



节日游艺活动

本社編

上海文艺出版社



节日游艺活动

王 明 著

上海人民美术出版社

節日游藝活動

本社編

上海文艺出版社

• 1959 •

內 容 提 要

在節日联欢中，游艺活动是很受群众欢迎的项目之一，它与其他活动(如演唱等)同时举行时，更可以使晚会的气氛活跃热烈。

本書編有新創作的灯謎 100 則，各式动脑筋的智力游戲 15 种，热烈有趣的雜耍活动 15 种，愉快活潑的室內集体游戲 12 种，現象奇妙、簡單易演的小魔術 6 套，还有 2 种新颖有趣的棋类游戏和 4 局布局嚴謹的象棋殺法測驗。这些材料可供各基層俱樂部在演節日联欢活动时采用。

節 日 游 艺 活 动

本 社 編

*

上 海 文 艺 出 版 社 出 版

(上海康平路 165 号)

上海市書刊出版业营业許可証出 094 号

華文印刷厂印刷 新華書店上海發行所总經售

*

書 号 0421

开本 787×1092 經 1/36 印張 2 5/6 字數 56,000

1959 年 1 月第 1 版

1959 年 1 月第 1 次印刷

印數 1—52,000 定价(六) 0.20 元

編 者 的 話

每逢節日，人們在慶祝之余，還經常舉行聯歡晚會來抒發歡樂的心情。

聯歡晚會的內容應當是氣氛熱烈、豐富多采的，除了文藝演唱以外，游藝活動也是很受群眾歡迎的一個項目，它的活動形式多種多樣，有看有玩，有猜有想，有動有靜，能夠適應參加聯歡者不同的愛好。它與其他文藝演唱等活動同時舉行時，更可以使晚會的氣氛活潑熱烈。

這本“節日游藝活動”就是為了適應這種需要而編輯出版的，內容共分燈謎、智力遊戲、雜耍活動、集體遊戲、魔術表演、棋類遊戲等六個類門。根據各地文娛陣地和基層俱樂部搞游藝活動的經驗，這幾個類門在晚會中是特別受歡迎的。

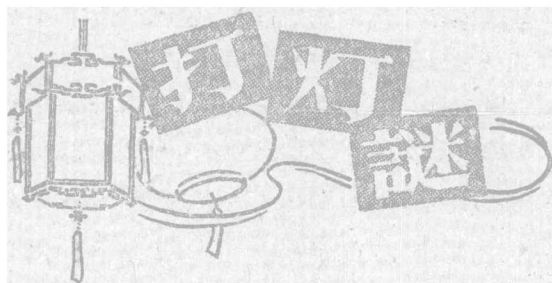
在六個類門中，雜耍和集體遊戲共有二十七種，份量較多，這是由於它們的活動性和競技性較強，可以活躍晚會氣氛。同時，這些材料是經過比較細緻的挑選的，都很健康有趣，大部分是新的材料，其中有小部分是從上海文化出版社已出版的一些游藝書刊中選載的。燈謎遊戲在各

地游藝活動中開展得最為普遍，群眾創作也相當豐富，這一百則燈謎是比較優秀的作品。

這些材料，足夠在節日聯歡中搞一個中小型的游藝晚會；同時它們本身並沒有時間性，所以可以長期使用。我們希望它能在節日的文娛活動中，為廣大群眾增添一分歡樂。

1958.12.

打灯谜(10页)	3
智力游戏(15页)	6
谜语题(15页)	29
集体游戏(10页)	46
戏剧表演(10页)	69
棋类游戏(10页)	72
答案·灯谜题 智力游戏答案 棋类游戏答案	75



1 時間就是鋼，時間就是鐵 （諺語一句）

2 响声冬冬歌且舞

3 資源富饒无尽竭

4 日以繼夜忙生產

5 排山倒海建祖國

6 霸王能举千斤鼎

7 我要煉出万噸鋼

8 躍進指标冲云霄

9 犹如海底騰龍蛟

10 人民六億物產丰

11 馬上加鞭赶美英

12 社会主义真壯麗

13 勤儉建國早日成

（以上各打一字，十二个字組合起來，是三个句子。）

14 万厂干劲足

15 看到工人的冲天干劲

- 16 勁頭十足
- 17 人人爭先進，速度快如飛
- 18 一邊勞動，一邊學習
- 19 節約用電
- 20 解放台灣
- 21 加勁勞動，个个有份
- 22 鼓足干劲，便能立功
- 23 紅未透，專不深
- 24 斬草除根
- 25 打破常規
- 26 六十天，緊相連
- 27 旭日升，柳半垂
- 28 看看一個人，數數數不清
- 29 一共有兩橫
- 30 同心合意
- 31 癰
- 32 鞘
- 33 一撇一直一點
- 34 到四邊距離相等
- 35 比天還高

