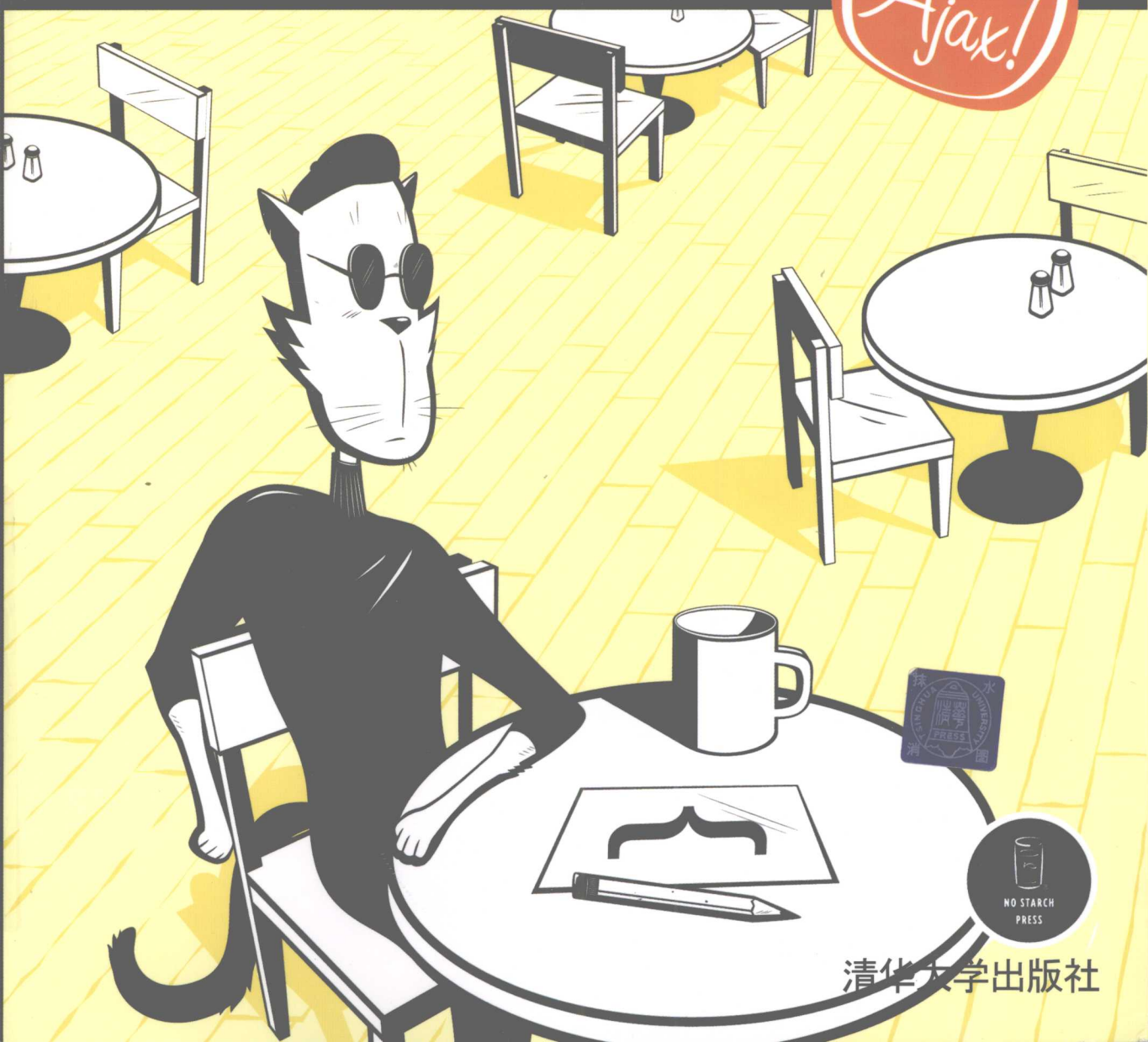


The Book of JavaScript 2nd Edition

JavaScript 学习宝典 (第2版)

(美) Dave Thau 著 李丽 李松峰 译



清华大学出版社

JavaScript 学习宝典

(第 2 版)

(美) Dave Thau 著

李丽 李松峰 译

清华大学出版社

北 京

Dave Thau

The Book Of JavaScript 2nd Edition

EISBN: 1-59327-106-9

Copyright 2007 by Dave Thua. Title of English-language original: The Book of JavaScript 2nd Edition, ISBN1-59327-106-9, published by No Starch Press. Simplified Chinese-language edition Copyright 2008 by Tsinghua University Press. All rights reserved.

