



红警工作室编写组 编



- ★沙丘2000
- ★银翼杀手
- ★星际争霸
- ★美少女梦工场III - 梦幻妖精
- ★风云之天下会
- ★天崩地裂 - 神秘岛II
- ★守护者之剑
- ★盟军敢死队
- ★古墓丽影II / 西安匕首
- ★命令与征服(黄金版)
- ★圣光岛
- ★少年街霸II
- ★帝国时代
- ★地下城守护者
- ★仙剑奇侠传
- ★生化危机
- ★地雷战
- ★北方密使

红警
训练

兵器工业出版社

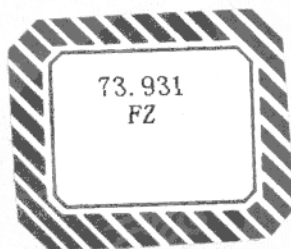
红警游戏攻略系列

PC 热门上榜游戏 攻略 秘技

红警工作室编写组 编

主 编：方 杖
策 划：麦 克
创作人员：方 杖 董 克
陶 楠 王 岳
王 钊 安 家 鹏
孟 可 刘 佳
郑 漫 李 锐

73.931
FZ



兵器工业出版社

1998 · 10 · 北京

3

内 容 简 介

本书由《电脑爱好者》娱乐天地栏目主持方杖先生组织编写,在红警游戏攻略系列作品的基础上,同时又参考 TOP 尖端 100、《大众软件》、联邦软件游戏类销售榜、《家用电脑与游戏机》等中外最新、最流行、最权威的游戏排行榜,精选并详细介绍了几十个主流游戏的攻略和秘技,以方便广大玩家朋友。

图书在版编目(CIP)数据

PC 热门上榜游戏攻略秘技/红警工作室编写组编.-北京:
兵器工业出版社,1998.10

ISBN 7-80132-551-6

I . P… II . 红… III . 微型计算机-游戏-应用软件
IV . G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(98)第 27978 号

兵器工业出版社 出版发行

(邮编:100081 北京海淀区车道沟 10 号)

各地新华书店经销

北京振兴印刷厂印装

*

开本:850×1168 1/32 印张:12.5 字数:340 千字

1998 年 10 月第 1 版 1998 年 10 月第 1 次印刷

印数:1-5000 定价:18.00 元

前 言



电子/电脑游戏进入中国已经是 15 年的事了。在这十几年里,电影等其它休闲娱乐形式在中国得到了充分的发展,然而同样是供人们娱乐消遣的电子/电脑游戏的发展却是如此缓慢。

作为现代高科技的一种产物,电子/电脑游戏同其他娱乐方式相比,的确有其优越之处(在美国,电子/电脑游戏所创造的价值仅仅次于电影),电子/电脑游戏带给人们视觉上的享受、心理上的满足远远不是其它娱乐方式所能比拟的。同时电子/电脑游戏对人脑思维能力、反应能力、手与大脑之间的协调能力也有很大促进提高。然而,它的缺点也是有的——那就是“太好玩了”——玩游戏上瘾确实耽误了不少朋友的学习和工作的时间,所以我们几个热爱游戏事业的发烧友为了让那些深受“游戏通关之苦”的玩友们早日从“苦海”中解脱出来,特地根据市面上流行的游戏,参考自国内外各大游戏排行榜(包括其它人气度暴高的格斗游戏、最新游戏),整理、编写出这本超级强劲攻略手册,通关时助君一臂之力!

游戏终归是游戏,人生毕竟是人生。最后想与大家共勉的是:适当游戏,别耽误了您真正的人生。



目 录



前 言	
沙丘 2000	1
银翼杀手	18
星际争霸	28
古墓丽影 II / 西安匕首	44
帝国时代	85
命令与征服 (黄金版)	91
超时空英雄传说 II 北方密使	100
魔法门 VI	131
暗黑破坏神	150
圣光岛	166
盟军敢死队	177
金庸群侠传	200
少年街霸 II	213
美少女梦工厂 III —— 梦幻妖精	220
仙剑奇侠传	249
三国群英传	254
真侍魂	257
魔法门之英雄无敌 II / 延续的战争	262
主题医院	285

地雷战	293
守护者之剑	310
地下城守护者	315
剑侠情缘	328
天龙八部 II 之六脉神剑	342
生化危机	356
风云之天下会	360
侠客英雄传 III	366
魔兽争霸 II 之黑潮	370
天崩地裂—神秘岛 II	383





