

- 赠送书中所有实例的素材和Flash源文件
- 赠送包含300多条Flash简明动作脚本的电子书
- 收录了习题的解答文件以及答案的详细解说等内容



□ 刘 行 鲜安蓉 / 编著

◆ 掌握Flash的基本知识

通过一个个精心设计的小实例来
“手把手”地教读者如何玩转Flash

◆ 学会运用Flash制作动画的方法

对网络广告、网络动画特效、网络互动媒体、
MTV等的制作方法都进行了一一解说

◆ 嵌套软件知识，学一本书收获多种软件内容

根据Flash和Photoshop软件结合的特点，从基础知识讲解到高级应用，
组成一个完善的知识体系，本书针对这种组合的方式也进行了详细解说

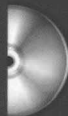
网页设计必读

FLASH CS3 动漫设计 课堂实录

兵器工业出版社
北京科海电子出版社
www.khp.com.cn

FLASH

- 赠送书中所有实例的素材和Flash源文件
- 赠送包含300多条Flash简明动作脚本的电子书
- 收录了习题的解答文件以及答案的详细解说等内容



□ 刘 行 鲜安蓉 / 编著

◆ 掌握Flash的基本知识

通过一个个精心设计的小实例来
“手把手”地教读者如何玩转Flash

◆ 学会运用Flash制作动画的方法

对网络广告、网络动画特效、网络互动媒体、
MTV等的制作方法都进行了一一解说

◆ 嵌套软件知识，学一本书收获多种软件内容

根据Flash和Photoshop软件结合的特点，从基础知识讲解到高级应用，
组成一个完善的知识体系，本书针对这种组合的方式也进行了详细解说

网页设计必读

FLASH CS3 动漫设计 课堂实录

内容简介

本书以大量精美的实例讲述了 Flash 的基础知识和应用方向, 讲解了其高级应用的制作要点和操作技巧。其新颖的范例涵盖了 Flash 软件的各种基本知识 with 操作, 包含基本矢量图形的制作和逐帧动画、路径补间动画、时间轴动画、遮罩动画等多种复杂动画效果的制作。另外, 书中还提供了网页设计交互、GIF 与网页的影像切割等多种效果。

本书是一本极具参考价值的 Flash 范例书, 可供 Flash 和 GIF 动画初中级制作者阅读, 同时也可作为相关培训教材, 另外对广告创意设计、平面设计及网页制作等方面人员也具有一定的参考价值。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计必读: Flash CS3 动漫设计课堂实录/刘行, 鲜安蓉编著. —北京: 兵器工业出版社; 北京科海电子出版社, 2008.11

ISBN 978-7-80248-253-1

I. 网… II. ①刘…②鲜… III. 动画—设计—图形软件, Flash CS3 IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 165118 号

出版发行: 兵器工业出版社 北京科海电子出版社

邮编社址: 100089 北京市海淀区车道沟 10 号

100085 北京市海淀区上地七街国际创业园 2 号楼 14 层

www.khp.com.cn

电 话: (010) 82896442 62630320

经 销: 各地新华书店

印 刷: 北京市鑫山源印刷有限公司

版 次: 2008 年 12 月第 1 版第 1 次印刷

封面设计: 黄 鑫

责任编辑: 常小虹 田龙美

责任校对: 科海

印 数: 1-4000

开 本: 787×1092 1/16

印 张: 23.50

字 数: 572 千字

定 价: 39.80 元 (含 1CD 价格)

前言

Flash CS3 是 Adobe 公司最新推出的一款非常优秀的网页交互式矢量动画制作软件。随着科技的不断进步, Flash 也在不断地适应网络的快速发展, 如使用新的 ActionScript 3.0 语言创建和编辑代码, 并使用真实的开发环境最大化地提高开发效率。

本书内容

本书从实际应用的角度出发, 通过大量精美的实例讲述 Flash 的基础知识和应用方向, 并结合最新版本的 Photoshop CS3 讲解了 GIF 动画的制作要点和操作技巧。

