

# 社会性主题游戏课程

The Course Training Students In Social Subject Games

(小 班)

主编：王 岩



中国书籍出版社

## 写在前面的话

“学会做事、学会交往、学会认知、学会生存”是联合国教科文组织提出的二十一世纪人才基本素质要求。为了帮助幼儿从自然人过渡到社会人，培养幼儿的健全人格，为社会培养出所需要人才，我园将“社会性教育为特色，培养幼儿健全人格”作为教育的核心价值，根据《纲要》的精神，在活动目标确立、内容选择、组织形式等方面充分考虑幼儿的学习特点和认知规律，各领域有机结合，相互渗透。鼓励幼儿积极主动地参与各种活动，友好交往，不怕困难，形成良好的情绪情感体验。在教师们多年研究实践的基础上，编写了《社会性主题游戏课程》丛书。其中包含大班、中班、小班社会性主题游戏22个，每个主题既充分挖掘社会性教育元素，与其他领域有机结合，每个主题按实际操作分为八个模块：主题由来、主题目标、可利用资源、主题网络、环境创设、社会性培养策略、教学活动设计、反思。使幼儿在感受体验中，获得社会经验、丰富社会常识、提高社会行为技能、建立良好的自我概念。逐步形成自信、自律、乐观、好学、独立、勇敢、谦让、互助、热爱、合作、节约、关心等良好品质，为幼儿一生可持续发展打下良好的基础。

在全书的编写过程中，教师们倾注了大量的心血。编写此书旨在为广大幼儿园教师提供交流的平台，为教师们有效地开展社会性主题教育活动提供参考，为培养出祖国需要的人才做最大贡献！



## 目 录

我的新家 .....	( 1 )
我的小手真能干 .....	( 15 )
我很可爱 .....	( 32 )
我是幸福宝贝 .....	( 48 )
有礼貌的好宝宝 .....	( 63 )
美丽的花 .....	( 75 )
我的玩具大家玩 .....	( 92 )



# 我的新家

教师 李耀  
王霞

## 一、主题由来

新生入园前，老师做了许多准备工作。入园的前两天，孩子们很新奇，被班里的各种色彩鲜艳、生动形象的玩具所吸引，大多数孩子的情绪较为稳定，只有个别注意力转移较慢的孩子有哭闹现象。过了两天，有不少的孩子开始找自己的奶奶、妈妈，又哭又闹，不愿意来幼儿园。帮助孩子们熟悉、喜欢新家，引导幼儿乐意与老师和小朋友一起游戏，是解决这种“分离焦虑”的最好办法。于是，我们确定了“我的新家”的主题活动，希望让孩子们通过感知幼儿园里的事物，熟悉集体生活，与老师建立亲密关系，减少焦虑情绪。尽快适应幼儿园的集体生活，感受到新家带来的快乐。

## 二、主题教育目标

### 健康领域

1. 引导幼儿保持愉快的情绪，喜欢上幼儿园。
2. 鼓励幼儿积极参与户外游戏，体验游戏的快乐。
3. 培养幼儿良好的生活、卫生习惯。
4. 引导幼儿练习走、跑、跳的动作。

### 语言领域

1. 鼓励幼儿大胆表达，清楚地说出自己的意愿。
2. 引导幼儿养成安静倾听他人讲话的习惯。
3. 鼓励幼儿学说简单的儿歌，敢于在大家面前朗诵。
4. 引导幼儿喜欢听故事，复述简单的情节。

### 社会领域

1. 引导幼儿知道自己的姓名、年龄、性别、标记。
2. 帮助幼儿熟悉幼儿园老师和同伴，喜欢与他们一起游戏。

# 小班

3. 鼓励幼儿自己做事，感受自己的能力。
4. 鼓励幼儿坚持独立做完一件事，获得成功的快乐。
5. 引导幼儿体验规则的作用，初步养成遵守规则的意识。
6. 引导幼儿初步学习与同伴分享玩具。

