

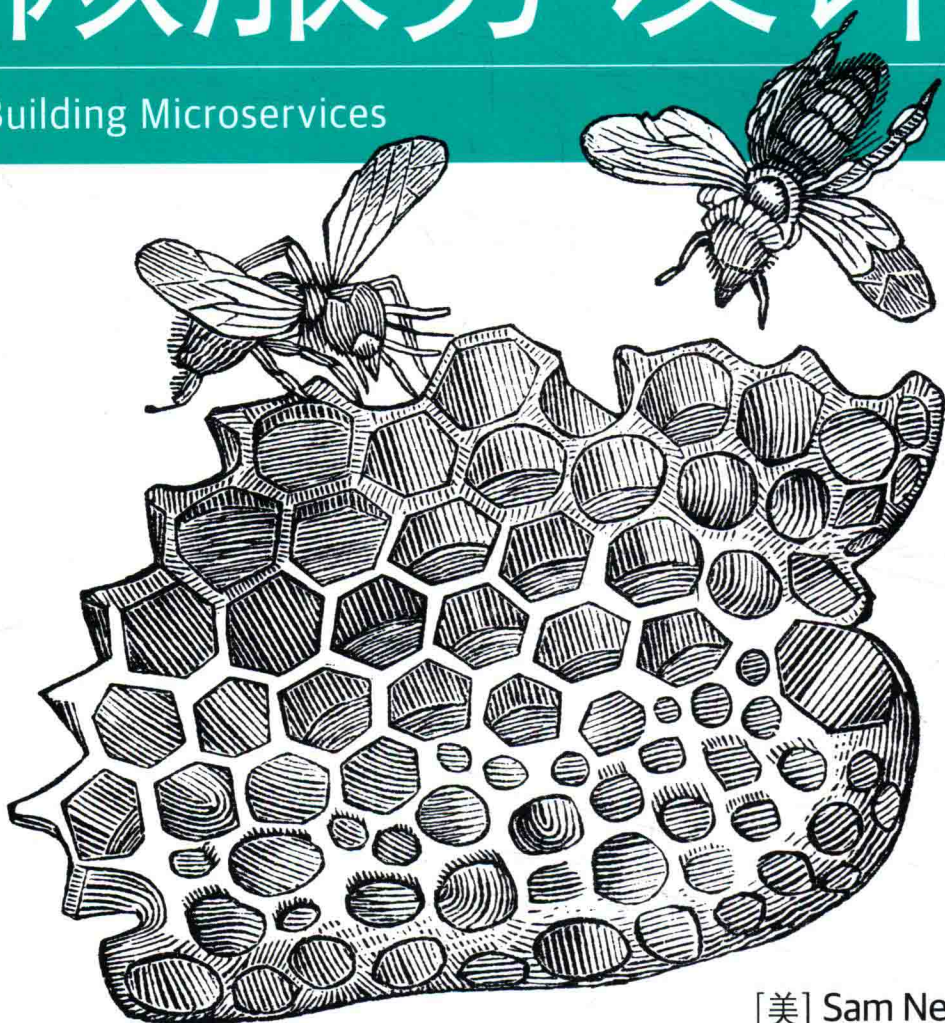
O'REILLY®

TURING

图灵程序设计丛书

# 微服务设计

Building Microservices



[美] Sam Newman 著  
崔力强 张骏 译



中国工信出版集团



人民邮电出版社  
POSTS & TELECOM PRESS

TURING

图灵程序设计丛书

# 微服务设计

Building Microservices

[英] Sam Newman 著

崔力强 张骏 译



O'REILLY®

*Beijing • Cambridge • Farnham • Köln • Sebastopol • Tokyo*

O'Reilly Media, Inc. 授权人民邮电出版社出版

人民邮电出版社  
北京

## 图书在版编目 (CIP) 数据

微服务设计 / (英) 纽曼 (Newman, S.) 著 ; 崔力强, 张骏译. — 北京 : 人民邮电出版社, 2016. 4  
(图灵程序设计丛书)  
ISBN 978-7-115-42026-8

I. ①微… II. ①纽… ②崔… ③张… III. ①软件设计—系统设计 IV. ①TP311.5

中国版本图书馆CIP数据核字(2016)第057182号

## 内 容 提 要

本书全面介绍了微服务的建模、集成、测试、部署和监控, 通过一个虚构的公司讲解了如何建立微服务架构。主要内容包括认识微服务在保证系统设计与组织目标统一上的重要性, 学会把服务集成到已有系统中, 采用递增手段拆分单块大型应用, 通过持续集成部署微服务, 等等。

