



普通高等教育“十二五”规划教材

Visual Basic

程序设计实验指导与习题解答

主 编 李志刚 张美玲 肖 婧

副主编 彭帮国 石丽娟 先瑜婷

Visual Basic

CHENGXU SHEJI SHIYAN
ZHIDAO YU XITI JIEDA



北京邮电大学出版社
www.buptpress.com



普通高等教育“十二五”规划教材

Visual Basic 程序设计 实验指导与习题解答

主 编 李志刚 张美玲 肖 婧
副主编 彭帮国 石丽娟 先瑜婷

北京邮电大学出版社
• 北京 •

内 容 简 介

本书是配合《Visual Basic 程序设计教程》一书编写的实验指导书,全书由两部分组成。第1部分是实验,共有12个大实验,其中有的大实验中又包含几个小实验,实验内容由浅入深,每个实验中都给出一些实验案例和具体的操作步骤。第2部分是与教材配套的习题及习题答案。

本书内容丰富,实践性强,适合高等学校师生(非计算机专业和大、中专院校计算机专业学生)使用,也适合参加全国计算机等级考试二级(Visual Basic)的读者使用,同时还适合 Visual Basic 爱好者自学使用。

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic 程序设计实验指导与习题解答/李志刚,张美玲,肖婧主编. -- 北京:北京邮电大学出版社,2015.1
ISBN 978-7-5635-4262-8

I. ①V… II. ①李… ②张… ③肖… III. ①BASIC 语言—程序设计—高等学校—题解 IV. ①TP312-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2014)第 304021 号

书 名	Visual Basic 程序设计实验指导与习题解答
主 编	李志刚 张美玲 肖 婧
责任编辑	向 蕾
出版发行	北京邮电大学出版社
社 址	北京市海淀区西土城路 10 号(100876)
电话传真	010-82333010 62282185(发行部) 010-82333009 62283578(传真)
网 址	www3.buptpress.com
电子信箱	ctrd@buptpress.com
经 销	各地新华书店
印 刷	北京泽宇印刷有限公司
开 本	787 mm×1 092 mm 1/16
印 张	13
字 数	321 千字
版 次	2015 年 1 月第 1 版 2015 年 1 月第 1 次印刷

ISBN 978-7-5635-4262-8

定价: 28.00 元

如有质量问题请与发行部联系

版权所有 侵权必究

前 言

Visual Basic 是面向对象的程序设计语言,它界面友好,操作方便,应用广泛,是从事计算机程序设计的最佳编程工具之一,同时也是很好的学习计算机程序设计的入门语言。Visual Basic 程序设计是一门实践性非常强的课程,读者务必高度重视上机实验环节,并保证有足够的上机实验时间来理解和掌握课堂所学的内容。通过本课程的学习,使学生掌握用计算机程序设计解决实际问题的一般方法。

全书分为实验和习题及习题答案两个部分。在实验部分,实验内容按照教学中的重点和难点安排了 12 个大实验,有的大实验中又包含几个小实验。其中,Visual Basic 6.0 集成开发环境实验 1 个,Visual Basic 基本控件实验 2 个,Visual Basic 语言基础实验 1 个,Visual Basic 程序设计实验 6 个,Visual Basic 菜单实验 1 个,Visual Basic 文件实验 1 个。通过上机实验使学生掌握 Visual Basic 语法规则、算法设计、编程实现和程序调试的方法,以及基本控件和高级控件的应用,从而形成一定的编程能力。在习题及习题答案部分,给出了与教材内容配套的习题及习题答案,方便读者检测和巩固所学知识。需要说明的是,对于同一个编程题,可以采用不同的方法,编写出多种程序,这部分给出的答案既不是标准答案,更不是最佳答案,仅供读者参考。希望读者在学习、思考的过程中,采用更好的方法,设计出质量更高的程序。

本书由李志刚、张美玲、肖婧担任主编,由彭帮国、石丽娟、先瑜婷担任副主编。

由于编者水平有限,书中难免存在疏漏和失当之处,恳请读者批评指正。

编 者
2014 年 12 月

目 录

第 1 部分 实验	1
实验 1 Visual Basic 6.0 集成开发环境	1
实验 2 简单 Visual Basic 应用程序设计	4
实验 3 Visual Basic 语言基础	13
实验 4 Visual Basic 数据输入输出	20
实验 5 选择结构程序设计	27
实验 6 循环结构程序设计	36
实验 7 程序基本结构举例	49
实验 8 数组的简单应用	57
实验 9 过程	73
实验 10 菜单	81
实验 11 Visual Basic 常用控件	89
实验 12 文件操作	98
第 2 部分 习题及习题答案	102
第 1 章 Visual Basic 简介	102
第 2 章 Visual Basic 程序设计概述	105
第 3 章 Visual Basic 语言基础	108
第 4 章 数据输入输出	113
第 5 章 Visual Basic 控制结构	117
第 6 章 常用控件	134
第 7 章 数组	141
第 8 章 过程	152
第 9 章 菜单、对话框及多重窗体	163
第 10 章 文件	168
习题答案	172
参考文献	202

