

高职高专教材

高等数学

(下册) 第二版

主编 刘德厚 张传宝 任丽华



中国石油大学出版社

高职高专教材

高等数学

(下册)

主 编 刘德厚 张传宝 任丽华

中国石油大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

高等数学. 下册/刘德厚, 张传宝, 任丽华主编. —2
版. —东营: 中国石油大学出版社, 2008. 5
ISBN 978-7-5636-2598-7

I. 高… II. ①刘…②张…③任… III. 高等数学—高等
学校: 技术学校—教材 IV. O13

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 062717 号

书 名: 高等数学(下册)
主 编: 刘德厚 张传宝 任丽华

责任编辑: 刘玉兰 (电话 0546—8391810)

出 版 者: 中国石油大学出版社 (山东 东营, 邮编 257061)

网 址: <http://www.uppbook.com.cn>

电子信箱: eyi0213@hdpu.edu.cn

排 版 者: 中国石油大学出版社排版中心

印 刷 者: 沂南县汇丰印刷有限公司

发 行 者: 中国石油大学出版社 (电话 0546—8392062)

开 本: 180×235 印张: 15.25 字数: 316 千字

版 次: 2008 年 5 月第 2 版第 1 次印刷

定 价: 20.60 元

版权所有, 翻印必究。举报电话: 0546—8391810

本书封面覆有中国石油大学出版社标志的激光防伪膜。

本书封面贴有中国石油大学出版社标志的电码防伪标签, 无标签者不得销售。

前 言

随着高等职业技术教育的发展,数学作为一门基础技术越来越受到重视,但是传统的数学教育已远远不能适应时代的发展,新的数学教育要求不仅要教给学生数学知识,还要培养学生应用数学的意识、兴趣和能力,使学生能用数学的思维方法分析并借助于计算机解决实际问题。为了适应高等职业教育的发展,我们组织了本教材的编写。本教材针对高等职业教育的培养目标和各专业对数学课的基础要求,主要体现了以下几个特点:

1° 对于基本概念和基本理论,注重背景材料的引入和直观阐述,推理简洁,避免面面俱到的复杂论证。

2° 加强了应用性计算的比重,本教材介绍了高等数学的基本公式和基本方法,但重点放在了如何应用方面。

3° 本教材上下两册共 16 章,分为四个数学知识模块:微积分学(1~11 章)、线性代数初步(12~13 章)、概率统计初步(14~16 章)。可根据不同专业的不同要求选择不同的模块。

4° 为适应专升本的要求,本教材在第 9 章安排了空间解析几何内容。它既是专升本必考内容,又是多元函数微积分第 10、11 章的基础。

本教材第 1 章由解玖霞编写,第 2~6 章由任丽华编写,第 7、8、14~16 章由刘德厚编写,第 9~11 章由张传宝、董秀红编写,第 12、13 章由杨蕊、吕娜编写。最后由刘德厚、张传宝、任丽华统稿。

本教材经过两届学生的试用,在广泛征求教师和学生意见的基础上进行了修订,修订工作由刘德厚完成。

中国石油大学王子亭教授、宋光兴教授,曲阜师范大学刘立山教授仔细审阅了该书稿并提出了宝贵意见,在此一并表示衷心的感谢!

由于水平有限,教材中难免有不足之处,恳请广大师生批评指正。

编 者

2006 年 6 月

再版说明

本书出版以来,受到广大高职院校师生的好评和厚爱,得到了专家同行的肯定,认为本书在编写上有一定的特色和较强的针对性,适合各类高职院校各专业学生选用。这既是对我们工作的肯定和鼓励,也是一种鞭策,促使我们对本书进行一次全面修订,更好地适应和满足广大师生教与学的需要。第二版将以更高的质量和崭新的面貌呈现在广大师生的面前。

第二版是在 2006 年第一版的基础上进行修订的,内容更加完善,更具有针对性和适用性。这次修订稿保持了原稿的体系、基本内容和特色,吸收了几年来教学实践中积累的经验,对第一版中的疏漏进行了修正,并对部分章节进行了删改,充实了部分内容,增加了若干典型问题,还修改了部分例题的解法,使之更简捷,更易掌握。为了便于广大学生自学,增加了所有习题的参考答案。

我们的修订工作得到了中国石油大学、曲阜师范大学专家的大力支持,使用教材的兄弟院校的师生也积极配合我们的工作,提供了许多有益的经验并提出了许多合理化建议。在此,对本书中采用的研究成果、教学经验的创造者和总结者表示诚挚的谢意。由于时间仓促、水平有限,不当之处,恳请广大读者指正。