全书共 12 章, 每章都使用了大量的新颖范例对应讲解各章的知识要点, 涵盖了 Flash 软件的各种基本知识与操作, 包括动画快速入门、基础动画的制作步骤、网络动画的制作与合成、网络广告应用设计、Flash 特效制作、互动多媒体设计、MTV DIY 制作、宣传动画应用; 另外, 还提供了 GIF 网页动画、影像切割处理与网页效果等多种复杂的动画效果制作。通过本书的学习, 可以让读者不但能掌握 Flash CS3 软件的应用, 而且还能通过本书中典型的应用实例感受到 Flash CS3 的魅力, 以一点带动相关知识, 从而达到举一反三的学习效果。

本书特色

(1) 完善的知识体系

本书在知识体系安排上避免了以往图书的知识点偏多、重点不突出的缺点。书中的学习要点不但照顾到读者的需求, 而且还根据 Flash 与 Photoshop 的特点进行了特别设计, 依次讲解了 Flash 的基础知识、动画类型、动画元件和渐变效果; 然后逐步提升应用水平, 讲解了遮罩制作、场景制作、动态按钮制作、背景音乐制作、网络动画合成、文字动态效果以及后期的图层控制、互动媒体和 Actions 特效等高级应用, 组成了一个完善的知识体系。

(2) 实用的教学案例

全书中并没有使用大量的语言篇幅来讲解 Flash 软件的应用, 而是通过一个个精心设计的小实例“手把手”地教读者如何操作软件。全书通过上百个精选实例讲解了 Flash 软件的各种应用: 第 1~4 章讲解了 Flash 的基础知识、动画类型、网络动画元件和网络广告设计; 第 5~8 章讲解了网络动画特效、互动多媒体制作、MTV DIY 的制作和网络动画宣传设计等高级应用; 第 9~12 章讲解了 GIF 动画基础、网页广告 Banner 设计、网页特效及 Flash 动画的优化与发布。

这些案例分别对应软件不同的应用功能, 希望读者能用心体会软件的应用技巧, 从而掌握各类动画制作技巧。

（3）独特的教学模式

在讲解案例时，书中给出了各个案例的知识要点分析、图文对照的详细步骤讲解，而且根据需要，在读者易出错的地方设置了提示，对重点知识进行拓展，从而帮助读者加深理解，“不但知其然，而且知其所以然”。通过丰富多变的动画，说明从无到有、从简单到复杂的制作过程，快速提高读者的动手能力，避免了以往该类图书有着大量知识点的枯燥说明，而无法提高动手能力的缺陷。

如何使用本书

本书面向希望成为 Flash 动漫设计师的读者。读者可按照实用例题（收录在随书光盘内）的制作顺序，有步骤地进行阶段性学习，在挑战课后练习的同时，对所学过的内容进行再复习和再巩固。

① Chapter 的学习目的：解说每章中要掌握的重点知识和技巧，使读者轻松了解该章的概要内容。

② Lesson 的内容：要制作的实例页面，按照知识点制作完成的网页效果，本课的重点图像。利用这些图像，可以使学习 Flash 变得更加容易。

③ Step 标题：Lesson 被大致分为若干个 Step。Step 分为两种，一种用来实现解说机能，另一种用来划分学习阶段顺序。

④ 提示/注意：介绍与学习内容有关的一些必要的知识窍门。

⑤ 课后练习实例和答案：为了使读者牢固地掌握每课所讲内容，培养读者的实践能力，我们在 Lesson 的最后安排了有针对性的练习题。读者可以参考完成后的实例效果图和主要画面，对练习题的实例图像和内容进行加工与解答。

光盘介绍

- * 赠送书中所有实例的相关素材和源文件。
- * 赠送包含了 300 多条 Flash 简明动作脚本的电子书。
- * 收录了习题的解答文件以及答案的详细解说等内容，可在学习中配合使用。

