

Adobe Flash CC

动画制作实战 | 从入门到精通

200

个实际操作案例

95

个知识点链接完善知识体系

184

个 Q&A 延伸知识点与技巧

880

分钟同步多媒体教学视频

新视角文化行 毛宇航 编著

完善的学习模式

“**实力分析 + 知识点链接 + 操作步骤 + Q&A + 实例总结**” 5 大环节保障了可学习性。明确每一阶段的学习目的，做到有的放矢。**200** 个实际案例，涵盖了大部分常见应用。

进阶式讲解模式

全书共 14 章，每一章都是一个**技术专题**，从基础入手，逐步进阶到灵活运用。**与实战紧密结合**，技巧全面丰富，不但能学习到专业的制作方法和技巧，还能**提高实际应用的能力**。

教学视频与配套素材

880 分钟全程同步多媒体**语音教学视频**，由一线讲师亲授，详细记录了每个实例的具体操作过程，边学边做，**同步提升**操作技能。还提供书中所有案例的素材文件与效果文件。

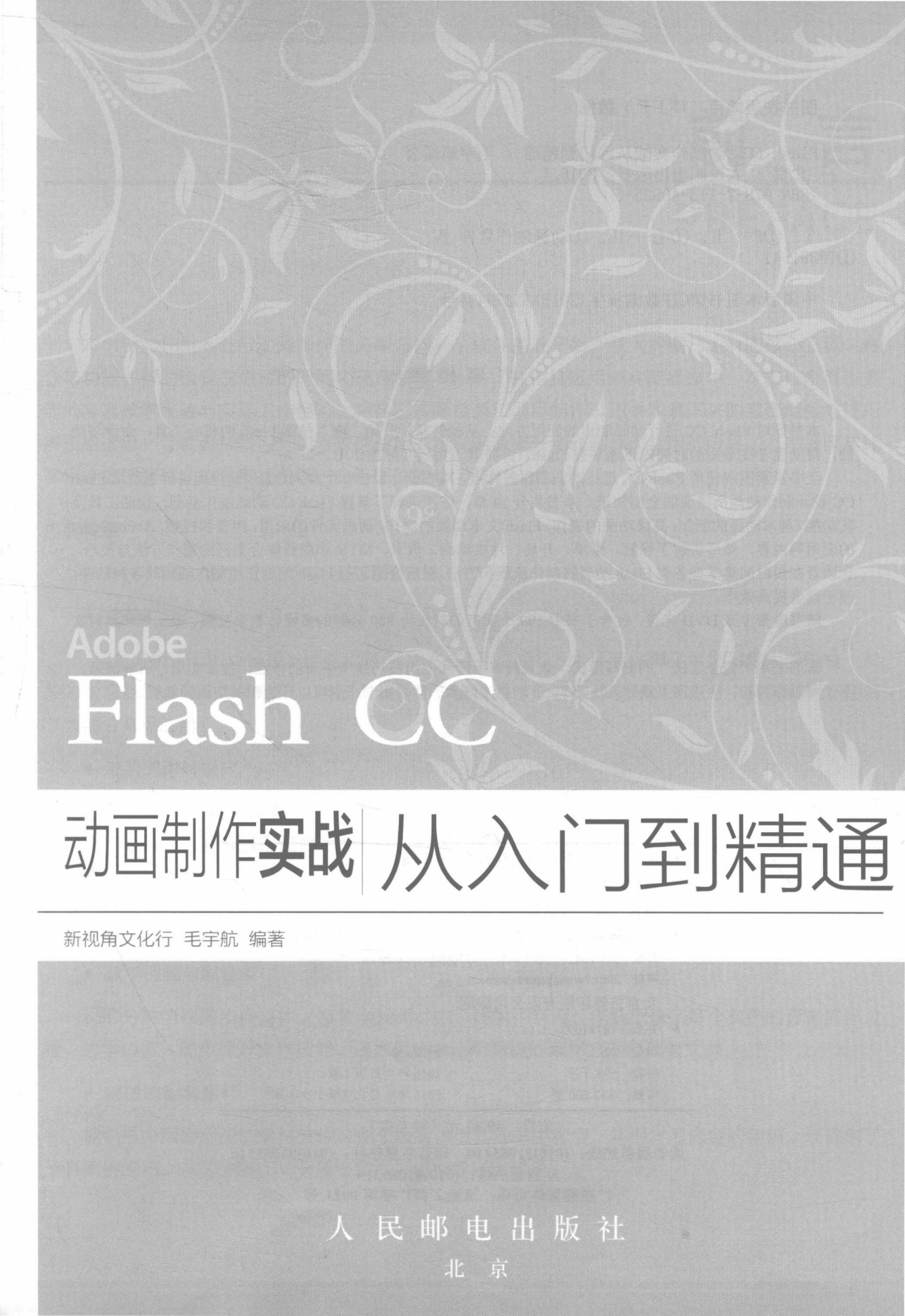
便捷的配套素材

提供书中案例所需的**素材文件**，便于读者直接实现书中案例，掌握学习内容的**精髓**。还提供了所有案例的**FLA 源文件**和**SWF 最终文件**，供读者**对比学习**。



中国工信出版集团

人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

A decorative floral pattern in a light gray color, featuring swirling vines, leaves, and small flowers, covering the entire background of the top half of the book cover.

Adobe
Flash CC

动画制作**实战** | 从入门到精通

新视角文化行 毛宇航 编著

人 民 邮 电 出 版 社
北 京

图书在版编目 (C I P) 数据

Flash CC动画制作实战从入门到精通 / 毛宇航编著

. -- 北京 : 人民邮电出版社, 2016.1

