

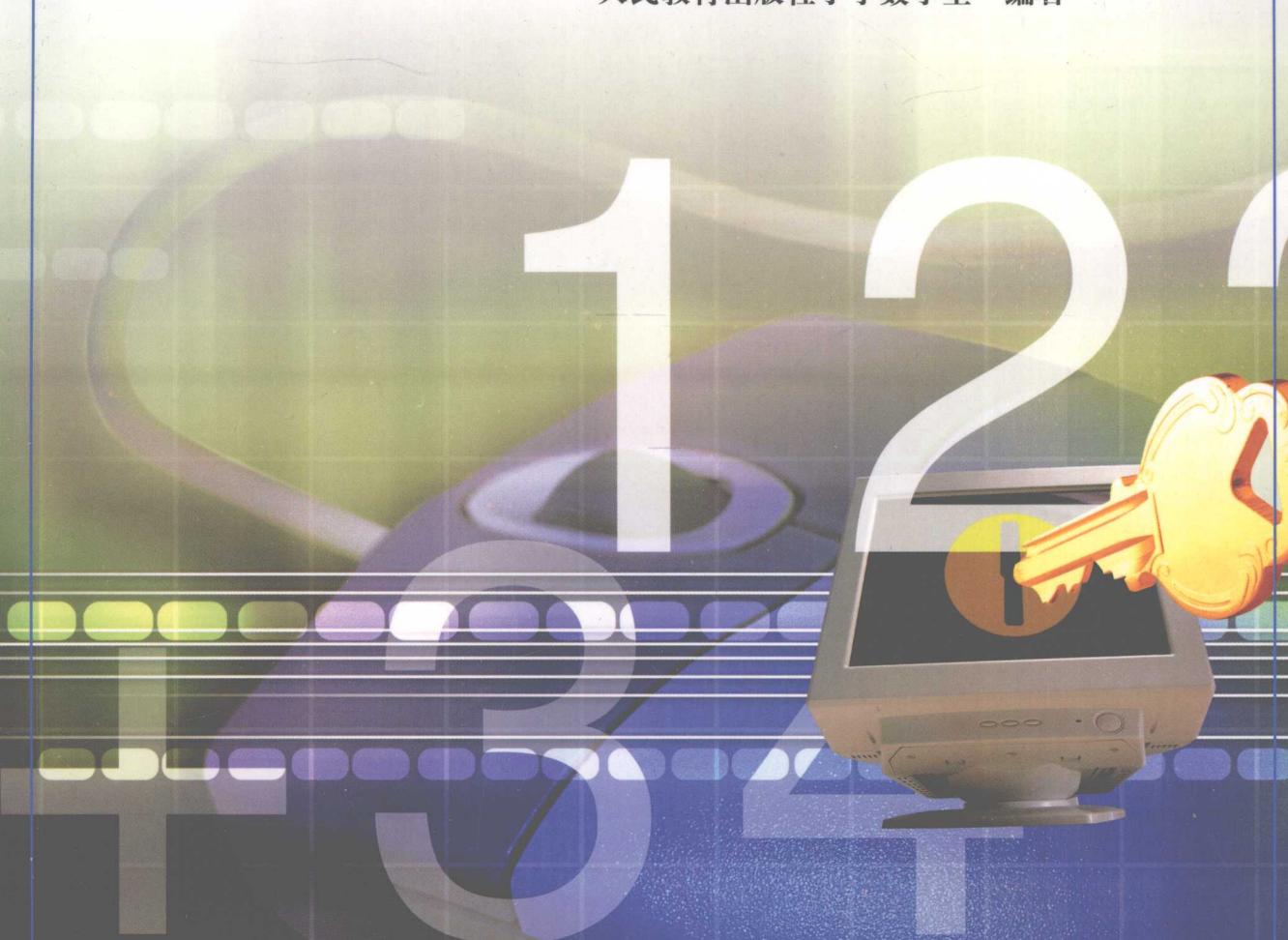
国家教育部
规划教材

中等师范学校数学教科书(试用本)

