

21

世纪 高职高专规划教材

大学计算机应用基础实验教程

主 编 卓先德 副主编 陈长忆 胡 波 杨雪燕

21SHIJIGAOZHIGAOZHUANGUIHUAJIAOCAI



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

21 世纪高职高专规划教材

大学计算机应用基础实验教程

主 编 卓先德

副主编 陈长忆 胡 波 杨雪燕



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

内 容 提 要

本书是与《大学计算机应用基础》配套使用的实验教程。每个实验包括实验目的、实验内容和实验要点指导 3 个部分,内容涉及计算机基础知识、Windows XP 操作系统、Word 2003 文字处理软件、Excel 2003 电子表格软件、PowerPoint 2003 演示文稿软件、计算机网络应用、计算机病毒与安全基础和常用工具软件等。每一章实验之后都配有与全国计算机等级考试难易程度相符的习题,以便读者练习参考。

本书定位准确,内容丰富,注重理论和实践相结合,实验目的明确,实验要点指导详细,既可作为高等院校本专科学计算机基础课程的上机指导、综合实训和教学辅导用书,也可作为全国计算机等级考试(一级)的参考书。

本书相关资源可从中国水利水电出版社网站上免费下载,网址为: <http://www.waterpub.com.cn/softdown/>。

图书在版编目(CIP)数据

大学计算机应用基础实验教程 / 卓先德主编. —北京:
中国水利水电出版社, 2008
21 世纪高职高专规划教材
ISBN 978-7-5084-5449-8

I. 大… II. 卓… III. 电子计算机—高等学校: 技术学
校—教材 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 082572 号

书 名	大学计算机应用基础实验教程
作 者	主 编 卓先德 副主编 陈长忆 胡 波 杨雪燕
出版 发行	中国水利水电出版社(北京市三里河路 6 号 100044) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: mchannel@263.net (万水) sales@waterpub.com.cn 电话: (010) 63202266 (总机)、68331835 (营销中心)、82562819 (万水)
经 售	全国各地新华书店和相关出版物销售网点
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	北京市天竺颖华印刷厂
规 格	787mm×1092mm 16 开本 10 印张 246 千字
版 次	2008 年 6 月第 1 版 2008 年 6 月第 1 次印刷
印 数	0001—3000 册
定 价	16.00 元

凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页的,本社营销中心负责调换

版权所有·侵权必究

前 言

随着计算机技术和网络技术的飞速发展,计算机越来越成为现代生活中必不可少的工具。在计算机操作技能上不但要紧跟计算机技术的发展,而且还应当实用和全面。计算机知识与能力的掌握已经成为 21 世纪人才素质的基本要求之一。《大学计算机应用基础》是高职高专新世纪规划教材,是依据教育部最新制定的《高职高专教育计算机公共基础课程基本要求》、全国及各省计算机等级考试大纲和劳动部办公自动化(操作员级)考试大纲的要求编写而成的。本书是《大学计算机应用基础》的配套教材,由长期从事计算机教学工作的一线教师编写,主旨是指导读者更好地完成实践环节,帮助教师更好地组织教学活动,也为不同起点的读者创设一个主动学习的条件,完成从实践到理解,从理解到应用的学习过程。本书以应用能力为本位,以就业为导向,注重理论与实践相结合,具有很好的操作性,既可与其他版本的计算机应用基础教材和文化基础教材配套使用,也适用于全国计算机等级考试。

本书包括 22 个实验内容,实验内容涵盖了计算机基础实验、Windows XP 实验、Word 2003 实验、Excel 2003 实验、PowerPoint 2003 实验、计算机网络应用实验、计算机病毒与安全基础实验和常用工具软件的使用实验等。其内容不是简单地列出实验目的和要点,而是深入浅出,合理安排,从理论结合实际动手操作的角度给出知识点的回顾,既是锻炼实际动手能力的具体指导,也是对课堂教材的补充和延伸;同时在示范计算机上机实验的具体操作步骤的同时,给出了许多操作技巧和提示,让学生学到许多实用的知识。

本书在编写过程中得到了泸州职业技术学院领导和老师们的大力帮助,他们在本书的编写、校审、定稿过程中做了大量的工作,在此表示深深的感谢!

