



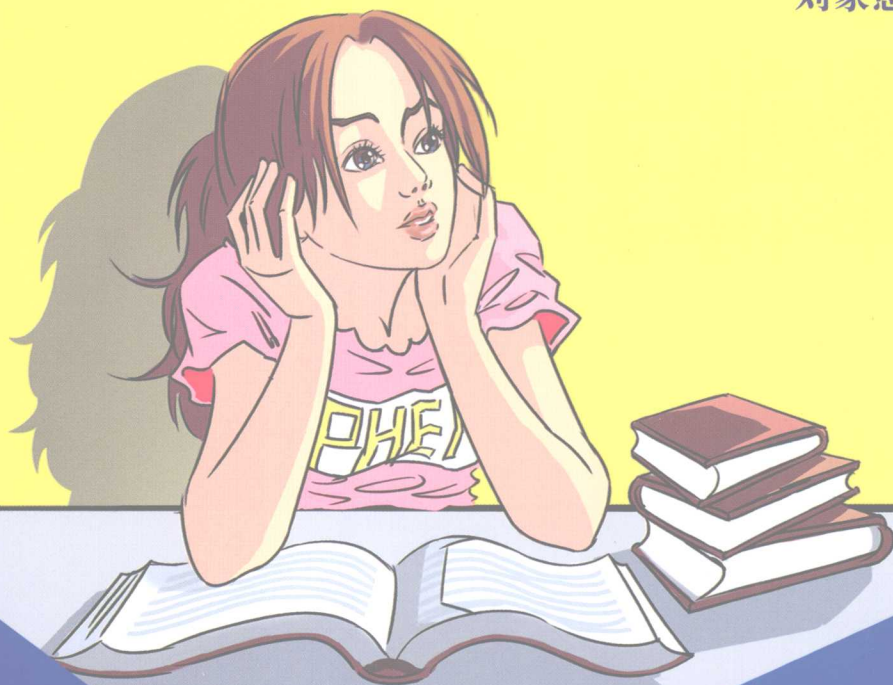
新世纪

NEW CENTURY

ASP 动态网页设计

应用教程 (第3版)

唐红亮
燕为民 等编著
刘家愚



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>



新世纪 ASP 动态网页设计应用教程

(第 3 版)

唐红亮 燕为民 刘家愚 等编著

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书主要依据培养应用型、技术型人才这一目标、贯穿“如何现学现用”这一主旨，从网页 HTML 入门、VBScript 脚本语言应用、ASP 动态网页设计等多环节规划内容，并以实例的形式分步详细介绍网页编程技术。

本书在《新世纪 ASP 动态网页设计应用教程》第 1 版、第 2 版的基础上，依据读者的反馈信息，在内容、形式、逻辑结构等各方面进行了很大改进。书中第 10 章用一套完整的动态网站程序圆满地将书中所讲内容贯穿于中，同时每章后面均提供大量理论及上机题，第 11 章提供课程设计、上机测试题、理论测试题、以及教学—实验—考核大纲等，供读者参考。

本书力争打造众多 ASP 书籍中的新品牌、新亮点。其结构合理，简明扼要，例题丰富，即学即用，符合教师教学和学生学习的习惯，是高等学校、高职学校、大专院校、成人教育学生学习网页编程的教材，也可作为初、中级网页速成培训教材，及供从事 ASP 进行动态网页设计的相关工作人员学习和参考。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有，侵权必究。

图书在版编目 (CIP) 数据

新世纪 ASP 动态网页设计应用教程 / 唐红亮等编著. —3 版. —北京: 电子工业出版社, 2008.9
新世纪电脑应用教程
ISBN 978-7-121-07363-2

I. 新… II. 唐… III. 主页制作—程序设计—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 139088 号

责任编辑: 祁玉芹

印 刷: 北京市天竺颖华印刷厂

装 订: 三河市金马印装有限公司

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本: 787×1092 1/16 印张: 20 字数: 487 千字

印 次: 2008 年 9 月第 1 次印刷

印 数: 6000 册 定价: 29.80 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，联系及邮购电话：(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zltts@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线：(010) 88258888。