ISBN 978-7-115-40925-6

I. ①F… II. ①毛… III. ①动画制作软件 IV.

①TP391.41

中国版本图书馆CIP数据核字(2015)第279494号

内 容 提 要

本书针对 Flash CC 进行动画制作的应用方向, 从软件基础开始, 深入挖掘 Flash 的核心工具、命令与功能, 帮助读者在最短的时间内迅速掌握 Flash, 并将其运用到实际操作中。

全书紧紧围绕使用 Flash CC 进行动画制作的特点, 精心设计了 200 个实例, 循序渐进地讲解了使用 Flash CC 设计制作动画所需要的全部知识。本书共分 14 章, 依次讲解了掌握 Flash CC 动画制作基础, 绘图工具及其功能, 基本动画的制作, 高级动画的制作, Flash 文本动画的制作, 动画元件的应用, 声音和视频, ActionScript 的应用等内容, 然后讲解了导航、菜单、开场、片头动画、贺卡、MTV 和商业综合案例的制作方法技巧, 让读者在短时间里掌握各类 Flash 动画的制作流程和方法。最后介绍了与 Flash 配合使用制作动画的各种软件, 便于读者提高效率。

随书附带 1 张 DVD 光盘, 包含了书中 199 个案例的时长为 880 分钟的多媒体教学视频、源文件和素材文件。

本书采用“完全案例”的编写形式, 兼具技术手册和应用技巧参考手册的特点, 技术实用, 讲解清晰, 不仅可以作为初、中级网页设计人员及 Flash 动画爱好者的学习用书, 也可以作为相关培训的教材。

-
- ◆ 编 著 新视角文化行 毛宇航
责任编辑 杨 璐
责任印制 程彦红
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路 11 号
邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京艺辉印刷有限公司印刷
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 22 彩插: 4
字数: 598 千字 2016 年 1 月第 1 版
印数: 1—2 500 册 2016 年 1 月北京第 1 次印刷
-

定价: 49.80 元 (附光盘)