由于作者水平有限,以及 Office 系列办公软件的功能也在不断维护及更新,书中不妥之处在所难免,敬请广大读者批评指正,以便再版修订完善。作者联系邮箱:9492901@163.com。

编 者

2008 年 6 月

目 录

前言

第1章 计算机基础知识	1
实验一 计算机基本操作	1
实验二 中文输入练习	4
实验三 计算机硬件组装	6
习题一	10
第2章 Windows XP 操作系统	17
实验一 Windows XP 基本操作和文件管理	17
实验二 Windows XP 系统设置	27
习题二	38
第3章 Word 2003 文字处理软件	45
实验一 文档基本操作	45
实验二 编辑文档	48
实验三 格式化文档	52
实验四 表格制作与编辑	57
实验五 图文混排	64
实验六 长文档的制作	71
习题三	78
第4章 Excel 2003 电子表格软件	84
实验一 数据录入	84
实验二 工作表的编辑和管理	87
实验三 公式的应用	90
实验四 函数的应用	92
实验五 制作图表	95
实验六 数据管理与数据分析	98
习题四	103
第5章 PowerPoint 2003 演示文稿软件	110
实验一 幻灯片的制作及外观设计	110
实验二 演示文稿的播放效果	116
习题五	121
第6章 计算机网络应用	126
习题六	136
第7章 计算机病毒与安全基础	140
习题七	146
第8章 常用工具软件	148
附录 习题参考答案	153

第 1 章 计算机基础知识

实验一 计算机基本操作

【实验目的】

- ✓ 掌握启动和关闭计算机的方法。
- ✓ 了解键盘布局及使用方法。
- ✓ 中文输入法练习。

【实验内容】

- 启动和关闭计算机。
- 键盘的使用。
- 指法练习。
- 用打字软件练习中英文输入法。

【实验要点指导】

1. 启动和关闭计算机

(1) 启动计算机。

启动计算机的操作方法：先打开外设的电源，再打开主机的电源（按 Power 按钮），计算机自动启动操作系统，如 Windows XP。启动后将会看到计算机桌面，桌面上的图标或背景因设置的不同而有所不同。

如果计算机在使用过程中出现“死机”现象，可使用键盘上的 Ctrl+Alt+Del 三键对计算机进行热启动，或者使用主机箱面板上的 Reset 按钮对计算机进行复位启动。

