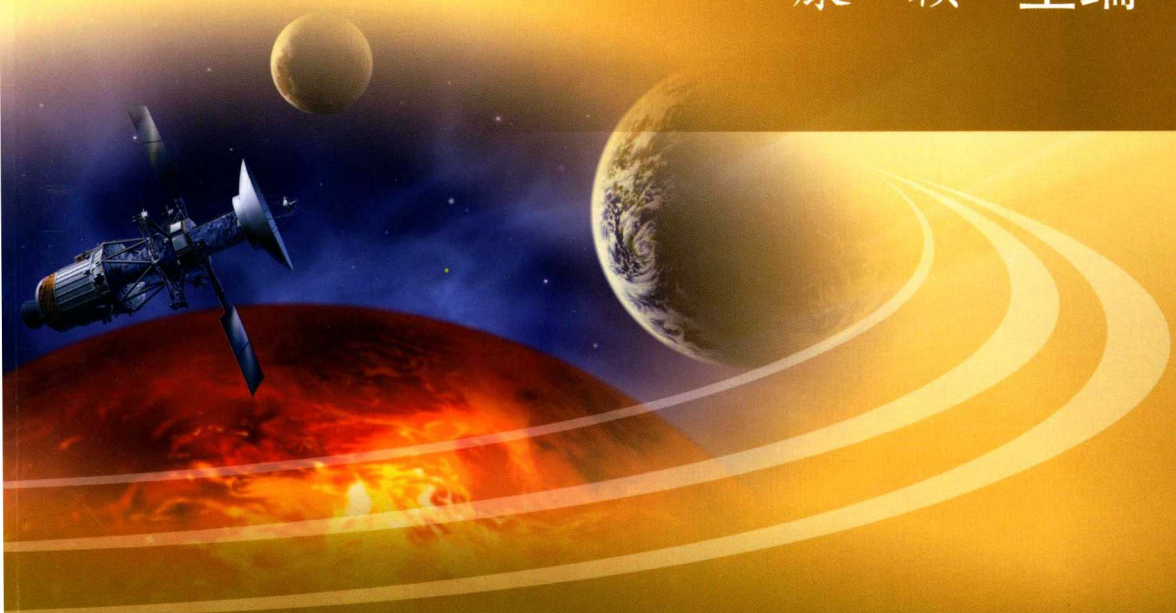


“十二五”普通高等教育本科国家级规划教材配套教辅

《大学物理》（第三版） 学习指导与题解

康颖 主编



科学出版社

“十二五”普通高等教育本科国家级规划教材配套教辅

《大学物理(第三版)》 学习指导与题解

康 颖 主编

李定国 陈 聪 史祥蓉 等 编
鄢红春 姚陆锋 樊 洋

科 学 出 版 社

北 京

内 容 简 介

本书是与康颖教授主编的“十二五”普通高等教育本科国家级规划教材《大学物理(第三版)》配套的学习辅导书,包括力学、振动与波、热学、电磁学、光学、狭义相对论、量子物理基础等内容. 为了便于学习,各章按基本要求、主要内容、典型例题、习题分析与解答四部分编写. 其中,例题具有一定的代表性和示范性,注重分析和启发;习题难易层次分明,涵盖知识点全面. 本书给出了教材中全部习题的解答,解题过程思路清晰,方法简捷,语言流畅,易读易懂.

本书适用于高等院校工科各专业、理科非物理类专业、军队院校合训和非合训专业等,也可供自学者使用.

图书在版编目(CIP)数据

《大学物理(第三版)》学习指导与题解/康颖主编. —北京:科学出版社, 2015. 12

“十二五”普通高等教育本科国家级规划教材配套教辅

ISBN 978-7-03-046365-4

I. ①大… II. ①康… III. ①物理学-高等学校-教学参考资料 IV. ①O4

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2015)第 269936 号

责任编辑: 昌 盛 罗 吉/责任校对: 张凤琴

责任印制: 霍 兵/封面设计: 迷底书装

科学出版社出版

北京东黄城根北街16号

邮政编码: 100717

<http://www.sciencep.com>

大厂书文印刷有限公司印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2015 年 12 月第 一 版 开本: 720×1000 1/16

2015 年 12 月第一次印刷 印张: 18 1/2

字数: 373 000

定价: 35.00 元

(如有印装质量问题,我社负责调换)

前 言

大学物理是一门重要的基础课。大学物理课程所讲授的基本概念、基本理论和基本方法是构成学生科学素养的重要组成部分,是一个科学工作者和工程技术人员所必备的。要学好大学物理,除了课堂内的学习和训练外,还要结合教学要求,思考和求解一定数量的习题,这是学习过程中不可缺少的重要环节。这样做对理解基本规律、掌握科学方法、拓宽知识面、增强分析问题和解决问题的能力等都是十分有益的。

本书是与康颖教授主编的“十二五”普通高等教育本科国家级规划教材《大学物理(第三版)》配套的学习辅导书。为了便于学习,各章按基本要求、主要内容、典型例题、习题分析与解答四部分编写。其中典型例题 76 道,具有一定的代表性和示范性,求解过程注重分析和启发,部分例题还给出了多种解法;习题 543 道,含选择、填空、问答、计算等多种类型,具有一定的典型性和综合性,并且难易层次分明,涵盖知识点全面。本书给出了教材中全部习题的解答,解题过程思路清晰,方法简捷,语言流畅,易读易懂。为了突出思路,有些习题略去了中间具体数字的计算过程。为了引起读者对矢量的关注,书中矢量一律采用箭头标记。建议读者在使用本书时,先自己解题,再和题解比较,进行分析,这样做收获会更大。希望本书对读者学习大学物理有较大的帮助。

本书是在康颖教授主编的《大学物理(第二版)学习指导与题解》的基础上进行修订的。原书由康颖、李定国、陈聪、史祥蓉、鄢红春、刘华波、秦国斌等编写,本书由康颖、李定国、陈聪、史祥蓉、鄢红春、姚陆锋、樊洋等修订,最后由康颖统稿和定稿。

在本书的编写和修订过程中,得到许多老师的支持和帮助,在此一并表示感谢!

