



“十三五”高等职业教育规划教材

Dreamweaver CS6

网页设计与制作

刘红梅 高倩 主编
张文静 王欣惠 陈辉 副主编



中国电力出版社
CHINA ELECTRIC POWER PRESS



“十三五”高等职业教育规划教材

Dreamweaver CS6

网页设计与制作

主 编 刘红梅 高 倩
副主编 张文静 王欣惠 陈 辉
编 写 胡晓凤 徐红升 张东圆 耿文波
主 审 李 悦



中国电力出版社
CHINA ELECTRIC POWER PRESS

内 容 提 要

本书从网站设计实例出发,通过大量实际应用案例,由浅入深、循序渐进地介绍了使用 Dreamweaver CS6 进行网页设计和应用技巧。本书案例可操作性强,并注意突出案例的实用性和完整性,能够给读者以启发。

全书共分为九个项目,内容包括网页设计知识初探、认识 Dreamweaver CS6、使用 HTML 制作简单网页、使用 Dreamweaver CS6 制作基本网页、超级链接与页面导航、网页布局、模板和库的使用、网页特效制作及企业网站设计。本书内容由浅入深、实例难度由低到高,每个项目后给出相关知识习题,帮助读者边学、边用、边练。

本书可作为高职高专院校各专业的网页设计课教学用书,也可供各类计算机培训机构、从业人员和爱好者参考使用。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS6 网页设计与制作 / 刘红梅, 高倩主编. —北京: 中国电力出版社, 2016.1

“十三五”高等职业教育规划教材

ISBN 978-7-5123-8248-0

I. ①D… II. ①刘… ②高… III. ①网页制作工具—
高等职业教育—教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2015) 第 215550 号

中国电力出版社出版、发行

(北京市东城区北京站西街 19 号 100005 <http://www.cepp.sgcc.com.cn>)

三河市百盛印装有限公司印刷

各地新华书店经售

*

2016 年 1 月第一版 2016 年 1 月北京第一次印刷

787 毫米×1092 毫米 16 开本 12 印张 287 千字

定价 25.00 元

敬告读者

本书封底贴有防伪标签,刮开涂层可查询真伪

本书如有印装质量问题,我社发行部负责退换

版权专有 翻印必究

前言

随着计算机的普及和网络技术的日益成熟,网络在各个领域改变着人们的工作、学习和生活方式。人们足不出户可以进行网上购物、查询各类信息、在微博上展现图片和文字……这些都与网页设计与制作有着密切的联系。

随着软件版本的不断升级,网页设计的功能也进一步完善。本书通过当前最新版本 Dreamweaver CS6,讲述了网页制作与网站建设的相关知识。掌握网页设计与制作的基本操作方法,提升网站建设的应用能力,已经成为培养高素质人才的重要组成部分。

本书为项目式“教、学、做一体化”教材,充分考虑了教师和学生的实际需求。全书分为九个项目,每个项目通过典型任务来讲解基本操作和应用技巧,项目由若干个任务组成,每个任务都与实际应用相联系;贯彻够用和实用原则,注重实用性和技能性,每个任务都有具体的实施步骤。学生在完成任务的过程中学习、体会理论知识,同时扎实的理论知识又为实际操作奠定坚实的基础,学生每完成一项任务就会有成就感,大大提高了学生的学习兴趣。

每个项目由以下几个主要部分组成:

- 相关知识:讲解完成相应任务需要用到的主要知识点。
- 任务分析:说明任务的情境及完成要求。
- 任务实施:将精心准备的任务逐步做出来。任务的实施步骤连贯,做到关键步骤时,会及时提醒学生应注意的问题。
- 任务拓展:任务拓展中给出了具体的操作步骤,便于学生自学与提高。
- 项目总结:在每个单元的任务完成后,教师要引导学生进行总结,建议教师再找一些同类的实例进行简单分析,以拓展学生的思路。
- 自我评测:在每个项目结束后都准备了一组练习题,包括理论知识和实际操作题型,用以检验学生的学习效果。

