



普通高等教育“十二五”规划教材

微 积 分

(下册)

主 编 贺建辉
副主编 周 尉 周培桂



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn



普通高等教育“十二五”规划教材

微 积 分

(下册)

主 编 贺建辉
副主编 周 尉 周培桂



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

内 容 提 要

本书以培养学生的专业素质为目的,是按照教育部关于独立学院培养“本科应用型高级专门人才”的指示精神,面向独立学院经济管理类专业而编写的微积分课程教材。主要特点是把数学知识和经济学、管理学的有关内容有机结合起来,融经济、管理于数学,培养学生用数学知识和方法解决实际问题的能力。

全书共9章,分为上、下册两册。本书是下册,主要包括多元函数微分学、二重积分、无穷级数、微分方程与差分方程等内容。每章后附有数学文化的内容。

本书可作为独立学院经济类、管理类专业微积分课程的教材,也可作为本科院校或相关专业微积分课程的选用教材。

图书在版编目(CIP)数据

微积分. 下册 / 贺建辉主编. — 北京: 中国水利水电出版社, 2016.1
普通高等教育“十二五”规划教材
ISBN 978-7-5170-4084-2

I. ①微… II. ①贺… III. ①微积分—高等学校—教材 IV. ①0172

中国版本图书馆CIP数据核字(2016)第026250号

书 名	普通高等教育“十二五”规划教材 微积分 (下册)
作 者	主编 贺建辉 副主编 周尉 周培桂
出版发行	中国水利水电出版社 (北京市海淀区玉渊潭南路1号D座 100038) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: sales@waterpub.com.cn 电话: (010) 68367658 (发行部)
经 售	北京科水图书销售中心(零售) 电话: (010) 88383994、63202643、68545874 全国各地新华书店和相关出版物销售网点
排 版	中国水利水电出版社微机排版中心
印 刷	北京瑞斯通印务发展有限公司
规 格	184mm×260mm 16开本 6.75印张 160千字
版 次	2016年1月第1版 2016年1月第1次印刷
印 数	0001—2000册
定 价	18.00元

凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页的,本社发行部负责调换

版权所有·侵权必究



前言

PREFACE

本书充分考虑高等教育大众化教育阶段的现实状况,以教育部非数学专业数学基础课教学指导分委员会制定的新的“独立学院经济管理类本科数学基础课程教学基本要求”为依据,结合经管类研究生入学考试对数学的大纲要求而编写。参加本书编写的人员都是多年担任经济数学——微积分实际教学的老师,他们都有较深的理论造诣和较丰富的教学经验。在编写时,以培养应用型人才为目标,将数学基本知识和经济、管理学科中的实际应用有机结合起来,主要有以下几个特点:

(1) 注重体现应用型本科院校特色,根据经济类和管理类的各专业对数学知识的需求,本着“轻理论、重应用”的原则制定内容体系。

(2) 注重内容理论联系实际,在内容安排上由浅入深,与中学数学进行了合理的衔接。在引入概念时,注意了概念产生的实际背景,采用提出问题、讨论问题、解决问题的思路,逐步展开知识点,使得学生能够从实际问题出发,激发学习兴趣;另外在微分学与积分学章节中,重点引入适当的经济、管理类的实际应用例题和课后练习题,以锻炼学生应用数学工具解决实际问题的意识和能力。

(3) 本书结构严谨,逻辑严密,语言准确,解析详细,易于学生阅读。由于抽象理论的弱化,突出理论的应用和方法的介绍,内容深广度适当,使得内容贴近教学实际,便于教师教与学生学。本教材内容分上、下册,包括函数的极限,一元函数微积分学,微分方程,空间解析几何,多元函数微积分学,无穷级数等内容。

(4) 在每一章的结束部分,附加了历史上有杰出贡献的伟大数学家的生平简介,通过了解数学家生平和事迹,可以让学生真正了解数学发展的基本过程,而且能让学生学习数学家追求真理、维护真理的坚韧不拔的科学精神。

参加本书编写的由浙江理工大学科技与艺术学院贺建辉(第1~3、6、7章),浙江医学高等专科学校葛美宝(第4、5章),浙江理工大学科技与艺术学院周尉(第8章),浙江理工大学科技与艺术学院周培桂(第9章)。全书由

贺建辉统稿并多次修改定稿，最后由严克明教授为本教材审稿。在编写过程中，参考和借鉴了许多国内外有关文献资料，并得到了很多同行的帮助和指导，在此对所有关心和支持本书编写、修改工作的教师表示衷心的感谢。

限于编写水平，书中难免有错误和不足之处，殷切希望广大读者批评指正。

编 者

2016年1月



目 录

CONTENTS

前言

第 6 章 多元函数微分学	1
6.1 空间解析几何简介	1
6.2 多元函数的基本概念	4
习题 6.2	9
6.3 偏导数	9
习题 6.3	12
6.4 全微分	13
习题 6.4	14
6.5 多元复合函数的求导法则	14
习题 6.5	16
6.6 隐函数求导法	17
习题 6.6	18
6.7 多元函数的极值及其应用	18
习题 6.7	23
总习题六	24
数学家简介——高斯	25
第 7 章 二重积分	27
7.1 二重积分的概念	27
习题 7.1	30
7.2 直角坐标系下二重积分的计算	30
习题 7.2	36
7.3 利用极坐标系计算二重积分	36
习题 7.3	40
总习题七	41
数学家简介——刘徽	42
第 8 章 无穷级数	44
8.1 常数项级数的概念和性质	44

