



本书附带光盘



北京高等教育精品教材

BEIJING GAODENG JIAOYU JINGPIN JIAOCAI

北京大学信息技术系列教材 蔡翠平 主编

BEIJING DAXUE XINXI JISHU XILIE JIAOCAI

网络程序设计

—ASP

(第3版)

■ 编著 尚俊杰



清华大学出版社

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



北京交通大学出版社

<http://press.bjtu.edu.cn>



北京高等教育精品教材
BEIJING GAODENG JIAOYU JINGPIN JIAOCAI

北京大学信息技术系列教材 蔡翠平 主编

网络程序设计——ASP (第3版)

编著 尚俊杰

清华大学出版社
北京交通大学出版社

·北京·



本书详细讲述了使用 ASP 进行网络程序设计的应用技术。全书共包括 12 章, 依次讲述了 WWW 的工作原理、ASP 运行环境与开发工具、HTML 基础知识、ASP 脚本语言——VBScript 基础知识、Request 和 Response 等内部对象、数据库存取组件和文件存取组件等内部组件、文件上传及发送 E-mail 等第三方组件的知识, 并在第 12 章给出了 3 个功能基本完善的开发实例。

本书采用了“书+光盘+支持网站”三位一体的立体教材支持模式, 其中配套光盘中包括了全部示例的源文件, 支持网站 (www.jjshang.com) 中提供了学习论坛和大量的补充资源。

本书第 1 版自出版以来, 就深受广大读者的认可。前两版迄今已发行 20 多万册, 先后被评为全国优秀畅销书 (科技类) 和北京高等教育精品教材, 成为众多高校网络程序设计课程的教材。

本书非常适合作为高等院校、高职高专院校的网络程序设计课程教材, 同时也适合网络程序设计人员自学使用。

清华大学出版社

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签, 无标签者不得销售。

版权所有, 侵权必究。侵权举报电话: 010-62782989 13501256678 13801310933

图书在版编目 (CIP) 数据

网络程序设计: ASP/尚俊杰编著. —3 版. —北京: 清华大学出版社; 北京交通大学出版社, 2008.10

(北京大学信息技术系列教材/蔡翠平主编)

ISBN 978-7-81123-408-4

I. 网… II. 尚… III. 主页制作-程序设计-高等学校-教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 155932 号

责任编辑: 孙秀翠

出版发行: 清华大学出版社 邮编: 100084 电话: 010-62776969

北京交通大学出版社 邮编: 100044 电话: 010-51686414

印刷者: 北京瑞达方舟印务有限公司

经 销: 全国新华书店

开 本: 185×260 印张: 20.25 字数: 505 千字 附光盘: 1 张

版 次: 2009 年 1 月第 3 版 2009 年 1 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 978-7-81123-408-4/TP·442

印 数: 1~10 000 册 定价: 36.00 元 (含光盘)

本书如有质量问题, 请向北京交通大学出版社质监组反映。对您的意见和批评, 我们表示欢迎和感谢。
投诉电话: 010-51686043, 51686008; 传真: 010-62225406; E-mail: press@bjtu.edu.cn.

北京大学信息技术系列教材

编委会成员名单

主任：蔡翠平

副主任：吕凤翥

委员：（以姓氏笔画为序）

尹会滨	许彦	吕凤翥	任吉治	张亦工
吴筱萌	尚俊杰	林洁梅	周宏滔	陈虎
赵文	赵丹群	徐尔贵	唐大仕	蔡翠平
缪蓉	潘曦			

北京大学信息技术系列教材

序 言

人类已进入21世纪，科学技术突飞猛进，知识经济初见端倪，特别是信息技术和网络技术的迅速发展和广泛应用，对社会的政治、经济、军事、科技和文化等领域产生越来越深刻的影响，也正在改变着人们的工作、生活、学习和交流方式。信息的获取、处理、交流和应用能力，已经成为人们最重要的能力之一。培养一大批掌握和应用现代信息技术和网络技术的人才，在全球信息化的发展中占据主动地位，不仅是经济和社会发展的需要，也是计算机和信息技术教育者的历史责任。

