



高职高专“十一五”规划教材

计算机类

网页设计 项目化教程

陈义文 主编



冶金工业出版社

www.cnmp.com.cn

高职高专“十一五”规划教材·计算机类

网页设计项目化教程

主 编 陈义文

副主编 余以胜 陈永遥

北 京
冶金工业出版社
2008

内 容 简 介

为了更好地适应高等职业教育的人才培养要求和发展趋势,进一步深化对传统的教学模式和教学方法的改革,本书作者根据多年有关网页设计教学的经验,采用项目化教学的理念设计教学大纲,并组织全书内容。

本书的体系结构有别于传统的网页设计教材。全书共为6个项目,使用一个具体案例贯穿全部项目,每个项目都有相应的工作任务,为了完成这些工作任务,又将项目划分为若干个模块,每个模块都有精心设计的细分任务。工作任务涵盖了网页设计基础、XHTML语言、Dreamweaver 8 软件、CSS 样式表、JavaScript 脚本语言和 ASP.NET 入门等知识点,涉及网页设计各方面的知识。

全书结构新颖,每个项目包含知识目标、能力目标、工作任务和知识拓展,项目中每个模块包含知识目标、工作任务、操作流程和知识要点。全书突出实践教学、项目教学,将理论知识融入实践教学中,在实践中发现问题,然后用理论知识加以解决,克服了学生对枯燥理论知识的畏惧和厌烦,能起到事半功倍的效果。

本书可作为高等职业院校、高等专科学校、成人高校、民办高校及各二级职业技术学院电子商务等经贸类专业或其他相关专业的教材,也可供五年制高职、中职学校相关专业学生使用,还可作为社会从业人士的自学参考书和各级培训教材。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计项目化教程/陈义文主编. —北京:冶金工业出版社,
2008.6

ISBN 978-7-5024-4589-8

I.网… II.陈… III.主页制作—教材 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 068046 号

出 版 人 曹胜利

地 址 北京北河沿大街嵩祝院北巷 39 号,邮编 100009

电 话 (010)64027926 电子信箱 postmaster@cnmip.com.cn

责任编辑 马文欢

ISBN 978-7-5024-4589-8

北京天正元印务有限公司印刷;冶金工业出版社发行;各地新华书店经销

2008 年 6 月第 1 版,2008 年 6 月第 1 次印刷

787mm×1092mm 1/16; 10.5 印张; 241 千字; 159 页; 1-3000 册

20.00 元

冶金工业出版社发行部 电话:(010)64044283 传真:(010)64027893

冶金书店 地址:北京东四西大街 46 号(100711) 电话:(010)65289081

(本书如有印装质量问题,本社发行部负责退换)

前 言

随着高等职业教育的蓬勃发展和职业教育的逐渐深入人心,新时期的高等职业教育对教学模式和教学方法提出了新的要求。为了更好地适应高等职业教育的人才培养要求和发展趋势,必须进一步深化对传统的教学模式和教学方法的改革,从而培养出能够满足社会需求的高技能人才。项目化教学改革作为高职教学的一项重要改革举措,对于探讨新时期下有效的高职教学模式、提高高职人才培养的质量必将产生积极而深远的影响。

本书采用项目化教学的理念设计教学大纲,并组织全书内容。全书共为6个项目,使用一个具体案例贯穿全部项目,每个项目都有相应的工作任务,为了完成这些工作任务,又将项目划分为若干个模块,每个模块都有精心设计的细分任务。工作任务涵盖了网页设计基础、XHTML语言、Dreamweaver 8 软件、CSS 样式表、JavaScript 脚本语言、ASP.NET 入门等知识点,涉及网页设计各方面的知识。

全书结构新颖,每个项目包含知识目标、能力目标、工作任务和知识拓展,项目中每个模块包含知识目标、工作任务、操作流程和知识要点。知识目标是本项目或本模块读者必须掌握的理论知识点和实践知识点;能力目标是本项目学生应该形成的理论学习能力和实践操作能力;操作流程详细说明完成本模块任务的实践过程;在实践过程中如果用到新的知识点,就在知识要点中加以阐述;知识拓展是在项目理论知识和实践知识的基础上精心设计的课外练习题,读者必须拓展自己的知识面才能顺利完成这些训练。全书突出实践教学、项目教学,将理论知识融入实践教学中,在实践中发现问题,然后用理论知识加以解决,克服了学生对枯燥理论知识的畏惧和厌烦,能起到事半功倍的效果。

教师在教学过程中可以灵活地采用先讲后练、先练后讲或者边讲边练的方式进行,读者在学习过程中只需按照相关操作流程中的操作步骤,适当阅读相关理论知识,就可以完成工作任务,能在较短时间内基本掌握网页设计技术,从而熟练地进行静态网站的设计和简单动态网站的开发。

本书由陈义文任主编,余以胜、陈永遥任副主编。全书由陈义文统稿。本书得到广东女子职业技术学院科学、教学研究基金资助。在本书的编写中,北京金络神电子商务有限责任公司提供了真实的生产性实训项目,深圳同和工贸公司部分专家对教材的编写提出了中肯的意见,在编写过程中得到了张福堂教授的辛勤指导,同时参阅了大量的相关教材和专业书籍,在此一并向金络神电子商务公司、各位专家及各位参考书籍的编者表示感谢。

本书涵盖内容较广,具有很强的操作性,能在短时间内提高读者网页设计的能力,可作为大专院校电子商务及相关类专业的教学用书,也可作为网页制作的培训教程及网页制作爱好者的自学用书。