习题 8.1	48
8.2 正项级数及其审敛法	49
习题 8.2	54
8.3 任意项级数的绝对收敛与条件收敛	54
习题 8.3	57
8.4 幂级数	57
习题 8.4	63
8.5 函数展开成幂级数	64
习题 8.5	68
总习题八	68
数学家简介——阿贝尔	70
第 9 章 微分方程与差分方程	72
9.1 微分方程的基本概念	72
习题 9.1	74
9.2 一阶微分方程	74
习题 9.2	78
9.3 可降阶的二阶微分方程	79
习题 9.3	81
9.4 二阶常系数线性微分方程	82
习题 9.4	87
9.5 差分方程	88
习题 9.5	91
总习题九	92
数学家简介——欧拉	92
习题答案	95
参考文献	101

第6章 多元函数微分学

在一元函数微积分学中，我们讨论的对象都是一元函数，即只依赖于一个自变量的函数。但在很多自然现象以及实际问题中，经常会遇到多个变量之间的依赖关系。例如，商品的需求量不仅依赖于价格的高低，也依赖于当地消费者收入的多少；一个时间段某城市的人口数依赖于出生数、死亡数、流动人口数等。这些影响因素相互独立，反映到数学上，就是一个变量依赖于多个变量的情形。因此，引入多元函数以及多元函数的微积分问题。

本章将在一元函数微分学的基础上，讨论多元函数微分法及其应用。讨论中将以二元函数为主，并将概念、性质与结论推广到二元以上的函数。

6.1 空间解析几何简介

解析几何是用代数方法研究几何图形的科学。如果研究的是平面上的几何图形，称为平面解析几何；如果研究的是三维空间的几何图形，则称为空间解析几何。它们的共同特点是通过点和坐标的对应关系，将数学研究的两个基本对象数量关系和空间形式结合起来，使得人们可以用代数方法研究几何问题，也可以用几何方法解决代数问题。

在这一节中我们仅简单介绍空间解析几何的一些基本概念，包括空间直角坐标系、空间两点间的距离、空间曲面及其方程等概念。这些内容对我们学习多元函数的微分学和积分学将起到重要的作用。

6.1.1 空间直角坐标系

为了确定平面上任意一点的位置，我们建立了平面直角坐标系，把平面上的点与有序数组〔即点的坐标 (x, y) 〕对应起来。现在，为了把空间的任意一点与有序数组对应起来，我们来建立空间直角坐标系。

过空间一定点 O ，作三条相互垂直的数轴，依次记为 x 轴（横轴）、 y 轴（纵轴）、 z 轴（竖轴），统称为坐标轴。它们构成一个空间直角坐标系 $Oxyz$ （图 6.1.1）。空间直角坐标系有右手系和左手系两种。右手系即将右手伸直，拇指朝上为 z 轴的正方向，其余四指的指向为 y 轴的正方向，四指弯曲 90° 后的指向为 x 轴的正方向。我们通常采用右手系，如图 6.1.1 所示。

在图 6.1.1 中，点 O 称为坐标原点，每两条坐标轴确定一个平面，称为坐标平面。由 x 轴和 y 轴确定的平面称为 xOy 平面、由 y 轴和 z 轴确定的平面称为 yOz 平面；由 x 轴和 z 轴确定的平面称为 xOz 平面。通常，将 xOy 平面配置在水平面上。

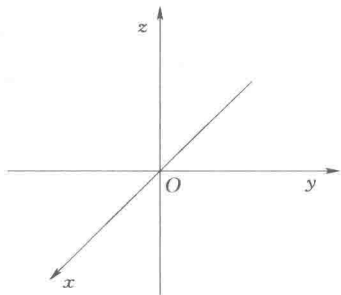


图 6.1.1

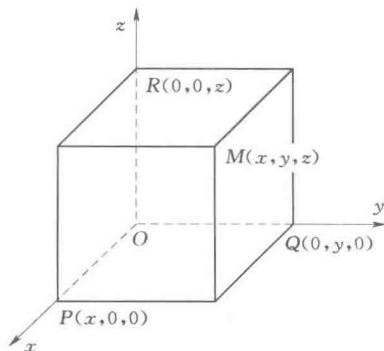


图 6.1.2

三个坐标平面将空间分成 8 个部分, 称为 8 个卦限.

对于空间中任意一点 M , 过该点作三个平面, 分别垂直于 x 轴、 y 轴、 z 轴, 且与这三个轴分别交于 P 、 Q 、 R 三点, 如图 6.1.2 所示. 设 $OP=x$, $OQ=y$, $OR=z$, 则点 M 唯一确定了一个三元有序数组 (x, y, z) . 而对任意一个三元有序数组 (x, y, z) , 在 x 轴、 y 轴、 z 轴上取点 P 、 Q 、 R , 使 $OP=x$, $OQ=y$, $OR=z$, 然后过 P 、 Q 、 R 三点分别垂直于 x 轴、 y 轴、 z 轴的平面, 这三个平面相交于一点 M , 则由一个三元有序数组唯一确定了空间的一个点 M .

