

World Of Warcraft

魔兽世界

极品攻略——

兵器谱

二旦 编著

首版月销过万，新版火热推出！

太阳井各BOSS技能和对应战术

1155件紫蓝色装备的属性和掉落源

太阳井、黑暗神殿、海加尔山、毒蛇神殿、
风暴要塞等所有25人副本的掉落和T4、T5、
T6套装

欧美顶级公会太阳井Boss视频63个

欧美竞技场视频8个

打金币视频27个，如一小时200金、500金、
1000金等



24GB高清视频

3张DVD-9

WOWAR.COM
魔兽世界中国

17173.COM



多玩游戏
duowan.com

TG兽吧

eNet
游戏先锋

《仙剑奇侠传》之父姚壮宪、二元网络互动CEO赵嵘峰、《大众软件》主编王晨、《家用电脑与游戏》主编梁华栋、《电脑报》蜡笔小生、WOWAR编辑twilight、Duowan主编三木、eNet编辑尹广星、17173编辑老耿、TGbus编辑周岳联手推荐！

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

World Of Warcraft

魔兽世界

极品攻略

兵器谱

二旦 编著



中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书以 1155 件《魔兽世界——燃烧的远征》中的蓝紫色装备数据为核心,数据参照 thottbot、allakhazam、wowhead、ngacn、wowar、多玩、17173 等多家中英文权威数据库,不仅列举了装备属性、类型、级别等常见数据,更将掉落地点、掉落怪物、掉落几率等关键数据罗列出来。

本书数据力求细致入微、准确简洁,尽力使玩家可以一目了然,用最短的时间找到最想得到的装备,包括掉落地点、掉落 BOSS、掉落几率等。任务装包括任务名、任务 NPC、声望要求、任务目标等。用代币换取的装备包括换取人、换取价格、换取所需声望。本书还包含最新顶级副本太阳井的 BOSS 技能和简单的战术打法。

本书是唯一一本提供 12 种属性换算的攻略,即将击中等级、爆击等级、法术击中等级、法术爆击等级、急速等级、法术急速等级、防御等级、精准等级、闪躲等级、招架等级、格挡等级、韧性等级全部换算为击中几率、爆击几率等百分比数值。使读者可以简洁直观的看到最易理解的数据。

本书适合《魔兽世界》新玩家探寻游戏中的高级内容,而且有利于老玩家全面、深入、细致地了解所有高端装备,还可以作为《魔兽世界》的工具书使用。

本书是唯一一本提供 24G 高清游戏视频的魔兽世界攻略,配套光盘主要包括太阳井 Boss 视频 64 个和打金币视频 29 个。视频全部来自美服和欧服顶级工会,如 Curse、Nihilum、SK Gaming 等,可以和国内玩家的经验形成有效互补,取长补短,更进一步。

图书在版编目(CIP)数据

魔兽世界极品攻略. 兵器谱. 2/二旦编著. —北京:
中国铁道出版社, 2008. 10
ISBN 978-7-113-09194-1

I. 魔… II. 二… III. 计算机网络—游戏—基本知识
IV. G899

中国版本图书馆CIP数据核字(2008)第147530号

书 名: 魔兽世界极品攻略—兵器谱 2
作 者: 二 旦 编著

策划编辑: 严晓舟 李鹤飞

责任编辑: 苏 茜

编辑助理: 李庆祥

封面设计: 付 巍

编辑部电话: (010) 63583215

封面制作: 白 雪

责任印制: 李 佳

出版发行: 中国铁道出版社(北京市宣武区右安门西街8号 邮政编码: 100054)

印 刷: 北京精彩雅恒印刷有限公司

版 次: 2008 年 10 月第 1 版 2008 年 10 月第 1 次印刷

开 本: 889mm×1194mm 1/16 印张: 11.25 字数: 249 千

印 数: 6 500 册

书 号: ISBN 978-7-113-09194-1/TP·2975

定 价: 46.00 元(附赠光盘)

