



电脑游戏 攻略与秘笈 大全 (三)

第三波文化事业股份有限公司
文信泰创作室

编著

航空工业出版社

电脑游戏攻略与秘笈大全

(三)

第三波文化事业股份有限公司

文信泰创作室

编著

航空工业出版社

1997

内 容 简 介

本书介绍了 33 个电脑游戏的攻略与技巧,包括:时空异变、星舰迷航记九号星站、命运之手、机器人快打、魔城迷踪、第七访客、魔域复仇者、末日宝典、铁血联盟、比萨大亨、轩辕剑、龙剑客、楚留香传奇、A 列车、猛禽号战机、魔法世纪、恶魔禁地、伊忍道、机甲神兵、黑暗都市、妙探闯通关、魔法门外传、天外剑圣录、沙丘魔堡Ⅱ、凯兰迪亚传奇、钛战机、毁灭公爵和铁锁之星辰等。

本书适用于电脑游戏爱好者和电脑游戏玩家。

需要本套图书的读者,请与北京学院路 37 号北京鑫万博科技公司书刊部联系,邮政编码:100083,电话:62040077-4832、62560933。

图书在版编目(CIP)数据

电脑游戏攻略与秘笈大全 (3) / 胡国凯编. —北京:
航空工业出版社, 1997. 8
ISBN 7-80134-207-0

I. 电… II. 胡… III. 游戏卡-基本知识 IV. G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (97) 第 10915 号

本书简体字中文版由第三波文化事业股份有限公司及北京文信泰创作室依出版授权合同约定授权出版。在合同期间未经出版者书面许可,本书的任何部分均不得以任何形式或任何手段复制或传播。

本书封底未贴第三波激光防伪标签不得销售。

航空工业出版社出版发行

(北京市安定门外小关东里 14 号 100029)

北京通县华龙印刷厂印刷

全国各地新华书店经销

1997 年 6 月第 1 版

1997 年 6 月第 1 次印刷

开本:787×1092 毫米 1/32

印张:13.125 字数:336 千字

印数:1~5000

定价:28.00 元

目 录

1. 时空异变——攻略(上).....	1
2. 时空异变——攻略(下).....	5
3. 星舰迷航记——九号星站完全攻略(上).....	6
4. 星舰迷航记——九号星站完全攻略(下).....	10
5. 命运之手——珊西亚日记(上).....	13
6. 命运之手——珊西亚日记(下).....	19
7. 机器人快打——必杀技输入法.....	23
8. 魔城迷踪——完全攻略.....	27
9. 第七访客——急救站.....	31
10. 魔域复仇者——完全攻略.....	37
11. 末日宝典——完全攻略(上).....	56
12. 末日宝典——完全攻略(中).....	61
13. 末日宝典——完全攻略(下).....	71
14. 铁血联盟——初期战术指引.....	80
15. 比萨大亨——新手上机.....	85
16. 轩辕剑——法宝道具、符咒道具系统资料大公开.....	92
17. 龙剑客——完全攻略.....	97
18. 楚留香传奇——血海飘香全程攻略.....	104
19. A 列车——新手上机篇.....	111
20. 猛禽号战机——小秘技大发现.....	117
21. 魔法世纪——攻略图说.....	118
22. 恶魔禁地——完全攻略.....	123
23. 伊忍道——攻略参考资料.....	126
24. 机甲神兵——地球防卫战十诫.....	143
25. 黑暗都市——提示攻略.....	149
26. 妙探闯通关——山姆探长手札.....	152
27. 魔法门外传——续篇提示.....	155
28. 天外剑圣录——急救站.....	159
29. 沙丘魔堡Ⅰ——装甲战术.....	165
30. 凯兰迪亚传奇——最新 2.0 中文版.....	169
31. 钛战机——全任务说明.....	173
32. 秘技集锦.....	182
《魔法门》之英雄无敌必胜秘技.....	182
《斗神传》快速必杀技及特殊功能.....	182

《魔兽争霸二代》人偷机秘技	182
《爆买保龄球》之百发百中法	182
《毁灭法师 I》(HEXEN)终极密技(正式版)	182
《天旋地转 I》无敌秘技(正式版)	183
《殖民帝国》金钱暴涨法	183
《炎龙骑士团 I》	183
《巫城(WICTHAVEN)》正式版	183
《银河飞将 III》敌机自爆	184
《特勤机甲队 2》——回复机甲指数和增加行动力	184
《钢铁骑士团》——战斗无忧法	184
《大富翁 III》——无本万利法	184
《巫魔天境》——究极秘技	184
《三国英杰传》——刘备快速升级法	184
《绝地大反攻 I》之恢复生命法及选关密技	185
《运镖天下之四大镖局致富》修改	185
《三国志——孔明传》快速升级法	185
《NBA Live'96》秘密球员	185
《格杀勿论(Seek and Destory)》密技	186
《Dark Sun II》密技	186
《Heretic》过关法门	186
《真人快打三代》秘技参数	187
《极品飞车(The Need For Speed)》隐藏密技	187
《Tyrian》之爆机大法	187
《格斗悍战》隐藏人物选择	187
《街霸二代 Turbo 版》豪鬼选择法	187
《超级卡曼奇》无敌法	188
《阿拉丁神灯》修改篇:	188
33. 毁灭公爵——过关攻略(一)	189
34. 毁灭公爵——过关攻略(二)	193
35. 铁锁之星辰——攻略提示	201