由于编者水平所限,书中如有不足之处敬请使用本书的师生与读者批评指正,以便修订时改进。如读者在使用本书的过程中有其他意见或建议,恳请向编者(bjzhangxf@126.com)踊跃提出宝贵意见。

编 者

目 录

项目一 最终 FAQ 网站展示	1
模块 1 创建空白网页	7
模块 2 查看网页源文件	10
项目二 FAQ 网站首页制作	15
模块 1 我的第一个网页	20
模块 2 创建文字类网页	23
模块 3 图文混排	28
模块 4 图书列表	35
模块 5 制作课程表	40
模块 6 表格排版网页	44
模块 7 设计网上调查表	49
模块 8 框架网页制作	55
项目三 FAQ 网站设计	64
模块 1 使用模板创建 FAQ 网站	67
模块 2 插入 Flash 炫目效果	82
模块 3 图片上添加层文本	86
模块 4 使用框架设计背景连续音乐	91
模块 5 首页使用行为制作特效	99
项目四 FAQ 网站效果设计	105
模块 1 给 FAQ 网站链接外部 CSS 文件	110
模块 2 两种风格的 FAQ 网站	115
项目五 FAQ 网站特效制作	122
模块 1 给网站添加日期与时间	126
模块 2 制作单击伸展效果网页	131
项目六 FAQ 网站在线提问	134
模块 1 设计客户在线提问	137
模块 2 显示数据表中的记录	148
模块 3 将客户提问数据写入数据库	152

项目一 最终 FAQ 网站展示

一、知识目标

(一) 项目目标

理解并掌握网站、网页的基本构成以及常用网页设计基本技术与方法。

(二) 教学目标

- (1) 了解 Internet 与 WWW 的含义。
- (2) 了解并掌握网页与网站的相关概念。
- (3) 理解静态网页与动态网页的含义。
- (4) 掌握网站与网页的基本构成。
- (5) 认识常用网页设计工具与软件。
- (6) 了解网页设计相关程序语言。

二、能力目标

- (1) 具备辨别区分网页文件与其他文件的能力。
- (2) 具备使用 IE 浏览器浏览网页、上网获取信息的基本能力。
- (3) 具备辨别区分静态网页与动态网页的能力。
- (4) 具备网站建设与网页制作的规划构建部署的初步能力。
- (5) 简单使用常用网页设计工具与软件的能力。
- (6) 初步识别网页设计相关程序语言在网页设计中使用的能力。

三、工作任务

- (1) 浏览一个完整的 FAQ 网站及其网页构成，如图 1-1 所示。
- (2) 制作一个没有内容的空白网页。
- (3) 查看网页文件的源代码内容。

四、预备知识

(一) 网页基础知识

1. 网页、网站的概念

1) WWW 简介

Internet 是许多不同功能的计算机通过线路连接起来组成的一个世界范围内的网络。从网络通信技术的角度看，Internet 是一个以 TCP/IP 网络协议连接各个国家、各个地区、各个机构的计算机网络的数据通信网。从信息资源的角度看，Internet 是一个集各个部门、各个领域的各种信息资源为一体，供上网用户共享的信息资源网。

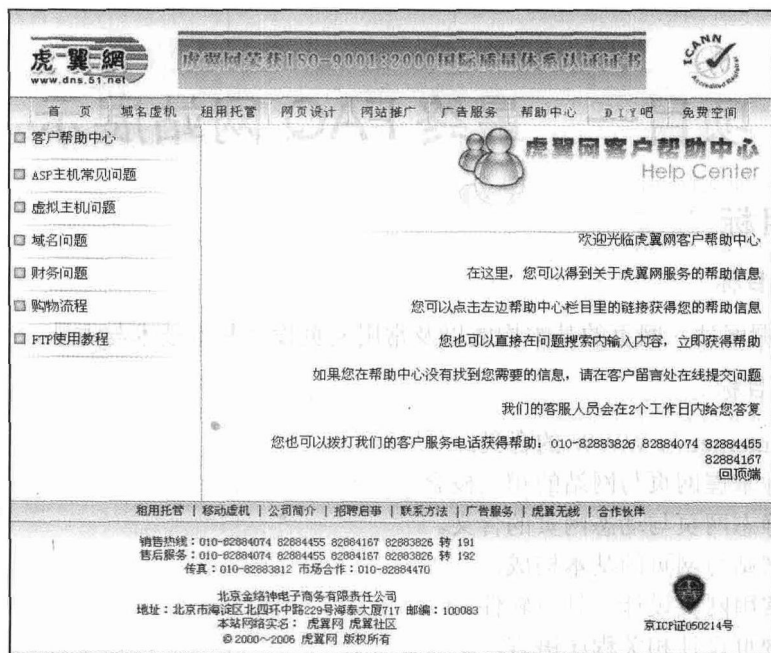


图 1-1 FAQ 网站效果

Internet 能提供的服务包括 WWW 服务(网页浏览服务)、电子邮件服务、网上传呼(ICQ、QQ 等)、文件传输(FTP 服务)、在线聊天、网上购物、网络炒股和联网游戏等。

WWW(World Wide Web, 万维网)并不就是 Internet, 它只是 Internet 提供的服务之一。不过, 它确实是现在 Internet 上发展最为蓬勃的部分。相当多的其他 Internet 服务都是基于 WWW 服务的, 例如网上聊天、网上购物和网络炒股等。平时所说的网上冲浪, 其实就是利用 WWW 服务获取信息并进行网上交流。

