

电脑 实用操作及 五笔字型输入 画解

修订本



主编/邓怡 廖建三 高唐
副主编/蔡建平 张秀 朱玲怡

该书讲述了计算机实际上机操作和汉字输入的主流五笔字型，并针对五笔字型输入中字形记忆等困难，创造性地用趣味图型来帮助记忆理解，从而使计算机学习者可以轻松掌握五笔字型输入。

科学技术出版社

电 脑

实用操作及五笔 字型输入画解

主编/邓怡 廖建三 高唐
副主编/贝 风 张秀 黄跃安

湖北科学技术出版社

电脑实用操作及五笔字型输入画解

© 邓怡 廖建三 高唐 主编

责任编辑:高诚毅

封面设计:秦滋宣

出版发行:湖北科学技术出版社
地 址:武汉市武昌东亭路2号

电话:6782508
邮编:430077

印 刷:监利县人民印刷厂印刷

邮编:433300

787 × 1092mm 16开 17印张
1995年10月第1版 1997年10月第2版

360千字
1997年12月第2次印刷

印数:5001—8000
ISBN 7-5352-1739-7/TP · 30

定价:19.80元

本书如有质量问题 请找承印厂更换

主 编 邓 怡 廖建三 高 唐
 副主编 贝 风 张 秀 黄跃安
 编 者 邓 怡 廖建三 张 秀 郭奉源
 高 唐 周友华 刘建元 金 红
 戴盈盈 杨 炬 杨 薇 郭建新
 林 进 康 一 廖先悟 李 华

高唐 廖建三 张秀 黄跃安
 贝风 张秀 黄跃安

目 录

第一章 微电脑基本知识	1
第一节 微电脑的系统设备、构成	2
第二节 计算机的启动和安装	3
第三节 微电脑的有关指标和硬件	4
第四节 微电脑的软件	6
第二章 DOS 操作系统	8
第一节 概述	8
第二节 DOS 的启动	9
第三节 DOS 命令	13
第四节 目录及有关目录操作的命令	21
第五节 批处理文件简介	24
第六节 PC DOS7 的新特点	27
第三章 Windows 操作系统	28
第一节 概述	28
第二节 Windows 3.2 中文版的使用	28
第三节 Windows 95 中文版的使用	29
第四章 五笔字型输入法	38
第一节 五笔字型及记忆方法	38
第二节 汉字字型结构	39
第三节 字根键盘	42
第四节 五笔字型单字输入编码	43
第五节 拆字练习	46
第六节 简码输入和词组输入	46
第七节 容错码和 Z 键	49
第五章 字根记忆学习图解	63
第六章 高级文字处理系统——WPS	88
第一节 WPS 的运行环境和 UC DOS 汉字操作系统	88
第二节 WPS 功能键和编辑键的使用	91
第三节 编辑文书文件	94
第四节 编辑非文书文件	109
第五节 打印文件	110

目 录

第六节 请求帮助	110
第七节 文件服务	111
第七章 PCTOOLS 的使用	112
第一节 PCTOOLS 9.0	112
第二节 PCTOOLS DESKTOP 的基本操作	113
附录一 DOS 命令一览表	123
附录二 WPS 控制命令表	126
附录三 计算机操作中常见英文与符号速查	130
附录四 电脑提示信息快速查阅与处理	157
附录五 五笔字型码拼音速查表	223

第一章 微电脑基本知识

电脑是微型电子计算机的简称,世界上第一台计算机 1945 年诞生于美国宾夕法尼亚州,当时那是一个庞然大物,全机用了电子管 18000 个,耗电 150 千瓦,每秒运算 5000 次,设备重达 30 多吨,占地 150 平方米。

计算机问世标志着一场新的技术革命的开始。几十年来,计算机的发展突飞猛进。现已历经五代计算机:电子管时代(1945~1955),晶体管时代(1955~1965),集成电路、大规模集成电路时代(1965~1975),超大规模集成电路时代(1975~1985),新器件时代(1985~)。计算机的每一次更新换代,都使得其成本相对降低、容量加大、体积减小、速度加快。