第 1 部分 实 验

实验 1 Visual Basic 6.0 集成开发环境

一、实验目的

1. 学会启动和退出 Visual Basic 6.0 集成开发环境。
2. 熟悉 Visual Basic 6.0 集成开发环境及各种窗口的使用。
3. 掌握常用控件对象的建立。

二、实验要求

1. 掌握 Visual Basic 6.0 集成开发环境中各种窗口的使用。
2. 掌握常用控件对象的建立。

三、实验原理

Visual Basic 6.0 集成开发环境及各种窗口的使用。

四、实验设备

计算机(预装有 Microsoft Visual Basic 6.0 中文版)。

五、实验案例

案例 1

实验内容：

Visual Basic 6.0 的启动和退出。

实验步骤：

1. 启动 Visual Basic 6.0 可以采用以下 4 种方式。

(1) 选择“开始|程序|Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”命令。

(2) 选择“开始|程序|附件|Windows 资源管理器”命令,在“资源管理器”窗口的左窗格中找到并选择 Visual Basic 6.0 安装目录,在右窗格中找到“VB6.exe”图标并双击它。

(3)选择“开始”菜单中的“运行”命令,单击“浏览”按钮,找到“VB6.exe”文件,其默认盘符和路径是“C:\Program Files\Microsoft Visual Studio\VB98\VB6.EXE”。

(4)在桌面上创建一个 Visual Basic 6.0 的快捷图标,双击该图标启动。

2. 退出 Visual Basic 6.0 有以下 5 种方式。

(1)单击 Visual Basic 主窗口标题栏中的“关闭”按钮.

(2)选择“文件|退出”菜单命令。

(3)按 Alt+F4 组合键。

(4)按 Alt+Q 组合键。

(5)单击控制菜单图标,选择“关闭”命令。

案例 2

实验内容:

Visual Basic 6.0 集成开发环境中常用窗口的打开和关闭。

实验步骤:

1. 打开“工程资源管理器”窗口有以下 3 种方式。

(1)选择“视图|工程资源管理器”菜单命令。

(2)单击工具栏上的“工程资源管理器”按钮.

(3)按 Ctrl+R 组合键。

2. 打开“窗体设计器”窗口有以下 3 种方式。

(1)选择“视图|对象”菜单命令。

(2)在“工程资源管理器”窗口中选择要打开的窗体,然后单击“工程资源管理器”窗口顶部的“查看对象”按钮.

(3)按 Shift+F7 组合键。

3. 打开“属性”窗口有以下 3 种方式。

(1)选择“视图|属性窗口”菜单命令。

(2)单击工具栏上的“属性窗口”按钮.

(3)按 F4 功能键。

4. 打开“代码”窗口有以下 3 种方式。

(1)选择“视图|代码窗口”菜单命令。

(2)双击窗体或窗体上的某个控件。

(3)在“工程资源管理器”窗口中选择要打开的窗体,然后单击“工程资源管理器”窗口顶部的“查看代码”按钮.

5. 打开“工具箱”窗口有以下 2 种方式。

(1)选择“视图|工具箱”菜单命令。

(2)单击工具栏上的“工具箱”按钮.

6. 打开“标准”工具栏的方式。

选择“视图|工具栏|标准”菜单命令。

7. 打开“立即”窗口的方式。

选择“视图|立即窗口”菜单命令。

8. 关闭窗口。所有窗口都可以采用以下 3 种方式关闭。

(1) 单击窗口右上角的“关闭”按钮 。

(2) 将要关闭的窗口变为当前窗口(标题栏呈蓝色),然后按 Alt+F4 组合键。

(3) 右击窗口的标题栏,在弹出的快捷菜单中选择“关闭”命令。

案例 3

实验内容:

使用联机帮助系统。

实验步骤:

1. 启动 Visual Basic 6.0,选择“帮助|内容”菜单命令,打开 MSDN Library 查阅器窗口。

2. 在“活动子集”下拉列表框中选择“Visual Basic 文档”。

3. 单击“目录”选项卡,展开“MSDN Library Studio 6.0”目录,然后展开“Visual Basic”文档,接着展开“使用 Visual Basic”,再展开“程序员指南”,查看有关目录的内容。

