

# 数字系统逻辑设计

王维华 曲兆瑞 编著



山东大学出版社  
Shandong University Press

责任编辑  
刘旭东

封面设计  
牛钧

版式设计  
赵岩



ISBN 7-5607-2456-6



9 787560 724560 >

定价：21.00元

# 数字系统逻辑设计

王维华 曲兆瑞 编著

山东大学出版社

**图书在版编目(CIP)数据**

数字系统逻辑设计/王维华,曲兆瑞编著. — 济南:山东大学出版社,2003.1  
ISBN 7-5607-2456-6

I. 数... II. ①王...②曲... III. 数字系统—逻辑设计 IV. TP302.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 000468 号

山东大学出版社出版发行

(山东省济南市山大南路 27 号 邮政编码:250100)

山东省新华书店经销

安丘市艺中印务有限责任公司印刷

787×1092 毫米 1/16 14 印张 326 千字

2003 年 1 月第 1 版 2003 年 1 月第 1 次印刷

印数:1—3000 册

定价:21.00 元

**版权所有,盗印必究**

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部负责调换

## 内 容 简 介

本书系统地讲述了数字逻辑和数字系统的基本概念和理论，着重介绍了数字系统分析和设计的基本方法。主要内容有数制和编码，逻辑代数基础知识，组合逻辑电路和时序逻辑电路的分析方法和设计方法，中大规模集成电路的应用等。

本书结构合理，叙述清楚，方法实用，题例丰富，还附有部分习题答案。

本书可作为高等院校计算机、通信工程、电子工程、自动控制等专业的教材，也可作为相关专业科技人员的参考书。

# 前 言

我们正生活在信息化、数字化的时代。数码相机、智能冰箱、数控系统、数字通讯、国际互联网……各种数字化信息化的新技术、新产品层出不穷。作为数字系统的杰出代表，计算机更是广泛地应用于科学和工程计算、过程和实时控制、辅助设计和辅助制造、数据采集和信息处理、办公自动化等各个领域。数字技术极大地改变了我们的生产和生活方式。

在科学技术高速发展的今天，数字电子技术也在飞速发展，新器件、新技术、新方法不断涌现。在 20 世纪 70 年代，数字系统的设计主要利用逻辑代数、状态分析等方法作出原理电路图，再选用适当的通用型集成电路，进行连接，构成系统。随着大规模可编程逻辑器件（PLD）的出现，硬件描述语言（HDL）及电子设计自动化（EDA）技术的发展，数字系统的设计进入了“编制”专用集成电路（ASIC）的阶段。设计人员使用硬件描述语言编写程序，由 DEA 工具编译生成“配置数据”，写入可编程逻辑器件即可。数字系统的全部或大部可以“编制”在一片或数片可编程逻辑器件中。这些新技术新器件的应用给数字系统的设计带来了很大的变化，使得设计人员可以更为快速高效地设计出高性能的数字电子产品。但是这些新技术的开发和应用都离不开数字逻辑的基础知识。

数字逻辑是数字技术的基础，是电子信息、通讯工程、自动控制等专业的主要技术基础课程之一。对于从事数字系统的研制、开发和应用的科学工作者来说，熟悉和掌握数字逻辑的理论和方法是十分重要的。

本书根据对数字技术领域专业技术人员的知识结构的要求，以及技术进步、课程体系的总体考虑，按照注重基础知识和基本方法，注重培养能力的要求，系统地讲述了数字逻辑和数字系统的基本概念和理论，着重介绍了数字系统分析和设计的基本方法。主要内容有数制和编码，逻辑代数基础知识，组合逻辑电路和时序逻辑电路的分析方法和设计方法，中大规模集成电路的应用等。本书结构合理，叙述清楚，方法实用，题例丰富，还附有部分习题答案，便于读者学习和掌握。

在本书的编写过程中得到了山东大学计算机学院殷晓峰、任守华、李铁军等教师的多方协助，刘荣兴教授审阅了本书的全稿并提出了许多宝贵意见。另外，本书的出版还得到了山东大学出版基金的资助。在此一并表示感谢。

