



圖解 揚聲器

長岡鉄男著／王明淵譯



作者序言

說起再生的裝置，每個部分都很重要，但是支配決定性的音質，是揚聲器了。揚聲器是把電力改變為音波的轉發器，構造也沒有那樣複雜，所以大家都不注意，其實調查起來，沒有比這東西更複雜奇妙的，本來樂器的聲音，自然界的聲音，大半都以共振，固有振動來發出聲音，但是揚聲器的聲音是抑止共振，以強制驅動來出聲音的，在這裡有過分的要求，又不自然。而且應該壓抑下來的共振，却無法壓阻下來，隨時在任何地方伸頭來伺機搗蛋。

把單位材質，構造，封閉的材質，纏住在構造上固有的音色再完全取消掉，然後發出無色透明的聲音，是幾乎不可能的事。所以揚聲器並不是轉發器，而當一種樂器的想法也會出現了，可聽周波數（audio）就是揚聲器音樂，而再生音樂裝置，就先把叫着揚聲器（speaker）的樂器讓它出聲，產生這樣的誤會來。

到目前為止，揚聲器是兼着轉發器的一面，和樂器的一邊之功能，而最接近轉發器的揚聲器就是稽查揚聲器（monitor sheeker），

而最接近轉發器的揚聲器，才可以說效能最好的名器了。最近電源（source）唱盤，增幅器忠實地進步發展的關係，對揚聲器的要求，都含有轉發器的要素，而這樣的傾向越來越增加，但是一方面當樂器之揚聲器的需要也不能減少的。

這小著作是把揚聲器的基本，可以說對初學的人作詳細明瞭解釋揚聲器的入門書，換句話來說，本來著作人本身就是愛好者的，對着徹底追求揚聲器的奧妙的一種備忘錄。

有關揚聲器的書籍，以及可聽周波數全般的書籍，平常以撫摸表面上的真正入門書，或者很難了解技術者專用的書籍比較多，而這中間部門地帶，一邊深探研究，而一邊使初學者能夠了解的書，可以說完全沒有這樣的著作書籍的，老實說本人曾經寫過這樣的兩三種書籍，這一次把焦點縮小集中在一點上面，深深地說明，我認為絕對並不困難了解的。因為我是一個評論家，而並不是一位工程師，所以沒有辦法寫出數學上的公式來。

