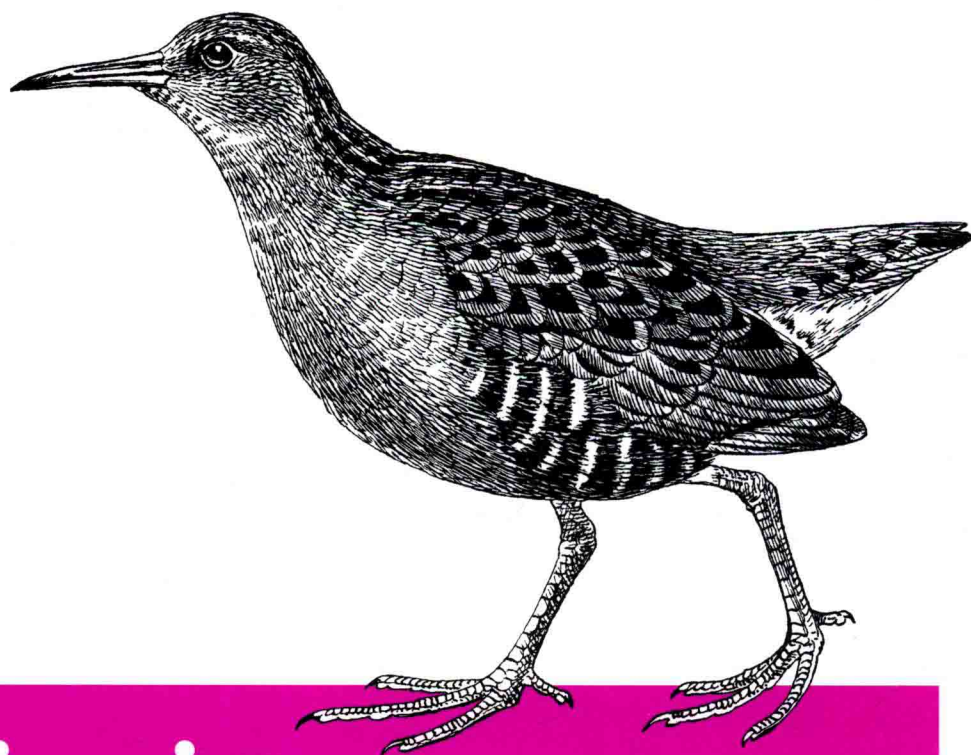


O'REILLY®



Living Clojure (中文版)

Living Clojure

Carin Meier 著
吴淦栩 译

中国电力出版社

Living Clojure (中文版)

Carin Meier 著

吴淦栩 译

Beijing • Cambridge • Farnham • Köln • Sebastopol • Tokyo

O'REILLY®

O'Reilly Media, Inc. 授权中国电力出版社出版

中国电力出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

Living Clojure: 中文版/ (美) 梅尔 (Meier, C.) 著; 吴淦翔译. —北京: 中国电力出版社, 2016.2

书名原文: Living Clojure

ISBN 978-7-5123-8415-6

I. ①L… II. ①梅… ②吴… III. ①程序语言—语言设计 IV. ①TP312

中国版本图书馆CIP数据核字 (2015) 第240724号

北京市版权局著作权合同登记

图字: 01-2015-6001号

Copyright © 2015 Carin Meier, All right reserved.

Simplified Chinese Edition, jointly published by O'Reilly Media, Inc. and China Electric Power Press, 2016.
Authorized translation of the English edition, 2015 O'Reilly Media, Inc., the owner of all rights to publish and sell the same.

All rights reserved including the rights of reproduction in whole or in part in any form.