(2) 关闭计算机。

关闭计算机的操作方法：首先关闭打开的应用程序，再执行“开始”→“关闭计算机”命令，在出现的窗口中单击“关机”按钮，则系统自动关闭计算机主机电源。

如果需要重新启动计算机，则可单击“重新启动”按钮。

注意：关机时，先关主机，再关外设；两次开关计算机电源时最好间隔一分钟以上。

2. 键盘的使用

键盘分为主键盘区、功能键区、编辑键区、数字键区和提示灯区，具体分布如图 1-1 所示。

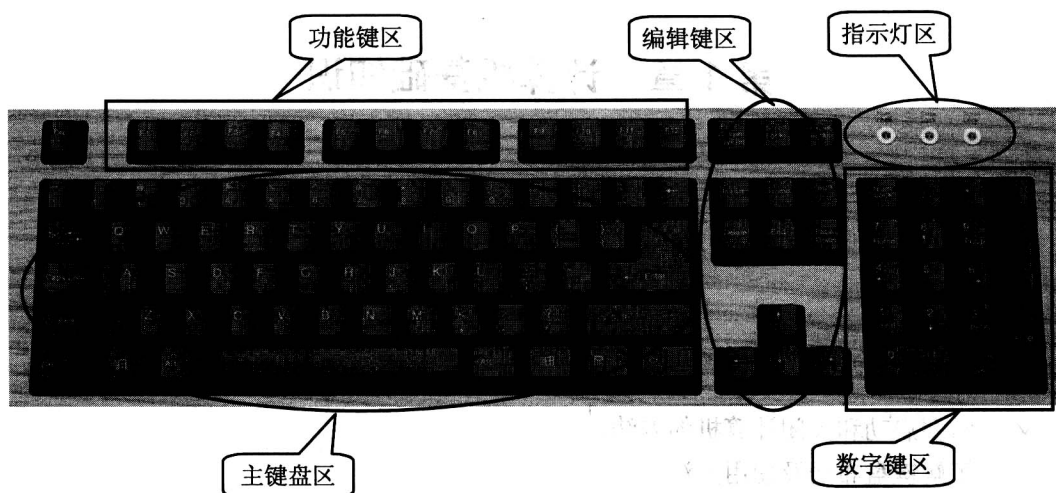


图1-1 键盘分区图

(1) 主键盘区。

制表位键 Tab: 快速移动光标到下一个制表位。

大写锁定键 Caps Lock: 在输入大、小写字母间切换，灯亮为大写字母输入状态。

上挡键 Shift: 输入上挡字符或输入大写字母。如输入“%”，可在按住 Shift 键的同时键入“5”。

组合键 Alt 和 Ctrl: 必须与其他的键位配合才能使用，单独使用不起作用。如按 Ctrl+Alt+Del 键用来在 Windows XP 下结束正在运行的某一项任务或重新启动计算机。

空格键 Space: 每按一次输入一个空格字符。

回车键 Enter: 确认或者换行操作。如果在 Word 中按回车键，则增加一个段落。

退格键 Backspace: 删除光标左面的字符。

取消键 Esc: 取消正在进行的操作。

字母键: 按一次输入一个相应的字母。

数字键: 按一次输入相应的数字或数字键上的符号。

Windows 功能键:  用来打开“开始”菜单， 打开快捷菜单（相当于右击）。

(2) 功能键区。

F1~F12 这些功能键在不同的软件中功能是不同的，但 F1 一般都是帮助键。

(3) 编辑键区。

拷贝屏幕键 Print Screen: 复制整个屏幕到剪贴板。按下 Alt+Print Screen，则是复制活动窗口到剪贴板。

插入/改写键 Insert: 插入/改写状态切换。

删除键 Delete: 删除光标右边的字符。

移动光标键 Home: 快速移动光标到行首。按下 Ctrl+Home，可快速移动光标到文章的起始位置。

移动光标键 End: 快速移动光标到行尾。按下 Ctrl+End, 可快速移动光标到文章的最后位置。

向前翻页键 PgUp: 逐页向前翻页。

向后翻页键 PgDn: 逐页向后翻页。

光标控制键: 上、下、左、右 4 个箭头, 分别用来控制光标向 4 个方向移动。

(4) 数字键区。

数字键区又称小键盘区, 包括数字键和编辑键。小键盘左上角有一个数字 (或编辑) 开关键 Num Lock。当指示灯亮时, 表明小键盘处于数字输入状态, 这时可以用来输入数字; 当指示灯熄灭时, 小键盘处于编辑状态。

3. 指法练习

(1) 正确的打字姿势。

- 身体保持正直, 手臂与键盘、桌面平行适度。
- 手指放于 8 个基准按键上, 手腕平直。
- 显示器应放在用户正前方, 输入原稿应放在显示器的左侧。

(2) 击键要领。

- 手腕要平直, 手指要保持弯曲, 指尖后的第一关节弯成弧形, 分别轻轻地放在基准键的中央。
- 输入时手抬起, 只有要击键的手指才可以伸出基准键, 击键后立即回到基准键位上。
- 击键要轻而有节奏。

(3) 正确的指法。

F、J 键位上有一小横杠, 称为定位键, 第三排的 A、S、D、F、J、K、L、; 为基准键位, 即左手的食指到小指分别放在 F、D、S、A 上, 而右手的食指到小指分别放在 J、K、L、; 上, 两个大拇指都放在空格键上。