本书实例丰富,学习指导性强,对提高读者的网页设计和应用能力很有帮助,适合作为各类高职高专院校的网页设计与制作课程教材,也可供各类计算机应用培训班的读者使用。

本书由刘红梅指导,高倩进行编写统筹。项目一、二由张文静编写,项目三、四由王欣惠编写,项目五由高倩编写,项目六由陈辉编写,项目七、八、九由胡晓凤、徐红升、张东圆、耿文波共同编写。本书由李悦主审。

限于作者水平,本书难免存在疏漏之处,敬请各位读者指正。

编者

2015年9月

目 录

前言

项目一 网页设计知识初探	1
任务一 我的第一个网站	1
任务二 使用网页编辑器制作网页	7
任务三 建立自己的网站	10
项目总结	14
自我评测	15
项目二 认识 Dreamweaver CS6	16
任务一 Dreamweaver CS6 安装和运行	16
任务二 调整 Dreamweaver CS6 工作界面	19
任务三 创建本地站点——种苗中心网站	23
项目总结	26
自我评测	26
项目三 使用 HTML 制作简单网页	28
任务一 HTML 文件结构	28
任务二 图像标记的使用	33
任务三 超级链接标记使用	34
任务四 使用表格标记布局网页	38
项目总结	44
自我评测	44
项目四 使用 Dreamweaver CS6 制作基本网页	48
任务一 应用文本、图片等创建简单的个人主页	48
任务二 使用表格制作个人简历网页	53
任务三 表单页面制作	60
项目总结	67
自我评测	68
项目五 超级链接与页面导航	70
任务一 应用超级链接实现页面跳转	70
任务二 图像地图使用	73

任务三 创建导航菜单	75
任务四 跳转菜单应用	77
项目总结	79
自我评测	79
项目六 网页布局	81
任务一 使用表格布局网页	81
任务二 使用框架布局制作网页	90
任务三 使用 DIV+CSS 制作“校园网主页”	95
项目总结	119
自我评测	119
项目七 模板和库的使用	122
任务一 使用模板创建有重复内容的网页	122
任务二 使用库简化相似网页制作	130
项目总结	134
自我评测	134
项目八 网页特效制作	136
任务一 使用行为制作网页特效	136
任务二 使用 JavaScript 制作网页特效	139
项目总结	147
自我评测	147
项目九 企业网站设计	149
任务一 搭建站点	151
任务二 制作页面结构	151
任务三 制作并应用页面样式	157
任务四 制作并应用页面脚本	178
项目总结	182
自我评测	182
参考文献	183

项目一 网页设计知识初探



学习要点

- (1) 熟悉网站及网页设计的相关基本知识。
- (2) 了解网页设计制作的常用工具。
- (3) 掌握网站建设的基本方法和流程。

任务一 我的第一个网站

通过本任务的学习,达到了解网站基本概念、网站相关元素的关系、网站工作原理等基础知识的目的。



任务分析

本任务中制作一个最为简单的网页,只包含文本这一网页元素,需要将文本的格式稍作设置,文本格式设为 6 号、蓝色、宋体、加粗,文本内容为“我的第一个网站!”,网页标题设为“欢迎访问”,网站效果如图 1-1 所示。

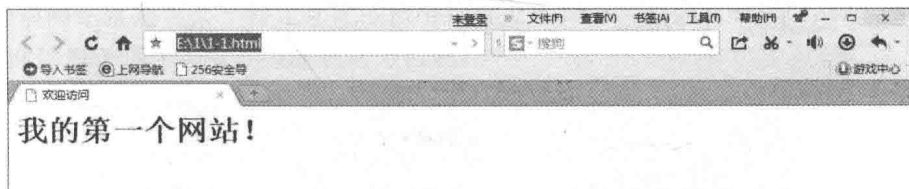


图 1-1 网站效果

相关知识

1. 网页和网站

(1) 网页。网页是 Internet 中最基本的信息单位,是由 HTML (Hyper Text Markup Language, 超文本标识语言) 或者其他语言编写的,通过浏览器编译后供用户获取信息的页面,它又称为 Web 页,其中可包含文字、图像、表格、动画和超级链接等各种网页元素。网页又是构成网站的基本元素,网站被打开时首先看到的就是网站的主页(或首页),主页就是网站默认的网页。对于网站来说主页的设计更为重要,美观和实用的主页更能够吸引浏览者的兴趣,图 1-2 所示为某学校网站的主页。