英文原版由O'Reilly Media, Inc. 出版2015。

简体中文版由中国电力出版社出版2016。英文原版的翻译得到O'Reilly Media, Inc.的授权。此简体中文版的出版和销售得到出版权和销售权的所有者——O'Reilly Media, Inc.的许可。

版权所有, 未得书面许可, 本书的任何部分和全部不得以任何形式重制。

封面设计/ Ellie Volckhausen, 张健
出版发行/ 中国电力出版社 (<http://www.cepp.sgcc.com.cn>)
地 址/ 北京市东城区北京站西街19号 (邮政编码100005)
经 销/ 全国新华书店
印 刷/ 北京丰源印刷厂
开 本/ 787毫米×980毫米 16开本 14.125 印张 264 千字
版 次/ 2016年2月第一版 2016年2月第一次印刷
印 数/ 0001—3000册
定 价/ 48.00元 (册)

敬告读者

本书封底贴有防伪标签, 刮开涂层可查询真伪
本书如有印装质量问题, 我社发行部负责退换

版 权 专 有 翻 印 必 究

O'Reilly Media, Inc.介绍

O'Reilly Media通过图书、杂志、在线服务、调查研究和会议等方式传播创新知识。自1978年开始，O'Reilly一直都是前沿发展的见证者和推动者。超级极客们正在开创着未来，而我们关注真正重要的技术趋势——通过放大那些“细微的信号”来刺激社会对新科技的应用。作为技术社区中活跃的参与者，O'Reilly的发展充满了对创新的倡导、创造和发扬光大。

O'Reilly为软件开发人员带来革命性的“动物书”；创建第一个商业网站（GNN）；组织了影响深远的开放源代码峰会，以至于开源软件运动以此命名；创立了Make杂志，从而成为DIY革命的主要先锋；公司一如既往地通过多种形式缔结信息与人的纽带。O'Reilly的会议和峰会集聚了众多超级极客和高瞻远瞩的商业领袖，共同描绘出开创创新产业的革命性思想。作为技术人士获取信息的选择，O'Reilly现在还将先锋专家的知识传递给普通的计算机用户。无论是通过书籍出版，在线服务或者面授课程，每一项O'Reilly的产品都反映了公司不可动摇的理念——信息是激发创新的力量。

业界评论

“O'Reilly Radar博客有口皆碑。”

——Wired

“O'Reilly凭借一系列（真希望当初我也想到了）非凡想法建立了数百万美元的业务。”

——Business 2.0

“O'Reilly Conference是聚集关键思想领袖的绝对典范。”

——CRN

“一本O'Reilly的书就代表一个有用、有前途、需要学习的主题。”

——Irish Times

“Tim是位特立独行的商人，他不光放眼于最长远、最广阔的视野并且切实地按照Yogi Berra的建议去做了：‘如果你在路上遇到岔路口，走小路（岔路）。’回顾过去Tim似乎每一次都选择了小路，而且有几次都是一闪即逝的机会，尽管大路也不错。”

——Linux Journal

献给Jim Weirich（1956~2014），你对生活和学习的热爱鼓舞了如此多的人。

目录

前言	1
----------	---

第1部分 Clojure之旅

第1章 Clojure的结构	13
----------------------	----

简单值，小步缓行	14
把你的Clojure数据放入容器	16
我们可以对列表做什么？	17
使用集合存储唯一值数据	23
列表是Clojure的心脏	26
符号及绑定的艺术	27
创建我们自己的函数	29

第2章 程序流与函数转换	34
--------------------	----

使用逻辑控制流	35
创建函数的函数和其他优雅的表达式	45
解构	47
惰性的威力	49
递归	52
数据转换的函数式形态	55

第3章 状态与并发	62
-----------------	----

处理现实世界的状态与并发	62
--------------------	----

第4章 Java互操作与多态	75
跟Java的互操作.....	75
实用的多态.....	78
第5章 如何使用Clojure项目和库.....	88
配置一个Clojure编辑器.....	88
使用Leiningen创建项目	89
用Leiningen做依赖管理	95
在你自己的项目中使用库	98
第6章 使用core.async通信.....	102
core.async通道基础	104
core.async 茶话会中的上茶	107
创建一个从命令行运行的茶话会	110
第7章 使用Clojure创建Web应用.....	114
使用Compojure创建一个Web服务器.....	114
利用ClojureScript在浏览器中使用Clojure.....	123
浏览器连接的REPL.....	128
利用ClojureScript和cljs-http做HTTP调用	130
利用ClojureScript和Enfocus做DOM控制	131
利用Enfocus做事件处理.....	134
对Clojure和ClojureScript的Web应用的概括	137
Web开发中其他有用的库.....	138
第8章 宏的威力	144
探索宏	144
创建我们自己的宏.....	146
使用模板来创建宏.....	149

