



计算机办公应用基础 习题集

● 桑娟萍 主编

西北农林科技大学出版社

计算机办公应用基础习题集

主 编：桑娟萍

副主编：王安福 巩 文

编 著：（以书写章节为序）：

卢 峰 桑娟萍 武文廷

王安福 丁新亚 丁 承

巩 文 关琰芳

西北农林科技大学出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

计算机办公应用基础实用教程 / 桑娟萍主编. —杨凌: 西北农林科技大学出版社, 2004.7
ISBN 7-81092-079-0

I. 计…II. 桑… III. 办公室—自动化—应用软件—教材
IV. TP317.1

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 076544 号

计算机办公应用基础习题集

桑娟萍 主编

出版发行 西北农林科技大学出版社
地 址 陕西杨凌杨武路 3 号 邮 编 712100
电 话 总编室: 029—87093105 发行部: 87093302
电子邮箱 press0809@163.com
印 刷 西安华新彩印有限责任公司
版 次 2004 年 8 月第 1 版
印 次 2004 年 8 月第 1 次
开 本 787mm×1092mm 1/16
印 张 31.875
字 数 736 千字

ISBN 7-81092-079-0/TP·4

总定价: 48.00 元 本册定价 14.00 元

本书如有印装质量问题, 请与本社联系

前 言

随着计算机技术的飞速发展,各种软件层出不穷,版本不断更新,功能越来越强,与其配套的用书令人目不暇接。但在众多的书籍中,有些版本过于老化;有些版本过于简单不能满足学习者想进一步提高技术的需求;有些版本内容不全,更不能让用户全面了解办公软件的所有功能,许多用户对选择哪一个版本更适合自己学习所需感到束手无策。为此,我们根据教育部非计算机专业计算机应用基础教学大纲和全国计算机等级考试的要求,以 Windows 98、Office 2000、Internet 为主线,将计算机基础知识、操作系统、文字处理、数据库技术、电子表格、电子演示文稿、网络技术以及计算机病毒防治融为一体,构成了本书的主体框架,力求成为一本内容丰富、易学易用、兼顾不同用户需要的计算机实用技术之书籍。

本教材由《计算机办公应用基础实用教程》及《计算机办公应用基础习题集》两部分组成,本册即为《计算机办公应用基础习题集》部分。

《计算机办公应用基础习题集》由四部分内容组成,其中第一部分为《计算机办公应用基础实用教程》各章节知识点理论测试题,以巩固加强所学理论知识;第二部分为技能操作题,主要训练学员的实际动手能力;第三部分为理论题参考答案,以供大家练习时参考之用;第四部分为附录,收集了 2003 年高校非计算机专业一级考试样题。

全书由桑娟萍策划、统稿和审校,并担任教材部分第六、十、十一、十二章的编写工作,第一、二章由卢锋编写,第三、八章由丁新亚编写,第四章由巩文编写,第五章由武文廷编写,第七章由王安福编写,第九章由丁承编写;习题卷的部分资料由巩文提供,由桑娟萍、王安福、丁新亚、武文廷、丁承、关琰芳等进行组稿、收集编写。

感谢系内各位同事的帮助,感谢各位同仁对本书的选择。由于时间仓促,加上本人水平所限,书中肯定存在许多错误与不足之处,欢迎各位批评指正,请发 E-mail 到 zzzsjp114@sina.com。

编 者

2003 年 7 月于甘肃天水

目 录

理论题

第一部分	计算机概述	1
第二部分	计算机基本组成	8
第三部分	计算机基本操作及汉字输入	19
第四部分	计算机安全与病毒	21
第五部分	Windows 98 操作系统	23
第六部分	Word 2000 文字编辑	39
第七部分	Excel 2000 电子表格	51
第八部分	电子演示文稿	64
第九部分	Access 2000 数据库技术	67
第十部分	网络基础及 Internet 应用	73