读者服务热线: (010)81055410 印装质量热线: (010)81055316

反盗版热线: (010)81055315

广告经营许可证: 京崇工商广字第 0021 号

目 录

CONTENTS

第 01 章	Flash动画制作基础	13
实例001	Adobe Flash CC 软件的安装.....	14
实例002	Adobe Flash CC 软件的卸载.....	15
实例003	启动与退出——Flash CC的启动.....	16
实例004	修改与恢复Flash CC的工作区.....	17
实例005	新建和编辑Flash空白文档.....	18
实例006	打开与保存Flash动画	20
实例007	创建“笔触”和“填充”.....	21
实例008	添加和替换颜色样本	22
实例009	图层——制作简单的按钮图形	22
实例010	“直接复制”——制作按钮倒影效果	24
实例011	辅助线——使用辅助线制作动画安全框.....	24
实例012	显示与隐藏网格	26
实例013	将图像复制再粘贴.....	27
实例014	将图像转换为元件.....	28
实例015	“多角星形工具”与“选择工具”——绘制卡通花朵.....	29
实例016	“对象绘制”——使用“椭圆工具”绘制云朵	30
实例017	对图像使用“对齐”命令	31
实例018	设置相同宽度与高度	32
实例019	对图像使用“变形”操作	33
实例020	“任意变形工具”——对图像制作透视效果.....	34
第 02 章	Flash强大的绘图功能	36
实例021	“椭圆工具”和“矩形工具”——绘制卡通胡萝卜	37
实例022	“椭圆工具”和“线条工具”——绘制向日葵	39

实例023	“部分选取工具”——绘制卡通小狗	40
实例024	“椭圆工具”和“渐变填充”——绘制卡通刺猬	42
实例025	“椭圆工具”和“矩形工具”——绘制魔法药瓶	42
实例026	“多角星形工具”和“渐变颜色”——绘制动画按钮	45
实例027	“椭圆工具”和“线条工具”——制作小猪热气球	45
实例028	“椭圆工具”和“颜色”面板——绘制小飞侠	47
实例029	“椭圆工具”和“线条工具”——绘制卡通小熊玩偶	48
实例030	“钢笔工具”——绘制卡通圣诞老人	51
实例031	综合绘图工具——绘制闹钟图形	51
实例032	“椭圆工具”和“钢笔工具”——绘制可爱小松鼠	54
实例033	“椭圆工具”“多角星形工具”和“颜色桶工具”——绘制卡通铅笔	54
实例034	“椭圆工具”和“渐变填充”——绘制卡通楼房	57
实例035	综合运用——绘制卡通小人角色	57
实例036	综合运用——绘制卡通形象	60
实例037	综合运用——绘制可爱娃娃角色	60
实例038	综合运用——绘制多彩宫殿背景	63
实例039	综合运用——绘制卡通小忍者	64
实例040	综合运用——绘制卡通猴子	66

第 03 章 基本动画类型的制作 68

实例041	逐帧效果——街舞动画	69
实例042	逐帧动画——开场动画效果	70
实例043	导入图像组——炫目光影效果	71
实例044	“传统补间动画”——小人走路	73
实例045	“传统补间动画”——汽车飞入	74
实例046	“传统补间动画”——日夜变换	77
实例047	“传统补间动画”——儿童游乐园	78
实例048	“传统补间动画”——小鱼戏水	80
实例049	“传统补间动画”——小熊滑冰	81
实例050	“传统补间动画”——飞船降落动画	84

实例051 “动画编辑器”——弹跳.....	84
实例052 “补间动画”——蝴蝶飞舞.....	87
实例053 “动画预设”——飞船动画.....	88
实例054 “动画预设”——蹦蹦球动画.....	90
实例055 “动画预设”——飞入动画.....	91
实例056 “动画预设”——圣诞气氛动画.....	92
实例057 “补间形状动画”——炉火.....	93
实例058 “补间形状动画”——飘扬的头发.....	95
实例059 “补间形状动画”——披风飘动.....	95
实例060 “补间形状”——变形动画.....	97