我祈望讀者理解本書的內容以後，能夠增加對音響的興趣，及操縱音響，再生聲音等的自信。

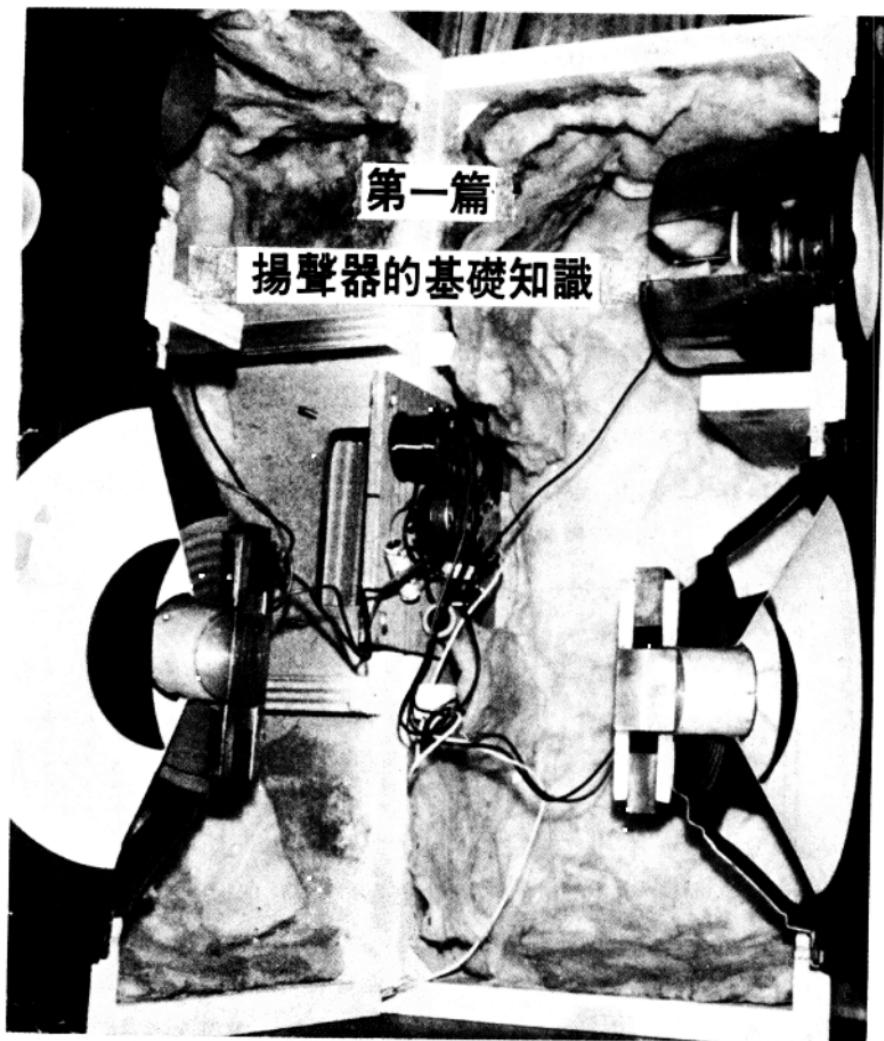
目 錄

作者序言

第一篇 揚聲器的基礎知識	1
○ 音波	2
○ 什麼叫做揚聲器	10
○ 動力揚聲器	14
○ 錐形揚聲器	22
○ 逆圓頂揚聲器	26
○ 電容器揚聲器	28
○ 離子揚聲器	33
○ 壓電形揚聲器	34
○ 喇叭揚聲器	36
○ 揚聲器的音域	40
○ 擋板封閉	43
○ 揚聲器體系	49
○ 特殊的揚聲器體系	51
○ 動力形平板揚聲器	56
第二篇 揚聲器的特性與觀看商品目錄 資料的方法	58
○ 揚聲器單位篇	59
○ 揚聲器體系篇	70
○ 商品目錄裡沒有介紹的資料篇	73

○ 能源的去處.....	89
○ 錐體的振幅和它的音壓.....	97
第三篇 揚聲器單位的問題點.....	104
○ 低音揚聲器的問題點.....	105
○ 高音揚聲器的問題點.....	122
○ 中音揚聲器的問題點.....	137
○ 全範圍揚聲器.....	140
第四篇 喇叭揚聲器的全貌.....	146
○ 喇叭的形狀與特性.....	147
○ 喇叭激發器.....	163
○ 喇叭揚聲器.....	171
第五篇 揚聲器體系和頭戴收話器.....	177
○ 多數way體系.....	178
○ LC網.....	181
○ 平面擋板.....	196
○ 密封箱的問題點.....	201
○ 低音回折的問題點.....	208
○ 前負荷・喇叭.....	221
○ 後負荷・喇叭.....	223
○ 音響迷路.....	233
○ 稽查揚聲器.....	235
○ 揚聲器的組置.....	241
○ 與增幅器的連接.....	245
○ 多數增幅器的方式.....	248

○ 頭戴收話器	252
頭戴收話器的優點、缺點	253
由變換方式的分類	253
傳音方法的不同	254
由構造的分類	257
兩路頭戴收話器	260
四頻道頭戴收話器	261
頭戴收話器的特性	261
與增幅器的連結	262
第六篇 揚聲器體系的工作	265
□ 封閉工作法的實技	266
□ 製作例 I · 平面擋板的製作	269
□ 製作例 II · 密封箱的製作	272
□ 製作例 III · 低音回折式的製作	275
□ 製作例 IV · 後負荷 · 喇叭的製作	278
(短評) 固定邊和自由邊	21
周波數特性和聽能特性	69
天生的聲音和揚聲器的聲音	96
揚聲器的壽命和破損	121
Two way 的兩個想法	174
揚聲器體系的帶域	263



音 波

■ 怎樣產生音波

我把圖 1 變成平面圖，左邊像棍子一樣的圖是板子，而右邊的小圓圈把它當做空氣的粒子就行，(a)是這板停止不動的狀態，(b)是板子急烈向右邊移動時的狀態，這時候空氣的粒子靠近板附近的部分比較壓縮。(c)是相反地板子向左邊移動，而板附近的空氣粒子比較鬆散，這就是音波的產生，像這樣空氣的縮少，散開反覆傳染過去，其實左邊也有空氣的粒子，在此省略了。