操作题

第一部分	操作系统应用基本操作题	78
第二部分	汉字录入题	79
第三部分	Word 操作题	81
第四部分	Excel 操作题	90
第五部分	PowerPoint 操作题	96
第六部分	因特网基本操作题	101

参考答案

第一部分	计算机概述	104
第二部分	计算机基本组成	106
第三部分	计算机基本操作及汉字处理	108
第四部分	计算机安全与病毒	110
第五部分	Windows 操作系统	111
第六部分	Word 2000 文字编辑	113

第七部分	Excel 2000 电子表格	115
第八部分	电子演示文稿	118
第九部分	Access 2000 数据库技术	119
第十部分	网络基础及 Internet 应用	121
附录一：	2003 年全国高等学校计算机考试（机试题）	123
附录二：	2003 年全国高等学校计算机考试（笔试题）	124

理论题

第一部分 计算机概述

一、选择题

1. 586 微机的字长是_____。
A. 32/64 位 B. 16 位 C. 32 位 D. 64 位
2. 通常所说的 586 机是指_____。
A. 其字长为 586 位 B. 其内存容量 586KB
C. 其主频为 586MHz D. 其所用的微处理器芯片型号为 80586
3. 微型计算机中的 486 或 586 指的是_____。
A. 存储容量 B. 运算速度 C. 显示器型号 D. CPU 的类型
4. 486 微机的字长是_____。
A. 8 位 B. 16 位 C. 32 位 D. 64 位
5. 个人计算机属于_____。
A. 小巨型机 B. 小型计算机 C. 微型计算机 D. 中型计算机
6. 286 微型计算机是_____。
A. 16 位机 B. 8 位机 C. 32 位机 D. 准 16 位机
7. Enter 键是_____。
A. 输入键 B. 回车无换行键 C. 空格键 D. 换档键
8. 第三代计算机的逻辑器件采用的是_____。
A. 晶体管 B. 中、小规模集成电路
C. 大规模和超大规模集成电路 D. 微处理集成电路
9. 第四代计算机使用的逻辑器件是_____。
A. 继电器 B. 电子管
C. 中小规模集成电路 D. 大规模和超大规模集成电路
10. 目前普遍使用的微型计算机，所采用的逻辑元件是_____。
A. 电子管 B. 大规模和超大规模集成电路
C. 晶体管 D. 小规模集成电路
11. 世界上第一台使用二进制、能存储程序的计算机于_____年投入运行。
A. 1952 B. 1946 C. 1945 D. 1954
12. 由二进制编码的语言是_____。
A. 汇编语言 B. 高级语言 C. 较高级语言 D. 机器语言
13. 计算机能够直接识别和处理的语言是_____。
A. 汇编语言 B. 自然语言 C. 机器语言 D. 目标程序
14. 用户用计算机高级语言编写的程序，通常称为_____。