编 者

2008 年 3 月

目 录

第 9 章 向量代数与空间解析几何	(1)
§ 9-1 空间直角坐标系	(1)
一、空间直角坐标系(1) 二、空间两点间的距离公式(2)	
习题 9-1(2)	
§ 9-2 空间向量	(3)
一、向量与向量的线性运算(3) 二、向量的坐标表示(5) 三、向量的乘法运算(7) 习题 9-2(11)	
§ 9-3 平面与直线	(11)
一、点的轨迹方程的概念(11) 二、平面(12) 三、直线(16) 四、平面、直线间的夹角(18) 五、点到平面的距离(20) 习题 9-3(21)	
§ 9-4 曲面与曲线	(22)
一、几种常见的曲面及其方程(22) 二、曲线(25) 习题 9-4(27)	
第 10 章 多元函数微分	(28)
§ 10-1 多元函数的概念、极限和连续性	(28)
一、区域(28) 二、二元函数(28) 习题 10-1(32)	
§ 10-2 偏导数	(32)
一、多元函数的偏导数(32) 二、高阶偏导数(35) 习题 10-2(36)	
§ 10-3 全微分	(37)
习题 10-3(39)	
§ 10-4 复合函数的求导法则	(39)
一、多元复合函数的求导法则(39) 二、隐函数的求导法则(44)	
习题 10-4(45)	
§ 10-5 偏导数在几何上的应用	(46)
一、空间曲线的切线与法平面(46) 二、曲面的切平面与法线(47)	
习题 10-5(50)	
§ 10-6 多元函数的极值	(50)
一、最大值和最小值(50) 二、条件极值(53) 习题 10-6(55)	
第 11 章 多元函数积分学	(56)
§ 11-1 二重积分	(56)

一、二重积分的概念(56)	二、二重积分的性质(57)	习题 11-1(58)
§ 11-2	二重积分的计算法	(59)
一、利用直角坐标计算二重积分(59)	二、利用极坐标计算二重积分(64)	习题 11-2(67)
§ 11-3	二重积分的应用	(68)
一、求体积(68)	二、求曲面的面积(69)	* 三、求质量与重心(71)
习题 11-3(73)		
* § 11-4	三重积分的概念和计算	(73)
一、三重积分的概念(73)	二、三重积分的计算(74)	习题 11-4(78)
§ 11-5	平面曲线积分	(79)
一、对弧长的曲线积分(第一类曲线积分)(79)	二、对坐标的曲线积分(第二类曲线积分)(81)	习题 11-5(85)
§ 11-6	格林公式	(85)
一、格林(Green)公式(85)	二、曲线积分与路径无关的条件(87)	习题 11-6(87)
第 12 章	行列式与矩阵	(91)
§ 12-1	行列式	(91)
一、二阶行列式(91)	二、三阶行列式(92)	三、 n 阶行列式(94)
习题 12-1(95)		
§ 12-2	行列式的性质	(95)
习题 12-2(99)		
§ 12-3	克莱姆(Cramer)法则	(100)
习题 12-3(101)		
§ 12-4	矩阵及其运算	(101)
一、矩阵的概念(101)	二、矩阵的运算(103)	习题 12-4(107)
§ 12-5	逆矩阵	(108)
一、逆矩阵的概念(108)	二、逆矩阵的性质(109)	三、逆矩阵存在的充要条件(110)
习题 12-5(112)		
§ 12-6	矩阵的秩与初等变换	(112)
一、矩阵的秩(112)	二、矩阵的初等变换(114)	三、利用初等行变换求矩阵的秩(115)
四、利用初等行变换求逆矩阵(116)	习题 12-6(117)	
第 13 章	线性方程组	(118)
§ 13-1	消元法	(118)
习题 13-1(125)		

§ 13-2 线性方程组解的情况判定	(126)
习题 13-2(129)	
§ 13-3 n 维向量及向量组的线性相关性	(130)
一、 n 维向量的概念(130) 二、 n 维向量间的线性关系(131) 三、向量组的线性相关性的判定(133) 习题 13-3(135)	
§ 13-4 向量组的秩	(135)
习题 13-4(140)	
§ 13-5 线性方程组解的结构	(141)
一、齐次线性方程组解的结构(141) 二、非齐次线性方程组解的结构(143) 习题 13-5(145)	
第 14 章 随机事件与概率	(149)
14-1 随机事件	(149)
一、随机现象与随机事件(149) 二、事件间的关系和运算(151) 三、事件间的关系和运算的性质(153) 习题 14-1(154)	
§ 14-2 随机事件的概率	(154)
一、概率的统计定义(155) 二、古典概型(157) 习题 14-2(158)	
§ 14-3 随机事件概率的计算	(159)
一、加法公式(159) 二、条件概率和乘法公式(161) 三、全概率公式(164) 习题 14-3(165)	
§ 14-4 伯努利概型	(166)
一、事件的独立性(166) 二、伯努利概型(169) 习题 14-4(170)	
第 15 章 随机变量及其数字特征	(171)
§ 15-1 随机变量及其分布	(171)
一、随机变量的概念(171) 二、离散型随机变量(172) 三、连续型随机变量(173) 四、分布函数(174) 五、随机变量函数的分布(177) 习题 15-1(179)	
§ 15-2 几种常见随机变量的分布	(180)
一、几种常见的离散型随机变量的分布(180) 二、几种常见的连续型随机变量的分布(182) 习题 15-2(183)	
§ 15-3 正态分布	(184)
一、正态分布(184) 二、标准正态分布(184) 三、非标准正态分布 $N(\mu, \sigma^2)$ 的概率的计算(186) * 四、二项分布的正态近似计算(187) 习题 15-3(188)	
§ 15-4 随机变量的数字特征	(188)
一、数学期望(188) 二、方差(190) 三、期望与方差的性质(191)	