本书由王学英策划，刘行、鲜安蓉主编，其中尹世君老师编写了本书的第 6~10 章内容，郑士茹、王日友、刘利伟、郝娜、郭娉、李超、朱珉、韩颖、王一民、王伟、许静、梁华平、赵伟、夏中义、张纪伟、王连伟、高春丽、任军、杨超杰、殷世鹏、秦旭辉和杨波亦参与了本书资料的收集和编写。我们对以上所有的朋友表示衷心感谢。

鉴于作者水平有限，加之时间紧促，书中疏漏之处在所难免，在本书的使用过程中，欢迎您给我们提出宝贵的意见或建议。

编著者

2008 年 10 月

目 录

88 Chapter 01

Flash CS3 快速学习导航	1
Lesson-1 Flash CS3 在网站设计中的应用	2
Lesson-2 Flash CS3 系统需求	3
Lesson-3 Flash CS3 的应用范围	4
Lesson-4 Flash CS3 的基本功能	6
Lesson-5 Flash CS3 操作界面	6
Lesson-6 Flash CS3 的工具面板	9
本章小节	25

88 Chapter 02

Flash CS3 动画的设计与制作	26
Lesson-1 制作动画补间动画	27
Lesson-2 制作形状补间动画	35
Lesson-3 制作逐帧动画	38
Lesson-4 制作交互式动画	42
Lesson-5 制作综合动画	46
本章小结	49

88 Chapter 03

网络动画的制作与合成	50
Lesson-1 跳动的短消息	51
Lesson-2 “小偷逃跑”	55
Lesson-3 遮罩动画	60
Lesson-4 漫天飘舞的桃花	64
Lesson-5 树叶中滚动的水滴	69
Lesson-6 神奇的电子树	74
本章小节	77

Chapter 04

网络广告的设计与制作 78

Lesson-1	常见网络广告的基本形式	79
Lesson-2	制作遮罩动画效果	79
Lesson-3	制作霓虹灯效果	82
Lesson-4	制作动画场景所需要的素材	84
Lesson-5	制作动态卡通人物造型	86
Lesson-6	制作苹果图标换色特效	89
Lesson-7	制作商业迷你网站片头动画	90
Lesson-8	制作具有交互性的留言系统	98
本章小结		101

Chapter 05

Flash 动画特效的设计与制作 102

Lesson-1	导入截选的声音文件	103
Lesson-2	制作分镜头与上机着色	105
Lesson-3	制作 MTV	107
Lesson-4	星空的动态效果	111
Lesson-5	湖光的效果	114
Lesson-6	对口型	117
Lesson-7	人物行走的动态效果	119
Lesson-8	应用滤镜特效	121
Lesson-9	使用混合模式创建复合图像	124
本章小结		127

Chapter 06

网络互动媒体的设计与制作 128

Lesson-1	制作隐形按钮	129
Lesson-2	制作鼠标的跟随效果	137
Lesson-3	制作旋转式图片展览	140
Lesson-4	游戏的基本场景制作与合成	148
Lesson-5	制作网络资源下载页面 Loading	156
本课小结		161

Chapter 07

MTV DIY 设计与制作 162

Lesson-1	Flash MTV 设计基础	163
Lesson-2	初期准备工作	163
Lesson-3	实现动画效果	169
Lesson-4	添加歌词	171
Lesson-5	预载 Loading 和按钮的制作	176
Lesson-6	动画制作步骤详解	181
本章小结		185

Chapter 08

网络宣传动画的设计与制作 186

Lesson-1	制作广告——美美韩餐馆	187
Lesson-2	制作动感光碟	198
Lesson-3	制作动画所需要的基本元素	213
Lesson-4	合成动画影片	225
Lesson-5	制作文字动态效果	248
Lesson-6	制作影片的预载画面	262
本章小结		269

Chapter 09

广告宣传片的设计与制作 270

Lesson-1	Flash 广告设计基础	271
Lesson-2	基本制作步骤	271
Lesson-3	设计效果	273
Lesson-4	设计前的指导	274
Lesson-5	动画制作步骤详解	274
本章小结		292