加入WTO，意味着我国要在同一个网络平台上参与国际竞争，同世界接轨。这对我们既是一个机遇，也是一个挑战。为此我们必须加强全民的信息技术教育，以提高国民的整体素质，抓住国际大环境给我国经济腾飞带来的难得机遇，迎接挑战。

教育部提出，要在全国的中小学中逐步开设信息技术必修课，从小培养获取、分析、处理、发布和应用信息的能力和素养，在条件成熟时，考虑作为普通高校招生考试的科目。原国家经贸委也提出，要像抓3年改革和脱困的两大目标那样，把企业管理信息化建设作为新世纪经贸工作的历史性任务抓紧、抓好，推进企业应用计算机管理软件和网络信息技术，用3年左右的时间，在国家重点企业中建立完善的企业信息管理系统。

为了适应这个大好形势，满足各大专院校非计算机专业学生和社会各阶层从事信息技术和急需掌握信息技术人们的需要，我们组织编写了这套《北京大学信息技术系列教材》。目的是让更多的人以最快的速度掌握计算机信息技术，学会运用国际互联网络平台，不断提高自身素质和专业水平，在传统产业升级、实现跨越式发展中更好地展示自己的才能，为祖国的现代化建设服务。

本系列教材包括《计算机信息技术基础》、《计算机网络应用技术》、《办公自动化软件》、《多媒体应用技术》、《数据库技术——SQL》、《Visual Basic程序设计》、《Visual FoxPro程序设计》、《C++语言程序设计》、《网页制作技术》、《从HTML到XML》、《计算机局域网应用技术》、《网络程序设计——ASP案例教程》、《网络程序设计基础》、《Java程序设计》、《Delphi程序设计教程》、《Flash MX网络编程案例教程》、《网络程序设计——ASP（第3版）》等。随着信息技术的发展和读者的需要，我们还将不断对这一系列教材进行补充或增删，以期形成读者欢迎的动态系列教材。此系列教材可作为大专院校非计算机专业信息技术普及教材，也可供社会各种信息技术培训班选用。

本系列教材具有以下编写特点。

1. 适合不同层次的读者选用

此系列教材从内容上讲，跨度较大，从计算机基础知识一直到动态网站制作，这样

可以满足不同领域和不同层次的读者需要，读者可以根据自己的水平像吃自助餐一样自主选用。

2. 选材超前，出版周期短

目前，计算机图书市场火爆，需求旺盛，但是，选一本合适的教材又非易事，其原因之一是与读者急需使用的高版本软件对应的书上市甚少，造成这种现象的原因有三：一是信息技术发展速度太快，二是选材没有注意超前量，三是出版周期太长。鉴于以上原因，本系列教材在内容上尽量注意超前量，如每一个软件必须选择当前最高版本，例如：动态网站制作我们选择当前流行的ASP技术和SQL网上数据库及VB编程技术；在出版上尽量缩短出版周期，此系列教材从策划到出版在8个月内完成。其目的都是为了适应信息技术的飞速发展，满足读者的需要。

3. 实用性强

本系列教材的主要对象是非计算机专业人员，因此在内容上强调实用，尽量不涉及高深的与软件使用无关的理论问题。比如《多媒体应用技术》，作者着重阐述多媒体信息的获取、处理、传输、保存、制作等实用技术，不涉及多媒体的理论问题。又如《计算机局域网实用技术》，作者重点介绍局域网的构架、服务器的安装、各种网上信息服务的建立及网络安全管理方面的内容，读者可按照书中所讲的内容自己独立构建局域网。

4. 充分体现案例教学

在本系列丛书中读者会发现，凡是操作型软件都是以一个案例为主线进行阐述，这是本系列丛书作者多年来在教学第一线经验的总结。案例教学引人入胜，易理解，易掌握，能使读者举一反三，技术掌握扎实。

