

信息战概论

XIN XI ZHAN GAI LUN

王 钢 王 壮 主编



白山出版社

信息战概论

王 钢 王 壮 主 编

白 山 出 版 社

图书在版编目 (CIP) 数据

信息战概论/王钢, 王壮主编. —沈阳: 白山出版社,
2002. 11

ISBN7-80687-022-9

I. 信… II. ①王…②王… III. 信息技术—应用—战争
IV. E919

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2002) 第 086989 号

白山出版社出版发行
(沈阳市沈河区二纬路 23 号)

邮政编码: 110013

沈阳炮苑印刷厂印刷

开本: 787×1092 1/32 6.75 印张 148 千字
2002 年 11 月第一版 2002 年 11 月 (沈阳) 第一次印刷

特聘编辑: 陈乃兆 责任编辑: 朱忠义

封面设计: 张兆伟 责任校对: 戴邦新

印数 1—2000 册

ISBN 7-80687-022-9/E · 3

定价: 15.00 元

《信息战概论》编委会

主 编 王 钢 王 壮

副主编 张兆伟 周嘉春 马 刚
王抚山

编 者 (以姓氏笔画为序)

朱学宁 张 平 李吉祥
张 勇 张昭林 杨艳萍
贾广富 高东明

前 言

1850年7月，马克思在参观伦敦的一台电力机车牵引模型以后预言：“蒸汽大王在前一个世纪翻转了整个世界，现在它的统治已到末日；另外一种更大得无比的革命力量——电力火花将取而代之。”150年后的今天，信息的曙光已经照亮了整个蓝色的星球，并将世界上各个国家和地区联为一体——地球村。信息强烈地冲击着人们的行为理念，改变着人们的思维方式，催生着新的事物。如果时光再流逝150年，我们的子孙回访我们所走过的历程——也许我们正处在信息社会的边缘。

但，海湾、科索沃和阿富汗战争的某些端倪，已揭开未来信息战朦胧的面纱，信息革命的号角在向我们呼唤。信息战发展到今天，已经历了三个阶段：到1991年海湾战争爆发之前，是信息战的提出阶段；信息战理论在海湾战争的成功运用，极大地刺激了各国对信息战的热情，使信息战得以全面推广并得以完善，继而引发至今仍在进行的新军事革命展开，是信息战的运用阶段；从1998年开始，信息战的危害性被揭示，人们对这种所谓“零伤亡”战争重新认识后，进入信息战的遏制阶段。

编写《信息战概论》，就是为了理解信息战内涵，了解信息战冲击，掌握信息战形式，熟悉信息战战略，以便适应信息战这种新的战争形态。并根据信息技术的发展变化，提出

新见解、新观点，为跟踪信息战，研究信息战理论打下良好的基础。

本书共分四章二十三节。由沈阳炮兵学院王钢副教授、沈阳军区装备部王壮同志担任主编，沈阳炮兵学院张兆伟、周嘉春、马刚、王抚山担任副主编，沈阳炮兵学院（按姓氏笔画排序）朱学宁、张平、李吉祥、张勇、张昭林、杨艳萍、贾广富、高东明等参加了编写工作。第一章信息战导论，介绍了信息战产生的原因和概念以及要素、本质和特征；第二章信息战冲击，介绍了信息边界的概念，说明了信息战对政治、经济、军事、文化的威胁以及对军事活动的影响；第三章信息战形式，介绍了信息战的九种作战样式；第四章信息战战略，介绍了信息战的指导和观念，对信息战提出了遏制战略，说明了建构信息国防、信息化军队的思路和方法。本书可作为军事指挥院校的教材使用，也可供军内外爱好信息战理论和实践的读者参考使用。

在编写本书的过程中得到了沈阳炮兵学院院、部领导的指导和肯定以及同行的参与和帮助，并参考了大量的军内外资料和书籍，在此一并表示衷心的感谢。

由于新技术革命的蓬勃发展，特别是信息技术的高速发展，已促使战争形态从机械化向信息化转变。信息战的形式、战略等也在不断地发展变化着，信息战理论将逐步走向成熟，加上编者水平所限，书中的内容难免存在错误和缺点，热情希望广大读者、专家批评指正并提出修改意见。