时空异变

——攻略(上)

徐 维 成

这是一款国人自制游戏中堪称杰作的一个产品,除了传统式角色扮演的练功、寻宝、走迷宫之外,还加上了许多解谜的成分:近日由于许多玩家纷纷来信、来电询问相关游戏的攻略,所以本文针对其中游戏的大概流程及解谜的部分撰写以下这篇攻略;此外,因本游戏的迷宫为数甚多,限于本刊篇幅无法将完整地图一一列出,所以主要介绍将几处拉动推杆及解字谜部分,其余有关传送点及几个死亡陷阱就保留给读者去尝试了。

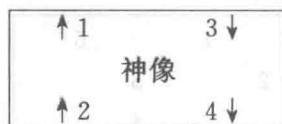
第一世界:〈中古世界〉

在一开始的实验室中,你可以找到一些枪枝弹药,虽然攻击力不是很强,当然略胜于无装备在身上(别忘了顺便装备弹药);游戏中如果体力不足时不妨常回实验室休息一下。

在西北方的法尔村中,别忘了跟每一个人聊聊天(这是玩角色扮演的必备课程),要花钱买信息的部分也不要吝啬,把得到的信息都记录下来(其它各村、城亦同);接下到左方的玄武洞中探险;一般来说,神像通常会告诉你有用的信息,所以不要错过任何一座神像,至于要不要奉献呢?假如你的“麦克”蛮充裕的话,笔者建议你不妨每个要求奉献的神像都奉献一次,虽然大部分的神像都只会赏你“草药”,不过以防万一,花点小钱那倒也不算什么;当然假如你的实力有一定的程度,想亵渎一下神来遭遭天遣,换点经验值,那也无可厚非(当然,通常实力足够的你也不消那一点点经验值)。

在玄武洞中地下一层中,会有一个神像说他是森林宝藏的守护者,接下来要你回答他的问题,假如你曾在吉尔村中买到宝藏图的话,根据其中的提示:从森林的“林”之后第三字起,每隔九字一数,你就知道该回答他“黑、金、黄、金”(老谜题了!),这样你就会拿到森林宝藏5000元(以一赚十,不错喔);而踩动右下方的机关,便能开启一号门,让你向神像奉献而取得“铜盔”(只有一次)。

到了玄武洞的二楼以后,先到右边踩机关后就能从右上方下楼;而在玄武洞中地下三层的门则需要以正确的顺序拉动摇杆后才会开门,根据某神像的提示“左上、右下”得知,要把以神像为中心、左上和右下的推杆推一下(原本推杆朝下,推一下便会向上即可),请参见附图一。



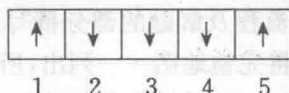
图一 推动1、4支推杆

到玄武洞的最终目的就是为取得“大地神表徵”,而要拿到大地神的表徵首先要知道水

神守护的时辰,还记得从法尔村所买到的情报吗?答案是“清晨”。

经过东方的泰尔村,到了北方的阿尔泰王国之后,为了通过右边的关卡,你必须取得国王的信任,而国王则要求你必须要到泰尔村南方的光明洞去,找国师光明法师证明你为“正义之士”;而要如何通过光明法师的考验呢?首先要帮光明法师取来洞后宝箱内的黄金,全部都还他,接着打败他派出的怪兽,然后法师会要你再给他一笔钱贿赂,不要给他,他就会证明你是“正义之士”了。

取得光明法师的证明后可别急着离开光明洞喔,下面可还有我们要找的“水神表徵”,所以记得要先去打开那扇上锁的门,而根据我们一开始拿到的宝箱中纸条的提示“做事要有头有尾,才会成功”,所以把五支推杆中的第一支和第五支向上搬,就能打开了,请参见附图二。



图二 推动 1、5 两支推杆

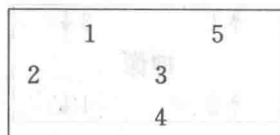
接下来要开始练习“传送”了,如果在地下二楼就先到上方的传送点,如在三楼就要先回答传送之神的问题:“四神是那四神?”,回答他四神分别是火神、雷神、大地神和水神,亦即“火、雷、地、火”。再下来到上方触动机关就能回答雷神的问题:“水神守护的季节为何?”,答案是“春季”,这样你就能拿到雷神表徵了。

法达村右方的青龙洞,首先要注意地下一楼的死亡陷阱,所以除了最右上角的那一个机关外(右上角有两个机关),不要碰别的机关;而到了地下 2 楼就可以直接走右上方的楼梯口即可再下一层;这个地下洞穴并没有太大的难题,相信玩家们都可以直接杀到地下三层的水神面前,他会询问雷神所代表的颜色为何?相信各位玩家都知道答案是“白色”了。

至于在法达村南方黑暗森林里的朱雀洞中,其地下二层有一座保管四神封印图的神像,但可惜现在还缺火神表徵,所以还没法子拿到,要等会拿到火神表徵后再回来拿;在地下三层中有一个上锁的门,要开这扇门可要花上一番功夫;首先你会在一个宝箱中得到“变:35413”,另外对一座神像奉献后他会告诉你“单:15223”,合起来就是 1355242133,以此顺序拉推杆即可(拉对通常会发出一道声响),至于各摇杆所代表的号码依序从上到下是 1、2、3、4、5。

进入后回答火神的问题“大地神所守护的季节”为“冬季”之后,取得了火神表徵,这下可别忘了回地下二层去取得“四神封印图”!