4. 单击“索引”选项卡,在“键入要查找的关键字”文本框中输入要查找的关键字,如输入“cls 方法”(注意,在“cls”和“方法”之间有空格),然后单击“显示”按钮,将显示“已找到的主题”对话框,在该对话框中选择“cls 方法”,然后单击“显示”按钮。

5. 单击“搜索”选项卡,在“输入要查找的单词”文本框中输入一个单词,如输入“click”,然后单击“列出主题”按钮,将在“选择主题”列表框中列出查找到的所有与“click”有关的主题,单击其中的某个主题,然后单击“显示”按钮。

6. 单击“书签”选项卡,然后单击“添加”按钮,将把当前显示内容的主题添加到主题框中。

7. 激活某个窗口(如“属性”窗口),按 F1 功能键,将显示该窗口的联机帮助信息。双击窗体,打开“代码”窗口,在“代码”窗口中输入一个关键字,把光标移到这个关键字上,然后按 F1 功能键,观察所显示的信息。

8. 选择“文件|打开工程”菜单命令,选择 Visual Basic 6.0 样例程序安装的默认路径“C:\Program Files\Microsoft Visual Studio\MSDN98\98VS\2052\Samples\VB98”,单击 VCR 目录,打开其中的工程文件,观察运行效果。

六、实验注意事项

启动 Visual Basic,在设计模式,“窗体设计器”窗口、“工具箱”窗口、“工程资源管理器”窗口和“属性”窗口默认是自动打开的。

七、实验练习题

常用控件的建立。在一个窗体上建立一个命令按钮、一个标签、一个文本框、一个图片框,并观察各个控件的 Name、Caption 等属性。

实验2 简单 Visual Basic 应用程序设计

一、实验目的

1. 熟悉 Visual Basic 应用程序设计的 6 个步骤:新建工程、界面设计、属性设置、编写代码、保存工程、调试运行。
2. 熟练掌握建立、编辑、调试运行简单的 Visual Basic 应用程序的全过程。
3. 理解 Visual Basic 中对象、属性、事件的概念及基本操作:对象的建立与编辑、“属性”窗口及属性设置、事件及代码编辑。
4. 熟悉 Visual Basic 集成开发环境及相关配置。

二、实验要求

1. 复习建立、编辑、调试运行 Visual Basic 应用程序的全过程。
2. 熟悉窗体及标签、文本框、命令按钮的使用方法。
3. 建立工程及相应窗体,编写代码完成案例所要求的功能。

三、实验原理

1. Visual Basic 6.0 集成开发环境的基本应用。
2. Visual Basic 6.0 应用程序设计方法及 6 个步骤。

四、实验设备

计算机(预装有 Microsoft Visual Basic 6.0 中文版)。

五、实验案例

案例 1

实验内容:

新建工程,设计一个窗体,窗体上包含三个标签、一个文本框和一个命令按钮。编程实现如下功能:按照 Label2 的提示,在其后文本框 Text1 中输入个人姓名,使得当单击命令按钮时,文本框中所输入的文本显示在命令按钮后的标签 Label3 中。界面运行效果如图 2-1 所示,相应控件的属性如表 2-1 所示。

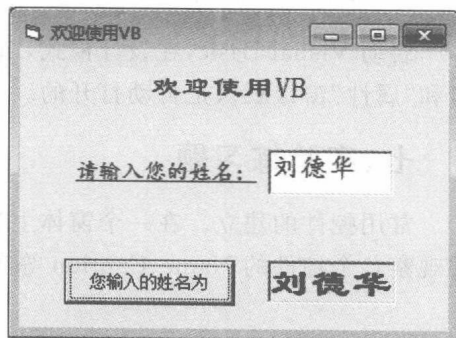


图 2-1 “欢迎使用 VB”窗体的运行界面

表 2-1 “欢迎使用 VB”窗体的属性设置

控件名称	属性名	属性值
Form1	Caption	欢迎使用 VB
Label1	Alignment	2-Center
	BackStyle	0-Transparent
	Caption	欢迎使用 VB
	Font	隶书、三号
Label2	BackStyle	0-Transparent
	Caption	请输入您的姓名：
	Font	楷体、下划线
Label3	AutoSize	True
	BorderStyle	1-Fixed Single
	BackStyle	0-Transparent
	Caption	空白
	Font	隶书、20 号、粗体
Text1	Font	楷体、四号
	Text	空白
Command1	Caption	您输入的姓名为