Chapter 10

Flash 网站的设计与制作 293

Lesson-1	制作【Fashion】按钮	294
----------	---------------------	-----

Lesson—2 制作【Music】按钮	296
Lesson—3 制作【Drawing】按钮	298
Lesson—4 制作【Cartoon】按钮	300
Lesson—5 制作“兔子”元件	302
Lesson—6 页面合成	303
本章小结	305

Chapter 11

使用 Flash CS3 函数创建动画集锦	306
-----------------------------	-----

Lesson—1 动画控制类实例集	307
Lesson—2 浏览器与网络类实例集	314
Lesson—3 影片剪辑控制类实例集	318
本章小结	331

Chapter 12

Flash 动画的优化与发布	332
----------------------	-----

Lesson—1 优化 Flash 影片	333
Lesson—2 输出动画	334
Lesson—3 影片的发布设置	336
Lesson—4 发布预览	340
Lesson—5 生成可执行文件	340
本章小结	341

附录 A

常用快捷键及应用技巧	342
------------------	-----

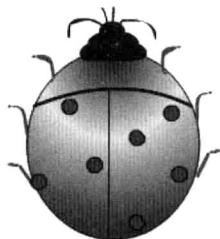
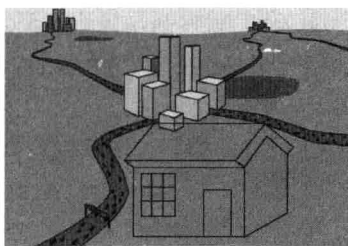
A.1 工具	342
A.2 菜单命令	344

附录 B

常见问题及解答	350
---------------	-----

Chapter 01

Flash CS3 快速学习导航



学习目的

本章将学习 Flash 在网站设计中的应用及其系统需求、应用范围、基本功能、操作界面、工具面板等。其中，在工具面板一节将重点学习 Flash 绘图工具的使用，通过本节课的学习，读者将学会如何绘制一颗线条树、一所房子、波浪、花朵、七星瓢虫，以及一棵包含树叶和枝干的大树。

- Lesson-1 Flash CS3 在网站设计中的应用
- Lesson-2 Flash CS3 系统需求
- Lesson-3 Flash CS3 的应用范围
- Lesson-4 Flash CS3 的基本功能
- Lesson-5 Flash CS3 操作界面
- Lesson-6 Flash CS3 的工具面板

Lesson-1

Flash CS3 在网站设计中的应用

Flash CS3 是一款用来制作 Web 内容的专业性创作工具,从简单的动画到复杂的交互式 Web 应用程序,它都是最专业、最灵活的网络矢量动画软件。通过添加图片、声音和视频,可以使 Flash 动画丰富多彩。Flash CS3 软件易学易用,而且用其制作的动画具有生动灵活、生成的文件小、表现力丰富、网络功能强大等特点,它通过声音、文字、动画的完美结合来表现作者的创意,制作出高品质的动画作品。

Flash CS3 是网页设计师和广大网络爱好者喜欢的设计软件,它不仅在动画方面表现得很优秀,在网站设计中也表现了其强大的功能和应用领域的广泛。

1. 制作网站片头

网站片头就是进入网站前的一个引导页面,就像电影片头一样,将一个网站的内容使用 Flash 软件借助声音、文字、动画等元素,在很短的时间内表现出来。如图 1-1 所示就是一个网站的片头。

2. 制作网页

网页制作是 Flash 的重要应用领域。Flash 软件有着出色的交互功能、优良的图形图像表现能力,以及对声音和视频的良好支持,与其他软件结合可以制作出各种形式的动态网页。如图 1-2 所示就是利用 Flash 软件制作的网页。