由于编者水平所限和编写时间仓促,书中错误和疏漏在所难免,恳请读者不吝指正。

编 者

2015 年 9 月

目 录

前言

第 1 章	质点运动的描述	1
第 2 章	牛顿运动定律	15
第 3 章	功和能	27
第 4 章	冲量和动量	40
第 5 章	刚体的定轴转动	54
第 6 章	机械振动	70
第 7 章	机械波	88
第 8 章	气体动理论	104
第 9 章	热力学基础	116
第 10 章	真空中的静电场	131
第 11 章	静电场中的导体与电介质	150
第 12 章	恒定电流	167
第 13 章	真空中的恒定磁场	178
第 14 章	磁介质	194
第 15 章	变化的电场和磁场	200
第 16 章	几何光学基础	216
第 17 章	光的干涉	225
第 18 章	光的衍射	239
第 19 章	光的偏振	252
第 20 章	狭义相对论基础	264
第 21 章	量子物理基础	275

第 1 章 质点运动的描述

基本要求

1. 掌握用位置、速度、加速度等物理量描述质点运动的方法,理解这些物理量的矢量性、瞬时性和相对性;能借助直角坐标系,熟练运用微积分知识求解简单的运动学问题.
2. 理解自然坐标描述法和圆周运动的角量描述法,掌握两种描述之间的关系,理解切向加速度和法向加速度的概念.
3. 理解伽利略速度变换式,并会用于求解简单的相对运动问题.

一、主要内容

1. 质点运动的描述

描述运动首先要确定参考系,要定量描述运动,还要在参考系上建立坐标系.

(1) 直角坐标描述

位置矢量: $\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$

运动方程:

$$\vec{r}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}$$

分量式:

$$x = x(t), y = y(t), z = z(t)$$

轨道方程: 分量式消去 t 即得.

位移矢量:

$$\Delta\vec{r} = \vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t) = \Delta x\vec{i} + \Delta y\vec{j} + \Delta z\vec{k}$$

速度矢量: $\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dx}{dt}\vec{i} + \frac{dy}{dt}\vec{j} + \frac{dz}{dt}\vec{k}$

加速度矢量: $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = \frac{d^2x}{dt^2}\vec{i} + \frac{d^2y}{dt^2}\vec{j} + \frac{d^2z}{dt^2}\vec{k}$

$\vec{a}$ 的方向总是指向曲线的凹侧. $\vec{a}$ 与 $\vec{v}$ 成锐角时,速率增大; $\vec{a}$ 与 $\vec{v}$ 成钝角时,速率减小; $\vec{a}$ 与 $\vec{v}$ 垂直时,速率不变. $\vec{a}$ 等于恒矢量的运动称为匀变速运动.

(2) 自然坐标描述

运动方程: $s = s(t)$

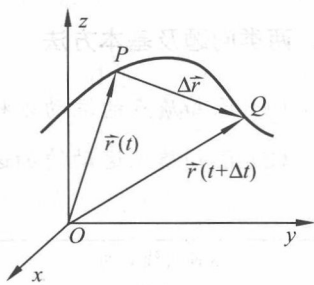


图 1.1

速度: $v = \frac{ds}{dt}$

加速度: $\vec{a} = \vec{a}_\tau + \vec{a}_n = a_\tau \vec{\tau} + a_n \vec{n}$

$$a_\tau = \frac{dv}{dt}, \quad a_n = \frac{v^2}{\rho}$$

切向加速度 a_τ 反映速度大小变化;法向加速度 a_n 反映速度方向变化.

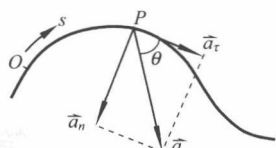


图 1.2

(3) 角量描述(圆周运动)

运动方程: $\theta = \theta(t)$

角速度: $\omega = \frac{d\theta}{dt}$

角加速度: $\beta = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d^2\theta}{dt^2}$

角量描述与线量描述的关系:

$$s(t) = R\theta(t), \quad v = R\omega, \quad a_\tau = R\beta, \quad a_n = \frac{v^2}{R} = R\omega^2$$

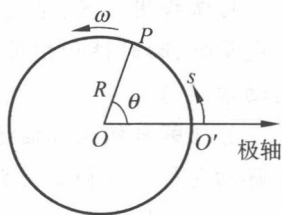


图 1.3

2. 相对运动

伽利略速度变换: $\vec{v}_{AS} = \vec{v}_{AS'} + \vec{v}_{S'S}$

3. 两类问题及基本方法

- (1) 已知质点的运动方程,求任意时刻的速度和加速度,用求导法.
- (2) 已知质点运动的加速度(或速度)及初始状态,求运动方程,用积分法.