本书中文简体字版由 NO STARCH 出版公司授权清华大学出版社出版。未经出版者书面许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书内容。

北京市版权局著作权合同登记号 图字: 01-2007-2724

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签, 无标签者不得销售。

版权所有, 翻印必究。举报电话: 010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

JavaScript 学习宝典(第2版)/(美) 邵(Thau, D.) 著; 李丽, 李松峰 译. —北京: 清华大学出版社, 2008.9
书名原文: The Book Of JavaScript 2nd Edition

ISBN 978-7-302-18113-2

I J… II. ①邵…②李… ③李… III. JAVA 语言—程序设计 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 101906 号

责任编辑: 王 军 郑雪梅

装帧设计: 孔祥丰

责任校对: 胡雁翎

责任印制: 孟凡玉

出版发行: 清华大学出版社

地 址: 北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编: 100084

社 总 机: 010-62770175

邮 购: 010-62786544

投稿与读者服务: 010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈: 010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者: 北京国马印刷厂

装 订 者: 三河市新茂装订有限公司

经 销: 全国新华书店

开 本: 185×260 印 张: 30 字 数: 693 千字

版 次: 2008 年 9 月第 1 版 印 次: 2008 年 9 月第 1 次印刷

印 数: 1~4000

定 价: 58.00 元

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题, 请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话: (010)62770177 转 3103 产品编号: 025420-01

序

记得我编写的第一个 JavaScript 脚本，是一个同时修改两个框架的程序。当时，我是 HotWired 公司的产品专家，而且框架和 JavaScript 也刚出现不久，都没有文档可查。幸运的是，当时 Internet Explorer 3.0 还没有面世，所以我只需要保证我的 JavaScript 脚本能在 Netscape 2.0 中运行。即便如此，在没有参考书可以查询哪里可能存在错误，甚至连怎样设置 JavaScript 变量，怎样让不同的窗口之间对话这样的简单问题都没人回答的条件下，编写这个脚本仍然是一场艰苦的挑战。而当我的脚本正确地运行时，我也获得了深深的满足感。

当 Dave 邀请我对本书第 2 版作一些技术评论时，我非常高兴，或者说非常荣幸。当我编写的第一个 JavaScript 脚本能够正确运行时，我感到很满足。但更让我感到满足的是，市面上的浏览器种类越来越多，而且我也学会了如何编写跨浏览器和跨平台的 JavaScript 脚本。当我看到 Dave 在书中的解释和例子时，同样的感觉油然而生。他会告诉你一段代码想要做什么，如何来看待这些代码，然后再为你展示一个有助于理解这些代码的例子——无论你是经验丰富的程序员，亦或是学习 JavaScript 的新手，都会被他的讲解所感染。此外，他从实用的角度出发讲解编程，对一个复杂的问题，能够把问题讲解得条理清楚而又不会让你感到费解。在你学习完每一个主题的同时，你都会感到自己真正掌握了学过的知识。这种感觉很少出现，但的确非常令人振奋。

在本书第 1 版出版之后，JavaScript 有了新的进步，最引人瞩目的就是 Ajax 的出现。Ajax 是一个连少数专业程序员都感到迷惑的概念。然而，Dave 巧妙地把什么是 Ajax 讲解得一清二楚。而且，他还详细解释了什么时候适合使用 Ajax，以及使用 Ajax 的具体方法。

如果你刚开始接触 JavaScript，那你是幸运的——因为要找到比 Dave 更适合教你编程的人并不容易。如果你是个 JavaScript 老手并且准备系统地回顾一下 JavaScript，或者想快速掌握 Ajax，那你同样很幸运。

祝你学习进步！

Luke Knowland
Interaction Designer, Six Apart
San Francisco

第一版序

我完全是自学的 JavaScript。没人告诉过我什么是“事件处理程序”，或者怎么设置 cookie。甚至一开始我都不知道什么是变量，不知道给它们命名的最佳方式是什么。当然，我有不少参考书，但这些书厚得吓人。而且，到处都是我看不懂的清单和表格，因为那是程序员写给程序员看的。