在此其间,计算机的可靠性和速度更为提高,体积更为缩小,成本更为降低。大型电子计算机的速度可达每秒几亿次。同时,全套电路只集中在一块硅片上的微型计算机已开始出现,其中央处理器的体积可小到可放在火柴盒里,重量只有几十克,与此同时,由若干台计算机组成的计算机网络已开始实际应用。

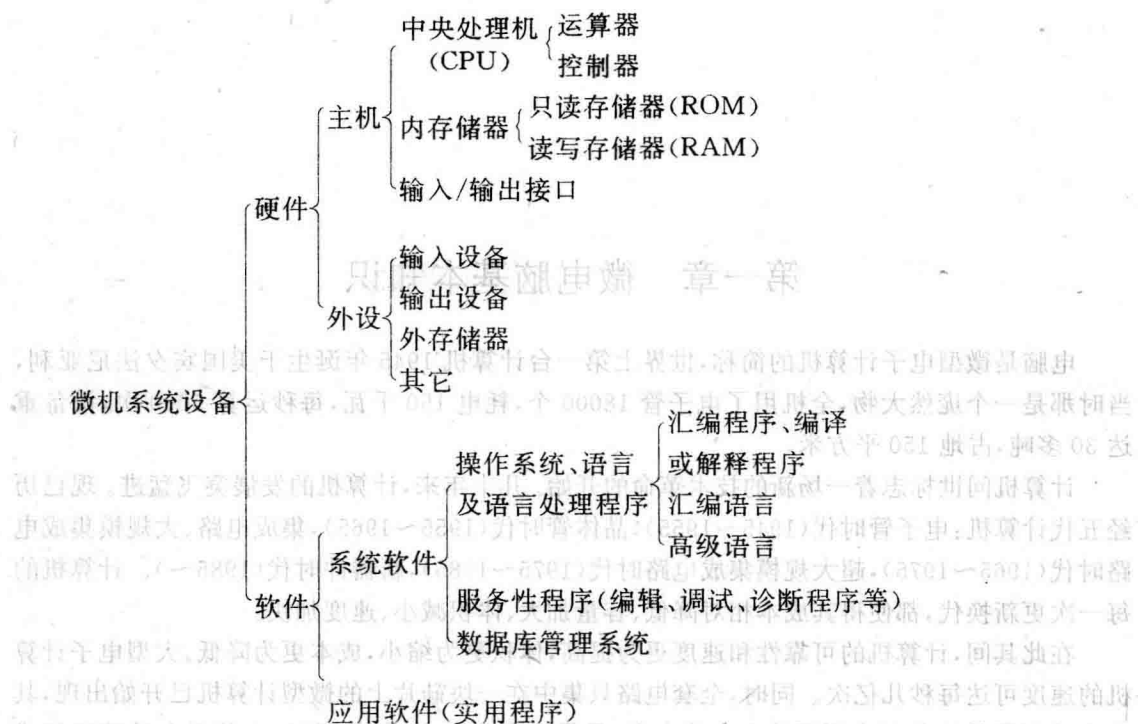
从 80 年代中期开始,微型计算机(又称为微机或微电脑)发展十分迅速。它的许多功能超过了以前传统的大、中、小型计算机,由于它的价格较低,所以迅速地进入了各行各业。

微机(Personal Computer,简称 PC)是 70 年代初期计算机技术和超大规模集成电路技术相结合的产物。它以微处理器为核心,配上存储器、各种接口和外部设备,组成了体积小、计算速度快、有记忆和逻辑判断能力的计算机系统。就计算机的结构和规模来分,可以分为巨型机、中型机、小型机、微型机等几类。工业中常用的单板机和单片机都是带有微处理器的小系统,许多人也将它们称为微机。

目前广泛进入社会各行各业和家庭的多是个人计算机(PC 机)。个人计算机分为两大类,一类是采用 Intel 80×86 中央处理器和 DOS 操作系统或 Windows 系统的 IBMPC 系列机,另一类是美国苹果公司(Apple)生产的苹果微机(Mac OS 系统)。目前我国人们比较熟悉的 286、386、486、Pentium PC 属于前一类,它们都是 IBM 公司或其他企业仿照 IBMPC 的标准生产的微型计算机。