典型运动公式对比表

匀变速直线运动 ($a = \text{常量}$)	匀变速圆周运动 ($\beta = \text{常量}$)	抛体运动 ($\vec{a} = \vec{g} = \text{常矢量}$)
$v = v_0 + at$	$\omega = \omega_0 + \beta t$	$\vec{v} = \vec{v}_0 + \vec{g}t$
$x - x_0 = v_0 t + \frac{1}{2}at^2$	$\theta - \theta_0 = \omega_0 t + \frac{1}{2}\beta t^2$	$\vec{r} - \vec{r}_0 = \vec{v}_0 t + \frac{1}{2}\vec{g}t^2$
$v^2 = v_0^2 + 2a(x - x_0)$	$\omega^2 = \omega_0^2 + 2\beta(\theta - \theta_0)$	常分解为两个直线运动求解

二、典型例题

例 1.1 一质点沿半径为 R 的两个半圆弧轨道从 O 点经 A 、 B 、 C 点运动到 D 点,并保持速率 v 不变,如图所示. 试求质点(1)在 O 、 A 、 D 点的位置矢量和速度矢量;(2)从 O 点到 D 点的路程和位移;(3)从 O 点到 A 点的平均速度和平均加速度;

(4) 在A点和D点的加速度.

解 (1) O、A、D三点的坐标分别为(0,0)、(R,-R)、(4R,0), 所以位置矢量分别为

$$\vec{r}_O = 0, \quad \vec{r}_A = R\vec{i} - R\vec{j}, \quad \vec{r}_D = 4R\vec{i}$$

速度矢量为

$$\vec{v}_O = -v\vec{j}, \quad \vec{v}_A = v\vec{i}, \quad \vec{v}_D = -v\vec{j}$$

(2) 从O到D的路程 $S_{OD} = 2\pi R$, 位移为

$$\Delta\vec{r}_{OD} = \vec{r}_D - \vec{r}_O = 4R\vec{i}$$

(3) 从O到A的平均速度和平均加速度为

$$\vec{v}_{OA} = \frac{\vec{r}_A - \vec{r}_O}{t_A - t_O} = \frac{R\vec{i} - R\vec{j}}{\pi R/(2v)} = \frac{2v}{\pi}(\vec{i} - \vec{j})$$

$$\vec{a}_{OA} = \frac{\vec{v}_A - \vec{v}_O}{t_A - t_O} = \frac{v\vec{i} - (-v\vec{j})}{\pi R/(2v)} = \frac{2v^2}{\pi R}(\vec{i} + \vec{j})$$

(4) 因为速率不变, 只有法向加速度, 所以在A点和D点的加速度为

$$\vec{a}_A = \frac{v^2}{R}\vec{j}, \quad \vec{a}_D = -\frac{v^2}{R}\vec{i}$$

说明 从O到D的位移大小 $4R$ 显然与路程 $2\pi R$ 不相等, 这是因为位移的大小等于始末位置间的直线距离, 而路程则是实际路径的长度. 平均速度和平均加速度都与所取的时间段有关, 一般与速度和加速度不等.

例 1.2 一艘正在沿直线行驶的小艇, 在发动机关闭后, 其加速度大小与速度平方成正比(比例系数为 k) 而方向相反. 设发动机关闭时小艇的速度为 v_0 , 试求在关闭发动机后小艇又行驶 x 距离时的速度.

解 依题意, $a = -kv^2$, 按速度和加速度的定义, 并做变量替换有

$$a = \frac{dv}{dt} = \frac{dv}{dx} \cdot \frac{dx}{dt} = v \frac{dv}{dx} = -kv^2$$

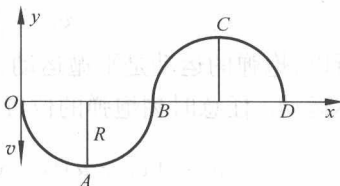
$$\frac{dv}{v} = -k dx$$

积分可得小艇行驶 x 距离时的速度

$$\int_{v_0}^v \frac{1}{v} dv = - \int_0^x k dx$$

$$\ln \frac{v}{v_0} = -kx, \quad v = v_0 e^{-kx}$$

例 1.3 在水平飞行的飞机上向前发射一颗炮弹, 炮弹相对飞机的出口速度大小为 v_1 , 飞机速度大小为 u . 如图所示, 以地面为参考系(发射点为坐标原点, x 轴沿速度方向向前, y 轴竖直向下), 略去空气阻力, 试求: (1) 炮弹运动的轨道方程; (2) t 时刻加速度的切向分量、法向分量和曲率半径.



例 1.1 图

解 (1) 依题意, 炮弹相对地面的初速度为

$$\vec{v}_0 = \vec{v}_{\text{弹对机}} + \vec{v}_{\text{机对地}} = (v_1 + u)\vec{i}$$

所以, 炮弹的运动是平抛运动, 可分解为水平方向的匀速运动和竖直方向的自由落体运动. 任意时刻炮弹的位置为

$$x = (v_1 + u)t, \quad y = \frac{1}{2}gt^2$$

将以上两式消去 t 即得轨道方程

$$y = \frac{g}{2(v_1 + u)^2}x^2$$

(2) t 时刻的速度为

$$v_x = \frac{dx}{dt} = (v_1 + u), \quad v_y = \frac{dy}{dt} = gt$$

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(v_1 + u)^2 + g^2 t^2}$$

炮弹运动的加速度为 $\vec{g}$, 其切向分量和法向分量分别为

$$a_\tau = \frac{dv}{dt} = \frac{g^2 t}{\sqrt{(v_1 + u)^2 + g^2 t^2}}$$

$$a_n = \sqrt{g^2 - a_\tau^2} = \frac{g(v_1 + u)}{\sqrt{(v_1 + u)^2 + g^2 t^2}}$$

由 $a_n = v^2/\rho$ 可得曲率半径

$$\rho = \frac{v^2}{a_n} = \frac{[(v_1 + u)^2 + g^2 t^2]^{3/2}}{g(v_1 + u)}$$

例 1.4 一质点沿圆周运动, 半径 $R=1\text{ m}$, 速度按 $v=(3t^2+1)\text{ (SI)}$ 变化. 试求从 $t=0$ 到 $v=4\text{ m}\cdot\text{s}^{-1}$ 时质点对圆心转过的角度和通过的路程.