第 04 章 高级动画类型的制作..... 99

实例061 “遮罩动画”——动感线条动画.....	100
实例062 “遮罩动画”——画面转换效果.....	102
实例063 “遮罩动画”——春暖花开动画.....	103
实例064 “遮罩动画”——放大镜效果.....	106
实例065 “遮罩动画”——图片遮罩动画.....	107
实例066 “遮罩动画”——广告动画.....	110
实例067 “遮罩动画”——田园风光动画.....	111
实例068 “遮罩动画”——产品宣传广告动画.....	114
实例069 “遮罩动画”——飞侠.....	115
实例070 “遮罩动画”——商业动画.....	117
实例071 路径跟随动画——飞舞的心.....	117
实例072 路径跟随动画——汽车行驶.....	120
实例073 “添加传统引导层”——飞机飞行动画.....	121
实例074 动画综合——太阳升起.....	124
实例075 3D动画——旋转星星.....	124
实例076 “3D工具”——平移动画.....	127
实例077 综合动画——场景.....	127
实例078 “动画预设”——飞机着陆动画.....	130

实例079 综合动画——飘雪场景	131
实例080 综合动画——祝福贺卡	135

第 05 章 制作Flash文本动画 137

实例081 “文本工具”——倒计时文字效果.....	138
实例082 文本动画——圣诞节祝福	139
实例083 “形状补间”——阴影文字动画	140
实例084 “文本工具”——蚕食文字动画	142
实例085 “矩形工具”——波光粼粼文字动画	143
实例086 文字遮罩——波纹文字效果.....	145
实例087 图层和文本——广告式文字动画	146
实例088 “文本工具”——文字分散变换动画	149
实例089 逐帧文字——摇奖式文字动画	149
实例090 “文本工具”——飞速旋转文字动画	151
实例091 文本制作遮罩——闪烁文字动画	152
实例092 “文本工具”和遮罩层——放大镜文字效果.....	154
实例093 文本遮罩——波浪式文字动画	155
实例094 “文本工具”——镜面文字效果.....	157
实例095 “传统补间动画”——迷雾式文字动画效果.....	158
实例096 “文本工具”——聚光灯文字	160
实例097 文字遮罩——滚动字幕动画效果	160
实例098 “文本工具”——分散文本动画.....	163
实例099 为文本添加超链接.....	163
实例100 “文本工具”——输入文本域动画.....	165

第 06 章 动画中元件的应用 166

实例101 “图形”元件——寻觅的小兔子	167
实例102 设置“单帧”——文字转换动画	169
实例103 “播放一次”——书本打开动画	169
实例104 “播放一次”——变色娃娃	171
实例105 “循环”——闪光灯动画.....	172

实例 106	设置“循环”——电风扇动画	174
实例 107	“按钮”元件——指针经过动画	174
实例 108	“指针经过”——按钮动画	176
实例 109	“按钮”元件——按下动画	176
实例 110	“按钮”元件——按钮动画	179
实例 111	“反应区”——鼠标点击动画	180
实例 112	“反应区”——反应区按钮动画	182
实例 113	“按钮”动画——文本变色	183
实例 114	“按下”——抖动文字动画	184
实例 115	“按钮”动画——彩球	185
实例 116	“代码片断”——反应区的超链接动画	187
实例 117	“影片剪辑”元件——小鸟动画	188
实例 118	“影片剪辑”元件——画面切换动画	190
实例 119	综合实例——波纹动画	191
实例 120	“影片剪辑”元件——人物说话动画	194

第 07 章 声音和视频.....195

实例 121	“Sound 类”——声音的导入动画	196
实例 122	声音导入——添加开场音乐	198
实例 123	脚本语言——为游戏菜单添加音效	199
实例 124	“按钮”元件——为导航动画添加音效	201
实例 125	使用“选择工具”——添加背景音乐	201
实例 126	“按钮”元件——添加时钟声音	203
实例 127	使用“行为”按钮——添加音效控制声音	204
实例 128	添加音效——为直升机添加声音	206
实例 129	使用“行为”按钮——控制声音的停止和播放	206
实例 130	脚本语言——指针经过添加音效	208
实例 131	导入视频——在 Flash 中插入视频	209
实例 132	导入视频——使用播放组件加载外部视频	211
实例 133	嵌入视频——在 Flash 中嵌入视频	212

