



网页设计完美风暴

- 30多个完整的案例
- 近100项软件功能的详细讲解
- 赠送2000多张相关的素材图片文件

刘贵国 等/编著



Dreamweaver CS3 动态网页设计 ASP 篇



清华大学出版社

网页设计完美风暴



刘贵国 等/编著

Dreamweaver CS3 动态网页设计 ASP 篇

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本书全面、翔实地介绍了使用 Dreamweaver +ASP 进行动态网站开发的具体方法与步骤。

全书共分 15 章, 主要内容包括网页设计概述、使用 Dreamweaver CS3 创建丰富多彩的网页、布局排版网页内容、利用行为和脚本制作动感特效网页、创建动态网站开发环境和数据库、使用 Dreamweaver CS3 创建动态网页基础、设计制作音乐下载系统、设计制作留言板系统、设计制作新闻发布管理系统、设计制作会员注册管理系统、设计制作网上调查系统、设计制作搜索查询系统、设计制作综合性的企业网站、设计制作博客网站、设计制作在线购物网站。

本书语言简洁, 实例丰富, 适合网页设计与制作人员、网站建设与开发人员、大中专院校相关专业师生、网页制作培训班学员、个人网站爱好者阅读。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签, 无标签者不得销售。

版权所有, 侵权必究。侵权举报电话: 010-62782989 13701121933

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver CS3 动态网页设计 ASP 篇/刘贵国等编著. —北京: 清华大学出版社, 2008.12
(网页设计完美风暴)

ISBN 978-7-302-18326-6

I. D… II. 刘… III. ①主页制作—图形软件, Dreamweaver CS3 ②主页制作—程序设计
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 118314 号

责任编辑: 陈绿春

责任校对: 徐俊伟

责任印制: 杨 艳

出版发行: 清华大学出版社

地 址: 北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编: 100084

社 总 机: 010-62770175

邮 购: 010-62786544

投稿与读者服务: 010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈: 010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者: 北京市清华园胶印厂

装 订 者: 三河市金元印装有限公司

经 销: 全国新华书店

开 本: 203×260 印 张: 27 插 页: 2 字 数: 740 千字
附光盘 1 张

版 次: 2008 年 12 月第 1 版 印 次: 2008 年 12 月第 1 次印刷

印 数: 1~5000

定 价: 49.00 元

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题, 请与清华大学出版社出版部联系
调换。联系电话: (010)62770177 转 3103 产品编号: 027206-01



前言

随着国内 Internet 技术的不断提高,越来越多的人意识到了“动态”网页的重要性。“动态”网页的编写也逐渐替代“静态”页面的编写,成为当今站点的主流。目前最为流行的 Web 开发环境是新近发布的 Dreamweaver CS3。它将 Web 应用程序的开发环境同可视化创作环境结合起来,能够帮助用户快速进行 Web 应用程序的开发。它具有最优秀的可视化操作环境,又整合了最常见的服务器端数据库操作能力,能够快速生成专业的“动态”页面。无论您是 Web 设计师、数据库开发者,还是 Web 程序员,都可以在 Dreamweaver CS3 的强大操作环境下设计出功能完善的动态网页。

本书主要内容

本书全面、翔实地介绍了使用 Dreamweaver +ASP 进行动态网站开发的具体方法与步骤。本书从网站基础知识开始,由浅入深、循序渐进地介绍了动态网站的相关知识,引导读者从零开始,一步步了解、掌握动态网页制作和动态网站设计的全过程;详细介绍了 Dreamweaver CS3 的使用方法、ASP 动态网页编程技术及数据库的基本操作和典型动态模块的创建等。

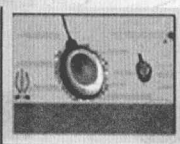
全书共分 15 章,主要内容包括网页设计概述、使用 Dreamweaver CS3 创建丰富多彩的网页、布局排版网页内容、利用行为和脚本制作动感特效网页、创建动态网站开发环境和数据库、使用 Dreamweaver CS3 创建动态网页基础、设计制作音乐下载系统、设计制作留言板系统、设计制作新闻发布管理系统、设计制作会员注册管理系统、设计制作网上调查系统、设计制作搜索查询系统、设计制作综合性的企业网站、设计制作博客网站、设计制作在线购物网站。

本书主要特点

- 本书最大的特点就是让那些不懂 ASP 的读者也能利用 Dreamweaver 在不需要或者只需要修改少量代码的情况下制作出 ASP 动态网页。而熟悉 ASP 的读者也可以参考本书使用 Dreamweaver 来简化在编写 ASP 代码时所需要做的简单性重复工作。
- 栏目丰富,超值实用:本书在实例讲解的过程中,作者根据这些年的经验和读者的反馈,精心策划了“指点迷津”、“高手支招”、“知识要点”、“提示”等栏目版块。“指点迷津”用于对疑难问题和常见技巧解答;“高手支招”用于介绍问题的举一反三、一题多解的方法;“知识要点”用于对正文知识的补充和说明,理论知识的讲解;“提示”用于介绍其他的一些常见问题或注意事项。
- 系统全面:本书全面系统地介绍了 Dreamweaver CS3 与 ASP 的使用方法和技巧,通过大量实例,让读者一步一步掌握动态网页的创建,真正完成从入门到精通的转变。
- 实战性强:采用 Step by Step 的制作流程进行讲解,全面剖析动态网站的制作方法,使读者在短时间内能够轻松上手,举一反三。读者只需要根据这些操作步骤一步一步地制作就可以制作出各种功能的动态网站。