于是, 空间的任意一点 M 与一个三元有序数组 (x, y, z) 建立了一一对应关系, 这个三元有序数组称为点 M 的坐标, 记为 $M(x, y, z)$. 如坐标原点的坐标为 $(0, 0, 0)$, x 轴上点的坐标为 $(x, 0, 0)$, y 轴上点的坐标为 $(0, y, 0)$, z 轴上点的坐标为 $(0, 0, z)$.

6.1.2 空间两点的距离

给定空间两点 $M_1(x_1, y_1, z_1)$ 、 $M_2(x_2, y_2, z_2)$, 过 M_1 、 M_2 各作三个平面分别垂直于三个坐标轴. 这六个平面构成了一个以线段 M_1M_2 为一条对角线的长方体, 如图 6.1.3 所示. 由图可知:

$$\begin{aligned} |M_1M_2|^2 &= |M_1S|^2 + |SM_2|^2 \\ &= |M_1N|^2 + |NS|^2 + |SM_2|^2 \\ &= |x_2 - x_1|^2 + |y_2 - y_1|^2 + |z_2 - z_1|^2 \end{aligned}$$

于是求得空间两点 $M_1(x_1, y_1, z_1)$ 与 $M_2(x_2, y_2, z_2)$ 之间的距离公式为

$$|M_1M_2| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

特别地, 若两点分别为坐标原点 $(0, 0, 0)$ 和 $M(x, y, z)$, 则 $|OM| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$. 若点 $M_1(x_1, y_1, z_1)$ 与 $M_2(x_2, y_2, z_2)$ 均位于 xOy 平面上, 即 $z_1 = z_2 = 0$, 则得 xOy 平面上任意两点 $M_1(x_1, y_1, 0)$ 与 $M_2(x_2, y_2, 0)$ 间的距离公式:

$$|M_1M_2| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

例 6.1.1 设 P 在 x 轴上, 它到点 $P_1(0, \sqrt{2}, 3)$ 的距离为到点 $P_2(0, 1, -1)$ 的距离的 2 倍, 求点 P 的坐标.

解 设 P 点坐标为 $(x, 0, 0)$, 则

$$|PP_1| = \sqrt{x^2 + (\sqrt{2})^2 + 3^2} = \sqrt{x^2 + 11}$$

$$|PP_2| = \sqrt{x^2 + (-1)^2 + 1^2} = \sqrt{x^2 + 2}$$

因为 $|PP_1| = 2|PP_2|$, 所以 $\sqrt{x^2 + 11} = 2\sqrt{x^2 + 2}$. 解得 $x = \pm 1$, P 点坐标为 $(1, 0, 0)$ 或 $(-1, 0, 0)$.

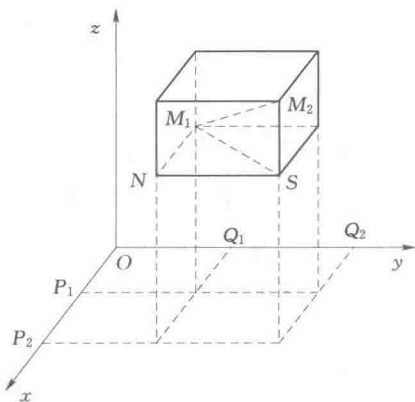


图 6.1.3

6.1.3 空间曲面及其方程

与平面解析几何中建立曲线与方程的对应关系一样,可以建立空间曲面与包含三个变量的方程 $F(x, y, z)=0$ 的对应关系.

定义 6.1.1 在空间直角坐标系中,如果曲面 S 上任意一点的坐标都满足方程 $F(x, y, z)=0$, 而不在曲面 S 上的任何点的坐标都不满足该方程, 则方程 $F(x, y, z)=0$ 称为曲面 S 的方程. 而曲面 S 就称为方程 $F(x, y, z)=0$ 的图形, 如图 6.1.4 所示.

下面给出常见的空间曲面.

平面是空间中最简单而且最重要的曲面. 平面的一般方程为

$$Ax + By + Cz + D = 0,$$

其中 A, B, C 是不全为零的常数.

特别地, xOy 平面的方程为 $z=0$, yOz 平面的方程为 $x=0$, xOz 平面的方程为 $y=0$.

例 6.1.2 已知 $A(1, 1, 1), B(0, -1, 2)$, 求线段 AB 的垂直平面的方程.

解 设 $M(x, y, z)$ 是所求平面上的任一点, 根据题意, 所求的平面就是与 A 和 B 等距离的点的几何轨迹. 由于

$$|AM| = |BM|$$

$$\text{所以 } \sqrt{(x-1)^2 + (y-1)^2 + (z-1)^2} = \sqrt{x^2 + (y+1)^2 + (z-2)^2}$$

化简得

$$x + 2y - z + 1 = 0$$

这就是所求平面上的点的坐标所满足的方程, 而不在此平面上的点的坐标都不满足这个方程, 所以这个方程就是所求平面的方程.

