

# 二十世纪和声

音乐创作的理论与实践

文森特·波西切提 (Vincent Persichetti) 著

(1961年版)

中央音乐学院刘烈武译

上 册

湖北艺术学院作曲系印

1980·8

# 目 次

## (上 册)

绪论	1
第一章 音程	4
构成 (construction)	4
转位与间隔 (spacing)	9
和弦中的音程	10
泛音的作用 (overtone influence)	15
演奏媒介 (medium)	18
第二章 音阶素材	26
调式	26
综合的音阶构成 (synthetic scale formations)	41
五声音阶与六声音阶	49
半音音阶	59
第三章 三度叠置构成的和弦	66
三和弦	66
七和弦与九和弦	71
十一和弦与十三和弦	85

十五和弦与十七和弦	89
十二音和弦 (twelve-note chords)	92
<b>第四章 四度叠置构成的和弦</b>	<b>99</b>
四度叠置构成的三音和弦	101
四度叠置构成的四音和弦	108
四度叠置构成的多音和弦	111
<b>第五章 附加音和弦</b>	<b>116</b>
增六度和弦	116
其他附加音和弦	119
<b>第六章 二度叠置构成的和弦</b>	<b>129</b>
二度叠置构成的三音和弦	129
二度叠置构成的多音和弦	134
音丛 (clusters)	136
<b>第七章 多和弦 (polychord)</b>	<b>144</b>
两个三和弦的构成单位 (units)	146
三个或三个以上的三和弦的构成单位	159
非三和弦的构成单位	163

(下册)

<b>第八章 混合 (compound) 和声反倒影 (mirror) 和声</b>	<b>1</b>
混合构成 (Compound construction)	1

倒影写法 (mirror writing)	12
第九章 和声的方向 (direction)	22
进行	22
和弦连接	29
不协和音	34
平行和声	39
连续完全五度	43
终止的手法	47
第十章 拍子的调整 (timing) 及力度的强弱 (dynamics)	57
节奏	57
和声的打击音响用法 (percussive use)	67
完全自然音写法 (pandiatonic writing)	70
力度与休止 (dynamics and rests)	74
第十一章 装饰与变形 (embellishment and transformation)	80
装饰的音型	80
扩尾与模仿	85
半音的变化	89
持续音与固定音型 (ostinato)	93
同音写作 (unison writing)	96

第十二章 调中心 (key centers)	102
调性	102
转调	106
多调性 (polytonality)	110
无调性 (atonality)	117
序列和声 (serial harmony)	119
第十三章 和声的综合 (harmonic synthesis)	132
组合结构 (combining textures)	132
主题与曲式构思 (theme and form ideas)	137
 作曲者索引	
音乐术语索引	

# 二十世纪和声

## 音乐创作的理论与实践

### 绪 论

二十世纪前半叶的音乐，产生了能加以阐明的和声实践。六十年中，和声概念不断变迁；作曲家创造了许多新颖的手法与技巧。由於各种音响的构成（sound formations）和技巧正在进行融合，大量的素材对於今日的现实有着重要的意义。作曲家以耳音为準绳，直觉地进行创作，获得了对这些素材的共通使用的某些东西。现代音乐的资源包括过去及现在的极为广泛的素材，可用此技巧获得了丰实而明显的成果。

二十世纪有才华的音乐作品是很多的。多种素材及风格的结合，由许多要素所组成：节奏的活力（energy），活跃的和声织体（fabric），旋律的色彩（color），以及清新线条写作（Linear writing）。有着豪放大胆的陈述和纤细优美的润饰，幽思遐想的瞬间和反复严拘谨设计的束的抒发开显的音乐手段（developmental forces）。有着把多种多样的素材集结在一起的大胆实验的、强大传统与多种音乐手段（forces）。

各种和声手法自身並不说明創造性的写作。只有当理论与技巧与想像力和才幹相结合时，才会产生具有明显成效的作品，但是，

.2.