实例 134	导入视频——制作逐帧动画效果	214
实例 135	使用“代码片断”——制作视频播放器	214
实例 136	转换视频格式——将MOV格式转换为AVI格式	217
实例 137	导入动画——制作广告宣传动画	218
实例 138	导入动画——制作网站视频	221
实例 139	嵌入视频——动画中视频的应用	221
实例 140	嵌入视频——网站宣传动画	223

第 08 章 **ActionScript**的应用224

实例 141	使用“动作”面板——为动画添加“停止”脚本	225
实例 142	使用gotoAndStop()——制作跳转动画效果	226
实例 143	使用“动作”面板——创建元件超链接	227
实例 144	使用“动作”面板——加载外部的影片剪辑	229
实例 145	使用“动作”面板——控制声音播放	229
实例 146	使用“动作”面板——卸载影片剪辑	232
实例 147	使用“动作”面板——转到某帧停止播放	233
实例 148	使用“动作”面板——制作放大镜动画效果	234
实例 149	使用ActionScript 3.0——替换鼠标光标	235
实例 150	“代码片断”——隐藏对象	237
实例 151	“代码片断”——键盘控制动画	238
实例 152	“代码片断”——单击以定位对象	240
实例 153	水平动画移动——足球动画	241
实例 154	“淡出影片剪辑”——影片淡出效果	243
实例 155	“加载和卸载”对象——加载库中图片	244
实例 156	使用“Key Pressed事件”——制作课件	246
实例 157	使用ActionScript 3.0——控制元件坐标	247
实例 158	使用ActionScript 3.0——实现鼠标跟随	251
实例 159	使用ActionScript 3.0——飘雪动画	252
实例 160	使用ActionScript 3.0——时钟动画	253

第 09 章	商业综合实例	255
实例 161	综合动画——美丽呈现	256
实例 162	综合动画——欢度六一	259
实例 163	综合动画——制作可爱小孩	260
实例 164	综合动画——走动的大象动画	265
实例 165	综合动画——娱乐场所	266
实例 166	综合动画——电视效果	268
实例 167	综合动画——游戏动画	269
实例 168	综合动画——旋转动画	271
实例 169	综合动画——场景动画	272
实例 170	综合动画——迷雾森林	276
第 10 章	导航和菜单	278
实例 171	导航动画——儿童趣味导航	279
实例 172	导航动画——交友网站导航	283
实例 173	导航动画——商业导航菜单动画	284
实例 174	导航动画——鞋服展示菜单动画	288
实例 175	导航动画——楼盘介绍菜单动画	288
实例 176	导航动画——体育导航动画	291
第 11 章	开场和片头动画	292
实例 177	片头动画——简单的开场动画	293
实例 178	片头动画——个人网站片头动画	295
实例 179	片头动画——城市宣传片片头动画	296
实例 180	开场动画——电子商务开场动画	301
实例 181	开场动画——楼盘网站开场动画	302
实例 182	片头动画——展览公司开场动画	307
第 12 章	贺卡制作	308
实例 183	贺卡制作——儿童贺卡	309
实例 184	贺卡制作——生日贺卡	314

