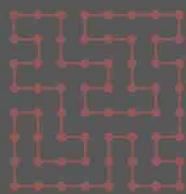




越玩越聪明的 1000个 思维游戏

张祥斌 编



SIWEIYIYOUXI

★★★★★

越玩越聪明的 1000个 思维游戏

张祥斌 编



化学工业出版社

· 北京 ·

图书在版编目 (CIP) 数据

越玩越聪明的1000个思维游戏/张祥斌编. 北京:
化学工业出版社, 2015.5
ISBN 978-7-122-23348-6

I. ①越… II. ①张… III. ①智力游戏-青少年读物
IV. G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字 (2015) 第053690号

策 划: 丁尚林
责任编辑: 陈 曦

装帧设计: 刘丽华
责任校对: 程晓彤

文字编辑: 林 丹

出版发行: 化学工业出版社 (北京市东城区青年湖南街13号 邮政编码100011)
印 装: 大厂聚鑫印刷有限责任公司
710mm×1000mm 1/16 · 印张24 字数589千字 2016年2月北京第1版第1次印刷

购书咨询: 010-64518888 (传真: 010-64519686) 售后服务: 010-64518899

网 址: <http://www.cip.com.cn>

凡购买本书, 如有缺损质量问题, 本社销售中心负责调换。

定 价: 35.00元

版权所有 违者必究

前言

科学家告诉我们，人类的大脑就像是一个沉睡的巨人，普通人终其一生也不过应用了4%~6%的大脑潜能，而其他绝大部分都处在沉睡状态！要知道，我们的大脑潜能是无穷的，假如能唤醒那些沉睡的大脑，那么每一个人都能成为天才！

如何让思维的“睡狮”猛醒，有效开发出大脑潜能呢？

国外一项调查表明，在哈佛、剑桥等世界级名校的高材生中，90%的人在童年或青少年时期自觉或不自觉地接受过思维游戏的训练。通过思维游戏，大脑的潜能得到了有力的开发，使处在成长期的孩子们的创造力、注意力、想象力和记忆力得到全面提高。这不是偶然的，因为思维游戏融合了色彩、图像和谜题等多种元素，结合了全脑的概念，让我们通过图画或文字的方式，清晰地描绘出我们思维的线路和层次。

游戏对人类最直接的益处，在于用最简单的方式揭示出智力思考的精髓，让你在智慧的宫殿中不断感受到创新思维的奇妙。不同的游戏能玩出人们的多元化智能，激发沉睡在大脑里的无穷潜能。在这个美妙的过程中，你会感到灵感在不断地涌现。这些生动有趣的小游戏，正一步步向你展示着其中的思维奥妙。其中一些貌似复杂的问题，可能会让你一时疑惑，然而，换一种思维方式，你的眼前会豁然开朗。这个过程，就是大脑潜能不断开发的过程。

本书精选自世界上各大名校流行的、深受青少年喜欢的思维游戏，经过认真设计与精心制作，按照由易到难、由基础到提高的思路，以适应不同年龄段读者的需要。同时，读者可以根据自己的年龄大小或智力开发进程，分阶段进行思维训练。

本书依据世界上普遍流行的思维方式分类组织编写，分为形象思维、抽象思维、实践思维、逻辑思维、概括思维、判断思维、认知思维、想象思维、演算思维、整合思维、创新思维、应变思维、发散思维、缜密思维和复合思维15种思维方式，可有意识地训练、测试读者不同的思维能力。

翻开此书，一段非凡的智慧之旅由此而开启，一场前所未有的思维革命由此而经历！当你为其中某些精彩的游戏而陶醉时，你会惊奇地发现：原来思维的空间竟然如此广阔，大脑的潜能如此惊人！你会明白，思维游戏是一种为了让普通人也能具有天才般的思考方式的思维工具。

相信通过思维游戏的训练，我们会拥有更为全能的大脑，让所有的人都聪明起来！

目录

第一阶段

第一章 形象思维

第一节 图像透视

- 1 奥运五环一笔连 003
- 2 完全相同的花瓶 003
- 3 老鼠造反 003
- 4 找100 004
- 5 找出最下面的袜子 004
- 6 快速分发弹药 004
- 7 往返旅行 004
- 8 找到起点 005
- 9 扭曲的正方形 005
- 10 平分土地 005
- 11 四等分图形 005

第二节 文字寻幽

- 12 带“口”的汉字 006
- 13 “上”“下”之谜 006
- 14 传统词谜 006
- 15 传统数字猜边谜 006
- 16 民女藏宝 006
- 17 唐伯虎卖画 007
- 18 有趣的“谜吃谜” 007
- 19 郑板桥的谜语 007
- 20 梅花字谜 007

第二章 抽象思维

第一节 数字迷宫

- 21 切割菱形 009

- 22 数字飘带 009
- 23 数字金字塔 009
- 24 数字金字塔之巅 010
- 25 切割数字蛋糕 010
- 26 数字三角形（I） 010
- 27 数字三角形（II） 010
- 28 数字路口 011
- 29 数字摩天轮 011
- 30 数字正方形 011
- 31 数字密码本 011
- 32 数字十字架 012
- 33 数字向心力 012
- 34 数字纵横 012
- 35 数字兵营 012
- 36 数字之圈 013
- 37 数字转盘 013