编 者  
2002.9

# 目 录

|                                |     |
|--------------------------------|-----|
| <b>第一章 数据信息的二进制表示</b> .....    | 1   |
| 1.1 进位记数制.....                 | 1   |
| 1.2 带符号的二进制数的表示.....           | 7   |
| 1.3 定点数和浮点数.....               | 16  |
| 1.4 编    码.....                | 18  |
| 1.5 校 验 码.....                 | 24  |
| 练 习 一.....                     | 29  |
| <b>第二章 逻辑代数和函数化简</b> .....     | 31  |
| 2.1 逻辑代数和逻辑门.....              | 31  |
| 2.2 逻辑代数的基本定律、常用公式和主要定理规则..... | 38  |
| 2.3 代数法化简逻辑函数.....             | 43  |
| 2.4 卡诺图法化简逻辑函数.....            | 47  |
| 2.5 多输出函数的化简.....              | 61  |
| 2.6 有约束的函数的化简.....             | 63  |
| 2.7 逻辑函数的表达式形式转换.....          | 66  |
| 练 习 二.....                     | 69  |
| <b>第三章 组合逻辑电路</b> .....        | 74  |
| 3.1 逻辑赋值和等价逻辑门.....            | 74  |
| 3.2 组合逻辑电路分析.....              | 76  |
| 3.3 编码器和译码器.....               | 79  |
| 3.4 组合逻辑电路设计.....              | 87  |
| 3.5 二进制运算电路.....               | 91  |
| 3.6 组合逻辑电路中的竞争冒险问题.....        | 99  |
| 练 习 三.....                     | 102 |
| <b>第四章 触 发 器</b> .....         | 106 |
| 4.1 触发器概述.....                 | 106 |

---

|                              |                       |            |
|------------------------------|-----------------------|------------|
| 4.2                          | 触发器的逻辑功能.....         | 107        |
| 4.3                          | 边沿触发器.....            | 115        |
| 4.4                          | 触发器的触发方式及集成触发器.....   | 122        |
| 4.5                          | 触发器的功能转换.....         | 124        |
|                              | 练习四.....              | 126        |
| <b>第五章 同步时序逻辑电路.....</b>     |                       | <b>129</b> |
| 5.1                          | 时序逻辑电路概述.....         | 129        |
| 5.2                          | 同步时序逻辑电路分析.....       | 130        |
| 5.3                          | 同步时序逻辑电路设计概述.....     | 143        |
| 5.4                          | 建立状态表.....            | 144        |
| 5.5                          | 状态化简.....             | 150        |
| 5.6                          | 状态分配和网络实现.....        | 159        |
|                              | 练习五.....              | 167        |
| <b>第六章 异步时序逻辑电路.....</b>     |                       | <b>172</b> |
| 6.1                          | 脉冲型异步时序逻辑电路的基本特点..... | 172        |
| 6.2                          | 脉冲型异步时序逻辑电路分析.....    | 173        |
| 6.3                          | 脉冲型异步时序逻辑电路设计.....    | 177        |
| 6.4                          | 电位型异步时序逻辑电路.....      | 186        |
|                              | 练习六.....              | 189        |
| <b>第七章 中、大规模集成电路的应用.....</b> |                       | <b>191</b> |
| 7.1                          | 集成电路概述.....           | 191        |
| 7.2                          | 几种常用中规模功能器件.....      | 194        |
| 7.3                          | 可编程逻辑器件简介.....        | 206        |
|                              | 练习七.....              | 211        |
| <b>部分习题参考答案.....</b>         |                       | <b>213</b> |
| <b>参考文献.....</b>             |                       | <b>217</b> |

# 第一章 数据信息的二进制表示

数字系统是对数字量进行加工、处理的系统。目前数字系统中广泛采用二进制信号（也称二值量、开关量），即每个信号只可有两种状态（常用 0 和 1 表示）。这种二进制信号很容易和电路状态对应，且技术实现方便。一位二进制信号只能表示两种状态，多位二进制信号组合可表示多种状态。任何信息都必须表示成二进制形式才能用数字系统处理。本章讨论数字、字符等常用信息的二进制表示。

## 1.1 进位记数制

### 1.1.1 进位记数制的基本概念

进位记数制是指按一定的规则和符号表示数量的方法，其基本要素是数码、位权和运算规则。我们熟悉的十进制数是以 10 为基数的记数制，所用的数码是 0, 1, ..., 9，各数位的位权是 10 的整次幂，运算规则是“逢十进一”、“借一当十”。例如十进制数 368.25 从左边（高位）开始各位的位权依次为  $10^2$ ,  $10^1$ ,  $10^0$ ,  $10^{-1}$ ,  $10^{-2}$ ，这个十进制数所表示的数量可以写成

$$(368.25)_{10} = 3 \times 10^2 + 6 \times 10^1 + 8 \times 10^0 + 2 \times 10^{-1} + 5 \times 10^{-2}$$