实验步骤：

- 1. 选择“开始|程序|Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”命令。
- 2. 在“新建工程”对话框中选择“标准 EXE”，单击“打开”按钮。
- 3. 界面设计。根据图 2-1 的效果设计如图 2-2 所示的界面。在工具箱上单击标签控件 (Label)，然后在 Form1 窗体的适当位置边按住鼠标左键边进行拖动，松开鼠标后即完成标签控件添加，在窗体上的相应位置分别添加 3 个标签 Label1、Label2、Label3。在工具箱上单击文本框控件 (Text)，在窗体上的相应位置添加一个文本框 Text1。在工具箱上单击命令按钮控件 (Command)，在窗体上的相应位置添加一个命令按钮 Command1。

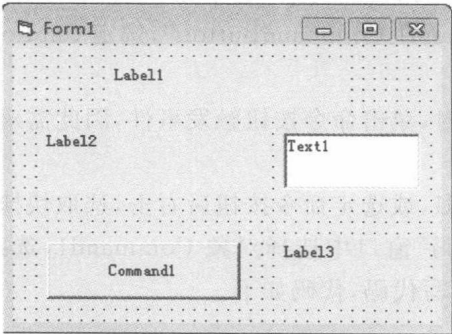


图 2-2 设计界面

4. 属性设置,根据表 2-1 进行对象的属性设置。

属性的设置可以通过两种方法来实现:一是在“属性”窗口中设置,这种方法往往设置那些反映对象外观特征的不变的属性,如本题中 Label1、Label2、Command1 的 Caption 属性;二是在代码中设置,代码中一般设置那些内在的可变的属性,即程序运行过程中发生变化的属性,如本题中 Label3 的 Caption 属性显示的姓名在程序运行时,随着在文本框 Text1 内输入内容的不同,单击命令按钮 Command1 后显示不同内容。

本题在“属性”窗口中设置的步骤如下。

(1)窗体 Form1 的属性设置。单击窗体 Form1 空白处,或在“属性”窗口的对象下拉列表框中选取“Form1 Form”,接着在“属性”窗口的属性列表中选定 Caption 属性,更改其默认值“Form1”为“欢迎使用 VB”,按 Enter 键或单击其他属性继续设置。

(2)标签 Label1 的属性设置。选中标签 Label1,或在“属性”窗口的对象下拉列表框中选取“Label1 Label”,在属性列表中选定 Alignment 属性,在其后的下拉列表框中选取“2-Center”;选定 BackStyle 属性,在其后的下拉列表框中选取“0-Transparent”;选定 Caption 属性,更改其默认值“Label1”为“欢迎使用 VB”;选定 Font 属性,单击其后按钮,在打开的“字体”对话框内选取字体为“隶书”,大小为“三号”。

(3)标签 Label2 的属性设置。选中标签 Label2,或在“属性”窗口的对象下拉列表框中选取“Label2 Label”,在属性列表中选定 BackStyle 属性,在其后的下拉列表框中选取“0-Transparent”;选定 Caption 属性,更改其默认值“Label2”为“请输入您的姓名:”;选定 Font 属性,单击其后按钮,在打开的“字体”对话框内选取字体为“楷体”,并选中“下划线”复选框。

(4)标签 Label3 的属性设置。选中标签 Label3,或在“属性”窗口的对象下拉列表框中选取“Label3 Label”,在属性列表中选定 AutoSize 属性,在其后的下拉列表框中选取“True”;选定 BorderStyle 属性,在其后的下拉列表框中选取“1-Fixed Single”;选定 BackStyle 属性,在其后的下拉列表框中选取“0-Transparent”;选定 Caption 属性,删除其默认值“Label3”;选定 Font 属性,单击其后按钮,在打开的“字体”对话框内选取字体为“隶书”,字形为“粗体”,大小为“20”。

(5)文本框 Text1 的属性设置。选中文本框 Text1,或在“属性”窗口的对象下拉列表框中选取“Text1 Text”,选定 Font 属性,单击其后按钮,在打开的“字体”对话框内选取字体为“楷体”,大小为“四号”;选定 Text 属性,删除其默认值“Text1”。

(6)命令按钮 Command1 的属性设置。选中命令按钮 Command1,或在“属性”窗口的对象下拉列表框中选取“Command1 CommandButton”,选定 Caption 属性,更改其默认值“Command1”为“您输入的姓名为”。