本书适合软件架构师、系统设计师及其他相关工程人员阅读。

- 
- ◆ 著 [英] Sam Newman  
译 崔力强 张 骏  
责任编辑 岳新欣  
执行编辑 崔晶晶  
责任印制 彭志环
  - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路11号  
邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn  
网址 <http://www.ptpress.com.cn>  
三河市海波印务有限公司印刷
  - ◆ 开本: 800×1000 1/16  
印张: 14.25  
字数: 340千字 2016年4月第1版  
印数: 1-3 500册 2016年4月河北第1次印刷  
著作权合同登记号 图字: 01-2015-7993号
- 

定价: 69.00元

读者服务热线: (010)51095186转600 印装质量热线: (010)81055316

反盗版热线: (010)81055315

广告经营许可证: 京东工商广字第 8052 号

---

# 版权声明

© 2015 by Sam Newman.

Simplified Chinese Edition, jointly published by O'Reilly Media, Inc. and Posts & Telecom Press, 2016. Authorized translation of the English edition, 2015 O'Reilly Media, Inc., the owner of all rights to publish and sell the same.

All rights reserved including the rights of reproduction in whole or in part in any form.

英文原版由 O'Reilly Media, Inc. 出版，2015。

简体中文版由人民邮电出版社出版，2016。英文原版的翻译得到 O'Reilly Media, Inc. 的授权。此简体中文版的出版和销售得到出版权和销售权的所有者——O'Reilly Media, Inc. 的许可。

版权所有，未得书面许可，本书的任何部分和全部不得以任何形式重制。

# O'Reilly Media, Inc.介绍

O'Reilly Media 通过图书、杂志、在线服务、调查研究和会议等方式传播创新知识。自 1978 年开始，O'Reilly 一直都是前沿发展的见证者和推动者。超级极客们正在开创着未来，而我们关注真正重要的技术趋势——通过放大那些“细微的信号”来刺激社会对新科技的应用。作为技术社区中活跃的参与者，O'Reilly 的发展充满了对创新的倡导、创造和发扬光大。

O'Reilly 为软件开发人员带来革命性的“动物书”；创建第一个商业网站（GNN）；组织了影响深远的开放源代码峰会，以至于开源软件运动以此命名；创立了 Make 杂志，从而成为 DIY 革命的主要先锋；公司一如既往地通过多种形式缔结信息与人的纽带。O'Reilly 的会议和峰会集聚了众多超级极客和高瞻远瞩的商业领袖，共同描绘出开创新产业的革命性思想。作为技术人士获取信息的选择，O'Reilly 现在还将先锋专家的知识传递给普通的计算机用户。无论是通过书籍出版、在线服务或者面授课程，每一项 O'Reilly 的产品都反映了公司不可动摇的理念——信息是激发创新的力量。

## 业界评论

“O'Reilly Radar 博客有口皆碑。”

——*Wired*

“O'Reilly 凭借一系列（真希望当初我也想到了）非凡想法建立了数百万美元的业务。”

——*Business 2.0*

“O'Reilly Conference 是聚集关键思想领袖的绝对典范。”

——*CRN*

“一本 O'Reilly 的书就代表一个有用、有前途、需要学习的主题。”

——*Irish Times*

“Tim 是位特立独行的商人，他不光放眼于最长远、最广阔的视野，并且切实地按照 Yogi Berra 的建议去做了：‘如果你在路上遇到岔路口，走小路（岔路）。’回顾过去，Tim 似乎每一次都选择了小路，而且有几次都是一闪即逝的机会，尽管大路也不错。”

——*Linux Journal*

---

# 前言

微服务是一种分布式系统解决方案，推动细粒度服务的使用，这些服务协同工作，且每个服务都有自己的生命周期。因为微服务主要围绕业务领域建模，所以避免了由传统的分层架构引发的很多问题。微服务也整合了过去十年来的新概念和技术，因此得以避开许多面向服务的架构中的陷阱。

本书包含了业界使用微服务的很多案例，包括 Netflix、Amazon、Gilt 和 REA 等。这些组织都发现这种架构有一个很大的好处，就是能够给予他们的团队更多的自治。

## 谁该读这本书

细粒度的微服务架构包含了很多方面的内容，所以本书的范围很广，适用于对系统的设计、开发、部署、测试和运维感兴趣的人们。对于那些已经走上更细粒度架构之路的人，无论是开发新应用，还是拆分现有的单块系统，都会因书里很多的实用建议而受益。对于想要了解微服务方方面面的人，这本书也可以帮助你确定微服务是否适合你。