四、几种常见分布的数字特征(192) 习题 15-4(192)	
第 16 章 统计推断	(194)
§ 16-1 总体、样本、统计量	(194)
一、总体和样本(194) 二、统计量(195) 三、重要的特征数(196)	
习题 16-1(198)	
§ 16-2 抽样分布	(198)
一、 χ^2 分布(199) 二、 t 分布(201) 习题 16-2(202)	
§ 16-3 参数的点估计	(202)
一、矩估计法(202) 二、最大似然估计法(204) 三、估计量的评价准则(207) 习题 16-3(209)	
§ 16-4 区间估计	(209)
一、置信区间与置信度(209) 二、数学期望的区间估计(210) 三、方差 σ^2 的区间估计(212) 习题 16-4(214)	
§ 16-5 假设检验	(214)
一、假设检验问题(214) 二、正态总体的假设检验问题(216)	
习题 16-5(220)	
附表 1 标准正态分布数值表	(222)
附表 2 χ^2 分布临界值表	(223)
附表 3 t 分布临界值表	(224)
习题答案	(225)

第9章 向量代数与空间解析几何

空间解析几何与平面解析几何一样,也是用代数的方法研究空间图形的一门学科,它在其他学科中应用非常广泛,且是学习多元函数微积分学的基础,因此,在学习多元函数微积分之前,先介绍空间解析几何的知识.

§ 9-1 空间直角坐标系

一、空间直角坐标系

三条相交于原点 O 、两两垂直、具有相同的长度单位、其方向符合右手法则的数轴 x 轴、 y 轴和 z 轴,构成空间直角坐标系 $Oxyz$,点 O 称为坐标原点, x 轴、 y 轴和 z 轴分别称为横轴、纵轴和竖轴(或立轴),统称为坐标轴.所谓右手法则,即以右手握住 z 轴,大拇指的指向是 z 轴的正方向,再伸开右手的四个手指指向 x 轴正方向,然后四指自然弯曲 $\frac{\pi}{2}$ 弧度时,四指的指向是 y 轴正方向,如图 9-1-1 所示.

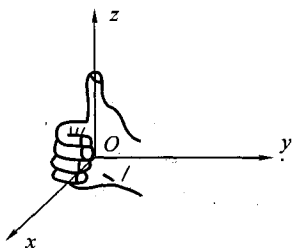


图 9-1-1

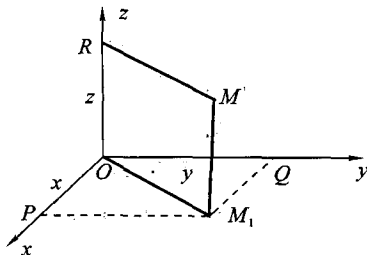


图 9-1-2

由任意两条坐标轴确定的平面称为坐标平面(简称坐标面),这样由三条坐标轴确定的坐标平面分别称为 xOy 面, yOz 面和 zOx 面.

对于空间直角坐标系 $Oxyz$ 中的任意一点 M ,可用类似平面直角坐标系的方法来规定 M 的空间直角坐标.如图 9-1-2 所示,过点 M 作 xOy 面的垂线,交 xOy 面于点 M_1 ,作 $M_1P \perp Ox$ 交 x 轴于点 P 、 $M_1Q \perp Oy$ 交 y 轴于点 Q ,连接 OM_1 ,作 $MR \parallel OM_1$ 交 z 轴于点 R ,则点 P 、 Q 、 R 分别是点 M 在 x 轴、 y 轴、 z 轴上的投影,设有向线段 OP 、 OQ 、 OR 的数量分别为 x 、 y 、 z ,于是点 M 唯一地确定一个有序数组 x, y, z . 反之,给定

有序数组 x, y, z , 总能在三条坐标轴上找到与之对应的点 P, Q, R , 使 $OP = x, OQ = y, OR = z$. 过点 P, Q, R 分别作垂直于 x 轴, y 轴, z 轴的平面, 三个平面必然交于点 M . 由此可见, 点 M 和有序数组 x, y, z 之间存在一一对应关系. 有序数组 x, y, z 称为点 M 的坐标, 其中 x 称为横坐标, y 称为纵坐标, z 称为竖(或立)坐标, 这时点 M 可记作 $M(x, y, z)$.

