



电力新概念 · 新起点培训教程系列

丛书内容由计算机专业培训学校长期试用，并经由专业培训讲师4次修改升级，是自学读者和相关培训学校的理想教程

中文版 Dreamweaver MX 2004 基础与实例培训教程

赵育良 许兆林 编著

- 由 Macromedia 软件产品专家和资深培训专家倾情策划、精心编著
- 从基础知识和基本操作入手，将 Dreamweaver MX 2004 的功能模块分章讲解，明确基本知识点与学习重点
- 结构合理、重点突出、实例丰富、图文并茂、讲解循序渐进
- 既可以作为自学教程，也可以作为相关培训班的培训教材和网站建设与开发人员的参考学习用书

光盘内含书中精彩范例，并按相应的章节存放，方便您的学习创作



中国电力出版社

www.infopower.com.cn

TP393.092

358



电力新概念·新起点培训



TP393.092
358



中文版 Dreamweaver MX 2004 基础与实例培训教程

赵育良 许兆林 编著



中文样本图书



中国电力出版社
www.infopower.com.cn

内 容 简 介

本书是《电力新概念·新起点培训教程系列》丛书中的一本,介绍了 Dreamweaver MX 2004 软件的使用。

本书共分 13 章,全面系统地介绍了站点的创建、文本的编辑、图形图像的处理、表格的使用、层和时间轴的应用、表单的使用、库项目和模板的使用,以及多媒体在网页中的使用方法等。为了让读者能够全面地掌握 Dreamweaver MX 2004,本书从基础知识和操作入手,将 Dreamweaver MX 2004 的功能模块分章讲解,明确基本知识点与学习重点。同时,本书所选实例很有针对性,加之介绍了大量的实践经验和技巧,也使本书的内容更加翔实、丰富。

本书可以作为网页制作人员的自学教程,也可作为相关培训班的培训教材,还可作为高等院校相关专业师生的参考学习用书。

图书在版编目(CIP)数据

中文版 Dreamweaver MX 2004 基础与实例培训教程 / 赵育良, 许兆林编著. —北京: 中国电力出版社, 2005

(电力新概念·新起点培训教程系列)

ISBN 7-5083-2973-2

I. 中... II. ①赵...②许... III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver MX 2004—技术培训—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 135937 号

版权声明

本书由中国电力出版社独家出版。未经出版者书面许可,任何单位和个人不得以任何形式复制或传播本书的部分或全部内容。

本书内容所提及的公司及个人名称、产品名称、优秀作品及其名称,均为所属公司或者个人所有,本书引用仅为宣传之用,绝无侵权之意,特此声明。

策 划: 裴红义

责任编辑: 庄 晖

责任校对: 崔燕菊

责任印制: 邹树群

丛 书 名: 电力新概念·新起点培训教程系列

书 名: 中文版 Dreamweaver MX 2004 基础与实例培训教程

编 著: 赵育良 许兆林

出版发行: 中国电力出版社

地址: 北京市三里河路 6 号 邮政编码: 100044

电话: (010) 88515918 传真: (010) 88518169

印 刷: 北京丰源印刷厂

开本尺寸: 185 × 260

印 张: 23

书 号: ISBN 7-5083-2973-2

版 次: 2005 年 2 月北京第 1 版

印 次: 2005 年 2 月第 1 次印刷

定 价: 35.00 元(含 1CD)

丛书序

软件作为 20 世纪人类文明进步的最伟大成果之一，已经渗透到了各行各业，成为了不可或缺的必需品。套用一句广告语：人类离开软件，世界将会怎样？答案不言而喻。然而学习软件的使用，让它更好地为我们服务，也并不是一件容易的事情。你可能有这样的体会，被软件的帮助文件、书籍搞得“一头雾水”，上机操作时脑子“一片空白”，不知如何下手，最后败下阵来，感叹软件难学。其实掌握软件的使用并不困难，只是应该选择一本好书，让它引领你了解软件的秘密，掌握软件的特点，使之成为你的好帮手。那么这样的好书有吗？这，正是《电力新概念·新起点培训教程系列》丛书力求达到的目标。

中国电力出版社推出的《电力新概念·新起点培训教程系列》丛书，针对常用计算机软件，力求在科学性的基础上通俗易懂地介绍软件的使用原理、方法和技术。丛书的作者均为各个领域的专业人士，有着丰富的教学和实践经验。丛书的内容组织以基础知识为主线，以实例操作为指导，使读者边学边用，快速入门，学完全书能够建立基本的知识体系，掌握一定的实践技能。丛书以初学者为对象，以简明实用、方便学习为宗旨，具有以下特点：