解 当 $v=(3t^2+1)=4\text{ m}\cdot\text{s}^{-1}$ 时, $t=1\text{ s}$.

利用角速度的定义 $\omega=d\theta/dt$ 及速度与角速度的关系 $v=R\omega$, 有

$$d\theta = \omega dt = \frac{v}{R} dt$$

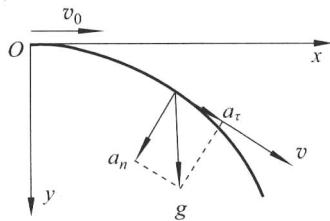
对上式积分, 可得质点在 $0\sim 1\text{ s}$ 时间内转过的角度

$$\theta = \int_0^\theta d\theta = \int_0^1 \frac{v}{R} dt = \int_0^1 (3t^2 + 1) dt = 2\text{ rad} = 114^\circ 35'$$

该时间内质点通过的路程为

$$s = R\theta = 1\text{ m} \times 2\text{ rad} = 2\text{ m}$$

说明 由 $v=(3t^2+1)>0$ 可知, 质点沿圆周运动时只进不退. 若取 $t=0$ 时质点的自然坐标为 0, 则 t 时刻自然坐标 s 的量值等于 $0\sim t$ 时间内质点通过的路程, 所以路程 s 也可由 $v dt$ 积分求得.



例 1.3 图

三、习题分析与解答

(一) 选择题和填空题

1.1 以下说法哪些是正确的? []

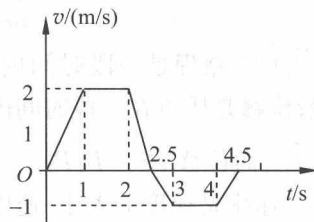
- (A) 质点沿直线前进时,若减小向前的加速度,则前进的速度也随之减小.
 (B) 质点的加速度值很大,而速度的值可以不变,这是不可能的.
 (C) 质点的速度方向恒定,其加速度的方向可能不断变化.
 (D) 质点运动的速率恒定,其速度可能变化.

1.2 一质点在平面上的运动方程为 $\vec{r} = at^2\vec{i} + bt^2\vec{j}$ (a, b 为常量), 则该质点做 []

- (A) 匀速直线运动. (B) 变速直线运动.
 (C) 抛物线运动. (D) 一般曲线运动.

1.3 一质点沿 x 轴运动,其 $v-t$ 曲线如图所示.

若 $t=0$ 时,质点位于坐标原点,则 $t=4.5$ s 时,质点的位置坐标为 []



题 1.3 图

- (A) 5 m. (B) 2 m. (C) -5 m. (D) -2 m.

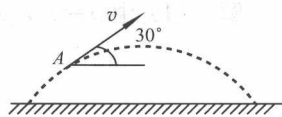
1.4 某人骑自行车以速率 v 向西行驶,今有风以相同速率从北偏东 30° 方向吹来,试问:人感到风从哪个方向吹来? []

- (A) 北偏东 30° . (B) 南偏东 30° . (C) 北偏西 30° . (D) 西偏南 30° .

1.5 一质点沿直线运动,其运动方程为 $x = (6t - t^2)$ SI, 在 t 由 0 至 4 s 的时间间隔内,质点的位移大小为_____,该时间间隔内质点走过的路程为_____.

1.6 一质点沿 x 方向运动,其加速度随时间变化关系为 $a = (3 + 2t)$ SI. 如果初始时质点的速度 $v_0 = 5$ m/s, 则当 $t = 3$ s 时,质点的速度 $v =$ _____.

1.7 一物体做如图所示的斜抛运动,测得在轨道 A 点处速度大小为 v , 其方向与水平方向夹角为 30° , 则物体在 A 点的切向加速度 $a_\tau =$ _____, 轨道的曲率半径 $\rho =$ _____.



题 1.7 图

1.8 一质点沿半径为 R 的圆周运动,在 $t = 0$ 时经过 P 点,此后其速率按 $v = A + Bt$ 变化 (A, B 为正的已知常量), 则质点沿圆周运动一周再经过 P 点时的切向加速度 $a_\tau =$ _____, 法向加速度 $a_n =$ _____.

答案 1.1 (C)、(D); 1.2 (B); 1.3 (B); 1.4 (C). 1.5 8 m, 10 m;

1.6 $23 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$; 1.7 $-g/2, 2\sqrt{3}v^2/(3g)$; 1.8 $B, A^2/R + 4\pi B$.

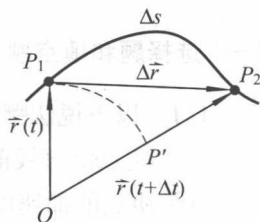
(二) 问答题和计算题

1.9 下列各量有何区别?