二十世纪和声手法的实际知识仍为演奏者和作曲家所必需。对演奏者可提供专门知识，对作曲家可提供得以使用的素材。

《二十世纪和声》不是推理的论文，也不是个人写作方式的推荐。更恰当地说，是一个为二十世纪作曲家所通用的专门和声素材的报告。虽然素材和技巧的知识自身并不产生个人风格，但通过完成表现手段，为了歌颂、一派地陈述乐思，要求对方案选择的精确性及对和声手法的理解力。

本书目的在于描绘和声动态以解释，并使之适用于学生和年轻作曲家。根据当代作曲家的写作实践提出了二十世纪基本和声技巧的详尽的研究。本书针对创造性而写；它提供了足以激励创造性音乐思想的音岛的可塑性。特定的音乐媒介（Media）当然安分，但也可以而且应该依靠可用於课堂或对作曲家有用的器乐演奏者或声乐演唱者代替。大多数的练习要求在节奏的骨架中最初可想到的旋律及和声；速度、力度和句法是最基本考慮的问题。应用题本身并能提供足够的练习，但是作为对进一发曲例的创作而摘录而提供的。音乐文献的片断没有从作品中摘录出来；精确的页数标上“参考曲目”的标题之下。没有一个曲例表明大有情况或例外的、音乐上的偶然同时存在的事物（exceptional musical coincidences），它们确实提供了典型的二十世纪的和声方法。

本书可用於高级和声课程，也可用作大学和高等学院音乐课程文献的起头；或专为作曲者作曲主科或非作曲主科第一学年作曲课

程的和声基础。音乐研究作为有独立性的部分——旋律、对位、和声、节奏以及曲式——是连贯的，只要这些音乐手段（forces）在作品中的相互依存关系能够保持。本书修改了对位法、曲式法以及管弦乐演出的技术，因为和声及对位而进行是将作品曲式及演奏媒介（medium）的影响的。多种和弦结构连篇的方法，根据和弦结构连篇而发出音响的道理，和弦的连接及其对不同情况的适应，组织结构的一致性，以及对比的组织结构的结合，都必须谨记。

要避免遵循严格规则的预示道路，因为和声的创造性有赖于特定范围内的和弦与和弦的关系；任何和弦可以进到到任何另一和弦，表面上相对对立的技巧可在正常的或戏剧性的情况下结合起来。理论上的推断的重要性在于独特的意念和作曲上的刺激。

作曲家把本世纪早期的各种音乐资料互相调和在他们自己的音乐中。在很多音乐领域中积极工作的影响的创作作家推动了第20世纪音乐，并赋予这些音乐以脉动（pulse）和创作的健康（creative health）。尚未成熟作曲家有一笔技术的遗产。只要他具有独创的才能，没有什么东西能够阻挡他的道路。

# 二十世纪和声 音乐创作的理论与实践

## 第一章 音 程

任何一音可以连接其数任何一音，任何一音可与其他任何一音或多音同时发生音响，任何音群可接以其他任何音群，正如在任何音与媒介（medium）中，在任何种类的声音的加重（stress）或时间的持续（duration）下，可出现任何程度的紧张力度（tension）或细微表情（nuance）一样。因为作曲构思的具象化（projection），有赖于音乐气势上的（contextual）以及乐曲形式上的（formal）优胜条件，也依赖于作曲家的技术和气质（soul）。

对这一和声进行的解释，可以从对于单音的旋律音程与和声音程的理解开始。

### 构 成（construction）

一个音程和任何其他单音一样，对不同的作曲家可有不同的意义。当它的物理特性不变时，它的用法因其所处作品的音乐前设关系（context）而变化。

几个世纪以来，理论家通过音响的科学，论及到音程紧张度

(tension) 的变化，并由此引申出音程的相对协和—不协和性质的概念。虽然协和—不协和的概念为任何已定琴弦之无数因素所影响，而且这会从一个时代到另一个时代大大地变化着，但一个孤立音程的音高——不谐同时发出音的或相距发出音的一仍有一基本的性质。这种性质决定于音程自身的音坡及该音的特殊物理特性。