## 为什么写这本书

在多年前帮助人们更快地交付软件时，我就已经开始思考系统架构相关的话题了。我意识到，虽然基础设施自动化、测试和持续交付等技术很有用，但如果系统本身的设计不支持快速变化，那所能做的事情将会受到很大限制。

与此同时，许多组织尝试使用更细粒度的架构来实现更快的交付，结果发现其带来了更好的可扩展性，增强了团队的自治，或使团队更容易接受新技术。我自己的经历，以及我在 ThoughtWorks 和其他公司的同事的经历，都强化了这样的事实：使用大量的独立生命周期的服务，会引发很多令人头痛的问题。在某种程度上，你可以把这本书作为一个一站式商店，其包含微服务所涉及的各种主题，以帮助你来理解微服务。要是以前就知道这些概念的话，我将受益匪浅！

# 当今的微服务

微服务是一个快速发展的主题。尽管它不是一个新的想法（虽然这个词本身是），但世界各地的人们所获取的经验以及新技术的出现正在对如何使用它产生深远的影响。因为其变化的节奏很快，所以这本书更加关注理念，而不是特定技术，因为实现细节变化的速度总是比它们背后的理念要快得多。而且，我完全相信几年后我们会对微服务适用的场景了解更多，也会知道如何更好地使用它。

所以，虽然在本书中我已经尽最大的努力来提炼出这个主题的本质，但如果你对这个话题感兴趣的话，还是要做好进行若干年持续学习的准备，来保证你处在这个领域的前沿！

## 本书结构

这本书主要基于主题来组织，因此你可以直接翻阅你最感兴趣的主题。我在前面几章中尽量列出了所有的术语和想法，我相信即使自认在微服务领域已经相当有经验的人，也会在这几章中找到感兴趣的话题。我建议大家看看第 2 章，其中涉及的话题很广，并提供了一些框架，来帮助你更加深入地学习后面的主题。

对微服务不太了解的人，可以按照我的章节安排从头读到尾。

以下概述了本书所涵盖的内容。

- 第 1 章，微服务  
首先介绍微服务的基本概念，包括微服务的主要优点以及一些缺点。
- 第 2 章，演化式架构师  
这一章讨论了架构师需要做出的权衡，以及在微服务架构下具体有哪些方面是我们需要考虑的。
- 第 3 章，如何建模服务  
在这一章我们使用领域驱动设计来定义微服务的边界。
- 第 4 章，集成  
这一章开始深入具体的技术，讨论什么样的服务集成技术对我们帮助最大。我们还将深入研究用户界面，以及如何集成遗留产品和 COTS（Commercial Off-The-Shelf，现成的商业软件）产品这个主题。
- 第 5 章，分解单块系统  
很多人对于如何把一个大的、难以变化的单块系统分解成微服务很感兴趣，而这正是我们将在这一章详细介绍的内容。

- 第6章，部署

尽管这本书讲述的主要是微服务的理论，但书中的几个主题还是会受到最新技术的影响，部署就是其中之一，我们在这一章会探讨这方面的内容。

- 第7章，测试

本章会深入测试这个主题，测试在部署多个分散的服务时很重要。特别需要注意的是，消费者驱动的契约测试在确保软件质量方面能够起到什么样的作用。

- 第8章，监控

在部署到生产环境之前的测试并不能完全保证我们上线后没有问题。这一章探讨了细粒度的系统该如何监控，以及如何应对分布式系统的复杂性。

- 第9章，安全

这一章将会研究微服务的安全，考虑如何处理用户对服务及服务间的身份验证和授权。在计算领域，安全是一个非常重要的话题，而且很容易被忽略。尽管我不是安全专家，但我希望这一章至少能帮助你了解在构建系统，尤其是微服务系统时，需要考虑的一些内容。

- 第10章，康威定律和系统设计

这一章的重点是组织结构和系统设计的相互作用。许多组织已经意识到，两者不匹配会导致很多问题。我们将试图弄清楚这一困境的真相，并考虑一些不同的方法将系统设计与你团队的结构相匹配。

- 第11章，规模化微服务

这一章我们将开始了解规模化微服务所面临的问题，以便处理在有大量服务时失败概率增大及流量过载的问题。

- 第12章，总结

最后一章试图分析微服务与其他架构有什么本质上的不同。我列出了微服务的七个原则，并总结了本书的要点。

## 排版约定

本书使用了下列排版约定。

- 楷体

表示新术语。

- 等宽字体 (constant width)