指法分工如图 1-2 所示。

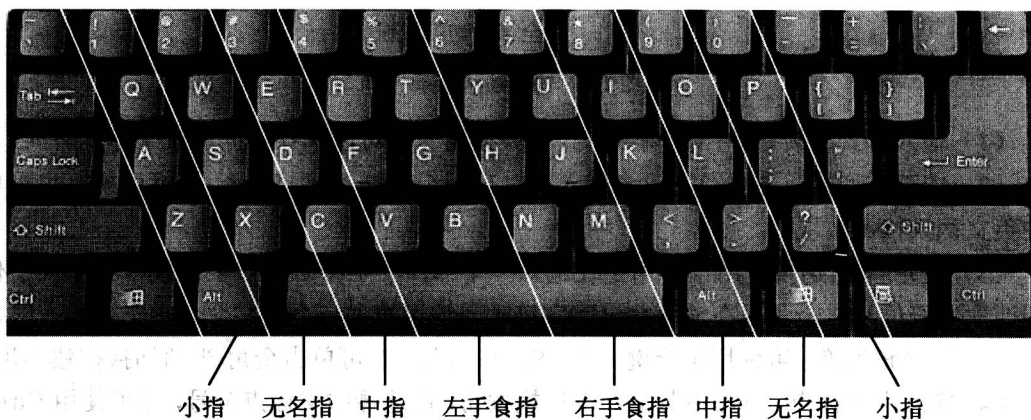


图1-2 指法分工图

4. 用打字软件练习中英文输入法

可安装打字软件“金山打字通”或者其他键盘练习软件进行训练, 进行英文指法练习、

中文输入法练习、测试打字速度等。

实验二 中文输入练习

【实验目的】

- ✓ 练习汉字输入法的切换和半角/全角状态的转换。
- ✓ 掌握输入法的设置。
- ✓ 掌握汉字和标点符号的输入。

【实验内容】

- 输入法的切换。
- 输入法的设置。
- 使用智能 ABC 输入法或五笔字型输入法（或者其他自己熟悉的输入法）录入短文，并作为文件存盘，文件名为 ZWLX.DOC。

【实验要点指导】

1. 切换输入法

Windows XP 中文版中包含有多种汉字输入方式，如微软拼音、全拼、郑码、智能 ABC、双拼、五笔字型等。在 Windows XP 中文版启动后，进入中文环境，显示如图 1-3 所示的输入法状态条，可根据需要进行选择。

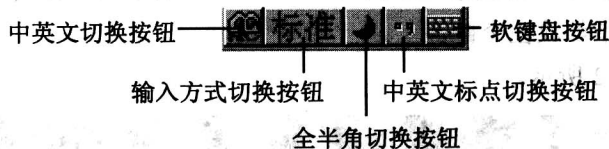


图 1-3 输入法状态条

- (1) 输入方式切换。单击“输入方式切换按钮”，可以选择不同的汉字输入方式。
- (2) 中英文切换。在中英文混合输入时，可用组合键 **Ctrl+Space** 进行切换，也可单击中英文切换按钮实现。
- (3) 全角/半角切换。所谓半角是在输入一个非汉字字符时，该字符仅占半个汉字位（即西文字符位）；全角是在输入非汉字字符时，该字符占一个汉字位。中英文输入时，若需要全角/半角切换，可使用组合键 **Shift+Space** 进行，也可单击全角/半角切换按钮实现。
- (4) 输入中文标点。单击中英文标点切换按钮，可选择中文标点符号，也可使用 **Ctrl+.**（句号）进行切换。中文标点符号与键盘按键的对照如表 1-1 所示。
- (5) 使用软键盘。在 Windows XP 中提供了多种软键盘，其中包括 PC 键盘、希腊字母、俄文字母、注音符号、拼音、日文平假名、日文片假名、标点符号、数字序号、数学

符号、单位符号、制表符及特殊符号等。右击软键盘按钮，屏幕显示软键盘菜单，用户可根据需要进行选择。

表 1-1 中文标点符号与键位对照表

中文符号	键位	说明	中文符号	键位	说明
。句号	.		)右括号	)	
，逗号	,		《书名号	<	自动嵌套
；分号	;		》书名号	>	自动嵌套
：冒号	:		……省略号	^	双符处理
？问号	?		——破折号	_	双符处理
！叹号	!		、顿号	\	
“”双引号	“	自动配对	•间隔号	@	
‘’单引号	'	自动配对	—连接号	&	
（左括号	(		¥人民币号	\$	