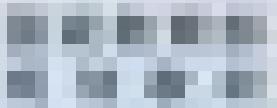
小学数学教材教法

第一册

人民教育出版社小学数学室 编著



人民教育出版社



小学数学教材教法

小学数学教材教法

第二版

小学数学教材教法



中等师范学校数学教科书（试用本）

小学数学教材教法

第一册

人民教育出版社小学数学室 编著

人民教育出版社

中等师范学校数学教科书（试用本）

小学数学教材教法

第一册

人民教育出版社小学数学室 编著

*

人民教育出版社出版发行

网址：<http://www.pep.com.cn>

益利印刷有限公司印装 全国新华书店经销

*

开本：787 毫米×1 092 毫米 1/16 印张：12.5 字数：200 000

2001 年 12 月第 1 版 2008 年 5 月第 8 次印刷

印数：315 001 ~ 330 000

ISBN 978-7-107-14880-4 定价：10.40 元
G · 7970 (课)

如发现印、装质量问题，影响阅读，请与本社出版科联系调换。

(联系地址：北京市海淀区中关村南大街 17 号院 1 号楼 邮编：100081)

目 录

第一章 整数	1
第一节 整数的概念和计数法	1
一、自然数和自然数列	1
二、十进制计数法	4
※三、其他进位制	8
第二节 整数的加法和减法	12
一、整数加法	12
二、整数减法	14
三、加减法中各部分之间的关系	18
四、已知数的变化所引起的和与差的变化	19
第三节 整数的乘法和除法	21
一、整数乘法	21
二、整数除法	27
三、乘除法中各部分之间的关系	34
四、已知数的变化所引起的积与商的变化	34
第四节 四则混合运算	38
一、运算顺序	38
二、估算	38
三、简便计算	40
第五节 整数四则应用题	44
一、四则应用题的一般概念	44
二、解答应用题的一般步骤	45
三、简单应用题	47
四、复合应用题	50
附 录 关于整数的一些历史资料	58
第二章 整数的性质	65
第一节 数的整除性	65
一、整除的概念 约数和倍数	65
二、数的整除性定理	65

三、数的整除特征	68
第二节 最大公约数和最小公倍数的意义和性质	72
一、最大公约数的意义和性质	72
二、最小公倍数的意义和性质	74
第三节 数的分解	78
一、质数与合数	78
二、分解质因数	80
第四节 最大公约数和最小公倍数的求法及应用	84
一、最大公约数的求法	84
二、最小公倍数的求法	87
※三、最大公约数和最小公倍数的应用	89
附 录 关于整数性质的一些历史资料	92
第三章 分数	96
第一节 分数的概念和性质	96
一、分数的定义	96
二、分数的性质	99
第二节 分数的四则运算	103
一、分数加法	103
二、分数减法	107
三、分数乘法	110
四、分数除法	114
五、分数四则混合运算和繁分数	118
※六、连分数	120
第三节 分数应用题	126
一、一般的分数应用题	126
二、特殊的分数应用题	129
附 录 关于分数的一些历史资料	132
第四章 小数	136
第一节 小数的概念和性质	136
一、小数的概念	136
二、小数的性质	138
三、小数大小的比较	139
第二节 小数的四则运算	141
一、小数的加法和减法	141
二、小数的乘法和除法	142

三、有限小数和无限小数	144
四、近似数	145
第三节 小数和分数	148
一、化分数为小数	148
二、化小数为分数	155
三、分数、小数四则混合运算	158
第四节 百分数	161
一、百分数的概念	161
二、百分数和分数、小数的互化	162
三、百分数应用题	162
第五节 近似计算	165
一、误差、精确度与有效数字	165
二、近似数的加法和减法	168
三、近似数的乘法和除法	170
※四、近似数的混合运算和预定结果精确度的计算	171
附录 关于小数的一些历史资料	175
第五章 量的计量	178
第一节 量的概念和计量	178
一、量的概念	178
二、量的计量	178
三、计量制度的发展概况	179
四、计量单位	180
第二节 名数	184
一、名数的概念	184
二、名数的互化	184
三、名数的四则运算	185
附录 关于量的计量的一些历史资料	188
附表 1000 以内质数表	191