## 科学领域

1. 鼓励幼儿运用多种感官感知周围事物，培养幼儿的好奇心、求知欲。
2. 引导幼儿点数5以内的数，感知、理解物与量的对应关系。

## 艺术领域

1. 引导幼儿随音乐做简单的律动，感受音乐的美。
2. 鼓励幼儿用自然的声音大胆演唱。
3. 培养幼儿正确摆放和使用工具的习惯。

## 三、可利用资源

### 家长资源

1. 开展家长助教活动，请家长参与幼儿园教育活动。。
2. 家长为幼儿创设与同伴交往的机会，帮助幼儿尽快熟悉小朋友。

### 社会资源

和幼儿一起到幼儿园附近的公园玩儿。

参观幼儿园的各个班级，感受其他幼儿在幼儿园里快乐游戏的场景。



## 四、主题网络

# 我的新家

### 新家的标记

- { 科学——小标记捉迷藏（认识自己的标记）
- { 社会——我班的标记（引导幼儿认识自己的班级）
- { 社会——玩具找家（学习按标记收放玩具）

### 高高兴兴来新家

- { 艺术——宝宝笑了（随音乐做简单的动作）
- { 艺术——我上幼儿园（学习演唱歌曲）
- { 社会——高高兴兴上幼儿园（鼓励幼儿愉快来园）
- { 语言——幼儿园是我家（学说简单的儿歌）
- { 社会——玩具分享会（有初步的分享意识）
- { 艺术——爱笑的小嘴（学会简单的粘贴技能）

### 新家的玩具多

- { 社会——宝贝玩具（知道爱护玩具）
- { 社会——玩具真好玩（愿意大家一起玩）

### 新家里的新朋友

- { 艺术——找朋友（随音乐做简单的动作）
- { 健康——我和哥哥姐姐一起玩（喜欢幼儿园里的哥哥、姐姐）
- { 社会——猜朋友（使用简单的礼貌用语）
- { 社会——认识新朋友（记住小朋友的姓名）
- { 科学——分玩具（感知1和许多）
- { 社会——大家来抱抱（感受老师对自己的爱）

## 五、环境创设

### 主题墙饰



1

1. 欢迎小朋友每天高高兴兴上幼儿园。
2. 自己的事情自己做。
3. 幼儿园里有很多好朋友，我们感到很快乐！
4. 幼儿园的小朋友都是我的好朋友，我们像一家人一样。



2



3



4

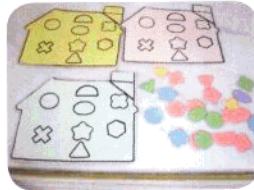
## 活动区材料

**名称:** 送图形宝宝回家

**目标:** 培养幼儿的观察力。

**材料:** 卡纸、泡沫纸。

**玩法与指导:** 根据图形的形状、颜色找到相应的位置。



**名称:** 快乐的小丑

**目标:**

1. 发展幼儿手部小肌肉的灵活性。
2. 培养幼儿手眼协调能力。

**材料:** 布、各种扣子、夹子。

**玩法与指导:** 幼儿根据形状、颜色、种类和数量用粘扣、纽扣、按扣摆放小丑的五官。可选择大小不同的纽扣进行操作，满足不同幼儿的不同需要。



**名称:** 益智玩具——奇妙的小火车

**目标:** 引导幼儿学习分类。

**材料:** 用不同颜色的布，画出火车头及车厢模型，然后缝制好。

**玩法与指导:** 幼儿按颜色、种类、形状进行分类摆放。



**名称:** 百果树

**目标:**

1. 练习剪、贴、粘等技能。
2. 感受与同伴共同制作的乐趣。

**材料:** 各种彩色纸、胶棒、树。

**玩法与指导:** 幼儿按自己的意愿制作水果，进行装饰，粘贴在树上。



**名称:** 找影子

**目标:**

1. 鼓励幼儿操作游戏，获得成功感。。
2. 发展幼儿的观察力

**材料:** 水果模型、水果影子。

**玩法与指导:** 按照影子把水果宝宝送回家。



## 六、社会性培养策略

### 角色扮演策略——喜欢老师，愿意来幼儿园

刚开学的时候，很多孩子都不爱来幼儿园，哭着要妈妈。要帮助幼儿顺利渡过入园关，关键是让幼儿接受教师，和教师建立起感情。幼儿在家里有妈妈，于是，老师就成了孩子们幼儿园里的“老师妈妈”。为了担当好“老师妈妈”，老师要主动和幼儿亲近，抱抱他们，亲亲他们，帮助孩子们解决生活中的困难，告诉孩子们在幼儿园里老师就是妈妈。另外，教师运用各种丰富多彩的游戏活动吸引幼儿，唱歌、讲故事、做游戏，很多幼儿开始叫“老师妈妈”，老师变成“妈妈”，使幼儿和教师建立起良好的感情，从而喜欢老师，愿意来幼儿园。