第2部分 践行Clojure练习项目

第9章 加入Clojure社区	155
在线文档	155
使用哪个库.....	160
Clojure新闻	163
寻找其他Clojure程序员.....	164
为问题和疑问寻求帮助	165
跟其他Clojure爱好者一起创建东西	166
小结	166
第10章 每周践行Clojure训练计划	168
如何使用这个训练计划?	168
如果我耽误了一两天会怎么样?	168
如果我没法理解这个练习该怎么办?	169
第1周	169
第2周	182
第3周	187
第4周	191
第5周	197
第6周	201
第7周	204
祝贺	208
第11章 继续历险.....	209
迎接Transducers	209
进一步阅读.....	213

前言

本书的灵感有两个来源。第一个，也是最直接的，是我多年来在Clojure上的学习、探索，以及最终的专职Clojure工作的经历。第二个，不那么直接，是我第一次坚持跑步的经历。我第一次单凭自己的尝试是一个彻底的失败。我以为大概我不是跑步的料。幸运的是，有人给我介绍了一个很棒的手机应用叫“从0到5公里”（Couch to 5k）。应用的创建者们认识到，人们没能达到自己的健身目标最常见原因是，他们过于图多和追求快。为了解决这个问题，他们开发出一个渐进的、持续8周的训练项目，旨在帮助用户达到不需中断连续跑步30分钟的目标。尽管这并不容易，我还是努力完成了这个项目并能坚持跑30分钟了。

几周之后，在参加完一个社区用户组的活动后，我跟开发者们在一起。话题转到了Clojure上。我们中有些人在讨论是多么享受这门语言，可是有一个朋友却在抱怨他曾尝试学习Clojure，但最后仍不得要领。我发现，他的学法是想在一个周末就学完Clojure。图多、图快。学习如何跑步的问题，与学习一门新的语言中的问题，这两者看起来没有多大的不同。学习一门新语言的过程，即是学习以一种新的方式来思考，训练大脑以一种新的方式来处理输入和解决问题。这不是一蹴而就的。像跑步训练一样，在大量的实践之后，水到渠成。

本书融合了这些灵感。因此本书既是学习Clojure的入门，也是一个自成体系的练习项目，给你的大脑建立一种新的思考方式。

本书为谁而准备

你正在寻找一本平缓的Clojure入门书籍吗？你是否已经具有其他编程语言的背景？太好

了！这本书就是为你而准备的。我们将会涉及跟Clojure有关的编程概念，以及它们的独特设计。为了与函数式语言做比较，我们也会提及面向对象编程及其一些概念。在书中，我们将假设你已经对面向对象开发比较熟悉。因此，如果你熟悉另一门编程语言比如Ruby或Java，你应当感觉很好。如果你是一个编程初学者，本书最好跟一本介绍编程概念的入门书或参考书搭配使用。

如果你是一位语言专家，或者想深挖Clojure的每一个细节，那么本书很可能不适合你。我们将以“学习如何以Clojure的方式思考”为目标，把精力集中于这门语言的一些主要方面，而不是细枝末节上。在介绍Clojure生态系统中的一些工具或库的时候，同样遵循这一理念。我们力争把它写成这样的一本入门书：专注这种语言常见且务实的部分，提供全面而整体的视野，使你读完之后会感到自信，并准备开始践行Clojure，甚至以Clojure为工作。

如何使用本书

为了能够践行Clojure，最终胜任Clojure的工作，本书的结构围绕着对知识和实践的培养而建立的。正如本书的创意一样，本书由两部分组成。第一部分是Clojure编程语言的简单性和威力的一个观光之旅。它将涉及Clojure有用的库和常见用法。第二部分是践行Clojure练习项目。它将引领你完成一个按周来划分的练习项目，旨在帮助你能够上手，乃至成长为一名Clojure开发者所需要的实践、知识和工具。

本书的前一半将介绍这种语言，并伴随着一些代码示例。有一些重要的东西需要记住，这些在下面的几节中列出。

一定要动手实践这些示例

我知道想尽可能快地浏览完本书是一种诱惑。但实际上，输入这些代码示例，并亲眼见证奇迹，将有助于增进你的理解。花点时间亲自练习一下新概念和新命令。在前言的后面部分，我们将谈到如何建立你的环境以便运行Clojure。