第一章 整 数

第一节 整数的概念和计数法

一

自然数和自然数列

1. 自然数的产生和概念

自然数是在人类的生产和生活实践中逐渐产生的。上古时代，人们在狩猎、捕鱼、采集果实等活动中，逐渐有了判断物体多少的需要，数的概念才开始萌生。

起初人们还不会用数来表示物体的多少，而是用现在所说的“一一对应”的方法来进行比较。例如，狩猎时要判断工具够不够分，就把工具和猎人搭配起来（一人一件），根据搭配结果来判断工具是多是少，或者是和猎人同样多，经过反复实践，人们逐渐形成了多和少的概念。

在长期重复进行这样比较的过程中，人们慢慢认识到有很多物体集合可以建立一一对应的关系。在这些集合中，物体个数是同样多的。例如，一个人的眼睛和他的耳朵、手、脚都是同样多的。于是把这些同样多的物体集合归为一类，就是现在所说的等价集合类，并开始从同一类等价集合中，选出一个大家最熟悉、最方便、又不易变化（有固定的元素）的集合作为代表，来表示这类等价集合的共同特征。例如看到两只鹿或两只山羊，就用两只耳朵来表示；看到五匹马或五只兔子，就用五个手指来表示。这种被选作代表的集合，我们现在称之为标准集合。起初，标准集合只是用作形象地表示数量多少的一种方法，还没有从物体集合中抽象出数来。

随着生产和交换的不断增多，以及语言的发展，人们在世世代代反复应用

标准集合来表示多少的过程中，渐渐把数从具体物体的集合中抽象出来。开始，有些数的名称就采用了标准集合的名称。现在，有的原始部族仍然保留着这种痕迹。例如，表示五个，就说“一只手”，表示十个就说“两只手”。以后，随着语言文字的发展，逐渐创造了符号来表示这些抽象出来的数。例如，用“|”、“||”等符号来表示“一”、“二”等。这样，在长期的实践中，自然数也就逐渐产生了。

从数的产生过程可以知道：自然数是一切等价有限集合共同特征的标记。这就是说，自然数表示有限集合中的元素的个数。不含任何元素的集合叫做空集。我们用“零”来表示空集中元素的个数，也就是说“零”是一切空集的标记。

以上关于自然数的定义，与通常所说的“用来表示物体个数的一、二、三……就是自然数；一个物体也没有，就用自然数零表示。”是一致的。当数系进一步扩大以后，“零”不仅可以表示“没有”，还可以作为某些数量的界限。例如，在摄氏温度计上它又是零上温度和零下温度的界限。温度是零摄氏度，并不是“没有”温度，而是在通常情况下水结冰的温度。所以我们说零是一个有确定意义的数。引入负数以后，零是正数和负数的界限，所以自然数又叫做非负整数。^{*}

2. 自然数的大小

根据两个有限集合之间的关系，可以给出关于两个自然数大小关系的定义。

定义 设自然数 a 与 b 分别表示有限集合 A 与 B 的元素的个数，那么：

(1) 当集合 A 与集合 B 等价时，就叫做 a 等于 b ，记作 $a=b$ ，就是：

如果 $A \sim B$ ，那么 $a=b$ ；($A \sim B$ 表示集合 A 与 B 等价)

(2) 当集合 A 的一个真子集 A' 与集合 B 等价时，就叫做 a 大于 b ，记作 $a>b$ ，就是：

如果 $A \not\sim A' \sim B$ ，那么 $a>b$ ；

(3) 当集合 A 与集合 B 的一个真子集 B' 等价时，就叫做 a 小于 b ，记作 $a<b$ ，就是：

如果 $A \sim B' \not\sim B$ ，那么 $a<b$.

自然数“零”添上“一”就得到自然数“一”，“一”再添上“一”就得到

* 本书中用字母表示的数、叙述中所说的“整数”，以及第一、二两章中的“数”，都指的是非负整数，即自然数。以后各章叙述中的“数”，随着数概念的扩展，也扩大所表示的数的范围。

自然数“二”，“二”再添上“一”（即“一”添上“一”，再添上“一”）就得到自然数“三”，等等。所以“一”是自然数的单位。

3. 自然数列及其性质

从“零”起，逐次添上一个单位，就得到从小到大顺序排列着的一列数：零、一、二、三……

这样由全体自然数依次排列的一列数叫做自然数列。

自然数列有下面的性质：

(1) 有始：自然数列最前面的一个自然数是零。

(2) 有序：在自然数列里，每一个自然数后面都有一个而且只有一个后继数（即紧挨在它后面一个自然数），并且除了零以外，每一个自然数都有一个而且只有一个先行的数（即紧挨在它前面的一个自然数）。