三个坐标平面把空间分隔成八个部分, 每个部分称为一个卦限, 依次称为第一至八卦限, 八个卦限中点的坐标符号依次为:

I (+, +, +)	II (-, +, +)
III (-, -, +)	IV (+, -, +)
V (+, +, -)	VI (-, +, -)
VII (-, -, -)	VIII (+, -, -)

二、空间两点间的距离公式

设点 $M_1(x_1, y_1, z_1)$ 和 $M_2(x_2, y_2, z_2)$ 是空间两点, 过点 M_1 和 M_2 分别作垂直于 x, y, z 轴的平面, 这六个平面围成一个以 M_1M_2 为对角线的长方体(如图 9-1-3), 容易看到, 该长方体的各棱长分别为

$$|x_2 - x_1|, |y_2 - y_1|, |z_2 - z_1|.$$

根据立体几何知识, 长方体的对角线长的平方等于三条棱长的平方和, 于是有

$$|M_1M_2|^2 = (x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2,$$

所以点 M_1 和 M_2 间的距离为

$$d = |M_1M_2| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}. \quad (9-1-1)$$

例 1 在 y 轴上求与点 $A(1, -3, 7)$ 和 $B(5, 7, -5)$ 等距离的点.

解 因为所求的点在 y 轴上, 故可设它为 $M(0, y, 0)$, 依题意有

$$|MA| = |MB|,$$

即有

$$\sqrt{(1-0)^2 + (-3-y)^2 + (7-0)^2} = \sqrt{(5-0)^2 + (7-y)^2 + (-5-0)^2},$$

解得

$$y = 2.$$

因此, 所求点为 $M(0, 2, 0)$.

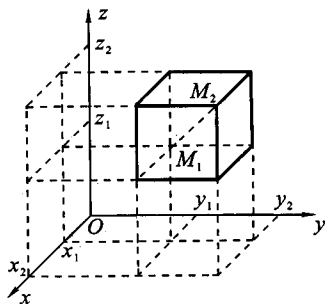


图 9-1-3

习 题 9-1

1. 指出下列点在空间直角坐标系中位置的特点:

$$A(2, 0, 0)$$

$$B(0, -3, 0)$$

$$C(0, -3, 1)$$

$D(-5, 0, 3)$ $E(2, -2, 0)$ $F(0, 0, -7)$ 2. 求点 $(2, -3, -1)$ 关于:

- (1) 各坐标面的对称点;
- (2) 各坐标轴的对称点;
- (3) 坐标原点的对称点.

3. 根据下述条件求点 B 的坐标:

- (1) $A(4, -7, 1)$, $B(6, 2, z)$, $|AB| = 11$;
- (2) $A(2, 3, 4)$, $B(x, -2, 4)$, $|AB| = 5$.

§ 9-2 空间向量

一、向量与向量的线性运算

1. 向量的概念

在实际问题中,常会遇见两种不同类型的量,一类是只有大小的量,如长度、面积、体积、质量等,称为数量或标量;另一类量不仅有大小,而且有方向,如速度、加速度、位移等,这种量称为向量或矢量.

数学上常用一条有向线段来表示向量,其长度表示向量的大小,方向表示向量的方向,有向线段的起点和终点分别称为向量的起点和终点.以点 A 为起点,点 B 为终点的向量记作 $\overrightarrow{AB}$. 向量也常用一个上方加箭头的字母(或黑体字母)表示,如 $\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}, \boldsymbol{i}$ 等. 相应的向量的长度记为 $|\boldsymbol{a}|$,称为向量 $\boldsymbol{a}$ 的模. 模为 1 的向量称为单位向量,模为 0 的向量称为零向量,记作 $\mathbf{0}$,规定零向量的方向可以是任意的.

根据向量的定义,若两个向量 $\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}$ 的模和方向都相等,则称向量 $\boldsymbol{a}$ 与 $\boldsymbol{b}$ 相等,记作 $\boldsymbol{a} = \boldsymbol{b}$. 向量相等的概念是在不考虑向量的起点在何处的前提下给出的,即一个向量可以在空中任意地平行移动,这种向量称为自由向量. 我们所讨论的向量一般都是指自由向量.

如果向量 $\boldsymbol{a}$ 与 $\boldsymbol{b}$ 的方向相同或相反,则称向量 $\boldsymbol{a}$ 与 $\boldsymbol{b}$ 平行,记作向量 $\boldsymbol{a} // \boldsymbol{b}$. 由于零向量的方向是任意的,因此,可以认为零向量与任何向量都平行.

