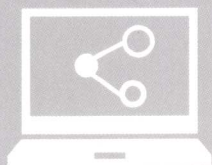




Dw

普.通.高.等.学.校
计算机教育“十二五”规划教材
立体化精品系列



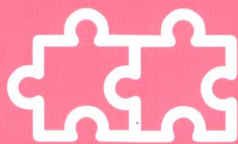
Dreamweaver+ Flash+Photoshop



网页设计与制作教程

李美月 主编

祝莉妮 张炎 郭红涛 副主编



光盘内容:

54 个课堂案例、课堂练习及课后习题的操作视频演示, 辅助教师开展微
课教学

1326 道仿真模拟试题库, 帮助学生随时检查学习成果

713 个实例的素材与效果文件, 涵盖软件的各个应用领域



网站资源 <http://www.ptpedu.com.cn>

教学资源包:

11 章精美详尽 PPT 课件, 方便教师授课教学

11 章完整备课教案, 帮助教师顺利开展教学工作

教学拓展包:

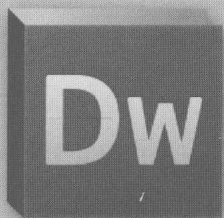
658 个网页设计素材 + 313 种笔刷素材 + 12 个动画欣赏 + 网站测试与发
布参考资料, 方便教学与实践; 每年定期提供拓展案例资源包, 涵盖各个
应用领域, 为每学期的教学注入新的活力



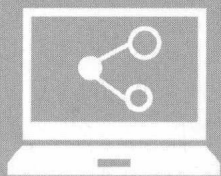
中国工信出版集团



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



普.通.高.等.学.校
计算机教育“十二五”规划教材
立体化精品系列



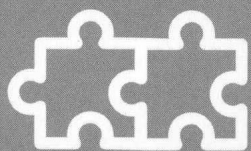
Dreamweaver+ Flash+Photoshop



网页设计与制作教程

李美月 主编

祝莉妮 张炎 郭红涛 副主编



人 民 邮 电 出 版 社
北 京



图书在版编目 (C I P) 数据

Dreamweaver+Flash+Photoshop网页设计与制作教程 /
李美月主编. — 北京: 人民邮电出版社, 2015. 9
普通高等学校计算机教育“十二五”规划教材
ISBN 978-7-115-39744-7

I. ①D… II. ①李… III. ①网页制作工具—高等学
校—教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2015)第142437号

内 容 提 要

本书以 Dreamweaver CS5、Flash CS5、Photoshop CS5 为基础, 结合网页设计的特点, 以不同网页的设计和制作为例, 系统讲述 Dreamweaver CS5、Flash CS5 和 Photoshop CS5 3 个软件在网页设计中的应用。内容主要包括网页设计基础, Dreamweaver 快速入门, 创建和编辑网页元素, 使用表格和框架布局网页, 使用 CSS 样式控制网页外观, 使用 DIV 布局网页, 使用库, 模板和行为, 实现动态网页效果, 使用 Photoshop 处理图像, 使用 Flash CS5 制作动画等。

本书内容翔实、结构清晰、图文并茂, 每章均通过理论知识点讲解、课堂案例、课堂练习、拓展知识和课后习题的结构详细讲解相关知识点的使用。其中大量的案例和练习, 可以引领读者快速有效地掌握实用技能。

本书不仅可作为普通高等院校及高职院校网页设计相关课程的教材, 还可供相关行业及专业的工作人员学习和参考。

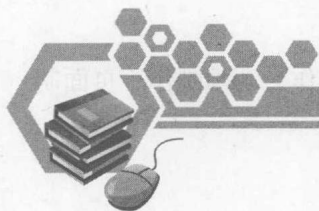
-
- ◆ 主 编 李美月
 - 副 主 编 祝莉妮 张 炎 郭红涛
 - 责任编辑 许金霞
 - 责任印制 彭志环
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路 11 号
 - 邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn
 - 网址 <http://www.ptpress.com.cn>
 - 三河市中晟雅豪印务有限公司印刷
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
 - 印张: 18 2015 年 9 月第 1 版
 - 字数: 472 千字 2015 年 9 月河北第 1 次印刷
-

定价: 49.80 元 (附光盘)

读者服务热线: (010)81055256 印装质量热线: (010)81055316

反盗版热线: (010)81055315

前言



随着近年来本科教育课程改革的不断发展,也随着计算机软硬件日新月异的升级,以及教学方式的不断发展,市场上很多教材的软件版本、硬件型号、教学结构等很多方面都已不再适应目前的教授和学习。