例 6.1.3 求球心在原点, 半径为 R 的球面方程.

解 设 $M(x, y, z)$ 是所求球面上任一点, 根据题意, 有 $|OM| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} = R$, 因此, 球面方程为 $x^2 + y^2 + z^2 = R^2$.

$z = \sqrt{R^2 - x^2 - y^2}$ 为球面的上半部, 如图 6.1.5 所示.

$z = -\sqrt{R^2 - x^2 - y^2}$ 为球面的下半部, 如图 6.1.6 所示.

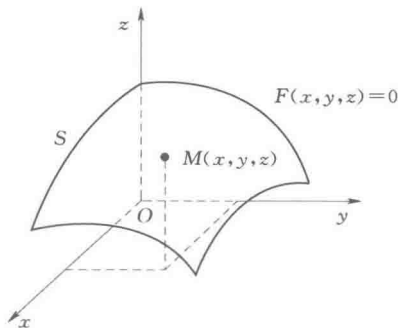


图 6.1.4

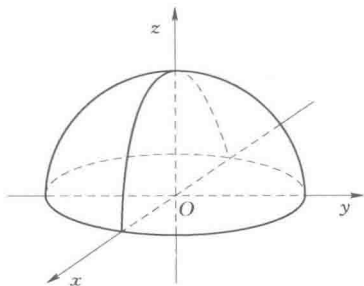


图 6.1.5

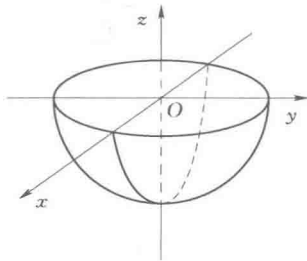


图 6.1.6

例 6.1.2 和例 6.1.3 均是已知曲面上的点所满足的几何条件（即已知点的轨迹），建立曲面方程．另一类问题是已知曲面方程，研究曲面的几何形状．

例 6.1.4 求由方程 $x^2 + y^2 = a^2$ 确定的曲面．

解 方程 $x^2 + y^2 = a^2$ 在平面上表示以原点为圆心，半径为 a 的圆．由于方程不含 z ，意味着 z 可取任何值，只要 x 和 y 满足 $x^2 + y^2 = a^2$ ，就可将 xOy 平面上的圆沿垂直于 z 轴的方向，上下移动而形成的圆柱面即是所求的曲面，如图 6.1.7 所示．

例 6.1.5 求由方程 $z = x^2 + y^2$ 确定的曲面．

解 用平面 $z = a$ 截曲面 $z = x^2 + y^2$ ，其截痕迹方程为

$$x^2 + y^2 = a, z = a$$

当 $a = 0$ 时，只有点 $(0, 0, 0)$ 满足方程．

当 $a > 0$ 时，截痕为在平面 $z = a$ 上的一个圆，其中圆心为 $(0, 0, a)$ ，半径为 $\sqrt{a}$ ．当平面 $z = a$ 向上移动时，截痕的圆也越来越大．

当 $a < 0$ 时，平面与曲面无交点．

于是，我们描绘出由方程 $z = x^2 + y^2$ 确定的曲面为图 6.1.8，该曲面称为旋转抛物面．如果用平面 $x = x_0$ 或 $y = y_0$ 去截该曲面，则截痕均为抛物线．

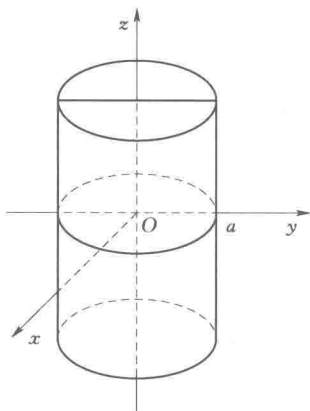


图 6.1.7

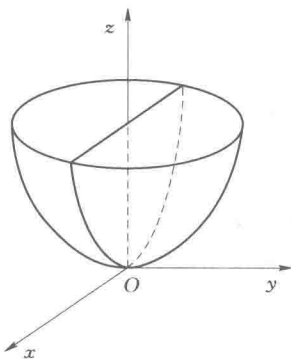


图 6.1.8

6.2 多元函数的基本概念

6.2.1 平面区域

在平面直角坐标系中，平面上的点 P 与二元有序实数组 (x, y) 一一对应，于是，我们常把有序数组 (x, y) 与平面上的点 P 视作是等同的．二元有序数组的全体，即 $R^2 = \{(x, y) | (x, y) \in R\}$ 就表示坐标平面．

定义 6.2.1 坐标平面上具有某种性质 P 的点的集合，称为平面点集．记作

$$E = \{(x, y) | (x, y) \text{ 具有性质 } P\}$$

例如，平面上以原点为中心， r 为半径的圆（图 6.2.1）内所有点的集合是

$$E = \{(x, y) | x^2 + y^2 < r^2\}$$

而集合

$$C = \{(x, y) | a \leq x \leq b, c \leq y \leq d\}$$

则表示平面一矩形及其内部所有点的全体, 如图 6.2.2 所示.

