

高等学校“十三五”规划教材
计算机应用能力体系培养系列教材

全国高等学校(安徽考区)计算机水平考试配套教材
安徽省高等学校计算机教育研究会推荐用书

网页设计与制作

WANGYE SHEJI YU ZHIZUO

主 编 李京文



北京师范大学出版集团
BEIJING NORMAL UNIVERSITY PUBLISHING GROUP
安徽大学出版社

网页设计与制作

主 编 李京文

副主编 刘春友 徐 辉 程 剑

齐晓霞 陈丽菊 蔺 宏



北京师范大学出版集团

BEIJING NORMAL UNIVERSITY PUBLISHING GROUP

安徽大学出版社

内容提要

本书从实用性出发,较为全面地介绍了网页设计所涉及的基本概念和常用的网页设计工具。本书的主要内容包括:网页设计基础知识、Dreamweaver CS6 的使用、HTML5 标记语言、“DIV+CSS”及网站制作实例等。其中,网页设计基础知识和 HTML5 标记语言是基础;Dreamweaver CS6 是网页设计的首选工具软件;“DIV+CSS”是一种很好的网页布局方法,与表格布局定位的方式不同,它可以实现网页页面内容与表现相分离。本书不仅详细介绍了相关软件的使用,而且通过一个完整的案例,循序渐进地介绍了网页设计思想,能够让读者在很短的时间内掌握网页设计的方法。

本书层次清晰,概念简洁、准确,叙述通顺且图文并茂,可操作性强。本书不仅可以作为高等院校学生学习网页设计方面的教材,也可以作为网页设计技能培训的教材,还可作为网页制作专业人员及网页制作爱好者的参考书。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计与制作/李京文主编. —合肥:安徽大学出版社,2015.9

计算机应用能力体系培养系列教材

ISBN 978-7-5664-0943-0

I. ①网… II. ①李… III. ①网页制作工具—高等职业教育—教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2015)第 186744 号

网页设计与制作

李京文 主编

出版发行: 北京师范大学出版集团
安徽大学出版社
(安徽省合肥市肥西路3号 邮编 230039)
www.bnupg.com.cn
www.ahupress.com.cn

印 刷: 合肥市裕同印刷包装有限公司
经 销: 全国新华书店
开 本: 184mm×260mm
印 张: 20.25
字 数: 493 千字
版 次: 2015 年 9 月第 1 版
印 次: 2015 年 9 月第 1 次印刷
定 价: 40.50 元
ISBN 978-7-5664-0943-0

策划编辑:李 梅 蒋 芳
责任编辑:蒋 芳
责任校对:程中业

装帧设计:李 军 金伶俐
美术编辑:李 军
责任印制:赵明炎

版权所有 侵权必究

反盗版、侵权举报电话:0551-65106311

外埠邮购电话:0551-65107716

本书如有印装质量问题,请与印制管理部联系调换。

印制管理部电话:0551-65106311

前 言

本书由长期从事“网页设计与制作”课程教学的一线教师编写,是一本网页设计与制作的入门教材,在案例设计、内容编排、叙述表达、课后习题等方面做了精心设计,目的是让学生了解和掌握网页设计与制作的基本原理和方法,从而具备基本的网页设计与制作能力。本书编写的指导思想是,吸取已有教材的优点,结合教学实践和经验,努力把知识点融入到案例中去,立足于“理论够用,操作熟练,重在实践”的要求,做到通俗易懂、循序渐进。本书主要围绕一个案例进行介绍,采用“项目导向,任务驱动”的模式进行编写。

全书的内容共分为 13 个项目,每个项目的内容如下:

项目 1 网页制作基础知识和 Dreamweaver 软件基础。该项目主要介绍了网页设计的基本概念、Internet 的基础知识、网页制作软件 Dreamweaver CS6 与网页组成等。