5. 写作风格通俗易懂

介绍每一个软件开门见山，语言简明扼要，重点突出，难点翔实编写，同一功能决不重复；并每章后附有习题，有的例题配有光盘，适合自学。

参加本系列教材编写的作者都是在大学从事信息技术课一线教学的中、青年教师，他们都有极强的敬业精神，本系列教材凝聚了他们多年丰富的教学经验和心血。

本系列教材得到了北京大学教育学院教育技术系各位老师和北京大学信息管理系余锦凤教授的支持和帮助，在此表示诚挚的感谢。

由于本系列教材从策划到出版用了比较短的时间，编写者又都担负着繁重的教学任务，在时间紧、任务重的情况下，肯定有不少不尽如人意之处，诚挚接受广大读者的批评、指正。

蔡翠平

2009年1月于北京大学

第3版前言

因为长期从事网络程序设计技术研究和信息技术教育工作,所以一直想写一些由浅入深、从入门到精通的教材。希望这些教材真正以学生为中心,符合学生的认知规律,化高深为浅显,化复杂为简单。力争让每一位毕业的大学生都能掌握一门网络程序设计语言,都能自己开发简单实用的网络程序。

2002年初,我们出版了《网络程序设计——ASP》(第1版),2004年,又推出了《网络程序设计——ASP》(第2版)。本书自第1版以来,就受到了广大师生的高度认可,前2版迄今已发行20多万册,先后被评为全国优秀畅销书(科技类)和北京高等教育精品教材,成为了众多高等院校、高职高专院校的网络程序设计课程的首选教材之一。

尽管本书已经取得了优秀的成绩,但是几年来我们一直在反思本书的不足之处,也一直在酝酿推出第3版。这期间,我们首先对广大读者发表在本书支持网站中的4万多篇帖子进行了研究,更好地了解了读者的需求和在学习过程中常见的问题。其次还通过面谈、电话、E-mail等方式咨询了使用本教材的部分教师、学生,得到了他们的意见和建议。此外,还参考了谭浩强教授等许多著名前辈撰写的计算机教材,深入研究了他们的写作方法和教学方法。在此基础上,对本书中的每一段程序、每一个例子都经过了仔细斟酌,并让一些学生帮我反复测试程序,以发现初学者在学习过程中常常碰到的一些问题,并加以改进。

在本次改写过程中,比较大的调整是在第2章中增加了HTML基础知识,在第9章中增加了数据库程序设计的常用技巧,在第12章中将几个开发示例改写得更加专业化。不过,由于作者水平有限,尽管进行了精心的编写,可能还有一些不足,敬请大家指正。

下面分别介绍学习本书时需要注意的几个问题。

本书结构

本书共包括12章,第1章讲述了什么是动态网页,主要的动态网页程序语言有哪些,如何搭建ASP的运行环境,如何开发一个简单的ASP程序。第2章讲解了HTML的基础知识。第3章介绍了VBScript脚本语言。第4章到第6章介绍ASP的内部对象,如何获取客户端的数据,如何向客户端输出数据,如何记载特定客户和所有客户的信息。第7章到第9章由简到繁详细介绍了如何利用数据库存取组件开发数据库程序。第10章讲解了文件存取组件、浏览器兼容组件、广告轮显组件、计数器组件等内部组件。第11章介绍了如何使用第三方提供的组件实现文件上传和在线发送E-mail。第12章给出了3个开发实例。附录部分给出了常见问题答疑。

本书采用了“书+光盘+支持网站”三位一体的立体教材支持模式,其中配套光盘中包括了全部示例的源文件,支持网站(www.jjshang.com)中提供了学习论坛和大量的相关的课件、补充资料、源代码、软件组件等学习资源。

学习本书需要的预备知识

如果此前有网页设计或程序设计语言的基础,将有助于本书的学习。不过本书编写时已经考虑到没有基础的同学,只要有基本的计算机操作基础就应该能够学习掌握本课程。

本书导读

学习程序设计语言的步骤可以用“学、习、悟、通”四个字来概括。

(1) “学”指的是听讲或自学。本书主要采用案例教学法进行讲解，一般的示例开始有解释，示例中易产生疑问的地方有注释，示例后面对重点和难点还有说明。在看示例时，一定要从头开始认真逐行看，可以参考注释或程序说明。程序要反复看，看完后要达到这种程度：不仅要精通每一句，而且对程序的总体思想、总体结构要了然在胸。如果能一边看，一边亲自输入练习，就更好了。看明白以后，还可以动手修改示例使其更完善。