David Thau 是一位天生的教师和经验丰富的程序员。所以，本书不仅以轻松、友好的语言透彻而有趣地讲解了 JavaScript，而且还精彩地讲解了编程的方方面面。事实上，我一直都认为这是 Thau 有意隐藏的动机——他假装自己只是教给你怎么制作一个翻转图，或者怎么验证 HTML 表单中的文本，但在你看到结果之前，你就已经学会如何编写代码了。

最值得一提的是，我在读这本书时，情不自禁地希望自己是第一次学习 JavaScript。如果你是刚开始学习 JavaScript，那么能遇到 Thau 这位好老师，真是你的运气。你不可能有更好的选择。

愿你愉快地学会 JavaScript!

Nadav Savio
Principal, Giant Ant Design
San Francisco

前言

你就要开始学习 JavaScript 的旅程了。JavaScript 是能够向因特网中的任何网页添加交互性和炫目效果的编程语言。本书的读者对象主要是非编程人员，书中提供了可以剪贴到网站中的脚本，同时也解释了这些脚本的工作原理。因此，可以保证你很快就能编写自己的脚本。书中的每一章都会详细介绍几个重要的 JavaScript 特性，并展示专业的网站如何运用这些特性。同时，还会通过实际的例子，教你把这些特性应用到你自己的网页中。

本书组织结构

在开始进入主题之前，这里提供了全书各章的内容提要。
祝你学习愉快！

第 1 章 JavaScript 入门

这一章展示了本书的目标，介绍 JavaScript 的基本情况，并将 JavaScript 与其他工具进行了一番比较。然后，讨论通过 JavaScript 来增强网页的一些巧妙方式，最后指导你编写第一个 JavaScript 脚本。

第 2 章 使用变量和内置函数自动更新网页

你知道 JavaScript 会计算出今天的日期并把日期写入到网页中吗？这一章会向你展示这个过程。接着，你还将学习如何让 JavaScript 使用变量记住数据，以及使用函数执行操作。

第 3 章 满足浏览器的需要

在这一章中，你会学习到如何将用户重定向到为他们的浏览器专门设计的网页上。通过识别用户使用的浏览器类型，加上使用 if-then 语句及类似的语法，可以把用户引导到正确的网页中。

第 4 章 制作翻转图

这一章会讨论每个人都会喜欢的 JavaScript 技巧——图像替换。同时，你还将学习如何根据用户的操作来触发 JavaScript。

第 5 章 打开和操纵窗口

这一章详细介绍了与打开新浏览器窗口(另一个可爱的 JavaScript 技巧)相关的各方面知识。而且，我们还会讨论如何向新窗口中写入 HTML 内容，如何关闭窗口及在屏幕上任意移动窗口。

第 6 章 编写自己的 JavaScript 函数

函数是任何 JavaScript 中主要的构件块，因此学习编写自己的函数是掌握 JavaScript 的关键一步。这一章会向你展示编写自己的函数所需的工具，并且还会将函数运用到实践中。

第 7 章 通过表单提供和接收信息

这一章主要介绍 JavaScript 如何与 HTML 表单协作，以便更好地从用户那里收集各种信息，并向用户提供一种在你的网站中导航的独特方式。

第 8 章 通过数组和循环记录信息

JavaScript 称呼列表为数组，而且数组用起来的确非常方便。这一章介绍了 JavaScript 处理数组的方式，无论它包含网页中的所有图像，还是包含你的地址簿中所有好友的信息。

第 9 章 计时事件

这一章讨论的是为事件设置特定的发生时间。例如，你可以打开一个窗口，然后在 5 秒钟后把它关闭。或者，编写一个时钟程序，每秒钟更新一次显示的时间。在学会了这些知识后，你就能基于计时的事件来创建游戏和其他交互性的应用程序。

第 10 章 使用框架和图像地图

JavaScript 如何操纵框架和图像地图是这一章的主题。重点内容包括一次修改两个或多个框架，防止你的网页被嵌入别人的框架等。

第 11 章 验证表单、消息字符串及与服务器端程序协作

这一章介绍了如何保证人们完整地填写 HTML 表单。与此同时，你将学习检查用户输入的主要方式——例如，如何检查电子邮件地址的格式。

第 12 章 通过 cookie 保存访客信息

cookie 是用于保存访客信息的小型文件——即使在他们关机以后。这样，你的网站就能根据客人的名字来问候他(当然，他必须告诉你他的名字)。

第 13 章 DHTML

这一章主要介绍动态 HTML，一种能够在较新的浏览器中实现的网页动画特性。

第 14 章 AJAX 基础

这一章是 Ajax 主题“三部曲”的开篇。Ajax 是一种构建类似桌面应用程序的编程技术。这里，会向你介绍 Ajax 的基本情况 & 创建 Ajax 应用程序所必需的 JavaScript 特性。