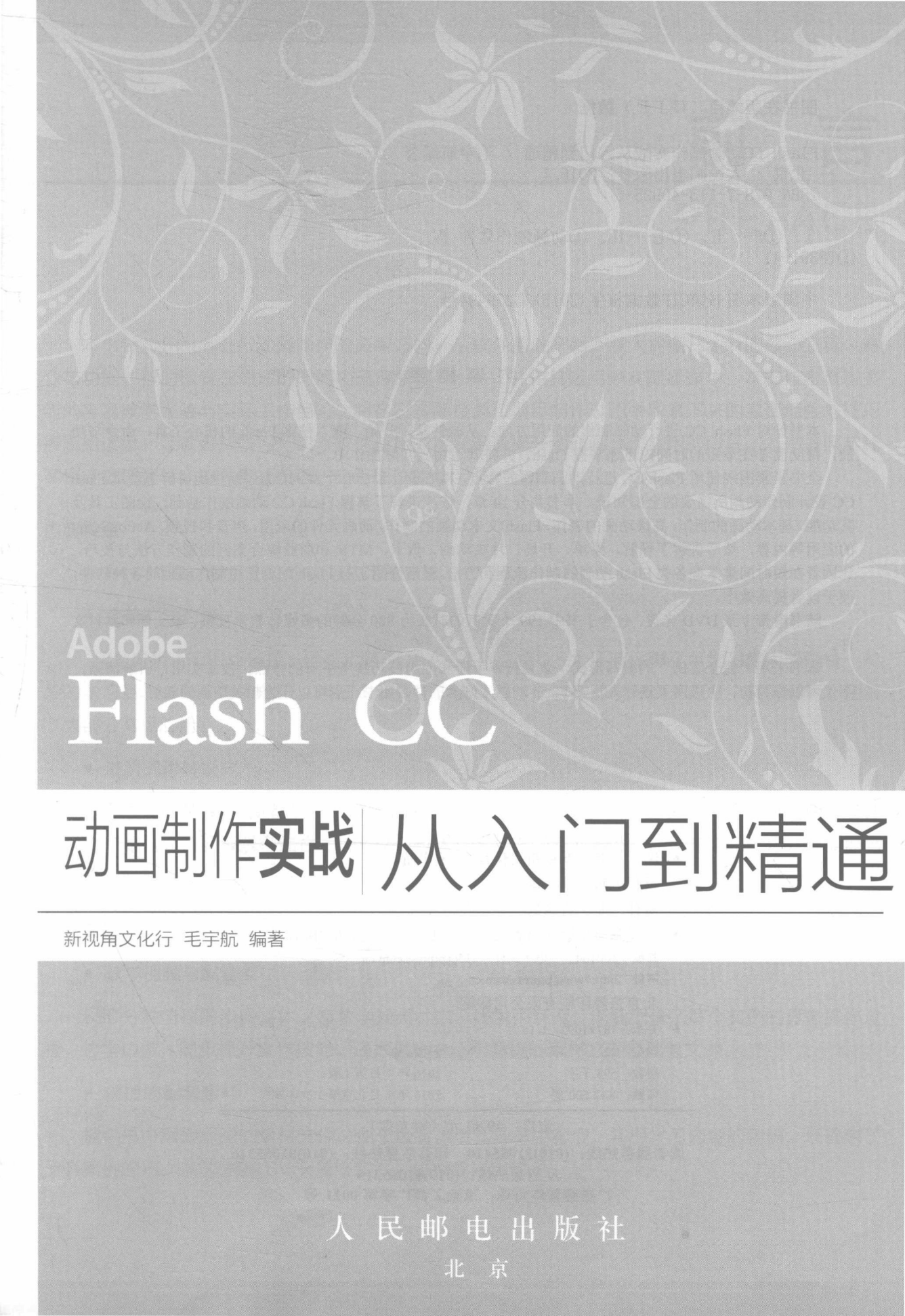
实例 185	贺卡制作——春天贺卡	315
实例 186	贺卡制作——思念贺卡	319
实例 187	贺卡制作——母亲节贺卡	320
实例 188	贺卡制作——生活贺卡	324

第 13 章 MTV制作.....325

实例 189	MTV制作——在MTV中添加字幕	326
实例 190	MTV制作——制作儿童MTV	329
实例 191	MTV制作——制作唯美商业MTV	330
实例 192	MTV制作——制作生日MTV	335
实例 193	MTV制作——制作音乐MTV	336
实例 194	MTV制作——制作浪漫MTV	339

第 14 章 辅助软件.....341

实例 195	Xara 3D——制作三维字体特效	342
实例 196	闪客精灵——反编译SWF神器	343
实例 197	Particle Illusion——粒子特效制作	344
实例 198	Swish——丰富字效	346
实例 199	Swish 3D——制作立体Flash动画	347
实例 200	Adobe Extension Manager CS6 插件	349

A decorative floral pattern in a light gray color, featuring swirling vines, leaves, and small flowers, covering the entire background of the top half of the book cover.

