



21世纪家庭系列
最新升级版

| 清晰+明了+讲解+分析=快乐教学之意! |

一书在手，助你成为电脑高手！

Illustrator

矢量图应用技巧

林晓曦 瑶美海 / 编著



- 生动有趣、内容详尽。
- 快速上手、综合练习。
- 高手点拨启发思路。

- ★ 以坚持基础为核心的知识体系
- ★ 以实用功能为核心的实例组成
- ★ 以提升技能为核心的技巧汇总



多媒体光盘附手册



中国科学文化音像出版社有限公司 出版

矢量图 应用技巧

林晓曦 瑶美海 编著



中国科学文化音像出版社有限公司 出版

内容简介

本手册系统地阐述了 CorelDRAW X4 的基础认识及入门、辅助工具、基础图形的绘制、组织和控制对象、对象的基本编辑、图形的高级编辑、文本的处理、图形的颜色和填充、图形特效全攻略。

并附有配套光盘,提供了书中案例的素材文件和效果文件,以及各案例的同步视频教学,让读者轻松完成整个学习过程。

矢量图应用技巧

出 版 中国科学文化音像出版社有限公司 出版
经 销 软件连锁店
生 产 天津天宝光碟有限公司
文本印刷 北京德美印刷厂
开 本 787×1092 1/16 开
印 次 2013 年 1 月第 1 次印刷
版 本 号 ISBN 978-7-89452-486-7
定 价 39.00 元(多媒体教学光盘附本学习手册)

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本手册部分或全部内容



目 录

Chapter 01 从基础认识 CorelDRAW X4

Study 01 CorelDRAW 基础概述	13
Work 1 CorelDRAW 发展简述	14
Work 2 位图和矢量图	16
Work 3 色彩模式	17
Work 4 其他常用术语	19
Study 02 CorelDRAW X4 的广泛应用领域	20
Work 1 广告设计	20
Work 2 书籍装帧	20
Work 3 包装设计	21
Work 4 矢量插画绘制	21
Work 5 版式设计	21
Work 6 标志设计	22
Study 03 CorelDRAW X4 的新增功能	22
Work 1 活动文本格式	22
Work 2 独立的页面图层	22
Work 3 交互式表格	23
Work 4 专业设计的模板	23
Work 5 文件格式支持	24
Work 6 专用字体	24
Study 04 安装、卸载及启动 CorelDRAW X4 软件	24
Work 1 安装 CorelDRAW X4 软件的系统要求	25
Work 2 运行 CorelDRAW X4 软件	27
Work 3 退出 CorelDRAW X4 软件	28
Work 4 用桌面快捷方式快速启动 CorelDRAW X4 软件	29

Chapter 02 CorelDRAW X4 入门

Study 01 CorelDRAW X4 的基本操作界面	30
Work 1 CorelDRAW X4 的欢迎屏幕	31



Work 2	CorelDRAW X4 的操作界面	33
Study 02	安装、卸装及启动 CorelDRAW X4 软件	38
Study 03	文件的基本操作	43
Work 1	如何新建文件	43
Work 2	打开文件	44
Work 3	存储文件	45
Study 04	工具箱的使用方法	47
Study 05	属性栏的作用	48

Chapter 03 页面设置和辅助工具

Study 01	页面的设置	52
Work 1	页面的方向	53
Work 2	页面的尺寸	54
Work 3	页面的背景	56
Work 4	添加与删除页面	59
Work 5	向前或者向后翻页	61
Study 02	绘图页面的显示	62
Work 1	视图的显示方式	62
Work 2	预览的显示方式	62
Work 3	视图的缩放	63
Study 03	使用页面的辅助功能	66
Work 1	辅助线	66
Work 2	网格	69
Work 3	标尺	73
Work 4	动态导线	75