2. 输入法设置

单击屏幕下面状态栏中的 CH 按钮，弹出如图 1-4 所示的输入法列表，用户可从中选择自己需要的输入方式。

右击输入法状态条最左边的按钮，则拉出输入法设置菜单，如图 1-5 所示，其中包括帮助、版本信息、定义新词和属性设置，用户可以根据需要进行选择。

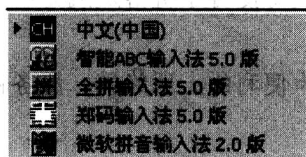


图 1-4 输入法列表

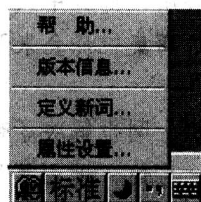


图 1-5 输入法设置菜单

3. 汉字输入

使用自己熟悉的中文输入法录入短文，并作为文件存盘，文件名为 ZWLX.DOC。

软件的发展趋势

在信息时代的今天，软件产业总体规模持续增长，对经济与社会发展的贡献逐步提高，产业结构以应用软件和软件服务业为主体，基础软件取得重大突破，软件服务化的趋势日益明显。软件的发展趋势主要有以下几个方面：

(1) 手机用户速增，病毒更加猖獗。

据有关资料显示，目前中国拥有的手机数量已经高达 3 亿。而我国每季度新增智能手机超过 10%，全年新增用户 500 万人以上。如此庞大的用户群体，成为了病毒制造者关注的领域。自从 2004 年 6 月出现第一个手机病毒后，手机病毒层出不穷，2005 年 11 月从某

反病毒检测中心传来的消息称,手机病毒样本超过了100个大关。目前手机病毒主要采用蓝牙、电子邮件、链接PC以及浏览互联网下载安装软件等多种方式传播,其中以损坏联系人名单、损耗电池、盗取资料和浪费话费等破坏为多。

(2) 开源软件普及,安全问题突出。

从2005年开始,以Firefox为代表的开源软件已经受到了众人的喜爱并得到普及,开源软件的概念也将会深入人心,从而使得开源软件更为普及。Linux在桌面市场上也将有长足进展,尤其会受到政府、学校以及其他公共机构的青睐,并且在办公场所得到广泛应用,同时还会推动Linux应用进入家庭。

(3) 沟通更为便宜安全,音视频传输得以增强。

有一项调查研究显示,由于使用了即时通讯软件,企业的办公效率提升了60%,通信费用节约了75%。的确,这几年来,越来越多的商务人士用上了即时通讯软件,给他们的商务应用、异地传输、即时交流带来了极大的方便。而且,随着带宽的增大,不仅仅是在聊天软件,同时VoIP(Voice over IP)技术也会更为成熟和普及,语音和视频传输还会变得更快更好,而且也会有更高像素的摄像头出现,让我们真正有“天涯若比邻”的感觉。

(4) 网络应用更为丰富,网上购物成为时尚。

随着宽带接入数量的增多和速度的加快,网络的应用将会更为丰富。除了传统的浏览、邮件、即时通讯等外,还将会有网络电视、网上视听、个人社区等大量出现。同时,网上购物及远程工作也将会成为一种流行时尚,而逐渐被大家所接受。

(5) 手机游戏渐成新宠,终端应用力度加大。

手机的发展用“如日中天”来形容毫不为过,而伴随着更多智能手机的上市与普及,将会有更多的厂商集中资金来开发更多的手机游戏,从而使得手机游戏成为新时代的游戏宠儿。

同时,手机上网也解决了带宽问题,手机作为更为便利的上网终端,服务商们一定会想出除了短信、彩信、地图等外的其他更多应用。

(6) 网络公司将推出更多全新业务,覆盖面广。

百度已经开始做起了资讯、视频、地图,Google同样也不示弱,腾讯做起了游戏,雅虎也推出地图,网络视频将会成为重头戏。这就说明,今后网络公司将会加快步伐,推出更多更好的全新应用业务,从而覆盖更多的用户。

实验三 计算机硬件组装

【实验目的】

- ✓ 认识计算机的各硬件(主板、电源、硬盘、内存条、CPU等)。
- ✓ 了解各部件的作用、性能、特点及使用环境。
- ✓ 掌握计算机组装的步骤和注意事项、各部件的固定和连接方法。
- ✓ 培养学生的动手能力,增强实践能力。

【实验内容】

- 准备好配件。
- 安装 CPU 和 CPU 散热风扇。
- 安装内存条。
- 在机箱底板上固定主板。
- 安装电源。
- 安装硬盘、光驱。
- 安装显卡、声卡、网卡。
- 连接电源线。
- 连接数据线。
- 安装指示灯。
- 连接显示器、键盘、鼠标等外部设备。
- 检查并加电测试。