(3) 无限：自然数列里没有最后的一个自然数，因此，它是一个无限的数列。

在自然数列里，排在后面的数，比它前面任何一个数都大；排在前面的数，比它后面任何一个数都小。

4. 数数

有了自然数列，就可以更加方便地数出物体的个数。例如，要知道教室里有多少学生，我们可以一个一个地指着学生，一、二、三……和所指的学生一一对应。在数的过程中，只要不重复也不遗漏，数到最后一个学生所对应的那个数就是教室里学生的人数。这就是说，数数的过程就是把要数的那个集合里的元素，与自然数列里从“一”开始的自然数依次建立起一一对应。

从数数的过程可以看出：

(1) 数数的结果总是唯一的，与所数事物的次序无关。

例如，在上面的例子中，数教室里有多少学生，无论是按行数，还是按列数，只要每个学生都数到，并且都数一次，那么数的结果都是相同的。

(2) 数一种事物可以用另一种事物代替，然后再数，数得的结果是相同的。

例如，数一个班学生的人数可以用数这些学生的名字代替，数学生名字的结果与直接数学生人数的结果相同。

(3) 只要继续有事物可数，数数是永远数不完的。

5. 基数和序数

自然数作为一切等价有限集合共同特征的标记，可以表示集合中元素的个数，通常称为基数。另一方面，由于自然数在自然数列中是有序的，所以自然数还可以用来给集合中的元素编号，表示某个有序集合中每个元素所占的位

置，通常称为序数。

例如，我们让一队学生从排头开始报数，那么报出“一”的，就可以看作是第一个学生，即第一号；报出“二”的就是第二个学生，即第二号；如果排尾的报出“十二”，那么这个学生就是第十二号。这里的“十二”既可以表示这队学生有十二个人，也可以表示排尾的学生是第十二号。

因此可以说，自然数有两重意义：

一个数当用来表示集合中元素的个数时，用的是基数的意义。

一个数当用来表示集合中元素的排列次序时，用的是序数的意义。

上例中的“十二”同时兼有基数和序数的两种意义。

二 十进制计数法

1. 命数法

随着生产力的发展，人们遇到的数目越来越多，越来越大，这就产生了一个如何给每一个自然数命名的问题。由于自然数有无限多个，如果每一个自然数都给一个独立的名称，不仅不方便，而且也不可能。于是，很多民族在文化发展的最初阶段，都创造了分组计数的方法来计数。例如，有的以五个为一组，有的以十个为一组，也有的以十二个为一组。可能由于人们常用十个手指来计数的缘故，许多民族都采用了“满十进一”的计数方法，这就是十进制计数法。

按照十进制计数法，我国是这样给自然数命名的。

(1) 自然数列的前十个数各给以单独的名称，即零、一、二、三、四、五、六、七、八、九。

(2) 按照“满十进一”规定计数单位。十个一叫做十，十个十叫做百，十个百叫做千，十个千叫做万；万以上的计数单位不是满十逐一给以新的名称，而是十个万叫做十万，十个十万叫做百万，十个百万叫做千万，十个千万也就是万万，再给以新的名称叫做亿；亿以上又有十亿、百亿、千亿等。这样，每四个计数单位组成一级，个、十、百、千称为个级，万、十万、百万、千万称为万级，亿、十亿、百亿、千亿称为亿级，等等。

(3) 其他自然数的命名，都由前十个数和计数单位组合而成。例如，一个数含有五个万、二个千、四个百、三个十、七个一，就读作五万二千四百三十七。对于个级以上的数，每一级的级名只在这一级的末尾给出。例如，一个数

含有六个千万、四个百万、三个十万、一个万，就读作六千四百三十一万。一个数除每一级末尾有空单位以外，中间的几个单位如果是空的就称“零”，无论空几个都只读一个零。例如，一个数含有五个亿、六个千万、二个万、三个十，就读作五亿六千零二万零三十。