Adobe
Flash CC

动画制作**实战** | 从入门到精通

新视角文化行 毛宇航 编著

人 民 邮 电 出 版 社
北 京

图书在版编目(CIP)数据

Flash CC动画制作实战从入门到精通 / 毛宇航编著

. — 北京 : 人民邮电出版社, 2016.1

ISBN 978-7-115-40925-6

I. ①F… II. ①毛… III. ①动画制作软件 IV.

①TP391.41

中国版本图书馆CIP数据核字(2015)第279494号

内 容 提 要

本书针对 Flash CC 进行动画制作的应用方向,从软件基础开始,深入挖掘 Flash 的核心工具、命令与功能,帮助读者在最短的时间内迅速掌握 Flash,并将其运用到实际操作中。

全书紧紧围绕使用 Flash CC 进行动画制作的特点,精心设计了 200 个实例,循序渐进地讲解了使用 Flash CC 设计制作动画所需要的全部知识。本书共分 14 章,依次讲解了掌握 Flash CC 动画制作基础,绘图工具及其功能,基本动画的制作,高级动画的制作,Flash 文本动画的制作,动画元件的应用,声音和视频,ActionScript 的应用等内容,然后讲解了导航、菜单、开场、片头动画、贺卡、MTV 和商业综合案例的制作方法技巧,让读者在短时间里掌握各类 Flash 动画的制作流程和方法。最后介绍了与 Flash 配合使用制作动画的各种软件,便于读者提高效率。

随书附带 1 张 DVD 光盘,包含了书中 199 个案例的时长为 880 分钟的多媒体教学视频、源文件和素材文件。

本书采用“完全案例”的编写形式,兼具技术手册和应用技巧参考手册的特点,技术实用,讲解清晰,不仅可以作为初、中级网页设计人员及 Flash 动画爱好者的学习用书,也可以作为相关培训的教材。

-
- ◆ 编 著 新视角文化行 毛宇航
责任编辑 杨 璐
责任印制 程彦红
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路 11 号
邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京艺辉印刷有限公司印刷
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 22 彩插: 4
字数: 598 千字 2016 年 1 月第 1 版
印数: 1—2 500 册 2016 年 1 月北京第 1 次印刷
-

定价: 49.80 元(附光盘)

读者服务热线: (010)81055410 印装质量热线: (010)81055316

反盗版热线: (010)81055315

广告经营许可证: 京崇工商广字第 0021 号

前言

PREFACE

本书针对Flash进行动画制作的应用方向，从软件基础开始，深入挖掘Flash的核心工具、命令与功能，帮助读者在最短的时间内迅速掌握Flash，并将其运用到实际操作中。本书作者具有多年的丰富教学经验与实际工作经验，将自己实际授课和项目制作过程中积累下来的宝贵经验与技巧展现给读者，让读者从学习Flash软件使用的层次迅速提升到动画制作应用的阶段。本书按照实践案例式教程编写，兼具实战技巧和应用理论参考手册的特点。

内容特点

本书共14章，包括200个实际应用的方法与技巧。

- 完善的学习模式

“实力分析+知识点链接+操作步骤+Q&A+实例总结”5大环节保障了可学习性。明确每一阶段的学习目的，做到有的放矢。详细讲解操作步骤，力求让读者即学即会。200个实际案例，涵盖了大部分常见应用。

- 进阶式讲解模式

全书共14章，每一章都是一个技术专题，从基础入手，逐步进阶到灵活运用。通过精心设计的200个案例，与实战紧密结合，技巧全面丰富，不但能学习到专业的制作方法和技巧，还能提高实际应用的能力。