第二节 字母探秘

- 38 多余的字母 014
- 39 破解字母密码 014
- 40 字母卡片 014
- 41 字母密码本 014
- 42 字母转盘 014
- 43 字母方圆 015
- 44 字母瓶颈 015
- 45 字母纵横 015
- 46 字母正方形 015
- 47 字母铺路石 016
- 48 字母方阵 016

- 49 为字母设定身份 016
- 50 字母推理 017
- 51 “数字+字母”圆盘 017
- 52 “数字+字母”转盘 017
- 53 数字和字母 017

第三章 实践思维

第一节 生活IQ

- 54 锄禾为什么要在正午 019
- 55 铝钉和铁钉 019
- 56 变形木 019
- 57 放错的电影票 019
- 58 史前壁画 019
- 59 区分猪宝宝 019
- 60 何日出生 019
- 61 魔术的奥妙 020
- 62 谁先到家 020
- 63 是鸭子吗 020
- 64 盲人分衣 020
- 65 一把钥匙和三把锁 020
- 66 滴水不减 021
- 67 粮食哪里去了 021
- 68 机智擒贼 021

第二节 悬疑探案

- 69 一把扇子 021
- 70 手电筒的光 021
- 71 揭穿谎言 022
- 72 气味的信息 022

- 73 被窃的自行车 022
74 故布疑阵 022
75 毒品在哪 023
76 看出了什么破绽 023
77 无赖的马脚 023
78 泄漏天机的火锅 023
79 深夜报案 024
80 被识破的伎俩 024
81 纰漏 024
82 烛火玄机 025
83 秘书与凶手 025
84 驯马师之死 025
85 秋日惨案 026

第三节 扑克牌·棋子·火柴

- 86 扑克牌谜语 026
87 猜猜第9张牌 026
88 牌色概率 027
89 明牌成偶 027
90 看不见的扑克牌 027
91 筷子连棋 027
92 添象棋游戏 027
93 圆凳上的棋子 027
94 杯垫上的棋子 028
95 不相称的棋子方阵 028
96 偶数游戏 028
97 妙手变字 028

第四章 逻辑思维

第一节 逻辑闪电

- 98 白帽子和红帽子 030
99 五人猜帽 030
100 帽子的颜色 030
101 多少人戴着黑帽子 030

- 102 测试人聪明吗 031
103 五色的珠子 031
104 卡片上是什么字 031
105 握了几次手 031

第二节 生活IQ

- 106 暗中取袜 032
107 抽屉里有多少只袜子 032
108 袜子和手套 032
109 天下着雨 032
110 小镇上的男人们 032
111 无法离婚 032
112 诚实的阿凡提 033
113 还我零花钱 033
114 关于个性的诡辩 033
115 智者的问话 033
116 智斗霸主 033
117 吹牛比赛 034
118 圆桌上的冤家 034
119 安排座次 034

第五章 概括思维

第一节 图像透视

- 120 猜图形 036
121 与众不同的图形 036
122 破译图像密码 036
123 规则的闪电 037
124 查漏补缺 037
125 符号对应 037
126 符号排列的顺序 037
127 取代问号的箭头组合 038
128 图像归组 038
129 表格接龙 038
130 不相称的图形 038

- 131 不相称的组合 038
132 特殊的墙面 038
133 不相称的马赛克组合 038
134 不相称的瓷砖组合 039
135 取代问号的瓷砖拼图 039
136 挑出圆中圆 039
137 推演图像 039
138 多米诺骨牌方阵 039
139 类比排列 040

第二节 逻辑闪电

- 140 谁差钱 040
141 谁“√”谁“×” 040
142 概括名次 041
143 各司其职 041
144 师徒下厨 041
145 科学家姓什么 041
146 胜了几场 041
147 谁射中了靶心 042
148 为老师定位 042
149 化妆品的效果 042
150 查理的懊恼 042
151 最好的类比 043
152 概括预测结果 043
- ### 第三节 悬疑探案
- 153 谁是罪犯 043
154 审讯嫌疑犯 043
155 抓惯偷 044
156 线索缉盗 044
157 超级市场失窃案 044
158 案卷引发的概括推理 044
159 谁偷了玉项链 045
160 张三有罪吗 045