在这个步骤中，大家先不要着急去网上下载复杂的例子，而是要切实掌握基础知识。尤其是要牢固掌握每章前面的“本章要点”中提到的知识点。

(2) “习”指的是练习。本书在每一章后面都精心设计了适量的习题，主要是针对重点、难点和疑点进行训练，对于掌握本章内容有非常重要的作用。请大家务必认真完成这些习题。

(3) “悟”指的是领悟。程序设计语言看起来非常复杂，但是却有很多规律，比如各种对象的属性、方法的用法实际上都是类似的。大家在学习过程中要注意总结这些规律，找到各个知识点之间的联系和区别。

(4) “通”指的是融会贯通。经过前几个步骤以后，大家已经基本掌握了 ASP 程序设计技术，此时可以去网上找更多的例子来研究，以真正达到融会贯通的境界。

致谢

首先要感谢北京大学蔡翠平老师，她使我下定决心编写这本书，并给予了我自始至终的指导，同时要感谢她多年来对我的关心和帮助。其次要感谢赵海霞、岳志勇、王相军、任坤、张宇国和张雁飞等人。他们对本书的编辑、校对和测试都作出了许多贡献。再次要感谢孙秀翠编辑，感谢她多年来对我无私的支持和帮助。

最后还要特别感谢广大读者多年来对我的一贯支持和关心，祝愿大家早日成功。

尚俊杰

2009年1月于北京大学

附作者简介：

尚俊杰，男，1972年出生于河南林州市，1991考入北京大学，1999年硕士毕业后留校任教，2004年至2007年在香港中文大学攻读博士学位，现任北京大学教育学院副教授。主要研究方向为信息技术教育、网络教育、网络技术，承担和参与国家级、省部级等研究项目10余项；在国内外各级各类学术期刊、学术会议上发表论文40余篇；至今主编或合作出版计算机类教材8部，其中《网络程序设计——ASP》迄今已发行20多万册，并于2004年被评为“北京高等教育精品教材”、荣获“全国优秀畅销书奖”。《ASP.NET程序设计》迄今也发行约5万册，并于2006年荣获“第七届全国高校出版社优秀畅销书一等奖”。

电子信箱：jjshang@263.net 或 jjshang@gse.pku.edu.cn

个人主页：<http://www.jjshang.com>

本书声明：本书示例中涉及的人名等数据均为虚拟，与实际无关。

目 录

第 1 章 ASP 程序设计概述	(1)
1.1 网络程序设计语言概述	(1)
1.1.1 网络程序设计语言的产生背景	(1)
1.1.2 WWW 的工作原理	(2)
1.1.3 目前主要的网络程序设计语言	(3)
1.2 ASP 的运行环境	(5)
1.2.1 安装 IIS	(6)
1.2.2 安装 Internet Explorer	(7)
1.3 ASP 的开发工具	(7)
1.4 开发一个简单的 ASP 文件	(8)
1.4.1 新建 ASP 文件	(8)
1.4.2 保存 ASP 文件	(9)
1.4.3 浏览 ASP 文件	(9)
1.5 新建一个应用程序	(11)
1.5.1 什么是应用程序	(11)
1.5.2 新建一个文件夹	(12)
1.5.3 添加虚拟目录	(12)
1.5.4 设置默认文档	(13)
1.5.5 建立 ASP 文件	(14)
1.5.6 新建应用程序小结	(15)
1.6 ASP 文件的组成及约定	(15)
1.7 ASP 文件的注意事项	(15)
1.8 本章小结	(16)
习题 1	(16)
第 2 章 HTML 基础知识	(19)
2.1 什么是 HTML	(19)
2.1.1 HTML 简介	(19)
2.1.2 Web 浏览器	(19)
2.1.3 HTML 开发工具	(19)
2.1.4 制作一个简单的 HTML 文件	(20)
2.2 HTML 基本语法	(21)
2.2.1 HTML 标记	(21)
2.2.2 标记属性	(21)
2.2.3 文档头部	(21)