一般十进制数  $N = d_n d_{n-1} \cdots d_0 \cdot d_{-1} \cdots d_{-m}$  所表示的数量可写作

$$\begin{aligned} (N)_{10} &= d_n \times 10^n + d_{n-1} \times 10^{n-1} + \cdots + d_0 \times 10^0 + d_{-1} \times 10^{-1} + \cdots + d_{-m} \times 10^{-m} \\ &= \sum_{i=-m}^n d_i \times 10^i \end{aligned} \quad (1.1-1)$$

上式称为位权展开式，其中  $d_i \in \{0, 1, \cdots, 9\}$ ， $m$  和  $n$  都是正整数。

由十进制记数制可以推知一般的  $R$  进制记数制就是以  $R$  为基数的记数制，采用的数码应是 0, 1, ...,  $R-1$ ，各数位的位权应是  $R$  的整次幂，运算规则应是“逢  $R$  进一”，其位权展开式为

$$(N)_R = (q_n q_{n-1} \cdots q_0 \cdot q_{-1} \cdots q_{-m})_R = \sum_{i=-m}^n q_i \times R^i \quad (1.1-2)$$

其中  $q_i \in \{0, 1, \cdots, R-1\}$ ， $m$  和  $n$  都是正整数。

### 1.1.2 数字系统中的常用数制

数字系统中普遍采用二进制，而在人工读写时常用八进制和十六进制，为便于人机交换也使用十进制，但都是以二进制为基础的。

#### 1. 二进制记数制

二进制 (Binary) 记数制是以 2 为基数的记数制，所用的数码为 0 和 1，各数位的位权是 2 的整次幂，运算规则是“逢二进一”，其位权展开式为

$$(N)_2 = (q_n q_{n-1} \dots q_0 \cdot q_{-1} \dots q_{-m})_2 = \sum_{i=-m}^n q_i \times 2^i \quad (1.1-3)$$

其中  $q_i \in \{0, 1\}$ ， $m$  和  $n$  都是正整数。

例如二进制数 11010.01 所表示的数量可以写作

$$\begin{aligned} (11010.01)_2 &= 1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0 + 0 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2} \\ &= 2^4 + 2^3 + 2^1 + 2^{-2} \end{aligned}$$

二进制数的运算过程如下

|                         |                         |
|-------------------------|-------------------------|
| (被加数) 1 0 1 0 1 1 0 1   | (被减数) 1 0 1 0 1 1 0 1   |
| +) (加数) 0 0 1 1 1 0 0 1 | -) (减数) 0 0 1 1 1 0 0 1 |
| (进位) 0 1 1 1 0 0 1      | (借位) 1 1 1 0 0 0 0      |
| (和) 1 1 1 0 0 1 1 0     | (差) 0 1 1 1 0 1 0 0     |

由  $1111\ 1111 + 1 = 10000\ 0000 = 2^8$  可知，8 位二进制无符号正整数所能表示的数值范围为  $0 \sim 255$ 。 $n$  位二进制无符号正整数所能表示的数值范围为  $0 \sim 2^n - 1$ 。

#### 2. 八进制记数制

八进制 (Octal) 记数制是以 8 为基数的记数制，所用的数码为 0, 1, ..., 7，各数位的位权是 8 的整次幂，运算规则是“逢八进一”，其位权展开式为

$$(N)_8 = (q_n q_{n-1} \dots q_0 \cdot q_{-1} \dots q_{-m})_8 = \sum_{i=-m}^n q_i \times 8^i \quad (1.1-4)$$

其中  $q_i \in \{0, 1, \dots, 7\}$ ， $m$  和  $n$  都是正整数。

例如八进制数 350.2 所表示的数量可以写作

$$(350.2)_8 = 3 \times 8^2 + 5 \times 8^1 + 0 \times 8^0 + 2 \times 8^{-1}$$

八进制数的运算过程如下

|             |             |
|-------------|-------------|
| (被加数) 2 5 5 | (被减数) 2 5 5 |
| +) (加数) 7 3 | -) (减数) 7 3 |
| (进位) 1 1    | (借位) 1 0    |
| (和) 3 5 0   | (差) 1 6 2   |