Chapter 04 基础图形的绘制

Study 01	矩形工具组	77
Work 1	矩形工具	77
Work 2	3 点矩形工具	81
Study 02	椭圆形工具组	81
Work 1	椭圆形工具	82
Work 2	3 点椭圆形工具	85



Study 03 多边形工具组	85
Work 1 多边形工具	85
Work 2 星形工具	86
Work 3 复杂星形工具	87
Work 4 图纸工具	88
Work 5 螺纹工具	88
Study 04 基本形状的绘制	89
Work 1 基本形状	90
Work 2 箭头形状	91
Work 3 流程图形状	92
Work 4 标题形状	92
Work 5 标注形状	92
Study 05 手绘工具组	94
Work 1 手绘工具	94
Work 2 贝塞尔工具	95
Work 3 艺术笔工具	96
Work 4 钢笔工具	101
Work 5 折线工具	103
Work 6 3点曲线工具	103
Work 7 连接器工具	104
Work 8 度量工具	104

Chapter 05 组织和控制对象

Study 01 对象的顺序	105
Work 1 页面与对象的顺序	105
Work 2 图层与对象的顺序	106
Work 3 两个物体之间的顺序	108
Study 02 对齐与分布对象	110
Work 1 对象的对齐	110
Work 2 对象的分布	112
Study 03 对象的运算	115
Work 1 焊接对象	115
Work 2 修剪对象	118
Work 3 相交对象	120
Work 4 简化对象	120



矢量图应用技巧

Work 5 创建围绕选定对象的新对象	123
Study 04 对象的群组操作	123
Work 1 群组对象	124
Work 2 解散群组	126
Study 05 结合与拆分	127
Work 1 结合对象	127
Work 2 拆分对象	127
Study 06 锁定对象	127
Work 1 锁定对象	128
Work 2 解除锁定对象	128

Chapter 06 对象的基本编辑

Study 01 对象的常规操作	130
Work 1 选择对象	130
Work 2 调整对象大小	131
Work 3 缩放和旋转对象	132
Study 02 仿制和再制对象	132
Work 1 复制对象	135
Work 2 再制对象	136
Work 3 复制属性	137
Study 03 撤销、重做与重复	139
Work 1 撤销、重做和重复动作	139
Work 2 自定义撤销	141
Study 04 插入对象	142
Work 1 插入条形码	142
Work 2 插入新对象	144
Study 05 图形轮廓的设置	144
Work 1 轮廓工具组	145
Work 2 “轮廓笔”对话框	145
Work 3 “轮廓色”对话框	146



Chapter 07 图形的高级编辑

Study 01 形状工具组	149
Work 1 形状工具	149
Work 2 涂抹笔刷	151
Work 3 粗糙笔刷	152
Work 4 变换工具	153
Study 02 节点的编辑	154
Work 1 转换节点类型	155
Work 2 直线与曲线的转换	156
Work 3 节点的连接与分割	156
Work 4 移动、添加和删除节点	157
Study 03 裁剪工具组	159
Work 1 裁剪工具	159
Work 2 刻刀工具	161
Work 3 擦除工具	162
Work 4 虚拟段删除工具	163
Study 04 封套工具	163
Work 1 添加封套	164
Work 2 复制封套效果	165

Chapter 08 文本的处理

Study 01 文本工具	169
Work 1 美术文字	169
Work 2 段落文字	170
Study 02 字符与段落格式化泊坞窗	172
Work 1 “字符格式化”泊坞窗	172
Work 2 “段落格式化”泊坞窗	173
Study 03 文字的字体和颜色	177
Work 1 设置文字字体	177
Work 2 设置文字颜色	177