(1) 精练教学内容，突出软件使用重点、难点，避免说明书式的结构形式，使读者既能尽快掌握使用，又能逐步提高。

(2) 教学重点突出，目的明确，每一章和每一节都具体提出了读者应该掌握的内容，使读者阅读每一部分、制作每一个实例，都能够对自己应该掌握的知识心中有数。

(3) 以教学中明确的知识点划分章节，强调逻辑性和循序渐进，符合读者的思维习惯。每一章的最后都有内容回顾，并配有习题，便于读者复习巩固。

(4) 简单实例与综合性实例结合，读者既能很快体验学习成果，又能将所学知识融会贯通。

为了便于读者学习，丛书中设计了 3 个图标，它们的含义如下：



• 位于每个实例的开端，用于实例效果的描述。



位于制作步骤的开端，标明制作步骤的开始。



标明提示信息，介绍读者应该注意的问题及一些使用技巧，实现同一功能的不同方法等等。

本丛书名中的“新起点”有两层含义：一是点睛工作室的各位同仁，将由此开始不断为读者奉献新书、好书，为读者当好软件使用的引路人；二是希望读者由此找到软件学习的新途径，并借此踏上工作、学习的新起点，向更高的目标冲刺。愿我们共勉！是为序。

作者

2004 年 11 月

前 言

本书是《电力新概念·新起点培训教程系列》丛书之一，介绍了 Dreamweaver MX 2004 软件的使用。

Dreamweaver MX 2004 是美国 Macromedia 公司继 Dreamweaver MX 之后开发的新一代可视化网页编辑器，它的功能更加强大、界面也更加友好、操作更为简便。近期，Macromedia 公司又推出了 Dreamweaver MX 2004 升级的 7.0.1 版，对 Dreamweaver MX 2004 的原始版本在功能上进行了进一步的改进，提高了产品总体的性能与稳定性，恢复了 Dreamweaver MX 中的时间轴功能。

为了让读者能够全面地掌握 Dreamweaver MX 2004 的使用，本书从基础知识和操作入手，将 Dreamweaver MX 2004 的功能模块从大的方面分章剖析，明确了基本知识 with 学习重点。同时，书中所选的实例很有针对性，加之介绍了大量的实践经验和技巧，也使本书内容更加翔实、丰富。

全书共分 13 章，第 1 章介绍了 Dreamweaver MX 2004 的基本功能、新特性、工作环境、基本面板、工具栏及参数设置；第 2 章介绍站点基础知识、站点的规划及利用 Dreamweaver MX 2004 创建及维护站点的方法等；第 3 章介绍了网页的组成对象及基本要素、网页文档的基本操作、利用 Dreamweaver MX 2004 编辑环境进行文本输入、属性更改、添加超级链接及更改页面属性等；第 4 章介绍了网页图像的格式、插入方法及在 Dreamweaver MX 2004 中创建图像地图；第 5 章介绍了在 Dreamweaver MX 2004 中表格的创建、编辑、导入导出的方法；第 6 章介绍了框架与框架集的基本知识及其创建、保存、属性更改和链接；第 7 章介绍层的基本概念、层的创建、管理、参数设置及层与表格的相互转换方法；第 8 章介绍了 Dreamweaver 所特有的时间轴概念、时间轴动画的生成、修改及制作技巧等内容；第 9 章介绍了行为的基本知识及 Dreamweaver 自带行为的应用；第 10 章介绍了在网页中插入多媒体对象的方法；第 11 章介绍了表单的使用方法；第 12 章介绍了库项目及模板的使用方法；第 13 章介绍了动态数据库的连接、记录集的创建及动态对象的绑定。

为了方便读者的学习，作者将书中实例所用到的素材文件以及相应的源文件，都收录在本书配套光盘中。另外，作者还提供了大量的素材文件供读者使用（光盘：其他素材\），相信会为读者的学习和创作带来一定的帮助。

本书主要针对网页设计的初级用户、大中专院校学习网络设计的学生和网络爱好者，但对于有一定经验的网站设计和维护人员也具有一定的参考价值。

由于作者水平有限，书中难免有遗漏之处，希望读者批评指正。电子邮件请发送到 dianjing2004@163.com。

目 录

丛书序

前 言

第1章 初识 Dreamweaver MX 2004

1.1 Dreamweaver MX 2004 的新特性	1
1.2 Dreamweaver MX 2004 的工作环境	2
1.2.1 文档窗口	3
1.2.2 文档工具栏	4
1.2.3 标准工具栏	5
1.2.4 【插入】工具栏	6
1.2.5 面板和面板组的使用	7
1.2.6 【属性】面板	10
1.2.7 其他面板	12
1.3 Dreamweaver MX 2004 参数设置	12
1.3.1 设置【常规】首选参数	13
1.3.2 设置【面板】首选参数	14
1.3.3 设置【字体】首选参数	15
1.3.4 设置【状态栏】首选参数	16
1.4 内容回顾	16
1.5 习题	16

第2章 站点管理

2.1 了解 Dreamweaver 站点	17
2.2 策划自己的网站	18
2.3 创建新的本地站点	20
2.4 设置远程站点	23
2.5 访问远程 FTP 或 RDS 服务器	25
2.6 使用【文件】面板	28
2.6.1 【文件】面板	28
2.6.2 设置站点首选参数	30
2.7 使用存回/取出系统	31
2.7.1 设置存回/取出系统	32
2.7.2 存回/取出远程服务器上的文件	33
2.7.3 获取和上传文件	34
2.7.4 同步本地和远程站点上的文件	36