前言



- 本书除了详细介绍了各种 Dreamweaver 可视化功能的实际操作外，对于关键程序代码也进行了详细的说明。指导用户如何利用现有的代码和如何修改现有的代码，以提高用户自己书写脚本代码的能力。
- 书盘结合，交互学习：本书配套光盘中含有全书的全部实例文件，内容丰富多彩，简洁实用。本书的实例和习题录制为多媒体文件，让读者可以像看电影一样学习。另外在附录中还有“HTML 常用标记手册”、“ASP 函数详解”、“ADO 对象方法属性详解”等超值内容。

本书读者对象

本书语言简洁，实例丰富，适合网页设计与制作人员、网站建设与开发人员、大中专院校相关专业师生、网页制作培训班学员、个人网站爱好者阅读。

本书能够在短时间内出版，是和很多人的努力分不开的。我要感谢在我写作的过程中给予帮助的朋友们，他们为此书的编写和出版做了大量的工作，在此向他们致以深深的谢意。

本书由刘贵国与何海霞主笔，另外参加编写和提供素材的还包括冯雷雷、邓静静、李银修、刘宇星、王东柱、范青蓝、乔海丽、郭娜、张晓亮、葛伟、杨爱艳、郭鹏、孙起云、吕志彬、邓方方、何秀明、张礼明、李平生、何新起、何立、吴秀红等。

由于作者水平有限，本书不足之处在所难免，欢迎广大读者批评指正。

作者

本书主要特点

- 本书最大的特点就是那些大量实例，不仅 ASP 的读者也能利用 Dreamweaver 进行制作。本书在介绍 ASP 动态网页制作时，利用 Dreamweaver 的可视化功能，使读者能够直观地看到制作过程，从而掌握 ASP 动态网页制作的要领。
- 本书内容丰富，实例丰富，涵盖了 ASP 动态网页制作的各个方面，包括：ASP 动态网页的基本概念、ASP 动态网页的制作步骤、ASP 动态网页的调试与发布等。本书还介绍了 ASP 动态网页的常用函数、ASP 动态网页的常用对象、ASP 动态网页的常用方法等。
- 本书全面介绍了 Dreamweaver CS3 中 ASP 的使用方法和技巧，通过大量实例，让读者一步一步掌握 ASP 动态网页制作的要领。
- 本书采用 Step by Step 的制作流程进行讲解，全面而详细地介绍了 ASP 动态网页制作的每一个步骤，使读者能够轻松掌握 ASP 动态网页制作的要领。



