



中等职业教育农业部规划教材

# 计算机应用基础

*Windows XP + Office 2003*

杨子林 主编

 中国农业出版社

图书在版编目(CIP)数据

计算机应用基础: Windows XP + Office 2003 / 杨子林

主编. —北京: 中国农业出版社, 2008.7

中等职业教育农业部规划教材

ISBN 978-7-109-13088-4

# 计算机应用基础

## Windows XP + Office 2003

杨子林 主编



中国农业出版社

北京东黄城根北街17号

(邮政编码 100125)

电话: 010-63795278

网址: www.cpa.com.cn

电子邮箱: zyl@cpa.com.cn

中国农业出版社

定价: 28.00元

(本书封面贴有防伪标签, 刮开涂层, 透视防伪油墨)

## 图书在版编目 (CIP) 数据

计算机应用基础: Windows XP+Office 2003/杨子林  
主编. —北京: 中国农业出版社, 2008. 7  
中等职业教育农业部规划教材  
ISBN 978-7-109-12088-4

I. 计… II. 杨… III. ①窗口软件, Windows XP—专业  
学校—教材②办公室—自动化—应用软件, Office 2003—  
专业学校—教材 IV. TP316.7 TP317.1

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 082503 号

中国农业出版社出版  
(北京市朝阳区农展馆北路 2 号)  
(邮政编码 100125)  
责任编辑 薛 波 刘华彬

中国农业出版社印刷厂印刷 新华书店北京发行所发行  
2008 年 7 月第 1 版 2008 年 7 月北京第 1 次印刷

开本: 787mm×1092mm 1/16 印张: 20  
字数: 450 千字  
定价: 25.50 元

(凡本版图书出现印刷、装订错误, 请向出版社发行部调换)



## 编审人员名单

- 主 编** 杨子林 (河南省南阳农业学校)
- 副主编** 衣志敏 (吉林省长春市农业学校)  
黄从云 (四川省水产学校)
- 参 编** (按姓氏笔画排序)
- 刘 平 (山西省晋中职业技术学院)
- 李 林 (广西柳州畜牧兽医学校)
- 李鸿雁 (河北省邢台市农业学校)
- 张子博 (河南省南阳农业学校)
- 张汉杰 (内蒙古赤峰农牧学校)
- 周 旭 (广西水产畜牧学校)
- 审 稿** 卢宇清 (河南农业职业学院)  
于建华 (山东省济宁农业学校)





本教材由河南农业职业学院的卢宇清和山东省济宁农业学校于建华审稿。同时，在编写过程中也借鉴了同行的编写经验，并得到了各位编者所在学校的大力支持，在此一并表示衷心感谢。

由于时间仓促，编者水平有限，书中难免有疏漏和不足之处，欢迎批评指正。

编 者

2008年5月

## 郑 重 声 明

中国农业出版社依法对本书享有专有出版权。任何未经许可的复制、销售行为均违反《中华人民共和国著作权法》，其为人将承担相应的民事责任和行政责任，构成犯罪的，将被依法追究刑事责任。为了维护市场秩序，保护读者的合法权益，避免读者误用盗版书造成不良后果，我社将配合行政执法部门和司法机关对违法犯罪的单位和个人给予严厉打击。社会各界人士如发现上述侵权行为，希望及时举报，本社将奖励举报有功人员。

反盗版举报电话：(010) 65005894, 64194974, 64194971

传 真：(010) 65005926

E - mail: wlxyaya@sohu.com

通信地址：北京市朝阳区农展馆北路 2 号中国农业出版社教材出版中心

邮 编：100125

购书请拨打电话：(010) 64194972, 64195117, 64195127

### 数码防伪说明：

本图书采用出版物数码防伪系统，用户购书后刮开封底防伪密码涂层，将 16 位防伪密码发送短信至 106695881280，免费查询所购图书真伪，同时您将有机会参加鼓励使用正版图书的抽奖活动，赢取各类奖项，详情请查询中国扫黄打非网 (<http://www.shdf.gov.cn>)。