2.8 查找与替换	38
-----------	----

2.8.1 在 Dreamweaver 站点中查找文件	38
-----------------------------	----

2.8.2 在文档窗口中进行查找和替换	38
---------------------	----

2.9 遮盖站点中的文件和文件夹	44
------------------	----

2.9.1 启用和禁用站点遮盖	44
-----------------	----

2.9.2 遮盖和取消遮盖站点文件夹	45
--------------------	----

2.9.3 遮盖和取消遮盖特定文件类型	46
---------------------	----

2.10 在设计备注中存储文件信息	46
-------------------	----

2.10.1 启用、禁用及删除设计备注	47
---------------------	----

2.10.2 建立设计备注与文件的关联	48
---------------------	----

2.10.3 自定义设计备注	49
----------------	----

2.11 测试站点	49
-----------	----

2.11.1 测试网页对浏览器的兼容性	50
---------------------	----

2.11.2 测试文件间的链接	52
-----------------	----

2.11.3 修复断开的链接	52
----------------	----

2.11.4 检查下载时间和文件大小	53
--------------------	----

2.12 内容回顾	53
-----------	----

2.13 习题	54
---------	----

第3章 文档基本操作与网页文本

3.1 网页的组成对象	55
-------------	----

3.2 网页的设计要素	56
-------------	----

3.3 文档基本操作	57
------------	----

3.3.1 创建文档	57
------------	----

3.3.2 保存新文档	59
-------------	----

3.3.3 打开和关闭文档	60
---------------	----

3.4 文本的添加	64
-----------	----

3.4.1 输入文本	64
------------	----

3.4.2 插入特殊字符	66
--------------	----

3.4.3 插入日期和时间	67
---------------	----

3.4.4 插入注释	68
------------	----

3.4.5 插入水平线	69
-------------	----

3.5 修改文本的属性	70
-------------	----

3.5.1 修改字体及文字样式	71
-----------------	----

3.5.2	设定文本字号	73
3.5.3	设定文本颜色	74
3.5.4	用文本作超级链接	76
3.6	设置段落格式	83
3.6.1	创建新段落及标题设置	84
3.6.2	对齐段落文本	85
3.6.3	缩进段落文本	85
3.6.4	创建列表	86
3.7	HTML 样式	88
3.7.1	HTML 的基本语法	88
3.7.2	使用【代码】视图和 【代码检查器】面板	89
3.7.3	设置 HTML 代码的首选参数	90
3.7.4	清理 HTML 代码	94
3.7.5	在【设计】视图中 编辑 HTML 代码	95
3.8	层叠样式表 (CSS)	98
3.8.1	了解 CSS 样式	98
3.8.2	使用 CSS 样式	99
3.8.3	CSS 应用实例	115
3.9	设置页面属性	117
3.10	综合实例	120
3.11	内容回顾	123
3.12	习题	123

第4章 网页图像

4.1	网页图像格式	125
4.2	给网页插入图像	126
4.2.1	插入普通图像	126
4.2.2	插入图像占位符	128
4.2.3	插入鼠标经过图像	129
4.2.4	插入导航条	130
4.3	编辑图像	133
4.3.1	调整图像的大小	135
4.3.2	使用 Dreamweaver 内置工具编辑图像	135
4.3.3	设置图像的排列方式	139
4.3.4	使用外部图像编辑器	140
4.3.5	使用图像地图	140

4.4	综合实例	143
4.5	内容回顾	145
4.6	习题	145

第5章 表格的操作

5.1	关于表格	147
5.2	创建表格并添加内容	147
5.3	导入和导出表格式数据	150
5.4	选择表格对象	152
5.4.1	选择整个表格	153
5.4.2	选择行或列	153
5.4.3	选择单元格	154
5.5	设置表格及单元格格式	154
5.5.1	设置表格属性	155
5.5.2	设置行、列与单元格属性	155
5.5.3	使用预先设计的方案对表格 进行格式设置	157
5.6	编辑表格	159
5.6.1	调整表格大小	159
5.6.2	调整列和行的大小	159
5.6.3	添加及删除行和列	160
5.6.4	拆分和合并单元格	162
5.6.5	复制、粘贴及删除单元格	164
5.6.6	嵌套表格	165
5.7	使用扩展表格模式编辑表格	166
5.8	对表格进行排序	167
5.9	使用表格对页面进行布局	168
5.9.1	布局模式	168
5.9.2	创建布局表格和布局单元格	169
5.10	综合演练	172
5.11	内容回顾	176
5.12	习题	176

第6章 创建和使用框架

6.1	创建框架和框架集	177
6.1.1	使用预定义创建框架集	178
6.1.2	设计创建框架集	178
6.1.3	创建嵌套框架集	179
6.1.4	选择框架/框架集	180
6.2	在框架中打开文档	181

6.3	保存框架/框架集文件	182
6.4	查看和设置框架/框架集的属性	183
6.4.1	查看和设置框架属性	183
6.4.2	查看和设置框架集属性	184
6.4.3	改变框架的背景颜色	186
6.5	为框架设置链接	187
6.6	处理不能显示框架的浏览器	189
6.7	综合演练	190
6.8	内容回顾	193
6.9	习题	193