(1) $\Delta \vec{r}$ 和 Δr ; $\frac{d\vec{v}}{dt}$ 和 $\frac{dv}{dt}$.

(2) 路程和位移; 速度和速率.

答 (1) $\Delta \vec{r}$ 是 Δt 时间内位矢 $\vec{r}$ 的增量, 即位移; Δr 则是 Δt 时间内位矢 $\vec{r}$ 大小的增量. 题 1.9 图中 $\Delta \vec{r} = \overrightarrow{P_1 P_2}$, 而 $\Delta r = \overline{P' P_2}$.



题 1.9 图

$\frac{d\vec{v}}{dt}$ 是加速度, 而 $\frac{dv}{dt}$ 是加速度的切向分量, 两者关系为

$$\left| \frac{d\vec{v}}{dt} \right| = \sqrt{\left(\frac{dv}{dt} \right)^2 + \left(\frac{v^2}{\rho} \right)^2} \geq \left| \frac{dv}{dt} \right|$$

(2) 路程是一段时间内质点在运动轨道上实际路径的长度, 是标量, 不取负值; 位移是质点在一段时间内由起点指向终点的有向线段, 是矢量. 图中路程 $\Delta s = \widehat{P_1 P_2}$, 而位移 $\Delta \vec{r} = \overrightarrow{P_1 P_2}$.

速率是速度的大小, 速度是矢量, 速率是标量, 且不取负值.

1.10 斜上抛物体在轨道上哪一点法向加速度最大? 哪一点曲率半径最小?

解 斜上抛物体在轨道上任一点的法向加速度大小为 $a_n = g \cos \theta$, θ 是物体运动到该点时速度方向与水平方向的夹角. 在轨道最高点处 $\theta = 0$, 此处法向加速度为最大. 由 $a_n = v^2 / \rho = g \cos \theta$, 得曲率半径 $\rho = v^2 / (g \cos \theta)$. 斜抛体在最高点处速率最小而 $\cos \theta$ 最大, 所以轨道最高点处的曲率半径最小.

1.11 一质点在 Oxy 平面内, 依照 $x = t^2$ 的规律沿曲线 $y = \frac{1}{4}x^2$ 运动. 式中 x, y 以米计, t 以秒计. 试求: (1) 该质点的运动方程; (2) 从第 2s 末到第 4s 末, 质点的平均速度和平均加速度的大小和方向.

解 (1) 由 $x = t^2$, $y = \frac{1}{4}x^2 = \frac{1}{4}t^4$, 可得质点的运动方程

$$\vec{r} = (t^2 \vec{i} + \frac{1}{4}t^4 \vec{j}) \text{ m}$$

(2) 从第 2s 末到第 4s 末, 质点运动的平均速度

$$\bar{\vec{v}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{\vec{r}_4 - \vec{r}_2}{4 - 2} = (6\vec{i} + 30\vec{j}) \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$$

平均速度的大小为

$$|\bar{\vec{v}}| = \sqrt{6^2 + 30^2} = 30.6 \text{ (m} \cdot \text{s}^{-1})$$

平均速度的方向与 x 轴正向的夹角为

$$\alpha = \arctan\left(\frac{30}{6}\right) = \arctan 5 = 78^\circ 41'$$

质点在任意时刻的速度

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = (2t\vec{i} + t^3\vec{j}) \text{ m}\cdot\text{s}^{-1}$$

从第 2s 末到第 4s 末, 质点运动的平均加速度

$$\vec{a} = \frac{\Delta\vec{v}}{\Delta t} = \frac{\vec{v}_4 - \vec{v}_2}{4 - 2} = (2\vec{i} + 28\vec{j}) \text{ m}\cdot\text{s}^{-2}$$

平均加速度的大小为

$$|\vec{a}| = \sqrt{2^2 + 28^2} = 28.1 \text{ (m}\cdot\text{s}^{-2})$$

平均加速度的方向与 x 轴正向的夹角为

$$\beta = \arctan\left(\frac{28}{2}\right) = \arctan 14 = 85^\circ 54'$$

1.12 质点在 Oxy 平面内运动, 其运动方程为 $\vec{r} = a\cos\omega t\vec{i} + b\sin\omega t\vec{j}$, 其中 a 、 b 、 ω 均为大于零的常量. (1) 试求质点在任意时刻的速度; (2) 证明质点运动的轨道为椭圆; (3) 证明质点的加速度恒指向椭圆中心.

解 (1) 速度为

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = -a\omega\sin\omega t\vec{i} + b\omega\cos\omega t\vec{j}$$

(2) 由 $x = a\cos\omega t$ 和 $y = b\sin\omega t$ 消去 t 得轨道方程

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

此为椭圆方程, 表明质点做椭圆运动.

(3) 加速度为

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = -\omega^2(a\cos\omega t\vec{i} + b\sin\omega t\vec{j}) = -\omega^2\vec{r}$$

因 $\omega^2 > 0$, 所以 $\vec{a}$ 的方向恒与 $\vec{r}$ 相反, 即 $\vec{a}$ 恒指向椭圆中心.

1.13 质点的运动方程为 $x = -10t + 30t^2$ 和 $y = 15t - 20t^2$, 式中 x 、 y 以米计, t 以秒计. 试求: (1) 初速度的大小和方向; (2) 加速度的大小和方向.

