



全国唯一专业棋牌出版社

李昌镐九段授权独家出版

李昌镐实战心得

中盘攻略

LICHANGHAO SHIZHAN XINDE
ZHONGPAN GONGLUE

李昌镐 著
陈启等译



成都时代出版社
CHENGDU TIMES PRESS

李昌镐九段授权独家出版

李昌镐实战心得

—— 中盘攻略

LICHANGHAO SHIZHAN XINDE
ZHONGPAN GONGQUE

李昌镐 著 陈启等译

时代
成都时代出版社
CHENGDU TIMES PRESS

图书在版编目(CIP)数据

李昌镐实战心得. 中盘攻略/(韩)李昌镐著;陈启等译. —成都:成都时代出版社,2015. 12

ISBN 978 - 7 - 5464 - 1514 - 7

I. ①李… II. ①李… ②陈… III. ①围棋 - 中局(棋类运动) - 基本知识 IV. ①G891.3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2015)第 276242 号

四川省版权局 著作权合同登记章 图进字 21 - 2016 - 6 号

李昌镐实战心得 中盘攻略

LICHANGHAO SHIZHAN XINDE ZHONGPAN GONGLUE

李昌镐 著 陈 启 等译

出 品 人	石碧川
策划编辑	黄 晓
责任编辑	曾绍东
责任校对	黄静怡
封面设计	何东琳
版式设计	华彩文化
责任印制	干燕飞
出版发行	成都时代出版社
电 话	(028)86618667(编辑部) (028)86615250(发行部)
网 址	www.chengdusd.com
印 刷	四川华龙印务有限公司
规 格	165 mm × 230 mm
印 张	15.25
字 数	206 千字
版 次	2016 年 1 月第 1 版
印 次	2016 年 1 月第 1 次印刷
印 数	5000 册
书 号	ISBN 978 - 7 - 5464 - 1514 - 7
定 价	29.00 元

版权所有·违者必究。

本书若出现印装质量问题,请与工厂联系。电话:(028)87774611

目

录

第1章 打入和侵消

第1型	边的打入1——打入对方的弱处	3
第2型	边的打入2——三连星的弱点	9
第3型	边的打入3——余味的利用	15
第4型	三三打入——渡过和切断	19
第5型	边的打入4——中国流布局的弱点	23
第6型	边的打入5——攻其不备的低空潜入	29
第7型	角的打入——小目缔角的弱点	33
第8型	两次打入——梦幻组合	37
第9型	边的侵消1——强有力的肩冲	41
第10型	边的侵消2——温和的镇	45
第11型	角的侵消——鹤翼阵的急所	51
第12型	中腹的侵消——外势消减的分水岭	55
第13型	打入、侵消的复合型1——佯装打入的侵消	59
第14型	打入、侵消的复合型2——侵消和打入的次序	63
第15型	打入、侵消的复合型3——肋下侧靠	67



第2章 攻击与突破

第1型	攻击1——封锁退路	75
第2型	攻击2——侧面攻击	79
第3型	攻击3——搜根	83
第4型	攻击4——攻击的急所	87
第5型	攻击5——攻击的感觉	91
第6型	攻击6——攻击的规模	97
第7型	攻击7——攻击的方向	101
第8型	攻击8——攻击的节奏	105
第9型	突破1——轻快的突破	109
第10型	突破2——突破包围网	113
第11型	突破3——棋子的弹性	119
第12型	突破4——缠绕战法	123
第13型	突破5——随机应变	127
第14型	突破6——攻击对方的弱点	131
第15型	突破7——弃子战术	135

第3章 职业的中盘实战

第1型	打入的方向感觉	143
第2型	稍纵即逝的胜机捕捉	149
第3型	速战速决的两面作战	153
第4型	黑海水深的探测	159
第5型	侵消中腹的有效方法	165
第6型	掌控主导权的急所	169

第 7 型 打入过程中的攻击急所	175
第 8 型 得意的急所	179
第 9 型 轻松突破的典型	185
第 10 型 轻灵而具弹性	191
第 11 型 精巧的突破次序	195
第 12 型 缠绕战术的真谛	201

第 4 章 中盘运筹能力测试

问题 1 打入的急所 1	211
问题 2 打入的急所 2	213
问题 3 大势的均衡	215
问题 4 棋子的方向	217
问题 5 大势的急所	219
问题 6 攻击的方向	221
问题 7 攻击的急所	223
问题 8 突破的急所	225
问题 9 攻守的急所	227
问题 10 攻防的焦点	229

