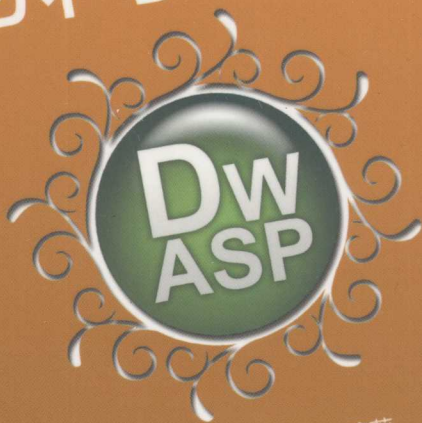




入门实战与提高

GETTING STARTED WITH THE ACTUAL RAISING

Dreamweaver CS3+ASP 动态网站设计



王桐 崔宾阁 徐贺 编著
飞思数码产品研发中心 监制

全面的知识点讲解 + 65个经典实例 + 若干个小型实例 + 实用技巧 II 超值
100种以上不同样式的练习题, 便于读者理解和深入学习
100个软件操作使用技巧, 使本书真正物超所值
100个丰富实用的网页模板, 为设计者的创作之路提供灵感
1100种丰富实用的网页模板, 为设计者的创作之路提供灵感
附赠电子书包括:
300种常用技巧、CSS属性速查表、JavaScript语法集锦、HTML标记与属性速查表, 以及非常实用的配色表

专业人士 权威经典

入门实战与提高

GETTING STARTED WITH THE ACTUAL RAISING



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

http://www.phei.com.cn

入门实战与提高

GETTING STARTED WITH THE ACTUAL RAISING



王桐 崔宾阁 徐贺 编著
飞思教育产品研发中心 监制

入门实战与提高

GETTING STARTED WITH THE ACTUAL RAISING

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内容简介

Copyright

本书面向网页开发初中级读者,全书分别介绍了Dreamweaver CS3的网站管理、表格与框架、层、CSS样式、表单等功能;ASP的各种对象操作、如何与Web数据库连接等内容;最后通过多个应用实例将学到的知识融会贯通,将开发实践中的技术重点难点一网打尽。

本书内容翔实、排列紧凑、安排合理、图解清楚、讲解透彻、案例丰富实用,能够使用户快速、全面地掌握Dreamweaver CS3以及ASP编程方法。它既可以作为各类培训学校的教材用书,也可作为工程技术人员及高职高专、本科院校相关专业师生的参考书。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS3+ASP动态网站设计入门实战与提高 / 王桐, 崔宾阁, 徐贺编著. —北京: 电子工业出版社, 2008.10

(入门实战与提高)

ISBN 978-7-121-06926-0

I. D… II. ①王…②崔…③徐… III. ①主页制作—图形软件, Dreamweaver CS3②主页制作—程序设计 IV .TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2008)第088383号

责任编辑: 王树伟 杨源

印 刷: 北京东光印刷厂

装 订: 三河市鹏成印业有限公司

出版发行: 电子工业出版社

北京海淀区万寿路173信箱 邮编: 100036

开 本: 787×1092 1/16 印张: 23.75 字数: 684 千字

印 次: 2008年10月第1次印刷

印 数: 5000 册 定价: 39.80 元(含光盘1张)

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至zlts@phei.com.cn。盗版侵权举报请发邮件至dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

关于丛书

在竞争日趋激烈的今天，不懂电脑，就好像缺少一件取胜的法宝，无论在职场，还是日常生活中，都会遇到与电脑亲密接触的机会。鉴于此，我们特别设计了本套丛书，从电脑的基础知识到办公自动高效，从图形图像处理到网页制作，从Flash动画到三维图形设计……涵盖了在人们的日常生活工作中电脑的方方面面应用。

特色一览

➡ 知识全面，内容丰富

我们采用知识点与实例相结合的方式，突破传统讲解的束缚，根据实例的具体操作需要，将各项功能充分融合到实例中，使实例和知识点功能达到完美的融合。同时在每章最后还有针对每章内容的大量习题，帮助读者通过填空、选择、判断等多种复习方式，重温本章所学重点知识，以此帮助读者巩固并掌握本章的相关知识点，提升读者解决实际问题的能力。

➡ 视频教学，书盘互动

考虑到读者朋友们的学习兴趣与习惯，本套书绝大部分图书均配有多媒体视频讲解，基本上每个实例配一个视频文件。读者在看书学习的过程中，如果遇到疑难问题，可以通过观看配音视频文件来解决学习过程中遇到的难点，同时还可以在学习之余，换一种方式来轻松掌握各个知识点的内容。

➡ 双栏排版，超大容量

本套书采用了双栏排版方式，版面既美观，同时又超出了430页内容的范畴，该套书目前的知识容纳了600页的内容，使读者既节省了费用，又得到了超值的实惠。我们在有限的篇幅内，通过科学的排版加工，来为读者奉献更多的知识与实例。

➡ 光盘饱满，融会精华

本套书的光盘采用两种方式，即DVD与CD，图形图像类图书基本采用DVD方式，包括了实例视频讲解、各种使用技巧、各式各样的素材，真正做到了物有所值、物超所值的双值理念；而基础类图书基本采用CD方式，包括大量实例视频讲解、大量来源于实际工作的经典模板等内容。本套书的配套光盘采用了全程语音讲解、详细的图文对照等方式，紧密结合书中的内容对各个知识点进行了深入的讲解，大大扩充了本书的知识范围。