通常我们看到的网页,都是以 .htm 或 .html 后缀结尾的文件,俗称 HTML 文件。不同的后缀,分别代表不同类型的网页文件,例如以 .CGI、.ASP、.PHP、.JSP 等结尾的还有很多。



图 1-2 某学校网站首页

网页又分为静态网页和动态网页两种。

静态网页使用 HTML 语言，每个网页都有一个固定的 URL（Uniform Resource Locators，统一资源定位符，是网页的网址），以 .htm、.html、.shtml 等常见形式为后缀，静态网页中包含 HTML 标记、脚本以及一些图像、文本、flash 等网页元素。静态网页的交互性较差，在功能方面有一定的限制。在静态网页上，也可以出现各种动态的效果，如 gif 格式的动画、flash、滚动字幕等，这些“动态效果”只是视觉上的，与下面将要介绍的动态网页是不同的概念。

动态网页是指与静态网页相对的一种网页编程技术，以 .aspx、.asp、.jsp、.php、.perl、.cgi 等形式为后缀。随着 HTML 代码生成，静态网页页面的内容和显示效果就基本不会发生了变化了——除非修改页面代码。而动态网页则不然，页面代码虽然没有变，但是显示的内容却是可以随着时间、环境或者数据库操作的结果而发生改变的，可与后台数据库交互，实现用户注册、登录、聊天、留言等功能。

(2) 网站。网站就是一个或多个网页的集合。从广义上讲，网站就是当网页发布到 Internet

上以后,能通过浏览器在 Internet 上访问的页面。网站从用途上可以划分为以下四类:门户网站、职能网站、专业网站和个人网站。

1) 门户网站是指通向某类综合性互联网信息资源并提供有关信息服务的应用系统,主要提供新闻、搜索引擎、网络接入、聊天室、电子公告牌(BBS)、免费邮箱、电子商务、网络社区、网络游戏、免费网页空间等。在我国,典型的门户网站有新浪网、网易和搜狐网等,如图 1-3 所示为搜狐网主页。



图 1-3 搜狐网主页

2) 职能网站就是为某一特定功能或服务而建立的网站,例如政府部门网站、腾讯官方网站、手机网站等,图 1-4 所示为联想官方网站。



图 1-4 联想官方网站

3) 专业网站是以某一特定主题为内容建设的网站,例如医药、汽车、摄影等,图 1-5 所

示为某摄影网站主页。



图 1-5 某摄影网站主页

4) 个人网站是指个人根据自己的喜好而创建的网站,旨在宣传介绍自己的兴趣、爱好,充分体现了个人的特征和品位。个人网站包括博客、个人论坛、个人主页等,图 1-6 所示为个人网站主页。



图 1-6 个人网站主页

延伸阅读

网页布局、网站风格设计是网页设计师运用自己所拥有的手段,包括审美素质、应用软件的能力,以及感受生活的敏锐的觉察力,来建立起自己独特的设计形式和风格及与众不同的布局形式。

作为一个网页设计师,要体现自己的网站设计风格,但这种风格不能背离人们的现实太远,这个现实就是人们习惯了的网页的布局,虽然经过长期的努力可能会使这种局面得以改观,但是在目前的情况下,如果一味地追求自己的风格则会严重地脱离用户。做网页首先应该考虑网络用户的使用,如果自己的网页在很多方面同目前已形成的习惯的编排方式不大相同,则用户使用起来就会感到很不方便,这样就得不到用户的支持,因此这样的设计是失败