Study 04 路径与文字的关系	181
Work 1 文字环绕路径	181
Work 2 文字位于路径中	182
Work 3 设置路径与文字的距离	183

Chapter 09 图形的颜色和填充

Study 01 调色板	185
Work 1 调色板的类型	185
Work 2 调色板浏览器	186
Study 02 着色工具组	189
Work 1 滴管工具	190
Work 2 颜料桶工具	191
Work 3 智能填充工具	191
Study 03 图形的填充	192
Work 1 均匀填充	193
Work 2 渐变填充	194
Work 3 图样填充	195
Work 4 底纹填充	198
Work 5 Post Script 填充	199
Work 6 使用“颜色”泊坞窗填充	199
Study 04 交互式填充工具组	201
Work 1 交互式填充工具	201
Work 2 交互式网状填充工具	204

Chapter 10 图层和样式的使用

Study 01 图层的基本操作	209
Work 1 “对象管理器”泊坞窗	209
Work 2 新建图层	210
Work 3 新建主图层	211
Work 4 删除图层	211
Work 5 重命名图层	212



Study 02 颜色样式的应用	213
Work 1 新建颜色样式	214
Work 2 创建子颜色	214
Work 3 编辑颜色样式	214
Work 4 转换为专色	216

Study 03 图形和文本样式的应用	217
Work 1 新建图形样式	217
Work 2 应用样式	217
Work 3 编辑样式	218
Work 4 删除图形和文本样式	219
Work 5 载入模板	220
Work 6 编辑热键	221
Work 7 设置显示的样式	222

Chapter 11 图形特效全攻略

Study 01 交互式调和工具	224
Work 1 图形形状的调整	224
Work 2 图形颜色的变换	224

Study 02 交互式轮廓图工具	226
Work 1 轮廓的类型	227
Work 2 轮廓图的步长	227
Work 3 轮廓图的偏移	227
Work 4 轮廓图的颜色样式	227
Work 5 对象和颜色加速	228

Study 03 交互式变形工具	228
Work 1 变形预设值	228
Work 2 变形的种类	228
Work 3 推拉失真振幅	229
Work 4 复制变形属性	229

Study 04 交互式阴影工具	230
Work 1 阴影的预设效果	231
Work 2 阴影的不透明度	231
Work 3 阴影的羽化数值	231
Work 4 阴影的羽化方向	231
Work 5 阴影的颜色	232
Study 05 交互式立体化工具	233



Work 1	立体化的类型	233
Work 2	立体化的深度	234
Work 3	立体的方向	234
Work 4	立体的颜色	234
Work 5	斜角修饰边以及照明	235
Study 06	交互式透明工具	237
Work 1	透明度类型	237
Work 2	透明度中心点	238
Work 3	渐变透明角度和边界	238
Work 4	透明度目标	238
Study 07	透镜的应用	239
Work 1	“透镜”泊坞窗	240
Work 2	透镜的设置	240

矢量图 应用技巧

林晓曦 瑶美海 编著

中国科学文化音像出版社有限公司 出版

内容简介

本手册系统地阐述了 CorelDRAW X4 的基础认识及入门、辅助工具、基础图形的绘制、组织和控制对象、对象的基本编辑、图形的高级编辑、文本的处理、图形的颜色和填充、图形特效全攻略。

并附有配套光盘,提供了书中案例的素材文件和效果文件,以及各案例的同步视频教学,让读者轻松完成整个学习过程。

矢量图应用技巧

出 版 中国科学文化音像出版社有限公司 出版

经 销 软件连锁店

生 产 天津天宝光碟有限公司

文本印刷 北京德美印刷厂

开 本 787×1092 1/16 开

印 次 2013 年 1 月第 1 次印刷

版 本 号 ISBN 978-7-89452-486-7

定 价 39.00 元(多媒体教学光盘附本学习手册)

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本手册部分或全部内容

前 言

本书主要面向全国高校大专类别的计算机应用专业作为教材或参考资料使用,也可社会上各阶层人士作为对计算机入门学习的参考书。

计算机科学是信息科学的一个重要组成部分。我们应立足于 21 世纪对人才在计算机方面的需求来考虑对他们的培养。加强计算机基础教育,不仅是人们掌握现代化的信息处理工具,同时也是一种文化基础教育,一种人才科学素质教育,一种强有力技术的基础教育。综合国力的竞争,很大程度上取决于现代科学技术的普及程度,因此怎样将计算机科学知识迅速而有效地普及到全社会。也就成了各国家、各民族,特别是发展中国家和民族一件具有紧迫感的任务。

