

炫动我心

中文版

Flash CS3

视觉艺术完美表现

览众 陈琳 潘晓青 等编著

全程视频讲解



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

炫动我心

中文版

Flash CS3

视觉艺术完美表现

览众 陈琳 潘晓青 等编著

全程视频讲解



中国水利水电出版社

www.waterpub.com.cn

内 容 提 要

本书是学习 Flash CS3 动画设计制作的适用教材。全书分为 12 章,前 7 章作为实用技能篇,包括 Flash 的应用领域、绘制图形、制作逐帧动画、制作补间动画、制作遮罩和引导线动画、滤镜和时间轴特效动画和 ActionScript 在动画制作中的应用,注重讲解软件的功能,帮助读者迅速掌握软件的操作技能。本书通过几十个实用而经典的范例,由浅入深、循序渐进地介绍了中文版 Flash CS3 的基本功能,书中范例涵盖了 Flash CS3 软件的基本知识与基本操作,包括基本矢量图形、逐帧动画、形状补间动画、遮罩动画、路径引导动画、时间轴特效、滤镜特效,Action Script 脚本语言的编辑,以及动画交互功能的实现等内容。

本书后 5 章作为华美创意篇,内容包括制作按钮动画、导航动画、商业广告动画、幻灯片动画、场景动画,本书重在设计理念与创意的发挥,在学会软件操作技能的同时提出了更高的要求,帮助读者领悟使创意变为真实作品的方法。

本书面向广大高校师生和从事 Flash 网页动画设计制作人员以及 Flash 动画爱好者,也可以作为培训教材;同时还可以作为自学手册,对广告创意设计、平面设计以及网页制作等人员都具有极大的参考价值。

为了更好地配合本书的学习,本书还配有光盘,包含本书所有范例的源文件、最终效果文件、素材文件、视频讲解,便于读者查阅与学习。

图书在版编目(CIP)数据

Flash CS3 中文版视觉艺术完美表现 / 览众等编著.

北京:中国水利水电出版社,2008

(炫动我心)

ISBN 978-7-5084-5759-8

I. F… II. 览… III. 动画—设计—图形软件, Flash CS3

IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 106695 号

书 名	炫动我心——Flash CS3 中文版视觉艺术完美表现
作 者	览 众 陈 琳 潘晓青 等编著
出版 发行	中国水利水电出版社(北京市三里河路 6 号 100044) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: mchannel@263.net (万水) sales@waterpub.com.cn 电话: (010) 63202266 (总机)、68367658 (营销中心)、82562819 (万水)
经 售	全国各地新华书店和相关出版物销售网点
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	北京市天竺颖华印刷厂
规 格	889mm×1194mm 16 开本 19.75 印张 599 千字 4 彩插
版 次	2008 年 9 月第 1 版 2008 年 9 月第 1 次印刷
印 数	0001—4000 册
定 价	42.00 元(含 1CD)

凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页的,本社营销中心负责调换

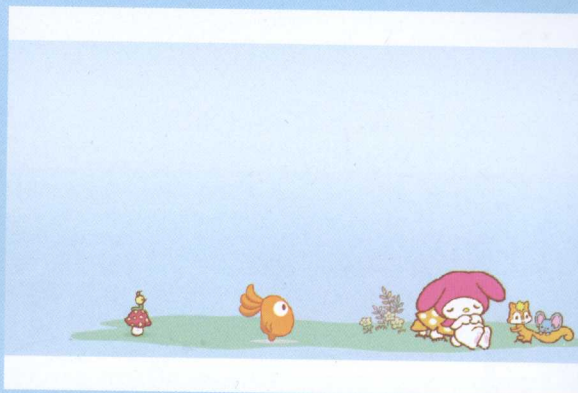
版权所有·侵权必究



2-2-1 绘制卡通人物



2-2-2 绘制可爱的卡通小狗



3-2-3 制作奔跑的卡通小动物



3-2-2 制作网站开场动画



4-2-2 制作动画补间动画





5-2-1 制作遮罩动画



5-2-2 制作遮罩动画



5-2-3 制作引导线动画

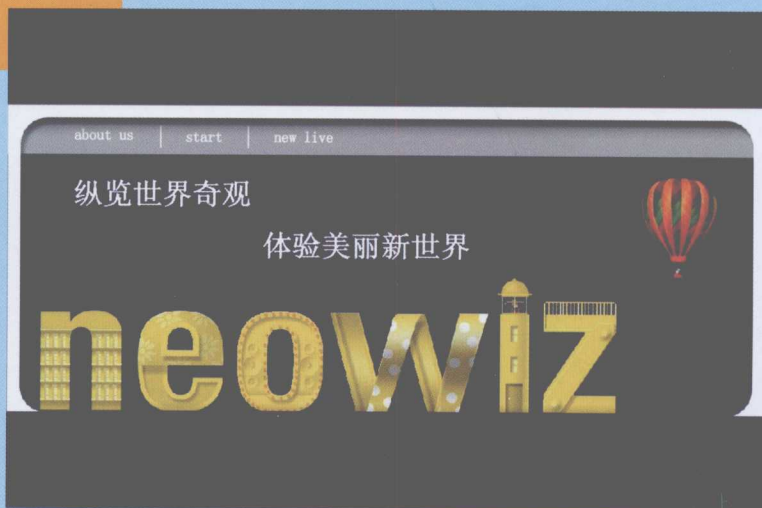




6-2-1 制作滤镜动画



6-2-2 制作滤镜动画

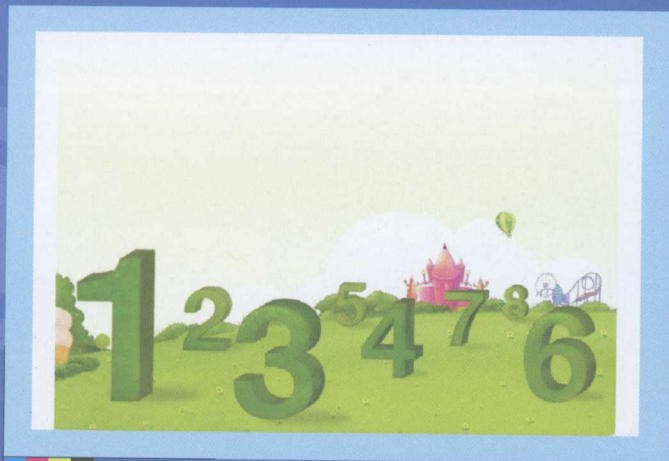


6-2-3 制作时间轴特效动画

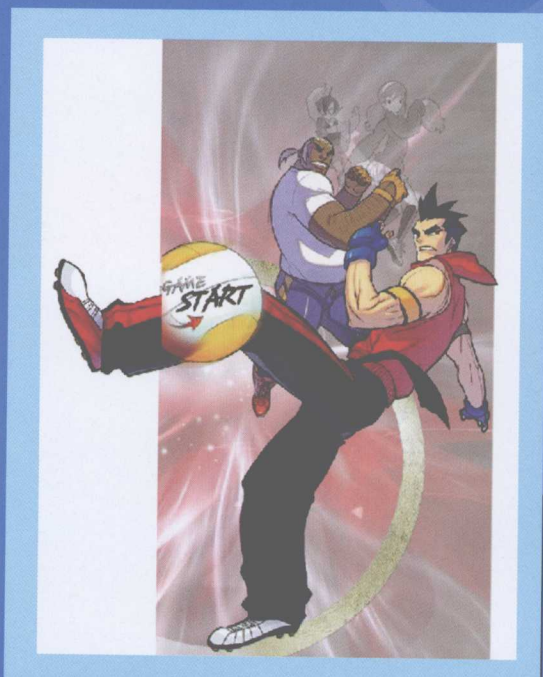




7-2-1 制作网站导航动画