不必感到压力大

我们在本书的前半部分将涉及大量的内容。这不是一下子都能消化了的。没关系。实际上，本书就是这么设计的。本书的后半部分是建立在总体印象之上的一个实践项目，因此基本的语言概念可以在使用中真正地得到消化吸收。到了你开始这个练习项目，问题开始冒出来的时候，你将拥有知道去哪里搜寻答案的所有工具和一般知识。

再次强调，学习以一种新的方式来思考需要时间，要有耐心！

不必担心括号

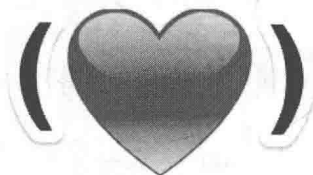
人们在初看Clojure时一个普遍的、首要的担心就是这些括号。

不必担心括号。

真的。

在你通过一个支持paredit模式（即总是会为你插入成对括号的模式）的好编辑器进入Clojure之后，括号的问题将不复存在。在后面的第4章中我们将涉及选择和设置一个编辑器。

括号结构带来的简单和优雅是Clojure的主要优势之一。实际上，一些人甚至觉得括号是给他们代码的拥抱。



还有一件事——玩得开心！

Clojure是一门用起来讨人喜欢的语言。学习一门新语言是一次令人兴奋的历险，处处是奇观。拥抱它吧！

在别的地方，代码示例有时候是枯燥的，晦涩的，满是无意义的数字，而且坦白地说，是很无聊的。本书力争避免这个问题，利用故事的力量来增强代码示例。在故事中我们的大脑会变得更活跃。实际上，有研究表明，当问题以讲故事的方式提出时，学习成效的确会得到提升。因而，我们准备召唤一个著名的故事来贯穿全书陪伴我们：Lewis Carroll（刘易斯·卡罗尔）的《爱丽丝梦游仙境》。

随着你探索Clojure，爱丽丝梦游仙境的故事也将会被放入到代码示例中。在你的旅途中，她的历险故事将时刻提醒着你要放松、微笑，以及玩得开心。



使用本书你需要什么

在开始一次旅行之前，我们需要整理手提箱并做好准备。很幸运，为开始我们的历险之旅，我们并没有太多需要做的。

安装Java

如果你的电脑还没有安装Java，你需要获取它。你可以检查看看是否已经设置好了，打开命令行提示符并输入：

```
java -version
```

你应能看到类似这样的输出：

```
java version "1.7.0_60"  
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.7.0_60-b19)  
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 24.60-b09, mixed mode)
```

如果你看到版本号是1.6或更高，你就可以继续了。如果不是，你可以从<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>下载最新版本。

注意：等一下。为什么我需要Java？我要学的是Clojure。

Clojure运行于Java虚拟机（JVM）之上，这是一个成熟而且健壮的平台，很多大企业都使用。这是一个适合运行快速、可伸缩和高可靠程序的极好的环境。

你不需要懂得Java就可以写Clojure代码。可是，当你想要的时候你也可以使用Java的类和库，并与之交互。在先对这门语言稍作探索之后，你就会学到如何做到这些。

既然你已经安装好了Java，离你准备好就只差一件事了：Clojure REPL。

准备Clojure REPL

Clojure有一个重要的交互性工具叫做REPL，表示“read-eval-print loop”。一旦你进入了Clojure（读取—运算—打印循环）REPL，你就身处Clojure语言中了。你能够输入Clojure代码，按下回车键，REPL就会为你运算并打印出结果。这是你探索这门语言的钥匙。

让我们现在就试用一下Clojure REPL。贯穿全书，我们将使用REPL来试验和探索代码。在最前面几章，我们将仅在REPL中试验代码。随着我们进入到创建Clojure项目的第4章，我们将涉及不同的编辑器和工具。现在，我们将以最简单的方式来试用REPL，即使用Leiningen，这是一个创建Clojure项目的流行的工具。