 光盘运行方式：

(1) 将光盘放入光驱中，注意有字的一面朝上，几秒钟后，光盘会自动运行，读者可根据运行画面中的提示来进行操作。

(2) 如果没有自动运行光盘，请双击桌面上的“我的电脑”图标，打开“我的电脑”窗口，双击光盘图标，或者在光盘图标上单击鼠标右键，在弹出的菜单中选择【自动播放】命令，光盘就会运行了。

提示：

光盘所配的文件中，除视频讲解文件外，其他文件如实例源文件、各式素材、模板等，需要复制到硬盘上方可正常使用，否则在使用过程中，是无法存盘的，但可以另存到硬盘上。

关于本书

ASP编程语言是Microsoft公司的产品，语法简单而且功能强大，同时与Windows操作系统有着100%的兼容性。网络上大大小小的网站，多数都采用ASP技术制作。目前，实现各种功能的ASP源代码在网络上随处可见，这也大大降低了网站制作的门槛。

Dreamweaver与ASP的珠联璧合，是目前开发动态网站的首选工具和语言。本书全面、系统、深入地介绍用Dreamweaver和ASP建设网站的方法和技巧，并结合多年积累的实际制作网站的经验，对网站开发经常会遇到的问题进行专家级的指导。

本书涵盖了使用Dreamweaver和ASP来进行网页设计制作的基本内容，全书从内容上可分为三大部分。第一部分（第1~6章）主要介绍了Dreamweaver网页设计基本功能，第二部分（第7~13章）主要介绍了ASP基础知识，第三部分（第14~16章）通过两个实例介绍如何使用Dreamweaver和ASP开发动态网页，是对前面提到的各种技术的总结和实践。

本书特色

全面的知识点讲解 + 65个经典实例 + 若干个小实例
+ 实用技巧 = 超值

- 100种以上的不同样式的练习题，便于读者理解和深入地学习。
- 100个软件操作使用技巧，使本书真正物超所值。
- 1100种丰富实用的网页模版，为设计者的创作之路提供灵感。

附赠电子书包括：300种常用技巧、CSS属性速查表、JavaScript语法集锦、html标记与属性速查表，以及非常实用的配色表。

读者对象

- 学习网页设计的初级读者；
- 具有一定网站建设基础知识、希望进一步深入掌握网页开发的中级读者；
- 大中专院校计算机相关专业的学生；
- 从事网站建设开发的工程技术人员。

本书由王桐、崔宾阁、徐贺编著，其中第2~7章、14、16章由王桐撰写，第9~12章、15章由崔宾阁撰写；第1、8章、附录A、附录B由徐贺撰写；第13章由邵宇撰写。全书由王桐统稿。参与本书编写的还有林宣佐、管殿柱、宋一兵、李忠伟、刘健、张志强、周博、李强、齐薇、向华、宿晓宁、王正成、张剑、向宁、孙文新、邵宇等。

感谢您选择了本书，希望我们的努力对您的工作和学习有所帮助，也希望您把对本书的意见和建议告诉我们。

编 著 者

联系方式

咨询电话：(010) 88254160 88254161-67

电子邮件：support@fecit.com.cn

服务网址：http://www.fecit.com.cn http://www.fecit.net

通用网址：计算机图书、飞思、飞思教育、飞思科技、FECIT

第1章 Dreamweaver CS3的工作环境

- 1.1 Dreamweaver CS3的安装和运行...2
- 1.2 Dreamweaver CS3的操作界面...3
 - 1.2.1 菜单栏.....3
 - 1.2.2 插入栏.....4
 - 1.2.3 文档窗口.....7
 - 1.2.4 属性面板.....9
 - 1.2.5 浮动面板.....9
- 1.3 实例：一个简单的网页.....11
- 1.4 本章技巧荟萃.....12
- 1.5 学习效果测试.....13

第2章 管理和设置Web站点2.1 认识IIS

- 2.1.1 IIS简介.....16
- 2.1.2 在IIS中配置Web站点.....16
- 2.2 在Dreamweaver中配置Web站点..19
 - 2.2.1 实例：使用站点向导创建本地...19
 - 2.2.2 使用站点面板创建本地站点.....20
 - 2.2.3 实例：编辑站点.....21
 - 2.2.4 实例：删除站点.....23
 - 2.2.5 实例：复制站点.....23
 - 2.2.6 实例：创建文件夹和文件.....23
 - 2.2.7 移动和复制文件.....24
- 2.3 检查网页链接错误.....24
- 2.4 网站的测试和上传.....25
 - 2.4.1 实例：在Dreamweaver中设置FT
服务器.....26
 - 2.4.2 上传本地站点.....27
- 2.5 本章技巧荟萃.....27
- 2.6 学习效果测试.....28

第3章 基础网页设计

- 3.1 HTML基础.....30
 - 3.1.1 HTML语言简介.....30
 - 3.1.2 HTML的基本语法.....30
 - 3.1.3 HTML代码的编写.....31
 - 3.1.4 实例：标签选择器.....32
- 3.2 页面属性设置.....33
- 3.3 编辑文本.....34
 - 3.3.1 实例：插入一个新的空白文档...34

- 3.3.2 编辑文本.....35
- 3.4 插入对象.....36
 - 3.4.1 网页中插入特殊字符.....37
 - 3.4.2 实例：网页中插入水平线.....37
 - 3.4.3 实例：网页中插入日期.....38
- 3.5 插入与编辑图像.....38
 - 3.5.1 实例：插入图像.....38
 - 3.5.2 设置图像属性.....39
- 3.6 插入Flash对象.....40
 - 3.6.1 实例：网页中插入Flash动画.....40
 - 3.6.2 实例：网页中插入Flash按钮.....42
 - 3.6.3 实例：网页中插入Flash文本.....43
- 3.7 实例：插入Shockwave影片.....45
- 3.8 实例：使用插件插入背景音乐...45
- 3.9 插入超链接.....46
 - 3.9.1 链接简介.....46
 - 3.9.2 实例：文本超级链接.....46
 - 3.9.3 实例：电子邮件超级链接.....48
 - 3.9.4 实例：图像热点超链接.....49
 - 3.9.5 实例：锚点超级链接.....50
- 3.10 本章技巧荟萃.....51
- 3.11 学习效果测试.....52