在这个世界的冒险终于将走到尾声,现在向坏国师“贾德”所在的“黑暗之塔”前进,这塔内机关密布,踏错了就有尖钉出现,死亡陷阱也不少,一不留神你可就得回实验室报到了,不妨使用其强迫存档的功能。而在塔中的一楼中,首先到右边中上的传送点右边去启动机关,接着便传送到左边;而在左面,有五只推杆如附图三的排列,因提示为移动上、左、右三支推杆,即为移动图中的 1、2、5 等三支推杆。



图三 移动 1、2、5 等三支推杆

上二楼之后,先踩右上的开关,再到左下的房间去,不要进传送点,而要踩机关,再回右下的房间上三楼,一样踩右上的机关,从左边传送,再踩左边的机关上四楼;到四楼之后就直接从右上方的楼梯便可以直上五楼。

当你一路前进到五楼之后,接下来就必须面对恶魔的考验:四神的方位,其依次是西方白虎,北方玄武,南方朱雀,以及东方青龙;最后,邪恶的国师终于登场了,就在敌我一番艰苦的战斗之后,代表正义的一方终于打倒了贾德,而取回加速器,至于公主与王子呢?当然是有情人终成眷属的过着幸福与美好的生活。

第二世界:〈上古时代〉

再次的大震动之后,则到这个时代之后的我,竟发现自己身处于侏罗纪公园之中,到处都是凶猛的恐龙四处为患,不过真幸运的是,这时候竟然有人以及村庄的存在;在拜访过大卫村和邦贝拉王城后,我大概了解了这个世界因加速器而带来的问题,因而自告奋勇的欲取回水晶球,而尼娜女法师也因此加入了我们的行列;我们的第一站就是传说中有吸血鬼的“卓勒洞”。

进洞前我们必须先把图盘右转 90 度,左转 270 度,再右转 180 度后才能将门打开;而地下二楼的门呢?就得来玩玩文字游戏了;先上后下、先左后右,三角形三顶角,在原本向右的五支推杆中,将其中成正三角形的三支拉向左,请参见图四。另外要记得吸血鬼洞原本有两个出口,只是其中之一被封住了。



图四 推动 2,4,5 三支推杆

打倒吸血鬼后可以拿到一块水晶碎片,尼娜可以通过其上的法力带我们飞过东南方的大裂缝,接着向西南而行就可到达“八德村”,在这我们还会从西克罗上校的旧部下——张身室那取回一块水晶;而稍作休息之后便继续往西行到“台西堡”。

在 1 楼的房间中,记得要踩从左边数的第 1、4 两个踏板(因提示为四坏球),2 楼的九宫之谜则是踏 1、3、8、5 的键,在 3 楼踏 3、5、4、1 之后就会遇上阿诺的部下——光头怪人,在打倒他之后会拿到一块小水晶。

往北上到尼罗村中,左边就是亚霸寨了;想到进亚霸寨就得解出 1 楼的乐谱之谜,踏版的顺序是由左到右依序增加的,也就是 12345;若按照 4321545412 的顺序踩踏版,就可打开门看见空空的师父了(从 1~7 的音中去掉 4、7,所 12356=12345);从左边的楼梯上楼,经上方的传送池(密码为“有”),再往三楼前进;先去右上角处踩 5、4 两个踏板(因提示为:五湖四海),就可到左边打阿诺了;打倒他之后,在原地使用光头给你的小水晶,就可以打开上锁的门,取得第三片水晶了。

智者岛圣贤洞是第二世界的尾声,最难的部分大概是二楼填字游戏的谜题吧!其详细答案请见图五,而走在其上的顺序为:“门澳方南东雀孔不入相安无事于济无故人宁事必躬亲”,记住!只要走错一步就请你回实验室再重新来吧!而三楼的谜比起来就简单多了,只要

拉动1、5、3的推杆即可。

背	水	一	戰	旭	休	養	生	息			
景		*	國	慶	日	戚		事	必	躬	親
	公	孫	策			相		寧			
八	德			西	出	陽	關	無	故	人	
心	虛			將			濟			百	
		無	孔	不	入		於	知		年	輻
		雀	相	安	無	事		己	好		
十	年	河	東		可	可		知	行	合	一
			南	方	澳	厚	此	薄	彼		窩
鳳	凰	丁	飛		門	非	荷		女	王	蜂

出
口

圖五
請依標示格順序前進

↑入口

终于把破碎水晶球收集齐全了，八位护国法师齐聚一堂，用强大的能量将我们传送到高山上取得了第二座的加速器，也因而开启了我们的另一段旅程……。

时空异变

——攻略(下)

徐 维 成

各位迷失于《时空异变》当中的英雄们,上篇攻略的提示该让你们跟随着布鲁斯博士的脚步渡过了两大世界了吧!而现在的下一站是哪儿呢?没错,历经了中古和远古时代之后,这回我们到了未来世界了!