### 榜样策略——高高兴兴来幼儿园

开学这一段时间，依依在小朋友中表现得很出色。为了得到老师的夸奖，她会停止哭闹，开始做游戏。于是，依依成了孩子们学习的榜样。老师还利用故事中的人物作为榜样，请全班小朋友做快乐的小黄鸭，每天高高兴兴来幼儿园。对那些哭闹不休的孩子，老师会请依依给他们发小贴饰礼物，引导幼儿学做不哭的乖孩子。老师把自己也作为了榜样，每天用微笑迎接每一个孩子的到来。同伴的榜样、故事中的榜样、老师的榜样都在耳濡目染地感染孩子们。孩子们逐渐适应了幼儿园的集体生活，能高高兴兴来幼儿园了。

### 情景再现策略——知道不争抢玩具

天天拿着一个能发声的小汽车“笛笛”地开来开去，吸引了好几个小朋友来看。这时，明明一下把小汽车抢走了，嘴里还不停地说：“我来开开小汽车。”天天见自己的玩具被别人抢走，就哇哇地哭起来。老师请大班的小朋友来表演再现当时的情景。看完表演后，老师引导幼儿说一说这样做对不对？应该怎样做？通过老师的引导和孩子们的讨论，幼儿知道抢玩具是不对的，想玩别人的玩具，应该与别人商量。情景的再现，帮助幼儿学会了分辨对与错。

### 环境影响策略——学习对人有礼貌

入园一段时间，老师发现小朋友能主动向老师和同伴问好的很少。于是，老师先用故事的形式，引导幼儿知道怎样使用礼貌用语，大家都喜欢有礼貌的孩子。老师在幼儿每天来园的门口创设了一个“礼貌墙”，在上面贴上了每个幼儿的照片，每天来园的时候，小朋友如果有礼貌地与老师和同伴打招呼了，就在照片上贴一朵小红花作为表扬。孩子们对这个活动很积极。早来园和晚离园的时候，都知道使用礼貌用语与别人打招呼，然后高高兴兴地给自己贴上一朵小红花。过度环节的时候，还会去数一数自己得了几朵花。利用环境对幼儿进行帮助，使幼儿逐渐养成了礼貌习惯。

### 实地参观策略——熟悉幼儿园的环境和工作人员

为了让孩子们对幼儿园进一步熟悉，老师带幼儿参观了幼儿园的厨房、传达室、保健室和后勤

室。参观的过程中，孩子们知道了幼儿园有厨师，有门卫叔叔，有保健医生，有清洁员阿姨。老师在讲解的过程中，向幼儿详细地介绍了他们每个人的工作，引导幼儿知道，大家都很喜欢他们，有了幼儿园的这些工作人员，我们才能吃上香喷喷的饭菜，才有干净整洁的楼道——通过参观活动，孩子们熟悉了自己的生活环境，认识了在幼儿园里工作的人。

## 七、教育活动设计

### 活动一

**活动名称：**科学——小标记捉迷藏

**活动目标：**

1. 认识自己的标记。
2. 知道自己的标记在哪里。

**活动准备：**各种图标四套。

**活动过程：**

1. 选标记
  - (1) 老师展示标记图，请幼儿选择1个自己喜欢的小标记。
  - (2) 请幼儿将选择的标记贴在自己的胸前，记住自己的图标是什么。
2. 游戏：标记捉迷藏。
 

请幼儿分别找一找：毛巾架、杯子架、柜子上跟自己胸前一样的小标记在哪里。
3. 老师引导幼儿知道使用有自己标记的杯子、毛巾和柜子。

### 活动二

**活动名称：**社会——玩具找家

**活动目标：**

1. 引导幼儿学习按标记收放玩具。
2. 培养幼儿初步的规则意识。

**活动准备：**玩具柜、玩具筐的标记。

**活动过程：**

1. 老师和幼儿共同参观班里的玩具和玩具柜，引导幼儿发现玩具柜和玩具筐上都有的标记。
2. 请幼儿说一说玩具柜和玩具筐上都有什么标记。
3. 引导幼儿观察发现玩具柜和玩具筐上的标记是一模一样的，每筐玩具都有自己固定的位置。
4. 游戏：送玩具回家。请幼儿按玩具筐上的标记把筐送回相应的玩具柜里。