第4章 表格与框架

- 4.1 使用表格.....54
 - 4.1.1 表格基本概念.....54
 - 4.1.2 实例：创建表格.....54
 - 4.1.3 实例：设置表格和单元格属性...55
 - 4.1.4 实例：设置单元格属性.....55
 - 4.1.5 实例：添加行、列.....56
 - 4.1.6 实例：删除行、列、表格.....57
 - 4.1.7 实例：合并与拆分单元格.....57
- 4.2 使用框架.....58
 - 4.2.1 框架的概念.....58
 - 4.2.2 实例：使用预设方式创建框网页59
 - 4.2.3 实例：保存框架网页.....59
 - 4.2.4 框架与框架集的属性面板.....60
 - 4.2.5 实例：创建嵌套框架.....61
- 4.3 创建导航条.....61
 - 4.3.1 导航条简介.....62

4.3.2 实例: 插入导航条	62
4.4 实例: 制作框架网页	63
4.5 本章技巧荟萃	65
4.6 学习效果测试	66

第5章 CSS样式和层的使用

5.1 CSS简介	68
5.2 使用CSS编辑器	69
5.2.1 实例: 创建CSS样式	69
5.2.2 定义类型样式	70
5.2.3 定义背景样式	72
5.2.4 定义区块样式	74
5.2.5 定义方框样式	75
5.2.6 定义边框样式	77
5.2.7 定义列表样式	78
5.2.8 定义定位样式	78
5.2.9 定义扩展样式	80
5.3 编辑CSS样式	81
5.3.1 实例: 制作CSS样式	82
5.3.2 实例: 应用CSS样式	83
5.3.3 修改CSS样式	84
5.3.4 删除CSS样式	84
5.4 层	84
5.4.1 创建层	84
5.4.2 实例: 将层转换为表格	86
5.4.3 实例: 将表格转换为层	87
5.4.4 实例: 制作显示或隐藏层特效	87
5.5 本章技巧荟萃	89
5.6 学习效果测试	89

第6章 表单的使用

6.1 表单对象	92
6.2 创建表单并设置表单属性	92
6.3 使用表单对象	93
6.3.1 实例: 创建文本域	93
6.3.2 实例: 创建隐藏域	95
6.3.3 实例: 创建文件上传域	95
6.3.4 实例: 创建复选框	96
6.3.5 实例: 创建单选按钮	97
6.3.6 实例: 创建单选按钮组	97
6.3.7 实例: 创建列表和菜单	97
6.3.8 创建菜单	98
6.3.9 实例: 创建跳转菜单	98
6.3.10 实例: 创建文本表单按钮	100
6.3.11 实例: 创建图形按钮	100
6.3.12 标签和字段集	101

6.4 制作注册表单	102
6.4.1 实例: 制作“注册协议”页面	102
6.4.2 实例: 制作注册页面	102
6.5 综合实例——制作填报表单	103
6.6 本章技巧荟萃	104
6.7 学习效果测试	105

第7章 基础网页设计

7.1 ASP基础	108
7.1.1 动态网页技术	108
7.1.2 ASP工作原理	109
7.1.3 ASP基本语法和结构	109
7.1.4 ASP的调试开发环境	110
7.2 实例: 在IIS中创建ASP虚拟目	111
7.3 综合实例	112
7.3.1 实例: Hello World!	112
7.3.2 实例: 输出系统日期和时间	113
7.4 本章技巧荟萃	113
7.5 学习效果测试	114

第8章 ASP的脚本语言—VBScript

8.1 VBScript概述	116
8.2 VBScript数据类型及运算符	117
8.3 VBScript变量与常量	119
8.4 VBScript控制语句	120
8.4.1 条件语句	121
8.4.2 循环语句	122
8.5 VBScript过程和自定义函数	124
8.5.1 Sub过程	124
8.5.2 Function函数	124
8.6 VBScript常用函数	125
8.6.1 字符串函数	125
8.6.2 转换函数	126
8.6.3 数学函数	126
8.6.4 时间和日期函数	126
8.6.5 布尔函数	127
8.6.6 时间和日期函数	127
8.7 综合实例	128
8.7.1 实例: 不同的问候	128
8.7.2 实例: 打印菱形图案	129
8.7.3 实例: 使用RGB函数设置颜色	129
8.7.4 实例: 随机字符串	130
8.7.5 实例: 简单的四则运算	130
8.8 本章技巧荟萃	131