设给定两个非零向量 $\boldsymbol{a}$ 与 $\boldsymbol{b}$, 将向量 $\boldsymbol{a}$ 或 $\boldsymbol{b}$ 平移,使它们的起点重合,则它们所在射线间的夹角 $\theta (0 \leq \theta \leq \pi)$ 称为向量 $\boldsymbol{a}$ 与 $\boldsymbol{b}$ 的夹角(如图 9-2-1),记作 $(\hat{\boldsymbol{a}}, \hat{\boldsymbol{b}})$ 或 $(\hat{\boldsymbol{b}}, \hat{\boldsymbol{a}})$. 当 $(\hat{\boldsymbol{a}}, \hat{\boldsymbol{b}}) = \frac{\pi}{2}$ 时,称向量 $\boldsymbol{a}$ 与 $\boldsymbol{b}$ 垂直,记作 $\boldsymbol{a} \perp \boldsymbol{b}$,可以认为零向量与任何向量都垂直.

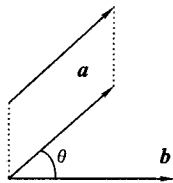


图 9-2-1

2. 向量的线性运算

向量的加法、数与向量的乘法统称为向量的线性运算.

我们在中学学习物理时已知道,两个不平行的力的合力由平行四边形法则来确定,

向量的加法也是用同样的方法规定的.

设有两个不平行的向量 a 与 b , 任取一点 O , 作 $\overrightarrow{OA} = a, \overrightarrow{OB} = b$, 以 $\overrightarrow{OA}, \overrightarrow{OB}$ 为邻边作平行四边形 $OACB$, 则向量 $\overrightarrow{OC}$ 称作向量 a 与 b 的和, 记作 $a+b$ (如图 9-2-2). 这种方法称为向量加法的平行四边形法则.

由图 9-2-2 知, 向量 $\overrightarrow{AC} = b$, 故向量的加法也可规定如下: 将向量 b 平移, 使 b 的起点与 a 的终点重合, 则以 a 的起点为起点, b 的终点为终点的向量便是 a 与 b 的和 (如图 9-2-3). 这种方法称为向量加法的三角形法则.

如果一个向量的模与向量 b 的模相等, 方向相反, 则称此向量为向量 b 的反向量 (或负向量), 记作 $-b$, 向量 a 与 $-b$ 的和称为 a 与 b 的差, 记作 $a-b$ (如图 9-2-4).

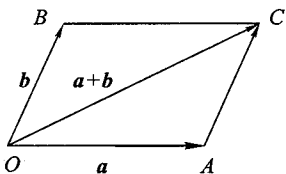


图 9-2-2

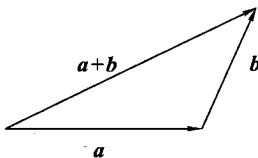


图 9-2-3

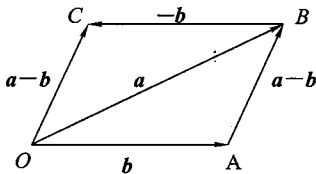


图 9-2-4

数 λ 与向量 a 的乘积 λa 是一个平行于 a 的向量, 它的模是向量 a 的模的 $|\lambda|$ 倍, 即 $|\lambda a| = |\lambda| |a|$. 并规定: 当 $\lambda > 0$ 时, λa 与 a 的方向相同; 当 $\lambda < 0$ 时, λa 与 a 的方向相反; 当 $\lambda = 0$ 时, λa 为零向量.

向量的加法、数乘有以下运算性质:

- (1) 交换律 $a+b = b+a$
- (2) 结合律 $(a+b)+c = a+(b+c)$
 $\lambda(\mu a) = (\lambda\mu)a$
- (3) 分配律 $(\lambda+\mu)a = \lambda a + \mu a$
 $\lambda(a+b) = \lambda a + \lambda b$

由数与向量的乘法, 可得下述定理:

定理 9-2-1 向量 b 与非零向量 a 平行的充要条件是存在唯一常数 λ , 使 $b = \lambda a$.

例 1 如图 9-2-5 所示, 设 $\triangle ABC$ 的边 BC 的三等分点为 D, E , 记 $\overrightarrow{AB} = a, \overrightarrow{AC} = b$, 试用 a 与 b 表示 $\overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AE}$.