解 (1) 速度为

$$v_x = \frac{dx}{dt} = -10 + 60t, \quad v_y = \frac{dy}{dt} = 15 - 40t$$

由 $t=0$ 得初速度 $v_{0x} = -10 \text{ m}\cdot\text{s}^{-1}$, $v_{0y} = 15 \text{ m}\cdot\text{s}^{-1}$. 初速度大小为

$$v_0 = \sqrt{v_{0x}^2 + v_{0y}^2} = 18.0 \text{ m}\cdot\text{s}^{-1}$$

由 v_{0x} 和 v_{0y} 的正负可知, $\vec{v}_0$ 与 x 轴正向夹角为第二象限的角, 其值为

$$\alpha = \pi - \arctan\left(\frac{15}{10}\right) = 123^\circ 42'$$

(2) 加速度为

$$a_x = \frac{dv_x}{dt} = 60 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}, \quad a_y = \frac{dv_y}{dt} = -40 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$$

$$a = |\vec{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = 72.1 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$$

由 a_{0x} 和 a_{0y} 的正负可知, $\vec{a}$ 与 x 轴正向夹角为第四象限的角, 其值为

$$\beta = \arctan \frac{a_y}{a_x} = \arctan \left(-\frac{2}{3} \right) = -33^\circ 41'$$

1.14 由静止从原点出发的质点的加速度在 Ox 轴和 Oy 轴上的分量分别为 $a_x = 10t$ 和 $a_y = 5t^2$, 式中各量均采用 SI 单位. 求 $t = 5 \text{ s}$ 时质点的速度矢量和位置矢量.

解 初始条件为 $v_{0x} = v_{0y} = 0, x_0 = y_0 = 0$. 据 $a_x = dv_x/dt = 10t$ 有

$$\int_0^{v_x} dv_x = \int_0^t 10t dt, \quad v_x = 5t^2 (\text{m} \cdot \text{s}^{-1})$$

据 $a_y = dv_y/dt = 5t^2$ 有

$$\int_0^{v_y} dv_y = \int_0^t 5t^2 dt, \quad v_y = \frac{5}{3}t^3 (\text{SI})$$

所以

$$\vec{v} = \left(5t^2 \vec{i} + \frac{5}{3}t^3 \vec{j} \right) (\text{SI})$$

$t = 5 \text{ s}$ 时, 由上式得

$$\vec{v}_5 = \left(125 \vec{i} + \frac{625}{3} \vec{j} \right) (\text{m} \cdot \text{s}^{-1})$$

据 $v_x = \frac{dx}{dt} = 5t^2$ 和 $v_y = \frac{dy}{dt} = \frac{5}{3}t^3$, 经积分后可得位矢为

$$\vec{r} = \left(\frac{5}{3}t^3 \vec{i} + \frac{5}{12}t^4 \vec{j} \right) (\text{SI})$$

$t = 5 \text{ s}$ 时, 位矢为

$$\vec{r}_5 = \left(\frac{625}{3} \vec{i} + \frac{3125}{12} \vec{j} \right) \text{ m}$$

1.15 一质点沿 Ox 轴运动, 其加速度与速度成正比, 比例系数为 k , 加速度的方向与运动方向相反. 设初始坐标为 x_0 , 初始速度为 v_0 , 试求质点的速度表达式和运动方程.

解 依题意 $a = dv/dt = -kv$, 分离变量, 并根据初始条件两边积分

$$\int_{v_0}^v \frac{dv}{v} = -k \int_0^t dt$$

可得速度表达式为

$$v = v_0 e^{-kt}$$

由速度定义 $v = dx/dt$, 并根据初始条件, 有

$$\int_{x_0}^x dx = \int_0^t v dt = v_0 \int_0^t e^{-kt} dt$$

可得运动方程为

$$x = x_0 + \frac{v_0}{k}(1 - e^{-kt})$$

1.16 有一开始静止于 x_0 处的质点,以加速度 $a = -k/x^2$ 沿 Ox 轴负方向运动, k 为正值常量. 求质点的速度与位置坐标间的关系.

解 由 $a = \frac{dv}{dt} = \frac{dv}{dx} \cdot \frac{dx}{dt} = v \frac{dv}{dx} = -\frac{k}{x^2}$, 得

$$\int_0^v v dv = -k \int_{x_0}^x \frac{dx}{x^2}, \quad v^2 = 2k \left(\frac{1}{x} - \frac{1}{x_0} \right)$$

因质点向 x 轴负方向运动, 所以有

$$v = -\sqrt{2k \left(\frac{1}{x} - \frac{1}{x_0} \right)}$$

讨论 本题若 $x_0 > 0$, 则在由 x 轴正的一侧向原点 ($x=0$) 运动时, 加速度和速度都将趋于负无穷大, 但又不能通过原点, 因为一旦通过原点后, $x < 0$, 上式根号中为负数而无解, 这种情况是不合理的. 所以, 本题只存在 $x_0 < 0$, 即质点从 x 轴负的一侧由静止开始向负方向运动才是合理的.

1.17 由长为 l 的刚性细杆相连的两个物体 A、B 可以在光滑轨道上滑行, 如图所示. 如物体 A 以恒定的速率 v 向左滑行, 当 $\alpha = 60^\circ$ 时, 求物体 B 的速度.