目 录

第1章 动态网站建设流程.....1

1.1 静态网页和动态网页的区别.....2

1.1.1 静态网页.....2

1.1.2 动态网页.....2

1.2 网站的前期规划.....3

1.2.1 确定网站目标.....3

1.2.2 规划站点结构.....3

1.2.3 确定网站风格.....4

1.3 选择网页制作软件.....5

1.3.1 图形图像制作工具——Photoshop CS3.....5

和 Fireworks CS3.....5

1.3.2 网页动画制作工具——Flash CS3.....6

1.3.3 网页编辑工具——Dreamweaver CS3.....6

1.4 动态网站技术.....6

1.4.1 搭建动态网站平台.....6

1.4.2 网页标记语言 HTML 介绍.....7

1.4.3 网页脚本语言 JavaScript 和 VBScript.....8

1.4.4 动态网页编程语言 ASP.....9

1.5 设计网页图像.....9

1.6 制作网页.....10

1.7 开发动态网站功能模块.....10

1.8 网站的测试与发布.....12

1.8.1 网站的测试.....12

1.8.2 域名和空间申请.....12

1.8.3 网站的上传发布.....13

1.9 网站的推广.....14

1.10 网站的优化.....16

1.11 本章小结.....17

第2章 Dreamweaver CS3 基础.....18

2.1 Dreamweaver CS3 的工作界面.....19

2.1.1 文档窗口.....19

2.1.2 文档工具栏.....19

2.1.3 标准工具栏.....20

2.1.4 菜单栏.....20

2.1.5 属性面板.....21

2.1.6 面板组.....21

2.2 使用站点向导创建本地站点.....22

2.3 插入图像.....24

2.3.1 在网页中插入图像.....24

2.3.2 设置图像的属性.....25

2.3.3 插入鼠标经过图像.....27

2.4 插入媒体.....29

2.4.1 插入 Flash 动画.....29

2.4.2 插入 Flash 按钮.....31

2.4.3 插入 Flash 文本.....33

2.4.4 插入背景音乐.....34

2.4.5 插入 Applet.....36

2.5 创建链接.....38

2.5.1 创建文字链接.....38

2.5.2 创建图像链接.....39

2.5.3 创建图像热点链接.....40

2.5.4 创建电子邮件链接.....42

2.5.5 创建锚点链接.....43

2.6 使用 CSS 美化和修饰网页.....46

2.6.1 创建 CSS 样式表.....46

2.6.2 应用 CSS 样式表.....48

2.7 在网页中插入表单.....50

2.8 表格的基本操作.....57

2.8.1 插入表格.....58

2.8.2 设置表格属性.....59

2.8.3 拆分和合并单元格.....59

2.8.4 选取表格对象.....61

2.9 AP Div 的基本操作.....61

2.9.1 关于 AP 元素面板.....62



2.9.2 设置 AP Div 的属性	62	4.3.1 查询语句 Select	84
2.9.3 选择 AP Div	63	4.3.2 插入语句 Insert	85
2.10 框架的基本操作	64	4.3.3 修改语句 Update	85
2.10.1 创建框架集	64	4.3.4 删除语句 Delete	85
2.10.2 保存框架和框架集	65	4.4 Request 对象	85
2.10.3 设置框架属性	66	4.4.1 集合对象	85
2.10.4 设置框架集属性	66	4.4.2 属性	86
2.11 本章小结	67	4.4.3 方法	87
2.12 课后习题	67	4.4.4 Request 对象使用实例	87
第 3 章 VBScript 基础与应用	70	4.5 Response 对象	88
3.1 VBScript 概述	71	4.5.1 集合对象	89
3.2 VBScript 数据类型	72	4.5.2 属性	89
3.3 VBScript 变量	72	4.5.3 方法	89
3.3.1 声明变量	72	4.5.4 Response 对象使用实例	89
3.3.2 命名规则	73	4.6 Server 对象	90
3.3.3 给变量赋值	73	4.6.1 属性	90
3.4 VBScript 运算符优先级	74	4.6.2 方法	91
3.5 使用条件语句	74	4.7 Application 对象	91
3.5.1 使用 If...Then...Else 进行判断	74	4.7.1 方法	91
3.5.2 使用 Select...Case 进行判断	75	4.7.2 事件	92
3.6 使用循环语句	76	4.8 Session 对象	93
3.6.1 使用 Do...Loop 循环	77	4.8.1 属性	93
3.6.2 使用 While...Wend	77	4.8.2 方法	93
3.6.3 使用 For...Next	78	4.8.3 事件	94
3.7 VBScript 过程	78	4.8.4 Session 对象实例	94
3.7.1 过程分类	78	4.9 本章小结	95
3.7.2 过程的输入输出	79	第 5 章 动态网站开发环境和数据库	96
3.7.3 在代码中使用 Sub 和 Function 过程	79	5.1 动态网页的工作原理	97
3.8 VBScript 函数	79	5.2 建立本地服务器	97
3.9 本章小结	80	5.2.1 IIS 简介	97
第 4 章 ASP 基础与应用	81	5.2.2 安装 IIS	98
4.1 ASP 概述	82	5.2.3 配置 Web 服务器	98
4.1.1 ASP 简介	82	5.3 数据库概述	100
4.1.2 ASP 的工作原理	83	5.3.1 什么是数据库	100
4.2 ASP 连接数据库	83	5.3.2 常见的数据库管理系统	101
4.3 ASP 中基本的 SQL 语句	84	5.4 创建 Access 数据库	101
		5.5 创建数据库连接	103



5.5.1 创建 ODBC 数据源	104
5.5.2 用 DSN 数据源连接数据库	105
5.6 本章小结	106
5.7 课后习题	106

第 6 章 Dreamweaver CS3 动态网页基础

6.1 查看源代码	108
6.2 管理标签库	108
6.3 Dreamweaver 中的编码	109
6.3.1 使用代码提示加入背景音乐	109
6.3.2 使用标签选择器插入标签	110
6.3.3 使用标签编辑器编辑标签	112
6.3.4 用标签检查器编辑标签	112
6.3.5 快速标签编辑器	112
6.4 使用代码片断面板	113
6.4.1 插入代码片断	113
6.4.2 创建代码片断	114
6.5 插入 HTML 注释	115
6.6 编辑数据表记录	115
6.6.1 创建记录集	115
6.6.2 插入记录	116
6.6.3 更新记录	118
6.6.4 删除记录	118
6.7 添加服务器行为	119
6.7.1 创建重复区域	120
6.7.2 创建显示区域	120
6.7.3 记录集分页	121
6.7.4 转到详细页面	122
6.7.5 转到相关页面	123
6.7.6 用户身份验证	124
6.8 本章小结	126
6.9 课后习题	126