圖 1 (a)移動到(b)，就是在板附近的空氣急烈高速地移動，而這速度越高越快，這裡的音壓越高。

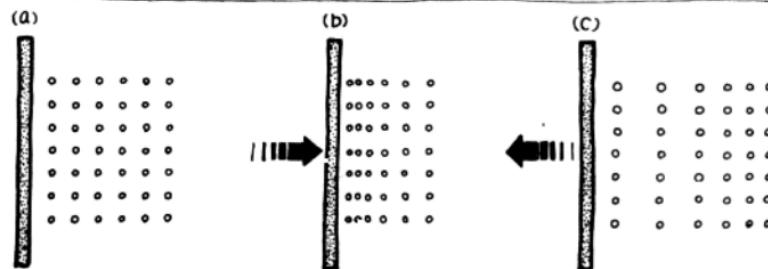


圖 1 當板移動時，發生空氣的壓縮和膨脹

空氣備有彈簧的性能效果，我們日常看到的球，從車胎就可以了解，灌入在小地方裡的空氣，持有強烈的彈性，氣槍，以及壓縮空氣的力量有很大的彈性效果，可是開放空氣，大氣本身這彈性功能很小，把它將比作線圈彈簧，就成為圖 2 一般的樣子。

圖 2 (a)像輪胎一樣很窄狹的地方，灌進空氣一般高壓空氣，它的彈性很強又短。(b)是開放空氣的例子，它的彈性很弱而長。

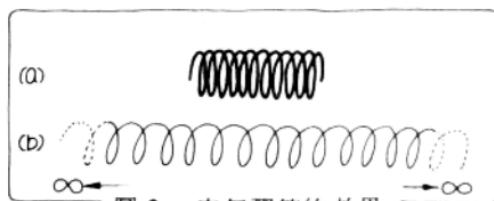


圖 2 空氣彈簧的效果

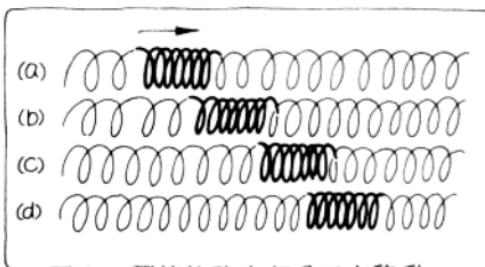


圖 3 彈簧的疏密部分正在移動

在這彈簧的一邊，加上拉或押的力量時，彈簧的疏密度像波浪一般進行移動，這就是音波的典型，疏密的進行速度 = 音速，就是彈性越強越快，氣壓越大速度就越快。

□ 音壓

音波是氣壓變化的波浪，所以把它的變化分量，用直軸表明它的發展，就成為圖 4 的樣子來，0 是標準大氣壓 1.013 (millibar) 毫

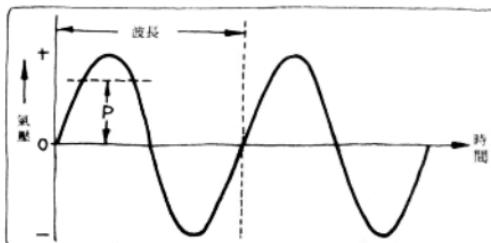


圖 4 音壓變化的表現方法

巴，上下有+，-來表示氣壓的變化量。箭頭的高度（尖峯值的 $1/\sqrt{2}$ ）叫着音壓（通常以 P 的記號來表達），我們可以聽到的音壓，最低，是 $0.0002 \mu\text{bar}$ （百萬分之一），而最大是 $200 \mu\text{bar}$ （ 0.2mbar ）超過這限度會使耳痛。

□ 音壓標準

如果照實使用音壓時，0 的數字排得很多很難計算，所以我們得使用對數來表示。

$0.0002 \mu\text{bar}$ 做為 0 dB ， $0.002 \mu\text{bar}$ 做為 20 dB ， $200 \mu\text{bar}$ 做為 120 dB ，音壓每加 10 倍，音壓標準就加 20 dB 。