第 15 章 JavaScript 和 Ajax 中的 XML

Ajax 中的 X 表示 XML。这一章介绍如何使用 XML 数据共享标准来表现信息，以及如何使用 JavaScript 来处理 XML 文档。

第 16 章 服务器端 Ajax

你对 Ajax 的学习将在掌握如何编写服务器端程序后划上圆满的句号。这一章会简单地介绍 PHP 编程语言，并展示如何使用 PHP 在服务器上保存文件 & 如何与其他 Web 服务器通信。

第 17 章 综合应用实例：共享的 To Do 列表

这一章将在前 16 章学习的所有知识的基础上，创建一个协作的 To Do 列表应用程序。虽然不会包含太多的新知识，但通过这个实例的学习，你一定会感受到融汇贯通前面所学知识的快乐。

第 18 章 调试 JavaScript 和 Ajax

作为本书结尾的这一章会告诉你，在你编写的 JavaScript 不能正确运行时，应该怎么做。而且，还为你提供了其他一些编程技巧和编程思想。

附录 A 习题答案

这里是每章末尾习题的答案。

附录 B 学习资源

这里提供了很多 JavaScript 及 Ajax 库的信息，通过它们你可以进一步增强自己的网页。

附录 C JavaScript 对象和函数参数

这里列出了组成 JavaScript 的所有对象和函数。

附录 D 第 15 章的意大利语翻译程序和第 17 章的 To Do 列表应用程序

最后一个附录中包含本书最长的两个例子的完整代码。

本书的网站¹

本书网站(<http://www.bookofjavascript.com>)中包含本书每一章的示例代码，书中提到的很多网站的档案副本及脚本库和免费软件。书中的每一章在网站中都有独立的目录，其中包含示例脚本和相关的图像文件，以及每章习题的答案。/Freeware 目录中包含一些有用的免费软件；/Libraries 目录中包含免费的 JavaScript 库及可以剪贴到网站中的脚本；/Websites 目录中包含本书中讨论的几个网站的 HTML(含 JavaScript)和图像文件。

¹ 可能由于免费软件和库更新的原因，作者提供的版本可能稍有出入。不过，读者可以自己通过搜索找到这些软件和库的下载地址。——译者注

目 录

第 1 章	JavaScript 入门	1
1.1	JavaScript 适合你吗	1
1.2	本书适合你吗	2
1.3	本书的目标	2
1.4	JavaScript 能做什么	3
1.5	JavaScript 的替代技术	4
1.5.1	CGI 脚本	5
1.5.2	VBScript	6
1.5.3	Java	6
1.5.4	Flash	6
1.6	JavaScript 的局限性	7
1.6.1	JavaScript 无法与 服务器对话	7
1.6.2	JavaScript 不能创建图形	7
1.6.3	JavaScript 在不同的浏览器 中存在差异	7
1.7	新手上路	8
1.8	把 JavaScript 脚本放在网页 中的什么地方	8
1.9	处理老式浏览器	10
1.10	第一个 JavaScript 程序	11
1.11	小结	12
1.12	习题	12
第 2 章	使用变量和内置函数自动 更新网页	13
2.1	存储信息的变量	14
2.1.1	变量的语法	14
2.1.2	变量的命名	15
2.1.3	通过变量做算术	16
2.2	显示结果	16

2.3	字符串	18
2.4	再谈函数	19
2.4.1	alert()	19
2.4.2	图 2-9 的逐行分析	21
2.4.3	prompt()	21
2.5	参数	23
2.6	向网页中写入日期	23
2.6.1	内置的 Date 函数	24
2.6.2	日期和时间方法	24
2.6.3	写入日期和时间的代码	25
2.6.4	图 2-12 的逐行分析	26
2.7	欧洲航天局如何向主页 中写入日期	28
2.8	小结	28
2.9	习题	29
第 3 章	满足浏览器的需要	31
3.1	浏览器检测实例	31
3.2	检测浏览器的方法	33
3.2.1	快捷但粗糙的浏览器检测	33
3.2.2	更精确的浏览器检测	34
3.3	把访客重定向到其他网页	35
3.4	if-then 语句	36
3.4.1	布尔表达式	36
3.4.2	嵌套	38
3.4.3	if-then-else 语句	38
3.4.4	if-then-else-if 语句	39
3.4.5	花括号应该何时用在何处	39
3.5	OR 和 AND 操作符	41
3.5.1	OR 操作符	41
3.5.2	AND 操作符	43