短信反盗版举报：编辑短信“JB, 图书名称, 出版社, 购买地点”发送至 10669588128

短信防伪客服电话：(010) 58582300/58582301



# 目 录

目录

工具类图书

计算机类图书

Windows XP 类图书

办公软件类图书

网络类图书

六日更新

前言

## 第一部分 Windows XP 操作系统

项目一 计算机基础知识 .....	2
任务 1 了解计算机的发展 .....	2
任务 2 了解计算机系统的基本结构 .....	4
任务 3 数制 .....	8
任务 4 键盘操作 .....	10
思考与练习 .....	14
项目二 初识 Windows XP .....	17
任务 1 Windows XP 的启动、退出 .....	18
任务 2 认识 Windows XP 桌面组成 .....	20
任务 3 鼠标的操作 .....	21
任务 4 窗口的操作 .....	23
任务 5 对话框的操作 .....	24
思考与练习 .....	26
项目三 中文输入法的使用 .....	28
任务 1 拼音输入法 .....	28
任务 2 输入法的安装和删除 .....	29
任务 3 五笔字型输入法 .....	31
思考与练习 .....	35
项目四 资源管理器的使用 .....	36
任务 1 认识资源管理器 .....	37
任务 2 使用资源管理器 .....	41
思考与练习 .....	46



项目五 附件的使用 .....	49
任务 1 使用画图工具 .....	49
任务 2 使用记事本 .....	52
任务 3 使用计算器 .....	53
任务 4 Windows XP 多媒体管理 .....	55
任务 5 磁盘管理工具的使用 .....	59
思考与练习 .....	61
项目六 认识控制面板 .....	62
任务 1 设置日期和时间 .....	63
任务 2 设置显示属性 .....	63
任务 3 用户账户管理 .....	66
任务 4 设置安装打印机 .....	69
思考与练习 .....	73
 <b>第二部分 Word 2003 文字处理软件</b>  	
项目七 初识 Word 2003 .....	78
任务 1 Word 2003 的启动、退出 .....	79
任务 2 Word 2003 的工作界面 .....	81
思考与练习 .....	84
项目八 Word 2003 基本操作 .....	87
任务 1 文档的新建、保存、打开及关闭 .....	87
任务 2 文档编辑与修改 .....	91
思考与练习 .....	97
项目九 文档排版 .....	101
任务 1 字符格式化 .....	101
任务 2 设置段落格式 .....	103
任务 3 页面设计 .....	107
思考与练习 .....	111
项目十 表格操作 .....	113
任务 1 学习 Word 2003 表格基本功能 .....	113
任务 2 在文档中插入一张三行四列的规则表格 .....	121
任务 3 绘制一张个人简历表 .....	122



任务 4 表格的格式化 .....	123
任务 5 单元格的合并与拆分 .....	126
思考与练习 .....	135
<b>项目十一 图文混排 .....</b>	<b>137</b>
任务 1 图片的获取 .....	137
任务 2 插入艺术字 .....	138
任务 3 插入图表 .....	140
任务 4 插入图片的编辑和调整 .....	141
任务 5 使用文本框实现灵活的版面编辑 .....	143
任务 6 使用绘图工具栏 .....	145
思考与练习 .....	155
<b>项目十二 打印和预览 .....</b>	<b>157</b>
任务 1 打印预览 .....	157
任务 2 打印 .....	158
思考与练习 .....	159

## 第三部分 Excel 2003 电子表格处理软件

<b>项目十三 初识 Excel 2003 .....</b>	<b>164</b>
任务 1 Excel 2003 的启动、退出 .....	164
任务 2 认识 Excel 2003 界面 .....	165
任务 3 新建工作簿 .....	166
思考与练习 .....	169
<b>项目十四 工作表基本操作 .....</b>	<b>172</b>
任务 1 数据输入 .....	175
任务 2 利用填充柄进行数据输入 .....	176
任务 3 数据的编辑、移动、复制和清除 .....	177
任务 4 制作课程表 .....	178
思考与练习 .....	180
<b>项目十五 工作表格式化 .....</b>	<b>182</b>
任务 1 调整行高和列宽 .....	183
任务 2 单元格格式调整 .....	184
任务 3 设置单元格效果 .....	187
任务 4 修饰班级课程表 .....	189