出版说明

电脑作为一种工具,已经广泛地应用到现代社会的各个领域,正在改变各行各业的生产方式以及人们的生活方式。在进入新世纪之后,不掌握电脑应用技能就跟不上时代发展的要求,这已成为不争的事实。因此,如何快速、经济地获得使用电脑的知识 and 应用技术,并将所学到的知识和技能应用于现实生活和实际工作中,已成为新世纪每个人迫切需要解决的新问题。

为适应这种需求,各种电脑应用培训班应运而生,目前已成为我国电脑应用技能教育队伍中一支不可忽视的生力军。而随着教育的不断深入,各类高等和中等职业教育中的电脑应用专业也有了长足的发展。然而,目前市场上的电脑图书虽然种类繁多,但适合我国国情的、学与教两相宜的教材却很少。

2001 年推出的《新世纪电脑应用培训教程》丛书,正好满足了这种需求。由于其定位准确、实用性强,受到了读者好评,产生了广泛的影响。但是,三年多来,读者的需求有了提高,培训模式和教学方法都发生了深刻的变化,这就要求我们与时俱进,萃取其精华,推出具有新特色的《新世纪电脑应用教程》丛书。

《新世纪电脑应用教程》丛书是在我们对目前人才市场的需求进行调查分析,以及对高等院校、职业院校及各类培训机构的师生进行广泛调查的基础上,约请长期工作在教学第一线并具有丰富教学与培训经验的教师和相关领域的专家编写的一套系列丛书。

本丛书是为所有从事电脑教学的老师和需要接受电脑应用技能培训或自学的人员编写的,可作为各类高等院校及下属的二级学院、职业院校、成人院校的公修电脑教材,也可用作电脑培训班的培训教材与电脑初、中级用户的自学参考书。它的鲜明的特点就是“就业导向,突出技能,实用性强”。

本丛书并非目前高等教育教材的浓缩和删减,或在较低层次上的重复,亦非软件说明书的翻版,而是为了满足电脑应用和就业现状的需求,对传统电脑教育的强有力的补充。为了实现就业导向的目标,我们认真调研了读者从事的行业或将来可能从事的行业,有针对性地安排内容,专门针对不同行业出版不同版本的教材,尽可能地做到“产教结合”。这样也可以一定程度地克服理论(知识)脱离实际、教学内容游离于应用背景之外的问题,培养适应社会就业需求的“即插即用”型人才。

传统教材以罗列知识点为主，学生跟着教材走，动手少，练习少，其结果是知其然而不知其所以然，举一反三的能力差，实际应用和动手能力差。为了突出技能训练，本丛书在内容安排上，不仅符合“由感性到理性”这一普遍的认知规律，增加了大量的实例、课后的思考练习题和上机实践，使读者能够在实践中理解和积累知识，在知识积累的基础上进行有创造性的实践，而且在内容的组织结构上适应“以学生为中心”的教学模式，强调“学”重于“教”，使教师从知识的传授者、教学的组织领导者转变成为学习过程中的咨询者、指导者和伙伴，充分发挥老师的指导作用和学习者的主观能动性。

为了突出实用性，本丛书采用了项目教学法，以任务驱动的方式安排内容。针对某一具体任务，以“提出需求—设计方案—解决问题”的方式，加强思考与实践环节，真正做到“授人以渔”，使读者在读完一本书后能够独立完成一个较复杂的项目，在千变万化的实际应用中能够从容应对，不被学习难点所困惑，摆脱“读死书”所带来的困境。

本丛书追求语言严谨、通俗、准确，专业词语全书统一，操作步骤明确且采用图文并茂的描述方法，避免晦涩难懂的语言与容易产生歧义的描述。此外，为了方便教学使用，在每本书中每章开头明确地指出本章的教学目标和重点、难点，结尾增加了对本章的小结，既有助于教师抓住重点确定自己的教学计划，又有利于读者自学。