8.9 学习效果测试	131	10.2 TextStream对象	155
第9章 ASP内置对象		10.2.1 方法和属性	155
9.1 HTML的响应机制	134	10.2.2 读写文件	155
9.2 Request对象	134	10.3 File对象	156
9.2.1 Request对象的成员	134	10.3.1 File对象的方法和属性	156
9.2.2 读取网址的参数信息	135	10.3.2 使用File对象操作文件	157
9.2.3 读取表单传递的数据	135	10.4 Folder对象	158
9.2.4 读取Cookie数据	135	10.4.1 Folder对象的方法和属性	158
9.2.5 读取服务器端的环境变量	136	10.4.2 使用Folder对象操作文件夹	159
9.3 Response对象	136	10.5 Drive对象	159
9.3.1 Response对象的成员	137	10.5.1 Drive对象的属性	160
9.3.2 输出到网页	137	10.5.2 使用Drive对象操作驱动器	160
9.3.3 网页转向	138	10.6 综合实例——文件管理系统 ..	161
9.3.4 写入Cookie数据	138	10.7 本章技巧荟萃	163
9.4 Server对象	138	10.8 学习效果测试	163
9.4.1 Server对象成员概述	138	第11章 Web数据库基础	
9.4.2 创建其他对象	139	11.1 数据库基础知识	166
9.4.3 执行其他网页	139	11.2 创建Access数据库	167
9.4.4 格式化数据	139	11.2.1 创建数据库	167
9.4.5 路径信息	140	11.2.2 创建数据表	168
9.5 Application对象	140	11.2.3 设置主键	169
9.5.1 Web应用程序的定义	140	11.2.4 管理表数据	170
9.5.2 Application对象的成员	140	11.3 保护数据库	170
9.5.3 Application对象锁定	141	11.3.1 设计数据库密码	170
9.5.4 使用Global.asa	141	11.3.2 备份数据库	171
9.6 Session对象	142	11.4 常用SQL语法	172
9.6.1 Session对象的成员	142	11.4.1 数据定义和操作语句	172
9.6.2 使用Session保存登录信息	143	11.4.2 数据查询语句	173
9.6.3 SessionID和Cookie	144	11.5 连接数据库ODBC	174
9.6.4 Session对象的事件	144	11.5.1 连接Access数据库	175
9.7 综合实例	144	11.5.2 连接SQL Server数据库	177
9.7.1 实例：用户登录管理	145	11.6 本章技巧荟萃	179
9.7.2 实例：取得服务器的物理地址	146	11.7 学习效果测试	180
9.7.3 实例：自定义计数器	146	第12章 ADO访问数据库	
9.7.4 实例：使用Session 实现有效性验证	147	12.1 ADO概述	182
9.7.5 实例：用htmlEncode 函数进行编码转换	148	12.1.1 ADO简介	182
9.8 本章技巧荟萃	148	12.1.2 Connection对象	183
9.9 学习效果测试	149	12.1.3 Command对象	185
第10章 ASP的文件处理		12.1.4 RecordSet对象	187
10.1 FileSystemObject对象	152	12.2 使用ADO数据库	190
10.1.1 方法和属性	152	12.2.1 连接数据库	190
10.1.2 操作文件、文件夹和驱动器	153	12.2.2 执行SQL语句	191
		12.2.3 处理查询结果集	192

12.3 数据显示技术	193
12.3.1 实现数据的分页显示	193
12.3.2 在表格中插入超链接	195
12.3.3 数据查询	195
12.4 本章技巧荟萃	198
12.5 学习效果测试	199

第13章 常用Web应用系统

13.1 用户验证系统	202
13.1.1 用户登录界面	202
13.1.2 检查用户的登录信息	203
13.1.3 注册新用户	204
13.1.4 新用户检查	206
13.2 网络留言板	207
13.2.1 系统功能设计及数据库设计	207
13.2.2 设计留言板的主页	208
13.2.3 显示主题留言	210
13.2.4 用户身份验证	212
13.2.5 添加新留言	214
13.2.6 回复和删除留言	216
13.3 网站流量统计系统	218
13.3.1 系统功能分析及数据库设计	218
13.3.2 设计公共文件	220
13.3.3 设计访问者页面	220
13.3.4 网站信息界面设计	222
13.3.5 最近访问者界面设计	223
13.3.6 按月统计	224
13.3.7 按年统计	225
13.4 网络投票系统	226
13.4.1 系统功能设计及数据库设计	227
13.4.2 设计投票项目管理模块	227
13.4.3 投票界面设计	233
13.5 本章技巧荟萃	236
13.6 学习效果测试	236

第14章 网上求职系统

14.1 数据库设计	240
14.1.1 系统需求分析	240
14.1.2 数据库详细设计	240
14.2 制作实现过程	242
14.2.1 系统登录	242
14.2.2 系统导航	244
14.2.3 消息显示	246
14.2.4 求职登记	247
14.2.5 个人资料修改	250
14.2.6 显示单位	253

14.2.7 单位查询	256
14.2.8 应聘结果显示	259
14.2.9 单位登记	260
14.2.10 单位信息编辑	262
14.2.11 显示所有求职	262
14.2.12 显示录取人员	266
14.2.13 统计信息	267

14.3 学习效果测试	268
-------------------	-----

第15章 教务处网站系统

15.1 系统功能分析及数据库设计	270
15.1.1 系统功能分析与设计	270
15.1.2 数据库设计	271
15.2 制作实现过程	272
15.2.1 用户及登录管理	272
15.2.2 网页分类管理	275
15.2.3 网页内容管理	280
15.2.4 网页附件管理	288
15.2.5 网站主页面设计	292
15.2.6 网页模板	294
15.2.7 其他网页的设计	296
15.3 学习效果测试	299

第16章 网上商城购物系统

16.1 数据库设计	302
16.1.1 系统需求分析	302
16.1.2 数据库详细设计	302
16.2 制作实现过程	304
16.2.1 用户注册与登录	304
16.2.2 用户个人信息管理	307
16.2.3 商品查询	313
16.2.4 信息统计	316
16.2.5 浏览和购买商品	317
16.2.6 后台管理界面	322
16.2.7 商品分类管理	324
16.2.8 商品管理	328
16.2.9 订单管理	337
16.2.10 评论管理	341
16.2.11 用户管理	343
16.2.12 公告管理	348
16.3 学习效果测试	350