思考与练习 .....	191
<b>项目十六 数据的计算 .....</b>	<b>194</b>
任务 1 利用公式进行计算 .....	196
任务 2 函数的使用 .....	197
任务 3 统计表 .....	199
思考与练习 .....	200
<b>项目十七 数据管理 .....</b>	<b>204</b>
任务 1 数据排序 .....	205
任务 2 数据筛选 .....	208
任务 3 分类汇总 .....	209
任务 4 建立图表 .....	211
任务 5 页面设置与打印 .....	214
思考与练习 .....	217
 <b>第四部分 PowerPoint 2003 幻灯片</b>	
<b>项目十八 初识 PowerPoint 2003 .....</b>	<b>222</b>
任务 1 认识 PowerPoint 2003 .....	223
任务 2 制作一个简单的演示文稿 .....	225
思考与练习 .....	226
<b>项目十九 PowerPoint 2003 的基本操作 .....</b>	<b>227</b>
任务 1 以多种方式新建演示文稿 .....	227
任务 2 在幻灯片中插入并编辑各种对象 .....	231
思考与练习 .....	233
<b>项目二十 多张幻灯片的编辑 .....</b>	<b>234</b>
任务 1 掌握幻灯片的基本操作 .....	234
任务 2 利用大纲窗格调整幻灯片的顺序和层次 .....	235
任务 3 使用配色方案设置幻灯片外观 .....	236
任务 4 使用幻灯片母版设置幻灯片外观 .....	237
思考与练习 .....	238
<b>项目二十一 制作动感的演示文稿 .....</b>	<b>239</b>
任务 1 添加动画效果 .....	239
任务 2 设置链接 .....	242



思考与练习 .....	245
<b>项目二十二 放映、打印和打包演示文稿 .....</b>	<b>246</b>
任务 1 设置演示文稿放映方式 .....	246
任务 2 打包、打印演示文稿 .....	248
任务 3 制作演示文稿要注意的问题 .....	250
思考与练习 .....	250