一个孤立的音，当它发出音响时，产生一系列的泛音，这些泛音形成按数字比例而相互联系的音程。一般在平均律音阶中，协和音程被认为是从此音列较低的音中所形成的音程（参看例1—21）较高的泛音则产生不协和音程。实际上，这种音与音的关系由平均律律本身之阶的应用而从无限数量的音程减为约十二个音程，它仍保持着在此音列中与之相对应音程的特徵。其结构特徵如下：

完全五度与完全八度——开放的(open)协和

大、小三度与大、小六度——柔软的(soft)协和

十二度与大七度——尖锐的(sharp)不协和

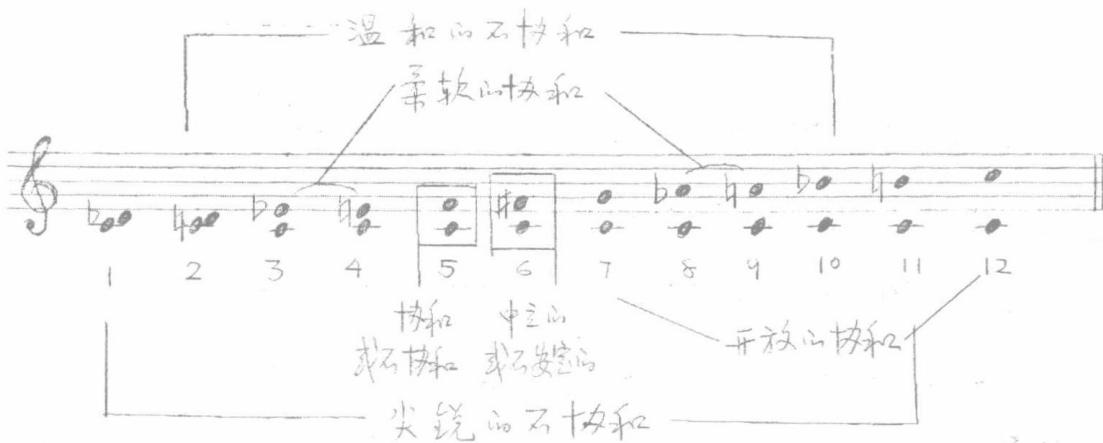
大二度与小七度——温和的(mild)不协和

完全的度——协和或不协和

三全音(增四度或减五度)——暧昧的、可以是中立的(neutral)或不安定的(restless)

例1—1

.6.



离开音率的前段关系 (context) 给三全音与完全的音以分类是困难的。三全音在八度中莫把八度分开，当音程中数不被定的。在半音的片断中，其音响根本上是中立的 (neutral)，在自然音片断中，则是不安定的 (restless)。

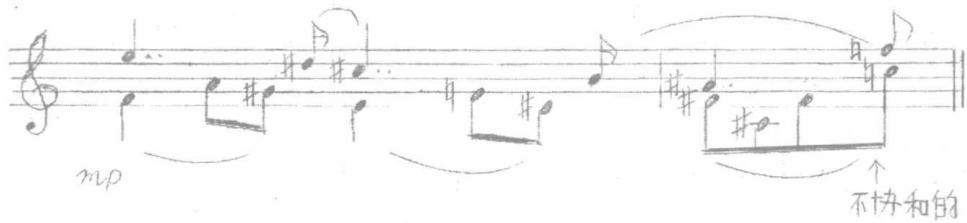
### 例 1 — 2

Andante

完全的独立不协和环境 (surroundings) 中，音响的协和；在协和的环境中则不协和。

### 例 1 — 3

Andante



音程可按任何次序相互连接，也可排列成互紧张度相互交替作用（interplay）的任何样式（pattern）。例如，一个音程序列可用紧张度小的音程开始，用紧张度大的音程结束。完全的度与三全音的性质完全决定于音乐的前段关系（context）。