161 死亡原因 045

162 律师们的供词 045

第六章 判断思维

第一节 钟表螺旋

163 12小时的亲密接触 047

164 长短针的重合 047

165 弄掉了针的闹钟 047

166 手表是快还是慢 047

167 教堂的钟声 047

168 总共敲多少下 047

169 要用几秒钟 047

170 挂钟的响声 048

171 切分钟面 048

172 破碎的表盘 048

173 走不准的表 048

174 真正的行凶时间 048

175 不同的时间 048

176 酒窖中的机械表 049

177 还原表针位置 049

178 弄巧成拙 050

179 盲人神枪手 050

180 破解钟表密码 050

第二节 逻辑闪电

181 阿凡提猜珍珠 051

182 找出水果 051

183 说真话的是谁 051

184 谁是哥哥 051

185 谁和谁结成了夫妻 051

186 中奖的彩票 051

187 谁的身后有红旗 052

188 “举一反三” 052

189 判断职业 052

190 判断国籍 052

191 判断房间号 052

192 哪两个人是同班 053

193 猜性别 053

194 猜舞伴 053

195 猜名次 053

196 谁能拿金牌 053

197 谁做的好事 053

198 是甲队的吗 053

199 开往哪儿去 054

200 6个露营者 054

第三节 悬疑探案

201 狡猾的走私者 055

202 一封恐吓信 055

203 喇叭盗窃案 055

204 白纸破案 056

205 糊涂的职业杀手 056

206 神秘的凶案 056

207 路遇抢劫犯 057

208 别墅吸烟者 057

209 拖延了的侦破 057

210 欲盖弥彰 058

211 救生筏上的疑团 058

第七章 认知思维

第一节 生活IQ

212 真假古画 060

213 特殊的谍报员——蜘蛛 060

214 江水上涨 060

215 直尺妙用 060

216 时间和地点的巧合 060

217 区分液体 060

218 巧分混合物 061

219 锉刀趣题 061

220 有污渍的照片 061

221 自己称自己 061

222 大画家的遗作 061

223 出发点在哪里 061

224 石子的提示 061

第二节 悬疑探案

225 树下的尸体 062

226 拣耳环 062

227 直升机的证言 062

228 鱼缸的证言 062

229 野营地的信息 063

230 毒酒命案 063

231 还差1厘米 063

232 谁是真凶 063

233 死亡约会 064

234 自杀？他杀 064

235 不翼而飞的戒指 064

236 假话 064

237 地毯上的弹壳 065

238 一尊青铜像 065

239 断箭 065

240 盛开的牵牛花 066

241 月季花的秘密 066

242 大雨花 066

243 毛玻璃“透视”案 066

244 脆弱的防盗玻璃 067

第八章 想象思维

第一节 图像透视

245 画出水杯 069

246 分月牙 069

247 不重叠的三角形 069

- 248 小鱼藏在何处 069
- 249 图形组合 069
- 250 拼出正方形(Ⅰ) 070
- 251 拼出正方形(Ⅱ) 070
- 252 图像等式 070
- 253 三棱锥的表面图案 070
- 254 相对的一面 070
- 255 立方体的表面图案 071
- 256 打开的立方体 071
- 257 折叠纸盒 071
- 258 扩建鱼池 072
- 259 黑球落在何处 072
- 260 上升还是下降 072
- 261 四只甲虫 072

第二节 扑克牌·棋子·火柴

- 262 位置推理 073
- 263 猜扑克 073
- 264 翻象棋游戏 073
- 265 倒转金字塔 073
- 266 摆放象棋 073
- 267 独行独列 074
- 268 移象棋游戏(Ⅰ) 074
- 269 移象棋游戏(Ⅱ) 074
- 270 移火柴游戏 074
- 271 倒出垃圾 075
- 272 火柴直角三角形 075
- 273 4个和5个 075
- 274 6个变3个 075
- 275 6个变4个 075
- 276 8个变4个 075
- 277 8个变5个 076
- 278 9个变5个 076

- 279 剩下4个 076
- 280 加根火柴仍然不变 076
- 281 巧拼红十字 076
- 282 小船变梯形 076

第九章 演算思维

第一节 数字迷宫

- 283 得出100 078
- 284 莲花有几朵 078
- 285 冷饮花了多少钱 078
- 286 最后的冠军 078
- 287 至少是多少 078
- 288 钢笔和圆珠笔的价钱 078
- 289 桥墩之间的距离 078
- 290 火灾的日期 078
- 291 勇敢的救火队员 079
- 292 知你所想 079
- 293 追帽子 079
- 294 撞车事件 079
- 295 鸡生蛋 079
- 296 能赶上火车吗 079
- 297 和尚吃馒头 079
- 298 烟鬼戒烟 079
- 299 多少人淘水 079
- 300 走扶梯的时间 080
- 301 哪两页 080
- 302 师生的年龄 080
- 303 祖孙三人的生日 080
- 304 求最大差 080
- 305 “牛吃草”的问题 080
- 306 疯长的水草 080
- 307 蜗牛爬墙 080
- 308 狮虎竞赛 080

- 309 青蛙捉虫子 080
- 310 猴子抬西瓜 081
- 311 猫兔赛跑 081
- 312 要喂多少米 081
- 313 鸡兔同笼 081
- 314 大小灯球 081
- 315 强盗和匹布 081

第二节 等式玄机

- 316 奇怪的等式 082
- 317 连环等式 082
- 318 动物等式 082
- 319 曲折等式 082
- 320 纵横等式 082
- 321 钟表等式 083
- 322 图形等式 083
- 323 图形竖式 083
- 324 字母竖式 084
- 325 交叉等式 084
- 326 找回等式 084
- 327 火柴等式方阵 084

第三节 扑克牌·棋子·火柴

- 328 心算点数 085
- 329 猜牌游戏 085
- 330 扑克牌三角形(Ⅰ) 085
- 331 扑克牌三角形(Ⅱ) 085
- 332 扑克牌等式方阵 085
- 333 摆数游戏 086
- 334 盒子中的棋子(Ⅰ) 086
- 335 盒子中的棋子(Ⅱ) 086
- 336 捡火柴 086
- 337 分装火柴 086
- 338 分火柴 086

第十章 整合思维

第一节 生活IQ

- 339 情侣散步 088
- 340 串门 088
- 341 相遇在何时 088
- 342 快速煎牛排 088
- 343 巧分黄瓜 088
- 344 等分苹果 088
- 345 巧分钥匙 088
- 346 互相换位 089
- 347 谁的力气大 089
- 348 三人过河 089
- 349 虎牛渡河 089
- 350 母子过河 089
- 351 快速连接锁链 090
- 352 焊接链条 090
- 353 安全的手术 090
- 354 一半唱片 091
- 355 球赛比分 091
- 356 匆忙的女演员 091
- 357 装错了信封 091
- 358 水和酒 091