## 第五部分 计算机网络知识

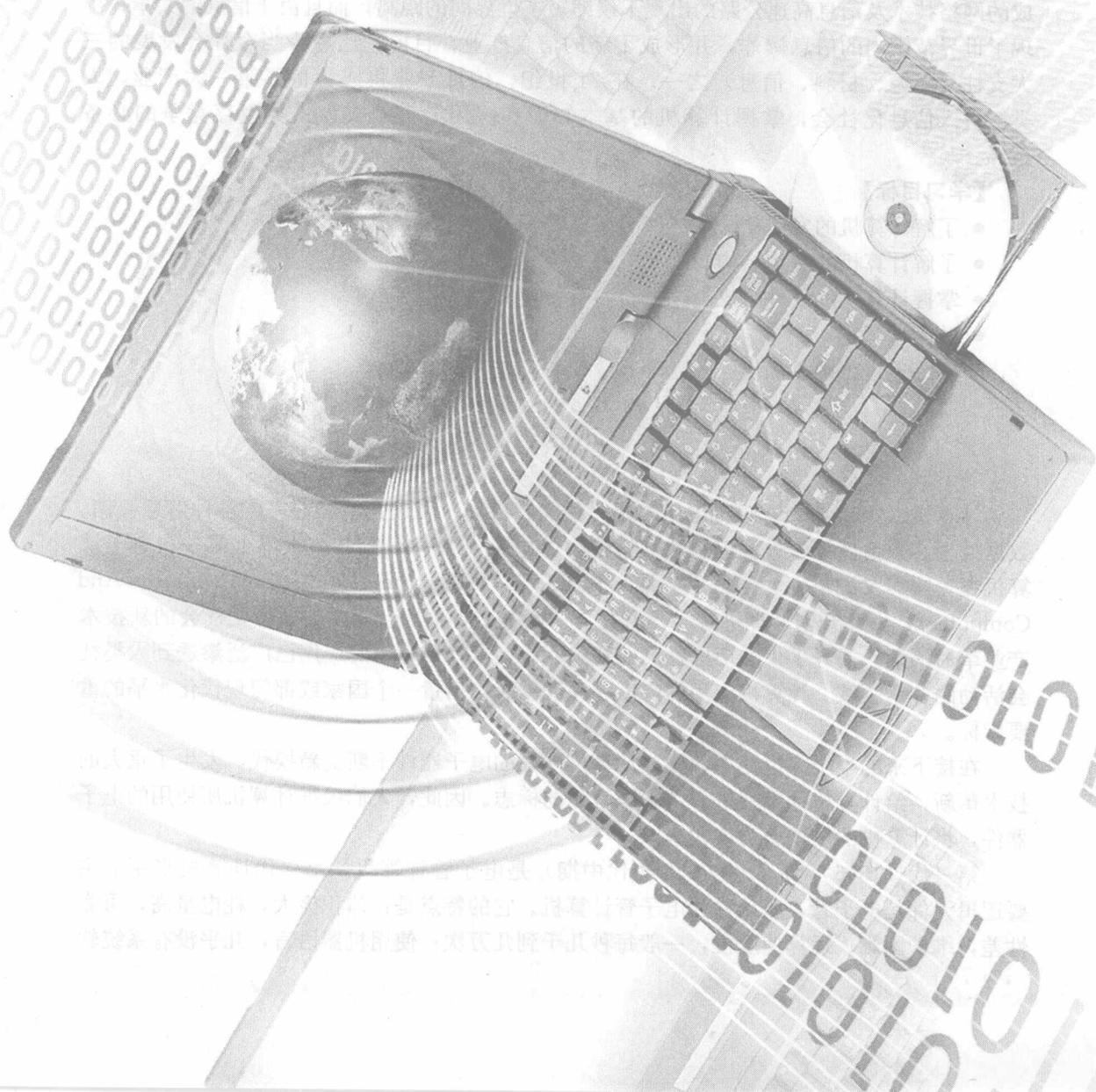
<b>项目二十三 网络基础知识 .....</b>	<b>252</b>
任务 1 了解计算机网络 .....	252
任务 2 连接 Internet .....	258
思考与练习 .....	262
<b>项目二十四 IE 浏览器的使用 .....</b>	<b>264</b>
任务 1 初识 IE 浏览器 .....	265
任务 2 IE 浏览器的设置和使用 .....	269
思考与练习 .....	273
<b>项目二十五 收发电子邮件 .....</b>	<b>275</b>
任务 1 拥有一个免费的电子信箱 .....	275
任务 2 收发电子邮件 .....	278
任务 3 使用 Outlook Express 管理邮箱 .....	280
思考与练习 .....	283
<b>项目二十六 网络信息交流 .....</b>	<b>284</b>
任务 1 使用博客 .....	285
任务 2 使用论坛 .....	288
思考与练习 .....	288
<b>项目二十七 网络资源利用 .....</b>	<b>289</b>
任务 1 使用搜索引擎 .....	289
任务 2 使用下载软件 .....	290
任务 3 FTP 工具软件的使用 .....	292
思考与练习 .....	292
<b>项目二十八 计算机安全 .....</b>	<b>293</b>
任务 1 文件及文件夹的加密 .....	295



# 第一部分

## Windows XP

### 操作系统



# 项目一

## 计算机基础知识

电子计算机是 20 世纪科学技术最卓越的成就之一，它的出现为人类社会进入信息时代奠定了坚实的基础，有力地推动了其他科学技术的发展，对人类社会的发展产生了极其深刻的影响。

20 世纪 70 年代以后，由于采用大规模、超大规模集成电路，使得计算机的发展更加迅速，应用的领域日益广阔，已渗透到各行各业并进入家庭。计算机与通信技术融合而形成的网络技术及信息高速公路的出现不仅缩短了世界间的距离，而且由于信息的共享，出现了世界范围内的信息爆炸，并形成了新的信息产业，目前它已成为当今社会发展的三大支柱（能源、材料、信息）之一。在 21 世纪，信息产业将成为世界第一大产业。人类已进入信息化社会，掌握计算机的基本知识和应用能力已成为人类生存竞争的必备条件。