世界上许多国家的命数法不是四位一级，而是三位一级。十个千不给新的名称，就叫十千，到千个千才给新的名称—密（译音），这样从低到高，依次是：个、十、百是个级；千、十千、百千是千级；密、十密、百密是密级，等等。

2. 记数法

自然数的记法和自然数的命名类似，也不可能每一个数都给一个单独的符号，最好用尽可能少的几个符号，把所有的数都表示出来。

按照十进制计数法来记数，只需要十个符号就够了。用来记数的符号叫做**数字**，或叫做**数码**。阿拉伯数字是当今世界各国通用的数字，最早起源于印度，八世纪前后传到阿拉伯，中世纪传入欧洲以后，欧洲人称之为阿拉伯数字，以后逐渐推广到世界各国。阿拉伯数字共有以下十个：

0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9.

自然数列中最前面的十个数分别用这十个数字来表示。

用阿拉伯数字记数是把所用的数字排成一横行，每个数字所在的位置不同，表示所含的计数单位就不同。从右起第一位上的数字表示几个一，这一位叫做个位；第二位上的数字表示几个十，这一位叫做十位；以下依次是百位、千位、万位……用这种方法记数，每个数字除了它本身所表示的数值以外，还有位置值，这就是记数的**位值原则**。应用位值原则使得记数变得很简单，进行计算也很方便，因而能为世界各国所采用。

应用位值原则记数时，数字所占的位置：个位、十位、百位……统称为**数位**。数位的排列顺序如下表。

数 位 顺 序 表

级 名		亿 级	万 级	个 级
数位名称	千 百 十 亿 亿 亿 亿 位 位 位 位	千 百 十 万 万 万 万 位 位 位 位	千 百 十 个 位 位 位 位
计数单位	千 百 十 亿 亿 亿 亿	千 百 十 万 万 万 万	千 百 十 一

有了这个数位顺序表，一切自然数都可以很方便地用阿拉伯数字写出来。写数的时候，从左到右，即从高位到低位，顺次写出各数位上的数字，如果某个数位上一个单位也没有，就在这一位上写“0”。例如：

四万五千零四十一 写作 45041.

五十亿零三百四十五万一千零四 写作 5003451004.

由于世界上许多国家是按三位一级命数的，所以写数采用三位分节法，即从个位向左每三位分成一节，相邻两节中间用分节号“，”分开（也有的把间隔拉大一些）。例如，上面的数分节为 5,003,451,004（或 5 003 451 004）。这种三位分节法已在国际上通用。为和国际习惯一致，并取得全国统一，我国写数也“规定数字的分位方法为三位制”，但不使用分节号，只在相邻两节中间空出半个数字的位置。

用几个数字写出的自然数（最左端数字不是零）就叫做几位数。例如，1、4 是一位数，10、34 是两位数，等等。通常又把两位和两位以上的数称为多位数。

除了国际通用的阿拉伯数字以外，我们还经常见到一些其他的数字。例如：

(1) 中国数字

中国数字分小写和大写两种。

小写数字包括：〇、一、二、三、四、五、六、七、八、九、十、百、千、万……

大写数字包括：零、壹、贰、叁、肆、伍、陆、柒、捌、玖、拾、佰、仟、万……

(2) 罗马数字

罗马数字是罗马人创造的记数符号，基本符号共有七个：

I	V	X	L	C	D	M
表示：一	五	十	五十	一百	五百	一千

罗马数字中没有表示零的数字。记数时不采用位置原则，而是采用加减法原则。如果要表示一个数，就把几个罗马数字写成一列，从左到右，先写表示较大数的数字，后写表示较小数的数字，把这些数字所表示的数加在一起，就是所要表示的数。

例如： $XXII = 10 + 10 + 2 = 22$

$CCXV = 100 + 100 + 10 + 5 = 215$

$$\text{LXXII} = 50 + 10 + 10 + 2 = 72$$

当一个数需要连续写出四个相同数字才能表示时，就先写出表示较小的数的数字，再写出表示较大数的数字，再把它们相减作为它们所表示的数。这种数只有六个：IV 表示四，IX 表示九，XL 表示四十，XC 表示九十，CD 表示四百，CM 表示九百。