(以上各打一字)

- 36 一日千里 (兩個字)
- 37 工農商學兵，組成大家庭 (組織形式→)

38 槍杆詩

39 祖國保衛者

40 高樓万丈平地起

41 開封

42 蒸汽

43 擺事實，講道理

(以上各打雜誌名一)

44 黃浦江畔，旭日东升 (小說一)

45 美蘇外交之別 (外國小說一)

46 十三陵工地大合唱

47 癡歷表

(以上各打電影名一)

48 少先隊員造高爐 (電影名二)

49 天上哪有人間好 (昆劇一)

50 三代大捷

51 黑子敗

52 桂林山水甲天下

53 日

(以上各打水滸人名一)

54 北京綠化香化彩化 (水滸人名二)

55 中 (求鳳格) (國名一)

56 表揚先進 (浙江地名一)

57 幸福在眼前 (四川地名一)

- 58 共產主义社会 (山西地名一)
- 59 盼天亮 (外國地名一)
- 60 猛獸与家畜为伍，一个力大无窮。一个形狀如虎
(聞名世界的我國特產之一)
- 61 牛郎織女 (徐妃格) (动物一)
- 62 耕田 (秋千格) (学科一)
- 63 騎術 (数学名詞一)
- 64 反比 (求凰格) (体育用詞一)
- 65 八天 (用品一)
- 66 听不見 (食物一)
- 67 攝影展覽 (外交名詞一)
- 68 空中圖案 (病名一)
- 69 雪地挂彩 (病名一)
- 70 放下包袱 (西藥名一)
- 71 去建設祖國的边疆 (中藥名一)
- 72 力不勝任
- 73 單人房間
- 74 躺着看
(以上各打俗語一)
- 75 落戶 (求凰格) (新名詞一、三字)
- 76 六十分
- 77 踏破鉄鞋无处尋
- 78 鳥語花香

- 79 重工業品展覽
- 80 有一繁体字，拆成兩個字，成为一个常用詞
- 81 擴大耕种面積
- 82 黃藍調和〔秋千格〕（以上各打二字名詞一）
- 83 是
- 84 義
- 85 几
- 86 上下（以上各打名詞二，各二字）
- 87 配眼鏡（名詞三，各二字）
- 88 把我纏昏了〔徐妃格〕（民間文学形式一）
- 89 人造衛星
- 90 零存整取
- 91 婁阿鼠問卦
- 92 學習先進
- 93 傾听群众意見
- 94 开好諸葛亮会，掀起劳动競賽
- 95 种族主义在美國
- 96 西游記人物大联欢
- 97 艾森豪威尔外强內干
- 98 木偶戲
- 99 冰
- 100 太平軍气势熊熊〔搶帘格〕（以上各打四字成語一）

（國淵、蔡无忌、張振权等供稿）

智力游戏

陈樹和等

航綫上的輪船

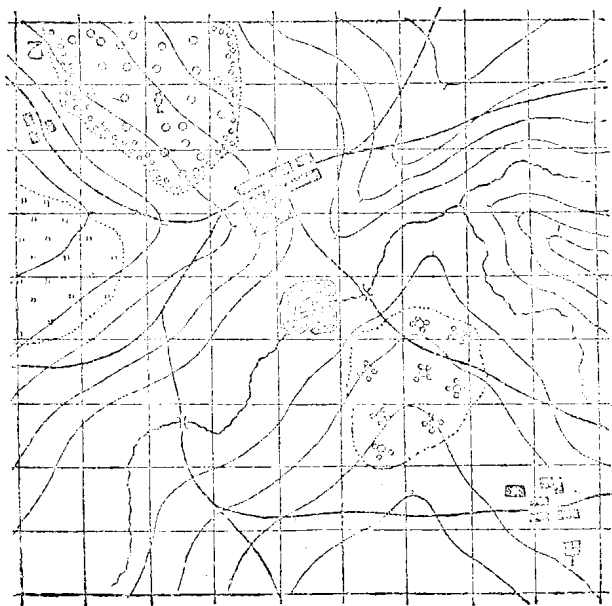
甲港与乙港之間，共有輪船若干艘，循环來往，進行交通運輸。这些輪船的班次是每天的中午十二点鐘。每天按这个时候兩港各有一艘輪船开出。所有这些輪船的速度完全相同，从甲港开到乙港，或从乙港开到甲港，要航行整整七天；例如从一号中午十二时开，八号中午十二时到达。