- A. 源程序 B. 目标程序 C. 汇编程序 D. 二进制代码程序
15. 把高级语言的源程序变为目标程序要经过_____。
- A. 汇编 B. 编译 C. 编辑 D. 解释
16. 下列选项中最适合信息管理的计算机语言是_____。
- A. 汇编语言 B. 机器语言 C. FORTRAN 语言 D. 数据库语言
17. 计算机能直接执行的指令包括两个部分，它们是_____。
- A. 源操作数和目标操作数 B. 操作码和操作数
- C. ASCII 码和汉字代码 D. 数字和文字
18. 在计算机内部，用来传输、存储、加工处理的数据或指令都是以_____形式进行的。
- A. 二进制码 B. 拼音简码 C. 八进制码 D. 五笔字型码
19. 在微型计算机中，其内存容量为 8M，指的是_____。
- A. 8M 位 B. 8M 字节 C. 8M 字 D. 800K 字
20. 下列描述中，正确的是_____。
- A. $1\text{KB}=1024\times 1024\text{Bytes}$ B. $1\text{MB}=1024\times 1024\text{Bytes}$
- C. $\text{KB}=1024\text{MB}$ D. $1\text{MB}=1024\text{Bytes}$
21. 计算机中的字节是个常用的单位，它的英文名字是_____。
- A. bit B. byte C. bout D. baud
22. 1KB 的准确值是_____。
- A. 1024 个字节 B. 1000 个字节
- C. 1024 个二进制单位 D. 1000 个字节
23. 1MB 的准确值是_____。
- A. 1024KB B. 1000KB C. 1024 个字节 D. 1024 位
24. 一个字节由_____个二进制位构成。
- A. 2 B. 4 C. 8 D. 16
25. 在计算机中，用多少个二进制位组成一个字节_____。
- A. 4 B. 8 C. 16 D. 32
26. 在计算机中存储数据的最小单位是_____。
- A. 字节 B. 位 C. 字 D. KB
27. 在计算机内部、传送、存储、加工处理的数据和指令都是_____。
- A. 拼音简码 B. 八进制码 C. ASCII 码 D. 二进制码
28. 在微型计算机中，应用最普遍的字符编码是_____。
- A. BCD 码 B. ASCII 码 C. 汉字编码 D. 补码
29. 在微型计算机中，字符的编码是_____。
- A. 原码 B. 反码 C. ASCII 码 D. 补码
30. 字符的 ASCII 编码在机器中的表示方法准确地描述应是_____。
- A. 使用 8 位二进制代码，最右边一位为 1
- B. 使用 8 位二进制代码，最左边一位为 0
- C. 使用 8 位二进制代码，最右边一位为 0
- D. 使用 8 位二进制代码，最左边一位为 1

31. 与二进制数 01011011 对应的十进制数是_____。
- A. 123 B. 87 C. 107 D. 91
32. 十进制数 511 的二进制数是_____。
- A. 11101110 B. 11111111 C. 100000000 D. 10000001
33. 二进制数 11000000 对应的十进制数是_____。
- A. 384 B. 192 C. 96 D. 320
34. 从数制的概念出发, 下列各数的表示中符合八进制数表示的是_____。
- A. 7069 B. 80586 C. 1101 D. CAF07
35. 二进制数 1110011 转十六进制数是_____。
- A. 6B B. A7 C. 73 D. B8
36. “32 位微型计算机”中 32 指的是_____。
- A. 微机型号 B. 机器字长 C. 内存容量 D. 存储单位
37. 计算机之所以能按人们的意图自动地进行操作, 主要是因为采用了_____。
- A. 二进制编码 B. 高速的电子器件
- C. 高级语言 D. 存储程序控制
38. 计算机能直接识别和执行的语言是_____。
- A. 机器语言 B. 高级语言 C. 汇编语言 D. 数据库语言
39. 用高级语言编写的源程序, 要转换为与其等价的目标程序, 必须经过_____。
- A. 编译 B. 编辑 C. 解释 D. 汇编
40. 下列四个不同数制表示的数中, 数值最小的一个是_____。
- A. 八进制数 247 B. 十进制数 169
- C. 十六进制数 A6 D. 二十进制数 10101000
41. 一个带符号的 8 位二进制整数, 若采用原码表示, 其数值范围为_____。
- A. -128 至 128 B. -127 至 +127
- C. -128 至 +127 D. -127 至 +128
42. 二进制数进行算术加运算, $10100+111=$ _____。
- A. 10211 B. 110011 C. 11011 D. 10011
43. 下列两个二进制数进行算术减运算, $10000-111=$ _____。
- A. 0111 B. 1000 C. 1001 D. 1011
44. 按照数的进位制概念, 下列各数中正确的八进制数是_____。
- A. 1101 B. 7081 C. 1109 D. 103A
45. 计算机内部采用的数制是_____。
- A. 十进制 B. 二进制 C. 八进制 D. 十六进制
46. 下列两个二进制数进行算术减运算, $10000-1101=$ _____。
- A. 11 B. 111 C. 101 D. 100
47. 下列各进制的整数中, _____ 的值最大。
- A. 十进制数 10 B. 八进制数 10 C. 十六进制数 10 D. 二进制数 10
48. 6 位二进制数字最大能表示的十进制整数是_____。
- A. 64 B. 63 C. 32 D. 31