的。图 1-7 所示为古建筑网站首页。



图 1-7 古建筑网站首页

在网页设计中,如果设计出的页面风格千篇一律,则是一个失败的作品,而设计师也是一名失败的网页设计师。一个网页设计师在工作中要接触到许许多多、各式各样的网页设计,在这个过程中设计师能够形成并保持自己的风格固然可贵,但是如果取得更大的成绩就必须要实现一种超越,在自己最熟悉的网站风格设计的基础上能够寻求突破,这是最难能可贵的。

2. Web 相关术语

(1) 服务器与浏览器。

1) 服务器指一个管理资源并为用户提供服务的计算机软件,通常分为文件服务器、数据库服务器和应用程序服务器。运行以上软件的计算机或计算机系统也被称为服务器。一般我们将运行网站程序的服务器称为 Web 服务器。

2) 浏览器是一个显示网站服务器或文件系统内的文件,并让用户与这些文件交互的一种应用软件,是最常用的客户端程序。它用来显示在万维网或局域网等内的文字、图像及其他信息。这些文字或图像,可以是连接其他网址的超级链接,用户可迅速及轻易地浏览各种信息。目前常用的浏览器有微软的 Internet Explorer、Mozilla 的 Firefox、Google 的 Chrome、苹果公司的 Safari 和 Opera 软件公司的 Opera 等。

(2) 万维网(WWW)是 World Wide Web 的中文简称,也称为 3W 网,它的本质是一种基于超级文本技术的交互式信息浏览检索工具,是 Internet 提供的功能最丰富、使用方法最简便的信息系统,用户可通过它在 Internet 上浏览、编辑、传递超文本格式的文件(即.html 格式文件)。万维网基于三个机制向用户提供资源,这三个机制为:

1) 协议:协议是一组标准规则,用于实现通信信道发送信息所需的数据表示、信号发送、身份验证及错误检测,访问 Web 上的资源时都需要遵循这些规则。万维网使用的是 http(Hyper Text Transfer Protocol, 超文本传输协议)。

2) 地址:万维网采用统一命名方案来访问 Web 上的资源。URL 用于标识 Web 上的页面和资源。

每个 URL 由 3 部分组成,如下所示:

- 用于通信的协议。
- 与之通信的主机(服务器)。
- 服务器上资源的路径(例如其文件名)。

示例：<http://www.java.sun.com/index.html>。表 1-1 为 URL 组成。

表 1-1 URL 组 成

协议	主机	路径
http	www.java.sun.com	index.html

3) HTML：用于创建网页文件。HTML 文档是使用 HTML 标记和元素创建的，此文件以扩展名.htm 或.html 保存在 Web 服务器上。

当使用浏览器请求获得某些信息时，Web 服务器将对该请求做出响应。它将请求的信息以网页的形式发送至浏览器。浏览器对服务器发来的信息进行格式化，然后显示这些信息。

 温馨提示

HTML 文档是由 HTML 命令组成的描述性文本，可以包含文字、图像、动画、声音、表格、链接等元素，其结构主要由头部和主体两大部分组成，其中头部描述了浏览器所需的一些信息，而主体则包含了网页的具体内容。HTML 是通过标记将网页元素组织在一起的，标记由一对“<>”构成，一般情况下这些标记都是成对出现的，需要有对应的结束标记“</>”，基本的 HTML 代码结构如下：

```
<html>
<head>
<title>网页标题</title>
</head>
<body>
页面主体内容可以包含文本、图像、动画等元素。
</body>
</html>
```

 任务实施

- (1) 新建文件，“开始”→“程序”→“附件”→“记事本”中打开“记事本”程序。
- (2) 在记事本文件中输入如图 1-8 所示的代码。

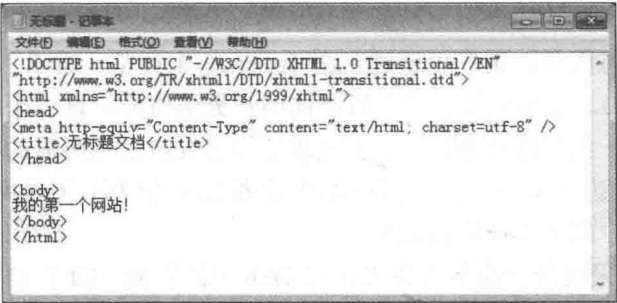


图 1-8 “我的第一个网站”代码

(3) 在记事本中依次选择“文件”→“另存为”命令，弹出“另存为”对话框如图 1-9 所示，在文件名文本框中输入文件名称；在保存类型文本框中选择文件保存格式；设置文件保存路径；最后点击保存按钮，完成“保存”操作。

