 88
D. 83
7. 二进制数 11011 转换成十进制数为_____。
A. ☒ 27

- B. 26
C. 54
D. 53
8. 在十六进制数 $A_n \cdots A_3 A_2 A_1$ (其中 n 代表第 n 位) 中, 若第 7 位上的数为 1, 则该位上的 1 当于 2 的 _____ 次方。
A. 21
☒ B. 24
C. 18
D. 15
9. 将 E78904433H 除以 256 的余数写成二进制为 _____。
A. 00100011
B. 010000110011
C. 00110011
D. 010000100011
10. 十进制数 162 转换成二进制数为 _____ (1) _____; 转换成十六进制数是 _____ (2) _____。
(1)
☒ A. 10100010
B. 1000101
C. 10100001
D. 10010010
(2)
A. A1
☒ B. A2
C. 9A
D. 92
11. 十进制数 381 表示成二进制数是 _____。
☒ A. 101111101
B. 101100101
C. 111000001
D. 101001101
12. 十进制数 218 表示成二进制数为 _____。
☒ A. 11011010
B. 11011110
C. 11011011
D. 11111010
13. 十六进制数 A19C 转换成二进制数为 _____。
☒ A. 1010000110011100
B. 1010000110100101
C. 1100000110011100
D. 1010000101001010

14. 十六进制数 47 转换成二进制数是_____。
- A. 1000111
 - B. 1111000
 - C. 1001110
 - D. 1011111
15. 二进制数 11010110111111 转换成十六进制数是_____。
- A. 1A6F
 - B. FB5
 - C. 35BF
 - D. 37AE
16. 二进制数 10011 转换成十六进制数为_____。
- A. 63
 - B. 13
 - C. 43
 - D. 36
17. 二进制数 100111110010 转换成十六进制数是_____。
- A. 9F2
 - B. 9E2
 - C. 2F9
 - D. 2E9
18. 为了满足信息处理的需要, 在 ASCII 码的基础上, 设计了最高位为 1 的 8 位扩充 ASCII 码, 一般用于存放_____。
- A. 数字
 - B. 字母
 - C. 图形符
 - D. 运算符
19. 要确定某个字符的 ASCII 码, 在表中可先查出其位置, 然后将其所在位置的行值和列值合起来就是该字符的 ASCII 码。下面关于行和列的说法中, 正确的是_____。
- A. 由高位码($b_6b_5b_4$)表示列, 低位码($b_3b_2b_1b_0$)表示行
 - B. 由高位码($b_6b_5b_4$)表示行, 低位码($b_3b_2b_1b_0$)表示列
 - C. 由高位码($b_6b_5b_4b_3$)表示列, 低位码($b_3b_2b_1$)表示行
 - D. 由高位码($b_6b_5b_4b_3$)表示行, 低位码($b_3b_2b_1$)表示列
20. 早期的 ASCII 码是用一种_____位二进制编制的字符编码。
- A. 6
 - B. 7
 - C. 8

D. 9

21. 早期 ASCII 码的字符编码共有_____个字符。

A. 64

B. 128

☒ C. 256

D. 512

22. 目前,我国微机上采用_____作为机内码。

A. 混合码

B. 变形区位码

☒ C. 数码

D. 全息码

23. 在汉字处理系统中,一级字库有 3 755 个汉字,如果每个汉字字模都采用 16×16 点阵,并存放在内存中,将占用_____个字节的存储容量。

A. 120 188

B. 188 120

C. 160 120

☒ D. 120 160

24. 1981 年,国家标准局颁布了 GB2312 《信息交换用汉字编码字符集·基本集》国家标准,规定将汉字和字符符号分为_____(1)____区,每区分为_____(2)____位,汉字及非汉字图形就排列在由若干个编码位置所组成的代码表中。

(1)

A. 64

B. 94

C. 128

☒ D. 512

(2)

A. 94

B. 128

☒ C. 512

D. 1 024

25. 汉字或非汉字图形字符代码可以用区号、位号表示的原因是_____。

A. 每个汉字字符以 1 个字节表示,高 4 位表示区号,低 4 位表示位号

B. 每个汉字字符以 1 个字节表示,低 4 位表示区号,高 4 位表示位号

C. 每个汉字字符以 2 个字节表示,第 1 个字节表示区号,第 2 个字节表示位号

D. 每个汉字字符以 2 个字节表示,第 1 个字节表示位号,第 2 个字节表示区号

26. 在通常情况下,导致有些西文软件的图形在汉字操作系统下呈现为怪汉字,而汉字文本在 MS-DOS 下变成奇怪的符号图形的原因是_____。

A. 直接用区位码作机内码,从而与 ASCII 码发生冲突

B. 由于国标码的高位是 1,从而与扩充 ASCII 码发生冲突

C. 没装汉字库

- D. 发生病毒
27. 扩充的 ASCII 码是一种用_____位二进制代码编制的字符编码。
- A. 6
 - B. 7
 - ☒ C. 8
 - D. 9
28. ALU 中没有下列的哪个部件? _____
- A. 累加器
 - B. 加法器
 - ☒ C. 存储器
 - ☒ D. 寄存器
29. 1MB 中有_____个字节?
- ☒ A. 1024×1024
 - B. 1204×1000
 - C. 1000×1000
 - D. 都不对
30. 下列设备中哪些不属于外部设备? _____
- A. 打印机 ☒
 - B. MOUSE
 - C. 扫描仪 ☒
 - ☒ D. 电源
31. CPU 是由哪些部分组成的? _____
- A. 算术逻辑单元和微处理器
 - ☒ B. 控制单元和 ALU
 - C. BIOS 和运算器
 - D. 总线和控制单元
32. 下面关于 ROM 的说法中, 不正确的是_____。
- A. CPU 不能向 ROM 随机写入数据 ☒
 - B. ROM 中的内容在断电后不会消失
 - C. ROM 是只读存储器的英文缩写
 - ☒ D. 因为 ROM 是只读的, 所以它不是内存而是外存
33. 请选出不是硬件的项目: _____
- A. ROM
 - B. RAM
 - ☒ C. BIOS
 - D. MOUSE
34. 下列说法中错误的是_____。