2) WWW 与浏览器

从术语的角度, WWW 是由遍布在 Internet 上的称为 Web 服务器的计算机组成, 它将不同的信息资源有机地组织在一起, 通过一种叫做“浏览器”的软件进行浏览。

如果熟悉网上的基本操作, 应该清楚, 获取任何一种 Internet 服务都需要相应的客户端软件。例如, 收发电子邮件, 最常见的是使用 Outlook 或 Outlook Express 之类的电子邮件客户端程序; 要进行网上传呼, 只要安装了 QQ 软件即可; 要进行文件传输, 则需要使用 CuteFTP、FlashGet 等之类的 FTP 客户端程序进行文件的上传和下载。如果要上网浏览, 则应使用“浏览器”作为客户端程序, 如 Windows 环境下的 Internet Explorer, 简称为 IE。

3) 网页、网站和主页

WWW 是由无数的 Web 服务器构成, 我们通过浏览器访问这些服务器上的网页, 不同的网页通过超链接联系在一起, 构成了 WWW 的纵横交织结构。

作为 WWW 基本组成元素的网页, 有时也称为页面或 Web 页。网页是一种存储在 Web 服务器(网站服务器)上, 通过 Web 进行传输并被浏览器所解析和显示的文档类型, 其内容是由 HTML 语言构成。从文件的角度讲, 网页是一种由 HTML(即超文本标记语言)编写而成的特殊的文本文件。所以网页文件通常又被称为 HTML 文件, 其文件扩展名通常为.html 或.htm。

当然, 网页与网页之间的关系并不是完全相同的。通常我们把一系列的逻辑上可以视

为一个整体的页面叫做网站，或者说，网站就是一个链接的页面集合，它具有共享的属性，例如相关主题或共同目标。

网站的概念是相对的，大至“新浪网”这样的门户网站，页面多得无法计数，而且位于多台服务器上；小到一些个人网站，可能只有零星几个页面，仅在某台服务器上占据很小空间。

4) 网页的组成

从组成的元素角度讲，网页是由文本、图片和超链接等多种对象构成的多媒体页面，包含相关的文本、图像、动画、视频以及脚本命令等。网页一般由 HTML 文件组成，位于特定计算机的特定目录中，其位置可以根据 URL 确定。

网页是由 HTML 编写的文本文件，用最简单的文本编辑器可以创建网页，因此，网页中也无法保存图片、声音等信息。那么网页是怎样将声音、图像、视频和动画等各种资源组合起来显示在客户机上并用来浏览呢？网页借助 HTML 语言，利用超媒体信息获取技术，通过超文本的表达方式，使用超链接方式将 WWW 上的相关信息连接在一起。

5) URL 介绍

统一资源定位符是全球 WWW 网络服务器资源的标准寻址定位编码，俗称“网址”。URL 是一个资源位置的完整描述，包括资源所在的计算机名、目录名以及文件名。资源的地址可能是用户磁盘中的一个文件，也可能是地球上的另一边某个连接在 Internet 上的计算机中的文件。URL 的基准可以是绝对的或者相对的，绝对基准包括将要访问的文件的完整描述，包括主机名、目录名、文件名；而相对基准假定先前的主机和目录路径不变，因此仅指明文件名(也许会含有子目录)。

URL 格式为：

协议://主机标识[:端口号]/[路径/文件名]

6) 动态网页和静态网页

根据内容对交互的响应方式的不同，可将网页分为静态网页和动态网页两大类。静态网页的内容在用户的浏览过程中是一成不变的，它不会因为用户的操作而改变页面显示的内容和格式。反之，动态网页可在用户对网页访问的过程中，根据用户的操作做出响应，改变页面所显示的内容或者执行某些特定的操作。根据实现方式的不同，动态网页还可分为客户端动态网页和服务器端动态网页。

(1) 静态网页。静态网页就是标准的 HTML 文件，其文件扩展名是.htm 或.html，它可以包含 HTML 标记、文本、声音、图像、动画、电影、Java 程序以及客户端 ActiveX 控件，但这种网页不包含任何脚本，其内容在开发人员编辑好之后不会自行改动，所以称为静态网页。静态网页也可能包含翻转图像、GIF 动画或 Flash 影片，从而具有很强的动感效果。此处所说的静态网页是指在发送到浏览器时不再进行修改的 Web 页，其最终内容不会因为用户的操作而改变。

(2) 客户端动态网页。客户端动态网页与静态网页的区别在于客户端动态网页包含一些可在客户端浏览器中执行的脚本程序，这些脚本程序可在浏览器中被解释执行，并且可改变网页中各种标记(Tag)的内容。这些脚本能够对用户的不同操作做出响应，从而达到动态的效果。实现这种脚本的语言主要有两类：JavaScript 和 VB Script。这种动态网页有很大局限性。首先，客户端动态网页中的脚本程序都是程序员在设计网页的时候事先写好的，响应的内容和方法有限；其次，这些脚本程序在客户端是可见的，降低了网站的安全

性。为了改进客户端动态网页的问题，人们提出了服务器动态网页。

(3) 服务器动态网页。服务器动态网页和前面两种的不同点是：在服务器端动态网页中也包含脚本程序，当网页被访问的时候，这些脚本程序首先在服务器端被解释执行，然后使用执行的结果将脚本程序替换掉，生成一个新的纯 HTML 网页返回给客户端，这种机制使 WWW 服务能够和数据库管理系统等传统的信息系统联合起来，提供给用户信息完全动态的网页浏览服务。相对于静态网页的访问过程，服务器端动态网页在访问过程中，服务器端需要执行一系列的操作才能生成 HTML 页面。