解 坐标系如图. 物体 A 的速度为

$$\vec{v}_A = \frac{dx}{dt} \vec{i} = -v \vec{i}$$

物体 B 的速度为

$$\vec{v}_B = \frac{dy}{dt} \vec{j}$$

由 $x^2 + y^2 = l^2$, 得

$$2x \frac{dx}{dt} + 2y \frac{dy}{dt} = 0, \quad \frac{dy}{dt} = -\frac{x}{y} \frac{dx}{dt}$$

将 $\frac{dx}{dt} = -v$, $\tan \alpha = \frac{y}{x}$ 代入上式, 即得

$$\vec{v}_B = v \tan \alpha \vec{j}$$

当 $\alpha = 60^\circ$ 时, 物体 B 的速度大小 $v_B = \sqrt{3}v$, 方向向上.

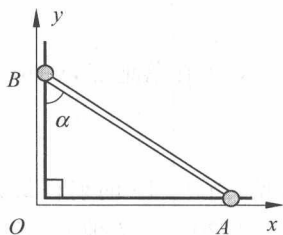
1.18 一小球沿斜面向上运动, 其运动方程为 $s = 5 + 4t - t^2$, 式中 s 以米计, t 以秒计. 试求: (1) 小球运动到最高点的时刻; (2) 从 $t=0$ 到小球运动到最高点这段时间内的位移大小.

解 (1) 小球速度为

$$v = \frac{ds}{dt} = 4 - 2t$$

到达最高点时 $v=0$, 代入得 $t=2$ s.

(2) 因为前 2 s 内 $v \geq 0$, 表明前 2 s 内小球沿斜面向上做单方向运动. $t=0$ 时 $s_0 = 5$ m, $t=2$ s 时, $s=9$ m, 所以位移大小为



题 1.17 图

$$\Delta s = s - s_0 = 4 \text{ m}$$

1.19 在竖直平面内以初速 $\vec{v}_0$ 抛出一个球, 抛射角为 θ . 忽略空气阻力, 试求: (1) 小球运动的轨道方程; (2) 小球所能达到的最大高度(射高); (3) 小球落地点与抛出点之间的距离(射程); θ 为何值时射程最大?

解 (1) 以抛出点为原点建立如图所示的坐标系, 则 x 方向为匀速运动, y 方向为匀变速运动. 速度分量式为

$$\begin{cases} v_x = v_0 \cos \theta \\ v_y = v_0 \sin \theta - gt \end{cases}$$

运动方程分量式为

$$\begin{cases} x = (v_0 \cos \theta)t \\ y = (v_0 \sin \theta)t - \frac{1}{2}gt^2 \end{cases}$$

消去 t , 得小球运动的轨道方程

$$y = x \tan \theta - \frac{g}{2v_0^2 \cos^2 \theta} x^2$$

上式表明, 在忽略空气阻力的情况下, 抛体运动的轨迹是一条抛物线.

(2) 在最高点, $v_y = 0$, 由式②, 有 $t = v_0 \sin \theta / g$, 代入式④, 得到射高

$$H = \frac{v_0^2 \sin^2 \theta}{2g}$$

(3) 在落地点, $y = 0$, 由式④, 有 $t = 2v_0 \sin \theta / g$, 代入式③, 可得射程

$$R = \frac{v_0^2 \sin 2\theta}{g}$$

可见, 当 $\theta = 45^\circ$ 时射程最大, 其值为 $R_m = v_0^2 / g$.

1.20 从离地 $h = 8.0 \text{ m}$ 的高地, 以抛射角 $\theta = 30^\circ$ 、初速 $v_0 = 10 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$ 抛出一个球, (1) 问小球在何时何处落地? (2) 求小球落地时速度的大小和方向. (取 $g = 10 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$)

解 (1) 以抛出点为原点建立如图所示的坐标系, 则 x 方向为匀速运动, y 方向为匀变速运动. 有

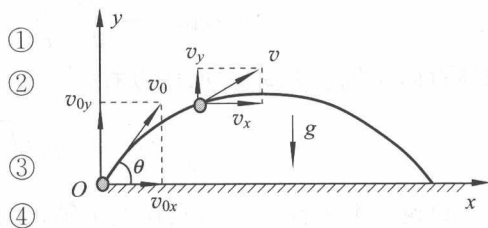
$$\begin{cases} x = (v_0 \cos \theta)t \\ y = (v_0 \sin \theta)t - \frac{1}{2}gt^2 \end{cases}$$

以上两式消去 t 得轨道方程

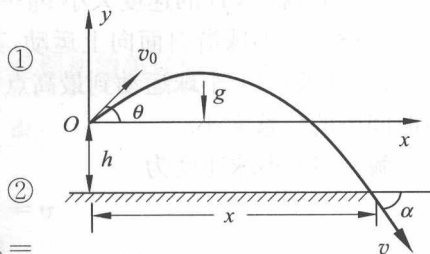
$$y = x \tan \theta - \frac{g}{2v_0^2 \cos^2 \theta} x^2$$

在落地点, $y = -8.0 \text{ m}$, 又 $\theta = 30^\circ$, $v_0 = 10 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$, $g = 10 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$, 代入式②, 解得

$$x = 16.1 \text{ m} \text{ (负值已舍去)}$$



题 1.19 图



题 1.20 图

由式①得到小球落地时刻为

$$t = \frac{x}{v_0 \cos \theta} = \frac{16.1}{10 \times \cos 30^\circ} = 1.86 \text{ (s)}$$

所以,小球在抛出后 1.86 s 落在距抛出点水平距离 16.1 m 处.