李昌镐的中盘妙策

1. 乘虚而入	27
2. 用兵勿强	49
3. 战略战术	71
4. 不要用靠攻击对方	95



5. 攻击整体	117
6. 协同作战	139
7. 提高警惕	163
8. 该弃则弃	183
9. 穷寇莫追	207
10. 能战则战	231

第1章

打入和侵消

- 第1型 边的打入1——打入对方的弱处
- 第2型 边的打入2——三连星的弱点
- 第3型 边的打入3——余味的利用
- 第4型 三三打入——渡过和切断
- 第5型 边的打入4——中国流布局的弱点
- 第6型 边的打入5——攻其不备的低空潜入
- 第7型 角的打入——小目缔角的弱点
- 第8型 两次打入——梦幻组合
- 第9型 边的侵消1——强有力的肩冲
- 第10型 边的侵消2——温和的镇
- 第11型 角的侵消——鹤翼阵的急所
- 第12型 中腹的侵消——外势消减的分水岭
- 第13型 打入、侵消的复合型1——佯装打入的侵消
- 第14型 打入、侵消的复合型2——侵消和打入的次序
- 第15型 打入、侵消的复合型3——肋下侧靠



当对方构筑成大模样时，采取的对应手段一般是破对方的实地或压缩对方的实地。中盘阶段的具体手法是“打入”和“侵消”。

“打入”是指深入对方的内部，大规模破坏对方实地的强硬手法；“侵消”是容忍对方围成一定的实地，但要对其范围和发展潜力进行限制的温和手法。这两种手法的根本目的都是要将对方的实地最小化。

“打入”和“侵消”得以有效执行的前提条件是冷静的形势判断和掌控全局的大局观，以及在此基础上寻找正确突破口的感觉和后续的突破能力。“贪婪”和“恐惧”是其大忌，在对方的势力范围内乱用强手，反而会遭受损失。

本章精选了实战中经常出现的打入和侵消的代表性案例，并对此进行了深刻分析，对各种应对方法进行了整理。

打入应注意事项：

1. 要能打开突破口；
2. 要在宽处打入；
3. 要能利用自己的后援；
4. 要有应对对方攻击的预备手段。

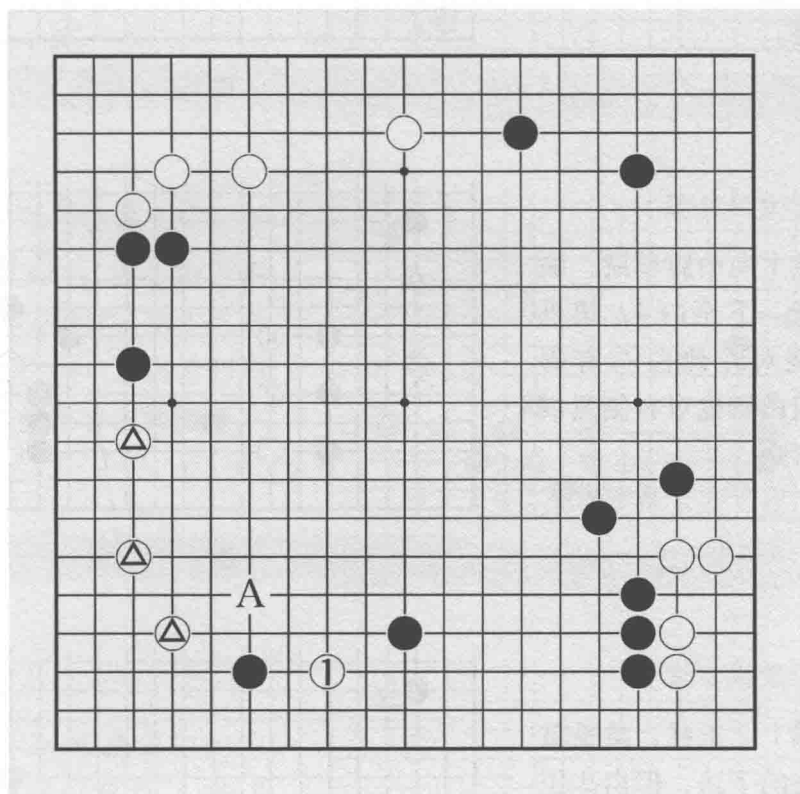
侵消应注意事项：

1. 不能操之过急，要循序渐进；
2. 要正确判断对方外势的分界线；
3. 不拘泥于局部，要放眼全局；
4. 行棋要轻灵。

第1型



边的打入1——打入对方的弱处



本图是星布局中最常出现的棋形，以右侧为后援的黑棋在下边形成了相当大的模样，白棋如果置之不理，黑A补棋后，白棋再要插手就困难了，现在正是打入的好时机。

白1打入，以白△为后援对右侧黑棋形成牵制。请问双方的最佳进行是什么？



图1 (错误打入)