□ 音速

隨着氣壓和氣溫的影響變化，通常以秒速 344 公尺（ 344 m/s ）或 340 公尺來計算，且以 c 的記號來表示。

□ 循環（cycle）

從圖 4 的 0 出發，一來回，回到 0 處，這就是一循環，一來回回轉的意思，它也使用 c 的記號。

□ 周波數

一秒鐘間所發生的 cycle 數，我們又稱為週秒（c/s），現在以赫（Hz）來表示，音速用波長來除，就可以得到周波數了。圖 5 a，b 是音壓相同，波長不一樣，圖 6 a，b 是波長相同，音壓不同。

□ 波長

就是說一循環之間音波所進行的距離，音速用周波數來除，就可

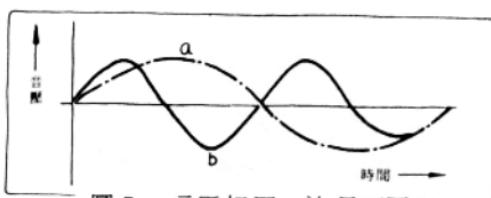


圖 5 音壓相同，波長不同

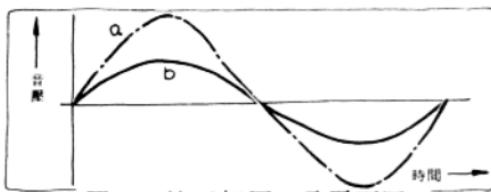


圖 6 波長相同，音壓不同

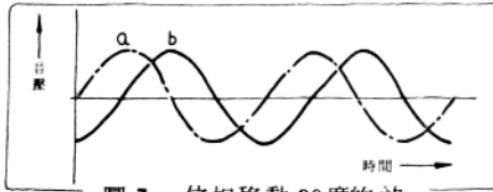


圖 7 位相移動 90 度的波

以得到波長，計算時通常使用 λ (Lambda) 記號來表示。

位相

圖 7 a, b 是單獨聽的時候完全波有異樣，可是同時發生聲音時，會感到奇妙的感覺，那是位相不符合的關係，在圖 7 裡，b 比 a 的位相差 90° 。

同相

兩個音波比較起來，沒有位相的移動，叫做同相。

逆相

圖 8 的 a, b 是逆相，位相相差有 180° (過快，或者過慢) 叫做逆相。

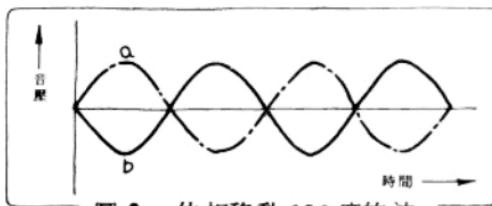


圖 8 位相移動 180 度的波

正弦波

以上表示在圖面最單純的基本波形，叫做正弦波 (sine wave)。

 純音

由正弦波出來的音叫做純音 (pure tone) 而音叉的音很接近純音。

 嘩 (phon)

表示音的強弱單位，但是並不表示音壓以及音壓標準一般物理性的單位，而是人類感覺性的單位。大略說來，嘩與 dB 可以對應來想，100 嘩就是 100 dB，在中音域裡嘩與 dB 大概可以一致的，在低音和高音域裡，嘩與 dB 之間會發生一些距離，變成 80 dB 就是 40 嘩的情形也會發生，這叫着響度 (loudness) 效果，我重複說一遍，嘩是對人類感覺能適用的單位。

 有關 dB 表的事情

dB 不單表示音壓標準，而且可以使用在電壓，例如 1 V 做為 0 dB，或者 1 mV 做為 0 dB 等等的表示方法，通常是單做比較來使用的場合較多。在增幅器的抗制使用 + 3 dB，那就是在中域裡，電壓提高 $\sqrt{2}$ 倍的意思了，你記住以下的方式就容易記憶起來。

$$+ 3 \text{ dB} = \sqrt{2} \text{ 倍} \quad - 3 \text{ dB} = 1 / \sqrt{2}$$

$$+ 6 \text{ dB} = 2 \text{ 倍} \quad - 6 \text{ dB} = 1 / 2$$

$$+ 10 \text{ dB} = \text{約 } \pi \text{ 倍} \quad - 10 \text{ dB} = \text{約 } 1 / \pi$$