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。



作者序

网络游戏是一门综合艺术，它将文学、美术、音乐、电影、体育竞技、经济、军事、计算机技术和网络技术等集于一身，既可以娱乐大众也可以传播先进的文化与科技，还能创造巨大的税收和就业，于经济于政治，对社会对国家都是有百利而无一害的好事。《魔兽世界》是目前网游中集大成的巅峰之作，无论其理念还是其技术都值得我们学习，无论是为其玩家服务还是为其同行服务都是我们的荣耀！

网游中的故事情节、对白、人物造型、武器盔甲造型、怪物造型、背景音乐、音效、过场动画、规则系统、社交系统、经济系统、军事系统、软件系统、硬件系统和通信系统是各种传统艺术和现代科技完美的结合。网游从业者看什么好就往网游身上添什么，所以才造就了这个行业无所艺术不用，无所技术不使，海纳百川，一切为玩家服务的盛况。《魔兽世界》对各种艺术和技术的运用可以说是一流的，无论数量还是质量都远远超越全世界的各家竞争对手。其脚本和造型都是数以千计的海量数据，程序和美工更是让许多同行自叹弗如，让玩家叹为观止。

任何艺术形式都可以成为娱乐大众的商业活动，任何为人民群众所喜爱的娱乐活动都可以传播先进的理念和先进的技术。网络游戏正在娱乐着3 000万中国人，它已经并且正在传播着许许多多先进的文化理念和科学技术。例如，什么样的故事情节最引人入胜、什么样的原画设计最为玩家喜爱、什么样的音乐百听不厌、是否需要大片式的过场动画、是参照NBA联赛的规则、世界杯还是国际象棋的规则设计竞技系统、经济系统是应当简单还是庞大、如何设计即简单又好玩的军事系统等都属于理念范畴。而如何实现这些理念则要使用大量的先进技术，如服务器选择和配置、3D引擎的研发、服务器端和客户端软件的开发、客服系统的组建、故事情节的撰写、原画设定和3D美工的组织、甚至于官方论坛账号和游戏账号的互通，都需要以过硬的甚至先进的技术为基础。最终3000万中国玩家不仅娱乐了身心，同时还直观、形象地体验了这些理念和技术，这种千万人民的切身体验是非常有利于科技发展和社会进步的。

20世纪90年代的《新闻联播》曾经把三维虚拟现实技术当成一种先进科技来报道，没过几年，年轻人发现，《CS》或《魔兽世界》这些3D游戏就



是三维技术的一个鲜活的实例，一个商业化的、成功的、高利润的实例。这不仅告诉了年轻人，新技术长什么样，新技术可以盈利，更教育了年轻的一代最新的科技往往是被商业组织采用，通过商业化来为社会创造价值。这样，理念和技术就被同时呈现在公众眼前。

一个没有见过汽车的人是很难想象出汽车的样子，一个没有接触过先进技术的民族是很难主观臆造、盲人摸象、闭门造车式地研发出新科技的。世界上当然存在亨利·福特、卡尔·本茨这样的工业先驱、技术缔造者，但是让每一个人都去当创造者无疑是在为难人。对于世界上已经广泛传播的新科技，鼓励其在中国的传播就等同于鼓励中国人去学习这些技术，运用这些技术。学习总比创造要简单，网游在中国的发展应当大力鼓励。

任何游戏都有输赢，无论人机对战还是玩家对战，要有输赢就要有规则，有了规则就自然而然地形成了体育竞技。所以说网游或电脑游戏天生就是一种体育运动，它是展现人类更高、更快、更强精神的舞台，是体现友谊第一比赛第二精神的群众活动。由于研发《魔兽世界》的美国暴雪公司曾经开发过《星际争霸》和《魔兽争霸》两款成功的竞技游戏，所以暴雪一直在努力将竞技的要素融合到《魔兽世界》当中，最终其全球联赛将会引发数以万计的玩家参与，虽不及奥运或世界杯那么瞩目，但这是平民竞技、电子竞技、公平竞技、公开比赛，有不同国家不同民族不同肤色不同种族的人共同参与，其竞技精神是与奥运、世界杯、一切体育比赛一致的。