第二节 数字迷宫

- 359 伪慈善家 092
- 360 海员之约 092
- 361 奇怪的食物 092
- 362 有几个球 092
- 363 大雁的队形 092
- 364 赶羊过关 092
- 365 赛场相遇 092
- 366 谁挣得多 092
- 367 最短时间过桥 093

- 368 阿凡提分马 093
- 369 海水“桶”量 093
- 370 小猴吃桃子 093
- 371 留下几头牛 093
- 372 三人分鱼 093
- 373 三人分梨 094
- 374 分油问题 094
- 375 怎样量出4公升水 094
- 376 分配工资 094
- 377 怎样分饭钱 094
- 378 瓜分投资 094
- 379 空瓶换汽水 094
- 380 卖了多少个鸡蛋 094

第三节 扑克牌·棋子·火柴

- 381 11、13交替 095
- 382 三张扑克牌 095
- 383 圆周取牌 095
- 384 跳成5摞 096
- 385 数字无序化 096
- 386 为数最多的偶数 096
- 387 取象棋游戏 096
- 388 圆周取棋 097
- 389 火柴归位 097
- 390 交错调转 097
- 391 智取火柴 097

第十一章 创新思维

第一节 生活IQ

- 392 巧放苹果 099
- 393 智斗莽汉 099
- 394 有惊无险 099
- 395 跳不出去的圆圈 099
- 396 找地方 099

- 397 钓到了几条鱼 099
- 398 大明拿鸡蛋 099
- 399 最短的距离 100

第二节 文字寻幽

- 400 秀才猜谜 100
- 401 钟表字谜 101
- 402 看棋局,猜成语 102
- 403 摆火柴,猜成语 103
- 404 图像字谜 103
- 405 数字成语谜 104
- 406 加法字谜 104
- 407 加法等式字谜 104
- 408 加法等式成语谜 104
- 409 乘法等式字谜 105
- 410 乘法等式成语谜 105
- 411 除法等式字谜 105
- 412 除法等式成语谜 105
- 413 字母谜语 105
- 414 拼音谜语 106
- 415 偏旁谜语 106
- 416 图文成语谜 106
- 417 符号谜语 106

第十二章 应变思维

第一节 生活IQ

- 418 孙猴请师出屋 108
- 419 孙猴吃馒头 108
- 420 哥伦布的鸡蛋问题 108
- 421 农夫做了个啥动作 108
- 422 死里逃生 108
- 423 酒鬼喝酒 109
- 424 拴苹果 109
- 425 如何通过 109

426 如何“瘦身” 109

427 安全过桥 109

428 挑瓜过桥 109

429 过独木桥 109

430 怎样过桥 109

431 洞中捉鸟 109

第二节 文字寻幽

432 “百担榆柴” 110

433 阿凡提染布 110

434 神奇的巫师 110

435 祝枝山写春联 110

436 微笑的弥勒佛 111

437 犹太人的智慧 111

438 安徒生的反击 111

439 丘吉尔的反击 111

440 这个城市的人很有钱 111

441 鳄鱼池边的标牌 111

442 智破暗语 112

443 接货时间 112

444 炸弹按钮 112

445 猜哑谜 112

446 奇怪的电报 112

第十三章 发散思维

第一节 生活IQ

447 不用浇水的花 114

448 找出另类 114

449 五只兔子 114

450 不寻常的医院 114

451 为什么不坐 114

452 电梯里的故事 114

453 上当了 115

454 汤姆是谁 115

455 火柴坠地 115

456 吃草的两只羊 115

457 汽车和火车 115

458 打不破的生鸡蛋 115

459 抓住皮带 115

460 巧取王冠 115

461 遗产安然无恙 116

462 南极探险家之死 116

第二节 文字寻幽

463 “新年快乐”成语方阵 116

464 数字成语谜 116

465 数字谜语 116

466 加法字谜 117

467 加法等式字谜 117

468 等式字谜组 117

469 不等式字谜组（I） 117

470 不等式字谜组（II） 117

471 符号谜语 117

472 八仙过八江 117

473 地理老师的谜语 117

第十四章 缜密思维

第一节 数字迷宫

474 加法的答案 119

475 多少个7 119

476 巧成100 119

477 可乐多少钱 119

478 欧阳修的年龄 119

479 一个都不能少 119

480 读了多少页书 119

481 共有几堆 119

482 渡河 119

483 上楼的时间 119

484 莲菜 120

485 银行的利率 120

486 到哪里存钱 120

487 不合格的售货员 120

488 为什么赔钱 120

489 假币带来的损失 120

490 狡猾的骗子 120

491 老太太买扇子 120

492 10元去哪里了 121

493 地球与乒乓球 121

494 画地为牢 121

第二节 生活IQ

495 王戎预知李苦 121

496 外国人与中国人 121

497 内科医生来干啥 121

498 相连的大月 121

499 互看脸部 121

500 狭路相逢 122

501 飞行员的姓名 122

502 裤子怎么不掉下来呢 122

503 戴大号帽子的人 122

504 偷吃粮食的马 122

505 最深处在哪里 122

506 应买哪一只 122

507 为什么不湿 122

508 吃饭问题 122

509 大鸟下蛋 122

510 能否见到太阳 122

511 站在列车顶上的人 123

512 怎样得到的满分 123

513 没有弟弟 123

514 我不是他爸爸 123

515 谁在吵架 123

- 516 为什么免费辩护 123
- 517 父亲与儿子的野鸡 123
- 518 没有受伤的人 123
- 519 蒙住眼睛的神枪手 123
- 520 什么属相都有吗 123
- 521 不是双胞胎 123
- 522 扔球 124
- 523 不可思议的赛马 124