有鉴于此,我们认真总结了教材编写经验,用了2~3年的时间深入调研各地、各类本科院校的教材需求,组织了一批优秀的、具有丰富教学经验和实践经验的作者团队编写了本套教材,以帮助各类本科院校快速培养优秀的技能型人才。

本着“学用结合”的原则,我们在教学方法、教学内容、教学资源3个方面体现出了自己的特色。



教学方法

本书精心设计“学习要点和学习目标→知识讲解→课堂练习→拓展知识→课后习题”5段教学法,激发学生的学习兴趣,细致而巧妙地讲解理论知识,对经典案例进行分析,训练学生的动手能力,通过课后练习帮助学生强化巩固所学的知识和技能,提高实际应用能力。

- ◎ **学习要点和学习要点:**以项目列举方式归纳出章节重点和主要的知识点,帮助学生重点学习这些知识点,并了解其必要性和重要性。
- ◎ **知识讲解:**深入浅出地讲解理论知识,注重实际训练,理论内容的设计以“必需、够用”为度,强调“实用”,配合经典实例介绍如何在实际工作中灵活应用这些知识点。
- ◎ **课堂练习:**紧密结合课堂讲解的内容给出操作要求,并提供适当的操作思路以及专业背景知识供学生参考,要求学生独立完成操作,充分训练学生的动手能力,并提高其独立完成任务的能力。
- ◎ **拓展知识:**精选出相关应用知识,学生可以深入、综合地了解一些提高性应用知识。
- ◎ **课后习题:**结合每章内容给出大量难度适中的上机操作题,学生可通过练习,强化巩固每章所学知识,从而能温故而知新。



教学内容

本书的教学目标是循序渐进地帮助学生掌握网页设计的相关知识,掌握Dreamweaver CS5、Photoshop CS5和Flash CS5的相关操作,以及3个软件协同使用完成网页设计的操作流程。全书共11个项目,可分为如下几个方面的内容。

- ◎ **第1章:**概述网页设计的基础知识,主要用一个网页案例来认识网站,并介绍网站规划与制作流程。
- ◎ **第2章至第3章:**主要讲解Dreamweaver CS5的基本操作和网页基本元素的添加。
- ◎ **第4章至第6章:**主要讲解使用表格、框架、DIV+CSS进行页面布局的相关知识。
- ◎ **第7章:**主要讲解库、模板、行为、表单的使用方法。
- ◎ **第8章:**主要讲解动态网页效果的制作方法。



- ◎ 第9章：主要讲解使用Photoshop CS5进行图片处理的相关知识。
- ◎ 第10章：主要讲解使用Flash CS5制作动画的操作。
- ◎ 第11章：以一个综合类型的网站为例，从前期规划到效果图制作、动画制作、页面制作来体现网页设计的流程。



教学资源

提供立体化教学资源，使教师得以方便地获取各种教学资料，丰富教学手段。本书的教学资源包括以下三方面的内容。

（1）配套光盘

本书配套光盘中包含图书中实例涉及的素材与效果文件、各章节课堂案例及课后习题的操作演示动画以及模拟试题库三个方面的内容。模拟试题库中含有丰富的关于网页设计与制作的相关试题，包括填空题、单项选择题、多项选择题、判断题和操作题等多种题型，读者可自动组合出不同的试卷进行测试。另外，还提供了两套完整模拟试题，以便读者测试和练习。

（2）教学资源包

本书配套精心制作的教学资源包，包括PPT教案和教学教案（备课教案、Word文档），以便老师顺利开展教学工作。

（3）教学扩展包

教学扩展包中包括方便教学的拓展资源以及每年定期更新的拓展案例两个方面的内容。其中拓展资源包含网页设计案例素材、网页设计中网站发布技术等。

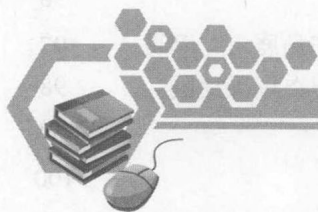
特别提醒：上述（2）、（3）教学资源可访问人民邮电出版社教学服务与资源网（<http://www.ptpedu.com.cn>）搜索下载，或者发电子邮件至dxbook@qq.com索取。

本书由李美月任主编，祝莉妮、张炎、郭红涛任副主编。其中李美月编写了第1~3章，郭红涛编写了第4~6章，祝莉妮编写了第7~8章，张炎编写了第9~11章。虽然编者在编写本书的过程中倾注了大量心血，但恐百密之中仍有疏漏，恳请广大读者及专家不吝赐教。