### 活动三

**活动名称：**社会——我班的标记

# 小班

**活动目标：**引导幼儿认识自己的班级。

**活动准备：**图片若干、音乐。

**活动过程：**

1. 老师利用手偶，激发幼儿活动的兴趣。

提问：你们是哪个班的小朋友？你们班在哪里？帮助幼儿了解班级名称和位置。

2. 小手偶：“你能带我去看看你们班什么样吗？”师、幼共同参观从门外到室内的环境，引导幼儿观察班牌、装饰物。

3. 通过提问帮助幼儿回忆本班的一些特征。

如：班牌什么样，门上有哪些装饰等。

4. 游戏：找家

**玩法：**教师展示几张图片，分别放在不同位置，其中包括本班班牌和门外有代表性的装饰物，放音乐，音乐停止，请幼儿站在能帮助自己找到所在班的图片旁边。

## 活动四

**活动名称：**社会——高高兴兴上幼儿园

**活动目标：**

1. 鼓励幼儿愉快来园，愿意参加集体活动。

2. 引导幼儿使用简单的礼貌用语。

**活动准备：**木偶教具一套，小兔、小鸭、小猫头饰。

**活动过程：**

1. 请幼儿欣赏木偶表演——高高兴兴上幼儿园。

2. 老师提问：小白兔是怎样上幼儿园的？路上遇到谁？它们是怎样打招呼的？

3. 引导幼儿说一说：小朋友应该怎样上幼儿园？

4. 游戏：我上幼儿园。

**玩法：**请幼儿自选动物头饰，扮演小动物来上幼儿园，引导幼儿高高兴兴来园，说“早上好”等礼貌用语。

**附：**木偶表演内容

### 高高兴兴上幼儿园

早上起床，小兔刷牙洗脸后，高高兴兴地上幼儿园，它在路上碰到小鸭子，小兔对小鸭子说“早上好”，小鸭和小兔子一起高高兴兴上幼儿园。路上碰到小猫，小兔和小鸭子一起对小猫说“早上好”，小兔、小鸭子、小猫一起高高兴兴上幼儿园。看到老师，它们一起说“老师早上好”。

## 活动五

**活动名称：**音乐——宝宝笑了

**活动目标：**

1. 引导幼儿随音乐做简单的动作。

2. 感受笑给人带来的快乐。



**活动准备:** 哭娃娃、笑娃娃各一，歌曲录音带，录音机。

**活动过程:**

1. 请幼儿听音乐进活动室。
2. 教师展示哭娃娃、笑娃娃，激发幼儿的活动兴趣。
3. 请小朋友听一听哭娃娃和笑娃娃发出的声音，请幼儿说一说：你喜欢哪个娃娃？
4. 幼儿学唱歌曲。
  - (1) 老师示范演唱歌曲。
  - (2) 引导幼儿学唱歌曲。
  - (3) 请幼儿跟老师一起模仿学做动作，边唱边做动作。
5. 老师小结：引导幼儿做一个爱笑的宝宝。

**附歌曲：**

### 宝 宝 笑 了

1 3 5 5 | 5 3 5 5 | 1 3 5 5 | 5 4 3 2 | 1 -  
宝宝哭了，不好看了，宝宝笑了，大家都喜欢。

## 活动六

**活动名称:** 美工——爱笑的小嘴

**活动目标:** 引导幼儿学习简单的粘贴技能。

**活动准备:** 胶棒、每人一张上面画有眼睛、鼻子的五瓣花的图画、录音带、镜子。

**活动过程:**

1. 请幼儿听录音机里的笑的声音，学一学他们是怎么笑的。
2. 请幼儿照镜子笑一笑，看一看笑的嘴是什么样的。
3. 展示没有嘴的花宝宝，请幼儿在花宝宝的脸上贴上笑的小嘴巴。
4. 展示幼儿作品，请幼儿相互欣赏。
5. 鼓励幼儿每天都要高高兴兴地像花宝宝一样微笑着来园。

## 活动七

**活动名称:** 语言——幼儿园是我家

**活动目标:**

1. 引导幼儿学说简单的儿歌。
2. 帮助幼儿感受幼儿园集体生活的快乐。

**活动准备:** 手偶。

**活动过程:**

1. 出示手偶乐乐，激发幼儿的参与兴趣。
2. 请幼儿猜一猜乐乐为什么有两个家？引导幼儿说出幼儿园是乐乐的另一个家。
3. 老师用乐乐的口吻完整地朗诵一遍儿歌，请幼儿欣赏。
4. 老师提问：
  - (1) 乐乐是怎样离开家的？