第三节 悬疑探索

- 524 县太爷断案 124
- 525 书吏之死 124
- 526 凶器是什么 125
- 527 破绽在哪 125
- 528 奇怪的车号 125
- 529 谁的伪钞 125
- 530 被杀者的留言 126
- 531 失算的惯偷 126
- 532 指纹的秘密 126
- 533 狡猾的罪犯 126
- 534 一字辨凶 127
- 535 迷幻药与色盲 127

- 536 大门口的线索 127
- 537 车轮印迹 128
- 538 延迟的煤气 128
- 539 唐纳报案 128
- 540 绑架者的真面目 128
- 541 西格马尔的车号 129
- 542 刺客 129
- 543 封闭的房间 129
- 544 浴缸断魂 130
- 545 浴缸里的谋杀 130
- 546 是否被“调包” 131
- 547 田径教练被杀案 131

第十五章 复合思维

第一节 数字迷宫

- 548 另类数字等式 133
- 549 “反正”都一年 133
- 550 多少个李子 133
- 551 当时的年龄多大 133
- 552 活了多少岁 133
- 553 跳跃的年龄 133

- 554 打铁罐比赛 134
- 555 如何最快 134
- 556 魔方的颜色 134
- 557 被污染的药丸 134
- 558 找坏球 134
- 559 蛙虫蛙书 134
- 560 燃香计时 135
- 561 烧绳计时 135
- 562 沙漏计时 135
- 563 记错的价钱 135
- 564 海盗分金币 135

第二节 扑克牌·棋子·火柴

- 565 黑牌和红牌 136
- 566 猜黑红 136
- 567 猜牌辨兄弟 136
- 568 王牌 136
- 569 有胜算吗 137
- 570 划分成两等份 137
- 571 镂空的黑棋子 137
- 572 “不三不四” 138
- 573 摆出“11” 138

第二阶段

第十六章 形象思维

第一节 图像透视

- 574 一笔画天线 141
- 575 什么样的影子 141
- 576 12顶帐篷 141
- 577 平分水果 142
- 578 四等分图形 142

- 579 直线切图 142
- 580 六等分图形 142
- 581 迷宫罚球 143
- 582 弯曲的回路 143
- 583 找到起点 143
- 584 平分字母正方形 143
- 585 图像方阵 144
- 586 冤家路窄 144

- 587 驱车寻宝 144

第二节 文字寻幽

- 588 智解“申”字 145
- 589 孔子猜谜 145
- 590 老父读信 145
- 591 板桥断案 145
- 592 直到清明方罢 146
- 593 缺少标点的谜语 146

- 594 一副晚联 146
- 595 天下第一长联 146
- 596 谁读得对 146
- 597 加字得字 147
- 598 图像字谜 147
- 599 梅花字谜 147

第十七章 抽象思维

第一节 数字迷宫

- 600 数字三角形 149
- 601 数字六边形 149
- 602 数字十字架 149
- 603 数字方向盘 149
- 604 数字路口 149
- 605 数字卡片 149
- 606 数字纵横 149
- 607 数字螺旋 150
- 608 数字地砖 150
- 609 数字曲线 150
- 610 数字明星 150
- 611 数字金字塔（Ⅰ） 150
- 612 数字金字塔（Ⅱ） 150
- 613 数字圆中方 151
- 614 数码大厦之门 151
- 615 数码大厦一角 151
- 616 数字密码本 151

第二节 字母探秘

- 617 差别最大的字母 152
- 618 多余的字母 152
- 619 字母通道 152
- 620 字母围墙 152
- 621 字母窗口 153
- 622 字母大厦 153

- 623 字母桥梁 153
- 624 字母向心力 153
- 625 按规则填字母 154
- 626 字母方阵（Ⅰ） 154
- 627 字母方阵（Ⅱ） 154
- 628 破解“数字+字母”密码 155
- 629 “数字+字母”罗盘 155
- 630 “数字·字母”正方形 155
- 631 “数字·字母”等式 155

第十八章 实践思维

第一节 生活IQ

- 632 使乒乓球跳起来 157
- 633 复写名字 157
- 634 回家 157
- 635 划拳游戏 157
- 636 小圆环与大圆环 157
- 637 哪一个方向错了 158
- 638 室温是多少 158
- 639 从沙漠归来 158
- 640 找到开关 158
- 641 沉入水中的气球 158
- 642 哪支蜡烛最先灭 159
- 643 精确的半桶水 159

第二节 悬疑探案

- 644 寻找凶器 159
- 645 沸腾的咖啡 159
- 646 是谁杀害了女教师 160
- 647 撞向路灯柱的自行车 160
- 648 凶手去向 160
- 649 彩虹下的劫案 161
- 650 车号谜团 161
- 651 是因电失火吗 161

- 652 左眼被刺 162
- 653 谁被拘留 162
- 654 颠倒的太阳旗 162
- 655 小偷的诡计 162
- 656 判定逃跑方向 163
- 657 密封的蜘蛛网 163
- 658 单身女郎与金发男子 163
- 659 失踪的乘客 164
- 660 石膏鞋印 164