2.2.4	文档主体	(24)
2.2.5	注释语句	(24)
2.3	HTML 基本元素	(25)
2.3.1	文字	(25)
2.3.2	列表	(26)
2.3.3	图像	(28)
2.3.4	表格	(28)
2.3.5	超链接	(32)
2.3.6	字符实体	(33)
2.4	HTML 高级元素	(33)
2.4.1	表单	(33)
2.4.2	框架网页	(38)
2.5	其他元素	(40)
2.6	本章小结	(41)
习题 2		(41)
第 3 章	VBScript 基础知识	(44)
3.1	脚本语言概述	(44)
3.2	VBScript 代码的基本格式	(44)
3.3	VBScript 的数据类型	(45)
3.4	VBScript 常量	(46)
3.4.1	直接常量	(46)
3.4.2	符号常量	(46)
3.5	VBScript 变量	(47)
3.5.1	变量的命名规则	(47)
3.5.2	变量的声明、赋值和引用	(48)
3.5.3	使用 Option Explicit 语句强制声明变量	(49)
3.5.4	变量的作用范围和有效期	(49)
3.6	VBScript 数组	(50)
3.6.1	数组的命名、声明、赋值和引用	(50)
3.6.2	多维数组	(50)
3.6.3	变长数组	(51)
3.7	VBScript 运算符和表达式	(51)
3.7.1	算术运算符和数学表达式	(52)
3.7.2	连接运算符和字符串表达式	(52)
3.7.3	比较运算符和条件表达式	(54)
3.7.4	逻辑运算符	(54)
3.7.5	混合表达式中的优先级	(55)
3.8	VBScript 函数	(55)
3.8.1	数学函数	(56)

(00)	3.8.2	字符串函数	(57)
(00)	3.8.3	日期和时间函数	(59)
(00)	3.8.4	数组函数	(61)
(10)	3.8.5	格式化函数	(62)
(10)	3.8.6	转换函数	(63)
(10)	3.8.7	检验函数	(63)
(00)	3.9	VBScript 过程	(64)
(10)	3.9.1	Sub 子程序	(64)
(00)	3.9.2	Function 函数	(66)
(00)	3.9.3	子程序和函数的位置	(67)
(00)	3.10	使用条件语句	(68)
(00)	3.10.1	If...Then...Else 语句	(68)
(00)	3.10.2	Select Case 语句	(70)
(11)	3.11	使用循环语句	(72)
(01)	3.11.1	For...Next 循环	(72)
(11)	3.11.2	Do...Loop 循环	(74)
(01)	3.11.3	While...Wend 循环	(75)
(01)	3.11.4	For Each...Next 循环	(76)
(01)	3.11.5	循环嵌套	(77)
(01)	3.11.6	使用 Exit 语句强行退出循环	(78)
(11)	3.12	注释语句	(79)
(00)	3.13	容错语句	(79)
(10)	3.14	本章小结	(79)
(10)	习题 3		(79)
第 4 章 Request 和 Response 对象			(83)
(00)	4.1	ASP 内部对象概述	(83)
(00)	4.2	利用 Request 对象从客户端获取信息	(83)
(00)	4.2.1	Request 对象简介	(84)
(00)	4.2.2	使用 Form 集合获取表单信息	(85)
(00)	4.2.3	使用 QueryString 集合获取查询字符串信息	(90)
(00)	4.2.4	使用 ServerVariables 集合获取环境变量信息	(92)
(00)	4.2.5	使用 ClientCertificate 集合获取身份验证信息	(93)
(00)	4.2.6	TotalBytes 属性	(93)
(00)	4.2.7	BinaryRead 方法	(93)
(00)	4.3	利用 Response 对象向客户端输出信息	(94)
(00)	4.3.1	Response 对象简介	(94)
(00)	4.3.2	使用 Write 方法输出信息	(95)
(00)	4.3.3	使用 Redirect 方法实现页面重定向	(97)
(00)	4.3.4	使用 End 方法停止处理脚本程序	(98)