《信息战概论》编写组

2002年7月19日

目 录

前 言	(1)
引 言	(1)

第一章 信息战导论

第一节 信息战产生的原因	(5)
一、信息战是信息技术发展的必然产物	(5)
二、信息战是世界军事战略调整的必然选择	(8)
三、信息战是人类对战争目的和手段反思的必然 产物.....	(12)
四、信息战是社会发展的必然产物.....	(13)
第二节 信息战含义.....	(15)
第三节 信息战要素、本质和特征.....	(18)
一、信息战要素.....	(18)
二、信息战本质.....	(19)
三、信息战特征.....	(21)

第二章 信息战冲击

第一节 信息时代.....	(23)
一、网络化的政治.....	(24)

二、网络化的经济·····	(25)
三、网络化的军事·····	(27)
四、网络化的文化·····	(28)
第二节 信息战形势·····	(29)
一、美国信息战形势·····	(30)
二、欧洲信息战形势·····	(37)
三、俄罗斯信息战形势·····	(38)
第三节 信息边界·····	(40)
一、信息边界的含义·····	(40)
二、信息边界的内涵·····	(42)
第四节 信息战威胁·····	(45)
一、网络上的军事威胁·····	(46)
二、网络上的政治安全·····	(48)
三、网络上的经济打击·····	(50)
四、网络上的“文化侵略”与“生态侵略”·····	(51)
第五节 信息战影响·····	(53)
一、争夺制信息权·····	(54)
二、军队结构由“物质型”转向“信息型”·····	(55)
三、战争威慑属性日增·····	(56)
四、不“战”而屈人之兵·····	(57)
五、回家打仗成为可能·····	(58)
六、人的因素第一·····	(59)
七、决胜于大脑思维战·····	(62)
八、高技术战争更趋激烈·····	(63)
九、强化军队的信息建设·····	(66)
十、军事软科学作用日渐显著·····	(68)

第三章 信息战形式

第一节 指挥控制战·····	(71)
一、精确打击·····	(73)
二、特种部队作战·····	(75)
第二节 电子战·····	(76)
一、获取重要军事情报·····	(78)
二、破坏敌方作战指挥·····	(78)
三、掩护突防和攻击·····	(80)
四、保卫重要军事目标·····	(81)
五、把握战争的主动权·····	(81)
第三节 情报战·····	(83)
一、情报战略的调整·····	(83)
二、窃听与防窃听·····	(86)
三、信息获取技术·····	(89)
四、神秘的间谍活动·····	(94)
第四节 心理战·····	(99)
一、战略性心理战·····	(99)
二、战术性心理战·····	(101)
第五节 威慑战·····	(108)
一、威慑战略·····	(108)
二、理论威慑·····	(119)
三、潜力抗衡·····	(121)
第六节 思想战·····	(124)
一、和平演变的推进过程·····	(125)
二、和平演变的战略实施·····	(126)

三、和平演变的舆论争夺	(129)
第七节 思维战	(131)
一、思维战的历史源流	(132)
二、思维战的概念	(134)
三、思维战的发展趋势	(134)
第八节 传媒战	(136)
一、传媒领域的巨大变化	(137)
二、传媒对战争的影响	(140)
三、传媒是沟通的桥梁	(143)
四、重视国家传媒安全	(144)
第九节 网络战	(145)
一、网络战的主要特征	(146)
二、网络战的发展建设	(150)
三、网络战的形式	(153)
四、网络战的安全防护	(160)

第四章 信息战战略

第一节 信息战指导	(168)
一、军队的行动自由取决于制信息权	(168)
二、作战目标的选择以打乱敌方的决策程序为主	(168)
三、火力运用方式从打覆盖面转为“点穴”	(168)
四、特种部队的地位日益提高	(169)
五、指挥体系趋于扁平化	(169)
六、孙子的“全胜策”映射出时代光辉	(169)
七、谋略的运用更加丰富多彩	(170)