【实验要点指导】

1. 准备好配件

(1) 组装必备工具：十字螺丝刀、一字螺丝刀、尖嘴钳、镊子、硅胶、一个稳固的工作台。

(2) 准备好所需的配件：CPU、内存、硬盘、主板、显卡、声卡、网卡、光驱、机箱、电源、鼠标、键盘、显示器、音箱等。

(3) 注意事项：在安装前，先清除身上的静电。通过洗手或触摸金属外壳等方法释放静电。对各个部件要轻拿轻放，不要碰撞，尤其是硬盘。安装主板一定要稳固，同时要防止主板变形，否则会对主板的电子线路造成损伤。

2. 安装 CPU 和 CPU 散热风扇

下面以常见的 Socket 插座的 CPU 为例来介绍 CPU 的安装步骤。

(1) 将插座侧面的锁紧杆轻按并向外侧扳（先轻下压，再稍向外扳，再将锁紧杆向上抬到垂直位置）。

(2) 将 CPU 上针脚有缺针的部位对准插座上的缺孔部位，让 CPU 自动落下后再按紧，再将锁紧杆按下成水平方向，向内推靠一下使其卡住。

(3) 在 CPU 风扇（散热片）与 CPU 之间涂上硅胶，并通过扣具将风扇紧紧固定在主板 CPU 插座上。

3. 安装内存条

首先将内存条的底部金手指上的凹部对准插槽的凸部，对准方向后将内存条垂直向下压入插槽中，听到内存插槽两侧的弹性塑料卡发出“咔”的声响后内存即安装到位。此时，内存条插槽两侧的弹性卡已向上直立，并卡住内存条两侧的缺口，从而固定了内存条的位置。

4. 在机箱底板上固定主板

多数情况是采用铜支脚（一头带螺丝拧入主板，另一头是螺母型的支脚）和金属螺钉来固定主板。先根据需要去掉挡板，再用主板上的螺钉孔位比一下托板上的位置（托板上的孔位多于主板上的，以适应不同尺寸的主板）。把铜支脚旋紧在底板上，然后把主板小心地放在上面，注意将主板上的键盘口、鼠标口、串并口等和机箱背面挡片的孔对齐，使所有螺钉对准主板的固定孔，依次把每个螺丝安装好。

5. 安装电源

安装电源比较简单，把电源放在电源固定架上，使电源后的螺丝孔和机箱上的螺丝孔一一对应，然后拧紧。

连接主板电源：ATX 电源与主板相连的接口是一个 10×2 的 20 针白色排孔，将插头上的挂钩一侧对准主板插座上的凸出部位，压入即可完成连接。

面板线的具体连接方式因为主板型号不同而有所不同，参考说明书接好电源开关（POWER SW）、硬盘指示灯（HDD LED）、电源指示灯（POWER LED）、复位键（RESET SW）、喇叭线（SPEAKER）等。

6. 安装硬盘和光驱

安装硬盘：将硬盘插到固定架中，注意方向，保证硬盘正面朝上，接口部分背对面板；然后再固定螺丝，要用粗螺纹的螺丝。

安装光驱：先从面板上取下一个 5 寸槽口的挡板，用来安装光驱。把光驱安装在 5 寸固定架上，保持光驱的前面和机箱面板齐平，在光驱的每一侧用两个螺丝初步固定，先不要拧紧，这样可以对光驱的位置进行细致的调整，然后再把螺丝拧紧。

7. 安装显卡、声卡和网卡

主板上的黑色槽是 ISA 插槽，白色槽是 PCI 槽，还有一个棕色的是 AGP 插槽，是专门用来插 AGP 显示卡的。把显示卡以垂直于主板的方向插入 AGP 插槽中，用力适中并要插到底部以保证卡和插槽的良好接触，用螺丝将其尾部的金属接口挡板固定在机箱后部。