(55)	4.3.5 Buffer 属性、Clear 方法、Flush 方法	(99)
(87)	4.3.6 BinaryWrite 方法	(100)
(18)	4.3.7 关于 HTTP 响应信息的复杂操作	(100)
(58)	4.4 使用 Cookie 在客户端保存信息	(101)
(88)	4.4.1 Cookie 简介	(101)
(88)	4.4.2 使用 Response 对象设置 Cookie	(101)
(18)	4.4.3 使用 Request 对象获取 Cookie	(103)
(18)	4.4.4 Cookie 综合示例	(104)
(88)	4.5 本章小结	(105)
(78)	习题 4	(105)
	第 5 章 Session 和 Application 对象	(108)
(88)	5.1 利用 Session 对象记载单个用户信息	(108)
(07)	5.1.1 Session 对象简介	(109)
(57)	5.1.2 利用 Session 存储信息	(111)
(57)	5.1.3 利用 Session 存储数组信息	(113)
(17)	5.1.4 Contents 集合	(114)
(27)	5.1.5 TimeOut 属性	(116)
(87)	5.1.6 Abandon 方法	(116)
(77)	5.2 利用 Application 对象记载所有用户信息	(116)
(87)	5.2.1 Application 对象简介	(116)
(87)	5.2.2 利用 Application 存储信息	(117)
(87)	5.2.3 利用 Application 存储数组信息	(120)
(87)	5.2.4 Contents 集合	(121)
(77)	5.3 Global.asa 文件	(121)
(88)	5.3.1 什么是 Global.asa 文件	(122)
(88)	5.3.2 Global.asa 简单示例	(123)
(88)	5.4 本章小结	(124)
(18)	习题 5	(125)
	第 6 章 Server 对象	(127)
(08)	6.1 Server 对象简介	(127)
(58)	6.2 Server 对象的属性和方法	(128)
(88)	6.2.1 ScriptTimeOut 属性	(128)
(88)	6.2.2 CreateObject 方法	(128)
(88)	6.2.3 HTML Encode 方法	(128)
(18)	6.2.4 URL Encode 方法	(130)
(18)	6.2.5 MapPath 方法	(131)
(28)	6.2.6 Execute 方法	(132)
(78)	6.2.7 Transfer 方法	(134)
(88)	6.3 本章小结	(134)

习题 6	(134)
第 7 章 数据库基础知识	(136)
7.1 数据库的基本概念	(136)
7.1.1 数据管理技术的发展阶段	(136)
7.1.2 数据库的基本术语	(136)
7.1.3 数据库管理系统	(137)
7.2 建立 Access 数据库	(138)
7.2.1 规划自己的数据库	(138)
7.2.2 新建数据库	(138)
7.2.3 新建和维护表	(140)
7.2.4 新建和维护查询	(141)
7.3 SQL 语言简介	(144)
7.3.1 Select 语句	(144)
7.3.2 Insert 语句	(148)
7.3.3 Delete 语句	(149)
7.3.4 Update 语句	(150)
7.4 设置数据源	(151)
7.5 本章小结	(152)
习题 7	(153)
第 8 章 ASP 存取数据库	(155)
8.1 ASP 内部组件概述	(155)
8.2 利用数据库存取组件存取数据库	(155)
8.2.1 数据库存取组件简介	(155)
8.2.2 数据库准备工作	(156)
8.2.3 连接数据库	(157)
8.2.4 利用 Select 语句查询记录	(160)
8.2.5 利用 Insert 语句添加记录	(162)
8.2.6 利用 Delete 语句删除记录	(163)
8.2.7 利用 Update 语句更新记录	(164)
8.3 对通讯录程序的再探讨	(165)
8.3.1 利用 Select 语句查询记录	(165)
8.3.2 利用 Insert 语句添加记录	(167)
8.3.3 利用 Delete 语句删除记录	(170)
8.3.4 利用 Update 语句更新记录	(171)
8.4 本章小结	(174)
习题 8	(175)
第 9 章 深入进行数据库编程	(177)
9.1 ADO 的内部对象	(177)
9.2 Connection 对象	(178)