第三节 扑克牌·棋子·火柴

- 661 发牌游戏 165
- 662 装牌游戏 165
- 663 三张扑克牌 165
- 664 象棋蛙跳 165
- 665 象棋“花蕊” 165
- 666 9枚棋子 166
- 667 茶杯中的棋子 166
- 668 不一致的棋子组合 167
- 669 棋子方阵 167
- 670 不相称的棋子方阵 167
- 671 棋盘上的棋子（Ⅰ） 168
- 672 棋盘上的棋子（Ⅱ） 168
- 673 棋子队列 169
- 674 用火柴分田地 169
- 675 火柴“牢房” 169

第十九章 逻辑思维

第一节 逻辑闪电

- 676 三色球 171
- 677 土耳其商人和帽子 171
- 678 六人猜帽 171
- 679 十人猜帽 171
- 680 前额上系的是什麼牌 172

681 墙纸 172

第二节 生活IQ

682 花裙子和红裙子 172

683 衣柜里的手套 172

684 鹿死谁手 173

685 寿酒和美酒 173

686 只爱穷骑士的姑娘 173

687 对号入座 173

688 昨天火腿，今天猪排 174

689 医务人员 174

690 并非腰缠万贯 174

691 小镇的一星期 174

692 尤克利的电话线路 175

第二十章 概括思维

第一节 图像透视

693 地砖拼图 177

694 图形方阵 177

695 不相称的马赛克组合 177

696 不相称的瓷砖组合 177

697 取代问号的瓷砖组合 178

698 按顺序选图形 178

699 三个问号位置 178

700 不相称的图形 178

701 不相称的圆圈组合 179

702 不相称的三角形组合 179

703 带锯齿的图形 179

704 地毯的图案 179

705 表格接龙 180

706 图形壁画 180

707 图像接龙 180

第二节 逻辑闪电

708 阴晴不定的放牧 181

709 最佳选手 181

710 导演姓什么 181

711 名次该如何排列 181

712 读书顺序 181

713 白马王子 182

714 只有一个漂亮 182

715 圆桌旁的位置 182

716 首次值班 182

717 爱因斯坦的难题 183

第三节 悬疑探案

718 谁是受害者 183

719 谁是无辜者 183

720 是否参与作案 184

721 叽里咕噜 184

722 个个撒谎 184

第二十一章 判断思维

第一节 钟表螺旋

723 不相称的钟 186

724 表针什么时候重合 186

725 钟摆的季节变化 186

726 猜时游戏 186

727 切分钟面 186

728 钟表队列 187

729 误差推时 187

730 作案时间 187

731 第二现场 188

第二节 逻辑闪电

732 杯子里的东西 188

733 藏宝图 188

734 粉笔的颜色 189

735 四个孩子赛跑 189

736 姻亲关系 189

737 玻璃碎了 189

738 谁在说谎 189

739 河水能喝吗 189

740 国会竞选 190

741 流氓·骗子·赌棍 190

742 四位古希腊少女 190

743 他是人，还是吸血鬼 191

744 向导 191

745 不朽的沃拉蒙 191

746 瓶子先生和门先生去参加会议 192

747 智力缺陷者 192

748 甘蔗和玉米 192

第三节 悬疑探案

749 谁是领头 193

750 是谋杀吗 193

751 信藏在哪里 193

752 失败的演出 193

753 谜样的绑票犯 194

754 被毒杀的特工 194

755 离奇的敲诈案 194

756 黑手党的枪战 195

第二十二章 认知思维

第一节 生活IQ

757 埃菲尔铁塔的谜团 197

758 雪地取火 197

759 杂技演员过桥 197

760 运西瓜的船 197

761 哪个影子大 197

762 热胀？冷缩 197

763 镜子·影像 197

764 向前还是向后 197

- 765 引水上流 198
- 766 火车的挂钩 198
- 767 谁说得对 198
- 768 谁会赢 198
- 769 哪一块水泥硬 198
- 770 电梯上称重量 198
- 771 倒出强酸 198
- 772 空中射弹 198
- 773 机车与列车 198
- 774 伽利略的问题 199
- 775 水里的学问 199
- 776 天平趣题 199
- 777 过元旦 199
- 778 不敲自鸣的磬 199
- 779 环球旅行 199
- 780 北极“英雄” 200

第二节 悬疑探案

- 781 照片的破绽 200
- 782 出租车奇案 200
- 783 月夜命案 201
- 784 离奇的爆炸案 201
- 785 火车刚刚到站 201
- 786 “飞贼”之谜 201
- 787 银碗中的头像 202
- 788 曝光的底片 202
- 789 医院凶案 202
- 790 海底奇案 202
- 791 拘禁盲女的房子 203
- 792 深海探案 203
- 793 逃犯的血迹 203
- 794 谁是凶手 204
- 795 难倒警探 204
- 796 毒酒 204

第二十三章 想象思维

第一节 图像透视

- 797 想象轮廓 206
- 798 不可思议的正方形 206
- 799 拆开立方体 (I) 206
- 800 拆开立方体 (II) 206
- 801 折叠纸盒 (I) 207
- 802 折叠纸盒 (II) 207
- 803 相同的咖啡杯 208
- 804 什么样的物体 208
- 805 想象全貌 208
- 806 骰子的秘密 208
- 807 齿轮传动 209
- 808 上升还是下降 209