跟许多描述未来的电影或小说的情节类似,机器(或者说电脑实际些)成为世界的新主宰,但仍有少数人类为了自由而奋斗:当主角们来到这个新环境之后,出实验室的左方山洞就是反叛军的大本营了,在这里我们可以得知若想在本世界内畅行无阻,就非拿到 IC 卡不可,但制造 IC 卡机器的主要零件被背叛者查里士偷走了!在与首领麦克的一番恳谈后,见义勇为的你决定出发寻找查里士,而麦克也派出最强的战士——沙夏来帮助你。

山洞的正下方就是查里士所藏身的西方入口,先利用(1,5,1,2)打开地下一楼的门,再一路下到第三层,经由传送密码(9)之后就能发现查里士,这个被机器所迷惑的可怜虫:打倒他以后把零件带回山洞便能得到 ID 卡;至于沙夏在完成此次的任务之后,也决定留下与我们一起向主电脑——阿尔发三代挑战。

为了降低阿尔发三代的活动力,我们往南通过检查哨到了南方入口,先是遇到了一大堆的死亡机关(一踩就准备从实验室开始吧);到二楼之后就得用(5,4,2,5)来摧毁备用的电源系统;下到三楼后呢?记得主电脑的传送密码是(3),而魔王门口的密码是(5,4,3,2),这样就能把主电源也给摧毁了。

接下来我们得去破坏阿尔发三代的磁盘资料,以防其不断进化,因而往东方到东方入口去;在一口气来到了二楼后,首先输入资料室的密码(3),取得磁碟后就可以到三楼去了;至于这一次的魔王检查码则是(3,3,7,5),在这里我们就可以将磁盘销毁了。

旅途最后的终点是北方入口,在这里我们所要做的是升高阿尔发三代机房内的温度,以促使电脑死机;经过一楼一些无聊的机关之后,便能来到二楼的温控室,这里的密码是(0,7,9),而等会出现的检查码是(8,4,8,6);到三楼之后,记得行人要向右边走,就能打开第一扇门,而主电脑的传送密码是(地、玄、玄、天),第二组检查码是(3,3,7,5),第三组检查码则是(8,4,8,6),好了,准备看破关画面吧!

星舰迷航记

——九号星站完全攻略(上)

李 中 庆

班尼克上尉在遭遇不明物体攻击及离子风暴后,他所驾驶的小艇发生故障,而班尼克也昏迷不醒。九号星站派出安全官变形人欧多(Oto)进入小艇,此刻班尼克面临失去控制的电脑系统而不知所措。欧多表示,他能够设法启动紧急安全系统,不过要先关闭发生故障的动力系统。欧多要求班尼克修复左边控制台的电子系统。于是班尼克在左边控制台中找到控制动力系统的面板,原来是有几个零组件遭遇到前面的事件时,就发生故障了。其中需要更换的零件是 Plasma Injectors、Monitoring System 及 Reactant Injectors。不过在更换零件之前,必须先将离子引擎的闸门关上,按下控制面板下方的“VENT PLASMA”就会关闭闸门,然后再取下左边的备用零件换上,更换的方式就像玩拼板积木一样,将新的零件一格一格地推到定位上。在换完这些零件后,动力系统就能执行关闭的程序,然后班尼克向欧多报告,欧多再与九号星站的指挥官连络后,决定将班尼克转移到九号星站上去。

班尼克在抵达九号星站后,希思科(Sisko)指挥官马上向他介绍副指挥官琦拉(Kira)及首席科学官达克思(Dax),同时告诉他卡力格(Karrig)大使目前正在等待他的来临,而大使这次光临九号星站的目的,就是要与首次接触的伽玛宙域(Gamma Quadrant)西连人(Scythians)进行“正式的沟通”。不过希思科指挥官也很关心班尼克上尉的小艇遭遇攻击一事,希望班尼克能与科学官讨论一下遭受攻击的细节。结果从星站本身及小艇上的记录看来,攻击班尼克的无人机械艇与西连人船舰的护卫小艇一模一样,就在此时,有不明飞行物体穿过人工蛆洞(Wormhole)而来,甚至采取攻击队形,原来这些攻击小艇就是刚才大家讨论的焦点,希思科马上要求副指挥官连络卡力格大使,但是大使却没有回答,于是指挥官直接向西连人询问这到底是怎么回事,西连人的回应是:“防御自己,消灭这些攻击小艇。”

于是指挥官马上下达提升至红色警戒的命令,班尼克上尉也上阵负责防御,以报先前的一箭之仇,在完成防御工作之后,班尼克才有正式的机会能向指挥官请教一些事情,在请教完后,班尼克才被允许进入星站的 Promenade 区域,班尼克于是搭乘电梯到 Promenade 去。