沙丘 2000 ★

热爱即时战略游戏的朋友一定不会忘记此类游戏的先驱者——《沙丘 2》(Dune2)，你们也一定在等待续作的推出；而接触电脑游戏时间不长的玩家一定不太清楚它为什么这样受欢迎，你们也一定希望能感受一下“沙丘”的魅力。漫长的等待终于结束了，《沙丘 2000》出来了！

作为续作，在秉承前作特点并吸收《命令与征服》、《红色警报》中大部分优点的同时，它也加入了一些新的特色，像建筑物的升级、武器的买卖、种族间力量的均衡等等，除了这些以外，其它内容都是玩家们再熟悉不过的了，所以废话少说，让我们再度进入“沙丘”那神秘的世界吧。

游戏操作

建 筑

风力能源站 (Wind Trap)

价格：\$ 225

必要建筑：建设平台 (Construction Yard)

用途：为基地的建设提供能源和水。

防御能力：弱。大多数武器对它有很大的杀伤力。

香料提炼厂 (Refinery)

价格：\$ 1500

必要建筑：风力能源站

用途：它是沙丘中所有建设的基础，香料车采集的香料要送到这里进行提炼加工。每辆车可以采集价值 \$ 1000 的香料。

防御能力：中。大多数武器对它有很大的杀伤力。

兵营 (Barracks)

价格：\$ 225

升级费用：\$ 500

必要建筑：风力能源站

用途：兵营可以训练士兵，升级后可以训练更高级别的兵种。

防御能力：中。大多数武器对它有很大的杀伤力。

炮塔 (Gun Turret)

价格：\$ 550

必要建筑：兵营

用途：主要任务是使基地免受敌人的进攻，它所拥有的中距火炮是对付敌人装甲车辆特别是重型车辆的有效武器。

防御能力：中。对于子弹和高爆炸弹有很强的防御力，但导弹和大口径火炮对它有很大的杀伤力。

雷达站 (Outpost)

价格：\$ 750

必要建筑：兵营

用途：如果你有足够的能源，它会在雷达屏幕上显示地图。

防御能力：中。大多数武器对它有很大的杀伤力。

导弹塔 (Rocket Turret)

价格：\$ 750

必要建筑：雷达站

用途：同炮塔相比，它的射击距离及发射速率都占优势，不过导弹的导航系统需要能量才能运作，没有了能量恐怕再近的敌人也打不着。

防御能力：强。对于各种弹药的防御力和炮塔一样。

科技工厂 (High Tech Factory)

价格：\$ 1150

升级费用：\$ 1500

必要建筑：雷达站

用途：生产运输机。阿特雷德家族可以对它进行升级以获得空中打击力量。

防御能力：弱。大多数武器对它有很大的杀伤力。

星际港口 (Starport)

价格：\$ 1500

必要建筑：雷达站

用途：没有它你将无法从 C. H. O. A. M 商会购买武器。当然，交易时可以讨价还价，一定要等到跌到谷底时再大量购入。

防御能力：强。不过大多数武器对它有很大的杀伤力。

轻型兵工厂 (Light Factory)

价格：\$ 500

升级费用：\$ 400

必要建筑：香料提炼厂

用途：它可以生产小型、轻型战斗车辆，升级后可以生产重型车辆。

防御能力：中。大多数武器对它有很大的杀伤力。

重型兵工厂 (Heavy Factory)

价格：\$ 1000

升级费用：\$ 800

必要建筑：香料提炼厂

用途：通过它你可以建造像香料采集车和坦克等重型武器，不过这还需要别的建筑物的支持。

防御能力：强。不过大多数武器对它有很大的杀伤力。

修理平台 (Repair Pad)

价格：\$ 800

必要建筑：重型兵工厂

用途：有了它你手下的装甲车辆可以进行修理，不过要支付一定的费用。

防御能力：中。大多数武器对它有很大的杀伤力。

研究中心 (IX Research Center)

价格：\$ 1000

必要建筑：雷达站

用途：它提供的先进技术使你拥有了建造高级武器的能力。

防御能力：弱。大多数武器对它有很大的杀伤力。

宫殿 (Palace)

价格：\$ 1600

必要建筑：研究中心

用途：诸如死亡导弹之类的终级武器就是由它生产的。

防御能力：强。不过大多数武器对它有很大的杀伤力。

地基 (Concrete)