### 【学习目标】

- 了解计算机的发展
- 了解计算机的基本结构
- 掌握计算机的硬件组成
- 数制计算
- 熟练地进行键盘操作

### 任务 1 了解计算机的发展

计算机 (Computer) 也称电脑，是一种能够自动、高速、精确地完成各种信息存储、数据处理、数值计算、过程控制和数据传输的电子设备。1946 年，世界上第一台电子计算机在美国宾夕法尼亚大学问世，取名为 ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Computer)，由此开创计算机时代，引发了一场由工业化社会发展到信息化社会的新技术产业革命浪潮，揭开了人类历史发展的新纪元。如今，计算机的应用已广泛渗透到人类社会活动的各个领域。计算机应用的广度和深度已成为衡量一个国家或部门现代化水平的重要指标。

在接下来的半个多世纪中，构成计算机硬件的电子器件不断更新换代，发生了重大的技术革新，给计算机的发展进程留下了鲜明的标志。因此，人们根据计算机所使用的电子器件，将计算机的发展分为四代。

第一代 (1946 年到 20 世纪 50 年代中期) 是电子管计算机。第一代计算机采用的主要逻辑元件是电子管，所以称为电子管计算机。它的特点是：体积庞大，耗电量高，可靠性差，维护困难；运算速度慢，一般每秒几千到几万次；使用机器语言，几乎没有系统软



件；将磁鼓、小磁芯作为存储器，存储容量有限；输入、输出设备简单，采用穿孔纸带或卡片；主要用于科学计算、军事应用和科学研究方面的工作。其代表机型有 ENIAC、IBM 650（小型机）、IBM 709（大型机）等。

第二代（20 世纪 50 年代中期到 60 年代中期）是晶体管计算机。第二代计算机采用的主要逻辑元件是晶体管，故称之为晶体管计算机。它的特点是：体积大大缩小，可靠性增强；计算速度加快，达到每秒进行几万次到几十万次运算；出现操作系统，后期开始出现 FORTRAN、COBOL 等高级程序设计语言和批处理系统；采用磁芯作为内存储器，磁盘、磁带作为外存储器，容量大大提高；计算机应用领域扩大到数据处理等。其代表机型有 IBM 7090、IBM 7094、CDC 7600 等。

第三代（20 世纪 60 年代中期到 70 年代初期）是集成电路计算机。第三代计算机采用中小规模的集成电路元件，被称为中小规模集成电路计算机。它的特点是：由于采用了中小规模集成电路，体积进一步缩小，可靠性更高；计算速度加快，每秒可进行几百万次运算；高级语言进一步发展，操作系统进一步完善，使计算机功能更强，应用范围更广；采用半导体存储器，存储容量进一步提高；计算机结构走向系统化、通用化和标准化；计算机应用范围扩大到企业管理、辅助设计等领域。

第四代（20 世纪 70 年代初期至今）是大规模集成电路计算机。随着大规模集成电路的应用，计算机进入了大规模集成电路计算机时代。第四代计算机的特点是：与第三代计算机相比，体积进一步缩小，可靠性更强；计算速度加快，每秒可进行几千万次到几十亿次运算；软件配置丰富，软件系统工程化、理论化，程序设计部分自动化；采用半导体存储器作为内存储器，存储容量和可靠性大大提高；发展并行技术和多机系统，微型计算机大量进入家庭；计算机应用范围扩大到办公自动化、数据库管理、图像处理、语音识别和专家系统等领域。

目前，新一代计算机正处于研制阶段。新一代计算机是把信息采集、存储处理、通信和人工智能结合在一起的计算机系统，即新一代计算机从以处理数据信息为主转向以处理知识信息为主，如获取、表达、存储及应用知识等，并有推理、联想和学习等人工智能方面的能力，能帮助人类开拓未知的领域和获取新的知识。