$$+ 12 \text{ dB} = 4 \text{ 倍} \quad - 12 \text{ dB} = 1 / 4$$

$$+ 20 \text{ dB} = 10 \text{ 倍} \quad - 20 \text{ dB} = 1 / 10$$

 電壓和音壓

加在揚聲器輸入端子的電壓，和從揚聲器發出來的音壓是成爲正比例的，電壓提高 6 dB (2 倍) 時，音壓也提高 6 dB (2 倍)。

■ 音波的去向

從揚聲器發出來的音波，怎麼樣進展，怎麼樣消滅呢？這問題應該歸入聽音樂設備室（listening room）的範圍之內，但是在這裡做簡單的說明吧。

□ 反射

音波碰到強硬的牆壁會反射，而一部分給它吸收透入牆壁裡去，有時候像圖 9 一般做規則性的反射，可是像圖 10 一樣也會亂反射，而這亂反射對着不平坦的牆壁，除非波長較短的音波，否則非常難於發生。

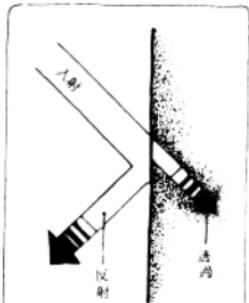


圖 9 規則性的反射

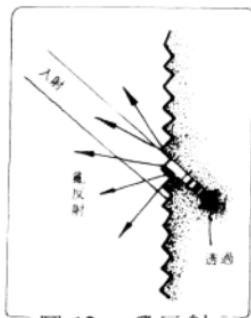


圖 10 亂反射

□ 回折

這是音波的回轉，過分小的障礙物時，像圖 11 一樣，音波會完全回轉而進行，而對大一點的障礙物也會多多少少回轉而進行，圖 12 是沿着牆壁進行的音波來到牆壁轉角時，一部分一直進行，一部分折轉，而另一部會反射，在空間沒有阻碍的地方會回轉反射，好像不近道理，但是任何狀態在急劇變化的境界裡，會發生這樣的反射。

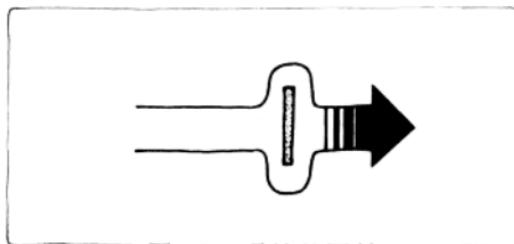


圖 11 音波的回轉

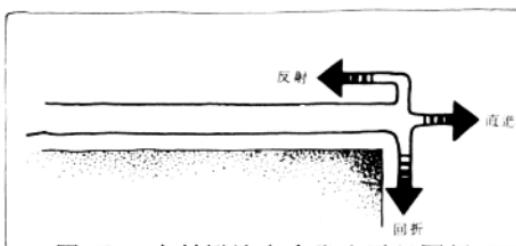


圖 12 在轉彎地方會發生反射回折

□ 吸收

像吸音材料一般的東西，它會吸收音波而自己會振動起來，把振動急劇地改成爲熱，事實上所有的材料都多多少少吸收音波，連空氣本身也會吸收音波的。（請參照圖 13）

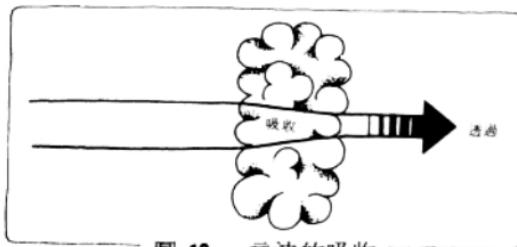


圖 13 音波的吸收

□ 透過

這是音波通過牆壁以及吸音材料的現象，任何材料都多多少少有

透過性質的。

□ 共振

像圖 14 一般，牆壁如果像鼓一般的狀態時，它會受了音波而共振（共鳴）這時由於它的共振，它會重新把音波向前後放射出來，這時候音波的方向是和入射音波的角度完全無關，這就是共振的特點。