現在有一艘輪船按期从甲港开往乙港，你估計它在整条航綫上(即从甲港啓航到進入乙港为止)，这段为期七整天的時間里，共会遇到多少艘从乙港駛來的輪船？共有几艘輪船行駛在这条航綫上？



勘探隊的路線

一支地質勘探隊來到了甲地(圖中右下角)，他們的任務是踏遍圖中的整個地區(即圖中所有的格子)，尋找礦藏。計劃是從甲地出發前進勘探，到達乙地(圖中左上角)稍事休息整頓給養後，再由乙地一路把余下的地方全部勘探完畢後，回到甲地。為了節省時間和消耗，已經勘探過的地方就不必重複經過。同時，地圖正當中的一格是一個湖泊，是不用去勘探的。現在問你，最經濟合理的路線應該怎樣走？



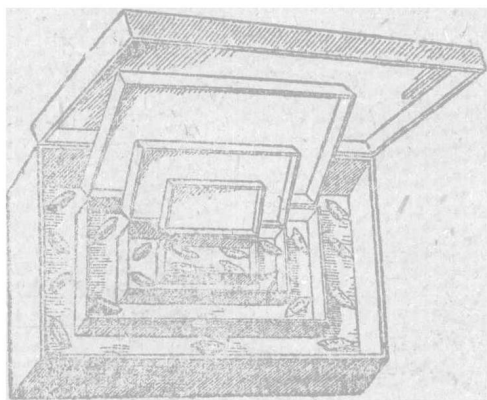
奇怪的礼盒

有这样一盒奇怪的礼物：

当你打开盒盖，会发现里面有九颗糖、一只小盒子；你再打开这个小盒盖，又会发现里面有四颗糖和又一个小盒子；再打开这盒盖，还有四颗糖和一个盒子；再打开这个盒子，里面只有四颗糖。

数一数：共是大小四个盒子和廿一颗糖。可以看得出，除了最大的盒里有九颗糖是单数外，其它三个盒子里的糖都是四颗——双数。现在要求你，只能动一颗糖就要使每个盒内所有的糖都是单数。

假如你能完成的话，就把这盒礼物送给你。

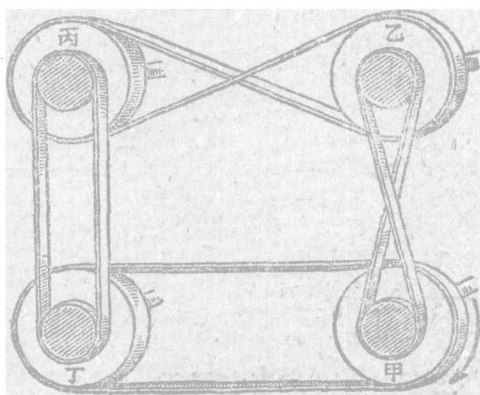


皮帶轉軸

四根皮帶拖着甲、乙、丙、丁四軸轉動。假使把甲軸沿着箭頭的方向轉動起來，其他三軸必然也被帶動；但是皮帶的牽動裝置並不一樣，有的是平行的，有的是交叉的，因此轉動的方向也隨之而改變。現在，請你在一分鐘之內回答下面兩個問題：

1. 由于甲軸的牽動，乙、丙、丁三軸將沿什麼方向轉動呢？

2. 現在圖中的牽動皮帶，平行的與交叉的各兩根；如果交叉的皮帶是一根，或者三根，那麼結果怎麼樣？能轉嗎？四軸的方向如何？



火車相會

兩列火車的長度都是 250 公尺。在雙軌的同一路線上相對行駛，兩車的速度相同，都是每小時 45 公里。那麼從這兩列火車的車頭相會，直到兩列車的各立在最後一節車廂的兩個列車員相會，共需多少時間？



巧連“鏈條”

圖中是一根用三個紙環連起來的“鏈條”。在這種相連的情況下，只有把當中一環剪開，其他兩環才能分開；假如把第一或第三環剪開，那其他兩環仍是連在一起的。

現在，讓我們根據這個題材，來做三個動腦筋的遊戲：