声卡和网卡的安装方法和显卡类似，不再赘述。

8. 连接电源线

ATX 电源比较方便，它的开关不是由电源直接引出的接线，而是在主板上，由主板控制。ATX 电源有 3 种输出接头，其中比较大的是主板电源插头，并且是单独的一个，其中一侧的插头有卡子，安装时不会弄反。连接时只要将插头对准主板上的插座插到底就可以了。

9. 连接数据线

新型的 ATX 主板上有一个软驱接口、两个 IDE 口。IDE 口是用来连接 IDE 设备的，一般是硬盘和光驱。主板上的两个 IDE 口，一个是主接口，一个是副接口。每个 IDE 口可以连接两个 IDE 设备，所以一台计算机最多可连接 4 个 IDE 设备。连接的时候要注意，不仅两个 IDE 口之间有主次关系，接在同一个 IDE 口上的两个 IDE 设备之间也有主次关系。主硬盘，也就是启动硬盘必须作为主设备接到主 IDE 口上。比较新的主板没有这样严格的要求。在主板上，主 IDE 口一般用“Primary IDE”或“IDE 1”来表示，另一个用“Secondary

IDE”或“IDE 2”表示。在主板的各个接口附近都标明了第一根针的位置，在接线之前先要弄清楚。我们用到的连接线有软驱线、硬盘线、鼠标接口和打印机接口。硬盘数据线是 40 芯的，有 3 个接头，它们不分顺序，其中两个接头连接硬盘和光驱，第三个接头接到主板的主 IDE 接口上，不要接到副 IDE 口上。数据线上都有一根色线，一般为红线，接线原则是色线对应接口上的第一根针，主板上的接口和设备接口都是这样。先接好主板这头，再接光驱，再接硬盘。现在的主板上都给这些接口加了一个带有缺口的插座，正好和数据线接头上的形状相同，方向是不会搞错的。

10. 安装指示灯

机箱面板上的许多线头空着，它们是一些开关和指示灯，还有 PC 喇叭的连线，它们要接在主板上。ATX 结构的机箱上有一个总电源的开关接线，是个两芯的插头，它和 Reset 的接头一样，按下时短路，松开时开路，按一下，计算机的总电源就被接通了，再按一下就关闭，但是你还可以在 BIOS 里设置为开机时必须按电源开关 4 秒钟以上才会关机，或者根本就不能按开关来关机而只能靠软件关机。

硬盘指示灯的两芯接头，1 线为红色。在主板上，这样的插针通常标着 IDE LED 或 HD LED 的字样，连接时要红线对 1。接好后，当计算机在读写硬盘时，机箱上的硬盘灯会亮。有一点要说明，这个指示灯只能指示 IDE 硬盘，对 SCSI 硬盘则不行。三芯插头是电源指示灯的接线，使用 1、3 位，1 线通常为绿色。在主板上，插针通常标记为 Power，连接时注意绿色线对应于第一针 (+)。当它连接好后，计算机一打开，电源灯就一直亮着，指示电源已经打开了。PC 喇叭的四芯插头实际上只有 1、4 两根线，1 线通常为红色，它要接在主板的 Speaker 插针上，这在主板上是有标记，通常为 Speaker。在连接时，注意红线对应 1 的位置。

11. 连接外部设备

最后还要把主机和显示器、键盘等部件连接起来，因为组装计算机只是组装主机这一部分。

连接键盘和鼠标：先来接键盘，键盘接口在主板的后部，是圆形的。键盘插头上有向上的标记，连接时按照这个方向插好即可。圆口的 PS/2 鼠标就插在键盘上面的鼠标插孔中；如果你买的是 AT 主板，没有这种圆形的鼠标插孔，则买串口的鼠标，并接在 9 针的串口连接器上。

连接显示器和音箱：接显示器的信号线，15 针的信号线接在显示卡上，电源接在主机电源上或直接接电源插座。注意不要用力太猛。接音箱，通常有源音箱接在 Speaker 口或 Line-out 口上，无源音箱接在 Speaker 口上。

最后连接主机箱的电源线。

12. 检查并加电测试

连接完显示器、键盘、鼠标、硬盘、光驱后对计算机做一次全面的检查。检查的内容主要是：内存条是否插入良好；各插头插座连接有无错误、接触是否良好；各驱动器、显示器、键盘、鼠标是否连接良好等。如果正确无误，就可以进行整机系统加电测试。