5. 编写代码。程序运行时,单击命令按钮触发事件,因此需对 Command1 的 Click 事件进行编程。

双击命令按钮 Command1,或选定命令按钮后右击,选取快捷菜单中的“查看代码”命令。

打开“代码”窗口,在“代码”窗口中选择对象 Command1,选择过程 Click,在过程 Private Sub Command1_Click()中填写代码,代码如下。

```
Private Sub Command1_Click()  
    Label3.Caption=Text1.Text  
End Sub
```

6. 保存工程, 本题以保存在 E:\刘德华 123\实验 2\案例 1\为例。

(1) 在 E 盘建立名为“姓名+学号后三位”的文件夹, 在该文件夹下建立子文件夹, 子文件夹名为实验号, 如“实验 2”, 再在该子文件夹下建立名为实验题次的文件夹, 对应题保存在相应题次的文件夹下。本题题次文件夹为“案例 1”。

(2) 单击工具栏上的“保存工程”按钮(或选择“文件 | 保存工程”菜单命令), 打开“文件另存为”对话框(注意: 保存工程需要分别保存窗体和工程), 该对话框用来保存窗体文件。把保存位置设置为“案例 1”, 文件名根据题目要求更改或按默认保存, 如图 2-3 所示。

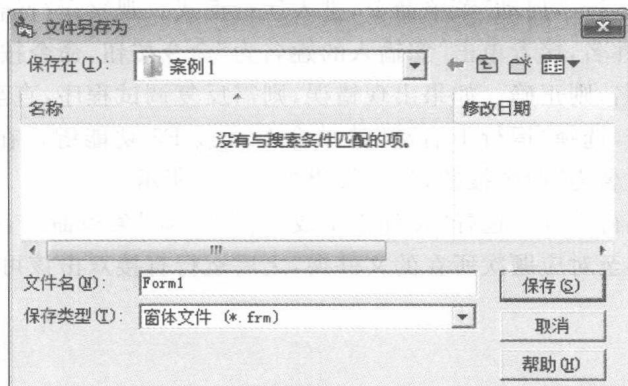


图 2-3 保存窗体文件

(3) 单击图 2-3 中的“保存”按钮后, 切换为“工程另存为”对话框, 根据要求更改文件名或按默认保存, 如图 2-4 所示, 再次单击“保存”按钮即完成保存。

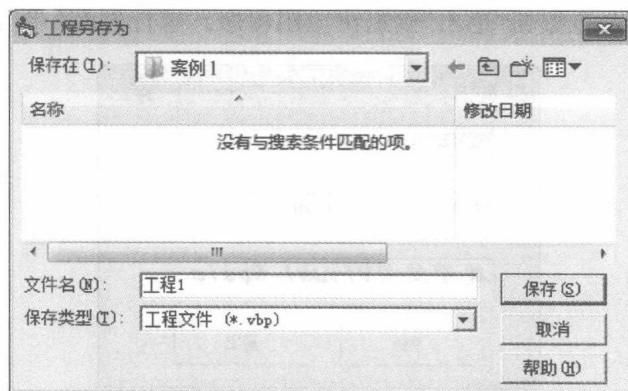


图 2-4 保存工程文件

如果在保存过程中遇到源代码控制对话框, 如没有特别要求, 一般单击“No”按钮即可, 如图 2-5 所示。

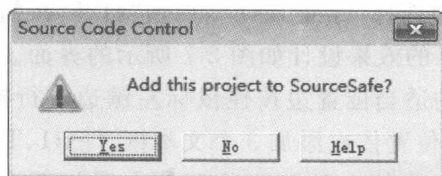


图 2-5 源代码控制对话框

注意:

①VB 文件保存一般按照一题一存原则,即一般一个题目保存在一个文件夹内,如多个题目保存在同一个文件夹中,务必注意不同题目的窗体名和工程名不能重复。

②如果是对一个已有工程进行编辑修改后再次存盘,上述“另存为”对话框不再出现,此时单击工具栏上的“保存工程”按钮会直接将修改保存至原文件。如需改变保存路径,需选择“文件 |frm 另存为”和“文件 |vbp 另存为”菜单命令。

7. 调试运行。

(1)调试。选择“运行 | 启动”菜单命令,进入运行模式。观察运行结果,若无错误提示,单击文本框并输入个人姓名,接着单击“您输入的姓名为”命令按钮,命令按钮后的标签若正确显示文本框中输入的姓名,则正确。如果出现错误,则需反复调试程序,直至得到正确的结果。

(2)运行。调试后,选择“运行 | 启动”菜单命令或按 F5 功能键。在文本框内输入“刘德华”,单击“您输入的姓名为”命令按钮,运行结果如图 2-1 所示。

(3)编译生成可执行文件。选择“文件 | 生成工程 1. exe”菜单命令,打开“生成工程”对话框,将可执行文件保存至对应题次所在的文件夹,之后运行直接双击该可执行文件即可。