# 小班

(2) 到了幼儿园后，乐乐做了些什么事？

5. 幼儿和老师一起学说儿歌。
6. 鼓励幼儿每天来幼儿园这个家。

附儿歌：

幼儿园也是我的家  
亲亲爸爸，  
亲亲妈妈，  
高高兴兴离开家。  
做做游戏，  
听听故事，  
幼儿园也是我的家。

## 活动八

活动名称：音乐——我上幼儿园

活动目标：

1. 引导幼儿用自然的声音演唱歌曲。
2. 鼓励幼儿用动作表达自己的感受。

活动准备：《我上幼儿园》图片一张。

活动过程：

1. 请幼儿听音乐学小鸟飞进教室。
2. 发声练习C—F。
3. 请幼儿欣赏图片，帮助幼儿熟悉歌曲内容。  
提问：图片上有谁？他们在干什么？他们的脸上是怎样的？
4. 教师示范唱《我上幼儿园》。
5. 幼儿跟唱歌曲，提醒幼儿尝试用自然的声音演唱歌曲。
6. 请幼儿用动作表现歌词内容，表达自己的感受。

附歌曲：

我上幼儿园

1=C欢快地

1 2 3 1 | 5- | 6 6 1 6 | 5- | 6 6 1 | 5 6 3 | 6 5 2 3 | 1-  
风儿轻轻吹， 小鸟快快飞 我上幼儿园， 脸上笑微微。

## 活动九

活动名称：社会——玩具真好玩

活动目标：

1. 愿意与大家一起玩玩具。
2. 感受大家一起玩游戏的乐趣。

活动准备：创设一个玩具城。

**活动过程：**

1. 老师用小兔姐姐来电话的情节，引发幼儿参与活动的兴趣。  
电话内容：小兔姐姐来电话了，请我们去新开的玩具城玩。
2. 老师带幼儿来到玩具城，讲玩具城的要求：玩具要大家一起玩。
3. 游戏：玩具城真快乐。
  - (1) 请小兔姐姐介绍各类玩具的名称和玩法。
  - (2) 请幼儿自选玩具，大家一起玩。
4. 请幼儿说一说大家一起玩玩具感觉怎么样？
5. 老师表扬能一起玩玩具的幼儿。

**活动十****活动名称：**社会——玩具分享会**活动目标：**引导幼儿初步学习与同伴分享玩具。**活动准备：**幼儿自己带来的玩具。**活动过程：**

1. 老师展示自己带来的玩具，激发幼儿玩玩具的兴趣。
2. 请小朋友分享教师自带的玩具，引发幼儿开分享会的愿望。
3. 请幼儿介绍自己带来的玩具。
4. 老师讲玩具会的要求：要爱护玩具，大家一起玩，玩具玩过放回原处。
5. 请幼儿相互分享玩具。
6. 老师总结，引导幼儿发现分享的快乐。

**活动十一****活动名称：**社会——宝贝玩具**活动目标：**

1. 引导幼儿知道爱护玩具。
2. 初步培养遵守规则的意识。

**活动准备：**损坏的玩具。**活动过程：**

1. 老师出示损坏的玩具，并发出哭的声音，引起幼儿的关注。
2. 请幼儿看一看这些玩具怎么了？它们为什么会变成这样？
3. 请幼儿说一说应该怎样爱护玩具？
4. 老师和幼儿一起说儿歌《宝贝玩具》，引导幼儿理解儿歌内容。
5. 老师总结，引导幼儿轻拿轻放玩具，不争抢玩具，爱护玩具等。

**附儿歌：****《宝贝玩具》**

宝贝玩具真有趣，天天和我做游戏。

轻轻拿，轻轻放，收拾整齐要牢记。

# 小班

## 活动十二

**活动名称:** 社会——猜朋友

**活动目标:**

1. 学会使用简单的礼貌用语。
2. 感受与老师一起游戏的快乐。

**活动准备:** 面具三个、《找朋友》哥曲磁带、录音机。

**活动过程:**

1. 游戏“猜猜我是谁”，请幼儿猜老师。
2. 请幼儿说一说自己是怎样猜出来的？（声音）
3. 猜朋友：小朋友互相猜。
4. 老师和小朋友一起玩游戏《找朋友》，感受和老师一起游戏的快乐。
5. 老师总结，表扬会说礼貌用语的小朋友。

**附游戏玩法:**

老师带上面具敲门，幼儿问：“谁呀？”老师说：“小朋友好，猜猜我是谁？”老师进来，幼儿向老师问好：“X老师好！”老师告别幼儿时说：“小朋友再见！”小朋友说：“老师再见！”班上三位老师轮流游戏。

