

设计师 林江

从入门
到精通

Flash CS3

动画制作实战

从入门到精通

新视角文化行 编著



DVD
教学光盘

书中所有案例的源文件、素材和作品欣赏文件
108个案例的全程同步多媒体语音视频教学，共10个小时

- 适合自学。本书设计了108个案例，由浅入深、从易到难，可以让您在实战中循序渐进地学习到相应的软件知识和操作技巧，同时掌握相应的行业应用知识，非常适合自学。
- 技术手册。全书共14章，每一章都是一个专题，不仅可以让您充分掌握该专题中提到的知识和技巧，而且能举一反三，掌握实现同样效果的更多方法。
- 应用技巧参考手册。书中把许多大的案例化整为零，并总结出近100个技巧提示，让您在不知不觉中学习到专业应用案例的制作方法和流程。
- 老师讲解。超大容量的DVD多媒体教学光盘，108个案例的全程同步多媒体语音视频教学就像有一位专业的老师在您旁边讲解一样。

人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

设计师林艺

从入门
到精通

林艺
编著

编著

人民邮电出版社
北京

图书在版编目 (CIP) 数据

Flash CS3动画制作实战从入门到精通 / 新视角文化行
编著. —北京: 人民邮电出版社, 2008.11
(设计师梦工厂. 从入门到精通)
ISBN 978-7-115-18795-6

I. F… II. 新… III. 动画—设计—图形软件, Flash CS3
IV. TP391.41

中国版本图书馆CIP数据核字 (2008) 第136951号

内 容 提 要

本书是“从入门到精通”系列书中的一本。本书根据使用 Flash CS3 进行 Flash 动画设计的特点, 精心设计了 108 个实例, 循序渐进地讲解了使用 Flash CS3 设计和制作专业动画所需要的知识。全书共分 14 章, 分别介绍了基础知识、绘画技巧、基本动画、文字特效、鼠标特效、按钮特效、3D 特效动画制作、菜单特效、声音特效、脚本的应用、Flash 贺卡制作、Flash 游戏设计、Flash MTV 以及 Flash 网站开发等内容, 基本上涵盖了 Flash 动画特效在设计应用中的各种类型。附带的 1 张 DVD 视频教学光盘包含了书中 108 个案例的多媒体视频教程、源文件和素材文件。

本书采用“完全案例”的编写形式, 兼具技术手册和应用技巧参考手册的特点, 技术实用, 讲解清晰, 不仅可以作为 Flash 动画设计初中级读者的学习用书, 也可以作为大中专院校相关专业及 Flash 动画设计培训班的教材。

设计师梦工厂·从入门到精通

Flash CS3 动画制作实战从入门到精通

-
- ◆ 编 著 新视角文化行
责任编辑 郭发明
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
三河市海波印务有限公司印刷
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 32.25 彩插: 4
字数: 1 010 千字 2008 年 11 月第 1 版
印数: 1—4 000 册 2008 年 11 月河北第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-18795-6/TP

定价: 59.80 元 (附光盘)

读者服务热线: (010)67132692 印装质量热线: (010)67129223

反盗版热线: (010)67171154

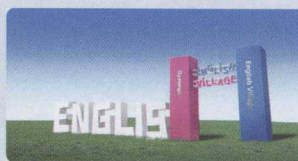
第1章



制作简单动画



创建和使用元件



补间动画



逐帧动画

第2章



钢笔工具



多角星形工具



颜色面板



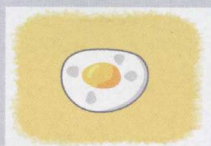
铅笔工具



橡皮擦工具



椭圆工具



部分选择工具



刷子工具

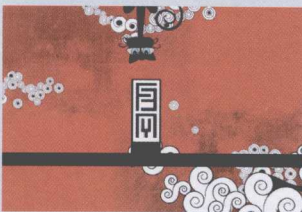


线条工具



矩形工具

第3章



补间动画 1



补间动画 2



补间动画 3



形状补间动画 1



形状补间动画 2



形状补间动画 3



引导线动画 1



逐帧动画 1



逐帧动画 2



逐帧动画 3



逐帧动画 4



遮罩动画 1



遮罩动画2
(1)



遮罩动画2
(2)