项目 2 图文混排网页的制作。该项目主要介绍了利用 Dreamweaver CS6 实现图文混排。

项目 3 表格的制作。该项目主要介绍了在 Dreamweaver CS6 中制作、设置和使用表格。

项目 4 表单的制作。该项目主要介绍了在 Dreamweaver CS6 中表单及表单控件的添加、设置和使用方法。

项目 5 超级链接的制作。该项目主要介绍了各种类型超级链接的设置方法。

项目 6 “AP Div”的应用。该项目主要介绍了 Dreamweaver CS6 中“AP Div”元素的作用和使用方法。

项目 7 常用行为的添加。该项目主要介绍了 Dreamweaver CS6 中行为的功能和设置方法。

项目 8 模板和库的应用。该项目主要介绍了 Dreamweaver CS6 中模板和库的制作和使用方法。

项目 9 使用 Dreamweaver CS6 实现“翱凯橱柜”公司网站案例。该项目详细讲解了“翱凯橱柜”公司网站制作过程,通过该项目的学习,可以使读者系统掌握静态页面设计方法和过程。

项目 10 利用框架实现课程网站案例。该项目通过案例介绍了框架的设置和使用方法。

项目 11 HTML5。该项目介绍了 HTML5 标记的作用,通过案例介绍了在记事本中通过 HTML5 标记设计页面的方法。

项目 12 CSS 样式表的应用。该项目主要介绍了 CSS 样式的语法结构、功能和作用。

项目 13 利用“DIV+CSS”实现布局案例。通过该项目的讲解,读者能够利用“DIV+CSS”设计页面的布局。

本书由安徽职业技术学院李京文老师担任主编;项目 1 和项目 2 由安徽职业技术学院陈丽菊老师编写;项目 3、项目 4 和项目 5 由新华学院齐晓霞老师编写;项目 6、项目 7 和项目 10 由安徽国际商务职业学院徐辉老师编写;项目 8 和项目 9 由安徽工业职业技术学院刘春友老师编写;项目 11 由安徽职业技术学院李京文老师编写;项目 12、项目 13 由芜湖职业技术学院程剑老师编写。最后的统稿和校对由李京文老师和刘春友老师完成。淮南职业技术学院的蔺宏老师也为本书的编写提出了宝贵的意见。

在本书的编写过程中,一直得到安徽省教育厅、安徽省教育招生考试院和安徽省高等院校计算机教育研究会相关领导的关心和支持,安徽大学出版社领导和编辑对本书的出版进行了悉心的指导和帮助,在此一并表示感谢。

由于时间的仓促和经验的不足,书中难免有不妥和疏漏之处,恳请广大读者予以指正。

编 者

2015 年 7 月

目 录

项目 1	网页制作基础知识和 Dreamweaver 软件基础	1
任务 1.1	了解网页基础知识	2
任务 1.2	初识网页设计与制作软件	4
任务 1.3	制作一个站点	9
任务 1.4	制作一个简单的网页	15
项目小结		22
项目实训		22
上机练习		22
项目 2	图文混排网页的制作	23
任务 2.1	制作一个简单的文字页面	24
任务 2.2	在网页中添加图片	33
任务 2.3	在网页中添加多媒体元素	40
任务 2.4	制作一个图文混排的页面	52
项目小结		57
项目实训		58
上机练习		60
项目 3	表格的制作	61
任务 3.1	表格的创建与编辑	62
任务 3.2	利用表格布局页面	71
任务 3.3	制作“翱凯橱柜网页”——表格应用综合实例	80
项目小结		87

项目实训	87
上机练习	88

项目 4 表单的制作 90

任务 4.1 创建表单	91
任务 4.2 制作登录表单	102
任务 4.3 制作“会员注册表单”——表单应用综合实例	109
项目小结	118
项目实训	118
上机练习	118

项目 5 超级链接的制作 120

任务 5.1 认识超级链接	121
任务 5.2 创建超级链接	122
任务 5.3 创建锚记链接	128
任务 5.4 创建图表热点链接	132
任务 5.5 制作“翱凯橱柜网页”——超级链接应用综合实例	135
项目小结	140
项目实训	140
上机练习	142

项目 6 “AP Div”的应用 144

任务 6.1 认识“AP Div”	145
任务 6.2 设置“AP Div”的属性	146
任务 6.3 使用 Spry 布局对象	150
任务 6.4 制作网页下拉菜单——“AP Div”应用综合实例	153
项目小结	159
项目实训	159