第 7 章 设计制作音乐下载系统

7.1 系统设计分析	131
7.2 创建数据表与数据库连接	132
7.2.1 设计数据库	132

7.2.2 创建数据库连接	133
7.3 制作音乐添加页面	134
7.3.1 插入表单对象	134
7.3.2 插入记录	138
7.4 制作音乐下载列表页面	140
7.4.1 制作静态部分	140
7.4.2 创建记录集并绑定字段	141
7.4.3 插入动态数据	144
7.5 制作音乐播放页面	145
7.6 制作音乐下载页面	147
7.7 本章小结	148
7.8 课后习题	148

第 8 章 设计制作留言板系统

8.1 系统设计分析	150
8.2 创建数据表与数据库连接	151
8.2.1 设计数据库	151
8.2.2 创建数据库连接	151
8.3 留言列表页面	152
8.3.1 基本页面设计	153
8.3.2 创建记录集	155
8.3.3 添加重复区域	158
8.3.4 转到详细页面	159
8.4 留言详细信息页面	160
8.4.1 设计页面静态部分	160
8.4.2 创建记录集	162
8.5 发表留言页面	163
8.5.1 插入表单对象	164
8.5.2 插入记录	168
8.6 本章小结	169
8.7 课后习题	170

第 9 章 设计制作新闻发布管理系统

9.1 系统设计分析	172
9.2 创建数据表与数据库连接	173
9.2.1 设计数据库	173
9.2.2 创建数据库连接	174
9.3 新闻列表管理页面	174



9.3.1 创建记录集	175	10.5.3 会员修改页面	237
9.3.2 插入动态表格	176	10.6 本章小结	241
9.3.3 插入记录集导航条	177	10.7 课后习题	241
9.3.4 转到详细页面	180	第 11 章 设计制作网上调查系统	242
9.4 后台登录页面	182	11.1 系统设计分析	243
9.4.1 插入表单对象	182	11.2 创建数据表	244
9.4.2 身份验证	185	11.3 创建数据库连接	244
9.5 添加新闻页面	188	11.4 创建调查页面	245
9.5.1 制作“添加新闻页面”	188	11.4.1 制作调查内容	245
9.5.2 插入记录	192	11.4.2 插入动态数据	250
9.5.3 限制对页的访问	193	11.5 查看调查结果	251
9.6 删除新闻页面	195	11.5.1 建立记录集	252
9.7 修改新闻页面	197	11.5.2 动态数据的绑定	259
9.8 新闻列表页面	201	11.6 本章小结	262
9.8.1 设计页面静态部分	201	11.7 课后习题	262
9.8.2 添加记录集	202	第 12 章 设计制作搜索查询系统	264
9.8.3 转到详细页面	204	12.1 搜索查询系统概述	265
9.8.4 记录集分页	205	12.2 创建数据库和数据库连接	265
9.9 新闻详细页面	207	12.3 制作搜索系统主要页面	266
9.10 本章小结	210	12.3.1 制作搜索页面	267
9.11 课后习题	210	12.3.2 制作按名称搜索结果页面	269
第 10 章 设计制作会员注册管理	211	12.3.3 制作按价格搜索结果页面	273
10.1 系统设计分析	212	12.4 本章小结	277
10.2 创建数据库与数据库连接	213	12.5 课后习题	277
10.2.1 创建数据库表	214	第 13 章 设计企业形象展示网站	278
10.2.2 创建数据库连接	214	13.1 企业网站概述	279
10.3 会员注册	215	13.2 企业网站主要功能栏目	279
10.3.1 注册页面	215	13.3 企业网站色彩搭配和风格创意	280
10.3.2 注册成功与失败页面	221	13.3.1 企业网站色彩搭配	280
10.4 会员登录	223	13.3.2 企业网站风格创意	282
10.4.1 会员登录页面	223	13.4 设计网站首页	282
10.4.2 登录成功页面	228	13.4.1 设计网站首页	282
10.4.3 登录失败页面	229	13.4.2 切割网站首页	288
10.5 管理系统	230	13.5 制作网站二级页面	290
10.5.1 会员管理总页面	230	13.5.1 创建模板	290
10.5.2 删除会员页面	235		