按照这个原则，一千四百八十九写作 MCDLXXXIX。

十三世纪以前，罗马数字曾盛行于欧洲。由于读写和计算都很不方便，后来就用得很少了，现在只在一些特殊的场合作可以见到。

3. 读数法

根据十进制的记数法和我国的命数法，可以得到如下的读数法：

(1) 四位和四位以内的数，从最高位起，顺着位次一位一位读出来。

例如：

483 读作 四百八十三

2596 读作 二千五百九十六

(2) 四位以上的数，先从右向左四位分级，再从最高位起，顺次读出各级里的数和它们的级名。例如：

24543689 读作 二千四百五十四万三千六百八十九

3572834512 读作 三十五亿七千二百八十三万四千五百一十二

(3) 一个数末尾的“0”不读出来，每一级末尾的“0”也不读出来；其他的数位上有一个“0”或连续几个“0”，都只读一个“零”。例如：

3500 读作 三千五百

208000 读作 二十万八千

4030050 读作 四百零三万零五十

5040025000 读作 五十亿四千零二万五千

4. 数的大小比较

两个多位数可以根据位值原则，按下述法则比较它们的大小。

设两个多位数是 $A = \overline{a_m a_{m-1} \cdots a_1}$, $B = \overline{b_n b_{n-1} \cdots b_1}$ (这里的 a_m, a_{m-1}, \dots, a_1 与 b_n, b_{n-1}, \dots, b_1 , 分别表示十个数字中的某一个，其中 a_m, b_n 都不是 0；字母上面所加横线表示是按照位值原则写出的数。) 显然，A 是 m 位数，B 是 n 位数。

当 $m > n$ 时， $A > B$;

当 $m < n$ 时， $A < B$;

当 $m=n$ 时，可依下面方法比较：

如果 a_k 和 b_k 是从左起第一对相同数位上的不相同的数字，那么，

当 $a_k > b_k$ 时， $A > B$ ，

当 $a_k < b_k$ 时， $A < B$ ，

如果 a_k 和 b_k 不存在，也就是说 A 与 B 的任何相同数位上的数字都相同，那么就是 $A=B$.

例如， $A=435786$, $B=435297$, 它们都是六位数，但是

$$a_3 = 7, \quad b_3 = 2,$$

$$\therefore 7 > 2, \quad \therefore A > B.$$

※三 其他进位制

1. 进位制的一般概念

在计数制度中，除“满十进一”的十进制外，有的民族还曾采用过“满五进一”的五进制，“满十二进一”的十二进制和“满六十进一”的六十进制等。现在在某些方面仍然保留着十二进制和六十进制的痕迹。例如，有些商品十二个是一打，十二打是一罗；在时间单位方面，六十秒是一分，六十分是一小时；弧和角的单位也有六十进的。

在一种进位制中，某一单位满一定个数就组成一个相邻较高的单位，这个一定个数叫做这种进位制的底数。例如，十进制的底数是 10，八进制的底数是 8。进位制的底数可以是 1 以外的任何正整数。

每一种进位制都可以按照位值原则来记数，由于每种进位制底数不同，所用数字个数也不同。例如，十进制要有包括 0 在内的十个数字，而五进制只要有五个数字 (0, 1, 2, 3, 4)，十二进制则要有十二个数字（包括 0）。

一般地， k ($k>1$) 进制的计数单位就是 $k^0, k^1, k^2, k^3 \dots$ 。例如，十进制的计数单位一、十、百、千……就是 $10^0, 10^1, 10^2, 10^3 \dots$ ；五进制的计数单位就是 $5^0, 5^1, 5^2, 5^3 \dots$ 。

k 进制的数可以写成不同计数单位的数之和 (k 的幂的和) 的形式：

$$\overline{a_n a_{n-1} \cdots a_1}_{(k)} \quad (a_n \neq 0)$$

$$= a_n k^{n-1} + a_{n-1} k^{n-2} + \cdots + a_2 k^1 + a_1.$$

十进制的 2459 可以写成：

$$2459 = 2 \times 10^3 + 4 \times 10^2 + 5 \times 10 + 9.$$

用几进制写出的数，我们就简称它是几进数。例如用十进制写出的数就叫做十进数，用五进制写出的数就叫做五进数。为了区别不同的进位制，在写数时常在数的右下角注出进位制的底数。例如，五进数 342 就记作 342_5 。十进数除特殊需要以外，一般不记底数。