### 例 1 — 4



下例就是这样一种紧张度的安排怎样可能在实际中发出音响的。

### 例 1—5

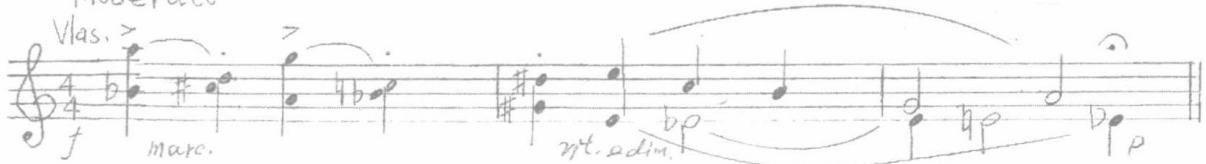
Antante



·下例紧张度安排的梯式是反过来的；大的紧张度的音程进到相对静止的音程。倒末暧昧的三个音这时显现出中立的(neutral)性质。

### 例 1—6

### Moderato



音程的紧张度可用来配合音乐的结构 (design) 或功能 (function)。为了各种表现目的，音程的松和——不松和特性可用支持 (support) 或对抗 (opposition) 其他的音乐手段 (forces) 来丰富乐器的声音、力度 (dynamics) 以及速度 (tempo)。尖锐的石松和音程在双簧 (double reeds) 的大声演奏中似乎墨调和的。但是这些同样音程若配以弱音器的弦乐声色，则产生完全不同的效果。一个给人的感觉是粗野聒耳的，另一个则是内省的——前者给人以这些音程的紧张度不适合其他作曲表现手段 (forces) 的印象，而后者则给人以适合的印象。

## 例 1 →

Alllegro

The musical score example 1 consists of four staves. The first staff shows dynamics for woodwind instruments: oboe (obs.) at forte (f), bassoon (bassoon) at piano (p), and flute (Fls.) at forte (f). The second staff shows dynamics for brass instruments: horn (Vns.) at piano (p), trumpet (Tpts.) at forte (f), and tuba (Tpt.) at forte (f). The third staff shows dynamics for strings: violin (Str.) at piano (p), cello (Cello) at forte (f), and double bass (Double Bass) at forte (f). The fourth staff shows dynamics for percussion: timpani (Tms.) at forte (f), snare drum (Snare) at forte (f), and bass drum (Bass) at forte (f).

obs. f  
bassoon p  
Fls. f

Fls. Vns. p  
Tpts. f

Str. (sord) f  
Double Bass f

Tms. f  
Snare f  
Bass f

(适合) → P (不适合) f

当作曲家的观点 (attitudes) 和习惯 (practices) 改变时，松和与石松和的概念可随之改变。多种程度的紧张度可被认为松和的。在石松和音程占优势的乐段中，松和音程可发生石松和的影响；在连延的石松和音程所组成的和声中，这些石松和音程往往成为该音乐组织中的“松和的”标准 (norm)。

## 转位与间隔

当音程转位后，它们的协和——不协和性质因间隔 (spacing) 与音区的变化而改变。改变的幅度依个别音程而不同。完全五度转位后，改变；它的低音功能，这一稳定的音程变成；不稳定的完全四度。当尖锐而不协和音程转位后，产生的呈激烈的变化，刺耳的小二度开放为宽泛的大七度，因而失去；它几乎的刺激性。三全音转位引起显著的音区重叠变化，虽然没有发生音程距离上的改变。

假若音程有一个八度以上的间隔，柔软的协和音程（三度与六度）变得更为甘美，开放的协和音程（八度与五度）以及协和的完全四度则更为有力。

### 例 1 — 8

(d=60)  
20ms.

不协和音程（二度与七度）刚变后较为刺激，更为漂亮。

### 例 1 — 9

Andantino  
鋼琴 mp delicato

· 10.