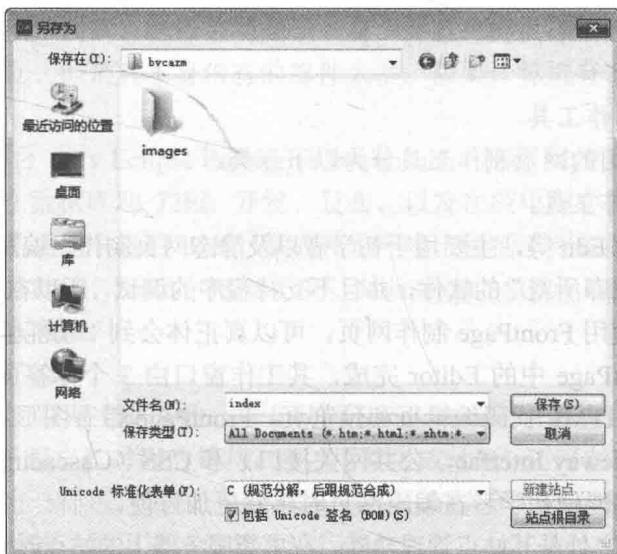


图 1-9 “另存为”对话框

(4) 在保存路径中打开 index.html 文件，效果如图 1-1 所示。

任务拓展

修改文件代码，将文字颜色改为红色，字体大小改为 8 号，字体为黑体。

任务二 使用网页编辑器制作网页

设计网页时可以使用“所见即所得”的网页编辑软件和“非所见即所得”的软件来完成，任务一中采用了“非所见即所得”的工具即记事本，本任务采用“所见即所得”的工具即 Dreamweaver CS6 来实现。

任务分析

本任务利用 Dreamweaver CS6 设计一个简单的网页，网页标题为“我的主页”，内容为“使用网页制作工具制作网页”，利用 Dreamweaver CS6 设计的网页的效果如图 1-10 所示。

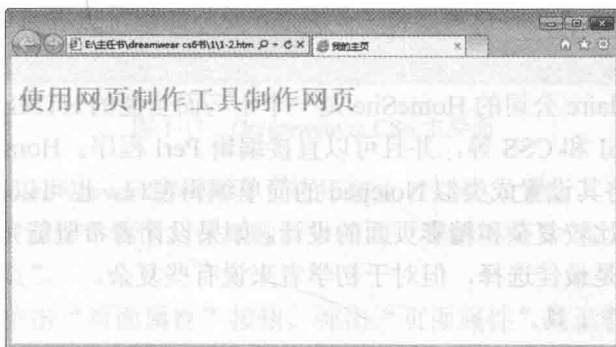


图 1-10 利用 Dreamweaver CS6 设计的网页的效果

 相关知识

1. 常用的网页制作工具

按照难易程度常用的网页制作工具分为以下三类:

(1) 初级网页制作工具。

1) 记事本、Ultra Edit 等, 主要用于初学者以及静态网页制作, 编写 html、css、s/vs 等文档, 但因其不是“所见即所得”的软件, 并且不支持程序的调试, 所以在使用上有一定局限性。

2) FrontPage。使用 FrontPage 制作网页, 可以真正体会到“功能强大, 简单易用”的含义。页面制作由 FrontPage 中的 Editor 完成, 其工作窗口由 3 个标签页组成, 分别是“所见即所得”的编辑页, HTML 代码编辑页和预览页。FrontPage 带有图形和 gif 动画编辑器, 支持 CGI (Common Gateway Interfac, 公共网关接口) 和 CSS (Cascading Style Sheet, 层叠样式表), 向导和模板都能使初学者在编辑网页时感到更加方便。