编者

2015年4月

目 录



第1章 网页设计基础	1	2.2 创建和管理站点	30
1.1 网站类型概述	2	2.2.1 新建站点	30
1.1.1 网站、网页、主页概念	2	2.2.2 设置站点	31
1.1.2 网站的分类	2	2.2.3 管理站点	33
1.1.3 了解网站工作原理	3	2.2.4 熟悉文件面板	34
1.1.4 了解动态网站类型	4	2.2.5 课堂案例1——创建并管理“久酿”站点	36
1.2 网页制作基础	4	2.3 网页文档的基本操作	37
1.2.1 网页制作常用工具	4	2.3.1 新建网页文档	37
1.2.2 网页常用术语	5	2.3.2 保存和打开网页文档	39
1.2.3 HTML标记语言	7	2.3.3 设置页面基本属性	40
1.2.4 课堂案例1——使用记事本制作“首页”网页	9	2.3.4 课堂案例2——为“久酿”网站创建网页	40
1.3 网站建设流程	10	2.4 课堂练习	41
1.3.1 前期策划	10	2.4.1 创建并管理“千履千寻”站点	42
1.3.2 网页设计和制作	14	2.4.2 为“蜀都大学”网站创建网页	43
1.3.3 网站测试与发布	15	2.5 拓展知识	44
1.3.4 课堂案例2——赏析网站的界面	15	2.6 课后习题	44
1.4 课堂练习	16		
1.4.1 使用记事本制作“企业文化”网页	16	第3章 创建和编辑网页元素	45
1.4.2 规划“蜀都大学”网站	17	3.1 添加并设置文本	46
1.5 拓展知识	18	3.1.1 添加并编辑文本	46
1.6 课后习题	18	3.1.2 设置文本格式	47
		3.1.3 添加网页其他元素	51
第2章 Dreamweaver快速入门	19	3.1.4 课堂案例1——输入并设置“品牌文化”网页内容	53
2.1 初识Dreamweaver CS5	20	3.2 插入图像和多媒体元素	55
2.1.1 认识Dreamweaver CS5工作界面	20	3.2.1 插入图像	55
2.1.2 设置首选项	25	3.2.2 设置并编辑图像	58
2.1.3 布局工作区	27	3.2.3 设置网页背景颜色和图像	60
2.1.4 使用辅助工具	28		



3.2.4 插入Flash动画和视频	62	4.3 课堂练习	96
3.2.5 插入音频	65	4.3.1 制作“产品展示”网页	97
3.2.6 课堂案例2——美化“品牌文化”网页	65	4.3.2 使用框架布局果蔬网	98
3.3 创建超链接	67	4.4 拓展知识	99
3.3.1 认识超链接	67	4.5 课后习题	100
3.3.2 创建文本超链接	69	第5章 使用CSS样式控制网页外观	101
3.3.3 创建图像超链接	69	5.1 初识CSS样式	102
3.3.4 创建热点超链接	70	5.1.1 认识CSS样式	102
3.3.5 创建电子邮件超链接	71	5.1.2 创建CSS样式	104
3.3.6 创建锚点超链接	72	5.2 设置CSS样式的属性	104
3.3.7 创建脚本超链接	72	5.2.1 设置类型属性	105
3.3.8 课堂案例3——为“品牌文化”网页插入超链接	73	5.2.2 设置背景属性	105
3.4 课堂练习	75	5.2.3 设置区块属性	106
3.4.1 制作“关于我们”网页	75	5.2.4 设置方框属性	107
3.4.2 制作“蜀都大学”首页	76	5.2.5 设置边框属性	107
3.5 拓展知识	77	5.2.6 设置列表属性	108
3.6 课后习题	78	5.2.7 设置定位属性	108
第4章 使用表格和框架布局网页	79	5.2.8 设置扩展属性	109
4.1 使用表格	80	5.2.9 课堂案例1——创建“导航条”样式	109
4.1.1 插入表格	80	5.3 使用CSS样式	110
4.1.2 选择表格	81	5.3.1 应用CSS样式	111
4.1.3 编辑表格和单元格	82	5.3.2 编辑CSS样式	111
4.1.4 设置表格和单元格属性	84	5.3.3 链接外部样式表	112
4.1.5 课堂案例1——设计“花卉推荐”网页	85	5.3.4 删除CSS样式	112
4.2 使用框架布局网页	89	5.3.5 课堂案例2——创建并使用CSS样式	113
4.2.1 框架的基本概念	89	5.4 课堂练习	116
4.2.2 创建框架	90	5.4.1 制作“热销精品”网页	116
4.2.3 保存框架	90	5.4.2 制作“美堂网”首页页眉	118
4.2.4 向框架中添加内容	91	5.5 拓展知识	119
4.2.5 拆分框架	91	5.6 课后习题	120
4.2.6 选择框架和框架集	92	第6章 使用DIV布局网页	121
4.2.7 设置框架和框架集属性	93	6.1 DIV基础	122
4.2.8 课堂案例2——使用框架布局页面	94	6.1.1 初识DIV	122