2. 二进制

(1) 二进数的写法

因为二进制的特点是“满二进一”，所以二进数的计数单位从右起第一位是一 (2^0)，第二位是二 (2^1)，第三位是四 (2^2) …… 写二进数只用 0 和 1 两个数字。例如，一写作 1_2 ，二写作 10_2 ，三写作 11_2 ，四写作 100_2 ，五写作 101_2 。

由于二进制只有 1 和 0 两个数字，所以用通电和断电这两种状态就能把它们表示出来。这样，如果用几组电路的通、断，就可以表示出任意的一个二进数，并且能进行四则运算。因此，在电子计算机中广泛采用二进制。

(2) 二进数与十进数互相改写

例 1 把 110111_2 改写成十进数。

解：因为二进数的各个数位所表示的计数单位，从右至左依次是 2^0 , 2^1 , 2^2 , 2^3 ……，可以把 110111_2 先写成它的不同计数单位的数之和的形式，再写成十进数。

$$\begin{aligned} 110111 &= 1 \times 2^5 + 1 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 \\ &= 1 \times 32 + 1 \times 16 + 0 + 1 \times 4 + 1 \times 2 + 1 \times 1 \\ &= 32 + 16 + 4 + 2 + 1 \\ &= 55. \end{aligned}$$

例 2 把 49 改写成二进数。

解：根据二进制数“满二进一”的原则，可以用 2 连续除 49。

$49 \div 2 = 24$ (余 1) …… 把 24 进到第二位，余下的 1 是右起第一位数字。

$24 \div 2 = 12$ (余 0) …… 把 12 进到第三位，余下的 0 是右起第二位数字。

$12 \div 2 = 6$ (余 0) …… 把 6 进到第四位，余下的 0 是右起第三位数字。

$6 \div 2 = 3$ (余 0) …… 把 3 进到第五位，余下的 0 是右起第四位

数字。

$3 \div 2 = 1$ (余 1) 这时把 1 进到第六位, 余下的 1 是右起第五位数字。

用竖式计算比较方便:

$$\begin{array}{r}
 2 | \quad 49 & \text{余数} \\
 2 | \quad 24 & \cdots \cdots \quad 1 \quad (\text{右起第一位数字}) \\
 2 | \quad 12 & \cdots \cdots \quad 0 \quad (\text{右起第二位数字}) \\
 2 | \quad 6 & \cdots \cdots \quad 0 \quad (\text{右起第三位数字}) \\
 2 | \quad 3 & \cdots \cdots \quad 0 \quad (\text{右起第四位数字}) \\
 2 | \quad 1 & \cdots \cdots \quad 1 \quad (\text{右起第五位数字}) \\
 0 & \cdots \cdots \quad 1 \quad (\text{右起第六位数字})
 \end{array}$$

$$\therefore 49 = 110001_2.$$

这种方法通常叫做“二除取余法”。

(3) 二进数的四则运算

二进数的四则运算与十进数的四则运算法则基本相同, 只是用“满二进一”来代替“满十进一”。运算时也要先熟悉两个一位数相加和相乘的结果。

一位数加法: 一位数乘法:

$$0+0=0 \qquad \qquad \qquad 0 \times 0=0$$

$$0+1=1 \qquad \qquad \qquad 0 \times 1=0$$

$$1+0=1 \qquad \qquad \qquad 1 \times 0=0$$

$$1+1=10 \qquad \qquad \qquad 1 \times 1=1$$

应用上述结果就可以进行多位数四则运算。

例如:

$$\begin{array}{r}
 101101 & 100101 & 101101 & 111 \\
 + 1111 & \times 101 & - 1111 & 110) 101010 \\
 \hline
 111100 & 100101 & 11110 & 110 \\
 & 000000 & \hline
 & 100101 & & 1001 \\
 & \hline
 & 10111001 & & 110 \\
 & & & \hline
 & & & 110 \\
 & & & \hline
 & & & 0
 \end{array}$$

习题一

- 举例说明自然数是一切等价有限集合共同特征的标记。
- 自然数和自然数列有什么联系和区别？