第7章 层的使用

7.1	创建层	195
7.1.1	【层】面板	195
7.1.2	创建新层	196
7.1.3	创建嵌套层	196
7.2	设置层首选参数和属性	197
7.2.1	设置层的首选参数	197
7.2.2	查看和设置单个层的属性	199
7.2.3	查看和设置多个层的属性	201
7.3	操作层	202
7.3.1	选定层	202
7.3.2	调整层大小	203
7.3.3	移动层	203
7.3.4	对齐层	203
7.4	管理层	204
7.4.1	更改层的堆栈顺序	204
7.4.2	更改层可见性	205
7.5	层与表格	205
7.5.1	防止层重叠	206
7.5.2	层和表格之间的转换	206
7.6	综合演练	209
7.7	本章回顾	212
7.8	习题	212

第8章 使用时间轴制作层动画

8.1	使用【时间轴】面板	213
8.2	生成一个时间轴动画	215
8.3	通过拖动轨迹创建时间轴动画	217
8.4	修改时间轴	219

8.5	用时间轴更改图像和层的属性	219
8.6	时间轴的其他操作	221
8.6.1	时间轴动画应用技巧, 使用多个时间轴	221
8.6.2	拷贝和粘贴动画	222
8.6.3	将动画序列应用于另一对象	222
8.6.4	时间轴动画小技巧	223
8.7	综合演练	223
8.8	内容回顾	226
8.9	习题	226

第9章 行为

9.1	关于行为	227
9.1.1	使用【行为】面板	228
9.1.2	关于事件	229
9.1.3	应用行为	230
9.1.4	更改行为	232
9.1.5	更新行为	232
9.1.6	创建新动作	232
9.1.7	下载并安装第三方行为	233
9.2	使用 Dreamweaver 的动作	233
9.2.1	【调用 JavaScript】动作	233
9.2.2	【改变属性】动作	234
9.2.3	【检查浏览器】动作	236
9.2.4	【检查插件】动作	237
9.2.5	【控制 Shockwave 或 Flash】动作	238
9.2.6	【拖动层】动作	240
9.2.7	【转到 URL】动作	243
9.2.8	【打开浏览器窗口】动作	244
9.2.9	【播放声音】动作	246
9.2.10	【弹出消息】动作	246
9.2.11	【预先载入图像】动作	248
9.2.12	【设置导航条图像】动作	248
9.2.13	【设置文本】动作	249
9.2.14	【显示—隐藏层】动作	254
9.2.15	【交换图像】动作	256
9.2.16	【恢复交换图像】动作	257
9.2.17	【检查表单】动作	258

9.2.18 【停止时间轴】和	259
【播放时间轴】动作	259
9.2.19 【转到时间轴帧】动作	260
9.2.20 在时间轴中添加行为	261
9.2.21 【显示弹出式菜单】动作	262
9.3 综合演练	265
9.4 内容回顾	269
9.5 习题	270

第10章 插入多媒体对象

10.1 插入媒体对象	271
10.2 插入 Flash 按钮	272
10.3 插入 Flash 文本对象	275
10.4 插入 Flash 动画	277
10.5 插入 Shockwave 电影	280
10.6 添加 ActiveX 控件	281
10.7 插入 Java Applet	283
10.8 插入 Netscape Navigator 插件内容	284
10.9 在网页中添加声音	285
10.9.1 音频文件格式	285
10.9.2 为网页设置背景音乐	286
10.10 内容回顾	287
10.11 习题	287

第11章 创建表单

11.1 关于表单	289
11.2 应用表单	289
11.2.1 创建表单并设置属性	290
11.2.2 向表单中添加对象	291
11.3 表单对象	292
11.3.1 插入文本字段	292
11.3.2 插入文本区域	294
11.3.3 隐藏域	295
11.3.4 复选框、单选按钮和	
单选按钮组	295
11.3.5 添加列表/菜单	300
11.3.6 添加跳转菜单	302
11.3.7 创建文件域	304
11.3.8 表单按钮	305
11.3.9 使用图像域制作图像按钮	306

11.4 综合演练	308
11.5 内容回顾	317
11.6 习题	317

第12章 库与模板

12.1 使用库项目	319
12.1.1 创建库项目	320
12.1.2 在文档中插入库项目	321
12.1.3 编辑库项目	322
12.1.4 从库中删除库项目	324
12.1.5 使文档中库项目可编辑	324
12.2 使用模板	325
12.2.1 创建模板	325
12.2.2 模板中的可编辑区域	328
12.2.3 创建重复区域	329
12.2.4 插入重复表格	330
12.2.5 插入可选区域	332
12.2.6 基于模板创建文件	333
12.2.7 使页面中的模板可编辑	335
12.2.8 修改模板后更新站点	335
12.3 综合演练	335
12.4 内容回顾	339
12.5 习题	340