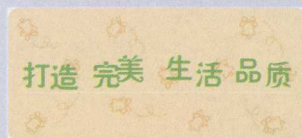


遮罩动画3

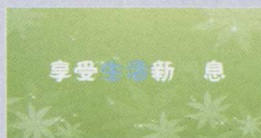


遮罩动画4

第4章



分散式文字动画效果



闪烁文字动画效果



闪烁文字动画效果1



隐影文字动画效果



波光粼粼文字动画效果1



波光粼粼文字动画效果2



点式闪烁文字动画效果



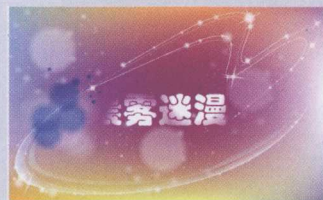
广告式文字动画效果



摇奖式文字动画效果1



摇奖式文字动画效果2



迷雾式文字动画效果



波浪式文字动画效果



落英缤纷文字动画效果

第5章



跟随鼠标飞舞的蝴蝶



艳点飘舞跟随鼠标效果



艳阳高照跟随鼠标效果



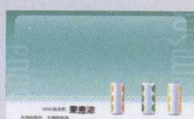
变色泡泡鼠标效果



凸透镜跟随鼠标效果



接龙式鼠标跟随



水滴特效



鼠标光点特效

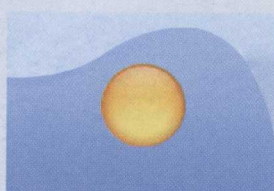
第6章



基本按钮 1



基本按钮 2



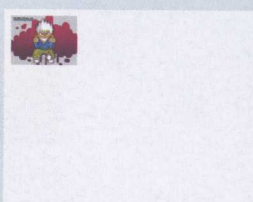
影片剪辑应用按钮 1



控制播放按钮应用 1



控制播放按钮应用 2



控制影片剪辑播放应用 1



控制影片剪辑播放应用 2



反应区应用 1



反应区应用 2



反应区高级应用



控制运动方向按钮 1



控制运动方向按钮 2



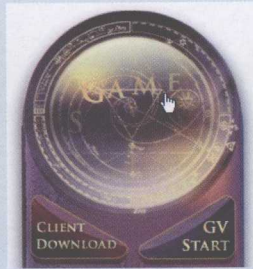
按钮综合应用 1



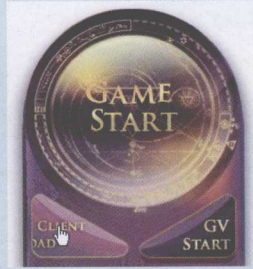
按钮综合应用 2



反应区按钮综合应用

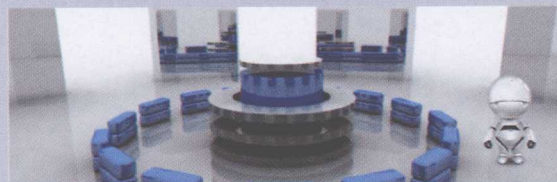


高级反应区按钮综合应用 1



高级反应区按钮综合应用 2

第7章



3D 场景旋转动画



3D 图标效果 (1)



3D 图标动画 (2)