白1虽是打入，但是方向错误。黑2、4攻击后，白棋在黑△的强大外势威胁下，处境十分危急，原因是过于接近对方的强势。

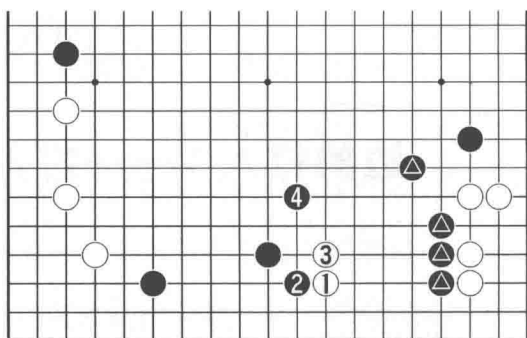


图1

图2 (黑棋无策)

黑1向中腹单跳，缺少策略。下至白4，黑棋虽然能对左侧白△有影响，但白棋也对右侧黑棋产生影响。

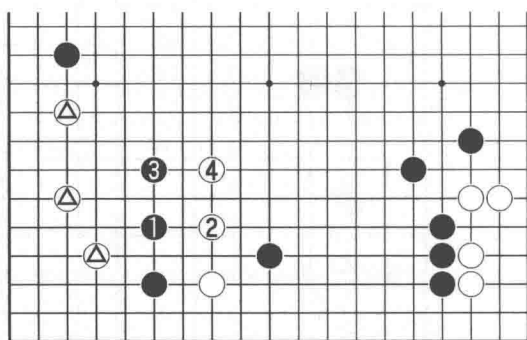


图2

图3 (黑棋不满)

黑1立玉柱，虽是重视右边的下法，但白2压黑△后，黑棋多少有点不满。以后黑棋虽可A或B位策动活棋，但白棋可以顺势走强，右侧黑棋也未能发挥作用。

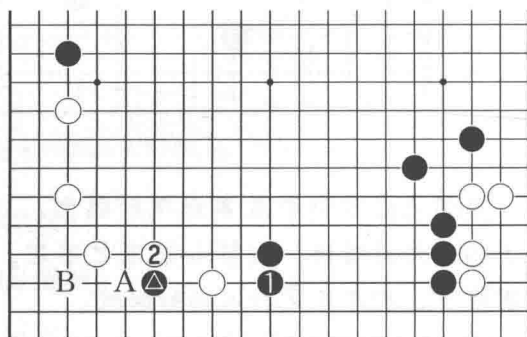


图3

图4 (黑棋的变化)

黑1镇是很好的变化，曾一度流行，意图是抢先占据中腹。白2如果出头，黑3至黑7应对。在A位有劫材的情况下是有力的手段。

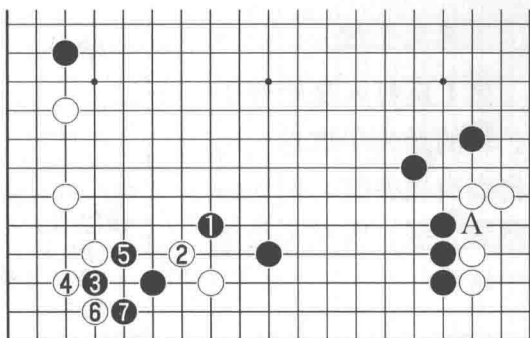


图4

图5 (黑棋失算)

黑1时，白2抢占角地的下法很好，黑3吃白△一子，白4至白8利用后，黑棋没有占到便宜。

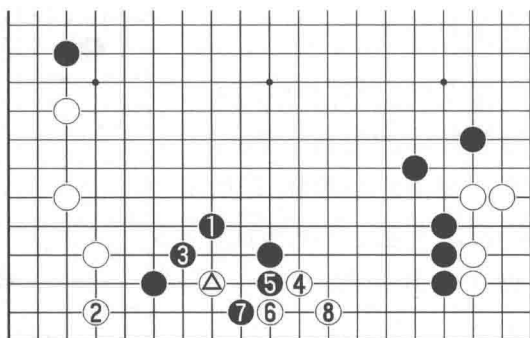


图5

图6 (白棋有力的应对)