3.6 综合起来.....	43	5.7 窗口的属性.....	70
3.7 有关布尔表达式的一些细节.....	45	5.7.1 status 属性.....	70
3.8 Netscape 网站如何提供 针对浏览器的内容.....	46	5.7.2 opener 属性.....	71
3.9 小结.....	48	5.8 其他 window 对象的方法.....	73
3.10 习题.....	48	5.8.1 缩放窗口.....	73
第4章 制作翻转图.....	49	5.8.2 移动窗口.....	73
4.1 一个真实的翻转图.....	49	5.9 小结.....	75
4.2 触发事件.....	51	5.10 习题.....	76
4.2.1 事件类型.....	51	第6章 编写自己的 JavaScript 函数.....	79
4.2.2 JavaScript 中的引号.....	53	6.1 函数简化操作.....	79
4.2.3 单击链接而不离开 当前页面.....	54	6.1.1 JavaScript 函数的基本结构.....	80
4.2.4 更多有意思的操作.....	55	6.1.2 函数的命名.....	80
4.3 替换图像.....	55	6.1.3 圆括号和花括号.....	81
4.4 操纵多幅图像.....	56	6.1.4 一个简单的函数.....	81
4.5 句点的作用是什么.....	57	6.2 编写灵活的函数.....	82
4.5.1 document 对象.....	58	6.2.1 使用参数.....	82
4.5.2 对象的属性.....	59	6.2.2 图 6-4 的逐行分析.....	83
4.5.3 实现翻转效果.....	59	6.2.3 使用多个参数.....	85
4.5.4 图像预载.....	60	6.3 从函数中取得信息.....	87
4.6 Tin House 网站翻转图的 工作原理.....	61	6.4 处理 Y2K 问题.....	88
4.7 小结.....	62	6.5 适当地定义变量.....	90
4.8 习题.....	62	6.6 小结.....	92
第5章 打开和操纵窗口.....	63	6.7 习题.....	92
5.1 打开窗口查看补充信息的 真实例子.....	63	第7章 通过表单提供和接收信息.....	95
5.2 操纵作为对象的窗口.....	65	7.1 表单的应用实例.....	95
5.3 打开窗口.....	65	7.2 表单基础.....	97
5.3.1 操纵新窗口的外观.....	65	7.2.1 文本输入框.....	98
5.3.2 某些浏览器和计算机 会以不同方式打开窗口.....	68	7.2.2 按钮、复选框和单选按钮.....	98
5.4 关闭窗口.....	68	7.2.3 选择元素.....	100
5.5 正确地命名: 窗口如何 识别自己和其他窗口.....	69	7.2.4 文本区.....	101
5.6 隐藏或显示窗口.....	69	7.2.5 表单元素小结.....	102
		7.3 表单和 JavaScript.....	102
		7.3.1 命名表单元素.....	102
		7.3.2 命名单选按钮.....	103
		7.3.3 命名选项.....	104
		7.4 读取和设置表单元素.....	104
		7.4.1 从文本框中读取信息.....	104