目前本丛书所涉及到的应用领域主要有程序设计、网络管理、数据库的管理与开发、平面与三维设计、网页设计、专业排版、多媒体制作、信息技术与信息安全、电子商务、网站建设、系统管理与维护，以及建筑、机械等电脑应用最为密集的行业。所涉及的软件基本上涵盖了目前的各种经典主流软件与流行面广但技术重要的软件。本丛书对于软件版本的选择原则是：紧跟软件更新步伐，以最近半年新推出的成熟版本为选择的重点；对于兼有中英文版本的软件，尽量舍弃英文版而选用中文版，充分保证图书的技术先进性与应用的普及性。

我们的目标是所有读者提供读得懂、学得会、用得巧的教学和自学教程，我们期盼着每个阅读本丛书的教师满意、读者成功。

电子工业出版社

前 言

本书的第1版自出版以来,受到了广大读者的普遍好评,我们也收到许多反馈信息。他们对本书的内容做了充分的肯定。基于读者反馈的信息,我们在修订第2版的基础之上推出了本书的第3版。我们主要做了如下修订工作。

1. **逻辑结构更为合理。**从基础知识→框架语言→脚本语言→对象、组件、数据库应用→安全防范。全书以简明扼要,易学、易懂、易掌握的原则,结合ASP内部知识体系,由浅入深、循序渐进地介绍怎样使用ASP进行Web动态网站的开发,及保证ASP站点的安全性。

2. **目标更为明确。**本书注重开发实例、开发经验、开发技巧和Web高级特性,全书始终贯穿“如何现学现用”这一主旨,打破传统教材编写模式,内容简明清晰、重点突出、图文并茂。力争打造众多ASP书籍中的新品牌、新亮点。

3. **写作更为详细。**全书以“学→用→开发→调试”为一个中心,突出“理论够用、实用为主”的原则,在难易程序、广度与深度等方面进行综合考虑。既适宜初学者,也兼顾具备一定网页设计能力的人员,达到现学现用。

4. **例题更为丰富。**书中每章提供了大量的例题,融合了利用ASP开发Web环境下应用程序理论与实践,全面和深入地介绍利用ASP开发应用程序的常用方法和技巧。所有例题源程序在写作中,以Windows XP经典主题+IIS 5环境下运行并截图,为考虑读者对Windows不同版本要求,程序在编写时均在Windows 98/2000/2003/Vista环境下调试成功。

5. **习题更为全面。**每章后均提供了本章内容的习题,以填空、判断、选择、程序分析、上机操作等多种题型方式表现。第11章专门提供课程设计、上机测试、理论测试题,帮助读者在掌握理论知识同时,可根据提供的程序分析及上机操作题,来锻炼自己的实践水平。

6. **电子教案(课件)、教学大纲支持。**为方便老师备课及教学,本书提供了电子教案(课件),及对该课程的理论教学大纲、实验(训)教学大纲、考核(试)大纲等内容。

全书中所涉及到的实例源程序、习题、课程设计、综合测试题、教学课件、教学一实验一考核大纲等的电子文档,均提供给读者学习及教师参考(下载地址:<http://www.tqbook.com>)。

读者通过本书的学习,如果能领会本书各章节的知识要点,体会本书中提到的实用点,并能够熟练运用本书讲到的动态网页知识,及ASP数据库操作等内容,那么您就可以架设一个功能全面、技术含量高的网站。

本书由唐红亮、燕为民、刘家愚主持编写,周志光、贵文品、吴帅、秦戈亮、周玉梅、陈翠娥、余旭明、唐红艳、陶秀等参加了本书的编写。编者团队中有长期工作在教学、实验一线的老师,也有网站制作工作室的技术员,还有大型网站公司的编程员等,

均具有丰富的教学、实战经验。本书凝聚了编者多年来的教学经验和成果，注重实用与可操作性，让读者朋友在实战中进步。

在本书的编写过程中，参考了大量的专业书籍，并得到了许多同行的真诚帮助，在此一并向他们表示衷心的感谢。尽管在编写本书时作者已尽了最大努力，但是，由于水平有限，书中难免存在疏漏和错误之处，希望专家和读者朋友及时指正。