进入电梯后,电脑会询问你是要到 Lower Promenade,还是 Upper Promenade? 先到 Lower Promenade 吧!在星站内,到处都有查询电脑可以查询一些资料,于是来到星站的酒吧!酒吧是任何地方的情报中心。来到夸克(Quark)的酒吧,看到夸克正在与莱科宜人(Lykotian)通过萤光幕交谈。当他结束谈话后,突然班尼克出现在他的酒吧,他的第一个反应就是吓了一跳。

夸克是个无商不奸的商人,他甚至连班尼克的身份都打听清楚了,他希望班尼克能够帮他引见西连人(Scythians),而他就能提供班尼克相当多的好处,夸克会给班尼克使用一次虚拟空间(Holosuite)的权利,在与他大致交谈后,在班尼克准备离开酒吧时,突然看见酒吧里还有一位美女,坐在轮盘桌旁,她的名字叫做珍妮(Jani)。在跟她闲聊了一阵子后,夸克就会在后面鬼叫,于是班尼克准备继续去寻找卡力格大使,在 Lower Promenade 逛完后,于是又

拾乘电梯来到 Uppe Promenade, 在这里遇到一个名叫瑞斯穆司(Rasmus)的僧侣, 她会向你诉说这个星站的历史及未来可能的命运。在四处搜寻之后, 班尼克在电梯出口左边找到进入 Harbitat Ring 的入口, 然后找到了卡力格大使的房间, 不过由于班尼克缺乏安全密码, 电脑不替班尼克开门, 于是班尼克到欧多的辨公室去询问卡力格大使房间的安全密码。打听欧多的安全密码的同时, 也听到琦拉报告说: 粒子火炬(particle torch)被偷。于是欧多让班尼克一个人独自前往大使的房间, 结果在班尼克进入房间后, 竟然发现卡力格大使已经遭人杀害。正当班尼克准备连络他人时, 安全官欧多刚好走进来, 于是他马上向星站指挥官报告, 同时利用手中的侦察分析仪, 初步判定卡力格大使已经死了四个小时之久, 班尼克要求欧多尽快查出凶手, 同时希思科指挥官马上要班尼克到指挥中心去。

班尼克到了指挥中心后, 希思科马上把目前的情况解说一番, 同时要求班尼克接任卡力格大使留下来的任务。在班尼克接下任务后, 西斯班将激光枪(Phaser)交给班尼克, 班尼克同时自告奋勇要帮助辑拿凶手归案, 希思科在答应班尼克的请求后, 另外也要求班尼克听一下达克思关于那些无人攻击小艇的最新分析报告。班尼克也在指挥中心听取了卡力格大使关于西连人的一些记录报告。

班尼克前待欧多的辨公室协助调查, 却发现欧多在盘问夸克, 班尼克也严词逼问夸克, 由他的口中知道一些有关蓝莱科宣人(Blue Lykotian)的资料, 最后在缺乏明显证据的情况下, 让夸克先行离开, 然后班尼克再向欧多请教一些问题, 其中包括一些旅客的安全记录等。在请教完问题后, 再到夸克酒吧去, 结果却发现夸克不在, 只剩下珍妮, 向她套问一些有关夸克的问题, 当然她会要求班尼克替她安排到珈玛宙域的行程, 在她尚未完全透露之前, 最好不要事先答应。

走出酒吧后, 向左边走去, 发现有一道空气闸门自动地开关, 于是走过去, 但在进入空气闸门前, 看到有二个蓝莱科宣人在旁边谈话, 不过他们似乎不理睬班尼克, 班尼克只好走进空气闸门, 原来这里只是通往卡力格大使住处的通道, 来到卡力格大使的房间门口, 再向右边前进, 走到底向右转, 结果发现这里有另外一扇门。弯弯曲曲地来到西连人的房间, 门口的警卫名字叫做亚洛(Yarrow), 询问他才知道至今只有卡力格大使跟西连人有过接触, 在与西连人进行首次会谈时, 发现他们说话的速度很慢, 而且只说关键字, 先是要九号消灭无人攻击小艇, 同时警告 Citadel(城堡)有危险, 其中一个希望告诉班尼克有关 Citadel 的事, 但是为首的西连人却将门关上。

当班尼克询问亚洛有关一些事情的时候, 达克思来电要求班尼克到指挥中心去。原来是她取得了卡力格大使的一些资料了, 不过这些资料却被密码锁住了, 班尼克只好请纓上阵, 谜题是以颜色加上变调的声音, 答案是: “和平就是许多声音的争论(Peace is many Voices arguing)”, 若以颜色排列顺序而言, 由左至右为紫、绿、黄、红、蓝。在解开颜色谜题后, 班尼克就可以听取卡力格大使的一些声音记录, 但也因为资料不全的关系, 就跟达克思讨论, 此刻指挥官希思科来电询问班尼克与西连人的会谈进行的结果, 同时琦拉提议攻击盘旋在附近的无人攻击小艇, 以找出他们的根据地, 班尼克在聆听琦拉的策略及达克思的反对原因后, 做出了最后的决定。

之后, 再与达克思讨论这些话音资料的内容时, 其中谈到卡力格大使遭暗杀的理由, 班尼克决定去找欧多商量, 班尼克透过在 Lower Promenade 到处都有的电脑查询到欧多的位置在货舱间, 货舱间在卡力格大使住处斜对角的地方, 也是前往与西连人会谈的必经之地。