7.4.2 设置文本框的值	106	8.10 循环可以嵌套	135
7.4.3 文本区	107	8.11 逐个创建数组元素	136
7.4.4 复选框	107	8.12 关联数组	137
7.4.5 单选按钮	110	8.13 小结	140
7.4.6 下拉菜单和滚动列表	110	8.14 习题	140
7.5 通过表单元素处理事件	111	第9章 计时事件	143
7.6 缩短引用	113	9.1 计时事件的实例	143
7.7 将下拉菜单作为导航工具	113	9.2 通过 <code>setTimeout()</code> 设置警报	144
7.8 最后一个表单简写形式	114	9.3 通过 <code>clearTimeout()</code> 取消警报	145
7.9 Doctors Without Borders 网站中下拉菜单导航工具 的工作原理	116	9.4 重复计时操作	146
7.10 小结	116	9.4.1 图 9-5 的逐行分析	148
7.11 习题	117	9.4.2 对表单元素使用 <code>parseInt()</code>	148
第8章 通过数组和循环记录信息	119	9.4.3 在设置新计时之前 清除计时	149
8.1 有关数组的实例	119	9.4.4 在函数外部声明保存 计时的变量	149
8.2 JavaScript 的内置数组	120	9.5 通过计时循环构建一个时钟	149
8.3 数组中包含多少个项目	122	9.6 本书网站中计时器的 工作原理	151
8.4 遍历数组	122	9.7 Space.com 中倒计时脚本 的工作原理	153
8.5 while 循环	124	9.7.1 计算时间	155
8.5.1 while 循环和数组	125	9.7.2 全局变量和常量	156
8.5.2 不要草率行事	126	9.8 计时播放的幻灯片	156
8.5.3 在循环中使用 <code>array.length</code>	126	9.9 更安全的 <code>rotateImage()</code> 函数	158
8.5.4 递增的简写	127	9.9.1 为什么在函数外部声明 变量不安全	158
8.5.5 小心无限循环	127	9.9.2 为什么不能在计时循环 中使用 <code>var</code>	159
8.6 for 循环	127	9.9.3 解决方案	159
8.7 AntWeb 如何选中所有 复选框	128	9.9.4 障碍	160
8.8 创建你自己的数组	130	9.9.5 对障碍的解决方案	161
8.9 本书网站中提示框的 工作原理	131	9.9.6 为什么在 <code>rotateImage()</code> 函数外部声明 <code>the_images</code>	161
8.9.1 检查空句	132	9.10 小结	162
8.9.2 检查数组中的最后 一个元素	133	9.11 习题	162
8.9.3 测试数组的极限	133		
8.9.4 <code>startScroll()</code> 函数	133		
8.9.5 简化版	134		

第 10 章 使用框架和图像地图	163
10.1 框架和图像地图的实例	163
10.2 框架	164
10.2.1 框架基础	164
10.2.2 框架和 JavaScript	166
10.2.3 框架和图像替换	167
10.2.4 一次修改两个 框架的内容	170
10.2.5 框架内部的框架	171
10.2.6 JavaScript 和框架内部 的框架	173
10.2.7 摆脱框架	173
10.2.8 使用框架保存信息	174
10.2.9 图 10-15 的逐行分析	177
10.3 图像地图	178
10.3.1 图像地图基础	179
10.3.2 图像地图和 JavaScript	180
10.4 Salon 中昆虫大餐脚本的 工作原理	180
10.4.1 Salon 的嵌套框架	182
10.4.2 Salon 的图像地图	182
10.4.3 changeMe()函数	182
10.5 小结	183
10.6 习题	183
第 11 章 验证表单、消息字符串及 与服务器端程序协作	185
11.1 表单验证的实例	185
11.2 确保访客填写了一个 表单元素	186
11.3 字符串处理	190
11.3.1 分解字符串	190
11.3.2 通过正则表达式匹配 字符串模式	196
11.4 Dictionary.com 表单验证 程序的工作原理	200
11.5 小结	206
11.6 习题	206
第 12 章 通过 cookie 保存 访客信息	209
12.1 使用 cookie 的实例	210
12.2 什么是 cookie	210
12.3 cookie 能做什么, 不 能做什么	211
12.4 操纵 cookie	212
12.4.1 设置 cookie	212
12.4.2 读取 cookie	212
12.4.3 重置 cookie	213
12.4.4 设置多段信息	214
12.4.5 设置 cookie 的 有效时间	216
12.4.6 谁能读取 cookie	218
12.4.7 完整的 cookie	218
12.4.8 设置多个 cookie	219
12.5 cookie 库	219
12.6 基于 cookie 的购物车	220
12.6.1 向购物车中添加项目	221
12.6.2 结账页面	223
12.6.3 readTheCookie()函数	225
12.6.4 checkOut()函数	226
12.7 小结	226
12.8 习题	227
第 13 章 DHTML	229
13.1 DHTML 实例	229
13.2 CSS 基础	230
13.2.1 <div>标记	230
13.2.2 通过 CSS 定位 div	231
13.2.3 隐藏 div	233
13.2.4 层叠 div	233
13.3 JavaScript 和 DHTML	234
13.4 让 div 移动	235
13.5 使用 setTimeout()和 clearTimeout()方法为页面 添加动画	235
13.6 改变 div 的内容	237