表示程序片段，以及正文中出现的变量、函数名、数据库、数据类型、环境变量、语句和关键字等。



- 加粗等宽字体 (**constant width bold**)  
表示应该由用户输入的命令或其他文本。
- 斜体等宽字体 (*constant width bold*)  
表示应当被用户自定义的值或上下文决定的值所替换的文本。

## Safari® Books Online



Safari Books Online (<http://www.safaribooksonline.com>) 是应运而生的数字图书馆。它同时以图书和视频的形式出版世界顶级技术和商务作家的专业作品。技术专家、软件开发人员、Web 设计师、商务人士和创意专家等，在开展调研、解决问题、学习和认证培训时，都将 Safari Books Online 视作获取资料的首选渠道。

对于组织团体、政府机构和个人，Safari Books Online 提供各种产品组合和灵活的定价策略。用户可通过一个功能完备的数据库检索系统访问 O'Reilly Media、Prentice Hall Professional、Addison-Wesley Professional、Microsoft Press、Sams、Que、Peachpit Press、Focal Press、Cisco Press、John Wiley & Sons、Syngress、Morgan Kaufmann、IBM Redbooks、Packt、Adobe Press、FT Press、Apress、Manning、New Riders、McGraw-Hill、Jones & Bartlett、Course Technology 以及其他几十家出版社的上千种图书、培训视频和正式出版之前的书稿。要了解 Safari Books Online 的更多信息，我们网上见。

## 联系我们

请把对本书的评价和问题发给出版社。

美国：

O'Reilly Media, Inc.  
1005 Gravenstein Highway North  
Sebastopol, CA 95472

中国：

北京市西城区西直门南大街 2 号成铭大厦 C 座 807 室 (100035)  
奥莱利技术咨询 (北京) 有限公司

O'Reilly 的每一本书都有专属网页，你可以在那儿找到本书的相关信息，包括勘误表、示例代码以及其他信息。本书的网站地址是：

<http://bit.ly/building-microservices>

对于本书的评论和技术性问题，请发送电子邮件到：[bookquestions@oreilly.com](mailto:bookquestions@oreilly.com)

要了解更多 O'Reilly 图书、培训课程、会议和新闻的信息，请访问以下网站：

<http://www.oreilly.com>

我们在 Facebook 的地址如下：<http://facebook.com/oreilly>

请关注我们的 Twitter 动态：<http://twitter.com/oreillymedia>

我们的 YouTube 视频地址如下：<http://www.youtube.com/oreillymedia>

## 致谢

我要把这本书献给 Lindy Stephens，没有她就没有这本书。是她鼓励我开始了这段旅程，并在我充满压力的写作过程中一直支持我。她是最好的伴侣。我还想把这本书献给我的父亲 Howard Newman，他一直陪伴着我。这本书是献给你们两位的。

我想特别感谢 Ben Christensen、Vivek Subramaniam 和 Martin Fowler 在本书的写作过程中提供了详细的反馈，是他们的帮助成就了这本书。我还想感谢 James Lewis，我们一边喝啤酒一边讨论本书中的想法。没有他们的帮助和指导，这本书就不可能写成。

此外，还有很多人在本书的早期版本中提供了帮助和反馈。我要特别感谢 Kane Venables、Anand Krishnaswamy、Kent McNeil、Charles Haynes、Chris Ford、Aidy Lewis、Will Thames、Jon Eaves、Rolf Russell、Badrinath Janakiraman、Daniel Bryant、Ian Robinson、Jim Webber、Stewart Gleadow、Evan Bottcher、Eric Sword、Olivia Leonard（以上排名不分先后），还有 ThoughtWorks 的所有其他同事以及业界的同行，感谢他们帮我走了这么远。

最后，我要感谢 O'Reilly 的所有员工，包括让我开始撰写本书的 Mike Loukides、本书编辑 Brian MacDonald、Rachel Monaghan、Kristen Brown、Betsy Waliszewski，以及所有其他以我不知道的方式帮助过我的人。

# 目录

前言	xiv
第 1 章 微服务	1
1.1 什么是微服务	2
1.1.1 很小，专注于做好一件事	2
1.1.2 自治性	3
1.2 主要好处	3
1.2.1 技术异构性	3
1.2.2 弹性	4
1.2.3 扩展	5
1.2.4 简化部署	5
1.2.5 与组织结构相匹配	6
1.2.6 可组合性	6
1.2.7 对可替代性的优化	6
1.3 面向服务的架构	7
1.4 其他分解技术	7
1.4.1 共享库	8
1.4.2 模块	8
1.5 没有银弹	9
1.6 小结	10
第 2 章 演化式架构师	11
2.1 不准确的比较	11
2.2 架构师的演化视角	12
2.3 分区	14