## 活动十三

**活动名称:** 科学——分玩具

**活动目标:** 引导幼儿感知1和许多。

**活动准备:** 一筐玩具（人手一个），萝卜卡片、小兔头饰。

**活动过程:**

1. 教师出示一大筐玩具，激发幼儿的游戏兴趣。
2. 请幼儿说一说筐里是多少玩具，丰富词：许多
3. 请幼儿从筐里选一个玩具，引导幼儿说一说自己手里是多少玩具？  
引导幼儿知道许多可以分成一个一个。
4. 请幼儿把玩具放回到筐里，说一说筐里是多少玩具。

老师引导幼儿知道一个一个合起来是许多。

5. 游戏：小兔拔萝卜。帮幼儿进一步感知1和许多的不同。

**活动延伸:** 日常生活中，引导幼儿发现“1”和“许多”的物品。

## 活动十四

**活动名称:** 音乐——找朋友

**活动目标:**

1. 鼓励幼儿随音乐做简单的动作。
2. 引导幼儿体验一起游戏的快乐。

**活动准备:** 《找朋友》磁带。

**活动过程：**

1. 请幼儿听音乐学小鸟飞进教室。
2. 教师请幼儿听音乐磁带《找朋友》。
3. 请幼儿说一说自己听到了什么？老师介绍歌词，并示范相应的动作。
4. 老师请幼儿站好圆圈，示范讲解音乐游戏《找朋友》的玩法。
5. 引导幼儿按歌曲内容做动作，玩《找朋友》的游戏。
6. 老师总结，引导幼儿体会大家一起游戏的快乐。

**活动十五****活动名称：**社会——大家来抱抱**活动目标：**引导幼儿感受老师对自己的爱。**活动准备：**小猪、小熊手偶。**活动过程：**

1. 出示两个手偶，边说儿歌边表演“大家来抱抱”。
2. 提问：小猪和小熊为什么想要别人抱一抱？
3. 请幼儿说一说：自己想不想让别人抱抱。
4. 老师和每个小朋友抱一抱。
5. 老师和小朋友玩游戏：大家来抱抱。

幼儿边念儿歌，边找喜欢的同伴抱一抱。

**活动延伸：**日常生活中，提醒幼儿用亲亲、抱抱作为友好的方式。**附儿歌：**

我叫×××，我叫×××。  
点点头，笑一笑，  
亲一亲、抱一抱，  
大家乐陶陶，乐陶陶。

**活动十六****活动名称：**健康——我和哥哥姐姐一起玩**活动目标：**鼓励幼儿与幼儿园里的哥哥、姐姐一起游戏。**活动准备：**与大班老师联系大带小活动。**活动过程：**

1. 请幼儿观看哥哥、姐姐做游戏，激发活动的兴趣。
2. 请小朋友和大班幼儿玩大带小游戏：“袋鼠跳”。
3. 哥哥姐姐做大袋鼠，弟弟妹妹做小袋鼠，一起跳一跳。
4. 请幼儿说一说跟哥哥姐姐一起玩感觉什么样？
5. 老师总结，引导幼儿喜欢幼儿园里的哥哥、姐姐。

**活动延伸：**在日常生活中，引导幼儿学好样。

## 活动十七

活动名称：社会——认识新朋友

活动目标：帮助幼儿记住小朋友的名字。

活动准备：信、鼓、毛绒玩具。

活动过程：

1. 教师描述班上一个小朋友的特征，请幼儿猜是谁，激发幼儿活动兴趣。
2. 游戏：送信邮递员。

玩法：请幼儿当邮递员去送信，说出幼儿的名字。

3. 玩游戏：敲鼓叫名字。

玩法：老师敲鼓，小朋友传递毛绒玩具。当鼓声停时，毛绒玩具在谁手里，大家一起叫出这个小朋友的名字。

## 八、活动反思

小班幼儿刚刚踏入幼儿园，心中充满陌生与不安。通过“我的新家”主题活动，孩子们对新家由陌生慢慢变得熟悉起来，初步适应了幼儿园的集体生活。教师像妈妈一样给予幼儿关爱，通过为幼儿提供色彩鲜艳、生动形象的玩具并组织有趣的游戏，使孩子们感受到新家的快乐。

教师在给予幼儿关爱的同时，注重鼓励并指导幼儿自己的事情自己做。在教师的引导下孩子们参与到主题活动中，通过一系列的游戏活动完成了预定目标。孩子们逐步掌握了进餐、漱口和取放毛巾、水杯的方法，初步养成了良好的生活习惯，熟悉了新家的环境和新家里的人。