6.1.2	CSS定位DIV	123	7.3.6	课堂案例3——制作“品牌展厅”页面	156
6.1.3	CSS+DIV布局理念	124	7.4	课堂练习	158
6.2	创建和设置AP Div	125	7.4.1	制作“用户登录”网页	158
6.2.1	创建AP Div	125	7.4.2	制作“蓉锦大学合作交流”页面	160
6.2.2	选择AP Div	126	7.5	拓展知识	161
6.2.3	设置AP Div属性	126	7.6	课后习题	162
6.2.4	改变AP Div的可见性	127	第8章	实现动态网页效果	163
6.2.5	更改AP Div的堆叠顺序	127	8.1	插入表单对象	164
6.2.6	调整AP Div的尺寸	128	8.1.1	表单	164
6.2.7	移动AP Div	129	8.1.2	文本域	165
6.2.8	对齐AP Div	129	8.1.3	单选按钮和单选按钮组	166
6.2.9	课堂案例——制作“招生就业”页面	130	8.1.4	复选框和复选框组	166
6.3	课堂练习	135	8.1.5	列表/菜单	167
6.3.1	制作“驴友攻略”网页	135	8.1.6	跳转菜单	167
6.3.2	制作个人中心	136	8.1.7	图像域	168
6.4	拓展知识	137	8.1.8	文件域	169
6.5	课后习题	137	8.1.9	隐藏域	169
第7章	使用库、模板和行为	139	8.1.10	按钮	169
7.1	创建和使用库文件	140	8.1.11	课堂案例1——制作“会员注册”页面	170
7.1.1	认识库文件	140	8.2	搭建ASP应用程序开发环境	175
7.1.2	创建库文件	141	8.2.1	配置IIS服务器	175
7.1.3	应用库文件	142	8.2.2	配置动态站点	176
7.1.4	课堂案例1——制作“蓉锦大学馆藏资源”页面	142	8.2.3	创建后台数据库	177
7.2	创建和应用模板	144	8.3	制作数据列表	179
7.2.1	创建模板	144	8.3.1	创建数据连接	179
7.2.2	编辑模板	146	8.3.2	创建记录集	180
7.2.3	应用和管理模板	148	8.3.3	插入记录	181
7.2.4	课堂案例2——制作“果蔬网联系我们”页面	149	8.3.4	更新记录	182
7.3	使用行为	152	8.3.5	删除记录	182
7.3.1	行为的基本操作	152	8.3.6	插入重复区域	182
7.3.2	弹出信息	154	8.3.7	记录集分页	183
7.3.3	打开浏览器窗口	155	8.3.8	用户身份验证	183
7.3.4	检查表单	155	8.3.9	课堂案例2——制作“登录数据管理”页面	184
7.3.5	交换图像	156			