2.4	一个原则性的方法	15
2.4.1	战略目标	15
2.4.2	原则	15
2.4.3	实践	16
2.4.4	将原则和实践相结合	16
2.4.5	真实世界的例子	16
2.5	要求的标准	17
2.5.1	监控	18
2.5.2	接口	18
2.5.3	架构安全性	18
2.6	代码治理	18
2.6.1	范例	19
2.6.2	裁剪服务代码模板	19
2.7	技术债务	20
2.8	例外管理	21
2.9	集中治理和领导	21
2.10	建设团队	22
2.11	小结	23
<b>第 3 章</b>	<b>如何建模服务</b>	<b>24</b>
3.1	MusicCorp 简介	24
3.2	什么样的服务是好服务	25
3.2.1	松耦合	25
3.2.2	高内聚	25
3.3	限界上下文	26
3.3.1	共享的隐藏模型	26
3.3.2	模块和服务	27
3.3.3	过早划分	28
3.4	业务功能	28
3.5	逐步划分上下文	29
3.6	关于业务概念的沟通	30
3.7	技术边界	30
3.8	小结	31
<b>第 4 章</b>	<b>集成</b>	<b>32</b>
4.1	寻找理想的集成技术	32
4.1.1	避免破坏性修改	32
4.1.2	保证 API 的技术无关性	32
4.1.3	使你的服务易于消费方使用	33
4.1.4	隐藏内部实现细节	33

4.2	为用户创建接口	33
4.3	共享数据库	33
4.4	同步与异步	35
4.5	编排与协同	35
4.6	远程过程调用	38
4.6.1	技术的耦合	38
4.6.2	本地调用和远程调用并不相同	39
4.6.3	脆弱性	39
4.6.4	RPC 很糟糕吗	40
4.7	REST	41
4.7.1	REST 和 HTTP	41
4.7.2	超媒体作为程序状态的引擎	42
4.7.3	JSON、XML 还是其他	44
4.7.4	留心过多的约定	44
4.7.5	基于 HTTP 的 REST 的缺点	45
4.8	实现基于事件的异步协作方式	46
4.8.1	技术选择	46
4.8.2	异步架构的复杂性	47
4.9	服务即状态机	48
4.10	响应式扩展	48
4.11	微服务世界中的 DRY 和代码重用的危险	49
4.12	按引用访问	50
4.13	版本管理	51
4.13.1	尽可能推迟	51
4.13.2	及早发现破坏性修改	52
4.13.3	使用语义化的版本管理	53
4.13.4	不同的接口共存	53
4.13.5	同时使用多个版本的服务	54
4.14	用户界面	55
4.14.1	走向数字化	56
4.14.2	约束	56
4.14.3	API 组合	57
4.14.4	UI 片段的组合	57
4.14.5	为前端服务的后端	59
4.14.6	一种混合方式	60
4.15	与第三方软件集成	61
4.15.1	缺乏控制	61
4.15.2	定制化	62
4.15.3	意大利面式的集成	62

4.15.4 在自己可控的平台进行定制化	62
4.15.5 绞杀者模式	64
4.16 小结	65
<b>第 5 章 分解单块系统</b>	<b>66</b>
5.1 关键是接缝	66
5.2 分解 MusicCorp	67
5.3 分解单块系统的原因	68
5.3.1 改变的速度	68
5.3.2 团队结构	68
5.3.3 安全	68
5.3.4 技术	68
5.4 杂乱的依赖	69
5.5 数据库	69
5.6 找到问题的关键	69
5.7 例子：打破外键关系	70
5.8 例子：共享静态数据	71
5.9 例子：共享数据	72
5.10 例子：共享表	73
5.11 重构数据库	74
5.12 事务边界	75
5.12.1 再试一次	76
5.12.2 终止整个操作	77
5.12.3 分布式事务	77
5.12.4 应该怎么办呢	78
5.13 报告	78
5.14 报告数据库	78
5.15 通过服务调用来获取数据	80
5.16 数据导出	81
5.17 事件数据导出	82
5.18 数据导出的备份	83
5.19 走向实时	84
5.20 修改的代价	84
5.21 理解根本原因	84
5.22 小结	85
<b>第 6 章 部署</b>	<b>86</b>
6.1 持续集成简介	86
6.2 把持续集成映射到微服务	87
6.3 构建流水线和持续交付	90