FrontPage 最强大之处是其站点管理功能。在更新服务器上的站点时, 不需要创建更改文件的目录, FrontPage 会为你跟踪文件并拷贝新版本文件。FrontPage 是现有网页制作软件中惟一既能在本地计算机上工作, 又能通过 Internet 直接对远程服务器上的文件进行工作的软件。

3) Netscape。使用 Netscape 浏览器显示网页时, 单击“编辑”按钮, Netscape 就会将网页存储在硬盘中, 然后就可以开始编辑。Netscape 与 FrontPage 有些相像, 但是, Netscape 编辑器对复杂的网页设计会显得功能有限, 甚至不支持表单创建、多框架创建。

Netscape 编辑器是网页制作初学者很好的入门工具。如果所设计的网页主要是由文本和图片组成的, Netscape 编辑器将是一个轻松的选择。在对 HTML 语言有所了解的基础上, 能够使用 Notepad 或 Ultra Edit 等文本编辑器来编写少量的 HTML 语句, 也可以弥补 Netscape 编辑器的一些不足。

(2) 中级网页制作工具。

1) Dreamweaver。Dreamweaver 是世界顶级软件厂商 Adobe 推出的一套拥有可视化编辑界面, 用于制作并编辑网站和移动应用程序的网页设计软件。由于它支持代码、拆分、设计、实时视图等多种方式来创作、编写和修改网页, 对于初级人员而言可以无需编写任何代码就能快速创建 Web 页面。其成熟的代码编辑工具更适用于 Web 开发高级人员的创作。

Dreamweaver CS6 新版本使用了自适应网格版面创建页面, 在发布前使用多屏幕预览审阅设计, 可大大提高工作效率, 改善的 FTP (File Transfer Protocol, 超文本传输协议) 性能, 更高效地传输大型文件。“实时视图”和“多屏幕预览”面板可呈现 HTML5 代码, 更能够随时检查自己的工作。

2) HomeSite。Allaire 公司的 HomeSite 是一个小巧而全能的 HTML 代码编辑器, 有丰富的帮助功能, 支持 CGI 和 CSS 等, 并且可以直接编辑 Perl 程序。HomeSite 工作界面繁简由人, 根据习惯, 可以将其设置成类似 Notepad 的简单编辑窗口, 也可以在复杂的界面下工作。

HomeSite 更适合比较复杂和精彩页面的设计。如果设计者希望能完全控制自己制作的页面的进程, HomeSite 是最佳选择, 但对于初学者来说有些复杂。

(3) 高级网页制作工具。

1) Microsoft Visual Studio, 适合开发动态的 aspx 网页, 同时, 还能制作无刷新网站、WebService 功能等, 仅适合高级用户。Microsoft Visual Studio 内置有 VB.net、VC++.net、C#

等程序开发工具,集程序调试、编译等功能于一身,并且可提供详细的帮助,是一款功能强大的动态网页开发工具。但是其本身带有的部件太多,需要计算机有较高的配置,否则会影响开发的速度。

2) 企业级工作平台(My Eclipse Enterprise Workbench, 简称 MyEclipse)是对 EclipseIDE 的扩展,利用它可以在数据库和 J2EE 开发、发布,以及在应用程序服务器的整合方面极大地提高工作效率。它是功能丰富的 J2EE 集成开发环境,包括了完备的编码、调试、测试和发布功能,完整支持 HTML、Struts、JSF、CSS、JavaScript、SQL、Hibernate,我们通过 JSP 技术可以轻松实现动态网站。

2. 网页设计辅助工具

(1) flash 是用在互联网上动态的、可互动的 Shockwave。它的优点是体积小,可边下载边播放,这样就避免了用户长时间的等待,可以用其生成动画,还可在网页中加入声音。flash 虽然不可以像一门语言一样进行编程,但用其内置的语句结合 JavaScript,也可做出互动性很强的主页。网页中需要的动画可通过该软件进行制作。