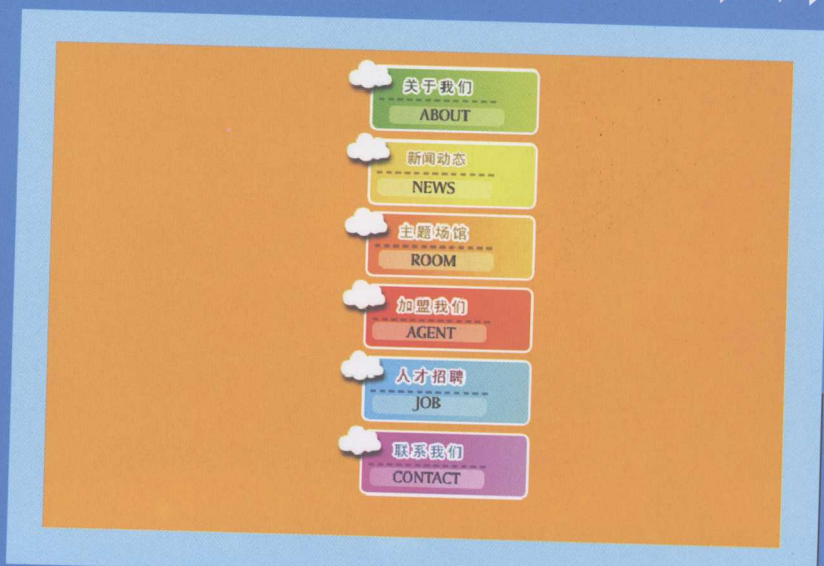


7-2-2 制作网站宣传动画



8-2-1 游戏网站按钮

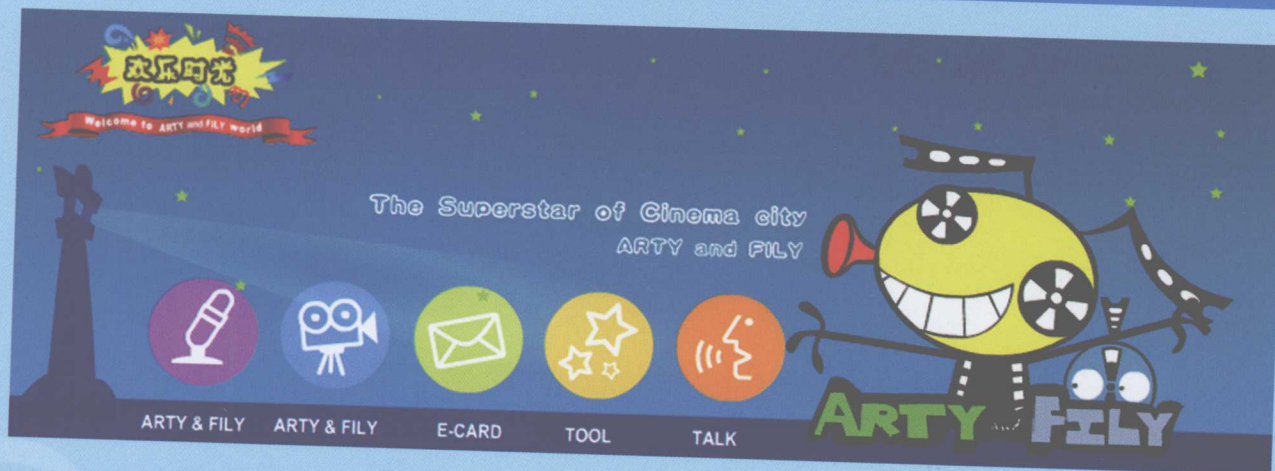




8-2-2 综合网站按钮动画



9-2-1 游戏网站导航



9-2-2 社区网站导航





10-2-1 产品展示动画



10-2-2 产品宣传广告动画

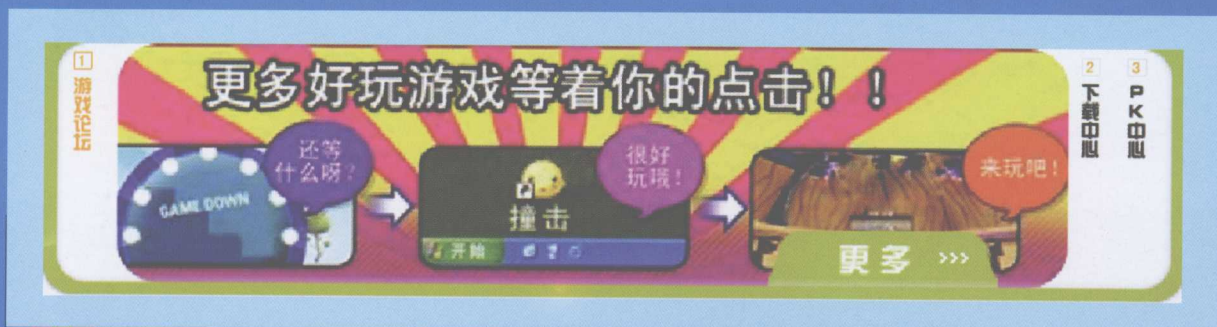


10-2-3 教育网站宣传广告动画





11-2-1 产品展示幻灯动画



11-2-2 游戏幻灯片动画



11-2-3 休闲幻灯片动画

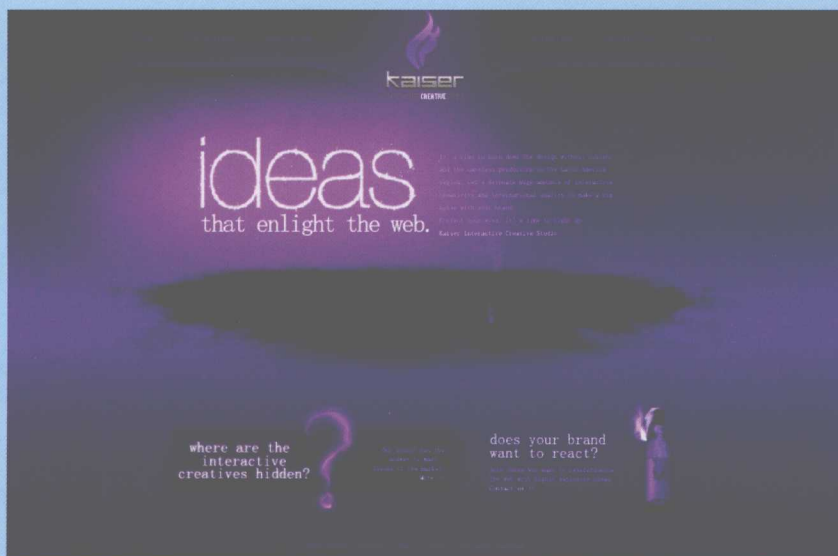




12-2-1 单个场景动画



12-2-2 三维效果场景动画



12-2-3 整站效果场景动画



事件丛

编委会

陈琳 崔燕晶 李旭 孙军

汪健 兰雪 王景山 李晓丽

刘梦帆 高洪娜 张丽英 李文平

郑竣天 郑宝珊 潘晓青





丛书序



随着商品经济的飞速发展, 消费者的消费品位与审美要求也在不断提高, 图形图像图书市场也不例外, 它对作者的设计功底与软件技术都提出了更高的要求, 很多读者朋友在学习中热切希望在成为软件高手的同时能吸收到优秀设计师的设计经验。览众广告有限公司在以往设计、编著工作的经验基础上, 策划并编写了本套《炫动我心——视觉艺术完美表现》丛书, 以飨广大读者, 同时也为那些从事图形图像设计工作以及正想进入这个设计领域的读者可以选择到适合自己阅读并能切实提高水平的图书作出一点贡献。

本套丛书是设计经验与软件技巧连接的纽带, 是技术与艺术的结合。它在市场需求调查的基础上, 以实际案例为出发点, 从创意设计开始分析, 再结合各种制作技法及技巧, 将其贯穿整个软件的学习过程, 使读者朋友真正领略运用软件进行设计的收获与乐趣, 让似乎神秘、遥远的设计过程近在眼前, 使读者在制作实例的过程中不知不觉地掌握软件的技巧、要点和难点, 是一套集实用、实践、功能于一体的设计性丛书。