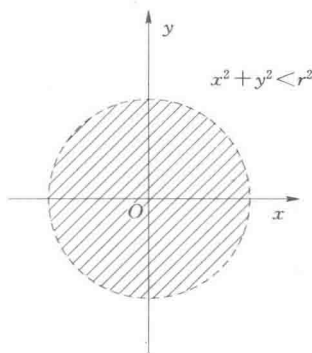


图 6.2.1

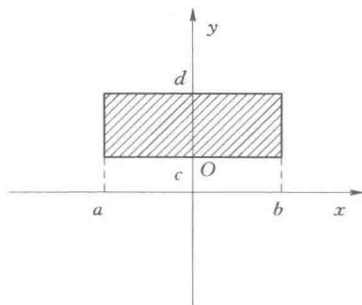


图 6.2.2

定义 6.2.2 设 P_0 是 xOy 平面上的一点, δ 是某一正数. 到点 $P_0(x_0, y_0)$ 的距离小于 δ 的点 $P(x, y)$ 的全体, 称为点 P_0 的 δ 邻域, 记为 $U(P_0, \delta)$, 即

$$U(P_0, \delta) = \{P | |PP_0| < \delta\}$$

也就是

$$U(P_0, \delta) = \{(x, y) | \sqrt{(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2} < \delta\}$$

我们把

$$\{(x, y) | 0 < \sqrt{(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2} < \delta\}$$

称为点 P_0 的去心 δ 邻域, 记作 $\dot{U}(P_0, \delta)$.

在几何上, $U(P_0, \delta)$ 就是 xOy 面上以点 $P_0(x_0, y_0)$ 为中心, 以 $\delta(>0)$ 为半径的圆的内部的点 $P(x, y)$ 的全体.

若不需要强调邻域半径 δ , 也可写成 $U(P_0)$, 点 P_0 的去心邻域记为 $\dot{U}(P_0)$.

整个坐标面或坐标面上由几条曲线所围成的部分称为平面区域. 围成平面区域的曲线称为该区域的边界, 边界上的点称为边界点. 包含边界的区域称为闭区域, 不包含边界的区域称为开区域, 包含部分边界的区域称为半开区域. 如果区域可以被包含在以原点为圆心的某一圆域内, 则称为有界区域, 否则称为无界区域.

例如, 点集 $E = \{(x, y) | x^2 + y^2 < r^2\}$ 是有界开区域, $C = \{(x, y) | a \leq x \leq b, c \leq y \leq d\}$ 为有界闭区域, 而 $D = \{(x, y) | 0 \leq x, x \leq y\}$ 为无界区域.

6.2.2 二元函数的概念

定义 6.2.3 设 D 是平面上的一个非空点集, 如果对于 D 内的任意一点 (x, y) , 按照对应法则 f , 都有唯一确定的实数 z 与之对应, 则称 f 是 D 上的二元函数, 它在 (x, y) 处的函数值记为 $f(x, y)$, 即 $z = f(x, y)$. x, y 称为自变量, z 称为因变量, D 称为该函数的定义域, 数集 $\{z | z = f(x, y), (x, y) \in D\}$ 称为该函数的值域.

类似地, 可以定义三元及三元以上的函数, 只需将平面点集 D 改为三维空间或 n 维空间中的点集就可以了, 通常简记 n 元函数为 $u=f(x_1, x_2, \dots, x_n)$.

与一元函数类似, 讨论二元函数的自然定义域时, 只要求出使二元函数的表达式有意义的点集 D 即可. 在讨论实际问题中涉及的二元函数时, 其定义域由问题的实际意义确定.

例 6.2.1 求二元函数 $z=\sqrt{1-x^2-y^2}$ 的定义域.

解 要使函数表达式有意义, 则需满足

$$1-x^2-y^2 \geqslant 0$$

故所求函数的定义域为

$$D=\{(x, y) \mid x^2+y^2 \leqslant 1\}$$

在几何上它表示 xOy 平面上的单位圆 $x^2+y^2=1$ 的内部以及圆周上的点的集合, 如图 6.2.3 阴影部分所示.

例 6.2.2 求二元函数 $z=\ln(x+y)$ 的定义域, 并用图形加以表示.

解 要使函数表达式有意义, 则需满足 $x+y>0$, 故所求定义域为

$$D=\{(x, y) \mid x+y>0\}$$

定义域 D 如图 6.2.4 阴影部分所示.

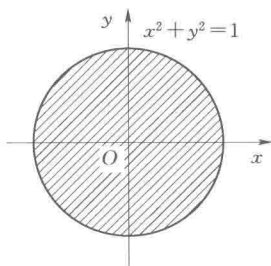


图 6.2.3

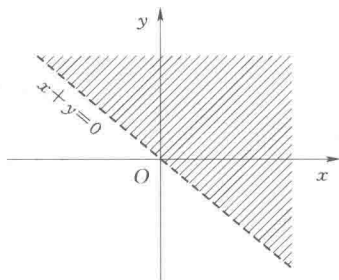


图 6.2.4

例 6.2.3 已知函数 $f(x+y, x-y)=xy$, 求 $f(x, y)$.