8.4 课堂练习	187	9.5.3 设置图层样式	224
8.4.1 制作“驴友交流论坛”登录网页	187	9.5.4 蒙版的应用	229
8.4.2 制作“用户注册”页面	188	9.5.5 使用滤镜	230
8.5 拓展知识	189	9.5.6 课堂案例5——制作“会员登录”按钮	231
8.6 课后习题	190	9.6 课堂练习	234
第9章 使用Photoshop处理图像	191	9.6.1 课堂练习1——制作网页悬浮广告效果	234
9.1 Photoshop的基本操作	192	9.6.2 课堂练习2——制作蜀都大学Logo	235
9.1.1 认识Photoshop CS5 工作界面	192	9.7 拓展知识	236
9.1.2 图像处理基础	194	9.8 课后习题	236
9.1.3 新建和存储图像文件	195	第10章 使用Flash CS5制作动画	237
9.1.4 课堂案例1——新建“久酿”图像文件	197	10.1 初识Flash CS5	238
9.2 编辑图像	199	10.1.1 认识Flash CS5工作界面	238
9.2.1 调整图像	199	10.1.2 认识时间轴中的图层	239
9.2.2 创建图像选区	201	10.1.3 认识时间轴中的帧	240
9.2.3 填充和描边图像	205	10.1.4 课堂案例1——制作“久酿logo”动画	241
9.2.4 课堂案例2——编辑“久酿”图像文件	205	10.2 创建Flash动画	244
9.3 绘制图像	207	10.2.1 元件的类型	244
9.3.1 使用画笔工具	207	10.2.2 认识“库”面板	245
9.3.2 使用钢笔工具	208	10.2.3 导入声音文件	246
9.3.3 使用形状工具	210	10.2.4 课堂案例2——制作“会员登录”按钮	247
9.3.4 输入文字	211	10.3 在Flash中使用ActionScript	249
9.3.5 创建变形文本	212	10.3.1 “动作帧”面板	249
9.3.6 课堂案例3——绘制“Logo久酿”图像	213	10.3.2 变量与常量	250
9.4 调整图像色彩	214	10.3.3 数据类型	251
9.4.1 图像的色彩模式	215	10.3.4 处理对象	251
9.4.2 网页色彩搭配技巧	215	10.3.5 基本的语言和语法	252
9.4.3 调整颜色命令	217	10.3.6 课堂案例3——制作“久酿”图片轮显动画	253
9.4.4 课堂案例4——调整图像文件	219	10.4 课堂练习	255
9.5 使用图层、蒙版和滤镜	221	10.4.1 制作浮动广告动画	255
9.5.1 认识图层	222	10.4.2 制作“蜀都大学”百叶窗动画	256
9.5.2 图层的基本操作	223		



10.5 拓展知识	257	11.4.2 使用Flash CS5制作图片轮显动画	266
10.6 课后习题	258	11.4.3 使用Dreamweaver CS5制作页面	268
第11章 综合案例——微观多肉世界	259	11.5 拓展知识	273
11.1 实例目标	260	11.6 课后习题	274
11.2 专业背景	260	附录 项目实训	275
11.3 实例分析	261	实训1 “七月”网站效果图设计	275
11.3.1 分析网站需求	261	实训2 图片轮显动画	276
11.3.2 定位网站风格	261	实训3 制作“汽车世界”网站首页	277
11.3.3 规划草图	261	实训4 制作“新闻中心”网页	278
11.3.4 搜集素材	261		
11.4 制作过程	262		
11.4.1 设计页面效果图	262		

第1章

网页设计基础

在科技飞速发展的当下，上网已经成为人们日常生活中不可或缺的一部分，各种各样的网站与人们生活息息相关，已经成为人们与外界沟通的重要桥梁。本章将详细讲解网页设计的基础知识。读者通过学习网站和网页的一些基础知识，为后面章节内容的学习奠定扎实的基础。



学习要点

- ◎ 规划网站类型、风格、结构
- ◎ 学习网页常用术语
- ◎ 学习网站建设流程



学习目标

- ◎ 了解网站类型
- ◎ 掌握网页设计基础
- ◎ 掌握制作网页常用工具和相关术语
- ◎ 能够独立完成网站开发的前期策划



1.1 网站类型概述

随着互联网的发展,网络已经完全融入了人们的生活。各种类型的网站铺天盖地地抢占着人们的眼球,拥有个人特色的网站才是浏览者所喜欢的。而对企业和个人,精美的网站对提升形象也起着重要的作用。

1.1.1 网站、网页、主页概念

网站、网页、主页是网络的基本组成元素,是包含与被包含的关系,具体如下。

- ◎ **网站**: 在Internet中根据一定规则,使用HTML等工具制作的、用于展示特定内容的、相关网页的集合。通常网站的作用是发布资讯或提供相关服务。
- ◎ **网页**: 网页是Internet中的页面,在浏览器的地址栏中输入网站地址打开的页面就是网页。网页是构成网站的基本元素,是网站应用平台的载体。
- ◎ **主页**: 主页也叫首页或起始页,是用户进入网站后看到的第一个页面,大多数主页的文件名为index、default、main加上扩展名。

1.1.2 网站的分类

根据不同的标准,网站可以分为很多类型。面向的用户不同,网站的类型定位也会随之改变。在制作网站前,要充分分析网站的类型才能发挥网站的作用。根据网站功能的不同,下面对网站的分类进行介绍。