本套丛书特别强调实用性。读者在有选择地学习绘图知识与技法的同时, 了解并掌握相关的专业理论知识。站在专业设计领域的高度, 引导读者既掌握软件运用的知识又提高了自身的设计水平。本套丛书共 5 本, 分别是:

- 炫动我心——Photoshop CS3 中文版视觉艺术完美表现
- 炫动我心——CorelDRAW X3 中文版视觉艺术完美表现
- 炫动我心——Illustrator CS3 中文版视觉艺术完美表现
- 炫动我心——Flash CS3 中文版视觉艺术完美表现
- 炫动我心——Dreamweaver CS3 中文版视觉艺术完美表现

本套丛书具有以下特点:

- ◆ 专业性强: 本书由资深设计师编写, 全面、系统、精练地介绍了利用主流软件进行设计的方法。按照实例中的操作步骤进行操作, 就可以轻松地制作出完整的作品。通过实例制作, 精通软件的高级应用技巧, 激发创作灵感。
- ◆ 类型丰富: 丛书将所有实例按商业应用类别进行分类归档, 并且用单独的章节讲解了主软件与其他软件相结合进行设计的方法, 符合实际工作需求, 便于读者学习提高, 拉近了与现实实践的距离, 使读者能够更快、更顺利地步入社会。

- ◆ 简单易学：本书内容翔实、结构清晰、语言流畅、实例丰富、过程详细，对软件的各项主要功能和平面设计制作技巧均有细致描述，突出了利用软件进行平面设计的实用性和艺术性。
- ◆ 资料详尽：为了便于读者朋友提高，本书配套光盘提供书中案例的素材文件、源文件、效果图以及视频讲解，既为读者的学习提供方便，又可作为资料收藏。

在此，我们要衷心地感谢向本套丛书提出改进意见的众多设计师和学员，是他们的认真负责使本套丛书避免了许多错误，且内容更加充实。

另外，还要特别感谢您选择了本套丛书，如果您对本套丛书有什么意见和建议，请直接告诉我们，我们的联系方式：pptushu@163.com。

关于本书



前言

Flash CS3 是一种交互式动画设计制作工具，用它可以将音乐、声效、动画及新意的界面融合在一起，制作出高品质的 Flash 动画。越来越多的人已经把 Flash 作为网页动画设计的首选工具，并且创作出了许多令人叹为观止的动画（电影）效果。

Flash CS3 的面世为动画设计师的创作空间提供了完美的技术支持。本书分为两篇，第一篇是 Flash CS3 中文版典型范例实用技能篇，第二篇是 Flash CS3 中文版典型范例华美创意篇。旨在帮助读者学会软件操作技能的同时，领悟使创意变为真实动画设计制作的方法。

在本书的编写过程中我们力求严谨，但由于水平、时间和精力所限，书中不足和疏漏之处在所难免，敬请广大读者批评指正。

关于本书

本书案例创意独特、效果华美，技术含量与艺术水准都达到了颇高的水准。吸收同类图书的长处，避免不足，内容丰富充实，光盘除书中案例素材与原始文件外，还附送了大量设计应用类素材，增加了本书的附加值。作者具有丰富的实践操作经验，所讲案例均配有流程图以及知识点及制作过程详细讲解。附赠光盘中包含本书源文件、最终效果文件、素材文件、视频讲解，便于读者查阅与学习。

适合读者群

本书面向广大高校师生和从事 Flash 网页动画设计制作人员以及 Flash 动画爱好者，也可以作为培训教材；同时还可以作为自学手册，对广告创意设计、平面设计以及网页制作等人员都具有极大的参考价值。