光点效果



3D 文字效果



陨石动画效果

第8章



类别菜单动画 1



类别菜单动画 2



综合类别菜单动画 1



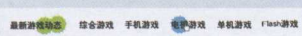
综合类别菜单动画 2



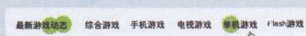
公益菜单动画 1



公益菜单动画 2



快速导航菜单动画 1



快速导航菜单动画 2



产品展示菜单动画 1



产品展示菜单动画 2



悬挂菜单动画 1



悬挂菜单动画 2



广告菜单动画 1



广告菜单动画 2



网站导航菜单动画 1



网站导航菜单动画 2



产品导航菜单动画



产品导航菜单动画 2



商业导航菜单动画 1

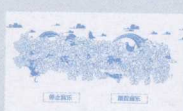


商业导航菜单动画 2

第9章



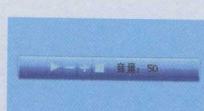
声音的导入



控制声音



音效的应用

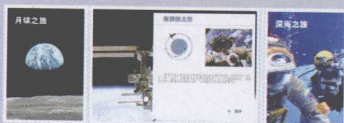


控制音量



mp3 播放器

第10章



gotoAndPlay 的应用 1



gotoAndPlay 的应用 2



Stage 的应用 1



Stage 的应用 2



rollOver 和 release 的应用 1



rollOver 和 release 的应用 2



function1



function2



利用脚本语言控制声音的
播放和停止 1



利用脚本语言调用
外部文件 1



利用脚本语言调用外部文件 2



利用脚本语言控制视频 getURL 的应用 1



getURL 的应用 2



root 的应用 1



root 的应用 2



var 的应用 1



var 的应用 2

第 11 章



儿童贺卡 (1)



儿童贺卡 (2)



友情贺卡 (1)



友情贺卡 (2)



友情贺卡 (3)



生活贺卡 (1)



生活贺卡 (2)



生日贺卡 (1)



生日贺卡 (2)



生日贺卡 (3)



母亲节贺卡 (1)



母亲节贺卡 (2)



母亲节贺卡 (3)

第 12 章



插杀游戏的
制作 1



插杀游戏的
制作 2



抓不着游戏 1



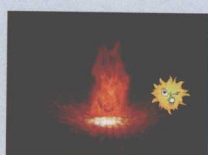
抓不着游戏 2



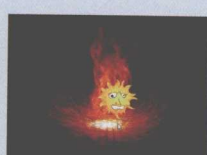
空中大战 1



空中大战 2



碰撞游戏 1



碰撞游戏 2



龙珠游戏制作 1



龙珠游戏制作 2

第 13 章



生日 MTV (1)



生日 MTV (2)



生日 MTV (3)



生日 MTV (4)



生日 MTV (5)



摇篮曲 MTV (1)



摇篮曲 MTV (2)



摇篮曲 MTV (3)



樱花 MTV (1)



樱花 MTV (2)



樱花 MTV (3)



樱花 MTV (4)



回忆 MTV (1)



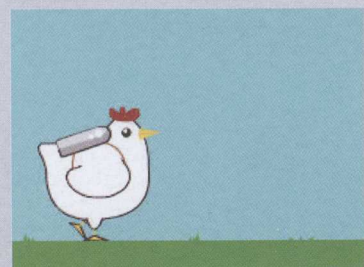
回忆 MTV (2)



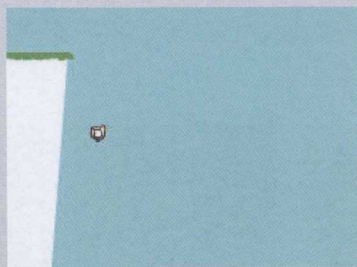
回忆 MTV (3)



回忆 MTV (4)



爱情 MTV (1)



爱情 MTV (2)



爱情 MTV (3)

第14章



休闲网站 (1)



休闲网站 (2)



休闲网站 (3)



冰淇淋网站 (1)



冰淇淋网站 (2)



冰淇淋网站 (3)

前言

Preface

Flash CS3 动画制作实战从入门到精通

关于本系列图书

感谢您翻开本书。在茫茫的书海中，或许您曾经为寻找一本技术全面、案例丰富的计算机图书而苦恼，或许您为担心自己是否能做出书中的案例效果而犹豫，或许您为了自己应该买一本入门教材而仔细挑选，或许您正在为自己进步太慢而缺少信心.....

现在，我们就为您奉献一套优秀的学习用书——“从入门到精通”系列，它采用完全适合自学的“教程+案例”和“完全案例”两种编写形式，兼具技术手册和应用技巧参考手册的特点，随书附带的 DVD 多媒体教学光盘包含书中所有案例的视频教程、源文件和素材文件。希望通过本系列书能够帮助您解决学习中的难题，提高技术水平，快速成为高手。

■ 自学教程。书中设计了大量案例，由浅入深、从易到难，可以让您在实战中循序渐进地学习到相应的软件知识和操作技巧，同时掌握相应的行业应用知识。

■ 技术手册。书中的每一章都是一个小专题，不仅可以让您充分掌握该专题中提到的知识和技巧，而且举一反三，掌握实现同样效果的更多方法。

■ 应用技巧参考手册。书中把许多大的案例化整为零，让您在不知不觉中学习到专业应用案例的制作方法和流程，书中还设计了许多技巧提示，恰到好处地对您进行点拨，学到了一定程度后，您就可以自己动手，自由发挥，制作出相应的专业案例效果。