美国网游行业产值已经连续六年超过电影，中国网游也从2003年开始就以37.7亿元人民币的总产值超越电影产业。截至2006年底，中国网游用户总数已超过3 000万。一个产生不到20年的新行业能够超越好莱坞成为全球第一大娱乐产业，其爆炸式的发展速度是让人惊叹的。无论英美还是日本，网游都已经成为国民生产总值不可或缺的一部分。仅《魔兽世界》在中国的营收，2006年一年就超过10亿元人民币，其代理商九城单凭这一款产品就成功登陆纳斯达克，为全国高科技企业所艳羡。网游对于任何一个国家的经济贡献都足以让这个国家重视。

起初创作这本书仅仅是因为看到英文数据库的数据比中文数据库全面、细致，所以希望通过自己的努力将最好最全的数据奉献给国内玩家。开始并没有意识到翻译整理几千件游戏装备如此费力——整整29个月没白没黑地苦干，一天十几个小时一周七天一年只春节休息七天，历时两年半才写出来原先预计3个月完成的书，之后联系出版竟然又花了9个多月……回首1 000多个



日日夜夜，其间辛酸苦辣唯自己了解。如果上天再让我选择一次，即使有百倍的胆量也不一定敢再写这样一套“游戏字典”。但愿我的心血可以为玩家带来切实的功用。

全书共分两大章，第一章包含外域九大团队副本的掉落、两个户外BOSS的掉落以及太阳井BOSS技能和打法，作者力求借助中英文10大数据库的威力，汇聚中外玩家之汗水，博采不同数据库之长处，装备多一些、数据全一些、内容细致一些。第二章为52套外域套装的汇总，即T4、T5、T6和橙色双刃套装，这是目前装备的顶点，也是所有玩家的最终目标（其中T6包含太阳井新组件）。所列数据不仅有各个单件的属性和来源，还有整套的总属性，方便大家查找和对比。

本书特色有四点：其一是本书包含许多中文数据库和中文网站没有的装备；其二是本书添加了许多几率数值，将暴击等级、击中等级等所有等级所对应的百分比用括号附在了文中；其三本书力求每一个细节都尽善尽美，包含大量细小而特别的数据，如NPC坐标、声望要求等；其四，行文力求简练直白，让玩家花最短的时间查到最关键的数据。

本书力求成为一本全功能高效率的工具书。

所谓全功能，第一是内容的全面不必东查西搜，一本书应有尽有。相对于数以千计分散的网页、需要反复查询等待的数据库，本书每一页的表格都能以一当十，完全可以把玩家从浩若烟海的数据中解救出来。第二是服务对象全面，无论高手新手、大号、小号、副本流竞技流，无论是学生还是上班族，本书都有其最需要的内容，因为本书的数据全面涵盖了各个级别、各种喜好、不同需求、不同方法、不同时间成本的数千件装备。

所谓高效率，第一是要为玩家省时省力省心，不必千百次地问“这个哪儿掉的”、不必千百次地搜索、查询、点击、等待，转瞬间即可一览众装备，1秒钟翻书代替100秒上网。第二是排列方式方便大家查询、对比。之所以放弃游戏中竖排装备属性的方法而采取横列表格的形式，就是为了让玩家可以一眼望穿一列数据，或者是一列名称、一列属性、一列来源。这样大家既可以很迅速地找到某个名称、属性或来源的装备，又可以对比同一列上不同行的内容。