作 者
2008 年 8 月

编辑提示

《新世纪电脑应用教程》丛书自出版以来，受到广大培训学校和读者的普遍好评，我们也收到许多反馈信息。基于读者反馈的信息，为了使这套丛书更好地服务于授课教师的教学，我们为本丛书中新出版的每一本书配备了多媒体教学课件。使用本书作为教材授课的教师，如果需要本书的教学课件，可到网址 www.tqxbook.com 下载。如有问题，可与电子工业出版社天启星文化信息公司联系。

通信地址：北京市海淀区翠微东里甲 2 号为华大厦 3 层 鄂卫华（收）

邮编：100036

E-mail: qiyuqin@phei.com.cn

电话：(010) 68253127（祁玉芹）

目 录

第 1 章 ASP 概述.....	1
1.1 什么是 ASP	1
1.1.1 ASP 概念及特点	1
1.1.2 ASP 的文件结构及工作原理	3
1.1.3 ASP 与其他 Web 应用平台比较.....	4
1.2 ASP 程序的执行 (IIS 简述)	5
1.2.1 IIS 的安装与测试.....	6
1.2.2 IIS 的 WWW 服务——ASP 文件运行方法	7
1.2.3 IIS 的 FTP 服务.....	10
1.3 ASP 程序在 Windows Vista 操作系统中运行要求	11
1.3.1 搭建 Windows Vista + IIS 7 环境.....	11
1.3.2 IIS 7 管理控制台.....	12
1.3.3 ASP 程序访问 Access 数据库配置	14
1.4 本章小结	15
1.5 上机练习与习题.....	16
1.5.1 填空、判断与选择	16
1.5.2 问与答	16
1.5.3 上机练习	16
第 2 章 ASP 框架语言——HTML	17
2.1 HTML 语言结构.....	18
2.2 HTML 非正文标记.....	19
2.2.1 开始和结束标记	19
2.2.2 头部标记	19
2.2.3 主体标记	21
2.3 HTML 正文标记.....	22
2.3.1 标题字体标记	22
2.3.2 段落标记与换行标记	24

2.3.3	预格式化文本标记	24
2.3.4	水平线标记	25
2.3.5	列表标记	26
2.3.6	字符格式化标记	27
2.3.7	图像标记	29
2.3.8	超链接标记	30
2.3.9	表格标记	32
2.4	HTML 特殊标记	33
2.4.1	表单标记	33
2.4.2	框架标记	37
2.4.3	其他标记	39
2.5	本章小结	40
2.6	上机练习与习题	40
2.6.1	填空、判断与选择	40
2.6.2	问与答	41
2.6.3	上机练习	41

第 3 章 ASP 脚本语言——VBScript 43

3.1	VBScript 概述	43
3.1.1	什么是 VBScript	43
3.1.2	VBScript 语法	44
3.2	VBScript 数据类型及运算符	45
3.2.1	数据类型	45
3.2.2	VBScript 的运算符	46
3.3	VBScript 变量与常量	46
3.3.1	变量的声明与赋值	47
3.3.2	数组的定义	48
3.3.3	定义常量	48
3.4	VBScript 常用函数	49
3.4.1	数字运算函数	49
3.4.2	字符串函数	50
3.4.3	日期函数	50
3.4.4	数据类型转换函数	51
3.4.5	其他函数	52
3.5	VBScript 语句	55

3.5.1	条件语句	55
3.5.2	循环语句	57
3.6	VBScript 过程和自定义函数	59
3.6.1	Sub 子过程	60
3.6.2	Function 函数	61
3.6.3	变量的作用域和生存期	62
3.7	使用 VBScript 对象编程	63
3.7.1	Document 对象	63
3.7.2	Window 对象	64
3.8	综合实例	66
3.8.1	制作弹出式窗口	66
3.8.2	网页分时间候	67
3.8.3	状态栏走马灯效果	67
3.9	本章小结	68
3.10	上机练习与习题	69
3.10.1	填空、判断与选择	69
3.10.2	问与答	69
3.10.3	上机练习	69