(2) Photoshop 是世界顶尖级的图像设计与制作工具软件。在网页设计中图像的处理离不开 Photoshop 的帮助。

任务实施

(1) 打开 Dreamweaver CS6, 如图 1-11 所示。

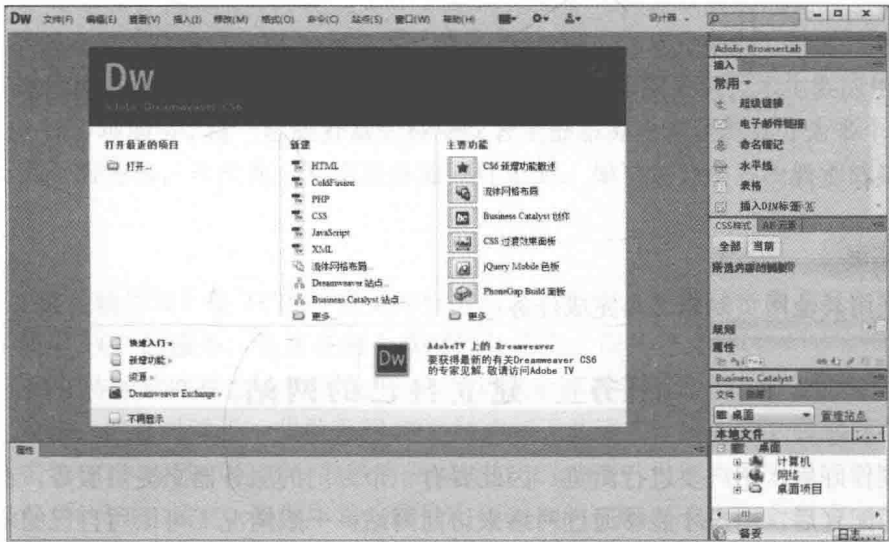


图 1-11 Dreamweaver CS6 主界面

(2) 在打开的 Dreamweaver CS6 界面上选择建立 HTML 文档。

(3) 在软件中的“设计”视图,在标题框中输入“我的主页”,在文档空白处输入“使用网页制作工具制作网页”。

(4) 选择文本,单击“页面属性”按钮,弹出“页面属性”对话框,选择“页面字体”→“编辑字体列表”命令,在“编辑字体列表”对话框中选择“黑体”,如图 1-12 所示。

(5) 在页面属性中将字号设为“36px”,颜色设为绿色,字型设为加粗,如图 1-13 所示,

单击“确定”按钮退出。

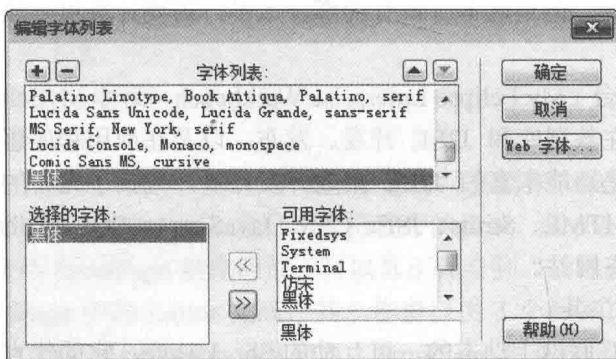


图 1-12 设置字体

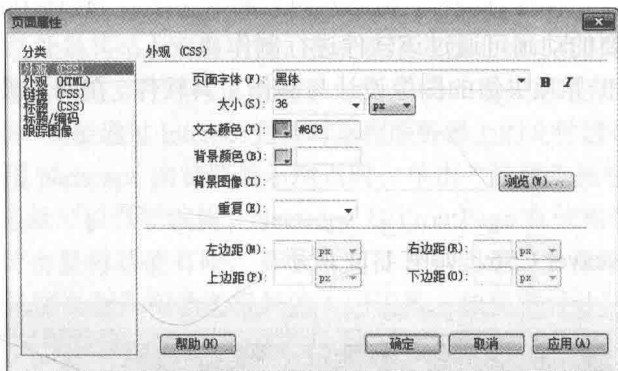


图 1-13 设置字体样式

(6) 保存文件。



任务拓展

练习采用其他网页制作工具完成任务二。

任务三 建立自己的网站

网页制作好后，用户要进行浏览，因此要有一个专门的服务器来提供服务，在服务器上进行相应的配置后，用户才能够通过网络来访问网站，一般情况下可以用自己的本机作为服务器，也可以到相关域名服务网站上购买该服务。