服务器端动态网页通常与静态网页和客户端动态网页的文件扩展名不同，对于动态网页来说，其文件扩展名不再是.htm 或.html，而是与所使用的服务器动态网页开发技术有关，例如，使用 ASP.NET 技术开发时，网页文件的扩展名为.aspx 等。目前流行的服务器端动态网页开发技术主要有 ASP.NET、JSP 和 PHP 等。

2. 网页标准

HTML 是网页制作的基本语言标准。HTML(Hyper Text Markup Language, 超文本标记语言)是表示网页的一种规范，它通过标记符定义了网页内容的显示。例如，用<table>标记符可以在网页上定义一个表格。

1) 基本概念

(1) 标记。在 HTML 中用于描述功能的符号称为“标记”，它是用来控制文字和图形等显示方式的符号，例如 HTML、HEAD、BODY 等。标记在使用时必须用“< >”括起来，标记有单标记和双标记之分。

(2) 标记属性。许多标记的始标记内可以包含一些属性。其语法是：<标记名称 属性 1 属性 2 属性 3.....>。各属性之间无先后次序，属性也可省略。例如<HR size="3" align="LEFT" width="75%">，表示在文档当前位置画一条水平线，其中 size 属性定义线的粗细，align 属性表示对齐方式，width 定义水平线的长度。

(3) 注释语句。HTML 和其他程序语言一样，提供了注释语句。格式为：<!--注释内容-->。文件中的注释用“!”标记，“<!”表示注释开始，“>”表示注释结束，中间内容为注释。注释可放在任何地方，注释内容不在浏览器中显示，仅供设计人员阅读方便。

2) HTML 的基本结构

HTML 网页文件主要由文件头和文件体两部分组成。文件头对文件进行一些必要的定义，文件体是 HTML 网页的主要部分。下面是 HTML 网页的基本结构。

<HTML>	HTML 文件开始
<HEAD>	文件头开始
文件头	
</HEAD>	文件头结束
<BODY>	文件体开始
文件体	
</BODY>	文件体结束
</HTML>	HTML 文件结束

3) HTML 的语法规则

(1) HTML 文件必须以纯文本形式存放，扩展名为.htm 或.html。若系统为 UNIX，扩

展名必须为.html。

(2) HTML 标记不区分大小写, 如<HTML>和<html>是相同的。

(3) 多数 HTML 标记可以嵌套, 但不可以交叉。

(4) HTML 文件一行可以写多个标记, 一个标记也可以分多行书写, 不用任何续行符号。

(5) HTML 源文件中的换行、回车符和多个连续空格在显示效果中是无效的。

(6) 网页中所有的显示内容都应该受限于一个或多个标记, 不应有游离于标记之外的文字或图像等, 以免产生错误。

3. 网站开发工作流程

制作网页的最终目的是在网上建立一个传达信息的综合体, 即网站。网站是由多个网页组成的, 但不是网页的简单罗列组合, 而是用超链接方式组成的既有鲜明风格又有完善内容的有机整体, 要想制构建一个好的网站, 必须了解网站建设的一些基本知识。

1) 规划站点

首先, 确定网站的目标是关键, 明确谁是网站将来的访问者。如果是为公司制作网站, 则要确保目标和主题明确、数据充分并保持目标的简洁。

其次是确定网站的主题、风格和创意点。主题选材要小而精, 最好是选择自己擅长或感兴趣的内容。选题不要太滥, 目标定位不要太高。

最后是网站结构的确定。规划一个网站结构, 可以用树状结构先把每个页面的内容大纲列出来, 尤其是要制作一个有很多页面的大网站时, 特别需要把这个架构规划好, 同时考虑到以后可能的扩充性, 免得做好以后又要经常改整个网站的架构, 费时又费力。规划好结构后, 进行网站目录设置。根据网站的主题和内容来分类规划目录, 不同的栏目要对应不同的目录, 在各个栏目下也要根据内容的不同将其划分成不同的子目录。

2) 设置开发环境

要设计一个精美的网站, 制作环境设置是必不可少的, 主要包括以下几部分。

(1) 配备良好的计算机及相关设备(如扫描仪、数码照相机和打印机等)。

(2) 配置完善的系统环境, 除安装操作系统外, 还要注意升级浏览器的版本, 如果要进行服务器端程序开发, 还应有相应的软件系统。

(3) 备齐网页开发工具软件, 包括网页制作工具、服务器端程序开发工具及一些实用的辅助工具。

(4) 备齐素材制作和加工软件, 包括对图形、动画、流媒体和声音进行处理的素材制作和加工软件。

(5) 备齐常用的网站发布工具, 如 FTP 文件传输软件等。

3) 规划页面设计和布局

要设计出好的网页, 应遵循 3 个原则:

(1) 有创意、新颖以及有自己的特色。

(2) 有充实的内容和浏览价值。

(3) 网页的布局有一定的艺术性。网页的设计与网页内容的配合最为关键, 确定网页的主题和定位方向以后, 就有一个目标去搜集相应的材料充实和丰富主题。

4) 创建内容资源

在设计网页时, 千万不要让信息和图片填满网页, 网页看起来必须是干净、有组织有

条理的, 使用很容易阅读的字体。

(1) 文字与图片。文字与图片是任何一个网站最基本的要素。浏览器会根据网页文件中的 HTML 代码, 将文字与图片正确地表现出来。在一个页面中, 文字与图片的比例要适当, 文字太多, 会降低网站的吸引力; 图片太多, 又会使页面的浏览速度下降, 浏览者可能还没等到网页内容全部出现, 就已经跳到别的网页甚至把浏览器关掉。