$n$  位八进制无符号正整数所能表示的数值范围为  $0 \sim 8^n - 1$ 。

### 3. 十六进制记数制

十六进制记数制是以 16 为基数的记数制, 所用的数码为 0, 1, ..., 9 和 A, B, C, D, E, F, 其中 A, B, C, D, E, F 所表示的数量分别是 10, 11, 12, 13, 14, 15, 各数位的位权是 16 的整次幂, 运算规则是“逢十六进一”, 其位权展开式为

$$(N)_{16} = (q_n q_{n-1} \dots q_0 \cdot q_{-1} \dots q_{-m})_{16} = \sum_{i=-m}^n q_i \times 16^i \quad (1.1-5)$$

其中  $q_i \in \{0, 1, \dots, 9, A, B, C, D, E, F\}$ ,  $m$  和  $n$  是正整数。

例如十六进制数 E8.4 所表示的数量可以写作

$$(E8.4)_{16} = E \times 16^1 + 8 \times 16^0 + 4 \times 16^{-1} = 14 \times 16^1 + 8 \times 16^0 + 4 \times 16^{-1}$$

十六进制数的运算过程如下

|             |             |
|-------------|-------------|
| (被加数) A 9   | (被减数) A 9   |
| +) (加数) 3 F | -) (减数) 3 F |
| (进位) 1      | (借位) 1      |
| (和) E 8     | (差) 6 A     |

由  $16^n - 1 = 100 \dots 0 - 1 = FF \dots F$  可知,  $n$  位十六进制无符号正整数所能表示的数值范围为  $0 \sim 16^n - 1$ 。

### 4. 不同数制的标识

在同时使用不同数制的场合, 为避免混淆常使用数字下标或字母后缀对不同数制加以标识, 如下所示

| 数制                | 下标标识       | 后缀标识 |
|-------------------|------------|------|
| 二进制(Binary)       | $(n)_2$    | n B  |
| 八进制(Octal)        | $(n)_8$    | n Q  |
| 十进制(Decimal)      | $(n)_{10}$ | n D  |
| 十六进制(Hexadecimal) | $(n)_{16}$ | n H  |

### 1.1.3 不同数制的相互转换

#### 1. 任意进制数转为十进制数

任意进制数转为十进制数一般采用按权相加法，就是按十进制数的运算规则计算其位权展开式，就可得到相应的十进制数。例如

$$(11101000.01)_2 = 2^7 + 2^6 + 2^5 + 2^3 + 2^{-2} = (232.25)_{10}$$

$$(350.2)_8 = 3 \times 8^2 + 5 \times 8^1 + 2 \times 8^{-1} = (232.25)_{10}$$

$$(E8.4)_{16} = 14 \times 16^1 + 8 \times 16^0 + 4 \times 16^{-1} = (232.25)_{10}$$

#### 2. 十进制数转为其他进制数

要把十进制数转为其他进制数，需对其整数部分和小数部分分别进行不同的处理。

十进制整数的转换可采用除基取余法。就是用所要转成数制的基数连续除十进制整数，直到商为 0，将所得一系列余数按先得为低位，后得为高位的顺序排列起来即为所要转换数制的数。例如

$$\text{求 } (232)_{10} = (?)_2 \quad (74)_{10} = (?)_2$$

$$(232)_{10} = (?)_8 \quad (232)_{10} = (?)_{16}$$

转换计算过程（除基取余）如下

|   |     |     |   |
|---|-----|-----|---|
| 2 | 232 | 余数  |   |
| 2 | 116 | ... | 0 |
| 2 | 58  | ... | 0 |
| 2 | 29  | ... | 0 |
| 2 | 14  | ... | 1 |
| 2 | 7   | ... | 0 |
| 2 | 3   | ... | 1 |
| 2 | 1   | ... | 1 |
|   | 0   | ... | 1 |

低位  
↑  
高位

|   |    |     |   |
|---|----|-----|---|
| 2 | 74 | 余数  |   |
| 2 | 37 | ... | 0 |
| 2 | 18 | ... | 1 |
| 2 | 9  | ... | 0 |
| 2 | 4  | ... | 1 |
| 2 | 2  | ... | 0 |
| 2 | 1  | ... | 0 |
|   | 0  | ... | 1 |