三全音，在半音进行中，中立的，变徵又含暧昧隐蔽；在自由音进阶中不安定的，甚至变徵很大程度需要解决。

例 1 — 10

(d=56)

A handwritten musical score in G major (indicated by a G clef) and common time (indicated by a 'C'). The tempo is marked as d=56. The score consists of two staves of music. The first staff starts with a dynamic 'p' and a bass clef. It features various note heads with accidentals (sharps and flats) and rests. The second staff begins with a dynamic 'mf' followed by 'cresc.'. Below the first staff, the text '(隐蔽)' is written. Below the second staff, the text '(较少的不安)' is written. The score concludes with a dynamic 'f'.

### 和弦中的音程

同时出现的两个或两个以上的音程形成通常所认为的和弦。和弦可以用等距离的音程来组成。

例 1 — 11

A diagram illustrating intervals used to form chords. It shows ten pairs of notes on a staff, each pair representing an interval. The intervals are labeled below the staff: 小二度 (minor second), 大二度 (major second), 小三度 (minor third), 大三度 (major third), 宽全四度 (wide fourth), 宽全五度 (wide fifth), 小六度 (minor sixth), 大六度 (major sixth), 小七度 (minor seventh), and 大七度 (major seventh). The notes are represented by vertical stems with either a sharp or a flat symbol above them.

用同音数但不同种类(大、小等)的音程来组成

例 1 — 12

A diagram illustrating intervals formed by different types of intervals. It shows six pairs of notes on a staff, each pair representing an interval. The intervals are labeled below the staff: 大小二度 (major second), 大小七度 (major seventh), 大小三度 (major third), 大小六度 (major sixth), 宽全增四度 (wide augmented fourth), and 宽全减五度 (wide diminished fifth). The notes are represented by vertical stems with either a sharp or a flat symbol above them.

也可用混合的音程来组成。

### 例 1 — 13



抱和弦安排在和声进行中之前，应该注意包含在和弦中的每一个音程的协和—不协和性质。这主要是由和声紧张度以及控制的音程特性所决定的和弦暗度(chordal values)的差别所利用。没有这样自由，则只能获得由一定音阶调性中的根音关系所产生的有限的和声进行。对方程紧张度的注意，产生更富于变化的和声进行。当然，要达到这样的适应性(flexibility)做好和声即写作是必须的。

三音和弦(three-note chord)有三个音程：注意协和—不协和组合中的可移的变体：

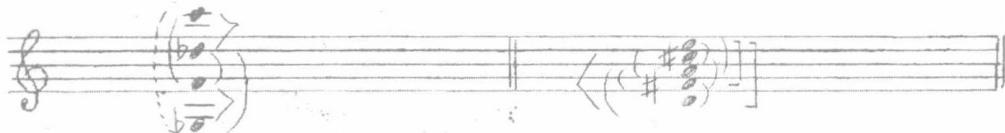
### 例 1 — 14



四音和弦(four-note chord)包含六个音程因素，五音和弦(five-note chord)则包含七个。

12.

例 1 — 15



3 悲和, 2 尖锐, 1 中立不快和

7 快和, 2 温和的, 1 尖锐的不快和

和弦紧张度的性质，影响强弱力度、演奏媒介（Medium）和音区间隔，并被它所影响，但因不同篇章前段关系（contexts）而有所不同。倘若应用和弦的音程特性或某些一般分类，可使这些和声材料变得更为简单。所有的和弦一般可纳入两个范畴中的一个：一些和弦至少包含一个尖锐的不快和音程，而另一些和弦则不包含尖锐的不快和音程。每一范畴又可再分为一些和弦至少包含一个三全音，而另一些和弦不包含三全音。

例 1 — 16

尖锐的不快和

没有尖锐的不快和



包含三全音的和弦倾向于具有不安定性性质，而不包含三全音的和弦甚至当它极端地不快和时，也有其安定性的一面。

和弦中完全的稳定性存在增添了含糊暧昧，因为这一音程的功能力量（ability to function）既快和又不快和；和弦中其他的音程产生确定和弦的性质，这一和弦之所以能序归类，仅在于其总的音程关系。包含完全的稳定的和弦的快和——不快和性质取决于低音