在班尼克走进货舱后,就会听见蓝莱科宣人与欧多的谈话,在这里,班尼克要先发制人,先击昏第一名蓝莱科宣人,然后再小心翼翼地在转角处,击昏另一名蓝莱科宣人,以解欧多之危。原来他们是想偷取一艘小艇离开九号星站,难道他们就是暗杀卡力格大使的凶手吗?欧多并不以为然,最后欧多与达克斯连络之后,达克斯将欧多及两名莱科宣人转移走。

班尼克在想回到 Lower Promenade 的时候,在途中遇见正在修复及测试电梯的琦拉,跟她有了一番交谈,了解到九号星站在四年前由卡达西人(Cardassian)手中接收过来时,常有一些怪异的现象发生,而她说的一段话与那个浪浪的僧侣瑞斯穆司吟颂的一段类似咒文的预言颇为相近。这究竟是怎么回事呢?班尼克最后还是决定再与西连人进行沟通,第二次的尝试效果不错,可以探得一些消息,即使西连人第一次将门关上,若可以的话,尽可能地多谈谈,获得较多的消息。



然后回到指挥中心,向希思科指挥官报告此次会谈的成果,同时,希思科会要求班尼克与达克斯讨论卡力格大使的语音记录,发现在星站中还存在其他未知的生命体。在与希思科的谈话中,获悉欧多对卡力格大使房间的 DNA 分析报告,并且欧多希望班尼克能找到名为珍妮的人。班尼克于是前往夸克的酒吧寻找,却发现欧多与夸克在谈话,原来是夸克的保险柜钥匙掉了,而且是当着他的面消失的。同时亚洛发生紧急通知,希望班尼克能尽快前往解决。班尼克只好转而前往该处。

当班尼克抵达该处时,名为雷翁(Rhoon)的西连人已经跑到闸门外来,而亚洛则站在他的对面,班尼克立即询问雷翁怎么回事?他称班尼克为 Harbinger,同时最后发出警告说:“有人在进行谋杀!”突然看到雷翁害怕的退缩,于是班尼克回头查看亚洛的情况,却看到一名红莱科宣人用手围住亚洛的脖子,以一把枪抵住她的头,但是亚洛也以激光枪击中他的大腿,两人同时倒地。走近被亚洛击昏的红莱科宣人一看,发现他的手腕上戴着一个奇怪的装置,把这个装置由他手腕上解下来,结果这个装置会发出嘀嗒,似乎可以用来当作侦测其他隐形的红莱科宣人的侦测仪。班尼克在收到达克斯透过 com-badge 频道连络的计划后,首先离开这个地方,往 Lower Promenade 前进,结果在靠近卡力格大使的房间口时,侦测器的嘀嗒声愈来愈快,走进卡力格大使的房间,结果游标马上变成枪的准星,朝可能的方向发射,结果击昏了第一个隐藏的红莱科宣人。

第二名隐藏的红莱科宣人躲藏在波久人(Bajoran)的神殿内,神殿的位置在夸克酒吧出口的对面,神殿的门是圆拱形,里面有一个如卵形的神坛;第三名躲在夸克酒吧的上层;第四名隐身在 Harbiata Ring 卡力格大使房间前的走道上;第五名则藏身在通往货舱间与西连人住处的空气闸门间。要击昏他们并不困难,但是班尼克必须先发制人,否则只有等死。在击昏第五名红莱科宣人后,班尼克打开最后一道空气闸门,竟然发现欧多站在闸门口,指挥官希思科与班尼克通话,要他待会前往虚拟空间(Holosuite);进行一些训练。在前往训练之前,班尼克有一些话必须和欧多谈谈,才能解除心中的疑惑及负担。

在与欧多谈完之后，走到 Harbitat Ring，搭乘电梯，前往 Upper Promenade，出电梯后，找到 Holosuite 的位置，却发现夸克与名为雷翁的西连的站在 Holosuite 的门口，夸克要求雷翁能够提供做生意的管道，不过西连人的说话方式，令夸克难以沟通，雷翁要求夸利用 Holosuite 模拟 Citadel 的情况，不过夸克坚持要他先付钱才行，最后班尼克只好说服夸克，让雷翁也进入。他们进入 Holosuite 会发生什么事呢？请换第二片，游戏攻略待续。

星舰迷航记

——九号星站完全攻略(下)

李 中 庆

话说主角班尼克终于说服夸克让雷翁进入空间模拟器后,三人一起进入了空间模拟器中,却发现琦拉副指挥官已经坐在那里久候多时了。班尼克请教她一些问题后启动了模拟器。刚开始一切正常,在雷翁插手操纵后,模拟器突然白光一闪,出现那些无人攻击小艇的连续攻击,最后竟然出现西连人口中的“Citadel(城堡)”,于是班尼克驾驶着模拟小艇进入西连人的城堡,同时要尽量击爆敌人,雷翁提醒你在城堡中要击爆一个蓝色水晶状的东西,在射击模拟暂时结束后,出现一段西连人基地遭到一大队无人小艇的攻击,而这些小艇是由西连人口中的“Harbinger”所率领。在整个模拟权交还给夸克,班尼克才警觉到刚才整段影片是由西连人雷翁所造成的。可是这些影片中还隐藏着不少谜团,西连人口中的 Citadel 似乎是生产这些陀螺状无人小艇的工厂,而工厂指挥中心似乎失控了,所以西连人要求班尼克他们摧毁 Citadel。可是影片后段,率领无人小艇攻击西连人基地的“Harbinger”到底是什么来头?