白2、4是有力的应对，以后白棋有A和B位的手段，白棋突破没有困难，黑棋多少有点纠结。

结论是黑1镇不好。

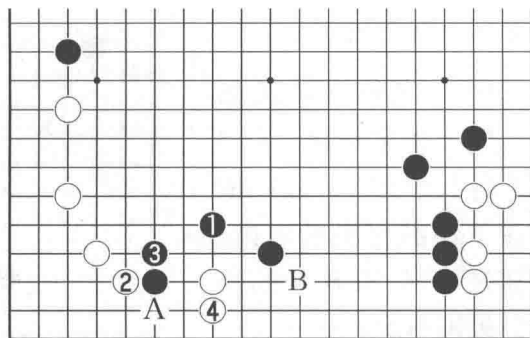


图6



图7 (应变手段)

黑1反打入是应变手法，目的是先手取地，然后再在右边突破。但让白棋顺势走强，因而不是传统手法。

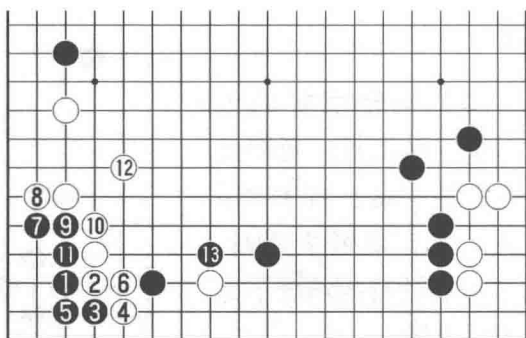


图7

图8 (封锁是最佳)

黑1压，与白△正面交锋是最佳的进行。如此压迫、封锁是与黑棋初衷相连贯的下法，白棋的应手有A和B两种。

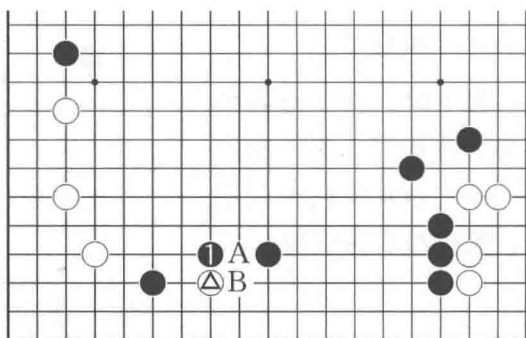


图8

图9 (白棋成功)

白1先挖，情况如何？黑2如果补棋，白3以下进行至白7，白棋成功在下边破黑棋的实地，黑棋还有A和B位的断点，黑棋不满。

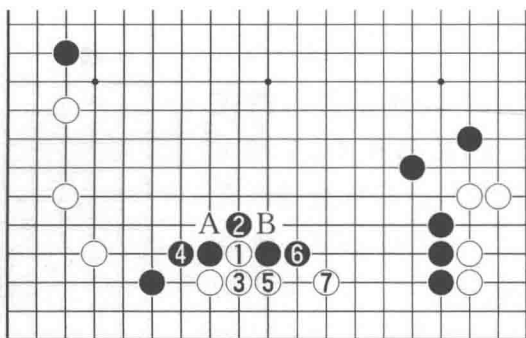


图9

图10 (征子关系)

在有黑△的情况下，黑2强断，白棋不好受。下至黑8以后，白A的征子不成立，白棋困惑。

因此白1只有在白棋征子有利时才能使用。

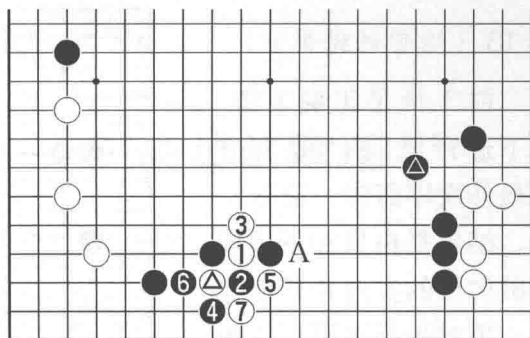


图10 8 = △

图11 (白棋实地大)