附录A HTTP常见错误解释	351
----------------------	-----

附录B HTTP错误解释	355
--------------------	-----

习题答案	361
------------	-----

第1章 Dreamweaver CS3 的工作环境

学习要点

随着因特网的家喻户晓，众多网站建设软件随之产生。Dreamweaver CS3 是美国著名的软件开发商 Adobe 公司推出的“所见即所得”的可视化网站开发工具。可以说，它是一个集网页创作和站点管理两大利器于一身的超重量级的创作工具。

学习提要

- Dreamweaver CS3 运行所需的安装环境
- Dreamweaver CS3 的安装过程
- Dreamweaver CS3 的工作环境
- 使用 Dreamweaver CS3 制造第一个网页

1.1 Dreamweaver CS3 的安装和运行

Dreamweaver+ASP

随着软件功能的不断增加, Dreamweaver CS3 系统对用户计算机的软硬件要求也不断提高。不过, 目前主流的计算机都能够满足这个要求。

(1) Windows 系统

- Intel Pentium 4, Intel Centrino、Intel Xeon 处理器或相当的配置
- Microsoft Windows XP (带有 Service Pack 2) 或 Windows Vista
- 512MB 内存
- 1GB 的可用硬盘空间 (在安装过程中需要其他可用空间)

- PowerPC® G4 或 G5 或多核 Intel® 处理器
- Mac OS X v.10.4.8
- 512MB 内存
- 1.4GB 的可用硬盘空间 (在安装过程中需要其他可用空间)

下面以 Windows XP 操作系统为例, 来讲述安装 Dreamweaver CS3 的过程。

(2) Macintosh 系统

Step 01 运行安装程序后, 首先进入许可协议界面, 如图 1-1 所示。

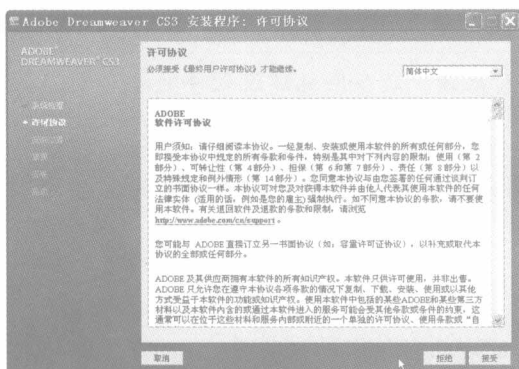


图 1-1 安装 Dreamweaver CS3 许可协议

Step 02 单击 **接受** 按钮, 进入安装位置界面, 如图 1-2 所示。单击 **浏览...** 按钮可以选择程序安装的路径。界面显示了每个驱动器所剩空间以及安装所需空间。如果 C 盘空间不足, 可以选择安装到其他磁盘空间。如果没有特殊要求, 使用默认安装即可。

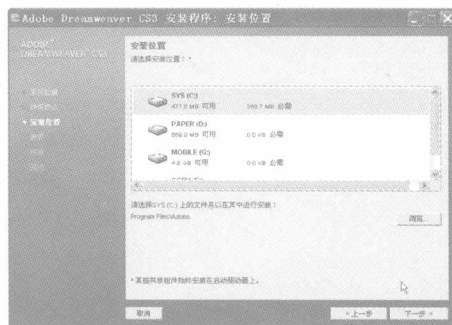


图 1-2 安装 Dreamweaver CS3 安装位置

Step 03 单击 **下一步 >** 按钮, 进入安装摘要界面, 检查相关的“安装位置”、“应用程序语言”、“安装驱动器”等选项无误后, 单击 **安装 >** 按钮开始安装, 如图 1-3 所示。

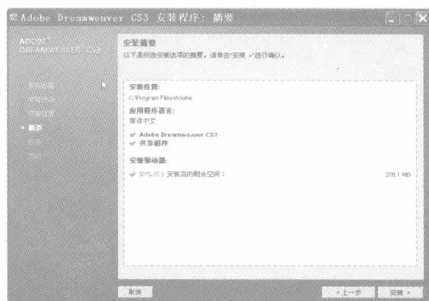


图 1-3 安装 Dreamweaver CS3 的摘要页面

Step
04

如果安装顺利,将会出现图 1-4 所示的完成界面,表示软件安装成功。

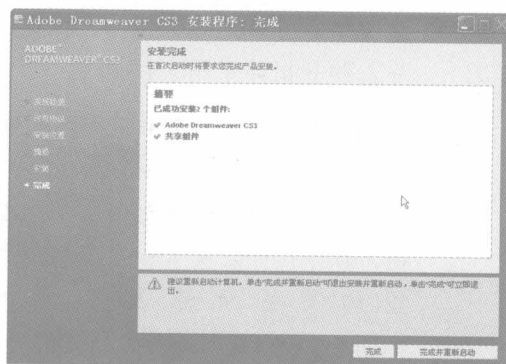


图 1-4 安装 Dreamweaver CS3 的完成页面

1.2

Dreamweaver CS3 的操作界面

Dreamweaver+ASP

我们在学习 Dreamweaver CS3 之前,先了解它的工作环境。在安装 Dreamweaver CS3 后,它会在【开始】菜单中创建 Adobe Dreamweaver CS3 的菜单项,选择后即可启动 Dreamweaver CS3;也可以选择要编辑的 HTML 文档,单击鼠标右键,在弹出的下拉菜单中选择【使用 Dreamweaver CS3 编辑】命令,即可进入并直接编辑所选定的文件。