第13章 数据库及动态数据

13.1 服务器连接	341
13.1.1 指定服务器	341
13.1.2 创建 ODBC 连接	341
13.2 建立与数据库的连接	343
13.3 创建记录集	345
13.3.1 创建简单记录集	345
13.3.2 创建高级记录集	348
13.4 绑定动态数据	349
13.4.1 绑定动态文本	349
13.4.2 绑定动态图像	351
13.4.3 显示多项记录	352
13.4.4 应用动态表格	353
13.4.5 绑定动态表单域	354
13.5 内容回顾	355
13.6 习题	355

第1章 初识 Dreamweaver MX 2004

基础知识

- Dreamweaver MX 2004 的基本功能及新特性。
- Dreamweaver MX 2004 的工作环境。

学习重点

- Dreamweaver MX 2004 基本工具栏及面板组。
- Dreamweaver MX 2004 的参数设置。

虽然目前网页制作软件层出不穷,但 Macromedia 公司推出的 Dreamweaver 仍是其中的佼佼者。Dreamweaver MX 2004 是 Macromedia 公司继 Dreamweaver MX 版本之后开发的新一代可视化网页编辑器,并且它的功能更加强大,界面也更加友好,操作更为简便。近期,Macromedia 公司又推出了 Dreamweaver MX 2004 升级 7.0.1 版,对 Dreamweaver MX 2004 的原始版本在功能上进行了进一步的改进,提高了产品的总体性能与稳定性,恢复了 Dreamweaver MX 中的 Timelines 功能,并修改了 Dreamweaver MX 2004 发布中的一些错误。在本章中我们首先认识一下这个优秀的网页制作软件。

1.1 Dreamweaver MX 2004的新特性

主要知识点

- Dreamweaver MX 2004 的新特性。

与 Dreamweaver MX 相比, Dreamweaver MX 2004 包含有一个崭新、简洁高效的流线型界面,且产品性能也得到了改进,并提供了更加强健的软件功能。此外,该产品还包含了众多新增的功能,这些新增功能改善了软件的易用性,并使用户无论处于设计环境还是编码环境都可以方便地生成页面。

1. 用户界面得到改进

采用流线型设计和开发环境,可得到最大的可用工作区,从而更清晰地显示上下文和焦点,使用户更易于使用,更具逻辑性。

2. 新增起始页

使用户能够访问最近使用过的文件,创建新文件和访问 Dreamweaver 资源。起始页会在用户启动 Dreamweaver 或尚未打开文档时显示。

3. 【插入】工具栏的改进

具有一个简洁高效的全新流线型外观,并占用更少的工作区空间。此外,还新增了一个“收藏”类别,用户可以使用该类别对【插入】工具栏进行自定义,可将最常使用的对象放置在该栏上。

4. 紧密整合 Macromedia 的其他工具

加强了和 Macromedia 其他几款产品的协同工作能力,例如,用户可以通过 Dreamweaver 直接设置 Flash 组件的参数。

5. 可以使用 Word、Excel 复制和粘贴命令

使用户可以将 Word 和 Excel 文档直接复制并粘贴到 Dreamweaver 中。当用户粘贴 Word 或 Excel 文档时, Dreamweaver 会保留文档格式如字体、颜色、CSS 样式表信息等,并使用系统支持的编码保存任何字体,包括双字节字符集等,以生成高质量的 HTML 内容。

6. 完全支持 Unicode

在 Windows 下, Dreamweaver 支持 Internet Explorer 所支持的所有文本编码方式。用户可以在 Dreamweaver 中使用几乎所有系统中安装的语言字体,而 Dreamweaver 会正确地呈现和保存这些字体。

7. 集成的图像编辑工具栏

使用户能够使用 Macromedia Fireworks 技术在 Dreamweaver 中进行基本的图像操作和编辑。用户可以执行裁剪、调整大小和重新取样等操作而无需离开 Dreamweaver。

8. 表格编辑可视化反馈

使用户能够时时看到在表格中进行行、列调整操作时的实际效果。可视化反馈还可以使用户更方便地选择表格元素(如行、列或单元格)。

9. 增强的 CSS 功能

这些功能提供了一个更为精巧的方法来进行样式设计及提高设计交互性,此外,还包含了用于改进可视化编辑的反馈。

10. 安全的 FTP

使用户能够完全加密所有文件的传输,并阻止对用户的数据、文件、用户名和密码的未授权访问。

对于初学者而言,可能无法完全理解这些新增功能的特性,但是通过本书的学习,相信大家会逐步了解新功能带给我们的便利。

1.2 Dreamweaver MX 2004 的工作环境

主要知识点

- Dreamweaver MX 2004 的文档窗口。
- Dreamweaver MX 2004 的工具栏。
- Dreamweaver MX 2004 的面板与面板组。

在 Windows 中首次启动 Dreamweaver MX 2004 时,会出现一个对话框,要求设置工作区布局,如图 1.1 所示。其中左侧为设计者工作区布局,右侧为代码编写者工作区布局。用户可以选择一种自己需要的工作区布局,系统默认的布局为设计者工作区布局。如果用户以后想重新选择工作区布局方式,可以选择菜单项【编辑】|【首选参数】命令打开【首选