1. 购物网站

最近几年,购物网站风靡中国的大江南北,“网上购物”已经成为当下的流行词汇。购物网站实现了在网上交易商品,主要功能如下。

- ◎ 要实现商品交易,此类网站需要有商品管理、订单管理、商品展示、支付管理、收费管理、送发货管理等基本功能。
- ◎ 需建立相关的系统对商品销售情况进行分析,对销售数据和客户资料进行管理。
- ◎ 该网站主要以盈利为目的,可以开辟新营销渠道、扩大市场,改变与客户面对面的交流模式,提高商品的销售效率。

2. 品牌网站

品牌网站主要强调创意设计,促进该类品牌商品的销售,与单纯的平面广告设计有所区别,主要功能如下。

- ◎ 广泛利用多媒体的交互技术和动态网页技术,配合广告设计,凸显品牌的特点,以精美的网站获取顾客的关注。
- ◎ 着重展示企业视觉形象识别的设计,传播品牌文化,提高品牌知名度。
- ◎ 对企业旗下的品牌建立独立网站,便于更好地迎合市场的需要,与商品印刷资料相比,网站可以营造更直观的氛围和更强烈的商品感染力,使浏览者对商品产生购买欲望。



3. 企业综合网站

企业综合网站是面向客户、业界人士、社会大众的窗口，是目前最普遍的网站形式之一，主要功能如下。

- ◎ 将企业的日常、商品宣传、涉外工作统一，一般包括商品营销、商品展示、技术支持、售后服务、社会公共关系处理等。
- ◎ 涵盖的网页类型多，信息量大，访问群体广，全方位的整合企业的信息，有利于社会对该企业的了解。
- ◎ 只能从宏观展现企业方针，不能突出特定的工作需要。

4. 政府门户信息网站

利用政府专网和内部办公网络建立的门户信息网，主要功能如下。

- ◎ 统一用户管理，提供方便有效的访问权限和管理权限体系。
- ◎ 方便办公区域以外的上、下级机构互通信息、共享文件信息。
- ◎ 提供多数据源接口，实现业务系统的数据整合以及信息发布管理流程。

5. 交流平台网站

交流平台网站属于内部网站，利用网络将分布在各地的生产、销售、服务、供应等环节联系在一起，主要功能如下。

- ◎ 提供信息发布、管理、分类、共享等功能，汇总各地的各种数据。
- ◎ 支持邮件和文件收发、语音、视频等多种通信手段。
- ◎ 改变了过去只能通过电话和传真等单一的沟通方式。

1.1.3 了解网站工作原理

在计算机领域，凡是提供服务的终端即可称为服务器端（Server），接受服务的终端称为客户端（Client）。服务器端和客户端的角色扮演并不是绝对的，而是根据在提供和接受服务之间的转变随之变化的。

这种关系也适用于动态网站的开发，客户端和服务器端分别对应在本计算机中的浏览器和在远程服务器上的网站。即浏览者通过浏览器向网站发出请求浏览服务（Request），网站对该请求进行服务响应（Response），HTTP消息在请求/响应的过程中完成传递，如图1-1所示。

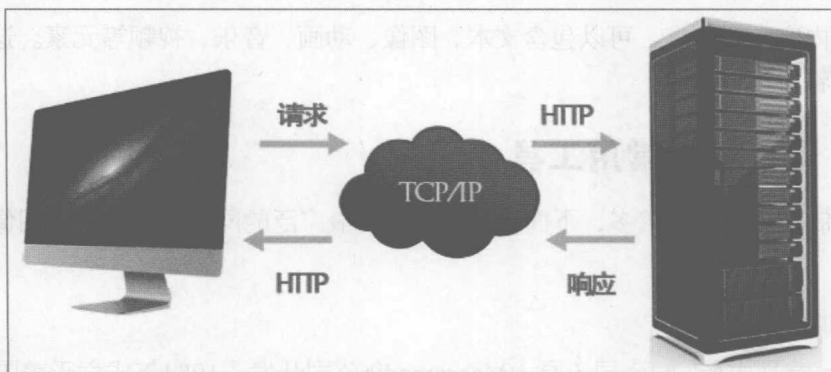


图1-1 网站工作原理



HTTP是一种请求/响应模式的协议，俗称超文本传输协议，它是Web应用的基础，网页都是通过HTTP进行传输的。

知识提示

1.1.4 了解动态网站类型

目前开发网站常用的3类服务器技术包括ASP、JSP、PHP，基于开发的语言不同，其实现功能的途径也有所差异。

1. ASP

活动服务器页面（Active Server Pages，ASP）是Microsoft公司在1996年年底推出的一种运行于服务器端的Web应用程序开发技术，ASP既不是一种语言，也不是一种开发工具，而是一种Web应用开发的环境，其主要功能是为生成动态的、交互的Web服务器应用程序提供一种功能强大的方式或技术。ASP服务器技术只能在Windows系统中使用。ASP文件的扩展名为“.asp”。