价格：2X2 大小的为 \$ 20，3X3 大小的为 \$ 50。

必要建筑：建设平台

用途：如果没有紧急情况，请务必把各种建筑物盖在它上面，否则不仅建筑物会受到损坏，而且还会使风力能源站的输出能量下降。

武器

步兵 (Light Infantry)

价格：\$ 50

必要建筑：兵营

射击距离：近

速度：10km/h

用途：装备着 9mm 冲锋枪的步兵在游戏早期是对付敌人同类士兵和轻型车辆的有效力量，不过到后期就只能充当侦察员的角色了。

防御能力：弱。它对导弹、大口径火炮有着很强的防御力，不过高爆弹药、火焰和子弹对它有很大的杀伤力。

导弹兵 (Trooper)

价格：\$ 90

必要建筑：高级兵营

射击距离：中

速度：6km/h

用途：对装甲车辆和建筑有着很强的攻击力，通常几发导弹就可以轻松干掉辆坦克，不过由于它速度太慢而时常成为敌方坦克碾压的对象，所以在行动时要注意保护。

防御能力：弱。它对反坦克武器有着很强的防御力，不过高爆弹药、火焰和子弹对它有很大的杀伤力。

工程师 (Engineer)

价格: \$ 400

必要建筑: 高级兵营

速度: 10km/h

用途: 除了修理本方建筑物外, 它的主要用途就是占领敌人的建筑作为己用。

防御能力: 弱。对于各种弹药的防御力和导弹兵一样。

火箭车 (Quad)

价格: \$ 400

必要建筑: 高级轻型兵工厂

射击距离: 近

速度: 59km/h

用途: 尽管速度较慢, 但它装备的反坦克火箭的火力足以对付游戏初期大部分的装甲车辆, 不过它的防御力不是很强, 而且不能实施碾压战术。

防御能力: 弱。对于子弹和高爆弹药有很强的防御力, 但导弹和大口径火炮对它有很大的杀伤力。

围攻坦克 (Siege Tank)

价格: \$ 700

必要建筑: 高级重型兵工厂

射击距离: 远

速度: 32km/h

用途: 消灭大群的敌兵、攻击防御力差的轻型车辆, 以及摧毁敌人建筑物都是它的拿手好戏, 不过对付重型坦克可就无能为力了, 而且异常缓慢的速度使它肯定会拖大部队的后腿。

防御能力: 强。

战斗坦克 (Combat Tank)

价格: \$ 700

必要建筑: 高级重型兵工厂

射击距离: 中

速度: 40km/h

用途: 可以说, 战斗坦克是沙丘 Dune2000 中最常用也是最有用的兵种,

厚实的装甲、强劲的火力和适中的速度使它在对付任何敌方部队时都十分有效。有一点需要注意，三个种族的战斗坦克略有不同，其中以哈肯尼族的最强，阿特雷德族次之，奥多斯族最弱。

防御能力：中。对于各种弹药的防御力和火箭车一样。

运输机 (Carryall)

价格：\$ 1100

必要建筑：科技工厂

速度：160km/h

用途：在采集香料时，你一定会担心由于路途遥远而使采集车陷入敌人的埋伏，而运输机可以避开敌人，直奔香料产地将车卸下，等一采完它又会自动把车运回基地。不过运输机并不能运送各种武器。

防御能力：强。能打的着它的只有发射导弹的兵种。

基地车 (MCV)

价格：\$ 2000

必要建筑：高级重型兵工厂、修理平台

速度：15km/h

用途：不用说，一定是用于建设平台了。

防御能力：中。对于各种弹药的防御力和火箭车一样。

以上兵种为三族共有，下面介绍这些种族各自的特殊兵种。

阿特雷德族 (Atreidis):

侦察车 (Trike)

价格：\$ 300

必要建筑：轻型兵工厂

射击距离：短

速度：72km/h

用途：除了消灭敌人的步兵外，恐怕也只凭借它的速度做侦察用了

防御能力：弱。大多数武器对它都有很大的杀伤力。

导弹坦克 (Missile Tank)

价格：\$ 900

必要建筑：高级重型兵工厂、研究中心

射击距离：远

速度：40km/h

用途：与导弹塔相同，它发射的反坦克导弹对各种装甲车辆及空中目标都有很大的杀伤力且射程很远，在游戏后期是必不可少的器种。

防御能力：中。除了大口径火炮外，大多数武器对它都有很大的杀伤力。

音波坦克 (Sonic Tank)