13.5.2 创建企业简介页面.....	297	14.5.6 制作删除页面.....	352
13.5.3 创建企业产品展示页面.....	300	14.6 本章小结.....	356
13.6 制作产品反馈表单.....	303	14.7 课后习题.....	356
13.7 实例——制作新闻发布系统.....	309	第 15 章 设计制作博客网站.....	357
13.7.1 设计数据库.....	309	15.1 博客系统网站分析.....	358
13.7.2 创建数据库连接.....	311	15.2 准备工作.....	360
13.7.3 制作显示全部新闻列表页面.....	311	15.2.1 创建博客数据库表.....	360
13.7.4 制作新闻详细显示页面.....	318	15.2.2 添加查询对象.....	361
13.7.5 制作新闻添加页面.....	319	15.2.3 创建本地站点.....	363
13.8 本章小结.....	322	15.2.4 创建数据库连接.....	363
13.9 课后习题.....	322	15.3 设计博客系统前台页面.....	364
第 14 章 设计制作在线购物系统.....	323	15.3.1 制作博客首页.....	364
14.1 购物网站设计策划.....	324	15.3.2 制作分类显示内容的页面.....	374
14.1.1 基本网站概念.....	324	15.3.3 制作显示作者及网站信息的页面.....	375
14.1.2 购物网站设计要点.....	324	15.3.4 制作博客文章及回复的页面.....	376
14.1.3 主要功能页面.....	325	15.4 设计博客系统后台页面.....	382
14.2 创建数据库表.....	327	15.4.1 制作管理员登录页面.....	382
14.3 创建数据库连接.....	328	15.4.2 制作管理网站信息页面.....	384
14.4 制作购物系统前台页面.....	328	15.4.3 制作管理文章分类页面.....	387
14.4.1 制作商品分类展示页面.....	328	15.4.4 制作管理文章列表页面.....	392
14.4.2 制作商品详细信息页面.....	334	15.4.5 制作添加文章页面.....	395
14.5 制作购物系统后台管理.....	336	15.4.6 制作管理文章详细信息及回复页面.....	398
14.5.1 制作管理员登录页面.....	337	15.5 本章小结.....	403
14.5.2 制作添加商品分类页面.....	340	15.6 课后习题.....	404
14.5.3 制作添加商品页面.....	343	附录 A HTML 常用标签.....	405
14.5.4 制作商品管理页面.....	345	附录 B ASP 函数详解.....	409
14.5.5 制作修改页面.....	349	附录 C ADO 对象方法属性详解.....	417



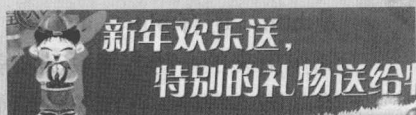
第 1 章 动态网站建设流程

本章导读

创建动态网站是一个系统工程，有一定的工作流程，只有遵循这个步骤，按部就班地来，才能设计出满意的网站。因此在制作网站前，先要了解网站建设的基本流程，这样才能制作出更好、更合理的网站。通过本章的学习可以了解网站的静态网页与动态网页的区别、网站的前期规划、动态网站技术和开发动态网站功能模块等网站的建设流程。这对以后的具体动态网站建设工作有很大的帮助。

技术要点

- 了解动态网页和静态网页
- 网站的前期规划
- 选择网页制作软件
- 创建与管理本地站点
- 制作网页图像和网页
- 动态网站技术
- 开发动态网站功能模块
- 网站的测试与发布
- 网站的推广
- 网站的优化



1.1 静态网页和动态网页的区别

网页一般又称 HTML 文件,是一种可以在 WWW 上传输、能被浏览器认识和翻译成页面并显示出来的文件。文字与图片是构成一个网页的两个最基本的元素,除此之外,网页的元素还包括动画、音乐、程序等。网页是构成网站的基本元素,是承载各种网站应用的平台。通常看到的网页,大都是以 HTM 或 HTML 后缀结尾的文件。除此之外,网页文件还有以 CGI、ASP、PHP 和 JSP 后缀结尾的。目前网页根据生成方式,大致可以分为静态网页和动态网页两种。

1.1.1 静态网页

静态网页是网站建设初期经常采用的一种形式。网站建设者把内容设计成静态网页,访问者只能被动地浏览网站建设者提供的网页内容。其特点如下。

- 网页内容不会发生变化,除非网页设计者修改了网页的内容。
- 不能实现和浏览网页的用户之间的交互。信息流向是单向的,即从服务器到浏览器。服务器不能根据用户的选择调整返回给用户的内容。静态网页的浏览过程如图 1-1 所示。

1.1.2 动态网页

网络技术日新月异,许多网页文件扩展名不再只是.htm,还有.php、.asp 等,这些都是采用动态网页技术制作出来的。动态网页其实就是建立在 B/S 架构上的服务器端脚本程序。在浏览器端显示的网页是服务器端程序运行的结果。

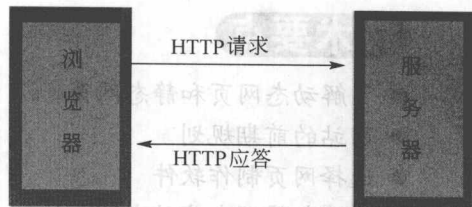


图 1-1 静态网页的浏览过程

静态网页与动态网页的区别在于 Web 服务器对它们的处理方式不同。当 Web 服务器接收到对静态网页的请求时,服务器直接将该页发送给客户浏览器,不进行任何处理。如果接收到对动态网页的请求,则从 Web 服务器中找到该文件,并将它传递给一个称为应用程序服务器的特殊软件扩展,由它负责解释和执行网页,将执行后的结果传递给客户浏览器。如图 1-2 所示为动态网页的工作原理图。

动态网页的一般特点如下。

- 动态网页以数据库技术为基础,可以大大降低网站维护的工作量。
- 采用动态网页技术的网站可以实现更多的功能,如用户注册、用户登录、搜索查询、用户管理、订单管理等。
- 动态网页并不是独立存在于服务器上的网页文件,只有当用户请求时服务器才返回一个完整的网页。
- 搜索引擎一般不可能从一个网站的数据库中访问全部网页,因此采用动态网页的网站在进行搜索引擎推广时需要做一定的技术处理才能适应搜索引擎的要求。