启动 Dreamweaver CS3 后,可以看到如图 1-5 所示的 Dreamweaver CS3 程序欢迎界面。

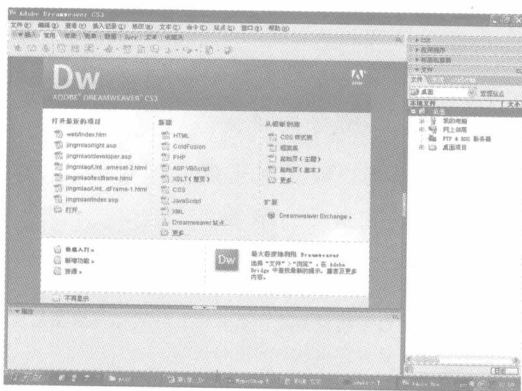


图 1-5 Dreamweaver CS3 欢迎界面

Dreamweaver CS3 的主界面主要由标题栏、菜单栏、插入栏、文档窗口、属性面板和浮动面板组成,如图 1-6 所示。

小提示

如果在起始页中勾选了“不再显示此对话框”复选框,那么再次启动 Dreamweaver CS3 时将不再显示该页。如以后想显示该页,用户可以选择【编辑】/【首选参数】命令,打开“首选参数”对话框,在“常规”选项卡中勾选“显示欢迎页面”复选框。

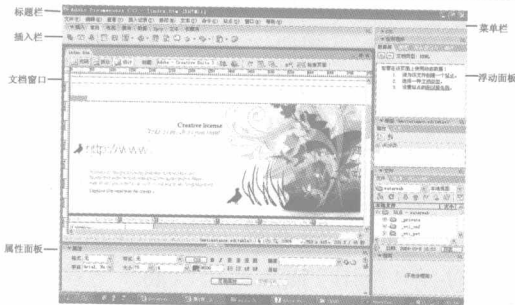


图 1-6 Dreamweaver CS3 主界面

显而易见,标题栏主要显示当前文档的标题和文件名。

1.2.1 菜单栏

Dreamweaver CS3 中几乎所有功能都可以在菜单中体现,菜单栏如图 1-7 所示。

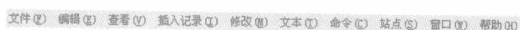


图 1-7 Dreamweaver CS3 的菜单项

- **【文件】菜单：**包含新建、保存、导入和导出等常用文件命令。
- **【编辑】菜单：**文本编辑所用到的命令在这里基本都可以找到。
- **【查看】菜单：**包含文档的各种视图，通过它可以显示和隐藏不同类型的页面元素及不同的 Dreamweaver CS3 工具。
- **【插入】菜单：**与插入栏中的功能基本相近，可以将任何对象插入到页面中。
- **【修改】菜单：**使用该菜单可以更改选定页面元素或项的属性，可以编辑标签属性、更改表格和表格元素，并且为库项和模板执

行不同的操作。

- **【文本】菜单：**使用该菜单可以轻松设置文本的格式。
- **【命令】菜单：**提供对各种命令的访问，包括根据格式参数选择设置代码格式的命令和创建相册的命令，以及使用 Macromedia Fireworks 优化图像的命令。
- **【站点】菜单：**用来对站点进行操作，例如创建、打开和编辑等。
- **【窗口】菜单：**提供对 Dreamweaver CS3 中的所有面板、检查器和窗口的访问。
- **【帮助】菜单：**提供 Dreamweaver CS3 的帮助。

1.2.2 插入栏

插入栏包含用于将各种类型的“对象”（例如图像、表格和层）插入到文档中的按钮，如图 1-8 所示。实际上，每个“对象”都是一段 HTML 代码，都允许在插入“对象”时设置不同的属性。同时，使用菜单也可以达到与插入栏等效的操作。例如，可以在插入栏中单击按钮插入一个图像，也可以选择菜单栏中的【插入】/【图像】命令来插入图像。当我们把鼠标移动到每个对象图标上时，会显示该对象的名字，下面就将对应的对象图标和它们的名字加以说明。

1. “常用”插入栏

使用“常用”插入栏可以插入一些常用的对象，如图 1-8 所示。



图 1-8 “常用”插入栏

“常用”插入栏中的各个按钮介绍如下。

- 超级链接：插入超链接。
- 电子邮件链接：插入电子邮件链接。

接，只要指定要链接邮件的文本和邮件地址，就会自动插入邮件发送链接。

- 命名锚记：设置链接到网页文档的特定部分的链接。
- 表格：可以用于建立网页的基本构成元素——表格。

○ 小提示

如何知道每个图标都是什么名称？将鼠标停留在插入栏的图标上，就会弹出相应的图标说明。

- 插入 Div 标签: 可以使用 Div 标签创建 CSS 布局块并在文档中对它们进行定位。
- 图像: 在文档中插入图像、导航栏等, 单击该按钮右侧的小三角, 可以看到其他与图片相关的按钮。
- 媒体: 插入 Flash 动画, 单击该按钮右侧的小三角, 可以看到其他类

型的按钮。

- 日期：插入当前时间和日期。
- 服务器端：它指示 Web 服务器在将页面提供给浏览器前，在 Web 页面中包含指定的文件。
- 注释：在当前光标位置插入注释，便于以后进行修改。
- 模板：单击该按钮右侧的小三角，可以从下拉列表中选择与模板相关的按钮。
- 标签选择器：可以用于查看、指定和编辑标签的属性。