(2) 动画。假如网页上只有静止的文字与图片, 就未免显得过于沉闷, 如有些动画点缀, 必定会生色不少。通常看到的网页动画都是动态的 GIF 格式图片。动态 GIF 使用不能过多, 否则, 不仅网站的浏览速度会大打折扣, 更会给人一种眼花缭乱的感觉。如果需要在网页上加一些大型或复杂的动画, 就需要借助 Flash 动画。

(3) 音乐。在多媒体技术大行其道的今天, 网页不仅仅可以有色, 还可以有声。适当地在网页上加点音乐效果, 会使网页更具有吸引力。网上流行的声音格式有 MIDI、WAV、MP3、Real Audio。

(4) 视频影像。众所周知, 视频影像是一种非常直观而有效的表现方式, 但碍于网速所限, 下载一个视频文件要花费很多时间。而借助一边下载, 一边播放的串流技术 (Steaming), 就可以解决这个问题。视频流技术常见的文件格式有 Real Video、Microsoft Media 及 Apple Quicktime, 它们各有所长, 其中 Real Video 的使用者最多。

(5) 搜索功能。搜索功能就是使得浏览者在短时间内快速地从大量的资料中找到符合要求的资料。这对于一个资料非常丰富的网站来说, 非常有用。要建立一个搜索功能, 就要有相应的脚本程序以及完善的数据库支持。

(6) 留言板、论坛及聊天室。留言板、论坛及聊天室为浏览者提供一个信息交换的地方。浏览者可以就个别的产品、服务或话题进行讨论。顾客也可以就他们提出的问题提出咨询, 或者得到售后的支持服务。

(7) 提交表单。提交表单的用途很多, 从收集顾客的意见、资料登记到服务申请或网上购物等, 都需要使用提交表单的功能。提交表单的功能看似很简单, 其实也需要动态脚本程序将收集到的资料进行处理才能用作其他用途。

(8) 网页程序。要设计一些更复杂、更大型、用途更多的网页, 例如大型的门户网站、拍卖网站或购物网站等, 就需要更专业、更高级的网页程序支持, 如 Java、JavaScript、ASP.NET 等。

5) 测试和部署

在网站做好之后, 发布网站前, 要做好一系列工作, 如进行本地测试、确定发布方式和发布后的在线测试等。

在将网站上传到服务器前, 首先, 应该在本地机器上进行测试, 以保证整个网站的所有网页的正确性, 否则, 进行远程调试会比较复杂。

发布网站就是将制作好的网站上传到 Internet 上的 WWW 服务器。关于 WWW 服务器的选择有 3 种方式: 自己购买的服务器、采用一些 ISP(Internet Service Provider, 因特网服务提供商)提供的虚拟主机或者采用一些网站提供的免费空间。对于企业或单位来说, 如果是自己的服务器, 只要把做好的网站包括 CGI、ASP、JSP 或 PHP 程序发到 WWW 路径上就可以了。而对于个人申请的免费空间网页, 就需要将自己计算机上做好的网站上传到申请好的网站服务器的免费空间上去。上传网站有多种形式, 如利用 Web 页上传,

通过 E-mail 上传、使用 FTP 工具上传、利用网页编辑制作软件上传, 或者直接复制文件, 通过命令上传也可以。使用 FrontPage 和 Dreamweaver 等网页编辑制作软件可以进行站点的下载和上传管理。利用 FTP 软件, 如 CuteFTP、FlashFTP 和 LeapFTP 等上传网站, 具有界面友好、功能强大和容易使用等特点。

6) 维护和更新站点

网站上传后能够浏览, 工作并没有结束。因为网站长时间一成不变, 或者毫无新意, 肯定不会吸引用户再次访问。如果网站制作精良、更新及时, 不但可以吸引回头客, 而且可以因此扩大网站影响。

网站的维护主要包括检测网站的错误、保证网站正常动转、处理用户信息、定期更新网页内容和修正网页错误等。网站的管理维护可以使用一些专业的软件来实现, 对于有自己服务器的单位, 则需要配置专门的网站管理员来管理、维护和更新网站。

模块 1 创建空白网页

一、知识目标

- (1) 了解 HTML 文件的命名。
- (2) 了解 HTML 文档基本结构。
- (3) 了解 HTML 代码规范。
- (4) 初步认识文档头、文档标题、文档主体标记的意义。
- (5) 认识网页制作的相关工具软件。

二、工作任务

创建一个空白网页。

三、操作流程

(1) 打开“我的电脑”, 打开某磁盘(如 D 盘), 在空白处单击鼠标右键, 选择“新建”|“文本文档”, 如图 1-2 所示。

(2) 将刚新建的文本文档重命名为 first, 扩展名修改为 .htm。更改文本文件的名称, 按 Enter 键后, 会打开如图 1-3 所示的对话框, 请直接单击“是(Y)”按钮。文件更名后, 文件类型由“文本文档”更改为 HTML Document。