第二节 信息战观念	(170)
一、战争本质受到冲击	(170)
二、战争目的是“控制敌人，保护自己”	(171)
三、战争性质多元化	(171)
四、战争方式趋于“文明”	(171)
五、战争主体全民化	(172)
六、战争空间决定于网络系统功能	(173)
七、战争准备与实施的界限日趋模糊	(173)
八、既强调进攻，也重视防御	(173)
九、信息成为新的威慑手段	(173)
十、信息产业成为国家的支柱产业	(174)
第三节 遏制信息战	(174)
一、遏制信息战的原因	(175)
二、遏制信息战的目的	(179)
三、遏制信息战的战略	(180)
第四节 建构信息国防	(184)
一、突出信息安全	(187)
二、积极参与国际安全合作	(188)
三、调整国防建设的思路	(189)
四、加固“精神防线”	(189)
五、保卫信息边界	(191)
六、建立“信息防护部队”	(194)
第五节 信息化军队	(195)
一、改革国防体制	(196)
二、改革指挥体制	(196)
三、改革高层领导管理体制	(196)

四、改革院校体制	(196)
五、改革后勤保障体制	(197)
六、改革兵役制度	(197)
七、精简各级机关和不必要的兵员、机构	(197)
八、加强信息化武器装备的建设	(197)
九、改革武器装备的采购办法	(198)
十、设立军队改革启动基金	(198)
第六节 创造我们的优势	(198)
一、发挥理论先导作用	(199)
二、避实击虚，扬长避短	(200)
三、发展军事软科学	(200)

引 言

战争，在中国甲骨文和其它古籍中被称为“争”、“伐”、“战”、“兵”、“戎”等。战国时期的兵书《吴子·料敌第二》中已有“争战”一词；《史记·秦始皇本纪》中使用了“战争”一词：“人人自安乐，无战争之患。”

原始社会前期，生产力极低，人们长期采集狩猎，过着集体群居、平均分配的原始共产主义生活。有时为了争夺野果、猎物 and 生存地域，偶尔发生冲突。原始社会末期，人口增多，由氏族形成部落，生产逐渐发展，部落与部落在交往过程中，因利益相同而形成部落联盟，也往往因利益冲突、抢婚或氏族复仇而发生武装冲突。当时没有专门的武装，兵器与生产工具也没有严格的区分，战争主要靠部落成员临时自动组织起来进行，主要使用石质的冷兵器，即所谓“以石为兵”、“以玉为兵”。由于这些冲突不是因为社会矛盾爆发的，而是由于人类依赖大自然，为了争夺寻找食物的场所或血缘复仇造成的，与战争的本质完全不同，不是真正意义上的战争，只是战争的萌芽。说到底，这个时期的冲突只是为了人性的本能需求进行的。

真正的战争起源于农业时代的冷兵器战争。到奴隶社会时期，生产力大大提高，部落之间的冲突逐渐频繁化和规模化，战争成为促使一些旧的国家相继灭亡，新的国家源源而生的工具。这个时期的战争，主要是部族冲突、奴隶主集团

之间的争执和国家之间的战争。与奴隶社会相比，封建社会的生产方式更为先进。从公元5世纪末到17世纪中叶为欧洲封建关系占统治地位的时代(即中世纪)。在我国，封建社会则从公元前770年一直持续到20世纪初。社会的主要矛盾转变为封建地主阶级和农民阶级的矛盾，同时还存在地主阶级内部的矛盾，以及国家与国家、民族与民族的矛盾。这些矛盾发展到非用暴力手段已难以解决时，就爆发了封建社会时期的各种战争。随着战争规模的不断扩大，作战兵器的更新成为当时突出的矛盾，随着15世纪一批炼铁炉的出现，缓解了这一矛盾。冶金业的发展不但扩大了冷兵器的生产，而且导致了第一批火器的制成，并不断得到改进。