案例 2

实验内容:

新建一个工程,设计一个窗体,窗体上包含三个文本框 Text1、Text2、Text3 和两个命令按钮 Command1、Command2。要求:在程序运行时文本框内均无内容,在第一个文本框 Text1 内输入内容时,在文本框 Text2 和 Text3 中显示相同的内容,其中 Text2 内容格式为隶书、小四号、红色;Text3 内容格式为楷体、四号、蓝色。单击第一个命令按钮“清除”则清除所有文本框的内容,单击第二个命令按钮“退出”则退出应用程序。运行界面如图 2-6 所示。

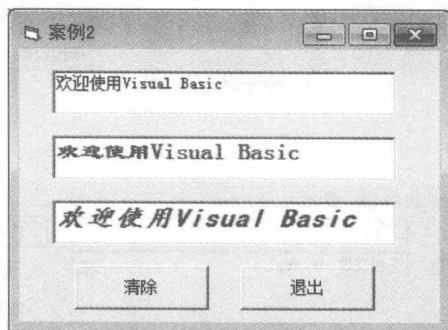


图 2-6 案例 2 的运行界面

实验步骤:

1. 选择“开始 | 程序 | Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”命令。

2. 在“新建工程”对话框中选择“标准 EXE”,单击“打开”按钮。

3. 界面设计。根据图 2-6 的效果设计如图 2-7 所示的界面。在工具箱上单击文本框控件 (Text),然后在 Form1 窗体的适当位置边按住鼠标左键边进行拖动,松开鼠标后即完成文本框控件添加,在窗体上的相应位置依次添加 3 个文本框 Text1、Text2、Text3;在工具箱上单击命令按钮控件 (Command),在窗体上的相应位置依次添加两个命令按钮 Command1、Com-

mand2。

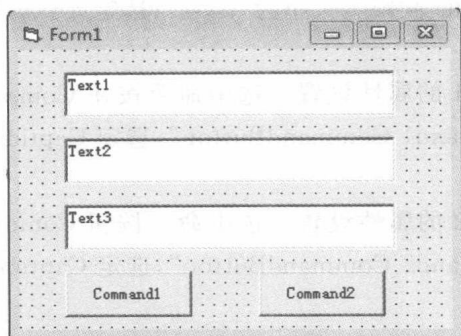


图 2-7 设计界面

4. 属性设置。根据题目要求,本题的对象属性如表 2-2 所示。

表 2-2 属性设置

控件名称	属性名	属性值
Form1	Caption	案例 2
Text1	Text	空白
Text2	Font	隶书、加粗、小四号
	ForeColor	vbRed
	Text	空白
Text3	Font	楷体、粗体 倾斜、四号
	ForeColor	vbBlue
	Text	空白
Command1	Caption	清除
Command2	Caption	退出

本题对象属性的设置需注意的是 Text2 及 Text3 字体颜色设置,需在命令中设置相应值。

本题在“属性”窗口中设置的步骤如下。

(1)窗体 Form1 的属性设置。单击窗体 Form1 空白处,或在“属性”窗口的对象下拉列表框中选取“Form1 Form”,接着在“属性”窗口的属性列表选定 Caption 属性,更改其默认值“Form1”为“案例 2”,按 Enter 键或单击其他属性继续设置。

(2)文本框 Text1 的属性设置。选中文本框 Text1,或在“属性”窗口的对象下拉列表框中选取“Text1 Text”,在属性列表选定 Text 属性,删除其后的默认属性值“Text1”。

(3)文本框 Text2 的属性设置。选中文本框 Text2,或在“属性”窗口的对象下拉列表框中选取“Text2 Text”,在属性列表选定 Font 属性,单击其后按钮,在打开的“字体”对话框内选取字体为“隶书”,字形为“粗体”,大小为“小四”;选定 Text 属性,删除其后的默认属性值“Text2”。

(4)文本框 Text3 的属性设置。选中文本框 Text3,或在“属性”窗口的对象下拉列表框中

选取“Text3 Text”,在属性列表选定 Font 属性,单击其后按钮,在打开的“字体”对话框内选取字体为“楷体”,字形为“加粗 倾斜”,大小为“四号”;选定 Text 属性,删除其后的默认属性值“Text3”。

(5)命令按钮 Command1 的属性设置。选中命令按钮 Command1,或在“属性”窗口的对象下拉列表框中选取“Command1 CommandButton”,选定 Caption 属性,更改其默认值“Command1”为“清除”。