微机中,那些看得见、摸得着的物体如电源、各种板卡、接口联线、显示器、打印机、键盘…统称为硬件。那些在机器中运行的程序、数据、资料、方法等可称为软件。

硬件和软件是互为补充,相辅相成,缺一不可的。两者之间的关系,就好像用算盘,一要有算盘(硬件),二要有珠算技术(软件)。有了一套微机硬件系统和相应的软件技术系统,微机就能按照人们的要求,进行工作,完成巨大的数据计算与处理任务,见下图:



第一节 微电脑的系统设备、构成

一个微电脑系统由硬件和软件两大部分组成。其中硬件是物质基础,它由各种看得见、摸得着的电子、机械器件构成,所以一台微电脑由主机和外部设备组成。

一、主机

主机的三大部件 CPU、存储器及 I/O 接口一般装在主机箱中,主机箱中主要装有以下组件:

- (1) 主板:计算机的心脏,完成所有的运算功能和控制功能。
- (2) 硬盘:计算机的固定外部存储设备。一般用 C:、D:、E:、F: 盘表示。
- (3) 软盘驱动器:软盘是计算机的可移动的外部贮器,软盘有时也称磁盘,详见本章第二节。软盘驱动器是用来读写软盘的。一般每机有两个软盘驱动器,上面为 A 盘,下面为 B 盘。
- (4) 电源。
- (5) 各种卡板:如显示卡、多功能卡等。多媒体计算机(MPC)中还装有声卡、视卡、电影卡、解压卡、调制解调(MODEM)卡等。

主机中的三大部件 CPU、存储器及 I/O 接口都装在主板上。所谓 CPU 是由控制器和运算器组成的中央处理器,它是计算机的核心部件,我们常说计算机是 386、486 还是 586,实际上就是指该机使用的 CPU 的型号是 80386、80486 还是 80586(Pentium)芯片。

存储器是计算机的记忆部分,它分为内存和外存两种。内存又分为随机存储器(RAM)和只读存储器(ROM)两类。计算机在执行程序和处理数据时都要将数据调入 RAM 中进行处

理,它的特点是既可写入数据又可读出数据,当停电时,如果不采取专门措施,里面存储的数据将会全部丢失。只读存储器(ROM)只能读出数据,不能写入数据,停电后里面保存的信息仍能保留,外存的种类很多,硬盘、软盘、光碟...等都是外部存储器。

主机箱机壳外有些按键和开关:

(1)总电源开关:一般在主机箱右侧,也有在后侧和前部的。

(2)锁:一般标有 Key 字样,可用钥匙锁住计算机。

(3)加快速:一般标有 Turbo 字样,按下去为快速,恢复为慢速。

(4)再启动键:一般标有 Reset 字样,按一下相当于重新开关一次。由于电源开关不能快速频繁开关,计算机在经常需要复位时就用该键。

主机箱背后有许多不同规格的接线口。各种其它设备都和主机箱连起来,再由主机箱上一根电源线连通电源。

二、外部设备(外围设备)

外部存储器和输入输出装置组成了计算机的外围设备。常见的输出设备有显示器、打印机、绘图仪等。输入设备则包括键盘,鼠标器等。

显示器看起来就象一台电视机,它是人机对话的重要装置,其功能是将计算机处理的信息结果显示出来。因此,我们称之为输出设备。它通过一块显示卡与主机联系起来,显示卡一般插在主板上,也有许多计算机将显示卡做在主板上。显示器有彩色显示器和单色显示器之分。

键盘和鼠标器是计算机的主要输入设备,用它们可发布各类命令,输入各种数据。当前计算机普遍使用的是 101 键盘,即它有 101 个按键,它分为 4 个区:标准打字键盘区、数字专用键区、光标控制键和功能键区。

鼠标器是一种在一个手握式壳体内有一个小滚球的输入设备,可以用它来完成窗口菜单式操作和绘图操作,由于它只有 2~3 个按钮,所以使用起来非常方便。

打印机是把计算机的工作结果以书面形式输出的设备。一般常用的有针式打印机、喷墨打印机和激光打印机等。

第二节 计算机的启动和安装

计算机的全部部件,包括系统单元和显示器,都连在一个电源上,一般只要合上电源计算机就启动了。如果需要分别启动,则开机的正确步骤是:

打开显示器的开关;