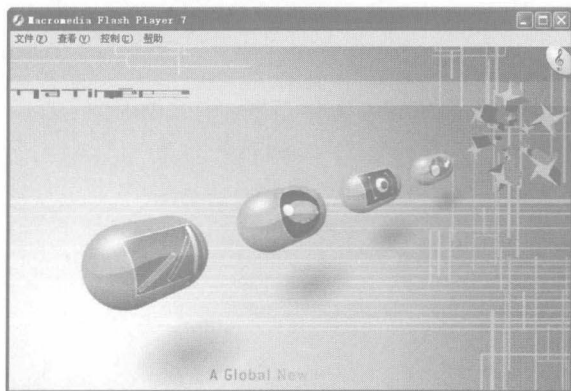


图1-1 网站片头

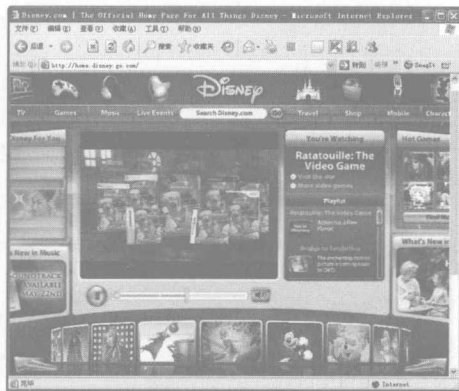


图1-2 公司网页

3. 制作网站 Banner

Banner 通常被称作网站的标题广告,是一个网站的名片,是展示网站内容的重要平台。无论是网上广告还是友情链接都离不开 Banner,它通常位于页面中最宝贵的位置——头部,是来访者注意力的焦点,也是网站门面之所在。有个好的 Banner 不但会吸引更多的目光,而且设计精巧的 Banner 更是让人回味无穷。现在网站中的 Banner 基本都是用 Flash 制作的,如图 1-3 所示就是一个网站的 Banner。

4. 制作商业广告

通过 Flash 制作的网页广告可以很好地体现广告的短小精悍和表现力强等特点, 因此 Flash 也在网页广告的制作领域得到了广泛应用。常见的网页广告类型有横幅广告、全幅广告、条幅广告、旗帜广告等, 如图 1-4 所示即为一个招商银行的网页广告。

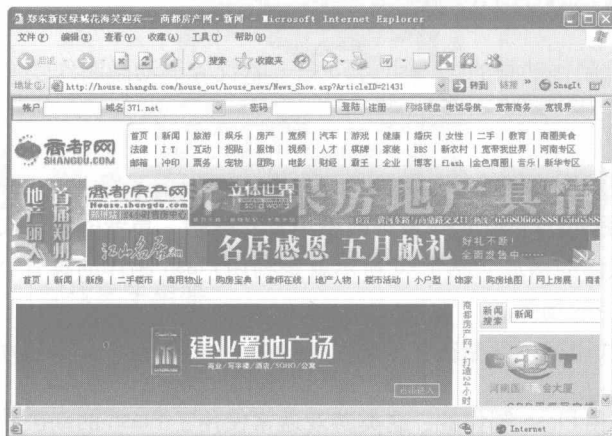


图1-3 网站Banner



图1-4 网页广告

Lesson-2

Flash CS3 系统需求

Flash CS3 中文版是一个对配置要求相对较高的软件, 一般需要配置较高的 PC 机:

- Intel® Pentium® 4、Intel Centrino®、Intel Xeon® 或 Intel Core Duo (或兼容) 处理器
- Microsoft® Windows® XP (带有 Service Pack 2) 或 Windows Vista Home Premium、Business、Ultimate 或 Enterprise (已为 32 位版本进行验证)
- 512MB 内存 (建议使用 1GB)
- 2.5GB 的可用硬盘空间 (在安装过程中需要的其他可用空间)
- 1,024 × 768 分辨率的显示器 (带有 16 位视频卡)
- DVD-ROM 驱动器
- 多媒体功能需要 QuickTime 7.1.2 软件
- DirectX 9.0c 软件
- 产品激活需要 Internet 或电话连接
- 需要宽带 Internet 连接, 以使用 Adobe Stock Photos 和其他服务