项目 7 常用行为的添加 160

任务 7.1 认识网页行为	161
任务 7.2 行为的动作和事件	161

任务 7.3 弹出信息行为的添加	163
任务 7.4 交换图像行为的添加	165
任务 7.5 打开浏览器窗口行为的添加	168
任务 7.6 检查表单行为的添加	171
任务 7.7 设置状态栏文本行为的添加	173
项目小结	175
项目实训	175

项目 8 模板和库的应用 176

任务 8.1 使用模板制作页面	177
任务 8.2 库项目的制作	184
项目小结	187
项目实训	187
上机练习	187

项目 9 使用 Dreamweaver CS6 实现“翱凯橱柜”公司网站案例 188

任务 9.1 网站的规划设计	189
任务 9.2 使用表格布局网站首页	191
任务 9.3 使用表格、模板和库制作多个页面	194
项目小结	196
项目实训	197
上机练习	197

项目 10 利用框架实现课程网站案例 198

任务 10.1 创建框架和框架集	199
任务 10.2 框架和框架集的编辑	204
任务 10.3 制作课程网站——框架综合应用实例	206
项目小结	209
项目实训	209

项目 11 HTML5 210

任务 11.1 利用 HTML5 制作一个页面	212
任务 11.2 使用 HTML5 设计案例首页	246

项目小结	252
项目实训	253
上机练习	253

项目 12 CSS 样式表的应用 255

任务 12.1 认识 CSS 样式表	256
任务 12.2 创建 CSS 样式选择器	260
任务 12.3 设置 CSS 样式属性	264
任务 12.4 CSS 样式综合应用实例	272
项目小结	280
项目实训	280
上机练习	284

项目 13 利用“DIV+CSS”实现布局案例 285

任务 13.1 Web 标准	286
任务 13.2 盒子模型	287
任务 13.3 单行多列的网页布局	297
任务 13.4 多行多列的网页布局	301
任务 13.5 利用“DIV+CSS”布局“心情日记”网页	305
项目小结	311
项目实训	312
上机练习	315

参考文献 316

项目 网页制作基础知识和 Dreamweaver 软件基础

1

知识与技能目标

- 了解网页、网站及其特点
- 了解网页设计的基础知识及网站开发的流程
- 认识 Dreamweaver CS6, 熟悉 Dreamweaver CS6 的操作界面
- 熟练掌握创建和管理本地站点

随着网络的高速发展,网页也越来越多地出现在人们的面前,成为 Internet 和普通用户的交流界面,而网页制作则成为网络时代学习信息技术需要掌握的基本技能之一。学习网页制作首先要了解什么是网页,用什么工具能制作网页,制作网页应遵循什么流程。

任务 1.1 了解网页基础知识

知识解析

在网络海洋中,网页是提供信息最主要的手段之一,学习网页制作,首先要熟悉网页制作的基础知识,主要包括网页的基本概念和相关知识、网页制作的常用工具等。

一、认识网页与网站

网络中最典型的表现形式就是网页,网页是 Internet 的基本信息单位,简单的网页由文字、图片组成,复杂的网页中还会有声音、视频等多媒体文件内容。通过超链接实现网络资源的非线性访问是网页最大的特点。



图 1-1 网站首页

网页由网址标识组成,当浏览者在浏览器的地址栏中输入网址并确认浏览后,网页文件被浏览器翻译成图文并茂的网页。网页的基本元素一般包括文字、图像、超链接、动画、表单、音频和视频等内容。

网站是指在 Internet 中,根据一定规则使用 HTML 等工具制作的、用于展示特定内容的相关网页的集合。简单地说,网站是一个信息平台,就像通告栏一样,人们可以通过浏览器来访问网站,获取自己所需要的信息。

网站中有一个页面是浏览者在访问网站时首先看到的,这个页面中几乎包含了一个网站中所有主要内容及相关导航,浏览者可以按页面中的分类快速找到自己所需的信息内容或链接,该页面通常被称为“主页”或“首页”。