打开需要的外设开关,如打印机,音箱等;

最后打开主机开关。

合上电源后,通过加电自检将磁盘上的 DOS 操作系统或 Windows 系统装入计算机内存。也就是说启动计算机的条件是在硬盘或软盘上必须有能够启动的 DOS 或 Windows 系统。启动又分为冷启动和热启动。

冷启动是计算机在关机的情况下加电启动的过程,在机箱面板上有一个复位启动开关键 Reset,按下此键,计算机就会在通电的情况下,重复冷启动过程。

热启动是在计算机通电的情况下,清除内存,重新启动的过程。热启动时要先按下 Ctrl+Alt 键不放开,接着按 Del 键,再同时放开三键。机器在热启动过程中,不进行系统自检,启动过程比冷启动快。

用户应养成良好的开机关机习惯,尤其要注意的是应先关机再拔插头,以免损坏机器。如要顺序关机,应先关主机,再关外设,最后关显示器。

微电脑的系统安装可按下述步骤进行:

(1)首先将主机箱移到所希望的操作位置的工作台上,根据计算机处理,安排好主机箱、显示器、打印机和键盘的位置。

(2)将键盘插头插入主机箱的圆形连接插口;把打印机、显示器与主机的连接好。

(3)注意检查主机箱电源开关是否置于 OFF 位置。

(4)先将电源插头插入主机箱,再把另一头插入电源插座中,并将显示器的电源线插入电源插座中。

系统组装完成,可开机检查机器。首先打开显示器、打印机的电源开关。

接着把主机电源开关置于 ON 位置,主机开始检查内存 RAM,显示器屏幕上显示下列自检结果。

X	X	X	K		O	K
---	---	---	---	--	---	---

第三节 微电脑的有关指标和硬件

微处理器即中央处理单元(CPU)是微电脑的核心,它的主要技术指标有:体系结构、字长、指令系统、存储器结构、主频及实用条件等。

计算机的体系结构,通常是指那些用逻辑元件和部件组成的计算机技术;也可以说是指中央处理或微处理机的结构;从程序设计角度来看,是指对计算机(或微型计算机)功能的描述。

字长,是指一个字中的数位或字符数目,微机中字越长,准确性也就越高(但增加了系统的复杂性和成本)。

指令系统,是指一台计算机所能执行的全部操作指令的总和。

存储器结构,是指只读存储器(ROM)和读写存储器(RAM)的搭配,以及软盘、盒式磁带和温氏盘(小型密封式硬盘)的配备。

主频,是指时钟发生器能提供的地信号频率。

上面提到的指标,是在选择微机时,应该特别注意的。

微电脑中的存储器都是硬件,内存是机内的随机存储器(RAM)。它是一种装在主板上的半导体集成电路芯片。内存越多越好,现代微电脑中一般都有 8M 以上的内存。内存芯片速度高、但容量较小。微处理器工作时,将一些常用的数据和信息放在内存之中。那些暂时不用的数据都放在外存之中,外存主要的硬件是硬磁盘和软磁盘。如果将内存比作取货的柜台,则外存是存货的仓库。有趣的是,一些研究人脑模型的学者认为,人脑中的记忆系统也是多级构造的:一些一听便知的东西放在小容量、高速记忆器里,记忆犹新的东西放在中容量、中速记忆器里;需要冥思苦想的东西则放在大容量、低速记忆器里。

从存储器读出或写入一数据所需要的时间称为取数时间,存储器能存放的最大数据量称为存储容量。取数时间、存储容量以及功耗是存储器的3个重要指标。目前动态RAM(DRAM)的速度大多在60ns~200ns之间,而静态RAM(SRAM)的速度为15ns~25ns。近年来,RAM的速度不断在提高,几乎每年都有变化,价格也逐年下降。

外存软盘的外型很像薄膜唱片,数字信息就像唱片上的纹路那样存放在磁性表面上,每一个同心圆是一条磁道,软盘的尺寸目前已标准化,正在使用的是1.44MB3.5英寸的软驱。1995年以来,市面上可见的微电脑中已不再安装5.25英寸的软盘驱动器了。

软磁盘是由软塑料为基底,表面涂覆磁性材料而成的圆盘。它置于永久性保持套中。软磁盘的基本结构是:

- 读/写孔:供驱动器的读写磁头读/写磁盘上的信息。读/写孔处磁盘表面暴露在外,要小心保护,否则会使记录的信息遭到破坏。

- 磁道:初始化时,DOS把软盘划分成许多个不同半径的同心圆,这些圆形轨道称为磁道。信息就记录在磁道上。磁盘的每一面分成40个磁道,编号从0~39,最外边的是0道,最内侧的是39磁道。

硬盘(HDD)又称为硬盘驱动器,它是个人微电脑中必备的外部存储设备(网络中的微电脑可以不配置硬盘),它是一种大容量高速度的外部存储装置,由于应用软件要求越来越大的存储空间,所以个人计算机硬盘的容量在一定程度上决定了计算机的使用范围。1995年市场上微电脑多配置520MB的硬盘,现在微电脑上的硬盘多在1.2GB以上。硬盘的大容量和高速度是运行许多大型软件的基础和前提条件。

人们在使用软盘存储装置和硬盘存储装置存储计算机信息过程中,逐步感觉到信息量的增长超过了信息存储设备存储量的发展。因此采用了小型只读式光盘CD-ROM。CD-ROM是由音频光盘(简称CD)发展而来的一种小型只读存储设备,由于它的物理规格、记录格式和光盘制造技术CD相似,故称为CD-ROM。

CD-ROM是只读式光盘,它是不允许用户写入的存储介质。它的存储量较高,目前的光盘通常可提供多达550MB~680MB的存储空间。CD-ROM中保存信息的安全性远远优于软盘和硬盘。由于它是无接触性读取方式,因而不会在读取信息过程中划伤盘体的现象。

多媒体(MPC)电脑中还需要有一块声卡,声音是文字、图形之外表达信息的另一种方式。由于多媒体电脑中增加了音乐、解说和一些特殊效果的声音,从根本上摆脱了原来计算机中的小喇叭发音,使得电脑的应用显得更加丰富多彩、充满活力。

声卡是一块处理声音信息的硬件,它通常以板卡的形式插在主板上。它具有录音、压缩和播放各种音调、音乐的功能。它将这些信息以·WAV和·AUD格式的数字音文件的形式存储在有关存储器中。

由于多媒体计算机中增加了对图像的处理功能,它极大的摆脱了单纯用文字表达思想的方法。为了将压缩在光盘中的视频和音频数据进行还原,并在显示器上显示出来,往往需要加一块称之为解压卡的板卡。电影解压卡又称为MPEG(Motion Picture Experts Group)卡。它可自VCD、Karaoke CD、CDI-FMV和MPEG文件中解压播放电影等。

微机是一个信息加工厂,它以惊人的吞吐量进行工作。它从输入设备接收来自外界的信息原料,将加工后的信息产品经输出设备送出。然而,送入信息的手段是各种各样的,有键盘、开

关、磁带、磁盘、穿孔带,也有将仪表测得的模拟量变成数字量的 A/D 转换器,考勤是某些数字式传感器。输出手段也是五花八门,有 CRT 显示器、打印机、磁带、磁盘,也有与自动装置相联的将数字量变成模拟量的 D/A 转换器。

但是,上述外围设备的工作速度和所涉及信息的格式,与微机内部相比,存在着十分悬殊的差异。例如,微机向打印机发 1 个打印命令,只要花几个微秒,而打印机打出一个字,通常需要几个毫秒——相差 1000 倍,此外,通讯线路中的信息都按位串传输,而微机内的信息传送是以 4 位、8 位或 16 位并行的方式进行的。

由此可见,为了使两者能协调地工作,在微机与外部世界之间应当设置一个中间地带,对信息进行缓冲、变换、整理和加工。完成这些工作的称为输入/输出接口。接口工作,要求接口中有一个控制器。对于这类外围设备,目前大多数也有了定型的接口。例如,用于软盘驱动的 UD765,用作 CRT 控制器的 6845 等,这些接口的内部具有十分复杂的逻辑,在软件控制下,可用于不同的型号软盘驱动器或 CRT 显示器。