参数】对话框，单击【更改工作区】按钮，以切换到一种不同的工作区布局。

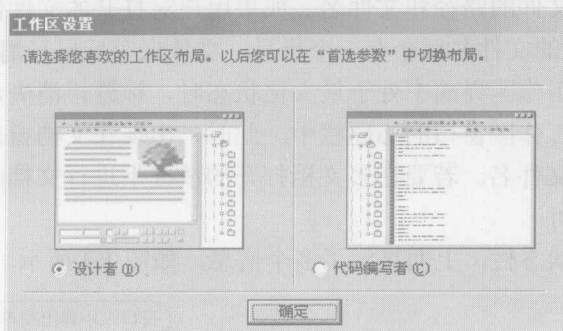


图 1.1 设置工作区布局

在图 1.1 中单击【确定】按钮，会出现设计者工作区界面，如图 1.2 所示。该界面是一个使用 MDI（多文档界面）的集成工作区，其中文档窗口和面板被集成在一个更大的应用程序窗口中，并将面板组停靠右侧。对于初学者及大多数用户来说，此工作区布局更为适合。



图 1.2 设计者工作区界面



代码编写者工作区在默认情况下显示了【代码】视图，建议侧重于手工编码的人员使用这种布局。

本书的内容将假定用户使用的是设计者工作区布局。下面将具体介绍该工作区中常用到的各元素的功能及使用方法。

1.2.1 文档窗口

Dreamweaver MX 2004 使用 MDI 集成工作区。当在文档窗口中编辑文件并不处于最大化

状态时,显示的效果与在网络浏览器中浏览时的效果非常相似,顶端的标题栏显示了页面标题,并在括号中显示了文件的路径和文件名。如果用户对打开的文件做了修改但仍未保存,则在 Dreamweaver 显示的文件名后会有一个星号,文件保存后星号消失。

当文档窗口在集成工作区界面中处于最大化状态时,标题栏消失,页面标题以及文件的路径和文件名显示在主工作区窗口的标题栏中。此时,出现在文档窗口区域顶部的选项卡显示了所有打开的文档的文件名。若要在多文档打开的情况下进行文档间的切换,只需单击所要激活文件的选项卡即可。

文档窗口底部设有状态栏,上面显示了多个信息,如图 1.3 所示。

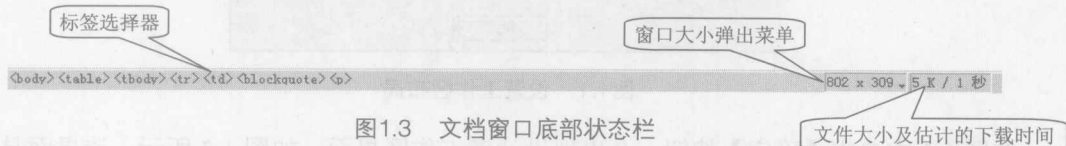


图 1.3 文档窗口底部状态栏

- 标签选择器。该项显示当前选定内容的标签的层次结构,并为选取文档窗口的对象提供快捷方式。单击该层次结构中的标签即可选择该标签及其全部内容。比如单击 <body> 则可以选择文档的整个正文。
- 窗口大小弹出菜单。该项显示了当前文档窗口的尺寸。若要设计在某个特定大小时看起来效果最佳的页面,可单击右边的倒三角形按钮,在弹出的下拉列表中用户可根据需要选择相应的尺寸以调整窗口的大小,也可选择【编辑大小】选项,自己定制窗口的大小。



在 Windows 中,可以将文档窗口最大化以填充集成窗口的整个文档区域。当文档窗口最大化时,用户无法再通过窗口大小弹出菜单调整窗口的大小。

- 文件大小及估计的下载时间。该项显示了当前文件的大小和以标准调制解调器下载该文件所需的时间。通过这个状态栏,设计者可以控制网页文件的大小,以保证访问者在浏览网页时的速度。

1.2.2 文档工具栏

文档工具栏如图 1.4 所示,其中左侧的按钮用来在文档的不同视图间快速切换。此外,工具栏中还包含了一些与查看文档、在本地和远程站点间传输文档等有关的常用命令和选项。