遵循这些步骤，以便让REPL运行起来：

1. 访问Leiningen站点（leiningen.org），并按照提示下载Leiningen。

2. 创建一个名为wonderland的新项目，命令如下：

```
-> lein new wonderland
```

3. 进入新创建的项目，使用命令：

```
-> cd wonderland
```

4. 运行以下命令，启动Clojure REPL：

```
-> lein repl
```

你将会看到以下输出：

```
nREPL server started on port 65247 on host 127.0.0.1 - nrepl://127.0.0.1:65247
REPL-y 0.3.1
Clojure 1.6.0
  Docs: (doc function-name-here)
         (find-doc "part-of-name-here")
  Source: (source function-name-here)
  Javadoc: (javadoc java-object-or-class-here)
```

```
Exit: Control+D or (exit) or (quit)
Results: Stored in vars *1, *2, *3, an exception in *e
```

```
user=>
```

最后一行就是等待你输入的REPL提示符。试着输入以下内容并按回车键：

```
(+ 1 1)
```

你应该看到2作为结果显示在下一行：

```
nREPL server started on port 65361 on host 127.0.0.1 - nrepl://127.0.0.1:65361
REPL-y 0.3.1
Clojure 1.6.0
  Docs: (doc function-name-here)
        (find-doc "part-of-name-here")
  Source: (source function-name-here)
  Javadoc: (javadoc java-object-or-class-here)
  Exit: Control+D or (exit) or (quit)
  Results: Stored in vars *1, *2, *3, an exception in *e

user=> (+ 1 1)
2
user=>
```

REPL只是读取你的输入，运算它，并为你打印出结果。

贯穿本书，我们都将按此来组织代码，而且代码的返回值将显示为带两个分号后跟着一个箭头，如下所示：

```
(+ 1 1)
;; -> 2
```

在Clojure中分号表示一个注释。当到了运算这段代码的时刻，那一行分号以后的任何内容都会被忽略。如果你使用的是本书的电子版，就会很方便，你可以很容易地把整段示例复制粘到你的REPL中，并亲自试验它。

现在你已有了强大的REPL在手。我们将在第1章中使用它来开始Clojure探索之旅。

排版约定

本书使用以下的排版约定：

斜体

表示新术语、URL、email地址、文件名以及文件扩展名。

等宽字体 (*constant width*)

用于代码清单，以及在段落内引用程序元素，例如变量或函数名、数据库、数据类型、环境变量，以及关键字。

加粗等宽字体 (***constant width Bold***)

显示应由用户逐字输入的命令或其他文本。

斜体等宽字体 (*constant width italic*)

显示应替换为用户提供的值或由上下文来确定的值。

提示：这个图标表示提示或建议。

注意：这个图标表示一般说明。

警告：这个图标表示警告或提醒。

使用示例代码

补充材料（代码示例、练习等）可从<https://github.com/gigasquid/wonderland-clojure-katas>下载。

这本书为的是帮助你完成你的工作。一般来说，如果是书中所带的示例代码，你可以把它用于你的程序和文档。你不需要联系我们以求得允许，除非你要重新发布大量的代码。例如，写一个使用了好几块本书代码的程序不要求得允许。销售或发行来自 O'Reilly 图书的代码示例的光盘就要求得允许。引用本书文字或示例代码来回答一个问题不要求得允许。把本书相当数量的示例代码纳入你的产品文档中就要求得允许。

我们欢迎引用时注明出处，但不强求。引用通常包含书名、作者、出版社，以及 ISBN。例如，“Living Clojure by Carin Meier (O'Reilly). Copyright 2015 Carin Meier, 978-1-491-90904-1.”

如果你觉得对示例代码的使用超出了合理范围或者以上允许的范围，可以联系我们：permissions@oreilly.com。

Safari® Books Online

Safari Books Online (safaribooksonline.com) 是一个按需出版的数字图书馆，发行在技术和商业领域世界领先的作者的专业内容，既有图书也有视频。

技术专家、软件开发、Web设计者，还有商业和创意专业人士都使用Safari Books Online作为他们研究、问题解决、学习，以及认证培训的首要资源。

Safari Books Online为企业、政府、教育等组织还有个人提供了多种定制和定价方案。

会员可以在一个完全可搜索的数据库中访问数千本图书、培训视频和手稿。数据库来自于很多出版社，例如O'Reilly Media、PrenticeHallProfessional、Addison-WesleyProfessional、MicrosoftPress、Sams、Que、PeachpitPress、FocalPress、CiscoPress、JohnWiley&Sons、Syngress、MorganKaufmann、IBMRedbooks、Packt、AdobePress、FTPress、Apress、Manning、NewRiders、McGraw-Hill、Jones&Bartlett和CourseTechnology，此外还有其他数百家。关于Safari Books Online的更多信息，请访问我们的网站：<https://www.safaribooksonline.com/>。