解 设 $u=x+y$, $v=x-y$, 则 $x=\frac{u+v}{2}$, $y=\frac{u-v}{2}$, 代入得

$$f(u, v) = \frac{u^2 - v^2}{4}$$

所以 $f(x, y) = \frac{x^2 - y^2}{4}$.

二元函数的几何意义: 设函数 $z=f(x, y)$ 的定义域为 D , 对于任意取定的点 $P(x, y) \in D$, 对应的函数值为 $z=f(x, y)$. 这样, 以 x 为横坐标、 y 为纵坐标、 $z=f(x, y)$ 为竖坐标在空间就确定一点 $M(x, y, z)$. 当遍取 D 上的一切点时, 得到一个空间点集

$$\{(x, y, z) \mid z=f(x, y), (x, y) \in D\}$$

这个点集称为二元函数 $z=f(x, y)$ 的图形.

二元函数 $z=f(x, y)$ 的图形通常是空间中的一张曲面, 而其定义域 D 就是此曲面

在 xOy 平面上的投影, 如图 6.2.5 所示.

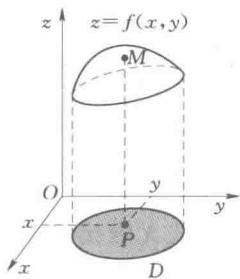


图 6.2.5

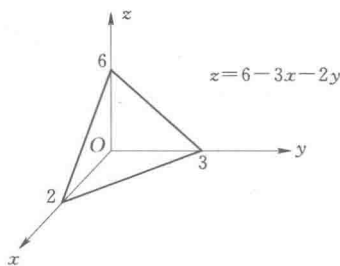


图 6.2.6

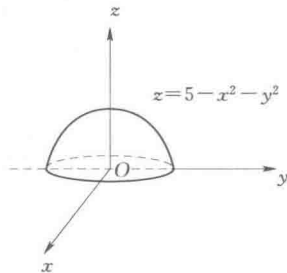


图 6.2.7

由空间解析几何可知, 线性函数 $z=6-3x-2y$ 的图形是平面 (图 6.2.6), 而函数 $z=5-x^2-y^2$ 的图形是旋转抛物面 (图 6.2.7).

6.2.3 二元函数的极限

函数的极限是研究自变量的变化过程中, 函数的变化趋势. 类似于一元函数的极限, 我们研究当点 $P(x, y) \rightarrow P_0(x_0, y_0)$ 时, 函数 $z=f(x, y)$ 的变化趋势.

定义 6.2.4 设二元函数 $z=f(x, y)$ 在 $P_0(x_0, y_0)$ 的某一去心邻域内有定义, A 为确定的常数, 当该邻域内的点 $P(x, y)$ 在平面 xOy 内以任意方式无限接近于点 $P_0(x_0, y_0)$ 时, 对应的函数值无限接近于常数 A , 则称常数 A 为函数 $z=f(x, y)$ 当 $(x, y) \rightarrow (x_0, y_0)$ 时的极限. 记作

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (x_0,y_0)} f(x,y) = A \text{ 或 } f(x,y) \rightarrow A ((x,y) \rightarrow (x_0,y_0))$$

为了区别于一元函数的极限, 我们把二元函数的极限叫做二重极限.

注意: (1) 本定义是二元函数极限的直观定义, 并没有给出求二元函数极限的方法.

(2) 本定义的关键之处在于: 点 $P(x, y)$ 在平面 xOy 内以任意方式无限接近于点 $P_0(x_0, y_0)$. 例如, 动点 $P(x, y)$ 可以以直线的方式无限接近于点 $P_0(x_0, y_0)$, 也可以以曲线的方式无限接近于点 $P_0(x_0, y_0)$. 但无论哪种方式, 均有函数值 $f(x, y)$ 无限接近于常数 A . 但是反过来, 如果当动点 $P(x, y)$ 以不同的方式接近于点 $P_0(x_0, y_0)$ 时, 函数值 $f(x, y)$ 无限接近于不同的值, 那么就可以判断这个函数的极限不存在.

二重极限有与一元函数的极限类似的运算法则.

例 6.2.4 求极限 $\lim_{(x,y) \rightarrow (0,2)} \frac{\sin xy}{x}$

解 因为 $\lim_{(x,y) \rightarrow (0,2)} \frac{\sin xy}{xy} = 1$, 所以

$$\text{原式} = \lim_{(x,y) \rightarrow (0,2)} \frac{\sin xy}{xy} \cdot y = \lim_{(x,y) \rightarrow (0,2)} \frac{\sin xy}{xy} \cdot \lim_{(x,y) \rightarrow (0,2)} y = 2$$

例 6.2.5 求极限 $\lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} (x^2 + y^2) \sin \frac{1}{x^2 + y^2}$

解 令 $x^2 + y^2 = u$, 则 $\lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} u = 0$, 则原式变为 $\lim_{u \rightarrow 0} u \sin \frac{1}{u}$, 根据有界函数和无穷小的乘积仍然是无穷小可知

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} (x^2+y^2) \sin \frac{1}{x^2+y^2} = \lim_{u \rightarrow 0} u \sin \frac{1}{u} = 0$$

例 6.2.6 求 $\lim_{\substack{x \rightarrow 0 \\ y \rightarrow 0}} \frac{2xy}{x^2+y^2}$

解 当 $P(x, y)$ 沿直线 $y=kx$ 无限接近点 $(0, 0)$ 时, 极限如果存在, 则其值为

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{2kx^2}{x^2+k^2x^2} = \frac{2k}{1+k^2}$$

显然, 当 k 取不同值时, 上式的值不同. 说明了当点 $P(x, y)$ 沿不同方式无限接近于点 $(0, 0)$ 时, 函数值 $f(x, y)$ 不能无限接近一个确定的常数, 故原极限不存在.