白1长是本手，黑2挡，以下进行至白9，白棋获得了很大的实地，黑损。这一下法是黑棋重视右下一带时的常用下法。

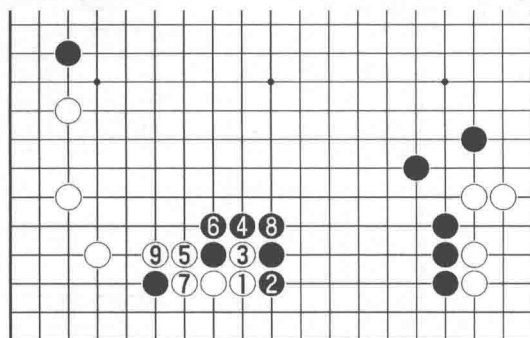


图11

图12 (白棋操之过急)

黑2连接是最佳下法，此时白3、5渡过操之过急，黑6下立弃子，以下进行至黑16，黑棋先手封锁白棋，非常满足。

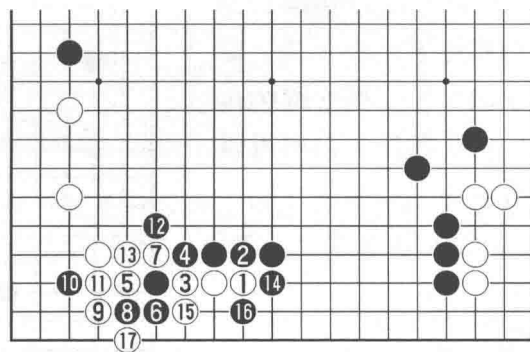


图12



图 13 (均势的结果)

白 3 长是正确下法，以下进行至白 11 是双方的最佳次序而告一段落。

结果是白棋在下边成功破黑棋的实地并获取安定，黑棋先手走厚后，于黑 12 抢占要点，也无不满，而且以后黑 A 或 B、C 都是黑棋的先手。

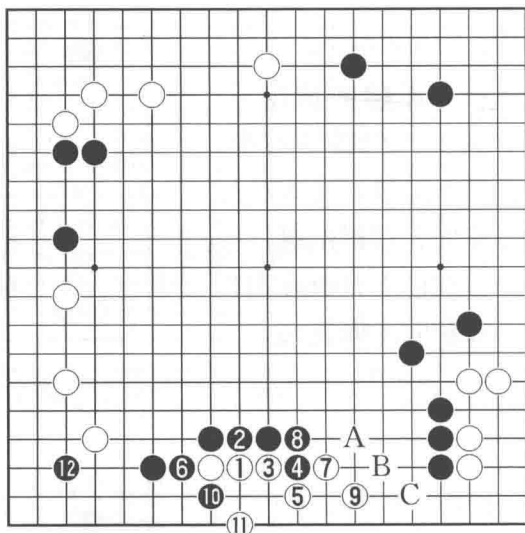


图 13

图 14 (黑棋次序错误)

图 13 的进行中有一注意事项。即白 3 时，黑 4 立即挡是次序错误，此时白棋可不在 A 位跳，而是于白 5 长，黑 6 继续攻击，白 7 靠压，白棋可以出头。