■ 老师讲解。每本书都附带了 CD 或 DVD 多媒体教学光盘，每个案例都有详细的语音视频讲解，就像有一位专业的老师在您旁边一样，您不仅可以通过图书研究每一个操作细节，而且可以通过多媒体教学领悟到更多的技巧。

本系列图书将推出如下品种。

《Maya 2008 从入门到精通》

《InDesign CS3 从入门到精通》

《Flash CS3 动画制作实战从入门到精通》

《Photoshop CS3 图像处理实战从入门到精通》

《Illustrator CS3 图形绘制与平面设计实战从入门到精通》

《3ds Max9/VRay 三维模型与动画制作实战从入门到精通》



关于本书

本书通过 108 个实用而经典的范例，循序渐进地介绍了中文版 Flash CS3 的基本功能以及各种动画制作的方法和技巧。本书首先讲解了 Flash CS3 的基础技能操作，包括基础知识、绘画技巧、基本动画；然后讲解了动画制作技能提升所需的重点知识，包括文字特效、鼠标特效、按钮特效、3D 特效动画制作、菜单特效、声音特效、脚本的应用等；最后从提升 Flash 动画设计应用能力的角度出发，具体讲解了 Flash 贺卡制作、Flash 游戏设计、Flash MTV 以及 Flash 网站开发等内容。

本书具有以下特点：

1. 专业设计师讲解。本书由具有丰富教学经验的设计师编写，从动画制作的一般流程入手，逐步引导读者掌握软件和各种设计的各种技能。

2. 语言通俗，标注明了。全书语言浅显易懂，除了图书配合多媒体讲解外，我们对书中的配图也做了详细、清晰的标注，让您学习起来更加轻松，阅读更加容易。

3. 案例丰富专业，技巧全面实用。案例+多个技巧提示，二者相辅相成，形成了立体化教学的全新思路。

4. 超大容量光盘，学习轻松方便。本书配有 1 张海量信息的 DVD 光盘，包含 108 个案例的多媒体语音教学文件、最终作品欣赏以及案例源文件和素材文件，为您扫清了可能遇到的学习障碍。

本书由新视角文化行组织编写。在成书的过程中，得到了杜昌国、邹庆俊、易兵、宋国庆、汪建强、信士常、罗丙太、王泉宏、李晓杰、王大勇、王日东、高立平、杨新颖、李洪辉、邹焦平、张立峰、邢金辉、王艾琴、吴晓光、崔洪禹、田成立、梁静、任宏、吴井云、艾宏伟、张华、张平、孙宝莱、孙朝明、任嘉敏、钟丽、尹志宏、蔡增起、段群兴、郭兵、杜昌丽等人的大力帮助和支持，在此表示感谢。

由于作者水平有限，书中难免有错误和疏漏之处，恳请广大读者批评、指正。读者在学习的过程中，如果遇到问题，可以联系作者（电子邮箱 nvangle@163.com），也可以与本书策划编辑郭发明联系交流（电子邮箱 guofaming@ptpress.com.cn）。

新视角文化行
2008 年 9 月

目 录

Contents

Flash CS3 动画制作实战从入门到精通

第 1 章 基础知识	1
实例 1 安装中文版 Flash CS3	1
实例 2 卸载中文版 Flash CS3	3
实例 3 认识中文版 Flash CS3 工作界面	5
实例 4 设置文档属性	9
实例 5 创建一个简单动画	11
实例 6 创建和使用元件	14
实例 7 补间动画	19
实例 8 逐帧动画	24
第 2 章 Flash CS3 的绘图功能	30
实例 9 钢笔工具	30
实例 10 多角星形工具	34
实例 11 选择工具	37
实例 12 铅笔工具	42
实例 13 橡皮擦工具	45
实例 14 椭圆工具	50
实例 15 部分选择工具	52
实例 16 刷子工具	54
实例 17 线条工具	58
实例 18 矩形工具	62
第 3 章 基本动画	65
实例 19 补间动画 1	65
实例 20 补间动画 2	70
实例 21 补间动画 3	75
实例 22 形状补间动画 1	80
实例 23 形状补间动画 2	82
实例 24 形状补间动画 3	87
实例 25 引导动画	89