第 4 章 ASP 内置对象 71

4.1	获取客户端数据的 Request 对象	72
4.1.1	Request 对象的属性	73
4.1.2	Request 对象的方法	73
4.1.3	Request 对象的集合	73
4.1.4	实例：收集用户注册信息	78
4.2	向客户端输出数据的 Response 对象	80
4.2.1	Response 对象的属性	81
4.2.2	Response 对象的方法	82
4.2.3	Response 对象的集合	85
4.2.4	实例：验证用户口令字及页面打开次数限制	86
4.3	应用程序会话管理	87
4.3.1	供全体应用程序使用的 Application 对象	87
4.3.2	特定用户会话使用的 Session 对象	90
4.3.3	如何使用 Global.asa 文件	92
4.3.4	实例：统计在线人数	94

4.4	服务器信息的 Server 对象.....	95
4.4.1	Server 对象的属性	96
4.4.2	Server 对象的方法	96
4.4.3	实例：一个简单的聊天室系统	100
4.5	本章小结	106
4.6	上机练习与习题	106
4.6.1	填空、判断与选择	106
4.6.2	问与答	107
4.6.3	上机练习	107
第 5 章	ASP 内置组件	109
5.1	基本概念	109
5.1.1	什么是活动服务器组件	109
5.1.2	创建 ASP 服务器组件的方法	110
5.2	Ad Rotator 组件（制作页面广告轮显）	111
5.2.1	基本概念	111
5.2.2	使用方法	111
5.3	Browser Capabilities 组件（侦测浏览器能力）	114
5.3.1	创建 Browser Capabilities 组件	114
5.3.2	Browser Capabilities 组件的工作原理	115
5.4	Context Linking 组件（制作在线小说）	117
5.4.1	基本概念	117
5.4.2	使用方法	117
5.5	Counters 与 Page Counter 组件（页面访问次数统计）	121
5.5.1	Counters 组件	121
5.5.2	Page Counter 组件	123
5.6	综合实例：网页在线投票统计	124
5.7	本章小结	127
5.8	上机练习与习题	127
5.8.1	填空、判断与选择	127
5.8.2	问与答	128
5.8.3	上机练习	128

第 6 章 ASP 的文件处理 129

6.1	FileSystemObject 对象	130
6.1.1	FileSystemObject 对象的属性	130
6.1.2	FileSystemObject 对象的方法	131
6.2	TextStream 对象	137
6.2.1	TextStream 对象的属性	137
6.2.2	TextStream 对象的方法	138
6.3	File 对象及 Files 集合	139
6.3.1	File 对象的属性	139
6.3.2	File 对象的方法	140
6.3.3	Files 集合	141
6.4	Folder 对象及 Folders 集合	142
6.4.1	Folder 对象的属性	143
6.4.2	Folder 对象的方法	144
6.4.3	Folders 集合	144
6.5	Drive 对象及 Drives 集合	145
6.5.1	Drive 对象的属性	146
6.5.2	Drives 集合	147
6.6	综合实例：访客留言簿	147
6.7	本章小结	149
6.8	上机练习与习题	150
6.8.1	填空、判断与选择	150
6.8.2	问与答	150
6.8.3	上机练习	151

第 7 章 ASP 数据库基础知识 153

7.1	数据库基础知识	153
7.1.1	数据库系统	153
7.1.2	关系型数据库	154
7.2	创建适用于 ASP 程序的数据库	155
7.2.1	利用 Access 创建数据库	155
7.2.2	利用 SQL Server 创建数据库	158
7.3	结构化查询语言 SQL	161

7.3.1	查询语句 Select.....	161
7.3.2	插入语句 Insert Into.....	166
7.3.3	更新语句 Update.....	167
7.3.4	删除语句 Delete.....	168
7.3.5	特殊 SQL 句法.....	169
7.4	本章小结.....	171
7.5	上机练习与习题.....	171
7.5.1	填空、判断与选择.....	171
7.5.2	问与答.....	172
7.5.3	上机练习.....	172