本书的最终目的是为玩家减少烦恼，增加快乐。游戏中收获装备的喜悦和获取装备所需的技术、战术、配合、友谊、谦让、公正，恰恰是本书所推崇



的。作者在这里恭祝所有玩家：游戏比生活更快乐，生活比游戏更精彩！

最后，感谢中国铁道出版社的支持。感谢清华大学出版社的李万洪先生，他简单的一句话，不仅包含了对出版行业的深刻了解和真心实意的帮助，更挽救了1 000个日夜的劳动。感谢大宇软星的姚壮宪先生、二元网络互动的赵嵘峰先生、《大众软件》的王晨先生、《家用电脑与游戏》的梁华栋先生、《电脑报》社的韩燕女士、廖天华先生和陈嘉颂先生、wowar.com的twilight先生、多玩游戏网的三木先生和欧阳沈磊先生、17173.com的老耿先生、eNet.com.cn的尹广星先生、tgbus.com的周岳先生为本书撰写真诚而中肯的封底评语（上述排名和封底评语排名根据不同行业按笔画数排序）。感谢所有参与了本书编辑、审校、美工和排版的女士们和先生们，是大家的共同劳动让这本书顺利出版。由于时间因素和编者水平有限，书中难免出现一些疏漏和不妥之处，望广大读者谅解并欢迎大家提出宝贵意见。

二 旦

2008年9月3日 于北京

说明

匕首都标有武器伤害		套装名为为橙色		高级属性为绿色		任务名	任务执行地点
图标	名称	Lv	速度	Dps	属性	掉落	
	笼罩阴影匕首	60	1.8	51.7	65-121 +15 敏 +7 力 职业：盗贼 装备：击中等级+10 (1%~0.63%) 。 笼罩之阴影	奖励自：笼罩阴影匕首 [安其拉]	
[开始于希利苏斯塞纳里奥要塞：守望者哈尔洛，需塞纳里奥议会崇拜] [目标是交回1件其拉尖刺护裙、2个朱红雕像、5个黄金甲虫和5个陶土甲虫。]							
任务开始地点		给予任务的NPC		任务目标		获得任务所需声望	

						分解结果
图标	名称	Lv	速度	Dps	属性	掉落
	黑毒之刃	21	1.8	18.9	22-46 +1敏 击中时可能：对目标施毒造成每3秒5点自然伤害，持续15秒钟。1.50g	分解为：大块微光碎片 100.0% 赤脊山 沉默的罗恩 18.02%
						拍卖价格
						掉落地图
						掉落怪物
						掉落几率



目录

第一章 外域团队副本掉落	1
1.1 太阳井	2
1.1.1 卡雷苟斯和腐蚀者萨索瓦尔	2
1.1.2 布鲁塔卢斯	6
1.1.3 菲米丝	9
1.1.4 艾瑞达双子：高阶术士奥蕾塞丝和萨洛拉丝女王（下层）	12
1.1.5 穆鲁和熵魔	16
1.1.6 基尔加丹	22
1.1.7 太阳井掉落的六种紫色宝石	26
1.1.8 太阳井小怪掉落的装备	30
1.1.9 太阳井小怪掉落的图纸	30
1.2 黑暗神殿	33
1.2.1 高阶督军纳因图斯	36
1.2.2 苏普雷姆斯	38
1.2.3 阿卡玛之影	39
1.2.4 塔隆·血魔	41
1.2.5 古尔图格·血沸	42
1.2.6 愤怒精华（灵魂之匣第三阶段）	44
1.2.7 沙赫拉丝主母	45
1.3 伊利达雷议会	47
1.3.1 议会成员 维尔莱斯·深影	47
1.3.2 议会成员 击碎者加西奥斯	47
1.3.3 议会成员 女公爵玛兰德	47
1.3.4 议会成员 高阶灵术师塞勒沃尔	47
1.4 伊利丹·怒风	48
1.5 小怪掉落和公共掉落	50
1.6 海加尔山	52
1.6.1 雷基·冬寒	52
1.6.2 安纳塞隆	53