二、网页的分类

通常看到的网页既有以 html 或 htm 为扩展名的,也有以 asp、php、jsp 等为扩展名的,不同的扩展名分别代表不同类型的网页文件。

网页通常分为静态网页和动态网页两种。

静态网页,是指网页文件中没有服务端脚本,无需服务器编译直接加载到浏览器显示的页面。这种网页是最早发展起来的网络浏览器文件(静态网页文件格式一般为 *.html 或 *.htm),它作为全球信息网交流平台的媒介,为网络浏览者提供各种信息共享服务。

动态网页是指网页文件不仅具有 HTML 标记,而且还包含其他动态程序代码,从而具备与访问者进行交互的功能,能够自我更新,动态显示数据。动态网页可以由程序控制自动、实时生成页面,因此,这种网页具有日常维护简单、更改结构方便、交互性能强大等优势。动态网页一般使用在需要快速更新网站信息、搜集访问者信息、自动显示后台数据的网站上,如新闻网站、门户网站等。

动态网页可以是纯文本内容,也可以包含各种动画内容,这些只是网页具体内容的表现形式,无论网页是否具有动态效果,采用动态网站技术生成的网页都称为“动态网页”。

动态网页与静态网页的最大区别在于页面信息是否能因人、因时、因地的变化而变化。

三、网页相关知识

1. Internet 国际互联网

Internet 是由成千上万个网络、上亿台计算机通过特定的网络协议相互连接而成的全球计算机网络,是提供信息资源查询和信息资源共享的全球最大的信息资源平台。

Internet 所提供的服务主要是 WWW、E-mail、FTP、BBS、在线聊天、网上购物等,其中,WWW 和 E-mail 是最常用的服务。

2. WWW

WWW(World Wide Web)简称为“Web”或“万维网”,客户端只要通过浏览器就可以非常方便地访问 Internet 上的服务器端,迅速地获得所需的信息,如图 1-2 所示。

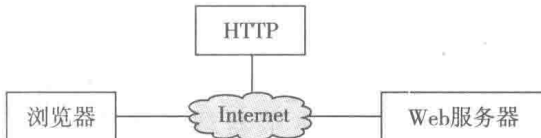


图 1-2 WWW 万维网

3. 统一资源定位符

统一资源定位符(Uniform Resource Locator, URL),被称为“网页地址”,是 Internet 上标准的地址。超文本链接制作的网页间的跳转都使用 URL 来定位,以保证链接可以正确地跳转到目标网页。

URL 的一般格式:

通信协议://主机域名/路径/文件名。

其中,“通信协议”指提供该文件的服务器所使用的协议;“主机域名”指由一串用点分隔的名字组成的 Internet 上某一台计算机或计算机组的名称;“路径”指该访问的目标文件在主机上的位置信息;“文件名”指文件的名称。例如,http://www.sxu.edu.cn/homepage/cslab/sxucl.htm,其中,http 是 WWW 服务器与 WWW 客户之间遵循的通信协议。“www.sxu.edu.cn”是目标文件所在的主机域名,“homepage/cslab”是文件所在的路径,“sxucl.htm”是文件的名称。

4. 文件传输协议

文件传输协议“FTP”是 File Transfer Protocol 的缩写。通过该协议,在 Internet 上可以完成两台计算机之间的文件传输。在 FTP 的使用当中,用户经常遇到两个概念:“下载”(Download)和“上传”(Upload)。“下载”文件就是从远程主机拷贝文件至自己的计算机上;“上传”文件就是将文件从自己的计算机中拷贝至远程主机上。

5. 服务器

服务器专指某些高性能计算机,具有固定 IP 地址,能够通过网络对外提供服务 and 信息。用户通过服务器才能获得丰富的网络共享资源。

服务器可以分为 Web 服务器、E-mail 服务器、FTP 服务器等,也可以只用一台计算机同时实现 Web 服务器、E-mail 服务器、FTP 服务器等服务器的功能。服务器相对于普通的 PC 来说,在稳定性、安全性、性能等方面都要求更高。通常服务器的硬件配置都比较高。