(2) 在小球落地时刻,由速度分量式可得

$$v_x = v_0 \cos \theta = 10 \times \cos 30^\circ = 8.66 \text{ (m} \cdot \text{s}^{-1}\text{)}$$

$$v_y = v_0 \sin \theta - gt = 10 \times \sin 30^\circ - 10 \times 1.86 = -13.6 \text{ (m} \cdot \text{s}^{-1}\text{)}$$

所以,小球落地速度 $\vec{v}$ 的大小为

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = 16.1 \text{ (m} \cdot \text{s}^{-1}\text{)}$$

$\vec{v}$ 与水平方向的夹角为

$$\alpha = \arctan \frac{v_y}{v_x} = \arctan \left(\frac{-13.6}{8.66} \right) = -57^\circ 30'$$

1.21 升降机以加速度 a 上升时,一螺钉从它的天花板上脱落. 如升降机的天花板与其底面的距离为 H , 求: (1) 螺钉从天花板落到底面所需的时间; (2) 螺钉相对升降机外固定柱子的下落距离 (设螺钉离开天花板时的速率为 v_0).

解 如图所示,图(a)、(b)分别表示螺钉开始脱落和落至底面时的情况, y 轴的原点取在螺钉开始脱落时升降机的底面处.

(1) 螺钉脱落后对地的运动方程为

$$y_1 = H + v_0 t - \frac{1}{2} g t^2$$

升降机底面对地的运动方程为

$$y_2 = v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$$

当螺钉落至底面时,有 $y_1 = y_2$, 代入上两式得螺钉下落时间为

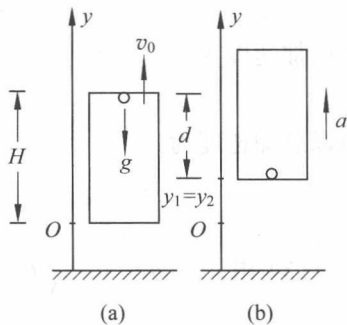
$$t = \sqrt{\frac{2H}{g+a}}$$

(2) 由图(b)知螺钉相对于 Oy 轴或机外固定柱子的下落距离为

$$d = H - y_1 = -v_0 t + \frac{1}{2} g t^2$$

将 t 值代入得

$$d = \frac{Hg}{g+a} - v_0 \sqrt{\frac{2H}{g+a}}$$



题 1.21 图

1.22 一个半径 $R=1.0 \text{ m}$ 的圆盘,可绕水平轴 O 自由转动. 一根轻绳绕在盘子的边缘,其自由端拴一物体 A , 如图所示. 在重力作用下,物体 A 从静止开始匀加速地下降,在 $\Delta t=2.0 \text{ s}$ 内下降的距离 $h=0.4 \text{ m}$. 求物体开始下降后 3.0 s , 边缘上任一点的切向加速度与法向加速度.

解 设 A 下降的加速度为 a_A , 有 $h = \frac{1}{2}a_A\Delta t^2$, 则在 3 s 末圆盘边缘任一点的切向加速度为

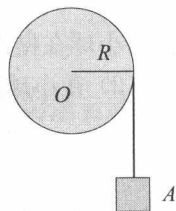
$$a_\tau = a_A = \frac{2h}{\Delta t^2} = \frac{2 \times 0.4}{2.0^2} = 0.2 (\text{m} \cdot \text{s}^{-2})$$

该时刻边缘上任一点的速率为

$$v = a_A t = 0.2 \times 3.0 = 0.6 (\text{m} \cdot \text{s}^{-1})$$

法向加速度为

$$a_n = \frac{v^2}{R} = \frac{0.6^2}{1.0} = 0.36 (\text{m} \cdot \text{s}^{-2})$$



题 1.22 图

1.23 一质点沿半径为 R 的圆周按规律 $s = v_0 t - \frac{1}{2}bt^2$ 运动, v_0 、 b 是正值常量. 求: (1) 在时刻 t 质点的总加速度; (2) t 为何值时, 总加速度的大小等于 b ; (3) 当总加速度的大小为 b 时, 质点沿圆周运行的圈数.

解 (1) 由运动方程得速度为

$$v = \frac{ds}{dt} = v_0 - bt \quad (1)$$

切向加速度为

$$a_\tau = \frac{dv}{dt} = -b$$

法向加速度为

$$a_n = \frac{v^2}{R} = \frac{(v_0 - bt)^2}{R}$$

所以总加速度为

$$\vec{a} = -b\vec{\tau} + \frac{(v_0 - bt)^2}{R}\vec{n} \quad (2)$$

$$(2) \text{ 由 } a = \sqrt{a_\tau^2 + a_n^2} = \sqrt{b^2 + \frac{(v_0 - bt)^4}{R^2}} = b \text{ 得}$$

$$t = \frac{v_0}{b}$$

(3) 此时 $t = v_0/b$, 代入式①知此时 $v = 0$. 当 $t > v_0/b$ 时, $v < 0$, 质点将往回运动, 而 $t < v_0/b$ 时, $v > 0$. 所以在 $t = v_0/b$ 前, 质点做单方向圆周运动, 走过的路程为

$$s = \frac{v_0^2}{b} - \frac{v_0^2}{2b} = \frac{v_0^2}{2b}$$

转过的圈数则为

$$n = \frac{s}{2\pi R} = \frac{v_0^2}{4\pi R b}$$

1.24 距河岸(看成直线)500 m 处有一艘静止的船, 船上的探照灯以每分钟 1 转的转速转动. 当光束与岸边成 60° 角时, 求光束沿岸边移动的速率.