6.4	平台特定的构建物	91
6.5	操作系统构建物	92
6.6	定制化镜像	93
6.6.1	将镜像作为构建物	94
6.6.2	不可变服务器	95
6.7	环境	95
6.8	服务配置	96
6.9	服务与主机之间的映射	97
6.9.1	单主机多服务	97
6.9.2	应用程序容器	99
6.9.3	每个主机一个服务	100
6.9.4	平台即服务	101
6.10	自动化	101
6.11	从物理机到虚拟机	102
6.11.1	传统的虚拟化技术	103
6.11.2	Vagrant	104
6.11.3	Linux 容器	104
6.11.4	Docker	106
6.12	一个部署接口	107
6.13	小结	109
<b>第 7 章</b>	<b>测试</b>	<b>110</b>
7.1	测试类型	110
7.2	测试范围	111
7.2.1	单元测试	112
7.2.2	服务测试	113
7.2.3	端到端测试	114
7.2.4	权衡	114
7.2.5	比例	115
7.3	实现服务测试	115
7.3.1	mock 还是打桩	115
7.3.2	智能的打桩服务	116
7.4	微妙的端到端测试	117
7.5	端到端测试的缺点	118
7.6	脆弱的测试	118
7.6.1	谁来写这些测试	119
7.6.2	测试多长时间	119
7.6.3	大量的堆积	120
7.6.4	元版本	120
7.7	测试场景，而不是故事	121

7.8	拯救消费者驱动测试	121
7.8.1	Pact	123
7.8.2	关于沟通	124
7.9	还应该使用端到端测试吗	124
7.10	部署后再测试	125
7.10.1	区分部署和上线	125
7.10.2	金丝雀发布	126
7.10.3	平均修复时间胜过平均故障间隔时间	127
7.11	跨功能的测试	128
7.12	小结	129
<b>第 8 章</b>	<b>监控</b>	<b>131</b>
8.1	单一服务, 单一服务器	132
8.2	单一服务, 多个服务器	132
8.3	多个服务, 多个服务器	133
8.4	日志, 日志, 更多的日志	134
8.5	多个服务的指标跟踪	135
8.6	服务指标	135
8.7	综合监控	136
8.8	关联标识	137
8.9	级联	139
8.10	标准化	139
8.11	考虑受众	140
8.12	未来	140
8.13	小结	141
<b>第 9 章</b>	<b>安全</b>	<b>143</b>
9.1	身份验证和授权	143
9.1.1	常见的单点登录实现	144
9.1.2	单点登录网关	145
9.1.3	细粒度的授权	146
9.2	服务间的身份验证和授权	146
9.2.1	在边界内允许一切	146
9.2.2	HTTP(S) 基本身份验证	147
9.2.3	使用 SAML 或 OpenID Connect	148
9.2.4	客户端证书	148
9.2.5	HTTP 之上的 HMAC	149
9.2.6	API 密钥	149
9.2.7	代理问题	150
9.3	静态数据的安全	152



9.3.1	使用众所周知的加密算法	152
9.3.2	一切皆与密钥相关	153
9.3.3	选择你的目标	153
9.3.4	按需解密	153
9.3.5	加密备份	153
9.4	深度防御	154
9.4.1	防火墙	154
9.4.2	日志	154
9.4.3	入侵检测 (和预防) 系统	154
9.4.4	网络隔离	155
9.4.5	操作系统	155
9.5	一个示例	156
9.6	保持节俭	158
9.7	人的因素	158
9.8	黄金法则	158
9.9	内建安全	159
9.10	外部验证	159
9.11	小结	159
<b>第 10 章</b>	<b>康威定律和系统设计</b>	<b>161</b>
10.1	证据	161
10.1.1	松耦合组织和紧耦合组织	162
10.1.2	Windows Vista	162
10.2	Netflix 和 Amazon	162
10.3	我们可以做什么	163
10.4	适应沟通途径	163
10.5	服务所有权	164
10.6	共享服务的原因	164
10.6.1	难以分割	164
10.6.2	特性团队	164
10.6.3	交付瓶颈	165
10.7	内部开源	166
10.7.1	守护者的角色	166
10.7.2	成熟	166
10.7.3	工具	167
10.8	限界上下文和团队结构	167
10.9	孤儿服务	167
10.10	案例研究: RealEstate.com.au	168
10.11	反向的康威定律	169