在结束模拟之后,班尼克回到指挥中心,指挥官希思科与班尼克讨论了一下,在了解人部的来龙去脉之前,星际联邦还是要对西连人保持警觉。

达克思通知希思科与西连人的通讯频道已经打开了。班尼克重新与西连人进行会谈,结果发现分裂,生性平和的一派离开基地,而主战派则不久后则身亡,使得 Citadel 成为一个持续不断生产武器的基地,因此西连人希望星际联邦能够协助摧毁 Citadel。在这番谈话后,星际联邦对目前的情势有了进一步的了解,就在会谈结束后,Harbinger 又率领一些攻击小艇前来进行第二波的攻击,于是班尼克驾着他的小艇在基地外面与敌人进行战斗。班尼克此时自然挥其优异的战斗射击能力。在战况开始扭转后,带着的 Harbinger 却准备逃走,于是班尼克也肩负起阻止它逃走任务,最后自然不负所望地击爆对方。

在结束这波战斗之后,班尼克与九号星站的指挥人员进行一番讨论,结论是九号星站可能禁不起敌人第三波的攻击,于是决定派班尼克前往 Citadel 执行破坏任务。九号星站决定派遣一艘较大的船只,护送班尼克的小艇通过附近的离子风暴,然后由班尼克与琦拉搭乘小艇进入 Citadel。当然一路上自然会遭遇无人小艇的攻击,唯一值得注意的是,必须以质子炮击破进入 Citadel 的大门。进入 Citadel 之后,果然发现它又开始建造另一艘战舰,可是班尼克所搭乘的小艇受到空间的限制,最后坠落在 Citadel 之内。

当班尼克醒来之后,要求电脑启动传送系统,电脑报告说有些回路故障,无法正常动作,因此班尼克决定以手动方式来调整传送系统的回路。先调整中间蓝色线路的方向,等到光束通过那个没有方向钮之后,将线路的方向偏右,然后再转回来,垂直到底,然后调整右边红色的线路,让光束向左通过那个没有方向钮,之后向下,然后再垂直向下,最后再调整左边的白色电路线路即可重新启动传送系统。

在解决传送系统的问题后,走到舱门附近,找到一把离子压缩步枪。然后从驾驶面板下方的破洞离开小艇。在离开小艇之后,向前方走两步,发现一道上了锁的门,要如何开启这这

道锁呢?先选左上角的一块,然后自左边算过来第二块就会亮起来,其次选取左下角的那块,中间的就会亮起来,其次选取左下角的那块,中间的就会亮起来,最后选取右下角的一块,就可以解开这道门锁。

解开这道门锁之后,回过身来向前走,越过坠毁的小艇,走到通道的另一头,选取墙上圆形左上角的符号,便启动编号 A 的电梯,待电梯停止后,向右转准备进入迷宫。当班尼克走进迷宫之后,发现有五个门可以进入,其中还有先后秩序的关系,途中还有一些监测机关会攻击他,所以他必须靠着手中的步枪来保护自己。以下是正确的迷宫走法,请各位小心了。

第一个目标是右反应器室,前进十格后右转,前进六格后右转,前进二格后左转,前进五格后右转,前进五格后右转,前进二格后左转,前进七格,便走进左反应器室,启动第一个反应器。

第二个目标是右反应器室,先回转 180 度,然后前进七格后右转,前进二格后左转,前时五格后左转,前进五格后右转,前进三格,搭乘电梯向上往第二层,前进三格后右转,前进五格后右转,前进一格,再搭电梯往第三层,前进三格后左转,前进五格后搭乘电梯往下至第二层,前进四格后右转,前进一格后搭乘电梯下一层,先向后回转,前进二格后左转,前进五格后右转,前进二格后再右转,前进三格后右转,前进一格后左转,前进三格后左转,前进四格后左转,前进二格后右转,前进一格后左转,前进二格后上升至第二层,前进一格后右转,前进五格后右转,前进二格后右转,前一格后左转,下降至第一层,前进一格后右转,前进一格后右转,前进二格后左转,前进二格后右转,前进三格后左转,前进四格后右转,前进一格后左转,前进一格后右转,前进六格后至右反应炉室,启动第二个反应器。两个反应器都启动完毕后,必须有动力供应才能让它们动起来,于是下一个目标是动力操控室。

回过身来,前进六格后左转,前进一格后右转,前进二格后左转,前进二格后右转,前进四格后右转,前进一格后左转,前进四格后右转,前进三格后左转,前进二格后右转,前进二格后左转,前进一格后左转,前进一格搭乘电梯至第二层,前进一格后左转,前进二格后左转,前进五格后左转,前进一格后左转,搭乘电梯至第一层 B 区,前进二格后右转,前进一格后左转,前进二格后右转,前进四格后右转,前进三格后右转,前进一格后左转,前进三格后左转,前进二格后右转,前进五格后左转,进入电梯,抵达第三层,右转后前进二格,左转抵达编号 B 的电梯,搭乘这座电梯到动力操控室。