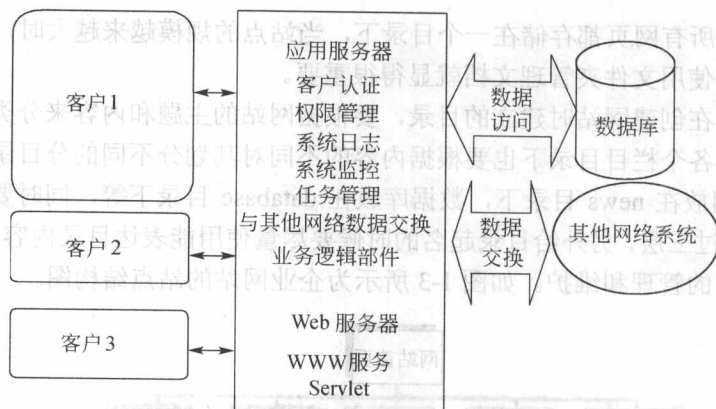


图 1-2 动态网页的工作原理图

1.2 网站的前期规划

建设网站之前就应该有一个整体的战略规划和目标，规划好网页的大致外观后就可以着手设计了。

1.2.1 确定网站目标

在创建网站时，确定站点的目标是第一步。设计者应清楚建立站点的目标，即确定它将提供什么样的服务，网页中应该提供哪些内容等。要确定站点目标，应该从以下3个方面考虑。

- 网站的整体定位。网站可以是大型商用网站、小型电子商务网站、门户网站、个人主页、科研网站、交流平台、公司和企业介绍性网站以及服务性网站等。首先应该对网站的整体进行一个客观的评估，同时要以发展的眼光看待问题，否则将带来许多升级和更新方面的不便。
- 网站的主要内容。如果是综合性网站，那么对于新闻、邮件、电子商务和论坛等都要有所涉及，这样就要求网页要结构紧凑、美观大方；对于侧重某一方面的网站，如书籍网站、游戏网站、音乐网站等，则往往对网页美工要求较高，使用模板较多，更新网页和数据库较快；如果是个人主页或介绍性的网站，那么一般来讲，网站的更新速度较慢，浏览率较低，并且由于链接较少，内容不如其他网站丰富，但对美工的要求更高一些，可以使用较鲜艳明亮的颜色，同时可以添加 Flash 动画等，使网页更具动感和充满活力，否则网站没有吸引力。
- 网站浏览者的教育程度。对于不同的浏览者群，网站的吸引力是截然不同的，如针对少年儿童的网站，卡通和科普性的内容更符合浏览者的品味，也能够达到网站寓教于乐的目的；针对学生的网站，往往对网站的动感程度和特效技术要求更高一些；对于商务浏览者，网站的安全性和易用性更为重要。

1.2.2 规划站点结构

合理地组织站点结构，能够加快站点的设计，提高工作效率，节省工作时间。当需要创建一个

大型网站时,如果将所有网页都存储在一个目录下,当站点的规模越来越大时,管理起来就会变得很困难,因此合理地使用文件夹管理文档就显得很重要。

网站的目录是指在创建网站时建立的目录,要根据网站的主题和内容来分类规划,不同的栏目对应不同的目录,在各个栏目目录下也要根据内容的不同对其划分不同的分目录,如页面图片放在 images 目录下,新闻放在 news 目录下,数据库放在 database 目录下等,同时要注意目录的层次不宜太深,一般不要超过三层,另外给目录起名的时候要尽量使用能表达目录内容的英文或汉语拼音,这样会更加方便日后的管理和维护。如图 1-3 所示为企业网站的站点结构图。

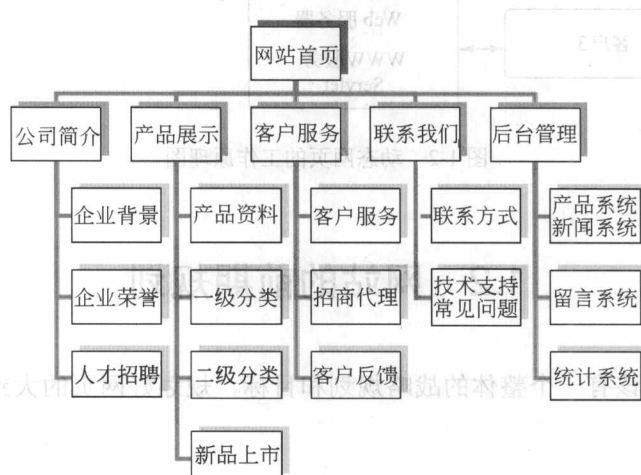


图 1-3 企业网站的站点结构图

1.2.3 确定网站风格

站点风格设计包括设计站点的整体色彩、网页的结构、文本的字体和大小、背景的使用等,这些没有一定的公式或规则,需要设计者通过各种分析决定。

一般来说,适合于网页标准色的颜色有 3 大系:蓝色、黄/橙色和黑/灰/白色。不同的色彩搭配会产生不同的效果,并可能影响访问者的情绪。在站点整体色彩上,要结合站点目标来确定。如果是政府网站,就要在大方、庄重、美观、严谨上多下功夫,切不可花哨;如果是个人网站,则可以采用较鲜明的颜色,设计要简单而有个性。