49. 一个字节表示的最大的无符号整数是_____。
- A. 255 B. 128 C. 256 D. 127
50. 下列叙述中，正确的一条是_____。
- A. 十进制数 101 的值大于二进制数 1000001
- B. 所有十进制小数都能准确地转换为有限位的二进制小数。
- C. 十进制数 55 的值小于八进制数 66 的值
- D. 二进制的乘法规则比十进制的复杂
51. 在计算机内部数据的传输、运算和存储都采用_____。
- A. ASCII 码 B. 二进制 C. 十六进制 D. 十进制
52. 4 位二进制数字最大能表示的十进制整数是_____。
- A. 16 B. 8 C. 15 D. 32
53. 已知英文字母 M 的 ASCII 码值为 1001101, 那么英文字母 I 的 ASCII 码值是_____。
- A. 1001001 B. 1001100 C. 1001011 D. 1001110
54. 微机中，西文字符所采用的编码是_____。
- A. EBCDIC 码 B. ASCII 码 C. 原码 D. 反码
55. 在标准 ASCII 编码表中，数字码、小写英文字母和大写英文字母的前后次序是_____。
- A. 数字、小写英文字母、大写英文字母
- B. 小写英文字母、大写英文字母、数字
- C. 数字、大写英文字母、小写英文字母
- D. 大写英文字母、小写英文字母、数字
56. 下列字符中，其 ASCII 码值最大的一个是_____。
- A. 9 B. Z C. d D. X
57. 下列字符中，其 ASCII 码值最小的一个是_____。
- A. 空格字符 B. 0 C. A D. a
58. 标准 ASCII 码用 7 位二进制位表示一个字符的编码，那么 ASCII 码字符集共有_____个不同的字符编码。
- A. 127 B. 128 C. 256 D. 255
59. 已知英文字母 m 的 ASCII 码值为 109, 那么英文字母 p 的 ASCII 码值是_____。
- A. 112 B. 113 C. 111 D. 114
60. 在 ASCII 码表中，已知英文字母 K 的十进制码值是 75, 英文字母 k 的十进制码值是_____。
- A. 107 B. 101 C. 105 D. 106
61. 标准的 ASCII 码由 7 位二进制位表示，可有 128 个代码。其中有_____个是不可见的控制代码或字符。
- A. 32 B. 34 C. 94 D. 96
62. 标准的 ASCII 码由 7 位二进制位表示，可有 128 个代码。其中有_____个是可见的图形字符。
- A. 32 B. 95 C. 94 D. 96