低位  
↑  
高位

$$\text{即 } (232)_{10} = (11101000)_2 \quad (74)_{10} = (1001010)_2$$

|   |     |     |   |
|---|-----|-----|---|
| 8 | 232 | 余数  |   |
| 8 | 29  | ... | 0 |
| 8 | 3   | ... | 5 |
|   | 0   | ... | 3 |

|    |     |     |   |
|----|-----|-----|---|
| 16 | 232 | 余数  |   |
| 16 | 14  | ... | 8 |
|    | 0   | ... | E |

$$\text{即 } (232)_{10} = (350)_8 \quad (232)_{10} = (E8)_{16}$$

十进制小数的转换可采用乘基取整法。就是用要转成数制的基数连续乘十进制小数，直到十进制小数为 0 或达到所要求的转换位数，将所得一系列整数按先得为高位，后得为低位的顺序排列起来即为所要转换数制的小数。注意十进制小数转换成其他进制数仍然是小数。例如

$$\text{求 } (0.25)_{10} = (?)_2$$

$$(0.6875)_{10} = (?)_2$$

$$(0.3125)_{10} = (?)_8$$

$$(0.25)_{10} = (?)_{16}$$

转换计算过程（乘基取整）如下

| 整数 | 小数            |
|----|---------------|
|    | $25 \times 2$ |
| 0  | $5 \times 2$  |
| 1  | 0             |

$$\text{即 } (0.25)_{10} = (0.01)_2$$

| 整数 | 小数              |
|----|-----------------|
|    | $6875 \times 2$ |
| 1  | $375 \times 2$  |
| 0  | $75 \times 2$   |
| 1  | $5 \times 2$    |
| 1  | 0               |

$$(0.6875)_{10} = (0.1011)_2$$

| 整数 | 小数              |
|----|-----------------|
|    | $3125 \times 8$ |
| 2  | $5 \times 8$    |
| 4  | 0               |

$$\text{即 } (0.3125)_{10} = (0.24)_8$$

| 整数 | 小数             |
|----|----------------|
|    | $25 \times 16$ |
| 4  | 0              |

$$(0.25)_{10} = (0.4)_{16}$$

一般来说连续乘 2、8 或 16 难以使十进制小数达到 0，这时可按“精度相当”原则确定转换位数。例如一位十进制小数表示数的精度为十分之一，转为二进制小数要得到相应精度可取三位或四位(精度为八分之一或十六分之一)；两位十进制小数表示数的精度为百分之一，相应的二进制小数可取六位或七位(精度为 64 分之一或 128 分之一)。

对既有整数又有小数的十进制数，转换时需分别处理。例如

$$\begin{aligned} (232.25)_{10} &= (232)_{10} + (0.25)_{10} = (11101000)_2 + (0.01)_2 \\ &= (11101000.01)_2 \end{aligned}$$

### 3. 二进制数和八进制数、十六进制数的相互转换

由于一位八进制数对应三位二进制数(见表 1.1-1)，一位十六进制数对应四位二进制数(见表 1.1-2)，二进制数和八进制数、十六进制数的相互转换非常方便。

表 1.1-1 八进制数和二进制数的对应关系

|     |     |     |     |     |     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 八进制 | 0   | 1   | 2   | 3   | 4   | 5   | 6   | 7   |
| 二进制 | 000 | 001 | 010 | 011 | 100 | 101 | 110 | 111 |

表 1.1-2 十六进制数和二进制数的对应关系

|      |      |      |      |      |      |      |      |      |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 十六进制 | 0    | 1    | 2    | 3    | 4    | 5    | 6    | 7    |
| 二进制  | 0000 | 0001 | 0010 | 0011 | 0100 | 0101 | 0110 | 0111 |
| 十六进制 | 8    | 9    | A    | B    | C    | D    | E    | F    |
| 二进制  | 1000 | 1001 | 1010 | 1011 | 1100 | 1101 | 1110 | 1111 |