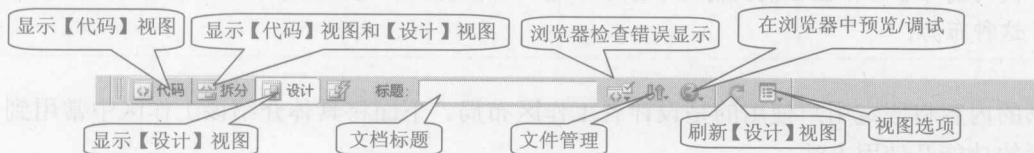


图 1.4 文档工具栏



- 显示【代码】视图。单击该按钮，文档窗口中仅显示【代码】视图。
- 显示【代码】视图和【设计】视图。单击该按钮，在文档窗口的一部分显示【代码】视图，而在另一部分显示【设计】视图。当选择了这种组合视图时，【视图选项】菜单中的【在顶部查看设计视图】选项变为可用。这时用户可根据习惯使用该选项指定在文档窗口的顶部显示哪种视图。
- 显示【设计】视图。单击该按钮，文档窗口中仅显示【设计】视图。
- 文档标题。允许用户在此为文档输入一个标题，它将显示在浏览器的标题栏中。如果文档已经有了一个标题，则标题显示在该区域中。
- 浏览器检查错误显示。使用户可以通过该按钮检查跨浏览器的兼容性，当显示时表示无浏览器检查错误；当显示时表示有浏览器显示错误。同时用户可单击右下角的三角形按钮，从打开的下拉菜单中选择【显示所有错误】选项来浏览所有的浏览器错误。
- 文件管理。单击该按钮，显示与文件管理有关的菜单。
- 在浏览器中预览/调试。单击该按钮后会出现一个菜单，从中用户可以选择浏览器预览或调试文档。按 F12 快捷键则用系统默认的浏览器进行预览调试，按 Ctrl+F12 快捷键则用系统默认的候选浏览器进行预览调试。同时用户可从其下拉菜单中选择【编辑浏览器列表】选项来对预置浏览器列表进行编辑。
- 刷新【设计】视图。在执行某些操作（如保存文件或单击该按钮）之前，用户在【代码】视图中所做的修改不会自动显示在【设计】视图中。单击该按钮可使在【代码】视图中的修改体现在文档的【设计】视图中，也可按 F5 快捷键进行该操作。
- 视图选项。单击该按钮，通过弹出的下拉菜单为【代码】视图和【设计】视图设置选项，其中包括选择哪个视图显示在上面、选择可视化助理、网格及标尺显示。

1.2.3 标准工具栏

进入编辑环境后，默认状态下标准工具栏并不显示，用户可通过从系统菜单中选择【查看】|【工具栏】|【标准】命令加以显示。

和其他应用软件一样，标准工具栏中包含了【新建】、【打开】、【保存】、【保存全部】、【剪切】、【复制】、【粘贴】、【撤销】和【重做】等按钮，如图 1.5 所示，其功能等效于系统菜单命令。

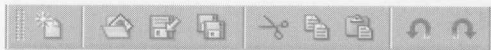


图1.5 标准工具栏

1.2.4 【插入】工具栏

Dreamweaver MX 2004 具有一个简洁高效的新外观，与 Dreamweaver MX 相比，它占用了更少的工作区空间。Dreamweaver MX 2004 的【插入】工具栏是对 Dreamweaver MX 的优化。默认的子工具栏由 12 个减少到 8 个，它们分别是【常用】、【布局】、【表单】、【文本】、【HTML】、【应用程序】、【Flash 元素】和【收藏夹】。用户可单击【插入】工具

栏左侧的倒三角形按钮，在弹出的下拉菜单中选择要使用的子工具栏。当然用户也可以选择下拉菜单中的【显示为制表符】选项将显示方式切换到 Dreamweaver MX 的选项卡显示方式，如要再次切换到 Dreamweaver MX 2004 的菜单式显示，可在该工具栏上右击，从打开的菜单中选择【显示为菜单】命令。

【插入】工具栏集成了菜单项【插入】中的所有命令。另外与 Dreamweaver MX 相比，它还新增了一个“收藏”类别，用户可以使用该类别对【插入】工具栏进行自定义，将最常使用的对象放置在该工具栏上。各子工具栏上按钮的功能是在页面中创建或插入一定的对象，如表格、层、媒体、图像等。拖动相应的按钮图标到文件中或单击相应的对象按钮，即可将相应的对象插入到网页中。如果插入如 Flash 等对象的同时按住 Ctrl 键，则可以避免出现选择对象的对话框，而是直接插入一个相应类型的空对象。如果以后要给该空对象赋予相应内容，双击该对象即可。

单击最左侧类别名称旁边的向下箭头，从弹出的菜单中选择类别，可以实现每个子工具栏之间的切换。当鼠标指针指到某个子工具栏上的按钮时，会出现一个工具提示，提示了该工具按钮的名称等信息，有些按钮还具有子选项，这时可通过单击按钮图标旁边的向下箭头来显示该按钮的弹出式菜单。下面分别简要介绍各子工具栏主要按钮的功能。

1. 文件管理【常用】类别子工具栏

如图 1.6 所示，通过该类别工具栏用户可以创建和插入一些最常用的对象，例如图像和表格。



图 1.6 【常用】类别子工具栏

2. 【布局】类别子工具栏

如图 1.7 所示，用户可以通过该类别工具栏插入表格、div 标签、层和框架。用户还可以从三个表格视图图中进行选择：【标准】（默认）、【扩展表格】和【布局】。当选择【布局】模式后，可以使用 Dreamweaver 布局工具绘制布局单元格和绘制布局表格。