2. “布局”插入栏

“布局”插入栏是在网页编辑中使用布局视图和标准视图编辑的结合处理，如图 1-9 所示。

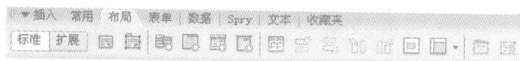


图 1-9 “布局”插入栏

“布局”插入栏中的各个按钮介绍如下。

- 表格：在当前光标所在的位置插入表格。
- 插入 Div 标签：用于插入 Div 标签，为布局创建一个内容块。
- 绘制层：单击该按钮后，在文档窗口中拖动鼠标，就可绘制出适当大小的绘制层。
- 标准模式：在一般状态下显示视图状态，可以插入、编辑图表和层。
- 扩展表格模式：用于使用扩展的表格样式进行显示。
- 布局模式：单击该按钮后，可以插入布局表格和布局单元格，但此时无法对表格和层的内容进行编辑。
- 布局表格：当 Dreamweaver 自动创

第 1 章 Dreamweaver CS3 的工作环境

建布局表格时，该表格最初显示为填满整个设计视图。

- 绘制布局单元格：可以在布局表格内插入其他布局表格或布局单元格，只有在布局模式状态下才能激活该项。
- 在上面插入行：在当前行的上方插入一个新行。
- 在下面插入行：在当前行的下方插入一个新行。
- 在左边插入列：在当前列的左边插入一个新列。
- 在右边插入列：在当前列的右边插入一个新列。
- 框架：在光标所在位置插入框架。
- 表格数据：打开“导入表格式数据”对话框导入数据。

3. “表单”插入栏

“表单”插入栏中包含一些常用的表单元素按钮，如图 1-10 所示。



图 1-10 “表单”插入栏

在制作表单文档之前，首先单击该按钮插入表单，“表单”插入栏中的各个按钮介绍如下。

- 文本字段：插入文本字段，用于输入文字。
- 隐藏域：插入用户看不到的隐藏字段。
- 文本区域：插入文本区域，可以输入多行文本。
- 复选框：插入复选框。
- 单选按钮：插入单选按钮。
- 单选按钮组：一次生成多个单选按

钮组。插入普通单选按钮之后，将其组合为一个群组。

- 列表/菜单：插入列表或菜单。
- 跳转菜单：使用列表/菜单对象，建立跳转菜单。
- 图像域：在表单中插入图像字段。
- 文件域：插入可以在文件中进行检索的文件字段，使用此字段，可以添加文件。
- 按钮：插入可以传输样式内容的按钮。
- 标签：在表单控件上设置标签。
- 字段集：在表单控件中设置文本标签。

4. “数据”插入栏

“数据”插入栏包含对数据细节进行调整的按钮和 Spry 数据的处理，如图 1-11 所示。



图 1-11 “数据”插入栏

“数据”插入栏中的各个按钮介绍如下。

- 导入表格式数据：首先将文件（例如 Microsoft Excel 文件或数据库文件）保存为分隔文本文件，可以将表格式数据导入到文档中。可以导入表格式数据并设置其格式并且从 Microsoft Word HTML 文档中导入文本；还可以将文本从 Microsoft Excel 文档添加到 Dreamweaver 文档中，方法是将 Excel 文件的内容导入到 Web 页中。
- Spry XML 数据集：必须先确定要处理的数据，才能向 HTML 页面中添加 Spry 区域、表格或列表。
- Spry 区域：创建 Spry 区域。
- 记录集：使用查询语句从数据库中

提取记录集。

- 预存过程：该按钮用来创建存储过程。
- 动态数据：通过 HTML 属性绑定到数据，可以动态地更改页面的外观。
- 重复的区域：将当前选定的动态元素值传给记录集，重复输出。
- 显示区域：单击此按钮，可以使用一系列其他用于显示控制的按钮。
- 记录集分页：插入一个可以记录集内向前、向后、向第一页、向最后一页移动的导航条。
- 转到详细页面：转到详细页面或转到相关页面。
- 显示记录计数：插入记录集中重复页的第一页、最后一页和总页数等信息。
- 主详细页集：用来创建主/细节页面。
- 插入记录：使用记录集自动创建表单文档。
- 更新记录：使用表单文档传递过程的数值更新数据库记录。
- 删除记录：用于删除记录集中的记录。
- 用户身份验证：必须在登录页中添加“登录用户”服务器行为来确保用户输入的用户名和密码有效。
- XSL 转换：整个 XSLT 页面转换为完整的 HTML 页面。

5. “文本”插入栏

“文本”插入栏中包含对字体文本段落具有调整辅助功能的按钮，如图 1-12 所示。

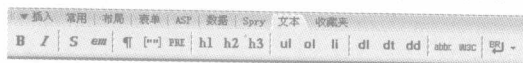


图 1-12 “文本”插入栏

“文本”插入栏中的各个按钮介绍如下。

- 字体标签编辑器：对字体相关标记进行更为详细的设置。
- 粗体：将所选文本改为粗体。
- 斜体：将所选文本改为斜体。
- 加强：为了强调所选文本，增强文本厚度。
- 强调：为了强调所选文本，以斜体表示文本。
- 段落：将所选文本设置为一个新的段落。
- 块引用：将所选部分标记为引用文字，一般采用缩进效果。
- 已编排格式：所选文本区域可以原封不动地保留多处空白，在浏览器中显示其中的内容时，将完全按照输入的原有文本格式显示。
- 标题 1/标题 2/标题 3：使用预先制作好的标题，数值越大，字号越小。
- 项目列表：创建无序列表。
- 编号列表：创建有序列表。
- 列表项：将所选文字设置为列表