要把八进制数转为二进制数，只需将每位八进制数写成相应的三位二进制数即可；要把十六进制数转为二进制数，只需将每位十六进制数写成相应的四位二进制数即可。

例如 求  $(56.73)_8 = (?)_2$  ,  $(6A.D3)_{16} = (?)_2$

则  $(56.73)_8 = (101\ 110.111\ 011)_2$

$(6A.D3)_{16} = (0110\ 1010.1101\ 0011)_2$

把二进制数转为八进制数或十六进制数，需要以小数点为基准进行分组，转为八进制数时每三位一组，转为十六进制数时每四位一组，位数不足时需用 0 补位（补位应不改变原二进制数的数值，即整数在高位补 0，小数在低位补 0）；按原顺序写出每组二进制数所对应的八进制数或十六进制数即可。

例如 求  $(1011101.01011)_2 = (?)_8$  ,  $(1011101.01111)_2 = (?)_{16}$

则  $(\underline{001}\ 011\ 101.010\ 110)_2 = (135.26)_8$

$(\underline{0101}\ 1101.0111\ \underline{1000})_2 = (5D.78)_{16}$

#### 4. 八进制数和十六进制数的相互转换

八进制数和十六进制数的相互转换可通过二进制数实现。如要将一个八进制数转为十六进制数，可先将其转为二进制数，再将此二进制数转为十六进制数。

例如  $(45.6)_8 = (\underline{0010}\ 0101.1100)_2 = (25.C)_{16}$

$(7A9.D)_{16} = (011\ 110\ 101\ 001.110\ \underline{100})_2 = (3651.64)_8$

## 1.2 带符号的二进制数的表示

数字系统中所表示的数可能是正数，也可能是负数；可以是纯整数，称为定点整数；也可以是纯小数，称为定点小数；也可以既有整数，也有小数，称为浮点数。浮点数将在 1.3 节讨论，本节讨论定点数。

### 1.2.1 真值和机器数

带符号的数是用正负号加绝对值表示的数。真值是指带正负号的二进制数，是带符号的二进制数的书写形式。在数字系统中“数”是用寄存器、存储器等硬件设备来表示的，其位数是固定的，即无效 0 也要表示，如无符号二进制数 11011，在 8 位字长的机器中表示为 00011011（8 位二进制数）。数的正负号通常是用位于数码最高位（最左端）的一个二进制位表示，这个二进制位叫作符号位，一般是 0 表示正，1 表示负。这种用一个二进制位表示数的正负号的方法称为符号数码化。机器数是符号数码化的定长二进制数，是带正负号的二进制数在机器中的表示形式。

例如+4 和-4 写成二进制数(真值)分别为+100 和-100，表示成 8 位字长的原码(机器数)分别为 00000100 和 10000100，两机器数的最高位是符号位，0 表示“+”，1 表示“-”。

注意：由于机器数的位数是固定的，当实际数的有效数位不足时需要用 0 补位。常用的机器数有原码，补码和反码。

### 1.2.2 原码(True from)

原码又叫符号-数值(sign-magnitude)表示法，是用一个二进制位(称为符号位)表示数的正负号，其余各位(称为数值部分)表示数的绝对值。

$n$  位定点整数原码形式为



$n$  位定点整数原码的定义式为 (符号位的位权为  $2^{n-1}$ )

$$[x]_{\text{原}} = \begin{cases} x, & 0 \leq x \leq (2^{n-1}-1) \\ 2^{n-1} + |x|, & -(2^{n-1}-1) \leq x \leq 0 \end{cases} \quad (1.2-1)$$

式中  $[x]_{\text{原}}$  表示真值  $x$  的原码。

当  $x$  为正数时  $[x]_{\text{原}} = x$ ，即正数的原码的符号位为 0，数值部分等于真值(若真值的

有效数位不足时需用 0 补位); 当  $x$  为负数时  $[x]_{\text{原}} = 2^{n-1} + |x|$ , 即负数的原码的符号位为 1(符号位的位权为  $2^{n-1}$ ), 数值部分等于真值的绝对值(需补位定长)。

按定义可以写出  $n$  位定点整数原码所能表示的数值如下:

| 正 数            |           | 负 数            |           |
|----------------|-----------|----------------|-----------|
| 真值             | 原码        | 真值             | 原码        |
| +1             | 00 ... 01 | -1             | 10 ... 01 |
| ...            | ...       | ...            | ...       |
| $+(2^{n-1}-1)$ | 01 ... 11 | $-(2^{n-1}-1)$ | 11 ... 11 |