解 由向量的加法和减法法则以及数乘向量的定义知

$$\overrightarrow{BC} = b - a, \quad \overrightarrow{BD} = \frac{1}{3} \overrightarrow{BC} = \frac{1}{3}(b - a), \quad \overrightarrow{EC} = \frac{1}{3} \overrightarrow{BC} = \frac{1}{3}(b - a),$$

所以
$$\overrightarrow{AD} = a + \overrightarrow{BD} = a + \frac{1}{3}(b - a) = \frac{2}{3}a + \frac{1}{3}b,$$

$$\overrightarrow{AE} = b - \overrightarrow{EC} = b - \frac{1}{3}(b - a) = \frac{1}{3}a + \frac{2}{3}b.$$

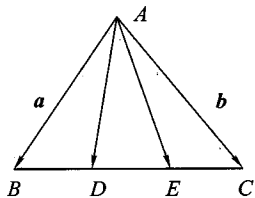


图 9-2-5

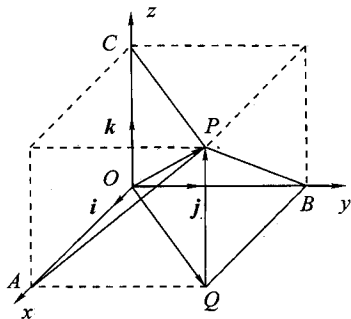


图 9-2-6

二、向量的坐标表示

向量的运算仅靠几何方法研究有些不便,为此需将向量的运算代数化.下面我们引进向量的坐标表示法.

在空间直角坐标系中,以原点为始点,而终点分别为点 $(1,0,0)$, $(0,1,0)$, $(0,0,1)$ 的三个单位向量,相应地记作 i, j, k , 称为基本单位向量.

对于任意向量 a , 先将其平移使其始点落在原点 O , 设此时 a 的终点为 $P(a_x, a_y, a_z)$, 即 $a = \overrightarrow{OP}$. 过点 $P(a_x, a_y, a_z)$ 分别作三条坐标轴的垂面, 设垂足依次为 A, B, C (如图 9-2-6), 则点 A 的横坐标为 a_x , 根据向量与数的乘法运算得向量 $\overrightarrow{OA} = a_x i$, 同理 $\overrightarrow{OB} = a_y j$, $\overrightarrow{OC} = a_z k$. 于是, 由向量加法的三角形法则, 有

$$a = \overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OQ} + \overrightarrow{QP} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC} = a_x i + a_y j + a_z k.$$

我们称 $a_x i + a_y j + a_z k$ 为向量 a 按基本单位向量的分解式, 其中 a_x, a_y, a_z 称为向量 a 的坐标, 还可记作 $a = \{a_x, a_y, a_z\}$, 我们称 $\{a_x, a_y, a_z\}$ 为向量 a 的坐标表示式.

用向量的坐标很容易表示向量的和、差及数乘.

$$\text{设 } a = a_x i + a_y j + a_z k = \{a_x, a_y, a_z\},$$

$$b = b_x i + b_y j + b_z k = \{b_x, b_y, b_z\},$$

则由数乘向量的运算规律及向量的加法运算规律, 得

$$\begin{aligned} a \pm b &= (a_x \pm b_x)i + (a_y \pm b_y)j + (a_z \pm b_z)k \\ &= \{a_x \pm b_x, a_y \pm b_y, a_z \pm b_z\}, \end{aligned} \quad (9-2-1)$$

$$\lambda a = \lambda(a_x i + a_y j + a_z k) = \lambda a_x i + \lambda a_y j + \lambda a_z k = \{\lambda a_x, \lambda a_y, \lambda a_z\}. \quad (9-2-2)$$

定理 9-2-1 中向量平行的条件也可以用坐标表示为

$$b_x = \lambda a_x, \quad b_y = \lambda a_y, \quad b_z = \lambda a_z.$$

定理 9-2-1' 向量 b 与非零向量 a 平行的充要条件是, 存在数 λ , 使 $a = \lambda b$,

即 $\{a_x, a_y, a_z\} = \{\lambda b_x, \lambda b_y, \lambda b_z\}$, 或写作 $\frac{a_x}{b_x} = \frac{a_y}{b_y} = \frac{a_z}{b_z} = \lambda$ (其中若有某个分母等

于零的情况时,如 $\frac{a_x}{0} = \frac{a_y}{b_y} = \frac{a_z}{b_z}$, 应理解为 $a_x = 0, \frac{a_y}{b_y} = \frac{a_z}{b_z}$.

例2 设点 $A(a_x, a_y, a_z), B(b_x, b_y, b_z)$, 求向量 $\overrightarrow{AB}$ 的坐标表示式.

$$\begin{aligned}\text{解 } \overrightarrow{AB} &= \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA} = (b_x \mathbf{i} + b_y \mathbf{j} + b_z \mathbf{k}) - (a_x \mathbf{i} + a_y \mathbf{j} + a_z \mathbf{k}) \\ &= \{b_x - a_x, b_y - a_y, b_z - a_z\}.\end{aligned}\quad (9-2-3)$$

由此可知,起点不在坐标原点的向量的坐标,恰好等于向量相应的终点坐标与起点坐标之差.