项目。

- 定义列表：创建包含定义术语和定义说明的列表。
- 定义术语：定义文章内的技术术语、专业术语等。
- 定义说明：在定义术语下方标注说明，以自动缩进格式显示与术语区分的结果。
- 缩写：为当前选定的缩写添加说明文字。虽然不会在浏览器中显示，但是可以用于音频合成程序或检索引擎。
- 首字母缩写词：指定与 Web 内容具有类似含义的同义词，可以用于音频合成程序或检索引擎。
- 字符：插入一些特殊字符。

6. “收藏夹”插入栏

“收藏夹”插入栏可以将常用的按钮添加到该插入栏中，以方便使用，如图 1-13 所示。

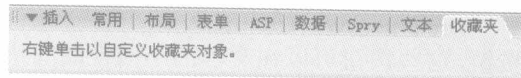


图 1-13 “收藏夹”插入栏

1.2.3 文档窗口

Dreamweaver CS3 文档窗口是一个使用 MDI (多文档界面) 的集成工作区，其中全部文档窗口和面板被集成在一个更大的应用程序窗口中，并将面板组停靠在右侧。文档窗口由文本编辑区、文档工具栏和状态栏 3 部分组成，如图 1-14 所示。

在使用文档窗口显示文档时，可以选择下列任意一项视图来进行文本编辑。

- “设计”视图：“设计”视图是一个用于可视化页面布局、可视化编辑和快速应用程序开发的设计环境。在该视图中，显示文档的完全可编辑的可视化表示形式，类似于

在浏览器查看页面时看到的内容。可以配置“设计”视图以便在处理文档时显示动态内容。



图 1-14 文档窗口

- “代码”视图：“代码”视图是一个用于编写和编辑 HTML、JavaScript、服务器语言代码（例如 PHP 或 ColdFusion 标记语言）（CFML）以及任何其他类型代码的手工编码环境。
- “设计”视图和“代码”视图：该视图可以在单个窗口中同时看到同一文档的“代码”视图和“设计”视图。

当文档窗口有一个标题栏时，标题栏显示页面标题，并在括号中显示文件的路径和文件名。如果做了更改但仍未保存，则 Dreamweaver 会在文件名中显示一个信号。当文档窗口在集成工作区布局（仅适用于 Windows）中处于最大化状态时，它没有标题栏。在这种情况下，页面标题及文件的路径和文件名显示在主工作区窗口的标题栏中。当文档窗口处于最大化状态时，出现在文档窗口区域顶部的选项卡中显示所有打开的文档的文件名。如果要切换到某个文档，请单击相应的选项卡即可。

1. 文档工具栏

Dreamweaver CS3 的文档工具栏包含按钮，这些按钮可以在文档的不同视图间快速切换：“代码”视图、“设计”视图，同时显示“代码”和“设计”视图的拆分视图。工具栏中还包含一些在本地和远程站点间传输文档有关的常用命令和选项，以下选项出现在文档工具栏中。

- 显示“代码”视图：仅在文档窗口中显示“代码”视图，如图 1-15 所示。
- 显示“代码”视图和“设计”视图：在文档窗口的一部分中显示“代码”视图，而在另一部分中显示“设计”视图。当选择了这种组合视图时，“视图选项”菜单中的“在顶部查看设计视图”选项变为可用。使用该选项可以指定在文档窗口的顶部显示哪种视图，如图 1-16

所示。

- 显示“设计”视图：仅在文档窗口中显示“设计”视图，如图 1-17 所示。

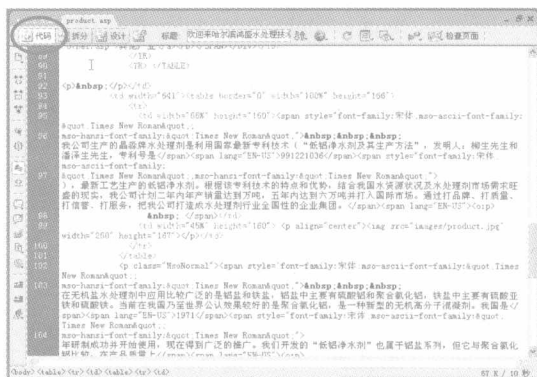


图 1-15 “代码”视图

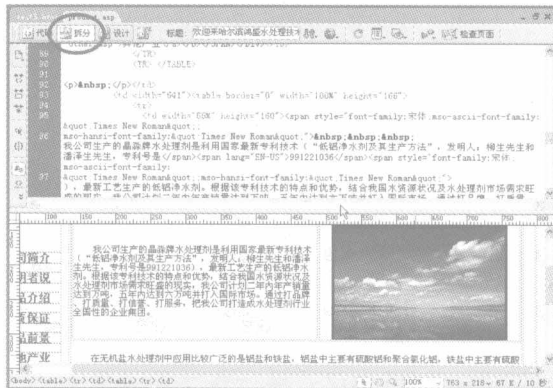


图 1-16 “代码”视图和“设计”视图

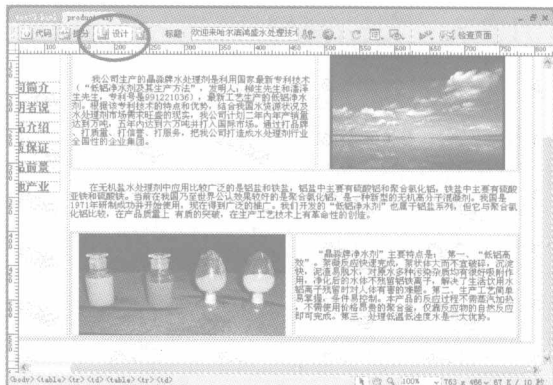


图 1-17 “设计”视图

- 服务器调节器：显示一个报告，帮助调试当前 Coldfusion 页，该报告包括页面中的错误（如果有的话）。