Lesson-3

Flash CS3 的应用范围

Flash 到底是什么呢? 很多人都知道是制作动画的。Flash CS3 是一款优秀的动画制作软件。

1. 制作动画片

Flash 动画以“流”媒体的形式进行播放, 这样使其制作的作品非常适合网络环境下的传输, 也使 Flash 成为网络动画的首选制作工具。另外, Flash 对矢量图的引用及对视频、声音的良好支持, 使它能在文件容量很小的情况下实现多媒体的播放, 图 1-5 所示就是利用 Flash 制作的具有公益广告性质的动画短片《陷阱 (损人害己)》中的场景。

2. 制作小游戏

现在网络中流行的很多小游戏, 都是用 Flash 制作的。这类游戏通常使用了 Flash 的动画功能和 ActionScript 的逻辑功能。用户通过网络即可在线进行游戏, 如五子棋、俄罗斯方块、斗地主、三维迷宫等。如图 1-6 所示即为利用 Flash 制作的一款名为“连连看”的游戏。

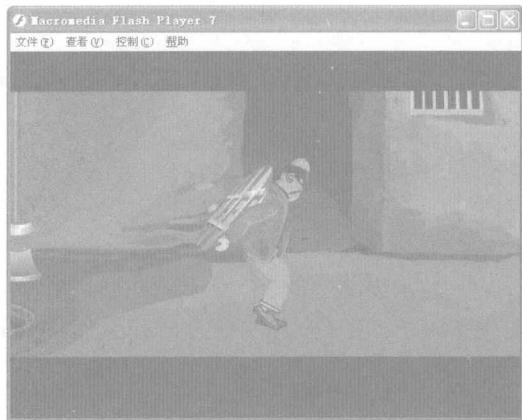


图1-5 动画片



图1-6 Flash游戏

3. 制作 MTV

MTV 通过图片、动画、声音和文字来表达歌曲的内容和意境。Flash 文件相对于视频文件来说要小很多, 所以很多音乐网站上的歌曲都配有 Flash 制作的 MTV。如图 1-7 所示就是根据歌曲所制作的 MTV 场景。

4. 制作多媒体教学片

随着现代教学方式的多样化, 为了使學生能更好地理解老师所讲解的知识并活跃教学气氛等, 可将授课内容通过 Flash 制作为生动的教学动画或教学课件。如图 1-8 所示即为一个运用 Flash 制作的教学光盘界面动画和一个教学课件。



图1-7 MTV场景

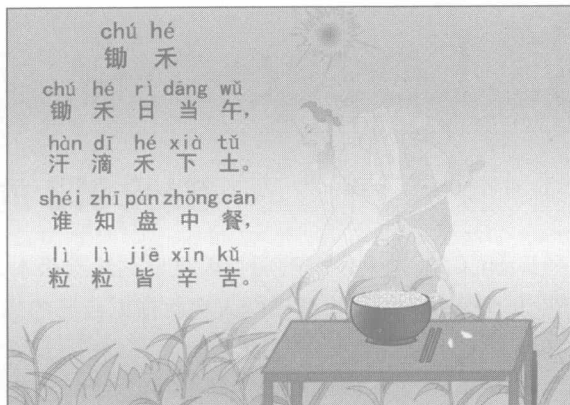


图1-8 多媒体教学片

5. 制作电子相册

使用 Flash 所创作的电子相册，具有界面精美、使用方便、保存持久等特点，如图 1-9 所示。

6. 制作演示文稿

使用 Flash 所创作的演示文稿清晰，动画演示丰富，而且文件相对很小，现在该软件已经逐渐取代了 PPT，而成为新一代的演示文稿制作软件。如图 1-10 所示，就是一个利用 Flash 制作的演示文稿。