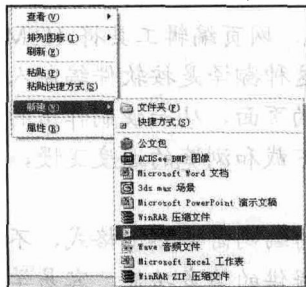


图 1-2 新建文本文件

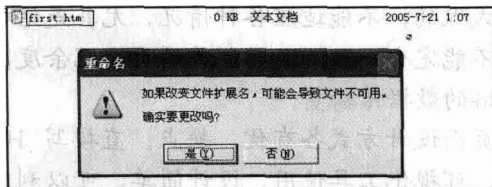


图 1-3 更改文件扩展名的的警告提示

(3) 双击刚创建的文件 `first.htm`, 则系统用 IE 打开它, 如图 1-4 所示, 为一个空白网页文件。

(4) 使用 UltraEdit-32 打开文件 `first.htm`, 输入如图 1-5 所示的文本, 并保存文件。

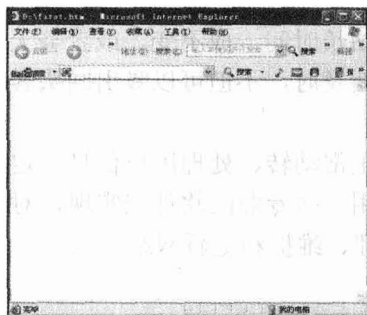


图 1-4 IE 浏览空白网页效果

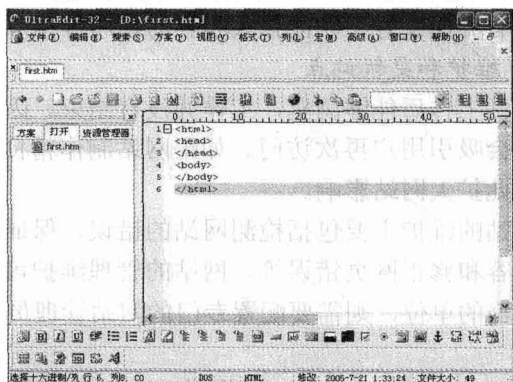


图 1-5 HTML 结构源码

知识要点

网页的本质是 HTML 源代码, 但大多数的网页制作工作不是直接编写 HTML 源代码文件, 而是通过网页编辑工具完成。网页编辑工具的作用就是将要求通过页面编辑刻画出来, 自动转换成 HTML 源代码。由于网页中含有文字、图片、动画和声音等多种信息表现形式, 因此, 需要使用素材处理工具对这些原始材料进行加工处理。

● 网页制作工具

目前有许多制作网页的工具软件, 总体上可以分为两大类。一类为用 HTML 语言直接编制 Web 页的编辑软件, 即用普通编辑器(如记事本)直接编写, 称为“批处理”方式; 另一类使用可视化网页制作工具 Dreamweaver、FrontPage 等页面设计软件, 不需了解 HTML 就可直接对页面进行编辑排版, 称为“所见即就得”(What You See Is What You Get, WYSIYG)方式。

批处理方式要求掌握大量的 HTML 标记, 制作效率低, 但制作的页面简洁, 更有助于后期动态网页设计中的脚本程序编写与调试。由于 HTML 文件是由纯粹的 ASCII 码构成, 常用的文本编辑软件都能完成对网页的“批处理编辑”。常用软件包括 Windows 系统自带的“记事本”(Notepad)、“写字板”(Writer)以及功能更强大的文本编辑器软件如 EditPlus、UltraEdit-32 等。

所见即所得方式不需要掌握大量复杂的 HTML 标记, 制作效率高, 但是用这种方法形成的页面, 最终都要被翻译成 HTML 代码。也就是说, 网页编辑工具将 HTML 代码的生成自动化了, 网页的源代码仍是 HTML 语言。由于这种翻译是按软件编制人员事先设计好的模式做的, 不能适应各种情况, 尤其是结构复杂的页面, 从而使制作出的效果与显示的效果不能完全一致。同时制作的页面冗余度高, 使下载和浏览的速度变慢, 也无形中增加了网络的数据传输量。

两类页面设计方式各有优、缺点。直接写 HTML 的编码需要熟记格式, 不易设计复杂的网页。可视化工具使用、设计简单, 可以利用软件提供的诸多功能, 容易学习。在实