13.7	span 标记和 getElementsByTagName()	238	14.3.6	组合起来	264
13.8	高级 DOM 技术	241	14.3.7	取得结果	265
13.8.1	W3C DOM 简介	241	14.4	示范异步性	265
13.8.2	使用 W3C DOM 方法 创建和添加元素	242	14.5	Ajax 和可用性	269
13.8.3	向元素中添加文本	242	14.5.1	后退按钮	269
13.8.4	在页面中间添加元素 和删除元素	243	14.5.2	URL 和书签	269
13.8.5	更多的 DOM 细节信息	245	14.5.3	乏味的设计	269
13.8.6	使用 DOM 操作页面	246	14.6	使用 Ajax, 或者不用 Ajax	270
13.9	高级事件处理	246	14.6.1	坏: 只因为你会	270
13.9.1	事件对象	247	14.6.2	坏: 它是一种热门的 新事物	270
13.9.2	使用 JavaScript 添加 事件处理程序	250	14.6.3	坏: 使用新的模糊的 手段取代有效的手段	270
13.10	下拉菜单	253	14.6.4	好: 环境内的 数据操作	270
13.10.1	图 13-23 的 逐行分析	255	14.6.5	好: 交互式部件	271
13.10.2	边框	255	14.6.6	好: 保存状态	271
13.11	小结	255	14.7	小结	271
13.12	习题	256	14.8	习题	271
第 14 章	AJAX 基础	257	第 15 章	JavaScript 和 Ajax 中的 XML	273
14.1	Ajax 的实例	257	15.1	Ajax 和 XML 的实例	273
14.2	Ajax 概述	258	15.2	Google Suggest	275
14.2.1	异步——Ajax 中的 A	260	15.3	XML	276
14.2.2	XML——Ajax 中的 X	260	15.4	XML 的规则	277
14.2.3	JavaScript—— Ajax 中的 J	260	15.4.1	XML 标题	277
14.3	创建和发送请求	260	15.4.2	XML 元素	278
14.3.1	创建请求对象	261	15.4.3	XML 属性	278
14.3.2	告诉请求对象向哪里 发送请求	261	15.4.4	不合法的 XML 字符	278
14.3.3	当请求响应时做什么	262	15.4.5	XML 文档只有一个 根元素	279
14.3.4	编写在请求响应后被 调用的 JavaScript	263	15.4.6	对 XML 格式的 最后说明	279
14.3.5	发送请求	263	15.5	处理 XML	279
			15.5.1	图 15-6 的逐行分析	281
			15.5.2	Internet Explorer、 responseXML 和 客户端 Ajax	285

15.5.3 XML 中空格的问题	285	16.10 PHP 中的文件处理	313
15.6 创建翻译建议应用程序	286	16.10.1 通过 PHP 为文本文件 创建和添加内容	313
15.6.1 查找翻译	287	16.10.2 在 PHP 中读取文件	314
15.6.2 显示结果	289	16.11 如何应对通信中断	315
15.7 小结	290	16.12 当服务器端文件改变时 自动更新网页	317
15.8 习题	290	16.12.1 readFileDo Function()	319
第 16 章 服务器端 Ajax	293	16.12.2 callReadFile()	319
16.1 服务器端 Ajax 的实例	293	16.12.3 callUpdateIf Changed()	320
16.2 Web 服务器的能力	295	16.12.4 stopTimer()	320
16.3 服务器端编程语言	297	16.12.5 回顾与引申	320
16.4 PHP 基础	297	16.12.6 服务器端 PHP 代码	320
16.5 通过 GET 请求向 PHP 发送简单的输入	298	16.13 小结	321
16.5.1 在 URL 中传递输入	299	16.14 习题	321
16.5.2 用 PHP 读取 GET 请求中的输入	300		
16.6 使用 Ajax 的 GET 请求创建 Google Suggest 应用程序	301	第 17 章 综合应用实例:	
16.6.1 使用 Ajax 和 PHP 联系第三方 Web 服务器	302	共享的 To Do 列表	323
16.6.2 定制的 Google Suggest 应用程序的 JavaScript 部分	302	17.1 To Do 列表应用程序的 功能	323
16.6.3 使用 PHP 联络其他 Web 服务器	306	17.2 To Do 列表的数据文件	326
16.7 Ajax 和 POST 方法	307	17.2.1 userInfo.xml	326
16.7.1 适合 Ajax 的表单	308	17.2.2 To Do 列表文件	327
16.7.2 通过 Ajax 发送 POST 请求	309	17.3 To Do 列表的服务器端	328
16.7.3 从浏览器向 Web 服务器 发送 XML 信息	311	17.4 To Do 列表的客户端, 第 1 部分: HTML	329
16.8 HEAD 请求: 取得与服务 器端文件有关的信息	311	17.5 To Do 列表的客户端, 第 2 部分: JavaScript	330
16.8.1 为响应添加头部信息	312	17.5.1 函数的路线图	331
16.8.2 头部与 XML	312	17.5.2 登录或退出应用程序	331
16.9 缓存问题	313	17.5.3 与登录相关的函数	333
		17.5.4 辅助函数	335
		17.5.5 显示可用的列表	337
		17.5.6 显示特定的列表	340
		17.5.7 处理对列表的修改	344
		17.5.8 操纵 XML 文档的限制	347