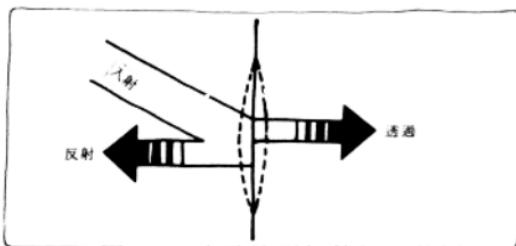
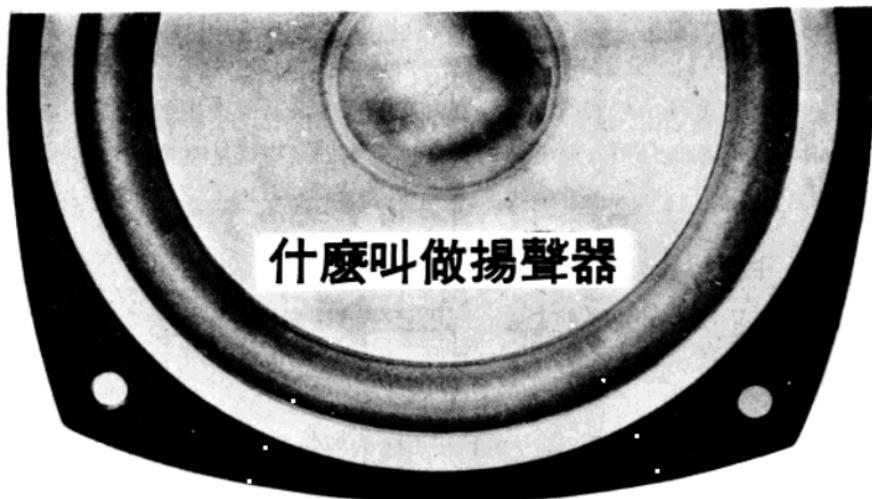


圖 14 由音波引起的板的共振

共振從外表看來好像和反射，透過很相似，只是音波方向的差異，和特定的周波數時才能產生，以及入符音波雖然消逝，但是由共振發生的音波尚在移動，這幾點完全兩樣，又吸音材雖然相同，內部的損失很少，振動不能變成熱，而很久都會停留起來，這幾點完全不同，共振在特定周波數的吸音可以利用而已。

× × ×

以上實際的牆壁上，可以想像出，每一個牆壁都會發生反射，透過，吸收，共振，回折的現象的。而它的不同只不過是百分比的相差而已。



把電氣改成音的裝置有很多種類，信號器（buzzer），電鈴（bell），鳴鐘（chime），電氣樂器，揚聲器，再生裝置等等，揚聲器本來就是擴聲用，從 speech 而發展，所以叫做 speaker，現在用以廣播，電子樂器以及再生裝置來使用。

揚聲器的分類

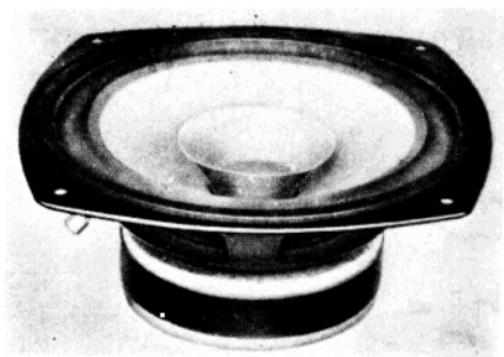
揚聲器大致分別為 loud speaker 和 ear speaker 的兩種，而 ear speaker 又分成 headphone 和 earphone，我們在這裡以 loud speaker 做為重點，進行說明。

loud speaker

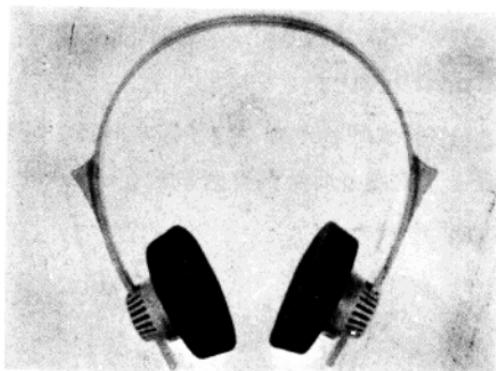
以適當的音量向空間放射音波的揚聲器，不定人數可以聽見聲音，所謂揚聲器通常就指這種 speaker。

ear speaker

直接對耳朵有作用的揚聲器是個人用。



loud speeker



ear speeker

head phone

用頭來支持的 ear speeker , 通常把全部耳朵都蓋蔽起來 , 主要用途是聽立體聲 (stereo) 。

ear phone

插進耳孔裡使用的 ear speeker , 主要用途是聽單獨音 (monaural) 用 。