63. 在 ASCII 码表中, 英文字母 a 和 A 的码值之差的十进制值是_____。
- A. 30 B. 32 C. 26 D. -30
64. 在 ASCII 码表中, 已知英文字母 A 的十进制码值是 65, 英文字母 a 的十进制码值是_____。
- A. 95 B. 96 C. 97 D. 91
65. 计算机存储器中, 一个字节由_____位二进制数组成。
- A. 4 B. 8 C. 16 D. 32
66. 第一台计算机是 1946 年在美国研制的, 该机英文缩写名为_____。
- A. ENIAC B. EDVAC C. EDSAC D. MARK-II
67. 用高级语言编写的程序称为源程序, 它_____。
- A. 只能在专门的机器上运行
- B. 无需编译或解释, 可直接在机器上运行
- C. 不可读
- D. 具有通用性和可移植性
68. 现代计算机中采用二进制数字系统是因为它_____。
- A. 代码短, 易读, 不易出错
- B. 容易表示和实现; 运算规则简单; 可节省设备; 便于设计且可靠
- C. 可以精确表示十进制小数
- D. 运算简单
69. 用高级语言编写的程序称为源程序, 它不能直接在机器中运行, 必需经过_____后才能运行。
- A. 汇编和解释 B. 编辑和装配连接
- C. 编译和装配连接 D. 解释和编译
70. 汇编语言是一种_____程序设计语言。
- A. 与具体计算机无关的高级 B. 面向问题的
- C. 依赖于具体计算机的低级 D. 面向过程的
71. 下列叙述中, 正确的一条是_____。
- A. 计算机可以直接识别、执行汇编语言编写的程序
- B. 汇编语言编写的程序的可读性比高级语言编写的程序好
- C. 汇编语言编写的程序必须经过汇编和连接后, 计算机才能执行
- D. 汇编语言就是机器语言
72. 计算机辅助设计是_____。
- A. CAI B. CAM C. CAE D. CAD
73. 微处理器是指_____。
- A. CPU B. APU C. MPU D. MAC
74. 第一台计算机 ENIAC 产生于_____。
- A. 英国 B. 日本 C. 美国 D. 苏联
75. 世界上第一台使用二进制, 能存储程序的计算机_____。
- A. ENIAC B. EDVAC C. EDSAC D. MARK-II

76. _____教授是我国计算机技术的奠基人和我国第一台电子计算机的主要创始人之一。

A. 钱天白 B. 谭浩强 C. 华罗庚 D. 王选

二、填空题

1. 第一台计算机 ENIAC 于_____年产生于_____国，至今已经历了_____代。

2. 第一代计算机以_____为逻辑部件，第二代计算机以_____为逻辑部件，第三代计算机以_____为逻辑部件，第四代计算机以_____为逻辑部件。

3. 未来计算机向_____、_____、_____和_____的方向发展。

4. 我国 1996 年研制成功的“银河 III”巨型计算机。其运行速度为每秒_____次。

5. 计算机的应用领域主要有_____、_____、_____、_____等方面。

6. 计算机按工作原理可分为_____计算机和_____计算机。

7. 计算机按用途可分为_____计算机和_____计算机。

8. 计算机按本身的特性可分为_____、_____、_____和_____。

9. 二进制是只有两个数_____和_____的数制，其记数特点是“逢二进一”。

10. _____是美国信息交换标准代码的缩写，现已成为世界范围内普遍采用的一种字符编码。它是用_____位二进制数进行编码的，共能表示_____种字符，其中有_____个数字符号、_____个大小写英文字母、_____个标点与运算符、_____个控制符号。

11. 在计算机中我们把_____个二进制位称为一字节 (byte)，它是计算机的_____单位。

12. 中华人民共和国国家标准信息交换汉字编码称为_____码，代号_____。

13. 二进制数的逻辑运算包括逻辑_____运算(逻辑乘法)，代表符号为_____；逻辑_____运算(逻辑加法)，代表符号为_____；逻辑_____运算(逻辑否定)，通常在逻辑量上加上_____表示“非”运算。

14. 输入码也称汉字的_____，它是利用键盘输入汉字时，对汉字的编码。输出码是屏幕显示或打印机打印汉字时汉字的_____。

15. 在计算机中任何信息必须以_____的形式存储在计算机内。存储这些_____信息的装置叫_____。我们把位于计算机内部的存储器又称为_____，简称_____。

16. 以国标码为基础的汉字机内码是两个字节的编码，每个字节的最高位为_____。

17. 国标码按使用频度把汉字划分为_____、_____、_____、_____和_____。

18. 国标码将_____、_____和_____集结成为汉字_____。

19. 汉字字符集包含_____、_____、_____、_____共_____个。其中，字符、图形符号_____个，汉字_____个。

20. 汉字分为两级，第一级汉字_____个，属_____汉字，按_____顺序排列；第二级汉字_____个，属_____汉字，按_____排列。

21. _____码是一种汉字内部存储、处理的代码，故又称汉字_____或汉字码。

22. 国标码规定，一个汉字用_____个字节编码，每个字节只用_____位。为了与 ASCII 码相区别，实际上采用_____国标码作为内码，即在每个字节的最高位置设为