我国从 20 世纪 50 年代开始研究计算机系统，与国际计算机的发展类似，我国的计算机发展也经历了电子管计算机、晶体管计算机、集成电路计算机时代。

我国从 1957 年开始研制通用数字电子计算机，1958 年 8 月 1 日我国第一台电子计算机 103 型计算机诞生。1965 年，我国第一台大型晶体管计算机研制成功，命名为 109 乙机，两年后又推出 109 丙机，109 丙机在我国“两弹”试验中发挥了重要作用，被誉为“功勋机”。1973 年，我国研制成功运算速度每秒 100 万次的大型通用计算机。1983 年，我国国防科技大学研制成功“银河-I”巨型计算机，运行速度达每秒 1 亿次。1992 年，国防科技大学研制的“银河-II”巨型计算机的运行速度达每秒 10 亿次。1997 年又研究成功了“银河-III”巨型计算机，运行速度已达到每秒 130 亿次，其系统的综合技术已达到当前国际先进水平，填补了我国通用巨型计算机的空白，标志着我国计算机的研制技术已进入世界先进行列。

国家智能机中心与曙光公司于 1997—1999 年先后在市场上推出的曙光 1000A、曙光



2000-I、曙光 2000-II 超级服务器，运行速度已突破每秒 1 000 亿次，机器规模已超过 160 个处理机，2000 年推出每秒运算速度达 3 000 亿次的曙光 3000 超级服务器。2004 年上半年推出每秒运算速度达 1 万亿次的曙光 4000 超级服务器，代表了我国高性能计算机的先进水平。

## 任务 2 了解计算机系统的基本结构

一个完整的计算机系统包括计算机硬件和计算机软件两大部分。所谓计算机硬件，就是构成计算机的物理设备，也称硬设备。所谓计算机软件，是指计算机系统内的程序、数据以及开发、使用、维护程序所需要的文档的集合。硬件是计算机系统的基础，软件是计算机系统的灵魂。如果没有软件，计算机就不能工作。通常，人们把不配备任何软件的计算机称为裸机。在计算机技术的发展过程中，计算机的硬件和软件是相互依赖、相互支持、缺一不可的。

1. 计算机的硬件系统 世界上第一台计算机 ENIAC 诞生后，被称为“计算机之父”的美籍匈牙利数学家冯·诺依曼提出了“存储程序和程序控制”的计算机工作原理，从此奠定了计算机硬件的基本结构。计算机由运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备五个基本部分组成。系统总线将这五部分连接起来构成一台计算机。

运算器和控制器合在一起称为 CPU (Central Processing Unit, 中央处理器)，它是计算机的核心。存储器分为内存储器和外存储器两种。CPU、内存储器、总线等构成了计算机的主机。输入设备、输出设备和外存储器等构成了计算机的外围设备。

(1) 中央处理器。中央处理器由控制器和运算器组成，通常集成在一块芯片上。计算机中的数据处理和数据传输都是通过 CPU 来控制执行。微机中的中央处理器又称为微处理器，常见的有 Intel 公司的 Pentium 系列处理器。

A. 控制器。控制器主要由指令寄存器、指令译码器、指令计数器及其他一些电路组成。它负责发出各种控制信号，指挥各个部件协调地工作。

B. 运算器。运算器是对信息进行加工和处理的部件，它主要由算术逻辑运算单元和寄存器两部分组成。运算器能完成各种算术运算和逻辑运算及其他操作。

(2) 存储器。存储器具有记忆功能，用来保存信息，如数据、指令和运算结果等。存储器可分为内存储器和外存储器。

A. 内存储器 (简称内存)。内存储器也称主存储器，它与 CPU 直接相连接，存储容量较小，但存取速度快，用来存放当前运行程序的指令和数据，并直接和 CPU 交换信息。内存又可分为随机存储器 (RAM) 和只读存储器 (ROM) 两种。随机存储器 (Random Access memory) 的特点是可以读写，存取速度较快，通电时 RAM 中的内容可以保持，断电后存储的内容立即消失。只读存储器 (Read Only Memory) 的特点是存储的信息只能读出，不能写入，断电后信息不会丢失。

B. 外存储器 (简称外存)。外存储器又称辅助存储器，它是内存的扩充。外存存储容量大，价格低，但是存取速度慢，断电后数据不会丢失。一般用来存放暂时不用的程序、数据和中间结果，需要的时候才从外存传送到内存储器。常用的外存有硬盘、光盘和磁带