图 1.7 【布局】类别子工具栏

3. 【表单】类别子工具栏

如图 1.8 所示，该类别工具栏包含用于创建表单和插入如文本框、复选框及图像域等表单元素的按钮。



图 1.8 【表单】类别子工具栏

4. 【文本】类别子工具栏

如图 1.9 所示，通过该类别工具栏可以插入各种文本格式设置标签和列表格式设置标签，



例如b、em、p、h1和ul。

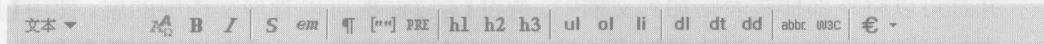


图1.9 【文本】类别子工具栏

5. 【HTML】类别子工具栏

如图1.10所示，通过该类别工具栏可以插入水平线、文件头、表格、框架和脚本的HTML标签。



图1.10 【HTML】类别子工具栏

6. 【应用程序】类别子工具栏

如图1.11所示，通过该类别工具栏可以插入诸如记录集、显示区域以及记录集分布和更新记录等动态元素。



图1.11 【应用程序】类别子工具栏

7. 【Flash 元素】类别子工具栏

如图1.12所示，通过该类别工具栏可以插入Flash元素。



图1.12 【Flash 元素】类别子工具栏

8. 【收藏夹】类别子工具栏

通过该类别工具栏可以将【插入】工具栏中最常用的按钮分组和组织到某一常用位置。

1.2.5 面板和面板组的使用

Dreamweaver 的面板被组织到面板组中，面板组中选定的面板显示为一个选项卡。每个面板组都可以展开或折叠，并且可以和其他面板组停靠在一起或取消停靠。面板组还可以停靠到集成的应用程序窗口中。这使得用户能够很容易地访问所需的面板，而不会使整个工作区变得混乱。这样的组织使制作页面的过程更加方便快捷。



当一个面板组处于浮动（取消停靠）状态时，面板组的顶部会显示一个窄的空白条。在本文档中，“面板组的标题栏”这个术语指的是面板组名称出现的区域，而不是这个窄的空白条。

Dreamweaver MX 2004 将面板分为以下五个大组：

- 【设计】面板组：该组面板主要包括网页设计所需的面板，分别是【CSS 样式】面板

和【层】面板。用户可以使用【CSS 样式】面板创建、编辑和删除【CSS 样式】面板，并且可以将外部样式表附加到文档中。通过【层】面板可以管理文档中的层。使用【层】面板可防止层重叠，更改层的可见性，将层嵌套或堆叠，以及选择一个或多个层。

- **【代码】面板组**：该组面板主要包括代码编辑所需要的面板，分别是【代码片断】面板和【参考】面板。使用【代码片断】面板，用户可以存储内容以便快速的重复使用。还可以创建并插入 HTML、JavaScript、CFML、ASP、JSP 等代码片断。Dreamweaver 还包含了一些预定义的代码片断，可以使用它们作为起始点。【参考】面板为用户提供了标记语言、编程语言和 CSS 样式的快速参考工具；它提供了有关在【代码】视图（代码检查器）中正在使用的特定标签、对象或样式的信息。
- **【应用程序】面板组**：该组面板主要包括动态网页设计所需要的面板，分别是【数据库】面板、【绑定】面板、【服务器行为】面板和【组件】面板。【数据库】面板用于创建数据库连接、检查数据库以及将数据库相关代码插入到网页中。【绑定】面板用于为网页定义动态内容源以及向网页添加该内容。【服务器行为】面板用于向网页添加 Dreamweaver 服务器行为、编辑服务器行为以及新建服务器行为。【组件】面板用于创建和检查组件，以及将组件代码插入到网页中。
- **【标签检查器】面板组**：使用该组面板可以在属性表中编辑标签和对象，其中包括【属性】面板、【行为】面板和【相关 CSS】面板。用户可以使用【标签检查器】在【属性】面板中编辑标签和对象。通过【行为】面板，用户可以进行添加或删除动作等操作。【相关 CSS】面板使用户可以跟踪影响当前所选文本元素的 CSS 规则，并可以修改规则的属性。
- **【文件】面板组**：该组面板主要包括站点内资源管理所需要的面板，分别是【文件】面板和【资源】面板。【文件】面板使用户能够查看文件和文件夹（无论这些文件和文件夹是否与 Dreamweaver 站点相关联），并能够执行标准文件维护操作，如打开和移动文件。【资源】面板提供了两种查看资源的方式。资源包括了存储在站点中的各种元素，如图像或影片文件。

以上是 Dreamweaver MX 2004 默认打开的几个面板组。事实上，该软件中还有【结果】、【历史记录】、【代码检查器】和【框架】等几个面板，用户可以通过菜单中的【窗口】命令来选择相应的选项。

在 Dreamweaver MX 2004 中，对面板的操作主要包括展开或折叠、改变面板位置以及显示或隐藏面板等，下面将对以上主要操作分别进行介绍。

1. 面板的展开和折叠

图 1.13 为面板组折起的效果，此时所有面板占据的空间很小。如果要使用某一面板组时，就要首先将其展开，如图 1.14 所示，具体方法是执行下列两种操作之一：

- 单击标题栏左侧的展开箭头 ，展开后图标变为 .
- 单击面板组的标题。