为此,我们必须对学生加强计算机基础知识教育。不仅要培养他们具有计算机文化意识,而且要培养他们真正掌握现代化的信息处理工具。高等学校各类学生,特别是专科学学生,毕业后大多是社会的应用型人才,这就要求他们熟练掌握计算机的应用,以满足日常工作中的文字、图像、声音、动画等数据处理,并能用计算机网络在全球范围内与他人交流信息、搜索查找所需的信息,自由地共享网上无穷丰富的软硬件资源。因此我们的教学也应当从实际出发,着重计算机基础应用教育。本丛书作者根据多年高职高专计算机应用专业教学实践积累的经验,从社会实际需要出发,编写了这套教材,目的是希望广大读者通过本丛书的系统学习与大量的同步实际操作,能更快、更好地掌握计算机实际操作技能。

本丛书在编写过程中得到了北京科技大学信息工程系和计算机中心有关领导的大力支持,在此表示衷心的感谢。限于编者水平,对于本丛书中出现的错误和不足之处,诚恳希望广大读者不吝批评和赐教。

编 者



目 录

Chapter 01 从基础认识 CorelDRAW X4

Study 01 CorelDRAW 基础概述	13
Work 1 CorelDRAW 发展简述	14
Work 2 位图和矢量图	16
Work 3 色彩模式	17
Work 4 其他常用术语	19
Study 02 CorelDRAW X4 的广泛应用领域	20
Work 1 广告设计	20
Work 2 书籍装帧	20
Work 3 包装设计	21
Work 4 矢量插画绘制	21
Work 5 版式设计	21
Work 6 标志设计	22
Study 03 CorelDRAW X4 的新增功能	22
Work 1 活动文本格式	22
Work 2 独立的页面图层	22
Work 3 交互式表格	23
Work 4 专业设计的模板	23
Work 5 文件格式支持	24
Work 6 专用字体	24
Study 04 安装、卸载及启动 CorelDRAW X4 软件	24
Work 1 安装 CorelDRAW X4 软件的系统要求	25
Work 2 运行 CorelDRAW X4 软件	27
Work 3 退出 CorelDRAW X4 软件	28
Work 4 用桌面快捷方式快速启动 CorelDRAW X4 软件	29

Chapter 02 CorelDRAW X4 入门

Study 01 CorelDRAW X4 的基本操作界面	30
Work 1 CorelDRAW X4 的欢迎屏幕	31



Work 2	CorelDRAW X4 的操作界面	33
Study 02	安装、卸装及启动 CorelDRAW X4 软件	38
Study 03	文件的基本操作	43
Work 1	如何新建文件	43
Work 2	打开文件	44
Work 3	存储文件	45
Study 04	工具箱的使用方法	47
Study 05	属性栏的作用	48

Chapter 03 页面设置和辅助工具

Study 01	页面的设置	52
Work 1	页面的方向	53
Work 2	页面的尺寸	54
Work 3	页面的背景	56
Work 4	添加与删除页面	59
Work 5	向前或者向后翻页	61
Study 02	绘图页面的显示	62
Work 1	视图的显示方式	62
Work 2	预览的显示方式	62
Work 3	视图的缩放	63
Study 03	使用页面的辅助功能	66
Work 1	辅助线	66
Work 2	网格	69
Work 3	标尺	73
Work 4	动态导线	75

Chapter 04 基础图形的绘制

Study 01	矩形工具组	77
Work 1	矩形工具	77
Work 2	3点矩形工具	81
Study 02	椭圆形工具组	81
Work 1	椭圆形工具	82
Work 2	3点椭圆形工具	85