接通主机电源后，如果系统工作正常，在屏幕上很快会出现显示信息；如果不能正常

启动, 应关掉电源, 根据报警声和现象查找故障的部位。

下面介绍一下 BIOS 自检响铃的意思。

(1) Award BIOS 自检响铃。

1 短: 系统正常启动。

2 短: 常规错误, 请进入 CMOS Setup, 重新设置不正确的选项。

1 长 1 短: RAM 或主板出错。换一条内存试试, 若还是不行, 只好更换主板。

1 长 2 短: 显示器或显示卡错误。

1 长 3 短: 键盘控制器错误。检查主板。

1 长 9 短: 主板 Flash RAM 或 EPROM 错误, BIOS 损坏。

不断地响 (长声): 内存条未插紧或损坏。

(2) AMI BIOS 自检响铃。

1 短: 系统正常启动。

2 短: 内存 ECC 校验错误。

3 短: 系统基本内存 (第一个 64KB) 检查失败。换内存。

4 短: 系统时钟出错。

5 短: 中央处理器 (CPU) 错误。

6 短: 键盘控制器错误。

7 短: 系统实模式错误, 不能切换到保护模式。

8 短: 显示内存错误。显示内存有问题, 更换显卡试试。

9 短: ROM BIOS 检验和错误。

1 长 3 短: 内存错误。内存损坏, 更换内存。

1 长 8 短: 显示测试错误。显示器数据线没插好或显示卡没插好。

习题一

单项选择题

1. 1946 年在美国发明的第一台电子计算机是 ()。

A) ENIAC

B) EDSAC

C) EDVAC

D) UNIVAC

2. 计算机的主要应用是 ()。

A) 科学计算

B) 数据处理

C) 自动控制

D) 人工智能

3. 计算机软件系统一般包括 ()。
 - A) 系统软件和字处理软件
 - B) 操作系统和程序设计语言
 - C) 系统软件和应用软件
 - D) 应用软件和管理软件
4. 第二代计算机使用的逻辑器件是 ()。
 - A) 晶体管
 - B) 电子管
 - C) 中、小规模集成电路
 - D) 大规模和超大规模集成电路
5. CAI 是计算机的应用领域之一, 其含义是 ()。
 - A) 计算机辅助制造
 - B) 计算机辅助测试
 - C) 计算机辅助设计
 - D) 计算机辅助教学
6. 计算机按其性能可分为 () 等几种类型。
 - A) 模拟计算机和数字计算机
 - B) 科学计算机、数据处理、人工智能
 - C) 巨型机、小巨型机、大型机、小型机、微型机、工作站
 - D) 便携式计算机、台式机、微型机
7. CAD 是目前发展迅速的应用领域之一, 其含义是 ()。
 - A) 计算机辅助设计
 - B) 计算机辅助教育
 - C) 计算机辅助工程
 - D) 计算机辅助制造
8. 国产银河数字式电子计算机属于 ()。
 - A) 服务器
 - B) 微型机
 - C) 小型机
 - D) 巨型机
9. 最早的计算机是用来进行 () 的。
 - A) 科学计算
 - B) 数据处理
 - C) 过程控制
 - D) 辅助系统
10. () 是计算机的主要特点。
 - A) 运算速度快

- B) 计算精度高
C) 具有存储功能
D) 以上都对
11. 物理器件采用中、小规模集成电路的计算机被称为()。
- A) 第一代计算机
B) 第二代计算机
C) 第三代计算机
D) 第四代计算机
12. 二进制数 110100111 对应的十进制数为()。
- A) 295
B) 422
C) 423
D) 432
13. 八进制数 525 对应的十进制数为()。
- A) 340
B) 341
C) 342
D) 343
14. 8 位二进制数所能表示的最大十进制数是()。
- A) 255
B) 127
C) 800
D) 1024
15. 在表示存储器容量时, KB 的准确含义是() 字节。
- A) 2000
B) 1024
C) 512
D) 1000
16. 要表示从 0 到 99 的所有数, 至少需要() 位的二进制位。
- A) 10
B) 9
C) 8
D) 7
17. 下列() 所表示的数最大。
- A) $(11001011)_2$
B) $(225)_8$
C) $(168)_{10}$