6.2.4 二元函数的连续性

定义 6.2.5 设二元函数 $z=f(x, y)$ 在 $P_0(x_0, y_0)$ 的某个邻域内有定义, 如果

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (x_0,y_0)} f(x,y) = f(x_0,y_0)$$

则称函数 $z=f(x, y)$ 在点 (x_0, y_0) 处连续. 如果函数 $z=f(x, y)$ 在点 (x_0, y_0) 处不连续, 则称函数 $z=f(x, y)$ 在点 (x_0, y_0) 处间断.

例如, $(0, 0)$ 是函数 $f(x, y) = \frac{1}{x^2+y^2}$ 的间断点, 而函数 $f(x, y) = \frac{1}{x^2+y^2-1}$ 的间断点是 $\{(x, y) | x^2+y^2=1\}$.

定义 6.2.6 设二元函数 $z=f(x, y)$ 在某区域 D 内的每一点都是连续的, 则称它在区域 D 内连续, $z=f(x, y)$ 称为区域 D 内的连续函数.

利用二元函数的极限运算法则可以证明, 二元函数的和、差、积、商 (在分母不为零处) 仍是连续函数, 二元函数的复合函数也是连续的.

有界闭区域 D 上连续的二元函数具有与一元函数类似的性质.

定理 6.2.1 (有界性定理) 有界闭区域 D 上连续的二元函数在区域 D 上有界.

定理 6.2.2 (最大值和最小值定理) 有界闭区域 D 上连续的二元函数在区域 D 上存在最大值和最小值.

定理 6.2.3 (介值定理) 有界闭区域 D 上连续的二元函数一定可以取得介于最大值和最小值之间的任何值.

例 6.2.7 求 $\lim_{\substack{x \rightarrow 1 \\ y \rightarrow 0}} \frac{e^x+y}{x+y}$

解 令 $z = \frac{e^x+y}{x+y}$, 它是连续函数, $(1, 0)$ 是其定义域内的一个点, 因此

$$\lim_{\substack{x \rightarrow 1 \\ y \rightarrow 0}} \frac{e^x+y}{x+y} = \frac{e^1+0}{1+0} = e$$

例 6.2.8 求 $\lim_{\substack{x \rightarrow 0 \\ y \rightarrow 0}} \frac{\sqrt{xy+4}-2}{xy}$

解 $\lim_{\substack{x \rightarrow 0 \\ y \rightarrow 0}} \frac{\sqrt{xy+4}-2}{xy} = \lim_{\substack{x \rightarrow 0 \\ y \rightarrow 0}} \frac{xy}{xy(\sqrt{xy+4}+2)}$

$$= \lim_{\substack{x \rightarrow 0 \\ y \rightarrow 0}} \frac{1}{\sqrt{xy+4}+2}$$

$$= \frac{1}{\sqrt{0 \times 0 + 4} + 2} = \frac{1}{4}$$

习 题 6.2

1. 求下列函数的定义域, 并画出定义域的图形.

$$(1) f(x, y) = \sqrt{9 - x^2 - y^2} + \ln(x^2 - y) \quad (2) f(x, y) = \ln(x + y + 2)$$

$$(3) f(x, y) = \sqrt{4x^2 + y^2 - 1} \quad (4) f(x, y) = \frac{\sqrt{4x - y^2}}{\ln(1 - x^2 - y^2)}$$

2. 求下列函数的极限.

$$(1) \lim_{(x, y) \rightarrow (a, 0)} \frac{\sin xy}{y} \quad (2) \lim_{\substack{x \rightarrow 0 \\ y \rightarrow 0}} \frac{2 - \sqrt{xy + 4}}{xy}$$

$$(3) \lim_{\substack{x \rightarrow 0 \\ y \rightarrow 0}} (x + y) \sin \frac{1}{x} \cos \frac{1}{y}$$

3. 设 $f(x, y) = \frac{x - y^2}{x}$, 证明: $f(x, y)$ 在点 $(0, 0)$ 处极限不存在.

6.3 偏 导 数

一元函数 $y = f(x)$ 导数的定义为函数增量与自变量增量比值的极限, 即 $f'(x_0) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta x}$. 而对二元函数而言, 自变量个数增多, 自变量改变的方向是无限多的, 但是我们仍然可以考虑二元函数对于某一个自变量的变化率, 也就是在其中一个自变量发生变化, 而另外一个自变量保持不变的情形下, 考虑函数对于该自变量的变化率. 我们选择其中两种: ①固定 $y = y_0$, 变量 x 沿平行于 x 轴方向趋向于 x_0 ; ②固定 $x = x_0$, 变量 y 沿平行于 y 轴方向趋向于 y_0 . 下面我们给出偏导数的定义.