任务 1.2 初识网页设计与制作软件

知识解析

掌握网页制作技术,首先要了解网页设计的基础知识、网站开发的基本流程,以及流程各阶段的工作内容。按流程进行网站开发,可以降低工作成本,提高工作效率。

一、网页设计基础知识

1. 网页页面大小

合理设置网页页面尺寸可以避免用户频繁地拖动滚动条。

早期,对于固定宽度的布局,网页设计人员一般会使用 760px、780px、920px、950px 这几种分辨率,不过由于现在大尺寸、宽屏的显示器越来越普及,所以建议页面宽度设计为 1000px 左右。

虽然页面最大化、满屏化看着比较舒服,但过高的分辨率在设计人员的显示器上浏览正合适,并不代表在用户的显示器上浏览就正合适。例如,1024×768 分辨率的最大宽度应该是 1003px,如果满框显示的话,高度为 612~615px,就不会出现水平滚动条和垂直滚动条。



▶ 大多数网页会尽量避免出现水平滚动条。在网站首页或 Flash 网页中,也应尽量避免出现垂直滚动条。

2. 网页板块构成

网页是由各种板块构成的,Internet 中的网页内容各异,然而多数都由一些基本板块组成,包括 Logo、导航条、Banner、内容板块、页脚板块等。

(1)Logo。Logo 是企业或网站的标志。图 1-3 所示为百度的 Logo。



图 1-3 百度的 Logo

(2)导航条。导航条是网页设计中不可缺少的部分,它是通过一定的技术手段,使浏览者浏览网站时可以快速地从 一个页面转到另一个页面。利用导航条,可以快速地找到想要浏览的页面。图 1-4 所示为网站的导航条。



图 1-4 网站的导航条

(3)Banner。Banner 一般翻译为网幅广告、旗帜广告、横幅广告等,是一个表现广告内容的图片,放置在广告商的页面上,是互联网广告中最基本的广告形式。Banner 一般使用 GIF 格式的图像文件、静态图形或 SWF 动画图像。图 1-5 所示为网站的 Banner。



图 1-5 网站的 Banner

(4)内容板块。网页的内容板块通常是网页的主体部分。这一板块包含各种文本、图像、动画、超链接等。图 1-6 所示为网站的内容板块。

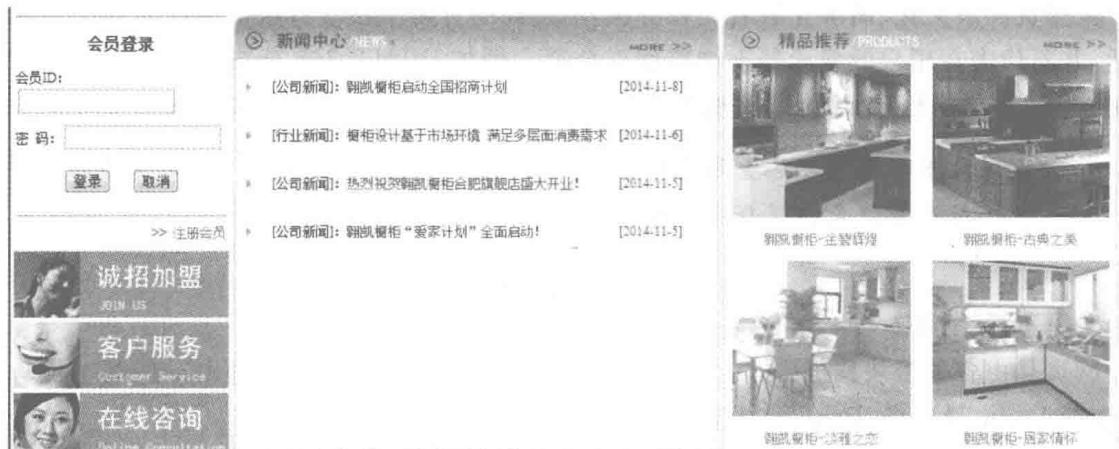


图 1-6 网站的内容板块

(5)页脚板块。页脚是网页最底端的板块,通常放置网站的版权信息。图 1-7 所示为网站的页脚板块。



图 1-7 网站的页脚板块

3. 网站建设的基本流程

设计的网站首先要有丰富准确的内容,然后要能充分引起访问者的注意力,让访问者产生视觉上的愉悦感。因此,网站的规划和设计对于整个网站的建成起着至关重要的作用。下面介绍网站建设的基本流程。