1.6.3	卡兹洛加	54
1.6.4	阿兹加洛	55
1.6.5	阿克蒙德	56
1.6.6	小怪掉落和公共掉落	58
1.7	风暴要塞	59
1.7.1	空灵机甲	60
1.7.2	奥	61
1.7.3	大星术师索兰莉安	63
1.7.4	凯尔萨斯·逐日者	64
1.7.5	小怪掉落和公共掉落	66
1.8	毒蛇神殿	68
1.8.1	不稳定的海度斯	68
1.8.2	鱼斯拉	70
1.8.3	深水领主卡拉瑟雷斯	72
1.8.4	莫洛格里·踏潮者	73
1.8.5	盲眼者莱欧瑟拉斯	75
1.8.6	瓦丝琪	76
1.8.7	小怪掉落和公共掉落	78
1.9	玛瑟里顿的巢穴	80
1.9.1	玛瑟里顿	80
1.10	格鲁尔的巢穴	81
1.10.1	莫加尔大王	82
1.10.2	屠龙者格鲁尔	82
1.11	末日领主卡扎克	83
1.12	末日行者	84
1.12.1	猎手阿图门和午夜	86
1.12.2	莫罗斯	87
1.12.3	贞节圣女	88
1.12.4	馆长	89
1.12.5	特雷斯坦·邪蹄	89
1.12.6	埃兰之影	90
1.12.7	虚空幽龙	91
1.12.8	玛克扎尔王子	91



1.12.9	夜之魔 召唤	92
1.12.10	卡拉赞歌剧院——三个随机事件	93
1.12.11	卡拉赞歌剧院的小怪掉落和公共掉落	95
1.12.12	国际象棋——灰尘覆盖的箱子	96
1.12.13	三个随机精英	96
1.13	祖阿曼——2.3新增10人副本	100
1.13.1	限时任务的18个奖励品	100
1.13.2	青蛙变身神秘商人，随机出售30个配方	102
1.13.3	公共掉落	104
1.13.4	纳洛拉克<熊>	104
1.13.5	埃基尔松<鹰>	105
1.13.6	加亚莱<龙鹰>	105
1.13.7	哈尔拉兹<山猫>	105
1.13.8	妖术师领主玛拉卡斯	106
1.13.9	祖尔金	107
第二章	外域套装	109
2.1	橙色武器套装——埃辛诺斯双刃	110
2.2	T6	111
2.2.1	牧师 赦免法衣	112
2.2.2	牧师 赦免圣装	113
2.2.3	猎人 戈隆追猎者	114
2.2.4	圣骑士 光明使者护甲	116
2.2.5	圣骑士 光明使者战甲	117
2.2.6	圣骑士 光明使者圣装	118
2.2.7	术士 凶星	119
2.2.8	战士 冲锋护甲	121
2.2.9	战士 冲锋战甲	122
2.2.10	萨满 破天甲冑	123
2.2.11	萨满 破天圣装	124
2.2.12	萨满 破天法衣	125
2.2.13	盗贼 刺杀者	127
2.2.14	法师 风暴	128
2.2.15	德鲁伊 雷霆之心甲冑	129



2.2.16	德鲁伊 雷霆之心圣装	130
2.2.17	德鲁伊 雷霆之心法衣	131
2.3	T5	133
2.3.1	牧师 神使圣装	133
2.3.2	牧师 神使法衣	134
2.3.3	萨满 灾难甲胄	135
2.3.4	萨满 灾难圣装	136
2.3.5	萨满 灾难法衣	137
2.3.6	术士 腐蚀者	138
2.3.7	圣骑士 晶铸护甲	138
2.3.8	圣骑士 晶铸战甲	140
2.3.9	圣骑士 晶铸圣装	141
2.3.10	盗贼 死亡阴影	142
2.3.11	战士 毁灭护甲	143
2.3.12	战士 毁灭战甲	144
2.3.13	德鲁伊 诺达希尔甲胄	145
2.3.14	德鲁伊 诺达希尔圣装	146
2.3.15	德鲁伊 诺达希尔法衣	147
2.3.16	猎人 裂隙追猎者	148
2.3.17	法师 提瑞斯法	149
2.4	T4	150
2.4.1	法师 奥尔多魔装	150
2.4.2	萨满 飓风甲胄	151
2.4.3	萨满 飓风圣装	152
2.4.4	萨满 飓风法衣	153
2.4.5	猎人 恶魔追猎者	154
2.4.6	牧师 化身圣装	155
2.4.7	牧师 化身法衣	156
2.4.8	圣骑士 公正护甲	157
2.4.9	圣骑士 公正战甲	158
2.4.10	圣骑士 公正圣装	159
2.4.11	德鲁伊 玛洛恩甲胄	160
2.4.12	德鲁伊 玛洛恩圣装	161
2.4.13	德鲁伊 玛洛恩法衣	162