6.3.1 偏导数的定义

定义 6.3.1 设函数 $z = f(x, y)$ 在点 (x_0, y_0) 的某个邻域内有定义, 当 y 固定在 y_0 , 而 x 在 x_0 处有增量 Δx 时, 函数相应地取得增量 $f(x_0 + \Delta x, y_0) - f(x_0, y_0)$, 如果

$$\lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + \Delta x, y_0) - f(x_0, y_0)}{\Delta x}$$

存在, 则称此极限为函数 $z = f(x, y)$ 在点 (x_0, y_0) 对 x 的偏导数, 记作

$$\left. \frac{\partial z}{\partial x} \right|_{(x_0, y_0)}, z_x(x_0, y_0), \left. \frac{\partial f}{\partial x} \right|_{(x_0, y_0)}, f_x(x_0, y_0) \text{ 或 } f'_1(x_0, y_0)$$

类似地, 如果

$$\lim_{\Delta y \rightarrow 0} \frac{f(x_0, y_0 + \Delta y) - f(x_0, y_0)}{\Delta y}$$

存在, 则称此极限为函数 $z = f(x, y)$ 在点 (x_0, y_0) 对 y 的偏导数, 记作

$$\left. \frac{\partial z}{\partial y} \right|_{(x_0, y_0)}, z_y(x_0, y_0), \left. \frac{\partial f}{\partial y} \right|_{(x_0, y_0)}, f_y(x_0, y_0) \text{ 或 } f'_2(x_0, y_0)$$

如果函数 $z=f(x, y)$ 在区域 D 内任一点 (x, y) 处对 x 或 y 的偏导数都存在, 那么这些偏导数仍然是 x, y 的函数, 它们称为函数 $z=f(x, y)$ 对 x 或 y 的偏导函数 (简称偏导数), 记为

$$\frac{\partial z}{\partial x}, z_x, \frac{\partial f}{\partial x}, f_x \text{ 或 } f'_1$$

$$\frac{\partial z}{\partial y}, z_y, \frac{\partial f}{\partial y}, f_y, \text{ 或 } f'_2$$

上述定义表明, 计算多元函数对某个变量的偏导数时, 只需要把其余自变量看作常数, 然后利用一元函数的求导公式和求导法则进行计算.

偏导数的概念很容易推广到三元及三元以上的函数的偏导数.

例 6.3.1 设函数 $z=f(x, y)=x^2+3xy-y^2$, 求 $f_x(1, 1), f_y(1, 1)$.

解 把 y 看作常数, 对 x 求导, 得

$$f_x(x, y)=2x+3y$$

把 x 看作常数, 对 y 求导, 得

$$f_y(x, y)=3x-2y$$

所以

$$f_x(1, 1)=2+3 \times 1=5, f_y(1, 1)=3-2 \times 1=1$$

例 6.3.2 设函数 $z=x^y (x>0, x \neq 1)$, 求证

$$\frac{x}{y} \frac{\partial z}{\partial x} + \frac{1}{\ln x} \frac{\partial z}{\partial y} = 2z$$

证明 因为 $\frac{\partial z}{\partial x}=yx^{y-1}, \frac{\partial z}{\partial y}=x^y \ln x$, 所以

$$\frac{x}{y} \frac{\partial z}{\partial x} + \frac{1}{\ln x} \frac{\partial z}{\partial y} = \frac{x}{y} \cdot yx^{y-1} + \frac{1}{\ln x} \cdot x^y \ln x = x^y + y^y = 2z$$

例 6.3.3 设函数 $f(x, y) = \begin{cases} \frac{2xy}{x^2+y^2}, & x^2+y^2 \neq 0 \\ 0, & x^2+y^2 = 0 \end{cases}$, 求 $f(x, y)$ 在原点处的两个偏导数.

解 在点 $(0, 0)$ 处对 x 的偏导数为 $f_x(0, 0) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(0+\Delta x, 0)-f(0, 0)}{\Delta x} = 0$.

对 y 的偏导数为 $f_y(0, 0) = \lim_{\Delta y \rightarrow 0} \frac{f(0, 0+\Delta y)-f(0, 0)}{\Delta y} = 0$.

由例 6.2.6 可知 $\lim_{(x, y) \rightarrow (0, 0)} f(x, y)$ 不存在, 故 $f(x, y)$ 在点 $(0, 0)$ 处不连续.

关于二元函数的偏导, 补充以下几点:

(1) $\frac{\partial z}{\partial x}, \frac{\partial z}{\partial y}$ 是一个整体, 不能看成商. 而一元函数 $y=f(x)$ 的导数 $f'(x) = \frac{dy}{dx}$ 可以

看成商.

(2) 二元函数在某一点处的两个偏导数均存在, 未必在该点处连续, 如例 6.3.3. 一元函数在某一点处可导, 则一定在该点处连续.

(3) 类似于一元分段函数, 计算二元分段函数在分段点处的偏导, 要用定义, 如