如图 1-4 所示的购物网站,其结构紧凑,布局合理。页面文字和图片完美搭配,并且页面很有层次感,符合人们的审美观,同时总体页面风格是丰富多彩的。



图 1-4 电子购物网站页面结构

1.3 选择网页制作软件

设计网页时首先要选择网页制作软件。虽然用记事本手工编写源代码也能做出网页,但这需要对编程语言相当了解,并不适合广大的网页设计爱好者。由于目前可视化的网页设计工具越来越多,使用也越来越方便,所以设计网页已经变成了一件轻松的工作。Flash、Dreamweaver、Photoshop、Fireworks 这 4 个软件相辅相成,是设计网页的首选工具,其中 Dreamweaver 用来排版布局网页,Flash 用来设计精美的网页动画,Photoshop 和 Fireworks 用来处理网页中的图形图像。

1.3.1 图形图像制作工具——Photoshop CS3 和 Fireworks CS3

网页中如果只有文字,则缺少生动性和活泼性,也会影响视觉效果和整个页面的美观。因此在网页的制作过程中需要插入图像。图像是网页中重要的组成元素之一。使用 Photoshop CS3 和 Fireworks CS3 可以设计出精美的网页图像。

Photoshop 是 Adobe 公司推出的图像处理软件。目前已被广泛应用于平面设计、网页设计和照片处理等领域。随着计算机技术的发展,Photoshop 已历经数次版本更新,功能越来越强大。如图 1-5 所示是 Photoshop CS3 的工作界面。

在网页制作方面 Fireworks 能快速地为图形创建各种交互式动感效果,不论在图像制作或是在网页支持上都有着出色的表现。

随着版本的不断升级和功能的不断加强,Fireworks 受到越来越多图像网页制作者的欢迎。目前的最新版本 Fireworks CS3 中文版更是以它方便快捷的操作模式,在位图编辑、矢量图形处理与 GIF 动画制作功能上的优秀整合,赢得诸多好评。

使用 Fireworks CS3 在制作网页时,除了对相应的页面插入图像进行调整处理外,还可以使用图像进行页面的总体布局,然后使用切片导出。对网页中所出现的 GIF 图像按钮也可以使用 Fireworks CS3 创建,以便达到更加精彩的效果,如图 1-6 所示是 Fireworks CS3 的工作界面。

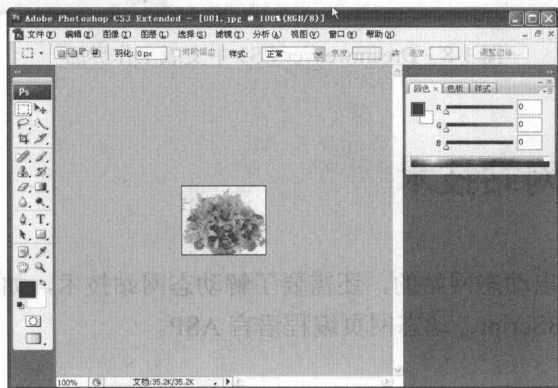


图 1-5 Photoshop CS3 的工作界面



图 1-6 Fireworks CS3 的工作界面

1.3.2 网页动画制作工具——Flash CS3

Flash 是一款多媒体动画制作软件。它是一种交互式动画设计工具，用它可以将音乐、动画以及富有新意的界面融合在一起，以制作出高品质的动态视听效果。

由于良好的视觉效果，Flash 技术在网页设计和网络广告中的应用非常广泛，有些网站为了追求美观，甚至将整个首页全部用 Flash 方式设计。从浏览者的角度来看，Flash 动画内容与一般的文本和图片网页相比，大大增加了艺术效果，对于展示产品和企业形象具有明显的优越性。

Flash 动画在网页的制作方面，还可以通过制作 Flash 导航条使导航菜单更精彩和更具动感，如图 1-7 所示是 Flash CS3 的工作界面。

1.3.3 网页编辑工具——Dreamweaver CS3

使用 Photoshop 制作的网页图像并不是真正的网页，要想使其真正成为能够正常浏览的网页，还需要用 Dreamweaver 进行网页排版布局、添加各种网页特效。利用 Dreamweaver 还可以轻松开发新闻发布系统、网上购物系统、论坛系统等动态网页。

Dreamweaver CS3 是创建网站和应用程序的专业之选。它组合了功能强大的布局工具、应用程序开发工具和代码编辑支持工具等。Dreamweaver 的功能强大而且稳定，可帮助设计人员和开发人员轻松创建和管理任何站点，如图 1-8 所示为 Dreamweaver CS3 中文版工作界面。