实例 26	逐帧动画 1	93
实例 27	逐帧动画 2	96
实例 28	逐帧动画 3	99
实例 29	逐帧动画 4	102
实例 30	遮罩动画 1	107
实例 31	遮罩动画 2	111
实例 32	遮罩动画 3	115
实例 33	遮罩动画 4	119
第 4 章 文字特效		123
实例 34	分散式文字动画效果	123
实例 35	闪烁文字动画效果	127
实例 36	阴影文字动画效果	130
实例 37	波光粼粼文字动画效果	134
实例 38	点式闪烁文字动画效果	138
实例 39	广告式文字动画效果	142
实例 40	摇奖式文字动画效果	147
实例 41	迷雾式文字动画效果	151
实例 42	波浪式文字动画效果	154
实例 43	落英缤纷文字动画效果	159
第 5 章 鼠标特效		166
实例 44	跟随鼠标飞舞的蝴蝶	166
实例 45	艳点飘舞跟随鼠标效果	174
实例 46	艳阳高照跟随鼠标效果	181
实例 47	变色泡泡鼠标效果	187
实例 48	凸透镜跟随鼠标效果	192
实例 49	接龙式鼠标跟随	197
实例 50	水滴特效	205
实例 51	鼠标光点特效	212
第 6 章 按钮特效		224
实例 52	基本按钮	224
实例 53	影片剪辑按钮应用	227
实例 54	控制播放按钮应用	229
实例 55	控制影片剪辑播放应用	233
实例 56	反应区应用	237

实例 57 反应区高级应用	240
实例 58 控制运动方向按钮应用	243
实例 59 按钮综合应用	246
实例 60 反应区按钮综合应用	247
实例 61 高级按钮综合应用	247
第 7 章 3D 特效动画制作	248
实例 62 3D 场景旋转动画	248
实例 63 3D 图标动画	250
实例 64 光点效果	255
实例 65 3D 文字效果	259
实例 66 陨石动画效果	263
第 8 章 菜单特效动画制作	268
实例 67 类别菜单动画	268
实例 68 综合类别菜单动画	272
实例 69 公益菜单动画	277
实例 70 快速导航菜单动画	281
实例 71 产品展示菜单动画	283
实例 72 悬挂菜单动画	289
实例 73 广告菜单动画	294
实例 74 网站导航菜单动画	298
实例 75 产品导航菜单动画	303
实例 76 商业导航菜单动画	307
第 9 章 声音特效	312
实例 77 声音的导入	312
实例 78 控制声音	315
实例 79 音效的应用	319
实例 80 控制音量	322
实例 81 制作 MP3 播放器	325
第 10 章 脚本的应用	332
实例 82 gotoAndPlay 的应用	332
实例 83 Stage 的应用	338
实例 84 rollOver 和 release 的应用	343
实例 85 function 的应用	349



实例 86 利用脚本语言控制声音的停止和播放.....	353
实例 87 利用脚本语言调用外部文件.....	357
实例 88 利用脚本语言控制视频	360
实例 89 getURL 的应用	365
实例 90 root 的应用	368
实例 91 var 的应用	374
第 11 章 Flash 贺卡制作	381
实例 92 儿童贺卡	381
实例 93 友谊贺卡	390
实例 94 生活贺卡	394
实例 95 生日贺卡	401
实例 96 母亲节贺卡	401
第 12 章 Flash 游戏设计	402
实例 97 插杀游戏的制作	402
实例 98 抓不着游戏	411
实例 99 空中大战	417
实例 100 碰撞游戏	425
实例 101 龙珠游戏	430
第 13 章 Flash MTV	442
实例 102 生日 MTV	442
实例 103 摇篮曲 MTV	453
实例 104 樱花 MTV	460
实例 105 回忆 MTV	471
实例 106 爱情 MTV	481
第 14 章 网站开发	482
实例 107 休闲网站	482
实例 108 冰淇淋网站	493