价格：\$ 1000

必要建筑：高级重型兵工厂、研究中心

射击距离：中

速度：44km/h

用途：它通过发射能量巨大的音波来消灭敌人，是对付敌兵和轻型装甲车辆的最佳武器，不过它可是敌友不分的。

防御能力：中。对于各种弹药的防御力和火箭车一样。

空中打击 (Airstrike)

价格：免费，不过需要时间。

必要建筑：高级科技工厂

速度：340km/h

用途：沙丘中最快的飞机，它携带的 500 磅炸弹会给敌兵、轻型装甲车辆和建筑物带来毁灭性的打击。

防御能力：如果被防空武器盯上就在劫难逃了。

弗里曼人 (Freman)

价格：免费，不过需要时间。

必要建筑：宫殿

射击距离：中

速度：17km/h

用途：他们是沙丘当地的居民，看似貌不惊人，其实他们可以凭借隐身能力悄悄潜入敌人基地实施破坏，不过弱点是攻击力较弱。

防御能力：中。它对反坦克武器有着很强的防御力，不过高爆弹药、火焰和子弹对它有很大的杀伤力。

奥多斯族 (Ordos)

奇击者 (Raider)

价格：\$ 350

必要建筑：轻型兵工厂

射击距离：短

速度：90km/h

用途：同侦察车相比，它拥有更快的速度、更猛的火力和更强的装甲，可以胜任多种任务，其装备的 20mm 加农炮对付敌兵和轻型装甲车辆十分有效。

防御能力：弱。大多数武器对它都有很大的杀伤力。

背叛者 (Deviator)

价格：\$ 1000

必要建筑：重型兵工厂、研究中心

射击距离：中

速度：30km/h

用途：它不会给敌人造成物理攻击，但它发射的导弹爆炸后会放出绿色烟雾，被烟雾笼罩的敌人装甲部队便会处于你的控制之下。

防御能力：中。除了大口径火炮外，大多数武器对它都有很大的杀伤力。

破坏者 (Saboteur)

价格：免费，不过需要时间。

必要建筑：宫殿

速度：15km/h

用途：通过隐身潜入敌人基地后，可以对建筑物进行爆破作业。

防御能力：弱。对于各种弹药的防御力和弗里曼人一样。

哈肯尼族 (Harkonnen):

导弹坦克和侦察车与阿特雷德族相同。

毁灭者 (Devastator)

价格：\$ 1050

必要建筑：重型兵工厂、研究中心

射击距离：中

速度：30km/h

用途：它是沙丘中最强劲的坦克，双管等离子炮的火力虽然猛，不过行

进射击速度太慢且价格太高，不易形成集团优势。另外，毁灭者在危机时刻可以自爆，爆炸后会对周围部队产生严重伤害。

防御能力：它对于子弹和高爆弹药有着很强的防御力，不过导弹和大口径火炮对它都有很大的杀伤力。

死亡导弹 (Death Hand Missile)

价格：免费，不过需要时间。

必要建筑：宫殿

速度：700km/h

用途：它携带的高能原子弹头会给敌人带来比空中打击更严重的损失，而且不会被任何武器击落。

超级士兵 (Sardauker)

价格：\$ 120

必要建筑：兵营

射击距离：中

速度：15km/h

用途：它拥有两种武器，在攻击装甲车辆时会选择导弹，在对付士兵时则会选择机关枪。它的威力不会让你失望的！

(以上各种价格均是在中等难度下的，除了升级费用外，其它均会随难度变化而提高或减少，涨落幅度为四分之一)

游戏攻略

阿特雷德族

Mission 1

任务提示：建造香料采集厂并采集价值 \$ 2500 的香料。

战术指导：刚刚进入“沙丘”的世界，任务一定很容易，哈肯尼家族的一些散兵游勇同可怕的沙虫相比实在算不上什么威胁。虽然采料车被沙虫吞噬后总部会送来补充，但是还要注意沙虫的路线，让采集车到安全的地方以免浪费时间。

Mission 2

任务提示：消灭所有哈肯尼族的部队。

战术指导：本关可以建造兵营、轻型兵工厂、雷达站等基础设施，在武

器方面则有侦察车和步兵。开始先不要盲目扩军，利用现有资金建造两个采集厂和轻型兵工厂并派部分兵力将来犯之小股敌人拒于基地之外，等到财源滚滚时再开始生产侦察车。大约有十余辆左右便可发起进攻。另外，不论选择哪个地图，敌基地均处在你的正下方。