如何联系我们

欢迎向出版社提出有关本书的意见和问题：

美国：

O'Reilly Media, Inc.
1005 Gravenstein Highway North
Sebastopol, CA 95472

中国：

北京市西城区西直门南大街2号成铭大厦C座807室（100035）
奥莱利技术咨询（北京）有限公司

本书有一个网页，在上面我们列出了勘误、代码示例和其他有用的信息。可以从这里访问http://bit.ly/living_clojure。

要评论或提问关于本书的技术问题，请发邮件到 bookquestions@oreilly.com。

关于图书、课程、研讨会和新闻的更多信息，请浏览我们的网站：

<http://www.oreilly.com>
<http://www.oreilly.com.cn>。

致谢

写一本书是我所做过的最有挑战的项目之一。要是我独自一人的话肯定完成不了。在这里我想对每一个帮助过我的人说声谢谢，无论是直接的还是间接的。

首先要感谢的是我的编辑Meghan Blanchette。跟一个新手作者一起工作并指导一本书的创作不是件简单的任务。她耐心又能鼓励人，总是督促我表达编程概念时既要清晰而又逻辑清楚。她心里总是想着读者的利益。谢谢你。你真优秀。

感谢所有本书的审阅者，你们的反馈是无价的。特别要感谢 Colin Jones、Gabriel Andretta和Elliot Hauser，还有Luigi Montanez。

感谢由于他们的贡献或授权使得本书的出版成为可能的人们。特别是Alan Malloy、Alex McNamara和David Byrne，还有Anthony Grimes，他们对我的第一个Clojure开源项目给予了很大帮助，这真让人愉快。还有，要特别感谢他们允许我在本书的练习项目中使用4Clojure问题。同样要特别感谢Phil Hagelberg，不仅仅因为Leiningen和Clojars，还因为他在第5章上给予的指导。感谢Michael Klishin、James Reeves、Francesco Bellomi、Zachary Kim和Reid McKenzie，还有其他人，他们宽容地允许本书使用他们的屏幕截图。

感谢Cincinnati函数式程序员组，特别是Creighton Kirkendall、Joe Herbers和Benjamin Kyrilach，这些年你们帮助我建立了这个用户组。你们帮助为Clojure和其他函数式语言提供了一个强大的社区，就在我们的家乡。跟你们一起开始这个旅程我是多么高兴。

感谢Cincinnati的开发者社区。你们都是我的朋友，永远感激你们的支持和鼓励。还有，所有那些周五早晨咖啡组的常客们，你们也有助于我保持头脑清醒。

感谢Clojure社区，形成了这么好的一个成长和学习Clojure的地方。感谢Rich Hickey、Stu Halloway和Justin Gehrtland，还有所有Cognitect的人，他们开发了伟大的软件。感谢Alex Miller，他是一个能力出色的家伙，给社区带来了多个美妙的研讨会。感谢Michael Fogus和Chris Houser，他们写了《The Joy of Clojure》一书，因为此书我第一次进入了Clojure，并持续从中获得灵感。感谢Clojure社区的所有人：David Nolen、Stuart Sierra、Alex Baranosky、Alan Dipert、Ambrose Bonnaire-Sergeant、Jen Smith、Sam Aaron、Jonathan Graham、Eric Normand、Aaron Brooks、Brenton Ashworth、Luke VanderHart、Bodil Stokke、Bruce Durling、Chas Emerick、Tavis Rudd、Chris Ford、Craig Andera、Michael Nygard、Yodit Stanton、David Pollak、Daniel Higginbotham、Ryan Neufeld、Nada Amin、William Byrd、Anna Pawlicka、Kyle Kingsbury、Zach Tellman、Zack Maril，还有Outpace Systems所有我的Clojure朋友们，以及所有其他被我漏掉名字的人们。