(6)命令按钮 Command2 的属性设置。选中命令按钮 Command2,或在“属性”窗口的对象下拉列表框中选取“Command2 CommandButton”,选定 Caption 属性,更改其默认值“Command2”为“退出”。

5. 编写代码。本题中,在文本框 Text1 内输入内容时,文本框 Text2 和 Text3 显示相应内容,是由于触发了文本框 Text1 的 Change 事件。双击文本框 Text1,或者选中文本框 Text1 后右击,选取快捷菜单中的“查看代码”命令,在 Text1 的 Change 事件中填写代码,代码如下。

```
Private Sub Text1_Change()  
    Text2.Text=Text1.Text  
    Text2.ForeColor=vbRed  
    Text3.Text=Text1.Text  
    Text3.ForeColor=vbBlue  
End Sub
```

单击“清除”命令按钮清除三个文本框的内容,需置文本框 Text1 的 Text 值为空值(空白),因此需对 Command1 的 Click 事件进行编程。双击命令按钮 Command1,或选定命令按钮后右击,选取快捷菜单中的“查看代码”命令。在“代码”窗口中选择对象 Command1,选择过程 Click(若对象默认为 Command1,事件默认为 Click 时无需再选),在过程 Private Sub Command1_Click()中填写代码,代码如下。

```
Private Sub Command1_Click()  
    Text1.Text=""  
End Sub
```

“退出”命令按钮的功能是退出应用程序的运行。需对 Command2 的 Click 事件进行编程,代码如下。

```
Private Sub Command2_Click()  
    End  
End Sub
```

6. 保存工程。本题以保存在 E:\刘德华 123\实验 2\案例 2\为例。

(1)在 E 盘建立名为“姓名+学号后三位”的文件夹,在该文件夹下建立子文件夹,子文件夹名为实验号,如“实验 2”,再在该子文件夹下建立名为实验题次的文件夹,对应题保存在相应题次的文件夹下。本题题次文件夹为“案例 2”。

(2)单击工具栏上的“保存工程”按钮(或选择“文件 | 保存工程”菜单命令),打开“文件另存为”对话框,该对话框用来保存窗体文件。保存在 E:\刘德华 123\实验 2\案例 2 文件夹中,

文件名根据题目要求更改或按默认保存,如图 2-8 所示。

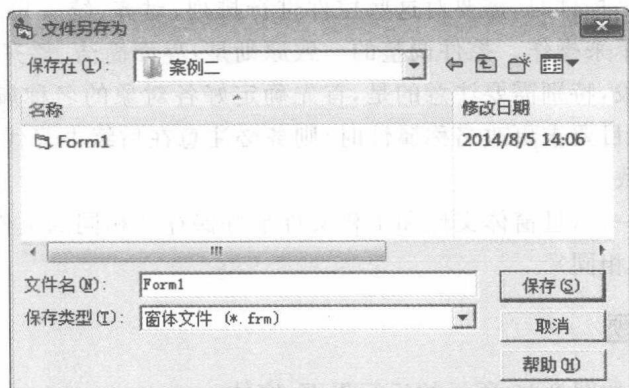


图 2-8 保存窗体文件

(3)单击图 2-8 中的“保存”按钮后,切换为“工程另存为”对话框,根据要求更改文件名或按默认保存,如图 2-9 所示,再次单击“保存”按钮即完成工程保存。

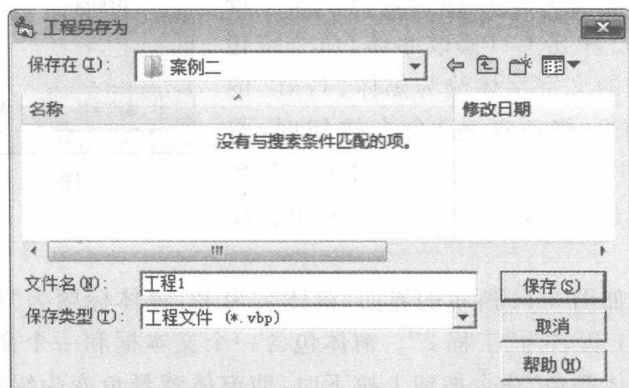


图 2-9 保存工程文件

7. 调试运行。

(1)调试。选择“运行 | 启动”菜单命令,进入运行模式。观察运行结果,若无错误提示,单击第一个文本框并输入“欢迎使用 Visual Basic”,查看第二、第三个文本框内的显示内容是否正确;单击“清除”命令按钮并查看所有文本框的内容是否均清除;单击“退出”命令按钮查看是否退出应用程序运行状态。如果出现错误,则需反复调试程序,直至得到正确的结果。