2.4.14 盗贼 虚空刀锋.....	163
2.4.15 术士 虚空之心.....	164
2.4.16 战士 战神护甲.....	165
2.4.17 战士 战神战甲.....	166
附：爆击几率与爆击等级的换算关系.....	167



第一章

外域团队副本掉落

所有装备所需级别都是70级，不再单独列出。

不加说明的都是拾取后绑定的，装备后绑定会单独列出。

各种配方所需附魔、锻造、裁缝、制革、工程学、珠宝学都是375点。

主手武器和副手武器均已列出，未标注的是单手武器。



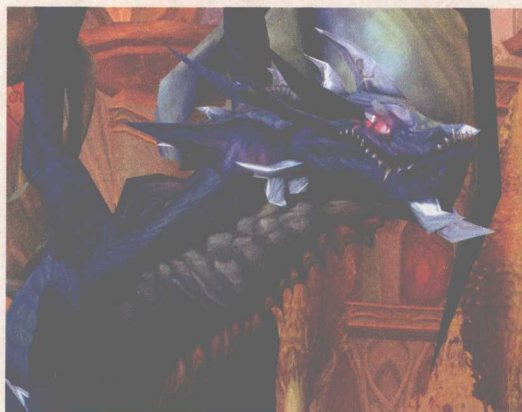
所有外域的团队副本的BOSS每次被击倒都掉落两个公正徽章，公正徽章目前是245件紫装的代币。

1.1 太阳井

太阳之井高地	
位于：奎尔丹纳斯岛	
级别：70	
人数：25	
A) 入口	
1) 卡雷苟斯 腐蚀者萨索瓦尔	
2) 玛蒂苟萨 布鲁塔卢斯 菲米丝	
3) 艾瑞达双子（下层） 高阶术士奥蕾塞丝（下层） 萨洛拉丝女王（下层） 穆鲁（上层） 熵魔（上层）	
4) 基尔加丹	

1.1.1 卡雷苟斯和腐蚀者萨索瓦尔

卡雷苟斯





这场战斗其实是同时进行的两场战斗。首先面对卡雷苟斯的龙形态，随后不久它会开启传送门（时空裂隙），使玩家可以进入另一个空间。这里卡雷苟斯的人形形态在和恶魔萨索瓦尔战斗，玩家必须在杀死卡雷苟斯的龙形态之前击败萨索瓦尔。