_____，避免与 ASCII 码产生二义性。

23. 不同输入法有自己的_____, 不同输入法所采用的_____编码, 简称为_____码或_____码。

24. 汉字字形表示的实现方法一般分为两类: _____式和_____式。

25. 将每一个汉字机内码对应的_____点阵, 按一定顺序存入计算机中, 就构成汉字的_____, 简称_____, 一般存储在_____上。

26. 常用的汉字点阵库有_____, _____、_____, 另外还有_____字库。

27. 一个 16×16 点阵的汉字要占用_____个字节, 24×24 点阵的汉字要占用_____个字节, 汉字使用的点阵数_____, 汉字字形的质量_____, 但占用的存储空间也_____。

28. 计算机内部的存储器又称为_____, 简称_____, 它是由千千万万个小的_____组成, 每一个能代表_____和_____的_____就能存储一个_____位。

29. 在计算机中作为一个整体被存取、传送、处理的二进制数字串叫做一个_____, 每个_____中二进制的位数, 称为_____。_____越长, 存放数的_____越大, _____越高。_____是衡量计算机性能的一个重要指标。

30. 计算机中采用二进制数进行运算, 这些运算包括二进制数的_____运算和_____运算。

31. 计算机中的算术运算包括_____, _____、_____, _____四则运算。

第二部分 计算机基本组成

一、选择题

1. 通常人们所说的一个完整的计算机系统应包括_____。
A. 主机、键盘、显示器 B. 计算机及其外部分设备
C. 系统硬件与软件系统 D. 硬件系统与软件系统
2. 微机的基本组成是_____。
A. 主机、输入设备、存储器 B. 微处理器、存储器、输入输出设备
C. 主机、输出设备、显示器 D. 键盘、显示器、打印机、运算器
3. 软件系统主要由_____。
A. 操作系统和数据库管理系统组成 B. 系统软件和应用软件组成
C. 应用软件和操作系统组成 D. 系统软件和操作系统
4. 在微机的配置中常看到“处理器 Pentium II/300”字样，其中数字 300 表示_____。
A. 处理器的运算速度是 300MIPS
B. 理器的时钟主频是 300MHz
C. 处理器的高速缓冲存储器的容量是 300KB
D. 处理器与内存间的数据交换速率是 300KB / s
5. 微机的主要性能指标之一是_____。
A. 字长 B. 外形尺寸大小 C. 整机重量 D. 耗电量
6. 计算机性能指标主要取决于_____。
A. 所配备语言、操作系统、外部设备
B. 字长、运算速度、内/外存容量和 CPU 的主频
C. 显示器的分辨率、打印机的配置
D. 磁盘容量、内存容量
7. 中央处理器(CPU)主要由_____组成。
A. 存储器和控制器 B. 运算器和存储器
C. 控制器和运算器 D. 运算器、控制器和存储器
8. 微型计算机的主机是指_____。
A. CPU 和内存储器及外存储器 B. CPU 和外存储器
C. CPU 和内存储器 D. CPU、电源和软驱
9. 能与 CPU 直接交换信息的设备_____。
A. 主机 B. 中央处理器 C. CD-ROM D. 软盘
10. CPU 的中文译名是_____。
A. 主机 B. 中央处理器 C. 运算器 D. 控制器
11. 计算机硬件系统的五大部件是_____。
A. 输入/出设备、运算器、控制器、磁盘存储器、电源设备