17.5.9 添加新条目	349	18.3.3 使用浏览器的 bug 检测程序	362
17.6 简短的结束语	350	18.3.4 使用 JavaScript 调试程序	362
17.6.1 客户端代码还是 服务器端代码	351	18.3.5 在 Firefox 1.5 和 2.0 中调试 Ajax	366
17.6.2 安全问题	351	18.3.6 其他调试资源	367
17.7 小结	352	18.4 修改 bug	368
17.8 习题	353	18.4.1 备份程序	368
第 18 章 调试 JavaScript 和 Ajax	355	18.4.2 一次修改一个 bug	368
18.1 良好的编程习惯	355	18.4.3 避免巫毒编程	369
18.1.1 从注释开始	356	18.4.4 查找类似的 bug	369
18.1.2 填充代码	356	18.4.5 保持头脑清醒	369
18.2 避免常见的错误	357	18.4.6 寻求帮助	369
18.2.1 使用一致的命名约定	357	18.5 小结	370
18.2.2 避免使用保留字	357	附录 A 习题答案	371
18.2.3 别忘了在逻辑测试中 使用两个等号	358	附录 B 学习资源	397
18.2.4 正确地使用引号	358	附录 C JavaScript 对象和 函数参考	403
18.3 发现 bug	359	附录 D 第 15 章的意大利语翻译 程序和第 17 章的 To Do 列表应用程序	451
18.3.1 通过 alert() 语句 输出变量	359		
18.3.2 除 alert() 之外的 调试手段	360		

1

JavaScript 入门

JavaScript 是构建动态——更确切地说，交互性——网站的一种最快捷和最简单的方式。如果你想让自己平淡的网页焕发光彩，本书正好适合你。

本书为你准备了一些完整的 JavaScript 程序，放到你的网站中立即就可以运行。不过，更重要的是，本书会带你逐步分析这些示例脚本(既有虚构的也有真实的)，以便你能理解 JavaScript 的工作原理。理解了 JavaScript 的工作原理后，可以根据自己的需要修改现有的脚本，也可以从头开始编写自己的程序。随着学习的深入，你的 JavaScript 知识会日益丰富，而本书每一章都会深入介绍和探索一个新的 JavaScript 主题，同时展示相应的新特性在现实中的应用。

1.1 JavaScript 适合你吗

如果你在寻找一种为自己的网站添加交互性的简单而快捷的方式，如果你不想学习使用复杂的编程语言，或者，你对编程感兴趣而只是不知从何处入手，那么 JavaScript 正好适合你。

JavaScript 是一门构建在 Web 浏览器中的编程语言，是为网站添加交互性的最佳方式——因为它是能够直接在 Web 浏览器中运行的唯一一种跨浏览器的语言。而像 Java、Perl、PHP 和 C 这样的语言，则都无法直接访问构成网页的图像、表单以及窗口等元素。

而且，学习 JavaScript 也非常容易。要编写 JavaScript 程序，不需要任何特殊的硬件或软件，不需要访问 Web 服务器，也不需要计算机科学之类的学位。所需的只是一个 Web 浏览器和一个文本编辑器(如 SimpleText 或 Notepad)。