很多人感觉这场战斗比黑暗神殿和海加尔山的任何战斗都要难许多。

战斗结束时卡雷苟斯可以被救赎，所以掉落的职责由萨索瓦尔承担。萨索瓦尔是基尔加丹派来腐蚀、奴役卡雷苟斯的恶魔。



卡雷苟斯技能

图标	技能	描述 (注意：技能名称的翻译有可能与官方不同)
	奥术打击	对目标造成463~537奥术伤害并留下一个Debuff，此Debuff增加目标受到的奥术伤害500，持续40秒，可以叠加50次，半径99码，瞬发法术，不可驱散。每隔8秒，卡雷苟斯会对除了光谱空间内的所有玩家释放一次。此技能可以被圣骑士的圣盾术、法师的冰箱和盗贼的暗影斗篷驱散。
	冰霜吐吸	对卡雷苟斯面前锥形区域内的玩家造成2550~3450冰霜伤害，并减少玩家攻击速度75%，持续12秒，射程30码，1秒施法时间，可驱散。
	野性法术	随机对玩家施放下述六种Buff/Debuff：+100%法术治疗，施法时间延长100%，-50%物理命中，你受到的近战或法术爆击伤害+100%，+100%仇恨，-50%法力/怒气/能量消耗。
	光谱冲击波	每隔20~25秒施放一次，随机决定目标。定位好目标2秒后，将目标传送到光谱空间，并对周围离得太近的玩家造成5000伤害，同时生成一个“光谱裂隙”，即一个传送门，任何玩家使用此门都可以进入光谱空间。光谱冲击波永远不会击中主坦或带有“光谱耗竭”DeBuff的玩家。大约每秒只能有一个玩家使用传送门进入光谱空间，可以使用传送门时鼠标飘过呈现齿轮图案，不能使用时是手的形状。
	光谱空间	施放在进入光谱空间的玩家身上的DeBuff，持续60秒，此DeBuff结束后玩家会自动被传送回正常的空间。（所有含“光谱”二字的技能也可译为“鬼怪”二字）
	光谱耗竭	回到正常空间后获得的DeBuff，使玩家在下一分钟无法使用光谱裂隙进入光谱空间。（所有含“光谱”二字的技能也可译为“鬼怪”二字）
	狂怒	当萨索瓦尔的生命只剩10%时，卡雷苟斯会进入狂怒状态，每损失1%的生命会增加10%的攻击速度和10%的物理伤害，可以叠加50次。第二种说法是当卡雷苟斯或萨索瓦尔中任意一个的血只剩10%时，狂怒状态会在卡雷苟斯和萨索瓦尔身上自动触发并且每5秒自动叠加一次。无论哪种说法正确，都必须在同一时间杀死卡雷苟斯和萨索瓦尔，或者在杀死一个之后的十几秒内迅速解决另一个，否则狂怒状态会在几十秒内让BOSS的速度和伤害翻倍，从而导致灭团。



注意：

- 卡雷苟斯必须在杀死萨索瓦尔后极短的时间内被解决，否则狂怒Buff会导致灭团。
- 卡雷苟斯可以被嘲讽，所以当一坦克中了太多Debuff时可以切换下一个坦克。
- 战斗的关键是在两个空间正确的平衡团队成员的分配，这样才能恰到好处地控制Debuff。
- 交战前分配好传送组，一旦一个组员被传送，小队中的其他成员必须马上使用传送门（光谱裂隙）进入光谱空间，提前配置好各组可以将战斗中的混乱减至最小。
- 坦克和治疗必须对传送做出快速反应，这样整个小队才可以平滑切换，各个小队才可以顺利地轮换。一旦转换了空间，一个坦克必须马上接替上一个坦克来拉住卡雷苟斯或萨索瓦尔，同时治疗必须马上开始治疗当前坦克，这样前一组的治疗才可以迅速进入另一个空间。
- 定期检查卡雷苟斯和萨索瓦尔的血量的百分比，因为二者必须在同时死亡或在十几秒内被先后解决。

萨索瓦尔



萨索瓦尔技能

图标	技能	描述 (注意：技能名称的翻译有可能与官方不同)
	无尽痛苦诅咒	每秒造成100点暗影伤害，每隔5秒伤害加倍，射程99码，持续30秒。可以驱散，但是被驱散后会跳转到周围的另一个目标身上。目标死亡、到30秒DeBuff终止时一样会跳转到周围的另一个目标身上。0~5秒，每秒100伤害；5~10秒，每秒200伤害；10~15秒，每秒400伤害；15~20秒，每秒800伤害；20~25秒，每秒1600伤害；25~30秒，每秒3200伤害。
	暗影箭雨	随机选择光谱空间的一个目标，对他和另外两个玩家造成4250~5750暗影伤害。
	堕落打击	造成9500~10500暗影伤害，击晕目标并留下一个DeBuff每秒造成1000暗影伤害，持续3秒。大约13秒冷却。

注意：

- 萨索瓦尔可以被嘲讽，很容易进行坦克切换，坦克如果被传送回正常空间或阵亡，萨索瓦尔会转而攻击卡雷苟斯的人形态，所以DPS无须担心吸引到仇恨。
- 这场战斗中暗影抗性是很有用处的，因为萨索瓦尔的多数技能都是暗影系的。
- 一开始卡雷苟斯的人形形态会拉住萨索瓦尔，当坦克离开光谱空间后，萨索瓦尔会重新开始攻击卡雷苟斯的人形形态。
- 卡雷苟斯的人形形态不能死，否则战斗会失败。