可以看出,  $n$  位定点整数原码所能表示的数值范围为  $-(2^{n-1}-1) \sim +(2^{n-1}-1)$ 。

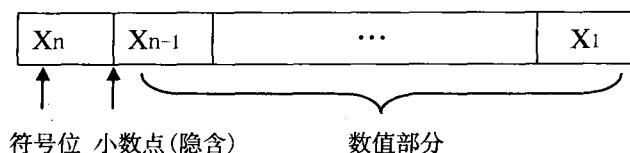
原码和真值的转换可以按原码的符号位对应真值的正负号, 原码的数值部分等于真值的绝对值(需补位定长)来完成。

例如 若  $x = 10110$ ,  $y = -10110$ , 按 8 位字长

则  $[x]_{\text{原}} = 00010110$ ,  $[y]_{\text{原}} = 10010110$

0 的原码有两种形式  $[+0]_{\text{原}} = 00 \dots 0$ ,  $[-0]_{\text{原}} = 10 \dots 0$

$n$  位定点小数原码形式为



$n$  位定点小数原码的定义式为 (符号位的位权为  $2^0$ )

$$[x]_{\text{原}} = \begin{cases} x, & 0 \leq x \leq 1-2^{-(n-1)} \\ 1+|x|, & -(1-2^{-(n-1)}) \leq x \leq 0 \end{cases} \quad (1.2)-2$$

机器表示定点小数时小数点是隐含的, 并不表示出来。但我们在书写时为明确起见常把小数点写出来。

例如 若有  $x = 0.1101$ ,  $y = -0.1101$  按 8 位字长

则  $[x]_{\text{原}} = 0.1101000$ ,  $[y]_{\text{原}} = 1.1101000$

原码具有符号和数值分离的特点, 形式直观易于理解。但运算不便, 例如对两个原码表示的数做相加运算, 需先检查两数的符号位, 若同号则两数的数值部分相加; 若异号则需将两数的数值部分相减。数字系统较少采用原码。

### 1.2.3 补码(Two's complement)

补码是按模定义的一种表示带符号的二进制数的方法,由于补码运算方便,在数字系统中得到了广泛应用。

#### 1. 补码的定义

用来记数的设备所能表示的数总有一个限度,或者说有一定的容量,这个容量我们就称之为模。例如指针式钟表的小时记数,在表盘上有 12 个刻度,可表示 12 种状态或记 12 个数,我们就称其为以 12 为模。对钟表的小时记数来说,12 和 0 的指示相同;另外如果指针原指在 2 的刻度上,将其顺时针方向拨过(加)12 个刻度,指针仍然指在 2 的刻度上。上述情况可表示为

$$12 = 0 \quad (\text{mod } 12)$$

$$2 + 12 = 2 \quad (\text{mod } 12)$$

其中 mod 12 表示以 12 为模。

一般说来若记数设备以  $m$  为模,则有

$$m = 0 \quad (\text{mod } m)$$

$$a + km = a \quad (\text{mod } m) \quad (1.2-3)$$

其中  $k$  是整数。

对钟表来说,如果将指针由 2 的位置逆时针拨过(减)9 个刻度,则指针指向 5;而将指针由 2 的位置顺时针拨过(加)3 个刻度,指针也指向 5。即

$$2 - 9 = 2 + 3 = 5 \quad (\text{mod } 12)$$

按式(1.2-3),上式也可写成

$$2 - 9 = 2 + (12 - 9) = 2 + 3 \quad (\text{mod } 12)$$

我们称数与模的和为该数对模的补数。如  $-9$  对模 12 的补数为 3,  $-5$  对模 12 的补数为 7,  $+3$  对模 12 的补数为 3。这样,减法操作可由加负数对模的补数来实现。

$n$  位二进制整数共有  $2^n$  种状态,可表示  $2^n$  个数( $0 \sim 2^n - 1$ ),而 0 和  $2^n$  的  $n$  位二进制表示是相同的,

|   | $X_n$ | $X_{n-1}$ | ... | $X_1$ | 数值    |
|---|-------|-----------|-----|-------|-------|
|   | 0     | 0         | ... | 0     | 0     |
| 1 | 0     | 0         | ... | 0     | $2^n$ |

即  $n$  位二进制整数是以  $2^n$  为模。对  $n$  位二进制整数有

$$2^n = 0 \quad (\text{mod } 2^n)$$

$$a + k \times 2^n = a \quad (\text{mod } 2^n) \quad (1.2-4)$$

其中  $k$  是整数。