动力的操控完全依靠面板上的四种颜色来动作,这四种颜色分别为粉红、黄、蓝及绿。要解开这个谜题非常简单,只要依照上述的颜色顺序先选一种颜色,然后在面板上寻找另一个相同颜色的按钮下即可,在完成每一种颜色后,电力就会自动向上流动。在班尼克完成这四组颜色配对之后,Citadel 的某部份电力供应就恢复正常了。动力室里还有一组红色的开关,原来这组开关是用来开闭迷宫中探测机关的数目。完成动力室的任务之后,回到原先进入的位置准备继续未完的迷宫之旅。

回到前述第一层的 B 区重新开始,前进五格后左转,前进一格后左转,前进六格后左转,前进二格后左转,前进五格后右转,前进一格后左转,前进一格后左转,前进二格,进入编号 C 的电梯,启动电梯,待电梯停止后,回过身来,前进九格,看到第二被锁住的门,选取右上角的按钮,便打开门锁,前进至编号 D 的电梯,启动电梯,待电梯停止。

班尼克此刻进入到这座 Citadel 的内部走廊,先找到通讯室,结果听到欧多扭曲的影像及模糊不清的声音,班尼克于是动手调整这个通讯设备,在修护后,才了解欧多是要班尼克

先修护小艇上的传送系统,以便将受伤昏迷的琦拉传送回在附近留守的大船上。离开通讯室后,准备回到小艇坠毁的地点,依照 D、C、B、A 的电梯顺序回到小艇。当班尼克准备取用后舱的侦测仪(Tricorder)时,发现另一把离子压缩步枪被别人取走了。指示电脑启动传送系统将琦拉传送回去,等到传送结束后,整个传送系统就因为负载过度而烧毁了,所以班尼克只好留在这里继续冒险了。

这次班尼克不需要绕一大段路了,直接离开小艇,前进二格,解开门锁后,前进有编号 E 的电梯直通到通讯室外的走廊。在这里班尼克依序发现了这些攻击人的探测机器人都是由 Latinum 做成的,而专门收购 Latinum 的夸克竟然也偷偷地跑到这里来了,而有他的帮助,班尼克才能通过一道一直不断开关的桥。通过这道桥之后,班尼克来到一间控制室,在这里有许多控制面板,经过一些调整,可以将这道桥固定住。在这些面板后面,有一道楼梯直接通往一个大平台,结果班尼克在这里遇见一位以立体雷射呈像的人物——Keel。班尼克与他交谈之后,发现 Citadel 正在建造的 Nemesis(复仇女神号)快要完工了,同时也透过 Keel 的协助,兴建逃亡小艇 Hornet,他同时也告诉还有两个类似他这样由电脑程式设计之立体雷射呈像的人物,一是负责主程式的 Syr,另一个则是负责战略的 Havik。透过 Keel,启动 Syr 的程式,班尼克也与他进行对话,Syr 表示,他想要分解所有旧式战争的武器,同时经由他的影像时明时灭了解到 Syr 本身的程式并不稳定,同时他想透过手势传达某种意图给班尼克知道。

班尼克在了解到情势严重之后,赶紧到通讯室去和欧多连络,结果发现西连人已经了解到事态严重。透过与雷翁的谈话,班尼克了解一些与立体呈像程式沟通的关键。班尼克回去与 Keel 与 Syr 进行谈话,而同时也因为班尼克将通讯室的影像传送到这里,Syr 可以直接与雷翁进行沟通,而雷翁过某种沟通平抚了 Syr 的缺憾。而目前班尼克最重要的工作就是计划如何消灭启动攻击计划的 Havik,而此刻 Havik 也启动了更多警戒机器人来准备攻击班尼克。于是班尼克想到偷得隐身装置的夸克,班尼克说服夸克,将隐身装置交给他。

班尼克于是又赶回到 Keel 与 Syr 的地方,结果 Keel 告诉班尼克复仇女神号已经出发了,准备攻击九号星站。启动 Havik 的呈像程式,与他交谈之后,了解到他不愿交出控制复仇女神号的控制钮,此时班尼克必须反转折射装置,将他的影像导回入电脑内。然后班尼克必须赶快回到控制室,对着储存 Havik 程式的电脑发射,否则就来不及了。于是回去跟 Syr 报告 Havik 已经被消灭了,Syr 就会关闭整个生产武器的工厂,只留下准备搭载班尼克与夸克离开的 Hornet 号。

班尼克与夸克搭乘 Hornet 号回到九号星站,班尼克与指挥官希思科报告生产攻击小艇的工厂已经关闭了。不久后,复仇女神号出现了,班尼克与九号星站的同仁一起努力将复仇女神击爆。可是最后还有西连人口中的 Boss 与 C 级 Drones 尚未完全被消灭,于是班尼克又乘着 Hornet 号,进行最后一场战役。

游戏最后的画面是游戏中的主角集聚在夸克的酒吧中,大家一起举杯庆祝班尼克的功绩……。 (全剧终)