2. PHP

超文本预处理程序（PHP:Hypertext Preprocessor，PHP）是一种通用开源脚本语言。语法吸收了C语言、Java、Perl的特点，其最大优势是开放性和免费性，和其他技术相比，PHP本身免费且是开源代码，但由于缺乏规模支持，不适合应用于大型电子商务网站，而更适合一些小型商业网站。PHP文件的扩展名为“.php”。

3. JSP

Java服务器网页（Java Server Pages，JSP）是由Sun Microsystems公司倡导、许多公司参与一起建立的一种动态网页技术标准。它也是一种跨平台的服务器技术，几乎可以在所有平台上执行。JSP技术有点类似ASP技术，但相较于ASP和PHP的每次请求都需要进行编译，JSP只需要执行一次编译的效率则高出许多，其扩展名为“.jsp”。在国外JSP已经是一种比较流行的技术，尤其是商务类网站多采用JSP。

1.2 网页制作基础

网页中的内容十分丰富，可以包含文本、图像、动画、音乐、视频等元素。这些内容都需要使用专门的软件进行制作。

1.2.1 网页制作常用工具

现在网页制作工具种类繁多，下面介绍几种应用最广泛的网页编辑、网页图像、动画制作的软件。

1. Dreamweaver

Dreamweaver是由Adobe公司（原由Macromedia公司开发，1984年成立于美国芝加哥）推



出的可视化网页制作软件。

Dreamweaver、Flash和Fireworks被人们统称为“网页三剑客”。Dreamweaver支持最新的XHTML和CSS标准。它能够在可视化编辑窗口中通过鼠标拖动的方式快速制作网页效果，减少了用户对代码的编写，使网页设计过程变得简单。

Dreamweaver有专业的HTML编辑器，即“代码”模式，可用于对Web站点、页面、应用程序进行开发，还可以使用服务器语言生成支持动态数据库的Web应用，图1-2所示为Dreamweaver CS5启动画面。

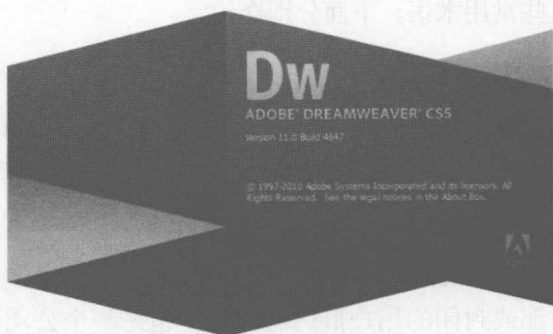


图1-2 Dreamweaver CS5启动画面

2. Photoshop

Photoshop是Adobe公司出品的图形图像处理软件。在前期设计时，由于Photoshop的可修改性强，通常被网页设计师用来进行网页的界面设计，也可以用来处理网页中需要展现的图片或广告。只要将Dreamweaver的默认图像编辑器设置为Photoshop，在Photoshop中制作网页图像并在完成后将其输出，图像就会立刻在Dreamweaver中更新。

Photoshop对图像的处理能力非常强大，使用其包含的滤镜功能可以制作出一些非常特殊的艺术效果，而且使用Photoshop的匹配颜色等功能，可以统一整个页面的风格。图1-3所示为Photoshop CS5启动画面。



图1-3 Photoshop CS5启动画面

3. Flash

Flash是美国Macromedia公司设计的一种二维动画软件。与其他Web动画软件相比，由于其采用了矢量图形和流媒体技术，用Flash制作的动画占用空间小，而且能在有限的条件下流畅播放。Flash也可以制作网页。一些房地产网站为了突显效果，采用纯Flash制作。

Flash动画不会随浏览器窗口大小的改变而改变画面质量。它还有一些增强功能，例如，支持位图、声音、渐变色、Alpha透明等。图1-4所示为Flash CS5启动画面。