Mission 3

任务提示：采集价值 \$ 5000 的香料。

战术指导：本关我方新增了导弹兵和火箭车。经过前两个任务的热身，击退敌人的骚扰并采集足够的香料对你来说已不是什么难事儿，不过一定要当心沙虫。若觉得光赚钱不过瘾，在兵力充足的情况下可以试试消灭敌人。另外，上面的地图中敌基地在右上方，下面的敌占领区中敌基地在左上方。

Mission 4

任务提示：我们的侦察兵发现了弗里曼人的秘密基地，然而哈肯尼族的军队却封锁了那里。保护弗里曼人并消灭敌人。

战术指导：本关的新式武器是战斗坦克。任务一开始我方有大量的军队，若你在游戏初始选择的难度为 Easy 便可以率领大队人马直奔敌基地，此时敌人还没开始建设且毫无还手之力，消灭它们易如反掌。若难度较高，我劝你还是老老实实开工建设，积蓄实力。我方基地周围香料丰富，建造两三个采集厂就足以满足坦克的生产。有了重型兵工厂后加紧战斗坦克的生产，只有它们才能突破敌人以炮塔和相同坦克构造起来的防线。造出十余辆坦克后迅速进攻位于右下方的敌基地，先炸毁炮塔再消灭敌有生力量，最后把敌人的建筑物一一拆掉即可过关。

Mission 5

任务提示：占领敌人的兵营。

战术指导：本关一开始我方并不能进行任何设施的建设，不要着急，面包会有的，一切都会有的。先升级兵工厂并生产武器、训练士兵，升级完后再生产几辆火箭车并指挥大部分兵力向右上方挺进，利用工程师占领那里的星际港口后一辆基地车便会被飞船运来。撤回所有单位，在基地里开始建设。敌人时常会派出相当规模的部队前来骚扰并攻击我方的采集车，一定要注意保护。有了高级重型兵工厂和研究中心后，即可建造导弹坦克，它是攻坚的有效力量。敌人的基地处在左上方，是一个易守难攻之地，虽然从它的

右面和下面均可进入，但如果只在一个方向进攻将会十分困难，这时就要用调虎离山之计。从大部队中分出一小部分迂回至敌基地右面埋伏起来，再将剩下的单位移动到敌基地下面的开阔地带。两部分兵力集结完毕后，先指挥小部队直冲入敌营将大部分敌人吸引过来，下面的大部队进行突击即可一战而胜，敌基地丧失功能后，派工程师占领左上角的兵营任务即告完成。若实施上述计划比较困难，不能一举攻下的话，可以慢慢消耗敌人，具体地说就是占领敌人的香料采集区并逐一干掉敌采集车，直至它们的资金耗尽为止。

Mission 6

任务提示：奥多斯家族的援军已经进入了 Smuggler 基地。迅速攻击这个基地，摧毁星际港口以切断敌人的后援，然后消灭它们。

战术指导：建议选择右边的地图。本关新式武器为围攻坦克。要想靠初始的一小队人马摧毁星际港口肯定是不可能的，只有积极建设，积蓄力量。我方基地处在右上方，地形不是很有利，敌军经常从上下两面进行进攻，为顶住敌人的攻势，修建炮塔用来防御是必不可少的。若感觉生产坦克的速度太慢，建造星际港口可以进行武器的批量购买，价格肯定是便宜不少。奥多斯族的主基地（绿色）在你的下方靠左一点，而港口就在正下方，造出二三十辆各种坦克后迅速进攻敌人的港口，摧毁后可稍做休整继续率领大军搞掉敌主基地，若感觉战线拉得太长，可以生产基地车并在前线建立起补给基地。左上方还有一股敌人，不必管它们，只需将绿色的建筑物和战斗单位消灭干净即可过关。若在本关一开始选择的是左边的地图，攻关中需要注意的是敌人将从左右两方面进攻，敌人基地则一字排开在地图上方，其中星际港口在左上方，主基地在右上方。

Mission 7

任务提示：哈肯尼家族已经撤退，不要让它们站稳脚跟，仔细搜索并消灭它们。

战术指导：本关我方可以生产音波坦克并拥有了空中打击的能力，而且建筑平台可以升级了。敌人共有两个基地，一个在左上方，另一个在中间偏右一点。这两个基地略有不同，其中左边的那个主要以各种坦克为主要进攻力量，尤其是威力巨大的毁灭者坦克，不过还好，这种坦克敌人造的并不多；而右边的那个的进攻力量基本上都是导弹兵，但也不能轻视，一打儿导弹兵