9.2.1	建立 Connection 对象	(178)
9.2.2	Connection 对象的属性和方法	(179)
9.2.3	排序显示数据	(182)
9.2.4	查找数据	(184)
9.2.5	链接到详细页面	(186)
9.2.6	事务处理	(189)
9.2.7	Error 对象和 Errors 集合	(190)
9.3	Command 对象	(193)
9.3.1	建立 Command 对象	(193)
9.3.2	Command 对象的属性和方法	(194)
9.3.3	利用 Command 对象存取数据库	(196)
9.3.4	非参数查询	(197)
9.3.5	参数查询	(199)
9.3.6	Parameter 对象和 Parameters 集合	(201)
9.4	Recordset 对象	(203)
9.4.1	建立 Recordset 对象	(203)
9.4.2	Recordset 对象的属性和方法	(208)
9.4.3	利用 Recordset 对象存取数据库	(214)
9.4.4	添加不完整的记录	(216)
9.4.5	分页显示数据	(217)
9.4.6	Field 对象和 Fields 集合	(221)
9.5	存取 SQL Server 数据库	(225)
9.6	对多个表进行组合查询	(226)
9.7	通讯录综合示例	(228)
9.7.1	通讯录的设计	(228)
9.7.2	通讯录的实现	(228)
9.7.3	关于通讯录的讨论	(230)
9.8	本章小结	(230)
习题 9		(231)
第 10 章	文件存取组件及其他组件	(233)
10.1	文件存取组件	(233)
10.1.1	FileSystemObject 对象的属性和方法	(233)
10.1.2	文件及文件夹的基本操作	(234)
10.1.3	TextStream 对象的属性和方法	(237)
10.1.4	文本文件的基本操作	(238)
10.1.5	File 对象的属性和方法	(242)
10.1.6	Folder 对象的属性和方法	(244)
10.1.7	Drive 对象的属性	(246)
10.2	广告轮显组件	(247)

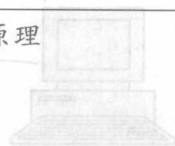
10.2.1	广告轮显组件的属性和方法	(248)
10.2.2	使用广告轮显组件示例	(248)
10.3	浏览器兼容组件	(251)
10.3.1	浏览器兼容组件的工作原理	(251)
10.3.2	浏览器兼容组件的属性	(251)
10.3.3	使用浏览器兼容组件示例	(252)
10.4	文件超链接组件	(253)
10.4.1	文件超链接组件的方法	(253)
10.4.2	使用文件超链接组件示例	(254)
10.5	计数器组件	(256)
10.5.1	计数器组件的属性和方法	(257)
10.5.2	使用计数器组件示例	(257)
10.6	本章小结	(257)
习题 10		(258)
第 11 章	使用第三方组件	(260)
11.1	文件上传组件 ASPUpload	(260)
11.1.1	下载和安装 ASPUpload 组件	(260)
11.1.2	ASPUpload 组件的属性和方法	(260)
11.1.3	上传单个文件	(262)
11.1.4	上传多个文件	(265)
11.1.5	判断文件是否已经存在	(266)
11.2	发送 E-mail 组件 W3Jmail	(267)
11.2.1	下载和安装 W3Jmail 组件	(267)
11.2.2	W3Jmail 组件的属性和方法	(267)
11.2.3	简单发送 E-mail	(268)
11.2.4	在线发送 E-mail	(269)
11.2.5	在线发送附件	(271)
11.3	发布信息综合示例	(272)
11.4	关于第三方组件	(276)
11.5	本章小结	(277)
习题 11		(277)
第 12 章	网络程序开发实例	(279)
12.1	留言板	(279)
12.1.1	留言板的总体设计	(279)
12.1.2	留言板的关键技术	(280)
12.1.3	留言板的具体实现	(281)
12.2	聊天室	(285)
12.2.1	聊天室的总体设计	(286)
12.2.2	聊天室的关键技术	(286)