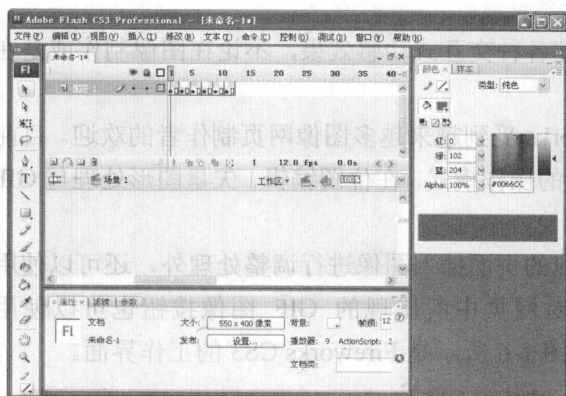


图 1-7 Flash CS3 的工作界面

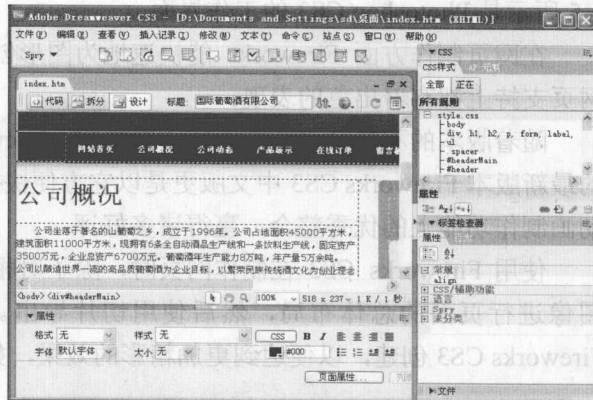


图 1-8 Dreamweaver CS3 中文版工作界面

1.4 动态网站技术

仅仅学会了网页制作工具，还是远远不能制作出动态网站的，还需要了解动态网站技术，如网页标记语言 HTML、网页脚本语言 JavaScript 和 VBScript、动态网页编程语言 ASP。

1.4.1 搭建动态网站平台

动态网页大多是由网页编程语言写成的网页程序，访问者浏览的只是其生成的客户端代码，而

且动态网页要实现其功能大多还必须与数据库相连。

目前国内比较流行的交互式网页编程语言有：ASP、PHP、JSP、CGI、ASP.NET。

- HTML 网页适用于所有环境，它本身也相当简单。
- ASP 页主流环境为：Windows Server（包括 NT、2000、2003）的 IIS+Access/SQL Server。
本书主要讲述这种环境下的网站开发，关于其创建过程，可以参考第 5 章，这里就不讲述了。
- PHP 页主流环境为：Linux/UNIX+Apache+MySQL+PHP4+Dreamweaver。

1.4.2 网页标记语言 HTML 介绍

网页文档主要是由 HTML 构成。HTML 全名是 Hyper Text Markup Language，即超文本标记语言，是用来描述 WWW 上超文本文件的语言。用它编写的文件扩展名是.html 或.htm。

HTML 不是一种编程语言，而是一种页面描述性标记语言。它通过各种标记描述不同的内容，说明段落、标题、图像、字体等在浏览器中的显示效果。浏览器打开 HTML 文件时，将依据 HTML 标记去显示内容。

HTML 能够将 Internet 上不同服务器中的文件连接起来；可以将文字、声音、图像、动画、视频等媒体有机组织起来，展现给用户五彩缤纷的画面；此外它还可以接受用户信息，与数据库相连，实现用户的查询请求等交互功能。

HTML 的任何标记都由“<”和“>”围起来，如<HTML></I>。在起始标记的标记名前加上符号“/”便是其终止标记，如</I>，夹在起始标记和终止标记之间的内容受标记的控制，例如<I>幸福永远</I>，夹在标记 I 之间的“幸福永远”将受标记 I 的控制。HTML 文件的整体结构也是如此，下面就是最基本的网页结构，如图 1-9 所示。

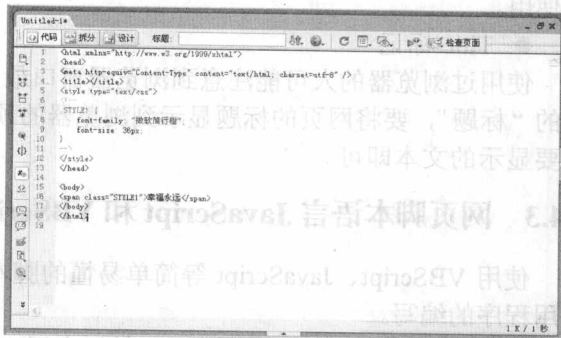


图 1-9 基本的网页结构

```
<html>
<head>
<title></title>
<style type="text/css">
<!--
body {
background-image: url(images/45.gif);
}
.STYLE1 {
color: #EF0039;
font-size: 36px;
font-family: "华文新魏";
}
-->
</style></head>
```