选择什么样的接口,是微机设计中的关键问题之一。有些外围设备的接口可以不用硬件,而完全用软件来实现。即使一些复杂的外围设备接口也存在部分用硬件,部分用软件实现的可能性。一般地说,用硬件实现的比重越大,则工作速度越高,批量生产时费用越大;用软件实现的比重越大,则适得其反。因此,一位技术高超的设计师,应当能够根据具体情况,统筹考虑,全面权衡,拟出最佳方案。

第四节 微电脑的软件

微机系统由硬件和软件两部分组成。我们已经知道,硬件是由电子元件构成的运算器,存储器,控制器和输入输出设备等组成。如果只有硬件,微机仍不能高速、自动地计算。如同使用算盘计算时,只有算盘,没有运算法则和计算步骤,算盘还是不能发挥作用一样。那么计算机靠什么来进行高速自动的计算呢?这就靠程序。

所谓程序,就是为解决某一具体问题而编写的一批指令。专为使用和维护微机所编制的各种各样的程序,统称为计算机软件。

计算机软件系统的内容非常丰富,分类方法很多,按其用途一般可分为两大类:

(1) 应用软件。这一类软件是为了让计算机完成某项任务而编制的各项应用系统的程序。

(2) 系统软件。这一类软件是面向机器,为了支持用户程序,使微机能够正常工作和充分发挥效能所需的各种程序,它主要包括汇编程序、编译程序、解释程序、操作系统的服务程序。

操作系统就是一种软件,其任务为:统管计算机系统的一切硬件和软件,使系统能自动地、协调地、高效率地工作。

有了操作系统,用户不必具体地过问各部分资源的使用情况。用户只要使用简单的命令,整个计算机就会高效率工作。因此,用户面向的不再是一部裸机(没有软件的硬件系统)。而是面向操作系统。操作系统成为用户与裸机之间的接口。

微型机的内部硬件结构一般都比较复杂,连接的外部(围)设备也很多。为了实现对微型机系统的所有软、硬件资源的统一管理,合理地协调整个微型机的工作过程,人们编制了一系列程序,以便代替对各部分进行的手工管理,我们称这样一些程序的总和为操作系统。英文为

OPERATING SYSTEM简称 OS。操作系统出现后,微型机工作过程的自动化和效率都有了很大的提高,资源的使用也更加合理。

微型机在工作过程中,操作系统的使用极为频繁,再加之操作系统是一组较大的程序而微型机的内存容量又有限,所以,一般操作系统不长期驻留在内存中,而是被录制在磁盘上,使用时才调入内存。因此微电脑的操作系统被称为磁盘操作系统 DOS。DOS 管理的对象是微电脑系统中所有的硬件和软件,主要是 CPU、存储器、外部设备和所有的文件。

操作系统是计算机系统资源的管理者,它的主要功能是作业管理、处理器管理、存储管理、设备管理和文件管理。

1. 作业管理

用户提交给计算机要求处理的任務称为一次作业。对作业执行的全过程进行控制称为作业管理。

2. 处理器(CPU)管理

在大型计算机系统中,可能有多个 CPU,也可以有多个作业,管理 CPU 的任务是对系统中的各个 CPU 的状态进行登记,管理各个作业对处理器的要求,并按一定的调度规则把相应的 CPU 分配给各个用户的作业来使用。通过合理的调度管理,可降低 CPU 的空闲率,提高 CPU 的效率。

3. 存储管理

存储管理主要有三个作用:一是给各个用户作业分配所需的内存空间,二是保护内存,以防其他程序加载至内存后破坏内存中的信息。其次是配合硬件实现逻辑地址到物理地址的映射。

4. 设备管理

当用户提出某种设备的使用请求时,操作系统通过设备管理程序分配给用户外部设备,并驱动外部设备按用户的要求进行操作;另外,对于外部设备的中断请求,操作系统要给予响应和处理。

5. 文件管理

文件管理的主要内容包括文件组织、文件目录、文件操作、文件保护和保密等。文件管理是微型电脑操作系统管理的最主要内容。

第二章 DOS 操作系统

第一节 概 述

DOS 是磁盘操作系统(Disk Operation System)的简称,它是一群可供您使用的程序集,通常将它存储在磁盘上提供给您。

DOS 所提供的命令,使您能管理数据,它也帮您管理电脑的硬件设备及其外围设备,它也会在机器内部执行一些例行的工作。DOS 可以做的工作如下:

- 将文件比较、拷贝、显示、删除和重新命名。

- 将硬盘驱动器或软盘驱动器中的盘片格式化。

- 执行系统程序,如 EDIT、DEBUG、CHKDSK 和您自己的程序。

- 设置打印机及屏幕选择项的格式。

- 将打印机的输出送到非同步通讯转接器上。

- 要求 DOS 暂停。

- 将 DOS 等转移到另一盘片上。

- 修复损坏的文件或盘片或硬盘。

- 将一文字数据排序。

- 将文字文件显示于屏幕上。

- 将图形打印出来。

- 当系统做其他工作时,打印机仍可打印文件。

- 设置系统环境。

- 设置新的系统提示文句(提示号)。

- 转换文件类型,如将 .EXE 文件转换为 .COM 文件。

- 设置文件的属性。

- 更改或加上盘片的标号(LABEL)。

- 建立、删除、更改子目录。

- 显示盘片中所有的目录。

- 检查盘片或硬盘的错误。

- 中止退出程序。

将驱动器设置为一台驱动器的子目录,以便使您可以在另一台驱动器上通过子目录来取得数据。

为某一驱动器或目录命名一个代码,以便可以此代码来取得驱动器或目录中的数据。由于硬件本身不会做任何事情,要让它工作,必需依靠软件来进行,这就是 DOS 的主要任务。

DOS 为操作系统(OS)中的一种,而在 PC 个人电脑上使用最广泛的操作系统是 Microsoft 公司所推出的 MS-DOS 及 IBM 公司推出使用的 PC-DOS,它们的操作方式简单易学。DOS 有三种不同的文件,即普通的、系统的和隐形的文件。普通文件存于磁盘目录,以一般方法调用。系统文件设有预先指定的用途。隐形文件不出现在目录中,只能通过专门的方式访问。

DOS 盘上有四个程序是 DOS 的核心部分。它们是引导程序,IBMBIO.COM 程序(输入/输出设备处理程序),IBMDOS.COM 程序(文件管理),COMMAND.COM 程序(命令处理程序)。

第二节 DOS 的启动

一、冷启动

若计算机是关机状态,则按下列步骤操作:

- (1)将 DOS 系统软盘插入 A 驱动器,关好小门;
- (2)将屏幕开关置“ON”;
- (3)将打印机开关置“ON”;
- (4)合上主机电源开关。

约等 4~9 秒钟后,会听到磁盘驱动器“咔哒”一声响,指示灯亮,此时 DOS 正在被读入和传送。

二、热启动

若计算机是开机状态,则按下列步骤操作:

- (1)将 DOS 系统软盘插入 A 驱动器关好小门;
- (2)按下 Ctrl 和 Alt 键的键时,按下 Del 键,然后一起松开,这个过程称为系统复位。

三、硬盘启动

若系统配有硬盘,建议用硬盘启动 DOS。

用硬盘启动较软盘启动速度要快,而且方便。

用硬盘启动,应注意:1)硬盘中应有 DOS 文件;2)不要在 A 驱动器中插盘。其余步骤同上。

四、DOS 启动的简单过程

- (1)执行引导程序
- (2)执行三个系统文件,若插入的不是系统盘,会提示你插入系统盘重来。
- (3)若当前根目录中有 AUTOEXEC.BAT 文件,就执行该文件。否则要求输入日期和时

间。 (4)启动完毕。

五、指定当前驱动器

当前驱动器,也叫默认驱动器,由 DOS 提示符中的字母揭示。如 A>,B>若要改变当前驱动器为 C,可敲入命令:

A>:C↓

C>—

六、DOS 常用的控制键

DOS 为用户提供了一组控制键,使用它们可以对系统的运行进行一定程序的干预。

控制键多数由几个键同时动作组合而成。如 Ctrl—C 表示按住 Ctrl 键的同时按下 C 键。

DOS 状态下的控制键如下表所示:

控 制 键	功 能
Ctrl—Alt—Del	系统复位
Ctrl—Break(或 Ctrl—C)	终止当前操作
Ctrl—NUM LOCK(或 Ctrl—S)	暂停
Ctrl—Prtsc(或 Ctrl—P)	把准备输出的数据同时送到打印机和屏幕
↑(shift)—Prtsc	打印屏幕显示的内容
↓(或 Return)	回车换行
→(或 Ctrl—H)	退格并删除一个字符
Ctrl—Enter(Ctrl—J)	结束物理行,但不结束逻辑行
Caps Lock	大写字母锁定

七、DOS 的命令类型和常用参数

DOS 命令很多,它分为内部命令、外部命令和批命令三种。内部命令是指 COMMAND. COM 程序包含有随着 DOS 装入内存且在 DOS 状态下常驻的命令。外部命令是指可以执行程序文件(具有 .COM 或 .EXE 扩展名的文件)的形式存储在磁盘上,平时不装入内存,调用时才由 DOS 装入内存并执行的命令。因此,用户可直接使用内部命令;而用外部命令时则要注意该命令是否在当盘上。批命令是用一组内部命令或外部命令及批处理子命令构成的文件。

DOS 命令的基本格式是:

[盘符]:命令字[开关][文件名]

其中命令字是必须的,其余参数均为任选项。任选项可根据命令的使用和操作者的意愿进行选择。命令可用大写、小写或大、小写混合方式键入,以回车符结束。

参数中使用的符号“[]”,表示方括号中的内容是任选项。“|”表示或。如 ON|OFF 表示 ON 或 OFF。DOS 命令中常用的参数有:

d:代表被指定的磁盘驱动器。

d 可是以 A~D 四个字母中的任一个。若省略这个参数,DOS 使用缺省驱动器。有的 DOS

命令使用了两个磁盘驱动器参数,如 DISKCOPY[d:][d:]。第一个 d 称为源驱动器。即读出信息并把信息传递出去的驱动器。第二个 d 称为目标驱动器,即接收信息并把信息写入磁盘的驱动器。

当键入 DOS 命令时,计算机必须处于 DOS 命令级,即屏幕上必须有 A>,或 B>,或 C>,这样的 DOS 提示符。可以把命令或信息打到提示符后面的同一行上。

- filename 文件名。长度为 1~8 个字符。
- ext' 文件扩展名。由 1~3 个字符组成。
- path 目录名称路径。格式是[/][目录名][[/目录名][...]]
- filespec 文件说明。格式是:[d:]filespec[.ext]

DOS 命令中还可以使用总体文件标识符(有的地方称为通配符或框架),它可以提高 DOS 命令的使用效率。文件标识符是用来识别磁盘上一个特点文件的,而总体文件标识符可以表示许多不同的文件。它有两个符号“?”和“*”,可在文件名或扩展名中使用。

例如:• BAS 指磁盘上所有具有扩展名,.BAS 的文件。文件名中使用“.”即指磁盘上的某一类文件。

又如:EXMP.* 指所有具有不同扩展名的 EXMP 文件。扩展名中使用“*”是指磁盘上所有叫指定文件名的各类文件。

“?”仅表示一个不确定的字符

例如: ? KU.DAT 可以表示以下的几个文件标识符。

AKU.DAT

BKU.DAT

CKU.DAT

假如现在要用删除命令把这几个文件逐个删去则很麻烦,而在命令中使用“?”能使删除操作一次完成,提高了效率。

八、DOS 常用键、功能键和编辑键

使用 PC 机时,要熟悉它的键盘。下面对 DOS 常用键:控制键和编辑键的功能加以说明。

1. 常用键

[ESC]“FSCAPE”,按此键后屏幕上显示/,而且光标下移一行,表示作废刚刚打入行,用户可以重新打入正确命令。

[⇐]或**[TAB]**制表定位键。在不打入字符的情况下,每按一次**[TAB]**,光标右移 8 位。在打入字符的情况下,按一次**[TAB]**,光标右移动 8(已键入字符数 Mod 8)位。

[Ctrl]“Control”控制键,和其他键联用。

[↑]或**[SHIFT]**上档键。字母键的上档就是大写字母。

[Alt]“Alternate”,与其他键联用。

[]空格键(Space),按一次光标右移一格。

[Capslock]此键是“反复键”,即按一次以后,再按字母键均为大写字母。如果再按一次