(815)	12.2.3 聊天室的具体实现	(288)
(815)	12.3 BBS 论坛	(294)
(179)	12.3.1 BBS 论坛的总体设计	(294)
(185)	12.3.2 BBS 论坛的关键技术	(296)
(185)	12.3.3 BBS 论坛的具体实现	(297)
(285)	12.4 本章小结	(302)
(285)	习题 12	(302)
	附录 A 常见问题答疑	(304)
	附录 B 本书约定	(307)
	参考文献	(308)
(725)	10.8.1 注册组件的属性	
(727)	10.8.2 使用注册组件的网页	
(757)	10.9 本章小结	
(758)	10 附录	
(760)	11 章 11.1 文件上传组件 ASPUpload	
(760)	11.1.1 下载和安装 ASPUpload 组件	
(760)	11.1.2 ASPUpload 组件的属性和方法	
(762)	11.1.3 上传单个文件	
(762)	11.1.4 上传多个文件	
(762)	11.1.5 判断文件是否已经存在	
(767)	11.2 发送邮件 E-mail 组件 W3mail	
(767)	11.2.1 下载和安装 W3mail 组件	
(767)	11.2.2 W3mail 组件的属性和方法	
(768)	11.2.3 简单发送邮件 E-mail	
(769)	11.2.4 在线发送邮件 E-mail	
(771)	11.2.5 群发邮件附件	
(772)	11.3 展示合群信息列表	
(776)	11.4 关于第三方组件	
(777)	11.5 本章小结	
(777)	11 习题	
(779)	12 章 12.1 留言板	
(779)	12.1.1 留言板的基本设计	
(780)	12.1.2 数据库表的留言板	
(781)	12.1.3 留言的数据库表	
(782)	12.2 聊天室	
(782)	12.2.1 聊天室总体设计	
(782)	12.2.2 数据库表的聊天室	

第 1 章 ASP 程序设计概述

本章要点

- 服务器端、客户端的概念及动态网页的工作原理
- 搭建 ASP 的运行环境
- 新建、保存和浏览一个简单的 ASP 文件
- 新建一个应用程序



1.1 网络程序设计语言概述

1.1.1 网络程序设计语言的产生背景

20 世纪发展最快、规模最大、涉及面最广的科技成果当属 Internet，从两台计算机直接相连接到局域网、广域网再到 Internet，人类真正进入了信息时代。

Internet 又称互联网，起源于 1969 年美国国防部高级研究计划局协助开发的 ARPAnet 网。1986 年，在美国国家科学基金会的推动下，将之主要用于军事用途转向科学研究和民事用途，形成了今天的 Internet 主干网雏形 NSFnet。1994 年 4 月，中科院计算机网络信息中心正式接入 Internet，近几年来，Internet 发生了飞速发展，每年连入 Internet 的计算机数目成指数增加，被广泛应用在教育、金融、商业、娱乐等各种领域。

目前网络提供的服务主要是 WWW、E-mail、FTP、Telnet 远程登录等服务，其中 WWW 和 E-mail 是最常用的服务。

WWW (World Wide Web) 又称万维网，起源于 1989 年欧洲粒子物理研究室的发明，最初是为了方便研究人员互相传递文献资料而发明的。在 WWW 发明之前，Internet 主要用于科学研究和军事目的，自从 WWW 发明以后，Internet 迅速进入了千家万户，成为人们学习、工作、交流和娱乐的一个非常重要的手段。

最初的 WWW 网页主要用来呈现一些静态信息，如单位简介、学习资源等，一般是用超文本标记语言 HTML (HyperText Markup Language) 来实现的。人们可以通过在网页上放置各种 HTML 标记以实现文本、图像、超链接和表格等内容。

尽管 HTML 非常简单实用，但是它也有一定的缺陷，比如如果要修改网页，只能修改 HTML 源文件。试想，如果在网上放一个单位人员通讯录，由于地址、电话等经常变化，就不得不经常打开 HTML 源文件修改，这样不仅麻烦，还容易出错。如果每个人都可以在线修改自己的信息就方便多了。

在这样的背景下，动态网络程序设计语言就应运而生了。