任务分析

在本地使用 IIS 配置 Web 服务器，将任务一中的网页作为网站主页访问。



相关知识

1. IIS

IIS (Internet Information Services, 互联网信息服务) 是由微软公司提供的基于运行

Microsoft Windows 的互联网基本服务。

2. Apache

Apache HTTP Server(简称 Apache)是 Apache 软件基金会的一个开放源码的网页服务器,可以在大多数计算机操作系统中运行,由于其跨平台性和安全性高被广泛使用,是最流行的 Web 服务器端软件之一。

3. IP 地址和域名

IP 是英文 Internet Protocol 的缩写,意思是“网络之间互联的协议”,即为计算机网络相互连接进行通信而设计的协议。在 Internet 中,它是能使连接到网上的所有计算机网络实现相互通信的一套规则,规定了计算机在 Internet 上进行通信时应当遵守的规则。

每个用户联网后都会被分配一个由四组数字(0~255)组成的网络地址,即 IP 地址,网络通过解析该地址获取用户身份。IP 地址原来由二进制数表示,但二进制数记忆起来较为复杂,因此多采用十进制的形式,每组数字间用“.”来进行分隔,例如 192.168.7.2。

域名(Domain Name)是 IP 地址的另一种表示形式,域名不仅便于记忆,而且即使在 IP 地址发生变化的情况下,通过改变解析对应关系,域名仍可保持不变。企业、政府、非政府组织等机构或者个人在域名注册查询商上注册的名称,是互联网企业或机构间相互联络的网络地址,如 www.sina.com.cn 就是新浪网的域名。

4. 虚拟主机

虚拟主机是使用特殊的软硬件技术,将一台真实的物理计算机主机分割成多个逻辑存储单元,每个单元都没有物理实体,但是每一个逻辑存储单元都能像真实的物理主机一样在网络上工作,并具有单独的域名、IP 地址(或共享的 IP 地址)以及完整的 Internet 服务器功能。其技术是互联网服务器采用的节省服务器硬件成本的技术,虚拟主机技术主要应用于 HTTP、FTP、EMAIL 等多项服务。将一台服务器的某项或者全部服务内容逻辑划分为多个服务单位,对外表现为多个服务器,从而充分利用服务器硬件资源。如果划分是系统级别的,则称为虚拟服务器。

5. FTP

FTP(文件传输协议)是 TCP/IP 提供的标准机制,用来将文件从一个主机复制到另一个主机。FTP 使用 TCP 的服务,负责在两个联网的计算机之间传送文件。

常用的 FTP 传输软件有 LeapFTP 与 FlashFXP、CuteFTP,堪称“FTP 三剑客”。FlashFXP 传输速度比较快,但有时对于一些教育网 FTP 站点却无法连接;LeapFTP 传输速度稳定,能够连接绝大多数 FTP 站点(包括一些教育网站);CuteFTP 虽然相对来说比较庞大,但其自带了许多免费的 FTP 站点,资源丰富,它是小巧强大的 FTP 工具之一,具有友好的用户界面和稳定的传输速度。

任务实施

(1) 安装 IIS。若已安装好,直接进入步骤(3),否则进入步骤(2)。打开“开始/控制面板/”,可以确认系统是否安装 IIS,如图 1-14 所示。

单击“程序”,得到以下窗口,如图 1-15 所示。

选择“打开或关闭 Windows 功能”,确定窗口中有“Internet 信息服务”的图标。有则进入步骤(3),否则进入步骤(2)。