际网页设计中，两种方式均会用到，例如用 Dreamweaver 等做好一个网页后，还经常需要直接在网页的 HTML 代码里做修改，加以完善，以求达到想要的效果。



(5) 重新用 IE 浏览器打开保存后的 first.htm，如图 1-4 所示，为一个空白网页。

(6) 重新使用 UltraEdit-32 打开文件 first.htm，输入文字如图 1-6 所示，保存文件。

(7) 刷新 IE 浏览器中保存后的 first.htm，结果显示如图 1-7 所示，网页上有一行文字“这是一个空白网页”在页面的左上角。

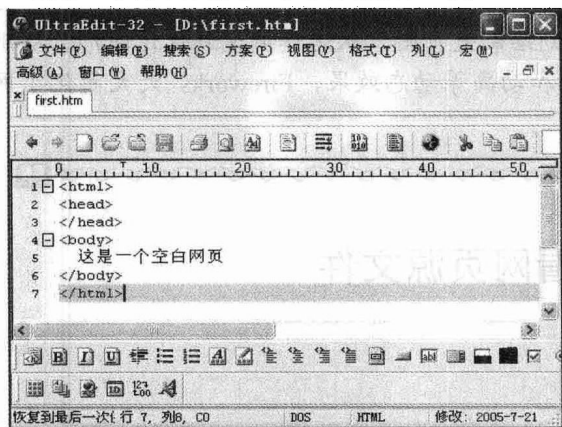


图 1-6 HTML 结构中主体文字源码

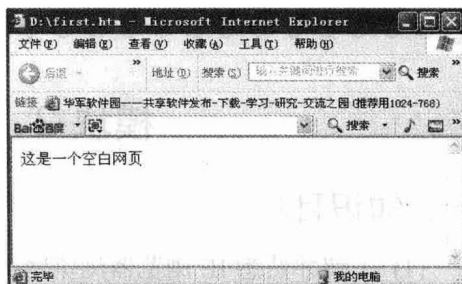


图 1-7 空白网页效果图



知识要点

● 素材处理工具

除了 HTML 源文件以外，构成一个完整的网页还需要其他一些文件，例如静态图像和动画等，所以通常需要对原始素材进行一些处理，例如，图像优化、格式转换等。同时为了获得最佳的现实效果，还需要制作一些特效等。

◆ PhotoShop

Adobe 公司的 PhotoShop 是当今最流行的图形图像处理软件之一，它能够实现各种专业化的图像制作、处理及合成。作为专业的图形图像处理软件，PhotoShop 无论在用户界面，还是图像处理技术上都具有独到之处。

Adobe PhotoShop 作为专业的图像编辑标准，可帮助艺术创作者提高工作效率，尝试新的创作方式以及制作适用于打印、Web 和其他任何用途的最佳品质的图像。通过便捷的文件数据访问、简易的 Web 页面设计和专业品质的照片润饰等功能，可创造出无与伦比的图像世界。

◆ Flash

Flash 是 Macromedia 公司的一种交互式矢量多媒体技术，是当今 Web 发展的一大流派。目前，Flash 广泛应用于网页动画制作、教学动画演示、网上购物和在线游戏等的制作中。与网页中标准的图像文件 GIF 和 JPG 格式不同，用 Flash 制作的动画是矢量的，不管怎样放大、缩小，都是清晰可见的。用 Flash 制作的文件很小，这样便于在互联网上传输，而且它采用了流技术，只要下载一部分，就能欣赏动画，而且能一边播放一边传输数

据。交互性更是 Flash 动画的迷人之处,可以通过单击按钮、选择菜单来控制动画的播放。它可以将 JavaScript、音频、视频、图形、动画以及富有新意的界面融合在一起,从而制作高品质的网页动态效果。

◆ Fireworks

Macromedia 公司的 Fireworks 是目前最流行的网页图形及图像处理工具之一,最主要的特点就是有机地把矢量图像处理和位图处理结合起来。使用 Fireworks,可以在一个专业化的环境中创建和编辑网页图形,对其进行动画处理、添加高级交互功能以及优化图像。

在网页图形与特效制作方面,Fireworks 综合了众多图形设计工具软件的功能和优点。从绘制与编辑简单几何图形与位图图像到绘制矢量图,从选择调色到优化图形,从制作特效文字到创建形形色色的按钮、导航条和动画等动态效果,Fireworks 大大简化了网络图形设计的工作难度。



模块 2 查看网页源文件

一、知识目标

- (1) 了解并熟悉 IE 浏览器浏览网页。
- (2) 了解 HTML 代码规范。
- (3) 掌握在 IE 浏览器中查看当前网页源文件方法。
- (4) 了解并认识 HTML 源文件中的网页制作相关技术。

二、工作任务

使用 IE 浏览器浏览网页,在浏览网页效果后,通过查看网页源代码,进一步认识网页源代码构成及书写规范。

三、操作流程

- (1) 双击打开“项目最终效果”文件夹中的 index.htm 网页文件,如图 1-8 所示。

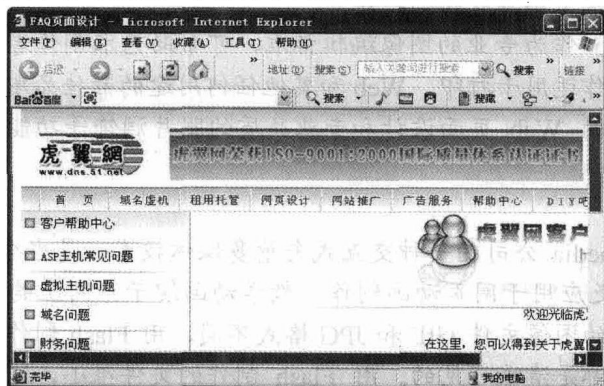


图 1-8 FAQ 网页效果

- (2) 单击 IE 菜单“查看”|“源文件”选项,如图 1-9 所示。
- (3) 查看源文件执行结果,用 UltraEdit-32 打开 index.htm 网页文件,如图 1-10 所示。
- (4) 查看 index.htm 的源文件,拖动滚动条,观察并留意 HTML 文件中的各种标记,如 <html>、<head>、<body>、<table>、<tr>、<td>和等,并体会 HTML 的语法规则。