随着管形火器的运用、蒸气机的发明、大工业的出现，使战争从单一的冷兵器向冷兵器与火器并用转变，火器迅速成为主角，标志着工业时代机械化战争的序幕拉开。这时(17至19世纪)的欧洲、北美处于资本主义上升时期，商品经济的发展，促使自然经济土崩瓦解，逐渐以集中的资本主义工业生产代替分散、落后的工场手工业生产，以雇用剥削制代替封建地租剥削制，使社会生产得到发展。农民摆脱了封建桎梏，为资产阶级军队提供了大量兵员。资产阶级为了推行对内推翻封建统治，对外实行殖民扩张的战争需要，普遍地实行了征兵制和预备兵役制，建立了庞大的、正规的陆军、海军。军队还建立了各级司令部，采用正规的军、师、团、营、连的编制，制定了统一的操典、教范和条令。到19世纪末20世纪初，各主要资本主义国家先后从自由资本主义发展到垄断资本主义，进入帝国主义阶段。垄断资产阶级对本国无产阶级和广大劳动人民剥削的加深，帝国主义列强对殖民

地人民压迫的加剧，国际垄断资本集团之间竞争的激化，帝国主义国家政治、经济发展的不平衡和重新瓜分世界的斗争，使资本主义世界矛盾重重，阶级、民族和国家矛盾尖锐复杂，因而爆发了一系列战争。帝国主义的社会经济状况对战争具有决定性的影响，前方和后方的依赖关系更为密切。帝国主义造成了世界大战这种骇人听闻的现象，战争具有空前的规模和极大的破坏性。

进入 20 世纪中期，特别是 80 年代以来，以微电子、激光、计算机、新材料、新能源、生物工程等为代表的高新技术及其产业群的巨大发展，不仅使人类的生产、生活面貌发生了巨变，而且给军事领域带来了强烈的冲击和影响。以微电子技术为核心的诸多高科技成果在军事领域的广泛应用，不仅加快了武器装备更新换代速度，而且使原有的作战方式、编制体制、战略战术等发生了深刻变化。这一深刻变化的显著标志就是信息时代战争的前奏——高技术战争的出现，尤其是 20 世纪 90 年代以来以信息战为重心的世界新军事革命的到来，对传统的、经典的战争说法提出了挑战。信息化的浪潮在强烈地改变着工业时代机械化战争的同时，正以独特的方式改变着世界战略格局。在军事领域，一场前所未有的、影响深远、波及全球的新军事革命，正以摧枯拉朽之势撞击着传统军事的“躯壳”，强烈地冲击着传统的机械化战争理论体系，催生着信息化战争的新理论，并从根本上改变着战争和军队的面貌。战争已由最初的二维平面的角逐，向陆、海、空、天、网等各领域的较量转变，数量规模型的武装力量正在被智能化、多能化、一体化、小型化知识技术密集型军队所取代，未来全维信息战的图像正日趋清晰并展

现在当代军人面前。传统军事观念的基石受到强烈的震撼，我们必须进一步解放思想，摈弃过时陈旧的军事观念，与时俱进，站在时代变革的潮头，确立顺应时代发展的全新的军事观念，努力把军事变革向纵深推进，以谋求 21 世纪的战略主动。

第一章 信息战导论

高技术条件下局部战争的基本特点，主要从两个范畴来看：一是武力战范畴，从平面战场到立体战场，进而发展到陆、海、空、天一体的多维战场。其特点是作战力量超常，武器射程远，杀伤力大，军队机动能力、快速反应能力极强，特种兵、技术兵成分增多，作战行动全天候、全时空，对后勤保障要求高。另一个是信息战范畴，这是高技术条件下局部战争的制高点。信息战的表现形式很多：指挥控制战、电子战、情报战、心理战、威慑战、思想战、思维战、传媒战、网络战等，由此开辟了在“看不见的空间”展开的第五维战场。

第一节 信息战产生的原因

信息战的产生并不是偶然的，它是科学技术进步和社会发展的必然产物，与国际形势的变化有着密切关系。

一、信息战是信息技术发展的必然产物

恩格斯在《反杜林论》一书中指出：“一旦技术上的进步可以用于军事目的并且已经用于军事目的，它们便立刻几乎强制地、而且往往是违反指挥官的意志而引起作战方式上的