配套资源

- 教学视频与配套素材

880分钟全程同步多媒体语音教学视频，由一线讲师亲授，详细记录了每个实例的具体操作过程，边学边做，同步提升操作技能。还提供书中所有案例的素材文件与效果文件。

- 便捷的配套素材

提供书中案例所需的素材文件，便于读者直接实现书中案例，掌握学习内容的精髓。还提供了所有案例的FLA源文件和SWF最终文件，供读者对比学习。

本书读者对象

本书主要面向初、中级读者。对于软件每个功能的讲解都从必备的基础操作开始，以前没有接触过Flash CC的读者无需参照其他书籍即可轻松入门，接触过Flash CC的读者同样可以从中快速了解Flash CC的各种功能和知识点，自如地踏上新的台阶。

书中难免有错误和疏漏之处，恳请广大读者批评、指正。

编者

目 录

CONTENTS

第 01 章	Flash动画制作基础	13
实例001	Adobe Flash CC 软件的安装.....	14
实例002	Adobe Flash CC 软件的卸载.....	15
实例003	启动与退出——Flash CC 的启动	16
实例004	修改与恢复Flash CC 的工作区.....	17
实例005	新建和编辑Flash空白文档.....	18
实例006	打开与保存Flash动画	20
实例007	创建“笔触”和“填充”.....	21
实例008	添加和替换颜色样本	22
实例009	图层——制作简单的按钮图形	22
实例010	“直接复制”——制作按钮倒影效果	24
实例011	辅助线——使用辅助线制作动画安全框.....	24
实例012	显示与隐藏网格	26
实例013	将图像复制再粘贴.....	27
实例014	将图像转换为元件.....	28
实例015	“多角星形工具”与“选择工具”——绘制卡通花朵.....	29
实例016	“对象绘制”——使用“椭圆工具”绘制云朵	30
实例017	对图像使用“对齐”命令	31
实例018	设置相同宽度与高度	32
实例019	对图像使用“变形”操作	33
实例020	“任意变形工具”——对图像制作透视效果.....	34
第 02 章	Flash强大的绘图功能	36
实例021	“椭圆工具”和“矩形工具”——绘制卡通胡萝卜	37
实例022	“椭圆工具”和“线条工具”——绘制向日葵	39

实例023	“部分选取工具”——绘制卡通小狗	40
实例024	“椭圆工具”和“渐变填充”——绘制卡通刺猬	42
实例025	“椭圆工具”和“矩形工具”——绘制魔法药瓶	42
实例026	“多角星形工具”和“渐变颜色”——绘制动画按钮	45
实例027	“椭圆工具”和“线条工具”——制作小猪热气球	45
实例028	“椭圆工具”和“颜色”面板——绘制小飞侠	47
实例029	“椭圆工具”和“线条工具”——绘制卡通小熊玩偶	48
实例030	“钢笔工具”——绘制卡通圣诞老人	51
实例031	综合绘图工具——绘制闹钟图形	51
实例032	“椭圆工具”和“钢笔工具”——绘制可爱小松鼠	54
实例033	“椭圆工具”“多角星形工具”和“颜色桶工具”——绘制卡通铅笔	54
实例034	“椭圆工具”和“渐变填充”——绘制卡通楼房	57
实例035	综合运用——绘制卡通小人角色	57
实例036	综合运用——绘制卡通形象	60
实例037	综合运用——绘制可爱娃娃角色	60
实例038	综合运用——绘制多彩宫殿背景	63
实例039	综合运用——绘制卡通小忍者	64
实例040	综合运用——绘制卡通猴子	66

第 03 章 基本动画类型的制作 68

实例041	逐帧效果——街舞动画	69
实例042	逐帧动画——开场动画效果	70
实例043	导入图像组——炫目光影效果	71
实例044	“传统补间动画”——小人走路	73
实例045	“传统补间动画”——汽车飞入	74
实例046	“传统补间动画”——日夜变换	77
实例047	“传统补间动画”——儿童游乐园	78
实例048	“传统补间动画”——小鱼戏水	80
实例049	“传统补间动画”——小熊滑冰	81
实例050	“传统补间动画”——飞船降落动画	84