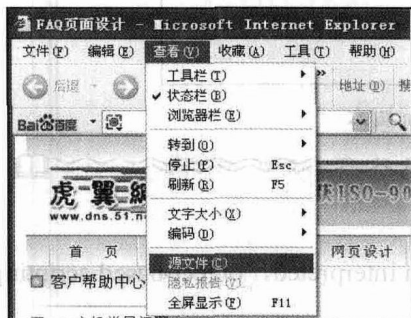


图 1-9 查看菜单操作

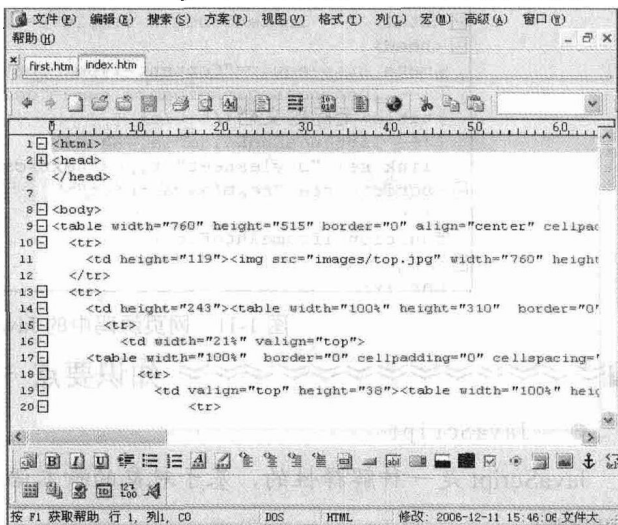


图 1-10 网页源码文件内容

知识要点

● HTML 简介

HTML(Hyper Text Markup Language, 超文本标记语言)是一种用来制作超文本文档的简单标记语言。用 HTML 编写的超文本文档称为 HTML 文档,它独立于各种操作系统平台(如 UNIX、Windows 等)。自 1990 年以来,HTML 就一直被用作 World Wide Web 上的信息表示语言,用于描述 Homepage 的格式设计和它与 WWW 上其他 Homepage 的连结信息。

HTML 文档(Hompage 的源文件)是一个放置了标记的 ASCII 文本文件,通常它带有 .html 或 .htm 的文件扩展名。

HTML 语言是通过利用各种标记(tags)来标识文档的结构以及标识超链接(Hyperlink)的信息。虽然 HTML 语言描述了文档的结构格式,但不能精确地定义文档信息必须如何显示和排列,而只是建议 Web 浏览器(如 IE、Netscape 等)应该如何显示和排列这些信息,最终在用户面前的显示结果取决于 Web 浏览器本身的显示风格及其对标记的解释能力。因此,同一文档在不同的浏览器中展示的效果可能会不一样。

- (5) 打开文件夹“项目最终效果\page”下的 1.htm 的源文件,浏览源文件中的 JavaScript 脚本,如图 1-11 所示。

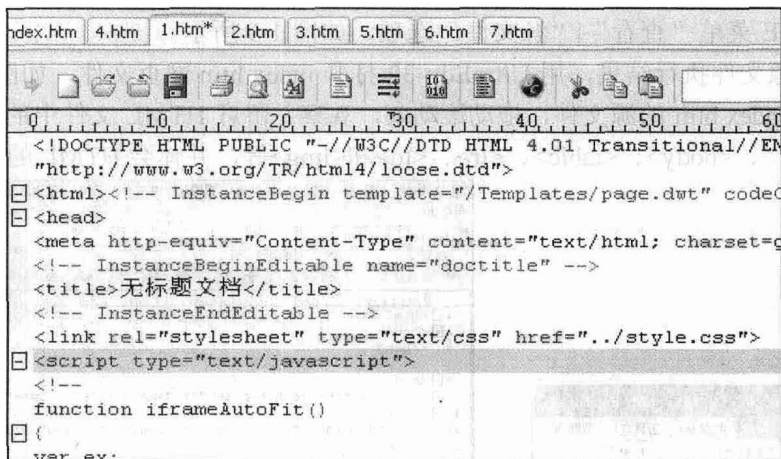


图 1-11 网页源码中的 JavaScript 脚本

知识要点

● JavaScript

JavaScript 是一种解释性的，基于对象的脚本语言(an interpreted, object-based scripting language)。

HTML 网页在互动性方面能力较弱，例如下拉菜单，就是用户单击某一菜单项时，自动会出现该菜单项的所有子菜单，用纯 HTML 网页无法实现；又如验证 HTML 表单(Form)提交信息的有效性，用户名不能为空，密码不能少于 4 位，邮政编码只能是数字之类，用纯 HTML 网页也无法实现。要实现这些功能，就需要用到 JavaScript。

JavaScript 主要是基于客户端运行的，用户单击带有 JavaScript 的网页，网页里的 JavaScript 就传到浏览器，由浏览器对此作处理。前面提到的下拉菜单、验证表单有效性等大量互动性功能，都可以在客户端完成，不需要和 Web Server 发生任何数据交换，因此，不会增加 Web Server 的负担。

几乎所有浏览器都支持 JavaScript，如 Internet Explorer(IE)、Firefox、Netscape、Mozilla 和 Opera 等。

知识要点

(6) 继续查看 1.htm 源文件，注意 JavaScript 脚本程序的前一行，为 CSS 样式表部分，如图 1-12 所示。

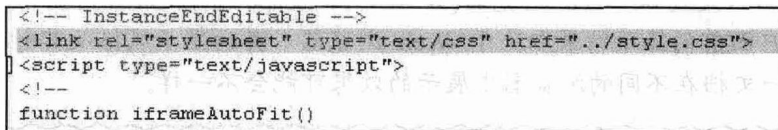


图 1-12 网页源码中的 CSS

知识要点

● CSS

CSS 全称为 Cascading Style Sheet，通常称之为层叠样式表。层叠，意思为当 HTML 文