- B. CD-ROM、中央处理器、只读存储器、随机存储器、输出设备
 C. 输入设备、运算器、控制器、存储器、输出设备
 D. 键盘、主机、显示器、磁盘机、打印机
12. 计算机软件分系统软件和应用软件两大类, 其中_____是系统软件的核心。
 A. 数据库字处理系统 B. 操作系统
 C. 程序语言系统 D. 财务管理系统
13. 软件应包括程序和_____两部分
 A. 操作系统 B. 文档手册 C. 软盘 D. 许可证
14. 微型计算机的性能主要取决于_____的性能
 A. CPU B. 硬盘 C. RAM D. 显示器的分辨率
15. 运算器和控制器的总称是_____。
 A. CPU B. ALU C. 主机 D. MPU
16. 微型计算机的运算器、控制器及内存储器的总称是_____。
 A. CPU B. ALU C. 主机 D. 逻辑器
16. 在微机中, 主机由微处理器与_____。
 A. 运算器组成 B. 磁盘存储器组成
 C. 软盘存储器组成 D. 内存储器组成
17. 微型计算机运算器的主要功能是进行_____。
 A. 系统程序 B. 系统软件 C. 应用软件 D. 初等函数运算
18. 某单位的人事档案管理程序属_____。
 A. 系统程序 B. 系统软件 C. 应用软件 D. 目标程序
19. 在下列软件中, 不属于系统软件的是_____。
 A. 编译程序 B. 操作系统 C. 数据库管理系统 D. C 语言源程序
20. I/O 设备的含义是_____。
 A. 输入输出设备 B. 通信设备 C. 网络设备 D. 控制设备
21. 在下面的描述中, 正确的是_____。
 A. 外存中的信息, 可直接被 CPU 处理
 B. 计算机中使用的汉字编码和 ASCII 码是一样的
 C. 键盘是输入设备、显示器是输出设备
 D. 操作系统是一种很重要的应用软件
22. 一台微型计算机必须具备的输入设备是_____。
 A. 鼠标器 B. 扫描仪 C. 键盘 D. 数字化仪
23. 扩展名是.BAK 的文件称作_____。
 A. 文本文件 B. 批处理文件 C. 系统文件 D. 备份文件
24. 在微型计算机汉字系统中, 一个汉字的内码占_____字节。
 A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
25. 目前硬盘的存储容量已达到 GB 水平, 1GB 是_____。
 A. 1000MB B. 1024KB C. 1024MB D. 1000×1000KB
26. 在微机工作过程中, 如果突然断电, 存储在_____中的信息将全部丢失。