例3 已知 $\mathbf{a} = \{2, -1, 3\}, \mathbf{b} = \{2, 1, -4\}$, 求 $\mathbf{a} + \mathbf{b}, \mathbf{a} - \mathbf{b}, 3\mathbf{a} - 2\mathbf{b}$.

$$\begin{aligned}\text{解 } \mathbf{a} + \mathbf{b} &= \{2 + 2, -1 + 1, 3 - 4\} = \{4, 0, -1\}, \\ \mathbf{a} - \mathbf{b} &= \{2 - 2, -1 - 1, 3 + 4\} = \{0, -2, 7\}, \\ 3\mathbf{a} - 2\mathbf{b} &= \{6, -3, 9\} - \{4, 2, -8\} = \{2, -5, 17\}.\end{aligned}$$

下面再来讨论如何用向量的坐标表示向量的模及方向.

显然向量 $\mathbf{a} = \{a_x, a_y, a_z\}$ 的模就是点 $P(a_x, a_y, a_z)$ 到原点 O 的距离,由两点间的距离公式知

$$|\mathbf{a}| = |\overrightarrow{OP}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}. \quad (9-2-4)$$

非零向量 $\mathbf{a}$ 的方向可由该向量与三个坐标轴正向的夹角 α, β, γ (其中 $0 \leq \alpha \leq \pi, 0 \leq \beta \leq \pi, 0 \leq \gamma \leq \pi$) 或这三个角的余弦 $\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$ 来表示. 称 α, β, γ 为向量 $\mathbf{a}$ 的方向角; $\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$ 为向量 $\mathbf{a}$ 的方向余弦.

因为 $\triangle OAP, \triangle OBP, \triangle OCP$ 都是直角三角形(图 9-2-6), 所以

$$\begin{aligned}\cos \alpha &= \frac{a_x}{|\mathbf{a}|} = \frac{a_x}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}}, \\ \cos \beta &= \frac{a_y}{|\mathbf{a}|} = \frac{a_y}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}}, \\ \cos \gamma &= \frac{a_z}{|\mathbf{a}|} = \frac{a_z}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}},\end{aligned}\quad (9-2-5)$$

$$\text{且} \quad \cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1. \quad (9-2-6)$$

向量

$$\mathbf{a}^\circ = \cos \alpha \cdot \mathbf{i} + \cos \beta \cdot \mathbf{j} + \cos \gamma \cdot \mathbf{k} = \{\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma\} \quad (9-2-7)$$

是与 $\mathbf{a}$ 同方向的单位向量.

例4 已知 $\mathbf{a} = 2\mathbf{i} - \mathbf{j} + 3\mathbf{k}, \mathbf{b} = -\mathbf{i} - 4\mathbf{j} - 2\mathbf{k}$, 求 $|\mathbf{a}|, |\mathbf{a} + \mathbf{b}|, |\mathbf{a} - \mathbf{b}|$.

$$\text{解 } |\mathbf{a}| = \sqrt{2^2 + (-1)^2 + 3^2} = \sqrt{14},$$

因为 $\mathbf{a} + \mathbf{b} = \mathbf{i} - 5\mathbf{j} + \mathbf{k} = \{1, -5, 1\}, \mathbf{a} - \mathbf{b} = 3\mathbf{i} + 3\mathbf{j} + 5\mathbf{k} = \{3, 3, 5\},$

$$\text{所以 } |\mathbf{a} + \mathbf{b}| = \sqrt{1^2 + (-5)^2 + 1^2} = 3\sqrt{3},$$

$$|\mathbf{a} - \mathbf{b}| = \sqrt{3^2 + 3^2 + 5^2} = \sqrt{43}.$$

例5 已知点 $M_1(1, -2, 3)$, $M_2(4, 2, -1)$, 求 $\overrightarrow{M_1M_2}$ 的模、方向余弦及与 $\overrightarrow{M_1M_2}$ 方向相同的单位向量.

解 由公式(9-2-3), 得

$$|\overrightarrow{M_1M_2}| = \{4-1, 2+2, -1-3\} = \{3, 4, -4\}.$$

由公式(9-2-4)、(9-2-5), 得

$$|\overrightarrow{M_1M_2}| = \sqrt{3^2 + 4^2 + (-4)^2} = \sqrt{41},$$

$$\cos \alpha = \frac{3}{\sqrt{41}}, \quad \cos \beta = \frac{4}{\sqrt{41}}, \quad \cos \gamma = -\frac{4}{\sqrt{41}}.$$

所以, 向量 $\mathbf{a}^\circ = \left\{ \frac{3}{\sqrt{41}}, \frac{4}{\sqrt{41}}, -\frac{4}{\sqrt{41}} \right\}$ 就是所求的与 $\overrightarrow{M_1M_2}$ 方向相同的单位向量.

例6 已知向量 $\mathbf{a}$ 的两个方向余弦为 $\cos \alpha = \frac{1}{3}$, $\cos \beta = \frac{2}{3}$, 又 $|\mathbf{a}| = 6$, 求向量 $\mathbf{a}$ 的坐标表示式.