编者
2008 年 8 月



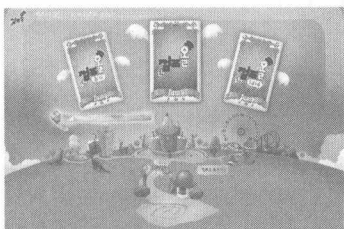
目 录



丛书序

前言

第一篇 实用技能篇



第 1 章 可以用 Flash 做什么 1

1.1 Flash 的商业化之路 2

1.2 Flash 的用途 2

1.3 如何创造视觉效果 4

第 2 章 使用 Flash 绘制图形 6

2.1 Flash CS3 绘制图形技巧介绍 7

2.2 绘制图形经典案例 7

2.2.1 实例 1——绘制卡通人物 7

2.2.2 实例 2——绘制可爱的卡通小狗 16

第 3 章 制作逐帧动画 26

3.1 逐帧动画的原理与制作要点 27

3.2 逐帧动画经典案例 27

3.2.1 实例 1——制作网站导航条 27

3.2.2 实例 2——制作网站开场动画 31

3.2.3 实例 3——制作奔跑的卡通小动物 33

第 4 章 制作补间动画 47

4.1 补间动画的原理与制作要点 48

4.2 补间动画经典案例 48

4.2.1 实例 1——制作形状补间动画 48

4.2.2 实例 2——制作动画补间动画 57

第 5 章 制作遮罩和引导线动画 64

5.1 遮罩和引导线动画的原理与制作要点 65

5.2 遮罩和引导线动画经典案例 66

5.2.1 实例 1——制作遮罩动画 66

5.2.2 实例 2——制作遮罩动画 72

5.2.3 实例 3——制作引导线动画 84

第 6 章 滤镜和时间轴特效动画 98

6.1 滤镜和时间轴特效动画的原理与制作要点 99

6.2 滤镜和时间轴特效动画经典案例 100

6.2.1 实例 1——制作滤镜动画 100

6.2.2 实例 2——制作滤镜动画 103

6.2.3 实例 3——制作时间轴特效动画 121

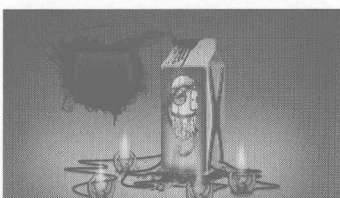
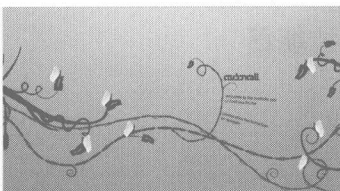
第 7 章 ActionScript 在动画制作中的应用 126

7.1 ActionScript 脚本的原理和制作要点 127

7.2 ActionScript 脚本应用经典案例 127

7.2.1 实例 1——制作网站导航动画 128





7.2.2 实例 2——制作网站宣传动画142

第二篇 华美创意篇

第 8 章 按钮动画制作154

8.1 按钮动画介绍155

8.2 Flash 按钮经典案例155

8.2.1 实例 1——游戏网站按钮155

8.2.2 实例 2——综合网站按钮动画170

第 9 章 导航动画制作181

9.1 导航动画介绍182

9.2 Flash 导航动画经典案例182

9.2.1 实例 1——游戏网站导航182

9.2.2 实例 2——社区网站导航189

第 10 章 商业广告动画制作212

10.1 Flash 商业广告动画介绍213

10.2 Flash 商业广告经典案例213

10.2.1 实例 1——产品展示动画214

10.2.2 实例 2——产品宣传广告动画225

10.2.3 实例 3——教育网站宣传广告动画236

第 11 章 幻灯动画制作251

11.1 Flash 幻灯类动画介绍252

11.2 Flash 幻灯动画经典案例253

11.2.1 实例 1——产品展示幻灯动画253

11.2.2 实例 2——游戏幻灯片动画262

11.2.3 实例 3——休闲幻灯片动画268

第 12 章 场景动画制作273

12.1 Flash 场景动画介绍274

12.2 Flash 场景动画经典案例274

12.2.1 实例 1——单个场景动画274

12.2.2 实例 2——三维效果场景动画278

12.2.3 实例 3——整站效果场景动画292