A. ROM B. 硬盘 C. RAM D. 软盘

27. 存储在 ROM 中的信息在断电后_____。

A. 将部分丢失 B. 不会丢失 C. 不一定丢失 D. 完全丢失

28. 存储器 RAM 的特点是_____。

A. 断电后信息消失 B. 信息永久保存

C. 只能读出不能写入 D. 存取速度慢

29. 下列存储器中，_____是属于临时存储器。

A. 软盘 B. 硬盘 C. 主存储器 RAM D. CD-ROM

30. 下列存储器中，访问周期最短的是_____。

A. 硬盘存储器 B. 外存储器 C. 内存储器 D. 软盘存储器

31. ROM 是_____存储器。

A. 高速 B. 只读 C. 虚拟 D. 随机

32. 计算机中，存取速度最快的存储器是：_____。

A. CD-ROM B. 内存储器 C. 硬盘 D. 软盘

33. 计算机的内存储器比外存储器 _____。

A. 更便宜 B. 存储容量更大 C. 存储速度快 D. 虽贵但能存储更多的信息

34. 软盘加上写保护后，这时对它可以进行的操作是_____。

A. 只能读盘，不能写盘 B. 既可读盘，又可写盘

C. 只能写盘，不能读盘 D. 不能读盘，也不能写盘

35. 在 3.5 英寸的软盘上有一个带滑块的小方孔，其作用是_____。

A. 进行读写保护 B. 没有任何作用 C. 进行读保护 D. 进行写保护

36. 磁盘属于_____。

A. 输入设备 B. 输出设备 C. 内存储器 D. 外存储器

37. 硬盘工作时，应特别注意避免_____。

A. 光线直射 B. 强烈震动 C. 环境卫生不好 D. 噪声

38. 在微机中，硬盘连同其驱动器属于_____。

A. 外（辅助）存储器 B. 输入设备 C. 输出设备 D. 主（内）存储

39. 在微机中，3.5 英寸软盘的写保护窗口开着时_____。

A. 只能读不能写 B. 只能写不能读

C. 既能写又能读 D. 不起任何作用

40. 5 寸软盘的写保护口已经封上_____。

A. 只能读盘，不能写盘 B. 既能读盘，又能写盘

C. 只能写盘，不能读盘 D. 不能读盘，也不能写盘

41. 下列四种磁盘可以在 1.4MB 3.5 英寸软盘驱动器中使用的是_____。

A. 1.44MB 5.25 英寸 B. 1.2MB 5.25 英寸

C. 720KB 3.5 英寸 D. 360KB 5.25 英寸

42. 目前常用的 3.5 英寸软盘片片角上有一带黑滑块的小方口，当小方口被关闭时，其作用是使该盘片_____。

A. 只能读不能写 B. 能读也能写

- C. 禁止读也禁止写 D. 能写但不能读
43. 软磁盘格式化时,被划分为一定数量的同心圆磁道,软盘上最外圈的磁道是_____。
- A. 0 磁道 B. 39 磁道 C. 1 磁道 D. 80 磁道
44. 下列四种存储器中,存取速度最快的是_____。
- A. 磁带 B. 软盘 C. 硬盘 D. 内存储器
45. 双面高密 3.5 英寸软磁盘的容量是_____。
- A. 360KB B. 720KB C. 1.2MB D. 1.44MB
46. 在一般情况下,软盘中存储的信息在断电后_____。
- A. 不会丢失 B. 全部丢失 C. 大部分丢失 D. 局部丢失
47. 在微机中,把数据传送到软盘中,称为_____。
- A. 写盘 B. 读盘 C. 输入 D. 以上都不是
48. 微型计算机内存储器是_____。
- A. 按二进制位编址 B. 按字节编址
- C. 按字长编址 D. 根据微处理器型号不同而编址不同
49. 下列四种软件中属于应用软件的是_____。
- A. BASIC 解释程序 B. UCSDOS 系统
- C. 财务管理系统 D. Pascal 编译程序
50. 微型计算机系统采用总线结构对 CPU、存储器和外部设备进行连接,总线通常由三部分组成,它们是_____。
- A. 逻辑总线、传输总线和通信总线 B. 地址总线、运算总线和逻辑总线
- C. 数据总线、信号总线和传输总线 D. 数据总线、地址总线和控制总线
51. 下列诸因素中,对微型计算机工作影响最小的是_____。
- A. 尘土 B. 噪声 C. 温度 D. 湿度
52. 微型计算机中使用的关系数据库,就应用领域而论,是属于_____。
- A. 科学计算 B. 实时控制 C. 数据处理 D. 计算机辅助设计
53. 微型计算机系统_____。
- A. 硬件系统和软件系统 B. 主机和外设
- C. 主机和各种应用程序 D. 运算器、控制器和存储器
54. 微型计算机能处理的最小数据单位是_____。
- A. ASCII 码字符 B. 字节 C. 字符串 D. 比特(二进制)
55. 某种双面高密软盘片格式化后,若每面有 80 个磁道,每个磁道有 18 个扇区,每个扇区有 512 个字节,则该种软盘片的容量是_____。
- A. 720KB B. 360KB C. 1.2KB D. 1.44KB
56. 下面关于显示器的四条叙述中,正确的一条是_____。
- A. 显示器是输入设备 B. 显示器是输入/输出设备
- C. 显示器是输出设备 D. 显示器是存储设备
57. 微型计算机硬件系统中最核心的部件是_____。
- A. 存储器 B. 输入输出设备 C. CPU D. UPS
58. 用 MIPS 来衡量的计算机性能指标是_____。