图1-4 Flash CS5启动画面

1.2.2 网页常用术语

网页设计有其专业的常用术语，如Internet、WWW、浏览器、URL、IP地址、域名、HTTP、FTP、站点、发布、客户机、服务器、脚本等，作为一名网页设计师，必须熟练掌握



这些常用术语。下面分别介绍。

1. Internet

Internet（互联网或因特网），是由局域网（LAN）、地域网（MAN）和广域网（WAN）等各种不同类型的计算机网络连接起来的全球性网络。

2. Intranet

Intranet（企业互联网），用于在公司或组织内传递和处理信息。它是Internet技术在企业内部或封闭的用户群内的应用，也是一个公司或组织所特有的（不一定与Internet有物理上的连接关系）网络。

3. WWW

WWW（World Wide Web，万维网，简称Web），其功能是让Web客户端（常用浏览器）访问Web服务器中的网页。

4. ISP

ISP（Internet Service Provider）是Internet服务供应商。用户只有通过ISP才能接入Internet，并享受各种服务。

5. URL

URL（统一资源定位），用于指定通信协议和地址，如“http://www.baidu.com”就是一个URL，其中，“http://”表示通信协议为超文本传输协议，“www.baidu.com”表示网站名称。

6. IP

IP（Internet Protocol），即网际协议。Internet中的每台计算机都有唯一的IP地址，表示该计算机在Internet中的位置。IP实际是由32位的二进制数、4段数字组成，每段8位，各部分用小数点分开。IP通常分为3类。

- ◎ A类：IP前8位表示网络号，后24位表示主机号，有效范围为1.0.0.1~126.255.255.254。
- ◎ B类：IP前16位表示网络号，后16位表示主机号，有效范围为128.0.0.1~191.255.255.254。
- ◎ C类：IP前24位表示网络号，后8位表示主机号，有效范围为192.0.0.1~222.255.255.254。

7. 域名

域名指网站的名称，任何网站的域名都是全世界唯一的。通常把域名看成网站的网址，如“www.baidu.com”就是百度网的域名。域名由固定的网络域名管理组织进行全球统一管理。域名需向各地的网络管理机构进行申请才能获取。域名的书写格式：机构名.主机名.类别名.地区名。如新浪网的域名为：www.sina.com.cn，其中“www”为机构名，“sina”为主机名，“com”为类别名，“cn”为地区名。

8. FTP

FTP是文件传输协议的缩写。通过这个协议，可以把文件从一个地方传到另外一个地方，从而真正地实现资源共享。

9. 导航条

导航条链接了网页的其他页面，就如同一个网站的路标，只要单击导航条中的超链接就能进入对应的页面。

1.2.3 HTML标记语言

超文本标记语言（Hyper Text Markup Language，HTML）是用来描述WWW上超文本文件的语言。下面介绍HTML的结构和常用标记。

1. HTML文档的基本结构

一个完整的HTML文档包括标题、段落、列表、表格等各种嵌入元素。HTML使用标签来分隔并描述这些元素，即HTML是由各种HTML元素和标签组成。图1-5所示为HTML文档的基本结构。

从代码上看，所有标记都是对应的，开始标记为<>，结束标记为</>，并在两个标记之间添加内容。

```
<html>           //文件开始标记
<head>           //文件头开始标记
<title>标题标记</title> //文件内容
</head>          //文件头结束标记

<body>           //文件主体开始标记
<p>段落标记</p> //文件主体内容
</body>          //文件主体结束标记
</html>          //文件结束标记
```

图1-5 HTML文档基本结构

2. HTML常用标记

HTML定义了多种数据类型的标记内容，常用的有以下几种。

(1) 标题标记<h>

网页中的文章也有标题和副标题等结构，在HTML中可通过<h>标记来实现。其中n为标题的等级，共6个等级，n值越小，表示标题字号越大。如<h1>...</h1>表示一级标题。

(2) 换行标记

当网页中需要换行显示时编者可在其后添加
标记，该标记是一个单标记，即只需要一个
即可完成换行要求。

(3) 段落标记<p>

段落标记顾名思义就是为文章分段。用法是在一个段落的开始处添加<p>标记，在段落结尾处添加</p>标记。<p>标记的属性如表1-1所示。

表 1-1 段落标记属性

属性	说明	属性	说明
id	文档的识别标示	style	行内样式
class	文本样式控制类的名称	align	段落对齐方式
dir	文字方向	title	额外信息（在工具提示中显示）

(4) 字体、字号、颜色标记

字体、字号、颜色标记的格式如图1-6所示，其中相关基本属性介绍如下。