(1)网站需求分析。网站需求分析是网站建设的第一步,这个阶段确定网站的用户群和定位网站的主题,以及收集网站素材,规划整个网站。

(2)页面制作。网页设计是一个细致的过程,一定要按照先大后小、先简单后复杂的顺序来进行制作。所谓“先大后小”,就是指在制作网页时先把大的结构设计好,然后再逐步完善小的结构设计。所谓“先简单后复杂”,就是指先设计简单的内容,然后再设计复杂的内容,以便出现问题时方便修改。

在完成整体规划设计后,就应该着手制作网站的主页和各个子页。通常是首先制作主页,然后制作网站的子页,还要创建网站各个网页之间的超链接。

(3)测试网站。在网站制作过程中,对每一个制作完成的网页都会进行预览,这就是测试网页。当所有网页及其链接全部制作完成后,必须对整个网站进行测试。测试内容有两点:一是检查各个页面是否符合设计要求;二是检查所有的链接是否畅通。

如果在测试过程中发现了错误,就要及时修改,测试准确无误后,才可正式发布。

(4)网站的发布和维护。网站制作测试完成后,就要把它上传到网站服务器上,也就是发布到 Internet 上,供更多的人浏览。发布上传可以使用专门的网页上传工具,也可以使用网页制作工具软件自带的上传工具。

二、网页制作工具

了解了网站的基本概念和开发流程后,还需要了解和熟悉网站的开发工具。

早期制作网页必须在文本编辑器中编写 HTML 代码,这就要求开发者必须熟练掌握 HTML 语言,这对大多数人来说是困难的。可视化编辑软件的问世,使网页制作变得简单多了,常用的可视化网页制作软件有 Dreamweaver 等。

1. Dreamweaver CS6 简介

Dreamweaver CS6 是世界顶级软件厂商 Adobe 推出的一套可视化编辑界面,用于制作、编辑网站和移动应用程序的网页设计软件。由于它支持代码、拆分、设计、实时视图等多种方式来创作、编写和修改网页,所以初级人员无需编写任何代码就能快速创建 Web 页面。

2. Dreamweaver CS6 的新增功能

(1)流体网格布局。流体网格布局是指 Dreamweaver CS6 使用基于 CSS3 的自适应网格版面系统,来创建跨平台和跨浏览器的兼容网页设计;利用简洁、业界标准的代码为各种不同设备和计算机开发项目,提高工作效率;直观地创建复杂网页设计和页面版面,无需忙于编写代码。

(2)改善的 FTP 性能。Dreamweaver CS6 利用重新改良的多线程 FTP 传输工具节省上传大型文件的时间,更快速高效地上传网站文件,缩短网页制作时间。

(3)Adobe Business Catalyst 集成。使用 Dreamweaver 中集成的 Business Catalyst 面板可连接并编辑利用 Adobe Business Catalyst(需另外购买)建立的网站,并利用托管解决方案建立电子商务网站。

(4)增强型 jQuery Mobile 支持。使用更新的 jQuery Mobile 支持为 iOS 和 Android 平台建立本地应用程序,能建立触及移动受众的应用程序,同时,简化移动开发工作流程。

(5)更新的 PhoneGap 支持。更新的 Adobe PhoneGap™支持可轻松为 Android 和 iOS 建立和封装本地应用程序,通过改编现有的 HTML 代码来创建移动应用程序。使用 PhoneGap 模拟器检查设计。

(6)CSS3 转换。Dreamweaver CS6 能将 CSS 属性变化制成动画转换效果,使网页设计栩栩如生,使人们在处理网页元素和创建优美效果时保持对网页设计的精准控制。

(7)更新的实时视图。使用更新的“实时视图”功能,在发布前测试页面。“实时视图”现已使用最新版的 WebKit 转换引擎,能够提供绝佳的 HTML5 支持。

(8)更新的多屏幕预览面板。利用更新的“多屏幕预览”面板检查智能手机、平板电脑和台式机所建立项目的显示画面。该增强型面板现在能够检查 HTML5 内容。

3. Dreamweaver CS6 的工作界面

Dreamweaver CS6 是集网页制作和网站管理于一身的“所见即所得”的网页编辑软件,它功能强大,操作界面友好,深受广大网页制作者的欢迎。图 1-8 所示为 Dreamweaver CS6 的工作界面。