图1-9 电子相册

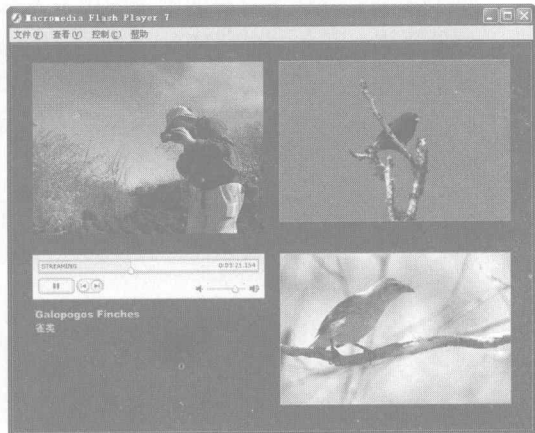


图1-10 演示文稿

以上只是简单介绍了 Flash 的 6 个应用领域，由于 Flash 软件的版本在不断更新，功能也在逐渐增多，而且其本身在创作上的弹性非常优越，因此它所渗透的领域还在不断扩大。

Lesson-4

Flash CS3 的基本功能

Flash CS3 是 Adobe 公司目前推出的最新版本。利用 Flash CS3, 能够设计出动作细腻动画, 即使没有很多动画制作基础的人也能根据自己的想象制作出理想的动画来, 这也是 Flash CS3 一经推出就能受到强烈追捧的原因。

Flash CS3 应用程序有如下新增功能:

- 自定义缓动控制。补间是指在一段时间内将某项更改应用于图形对象, 缓动补间是控制将更改应用于对象的速率。使用 Flash CS3 中新增的缓动控制功能, 可以精确控制在时间轴中应用的补间如何影响被补间的对象在舞台上的外观, 还可以让对象在一个补间内在舞台上前后移动, 或者创建其他复杂补间的效果。
- 图形效果滤镜。对舞台上的对象可以应用图形滤镜。之所以将它们称为滤镜, 是因为它们通过一种以特定方式过滤数据的算法传递对象的图形数据。使用这些滤镜, 可以使对象发光、添加投影, 以及应用许多其他效果的组合。
- 混合模式。要想获得多种复合效果, 方法就是使用混合模式更改舞台上一个对象的图像与位于它下方的各个对象的图像的组方式。
- 位图平滑。在 Flash CS3 中, 当位图图像显著放大或缩小时, 它在舞台上的外观就有很大改善。现在这些位图在 Flash 创作工具中和 Flash Player 中的外观是一致的。
- 改进的文本消除锯齿功能。在 Flash CS3 中, 可以应用新增的消除锯齿功能, 使正常大小和较小的文本在屏幕上更清晰易读。
- 新的视频编码器。Flash CS3 附带了一个新的视频编码器应用程序。它是一个独立的应用程序, 可以方便地将视频文件转换为 Flash 视频 (FLV) 格式。该应用程序还可以用来执行视频文件的批处理。
- 视频 Alpha 通道支持。在 Flash CS3 中, 可以为视频对象使用 Alpha 通道, 从而创建透明效果。

Lesson-5

Flash CS3 操作界面

启动 Flash CS3 软件, 在进入到的开始页界面中, 主要包含【打开最近的项目】、【新建】和【从模板创建】三大项内容, 如图 1-11 所示。



图 1-11 Flash CS3 的开始页

- **【打开最近的项目】**：这里显示最新使用 Flash 打开过的文件名称。
- **【新建】**：这里是项目选项，它们是要创建文档的类型。
- **【从模板创建】**：列举可以利用的模板，以快速创建符合大众需要的文档。

单击**【新建】**下的**【Flash 文件】**选项，进入 Flash 文件的操作界面，如图 1-12 所示。该界面与其他应用软件一样，由菜单栏、工具栏等部分组成，下面仅对“绘图”工具栏、菜单栏、场景、时间轴和常用面板进行介绍。



图 1-12 Flash CS3 的操作界面

1. “绘图”工具栏

默认布局中，“绘图”工具栏位于窗口的左侧。该工具栏中包含了 Flash 中常用的绘图工具，可用于绘制图形、填充图形、选择和修改图形对象、更改场景的显示形状以及改变图形对象颜色等。其中，“工具”区域有绘制图形、填充图形和修改图形的工具，“查看”区域有缩放和移动场景的工具，“颜色”区域有用于填充笔触颜色和内部颜色块的工具；“选项”区域有与显示和选定工具相关的设置按钮，这些按钮会影响工具的绘制和编辑过程。