解 因为 $\cos \alpha = \frac{1}{3}$, $\cos \beta = \frac{2}{3}$, 由公式(9-2-6), 得

$$\cos \gamma = \pm \sqrt{1 - \cos^2 \alpha - \cos^2 \beta} = \pm \sqrt{1 - \left(\frac{1}{3}\right)^2 - \left(\frac{2}{3}\right)^2} = \pm \frac{2}{3}.$$

由公式(9-2-5), 得

$$a_x = |\mathbf{a}| \cos \alpha = 6 \cdot \frac{1}{3} = 2, \quad a_y = |\mathbf{a}| \cos \beta = 6 \cdot \frac{2}{3} = 4,$$

$$a_z = |\mathbf{a}| \cos \gamma = 6 \cdot \left(\pm \frac{2}{3}\right) = \pm 4,$$

所以 $\mathbf{a} = \{2, 4, 4\}$ 或 $\mathbf{a} = \{2, 4, -4\}$.

例7 设向量 $\mathbf{a} = \lambda \mathbf{i} + 2\mathbf{j} - \mathbf{k}$, $\mathbf{b} = -\mathbf{j} + \mu \mathbf{k}$, 问数 λ, μ 为何值时, 向量 $\mathbf{a}$ 与 $\mathbf{b}$ 平行?

解 要使 $\mathbf{a} \parallel \mathbf{b}$, 必有

$$\frac{\lambda}{0} = \frac{2}{-1} = \frac{-1}{\mu},$$

即

$$\lambda = 0, \quad \frac{2}{-1} = \frac{-1}{\mu},$$

所以 $\lambda = 0, \mu = \frac{1}{2}$ 时, $\mathbf{a} \parallel \mathbf{b}$.

三、向量的乘法运算

1. 向量的数量积

数量积是从物理、力学问题中抽象出来的一个数学概念. 先看一个例子, 设有一个

物体在常力 F 作用下沿直线运动,产生的位移是 s , 如果力 F 与位移 s 的夹角为 θ , 如图 9-2-7 所示, 则力 F 对物体所做的功为

$$W = |F| |s| \cos \theta.$$

上式右边可看成两个向量进行某种运算的结果, 这种运算就是两个向量的数量积.

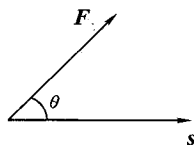


图 9-2-7

定义 9-2-1 设 a 与 b 是两个向量, 数 $|a| |b| \cos(\hat{a}, b)$ 称为向量 a 与 b 的数量积, 记作 $a \cdot b$, 即

$$a \cdot b = |a| |b| \cos(\hat{a}, b). \quad (9-2-8)$$

定义 9-2-2 $|a| \cos(\hat{a}, b)$ 称为向量 a 在向量 b 上的投影, 记为 $\text{Prj}_b a$, 即

$$\text{Prj}_b a = |a| \cos(\hat{a}, b). \quad (9-2-9)$$

同样, 向量 b 在向量 a 上的投影为

$$\text{Prj}_a b = |b| \cos(\hat{a}, b).$$

根据定义, 观察图 9-2-8、图 9-2-9、图 9-2-10 可知, 当向量 a 与向量 b 的夹角为锐角时, 投影为正数; 当向量 a 与向量 b 的夹角为钝角时, 投影为负数; 当 $a \perp b$ 时, 投影等于零. 显然

$$a \cdot b = |b| \text{Prj}_b a = |a| \text{Prj}_a b.$$

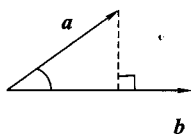


图 9-2-8

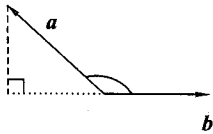


图 9-2-9

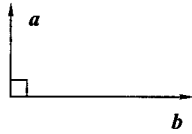


图 9-2-10

两个向量的数量积有以下运算性质:

- (1) $a \cdot a = |a|^2$;
- (2) $a \cdot 0 = 0$;
- (3) 交换律 $a \cdot b = b \cdot a$;
- (4) 结合律 $(\lambda a) \cdot b = \lambda(a \cdot b)$, 其中 λ 是数;
- (5) 分配律 $(a + b) \cdot c = a \cdot c + b \cdot c$.

这里我们只证明性质(1)和性质(3), 其余性质读者自己证明.

证 (1) 由于 $(\hat{a}, a) = 0$, 所以由(9-2-8)式, 得

$$a \cdot a = |a| |a| \cos 0 = |a|^2,$$

所以

$$i \cdot i = j \cdot j = k \cdot k = 1.$$

(3) 由于 $(\hat{a}, b) = (\hat{b}, a)$, 所以由定义得