第二节 扑克牌·棋子·火柴

- 809 摆牌游戏 209
- 810 三子不同行 209
- 811 两两不相等 210
- 812 三点共线 210
- 813 16枚象棋的魔法 (I) 210
- 814 16枚象棋的魔法 (II) 210
- 815 重新摆图形 211
- 816 巧摆正方形 211
- 817 火柴拼图形 211
- 818 正方形翻番 211
- 819 增加的菱形 211
- 820 不论多少 211
- 821 火柴组合 211
- 822 6个变4个 212
- 823 越变越少 212
- 824 巧手剪拉花 212
- 825 复合正六边形 212

- 826 倒转梯形 212
- 827 火柴梯形 212
- 828 火柴三角形 213
- 829 火柴正方形·火柴三角形 213
- 830 蜗牛某餐厅的火柴 213

第二十四章 演算思维

第一节 数字迷宫

- 831 有趣的水果问题 215
- 832 龟兔赛跑 215
- 833 有趣的数字 215
- 834 找电话号码 215
- 835 祖孙三人的生日 215
- 836 细菌分裂 215
- 837 判断奇偶 215
- 838 森林和小溪 216
- 839 乐队到底有多少人 216
- 840 两支蜡烛 216
- 841 要求加薪 216
- 842 心算最大数 217
- 843 心算比大小 217
- 844 男女各多少 217
- 845 来多少客人 217
- 846 吃鱼 217
- 847 双人自行车 217
- 848 昆虫的翅膀和腿 217
- 849 希莫西的速算 217
- 850 太硬的床铺 218