第 8 章 ADO 在 ASP 中的应用 173

8.1	活动数据对象 ADO.....	173
8.1.1	什么是 ADO.....	173
8.1.2	ADO 开发数据库的流程.....	174
8.2	连接数据库 Connection 对象.....	175
8.2.1	Connection 对象的创建.....	176
8.2.2	连接数据源的两种方法.....	177
8.2.3	Connection 对象的方法.....	179
8.2.4	Connection 对象的属性.....	182
8.3	检索数据 Recordset 对象.....	184
8.3.1	Recordset 对象的创建.....	184
8.3.2	Recordset 对象的方法.....	187
8.3.3	Recordset 对象的属性.....	190
8.3.4	实例：分页显示数据库表中记录.....	195
8.4	增强处理能力 Command 对象.....	198
8.4.1	Command 对象的创建及工作过程.....	199
8.4.2	Command 对象的属性.....	200
8.4.3	Command 对象的方法.....	204
8.5	ADO 对象库的集合.....	206
8.5.1	Parameters 集合和 Parameter 对象.....	206
8.5.2	Fields 集合和 Field 对象.....	208
8.5.3	Errors 集合和 Error 对象.....	209
8.6	综合实例：用户注册登录系统.....	210
8.7	本章小结.....	215

8.8 上机练习与习题	216
8.8.1 填空、判断与选择	216
8.8.2 问与答	217
8.8.3 上机练习	217
第 9 章 常见 ASP 脚本攻击及防范	219
9.1 ASP 漏洞	219
9.1.1 %81 查看程序源代码	220
9.1.2 FileSystemObject 组件漏洞	220
9.1.3 从客户端下载数据库	221
9.1.4 ASP 程序密码验证漏洞	221
9.1.5 脚本程序的漏洞	222
9.2 防范措施	222
9.2.1 防范查看程序源代码	223
9.2.2 防范 FileSystemObject 组件漏洞	223
9.2.3 防范从客户端下载数据库文件	223
9.2.4 防范密码验证漏洞	224
9.2.5 防范脚本程序漏洞	225
9.3 本章小结	226
9.4 上机练习与习题	226
9.4.1 填空、判断与选择	226
9.4.2 问与答	226
9.4.3 上机练习	226
第 10 章 ASP 技术的综合应用 ——一套完整的动态网站程序	227
10.1 网站定位	227
10.2 功能模块划分	228
10.3 数据库设计	230
10.4 会员注册与管理	233
10.5 预定制商品	247
10.6 商品陈列架	250
10.7 用 Cookies 实现购物车	257
10.8 商品检索	268
10.9 BBS 社区论坛	272

10.9.1	显示帖子程序	273
10.9.2	添加帖子程序	275
10.9.3	查看帖子程序	277
10.9.4	回复帖子程序	279
10.10	主页设计及各模块的整合	283
10.11	本章小结	284
第 11 章	课程设计、综合测试、教学大纲.....	285
11.1	课程设计——中小型网站开发能力训练	285
11.2	上机测试题	289
11.3	理论测试题（闭卷）	290
11.4	教学大纲	292
附录 A	VBScript 函数速查表.....	297
附录 B	习题答案	299

第 1 章

ASP 概述

教学目标：

为了使读者对 ASP 有一个大体的了解，本章将以简洁的语言向读者介绍什么是 ASP 技术、ASP 的特点、文件结构及工作原理，同时针对不同的操作系统，详细介绍了如何配置服务器并运行 ASP 程序。通过本章的学习，读者将知道 ASP 的语法约定、了解 ASP 与传统 CGI 技术的区别、静态网页与动态网页的区别，从而进一步明确本书中所学内容。同时，掌握 Web 服务器的配置方法，及对 ASP 程序错误调试的简要方法。

教学重点与难点：

1. 了解 ASP 技术特点及基本 ASP 语法。
2. 掌握 ASP 页面的创建方法及工作原理。
3. 掌握 IIS 配置服务器的方法。
4. 调试和运行 ASP 页面。