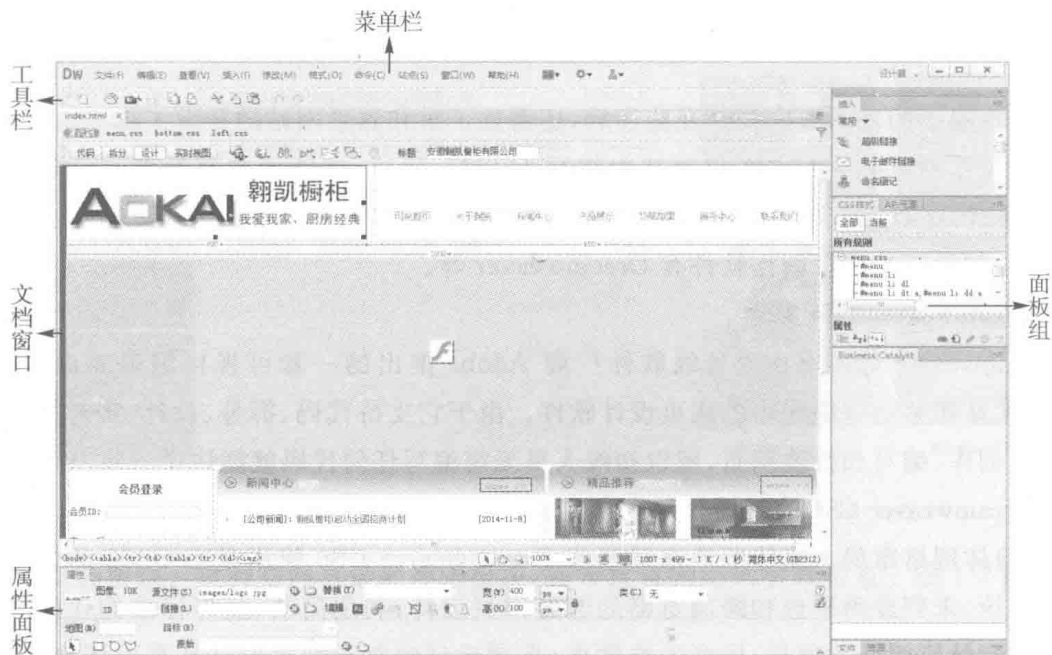


图 1-8 Dreamweaver CS6 的工作界面

➤ **【菜单栏】**:菜单栏包括**【文件】**、**【编辑】**、**【查看】**、**【插入】**、**【修改】**等。10 个菜单,用户可根据需要单击菜单选择操作。

➤ **【工具栏】**:Dreamweaver CS6 的工具栏包括“标准工具栏”和“文档工具栏”。

标准工具栏:标准工具栏包括**【新建】**、**【打开】**、**【在 Bridge 中浏览】**、**【保存】**、**【打印代码】**、**【剪切】**、**【拷贝】**、**【粘贴】**、**【还原】**、和**【重做】**等一般文档编辑命令,如图 1-9 所示。



图 1-9 标准工具栏

文档工具栏:文档工具栏包括了控制文档窗口视图的按钮和一些比较常用的弹出菜单,用户可以通过**【代码】**、**【拆分】**、**【设计】**和**【实时视图】**4 个按钮,使工作区在不同的视图模式之间进行切换,如图 1-10 所示。



图 1-10 文档工具栏

➤ **【文档工作区】**:文档工作区是网页设计的主要工作区域,在文档工作区中有设计视图、代码视图以及拆分视图,这 3 种视图是同步的,即其中的一个视图模式下的内容经过编辑后,其他模式都会根据编辑的内容而同步的改变。

➤ **【属性面板】**:属性面板主要用于查看和更改所选对象的各种属性,每种对象都具有不同的属性。属性面板包括两种选项:一种是**【HTML】**选项,将默认显示文本的格式、样式和对齐方式等属性,如图 1-11 所示;另一种是**【CSS】**选项,单击**【属性】**面板中的**【CSS】**选项,