第二节 等式玄机

- 851 动物等式 218
- 852 图像等式 218
- 853 图像竖式 219

854 错误的图像等式 219

855 六个A 219

856 首位变末位 219

857 诗句等式 219

858 不变的值 219

859 移动1根火柴,找回等式 220

860 找回等式 220

861 一题三解 220

862 完成等式 220

863 火柴等式 220

864 扑克牌等式 221

865 扑克牌等式万阵 221

第三节 扑克牌·棋子·火柴

866 速算24(Ⅰ) 222

867 速算24(Ⅱ) 222

868 速算24(Ⅲ) 222

869 商等于3 223

870 和差平方 223

871 纵横平方 223

872 倒转三角形 223

873 扑克牌三阶幻方 223

874 黑白棋子 224

875 填装火柴 224

876 放火柴游戏 224

第二十五章 整合思维

第一节 生活IQ

877 时间巧安排 226

878 作息规则 226

879 赛马 226

880 多少人能获救 226

881 男女的概率 227

882 停业的酒店 227

883 调饮料 227

884 牛奶和咖啡 227

885 如何换轮胎 227

886 东印度公司的故事 227

887 丈夫和妻子 227

888 病人搬家 228

889 上楼梯的走法 228

890 七个链环 228

891 拆开链条 228

892 花瓣游戏 229

893 冤家渡河 229

894 侦察兵渡河 229

895 调换位置 229

896 环球飞行 229

第二节 数字迷宫

897 高利贷者破产的故事 230

898 只赚10两银子吗 230

899 耕地能手和播种能手 230

900 空瓶换酒 230

901 结婚蛋糕 231

902 重组序号 231

903 后会有期 231

904 追上了多少人 231

905 房子·猫·老鼠·麦糖·
麦粒 231

906 分苹果 231

907 粗木匠的难题 232

908 分马 232

909 平分一杯酒 232

910 平分杯中水 232

911 分盐 232

912 分牲口 232

913 酒鬼夫妻 233

914 奥肖内西的家产 233

915 首饰的数量 233

916 海盗分宝 233

917 “溜号”的哨兵 234

918 数字幻方 234

919 如何称米 234

920 如何称重 234

921 找出假金币 234

922 口袋称重 235

923 找出异常的球 235

第三节 扑克牌·棋子·火柴

924 移动棋子 235

925 取象棋游戏(Ⅰ) 236

926 取象棋游戏(Ⅱ) 236

927 取火柴游戏 236

928 调转火柴 236

第二十六章 创新思维

第一节 生活IQ

929 树枝的形状 238

930 奇怪的青年 238

931 旅游 238

932 剪不断的布 238

933 废品 238

934 难做的动作 238

935 打杯子 239

936 “通用”的钥匙 239

937 梦中的高招 239

938 狭路超越 239

939 拼成正方形 239

940 失踪的面积 240

941 不变的方孔 240

942 吊在半空中的管理员 240

第二节 文字寻幽

943 宇文士及死里逃生 240

944 刘墉智答乾隆 241

945 卖关子的财主 241

946 加法字谜 241

947 减法字谜 241

948 加减法字谜 241

949 加法等式字谜 241

950 除法等式字谜 241

951 加法·乘法字谜 242

952 加法·除法字谜 242

953 等式字谜组 242

954 扑克牌字谜 242

955 钟表成语谜 242

956 日历字谜 242

957 图像字谜 243

958 拼音成语谜 243

959 英文单词字谜 243

960 偏旁谜语 243

961 反字谜 243

962 镂空字谜 243

第二十七章 应变思维

第一节 生活IQ

963 训练公鸡 245

964 为国王画像 245

965 河马与金币 245

966 山道上的和尚 245

967 被抓伤的男人 246

968 提水过桥 246

969 汽车过桥 246

970 如何过桥 246

971 巧打绳结 246

972 怎样才能出线 246

973 假如卢浮宫不幸失火 246

974 牺牲哪一位 247

第二节 文字寻幽

975 孔融的回答 247

976 到底谁骗谁 247

977 海水斗量 247

978 解谜高手 247

979 老人的反击 248

980 演讲时的条子 248

981 夸夸其谈的诗人 248

982 无奈之事 248

983 该关的都关了 248

984 丈母娘的考问 248

985 干什么都行 248

986 难倒智多星 248

987 刑警的破案秘诀 249

988 纸条上的暗号 249

989 联络暗号 249

第二十八章 发散思维

第一节 生活IQ

990 薄过纸的东西 251

991 什么影子最大 251

992 字母明星 251

993 找出另类 251

994 被困小岛 251

995 偷西瓜的人 251

996 兄弟姐妹 251

997 切馅饼 251

998 令人失望的“海归” 252

999 到巴厘岛去旅游 252

1000 什么声音 252

1001 两个机灵的朋友 252

第二节 文字寻幽

1002 难倒99.9%人的改字问题 253

1003 把被杀写成自杀的文章 253

1004 日历字谜 253

1005 扑克牌谜语 254

1006 看棋局,猜成语 254

1007 看棋局,猜军衔 254

1008 看棋局,猜地名 254

1009 看棋局,猜古代职称(三个) 254

1010 火柴谜语 255

1011 钟表字谜(I) 255

1012 钟表字谜(II) 255

1013 加法字谜 255

1014 不定式字谜组 255

1015 拼音谜语 256

1016 偏旁谜语 256

1017 字母谜语 256

1018 图像谜语 256

1019 图文之谜 256

1020 《醒世恒言》中的连环诗谜 257

1021 数学名词谜 257

第二十九章 缜密思维

第一节 数字迷宫

1022 分钱 259

1023 赔还是赚 259

1024 贩马 259

1025 杯子与碟子 259

1026 平均速度 259

- 1027 谁说得对 259
- 1028 逆风而行 260
- 1029 剩下多少页 260
- 1030 少了100元 260
- 1031 青蛙和井 260
- 1032 繁忙的狗 260
- 1033 字典有多少页 260
- 1034 狱卒看守囚犯 260
- 1035 火车过桥 261
- 1036 哪一天相遇 261
- 1037 谁需要找零 261
- 1038 伤脑筋的合伙 261
- 1039 小狗与老鼠 262
- 1040 谁怀疑丈夫有外遇 262

第二节 生活IQ

- 1041 奇怪的铅笔 262
- 1042 神射手 262
- 1043 不掉牙的老头 263
- 1044 铜匠和铁匠 263
- 1045 谁比他高 263
- 1046 什么关系 263
- 1047 他俩的关系 263
- 1048 错误的假设 263
- 1049 “错误” 264
- 1050 爬楼比赛 264
- 1051 叫喊几分钟 264
- 1052 应该找多少零钱 264
- 1053 沙漠生存 264
- 1054 我很丑吗 264
- 1055 失踪的正方形 264

第三节 悬疑探案

- 1056 女侦探之死 265

- 1057 被忽视的地方 265
- 1058 智取赃物 266
- 1059 车后的尸体 266
- 1060 现场的证言 266
- 1061 夜半奇案 266
- 1062 密室诡计 266
- 1063 售票员变侦探 267
- 1064 探长盯梢 267
- 1065 不攻自破的谎言 267
- 1066 消失的汽车 267
- 1067 行凶者的脚印消失了 268
- 1068 杰姆之死 268
- 1069 修女的唇膏 268
- 1070 同床异梦的夫妻 269
- 1071 酒店的服毒者 269
- 1072 杀手的失误 269
- 1073 苹果中毒案 270
- 1074 染血的沙滩 270
- 1075 不在场的证明 270
- 1076 溺水命案 270
- 1077 模仿人形杀人案件 271
- 1078 电梯内的凶杀案 271
- 1079 谁装了窃听器 272
- 1080 无懈可击的谋杀 273

第三十章 复合思维

第一节 数字迷宫

- 1081 另类数字等式 275
- 1082 百鹿进城 275
- 1083 陶渊明的数学题 275
- 1084 李白买酒 275
- 1085 毕达哥拉斯的弟子 275

- 1086 汇率差 276
- 1087 动物王国里的跑道 276
- 1088 检查员的问题 276
- 1089 破译“字母·数字”
密码 276
- 1090 生日是哪一天 276
- 1091 有趣的猜数游戏 277
- 1092 是赔是赚 277
- 1093 电话号码是多少 277
- 1094 猜房间号 278
- 1095 两张小纸片 278
- 1096 中尉身上的密码 278
- 1097 破解情报密码 279
- 1098 三人决斗 279
- 1099 三角决斗 279

第二节 扑克牌·棋子·火柴

- 1100 完全相同的红黑牌数 279
- 1101 多少张牌（I） 279
- 1102 多少张牌（II） 280
- 1103 分堆游戏 280
- 1104 猜黑红 280
- 1105 第六号纸牌 280
- 1106 谁赢了 281
- 1107 旋转象棋 281
- 1108 马跳日字 281
- 1109 空缺的棋子组合 281
- 1110 纠正错误的不定式 281
- 1111 5变16 281
- 1112 变形的“9” 282
- 1113 单词变身 282
- 1114 100根火柴 282
- 1115 抓火柴定生死 282

答案