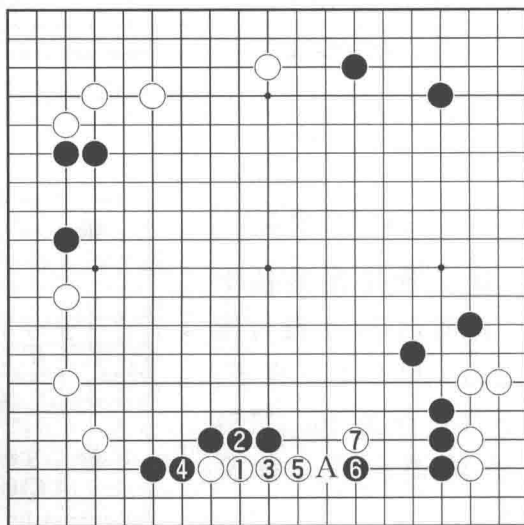
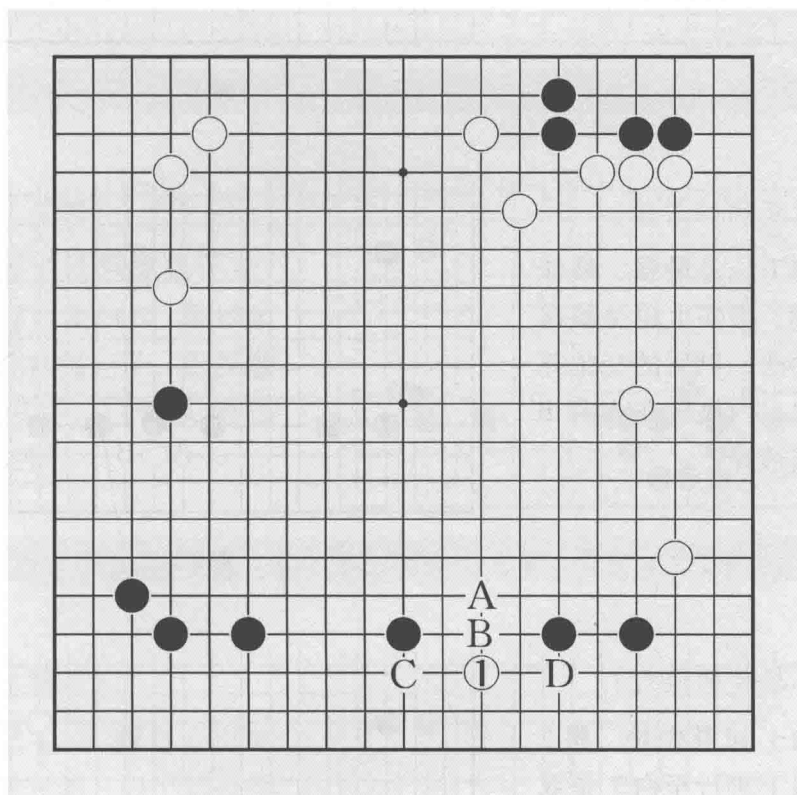


图 14

第2型



边的打入2——三连星的弱点



在三连星布局中，图中的白1就是打入的急所。这类打入是星定式中常常出现的形态，特别是让子棋中的“熟客”，其应对方法必须掌握。

黑棋的应手大致有A、B、C、D四种，可将白棋封锁在很小的范围内让其活棋，也可在防守的同时对其实施攻击，这要根据周边棋子的情况和个人喜好而定。



图1 (草率的封锁)

黑1封感觉上比较草率，白2、4应后，白棋可简单突破，黑棋实地被破，前途渺茫。原因是黑1未能给白棋施以压力。

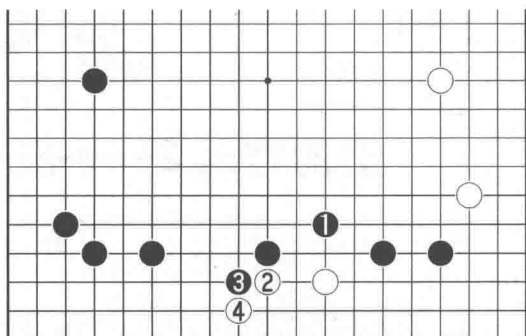


图1

图2 (正确的封锁)

黑1压是最强、最佳的封锁，事实上也是最常用的手法。以后的变化不简单，白棋应在A和B中如何选择？

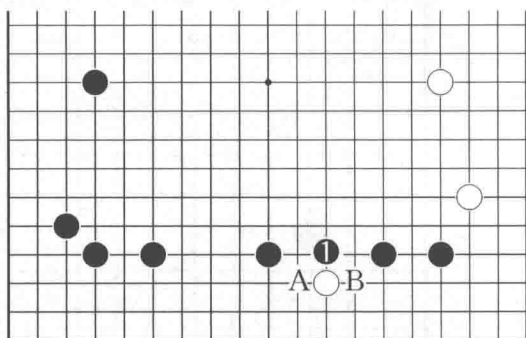


图2

图3 (轻松的进行)

白1如果先长，黑2压，以下进行至白7是双方轻松的进行。白棋轻松活棋，黑棋多少有点不满。

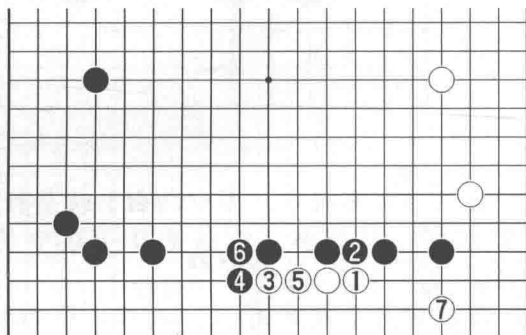


图3