1.1 什么是 ASP

1.1.1 ASP 概念及特点

ASP 技术是 Microsoft 公司开发的一套全新的服务器端脚本程序环境，其全称为 Active Server Pages，翻译成中文就是“动态网页”。什么是“动态网页”？使用 FrontPage 或 Dreamweaver 等软件制作网页时，切换到源代码视图窗口，可以看到网页都是由 HTML 标记构成。当保存该页面时，一般以.htm（或.html）形式保存，这是一种固化了的静态网页，网页中的内容都是事先由制作者编写好了，再让浏览者访问。

Web 源于静态文本 HTML 文件，采用这种方式制作的静态网页其缺点是网页数目多、

维护难、查询难、修改难。因此，许多网页制作者都会在后台采用数据库技术动态生成超文本，其操作简单、修改方便、查询快捷，且易于保持站点页面的一致性。这就是所谓的“动态网页”。

动态网页不仅包括动态 GIF 图片，而且最主要的是指“交互性”，即网页会根据用户的要求和选择而动态改变和响应。比如，当上网申请免费邮箱时，经常要求注册以成为这个网站的成员，当网页显示用户注册成功时，用户就成功地实现了与服务器的交互。又如，在搜索引擎的条件框内输入某项内容后，就会搜索到许多项包含此内容的信息，实际上这也完成了一次与服务器的交互。



提示：现在许多 Web 业务都采用交互式动态网页，比如网上订票、网上购物等电子商务领域，网络游戏、网络聊天等娱乐方面，以及用于商业领域，等等。

在早期的动态网页中，需要在服务器端编写可执行程序，如 CGI（公共网关接口）的网络服务器接口，允许服务器上的可执行程序接收并处理客户请求的所有信息，然后将处理结果返回页面。后来，微软编写的 ISAPI（服务器应用程序编程接口），则允许编译过的 DLL（动态链接库）文件直接在服务器上执行。这两种方法都实现了动态网页的交互性，但对数据库的访问却很不方便，而且学习的难度大，不容易掌握。而 Active Server Pages 听起来神秘，但使用起来很简单，它是编写动态网页的最新利器。ASP 的推出也代表了微软公司开发技术的一个新发展。

ASP 具有如下主要特点：

（1）ASP 是一种程序语言，无须编译。ASP 的脚本集成在 HTML 中，由 Web 服务器的动态库解释执行，无须编译或者连接，可快速修改程序且节省了大量资源。

（2）为纯文本文件。在编写 ASP 程序时不像 VB、VF 等软件需要固定的开发工具。因为 ASP 是一种纯文本文件，所以可使用任意文字编辑器来编写程序，并保存为 .asp（ASP 默认的扩展名）格式即可。当然从工作效率来看，也可借助 FrontPage、Dreamweaver、Visual InterDev 等软件编写。

（3）独立于浏览器。用户端只需使用普通的可以解释常规 HTML 代码的浏览器，即可浏览 ASP 所设计的网页内容。ASP 脚本是在 Web 站点服务器端执行的，因此客户端的浏览器不需要支持它。同时，如果不通过服务器执行直接浏览 *.asp 页面，则得不到正确的页面内容。

（4）源程序不会让客户端看到。由于 ASP 程序是在服务器端执行，在客户端能够浏览到的内容只是 ASP 程序执行的结果所生成的标准的 HTML 代码。因此，不会泄露源程序。这对程序员来说，是个保护自己成果的好技术。

（5）可与任何 ActiveX Script 语言兼容使用。目前常使用的 VBScript, JavaScript, Jscript 等简单易懂脚本语言，结合 HTML 代码，即可快速地完成网站的应用程序。

（6）实现复杂数据库操作。ASP 完全摆脱了 CGI 和 ISPAI 技术的局限，通过 ADO 实现对后台数据库的复杂操作，同时可生成交互性很强的页面。这样，用户就可以方便地控制和管理数据，进行数据检索等各种操作。以前由 CGI 很难完成的功能现在由 ASP 可以轻松地完成。