(2)运行。调试后,选择“运行 | 启动”菜单命令或按 F5 功能键。在文本框内输入“欢迎使用 Visual Basic”,运行结果如图 2-6 所示。

(3)编译生成可执行文件。选择“文件 | 生成工程 1. exe”菜单命令,打开“生成工程”对话框,将可执行文件保存至对应题次所在的文件夹,之后再次运行时直接双击该可执行文件。

六、实验注意事项

1. 控件的画法除了单击工具箱中所需的控件按钮并在窗体上拖动鼠标画出控件之外,还可以双击工具箱中所需的控件按钮,此时系统自动在窗体中央位置画出控件,移动至对应位置

即可。

2. 窗体上存在多个控件时,需要对这些控件进行排列、对齐、统一尺寸、调整间距等操作,这可以通过“格式”菜单来操作。控件调整的一致原则是:界面简洁、整齐、美观。

3. 在界面设计阶段,特别需要注意的是,首先确定好各对象的名称属性,一般不主张更改对象的名称属性,若题目要求更改名称属性时,则务必注意在后续书写代码时所引用的名称要与之前的修改保持一致。

4. 一般主张一题一存,且窗体文件和工程文件最好保存在相同的文件夹中,并且取相同的文件名前缀(主文件名相同)。

七、实验练习题

1. 新建工程,设计如图 2-10 所示的运行界面,窗体名为 f1,窗体标题为“我的第一个练习题”,窗体文件名为 form1,工程名为“工程 1”。窗体包含两个文本框,分别为 Text1、Text2,文本框显示的内容如图 2-10 所示,其中 Text2 允许多行显示。窗体包含三个命令按钮,分别为 C1、C2、C3。单击 C1(修改字体)命令按钮时,将 Text1 文本框中的文字字体改为黑体、Text2 的字体改为隶书;单击 C2(修改颜色)命令按钮时,将 Text1 文本框中的文字颜色改为红色,Text2 的背景色改为蓝色;单击 C3(退出)命令按钮时,结束应用程序的运行。

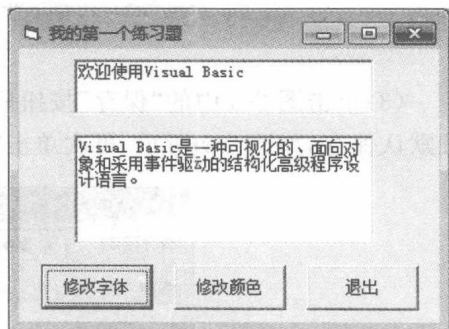


图 2-10 运行界面

2. 新建工程,设计如图 2-11 所示的界面,窗体名为 f2,窗体标题为“我的第二个练习题”,窗体文件名为 form2,工程名为“工程 2”。窗体包含一个文本框和一个命令按钮。运行时,鼠标在“鼠标事件改变窗体颜色”命令按钮上按下时,使窗体背景色变为绿色,鼠标抬起时,使窗体背景色变为蓝色;鼠标在窗体空白地方按下时,Text1 的内容显示为“鼠标在窗体上的 Down 事件!”,鼠标抬起时 Text1 的内容显示为“鼠标在窗体上的 Up 事件!”。

3. 新建工程,设计如图 2-12 所示的界面,在窗体上放置两个命令按钮“打印”和“清除”,要求使用 Print 方法实现单击“打印”命令按钮时,窗体上分别显示“对窗体使用打印方法”和“对窗体使用清除方法”;“清除”命令按钮实现清除窗体内容。

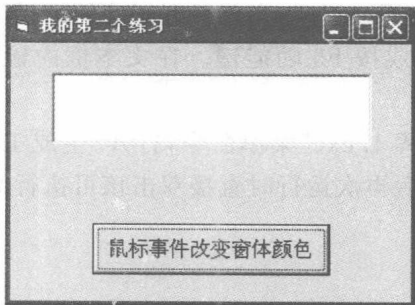


图 2-11 运行界面

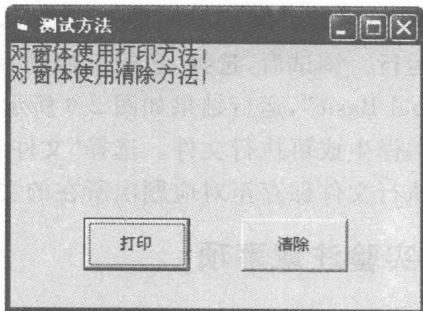


图 2-12 运行界面