

快速成为 Dreamweaver 专家

洪恩软件



# 巧夺天工

## 流行软件应用实例 **Dreamweaver MX 2004** 入门与进阶实例



延边教育出版社  
吉林电子出版社  
北京洪恩教育培训学校

《巧夺天工——流行软件应用实例》

# Dreamweaver MX 2004

## 入门与进阶实例

北京洪恩教育科技有限公司 编著

延边教育出版社 吉林电子出版社 出版

## 图书在版编目 (CIP) 数据

流行软件应用实例 / 北京洪恩教育科技有限公司编. — 延吉: 延边教育出版社, 2005  
(巧夺天工)

ISBN7-5437-5914-4

I.流... II.北... III.软件工具—基本知识 IV.TP311.56

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 033130 号

## 内 容 提 要

Dreamweaver 是 Macromedia 公司开发的集网页制作与网站管理于一身的网页编辑软件。它以强大的功能和友好的操作界面深受广大网页设计者的欢迎, 已经成为网页制作的首选软件。

本教材以一个完整网站实例的创建过程为主线, 并配以大量的经典实例, 全面、系统、深入地讲解了 Dreamweaver MX 2004 (简体中文版) 的基本功能、使用方法和高级网页制作技巧。全教材共分为 13 章, 分别讲述了 Dreamweaver 的工作界面、网站设计总规划和站点的建立、表格的应用、超级链接、图像和多媒体的应用、网页布局设计、CSS 样式表、图层和行为、动态网页——制作留言板、模板、库和框架、站点的发布与管理、用 HTML 编写网页等。

全教材内容丰富、结构严谨、可操作性强。通过浅显易懂的文字, 深入浅出的方式, 好学实用的知识, 图文并茂的编排, 帮助你在短时间内制作出相当专业的网站。

本教材由缪亮、李明主编, 参与编写的还有朱志国、朱学同、张维山、穆杰、邱卉颖等。他们有的是从事 Dreamweaver 教学的专业教师, 有的是从事网站设计和制作的专业工程师, 具有丰富的实践经验。

本教材适合想快速入门并提高网页制作技能的初、中级用户使用, 是高效率的网页制作培训教材。

 **提示** 本教材所附的多媒体教学光盘设计独具匠心, 包含了 Dreamweaver 基础知识和各种典型案例的详尽讲解。你能目睹到网站设计人员制作各种网页的全过程, 光盘中还提供了教材中的源文件及其所需的素材文件, 供你根据需要进行查看和修改。

## 巧夺天工——流行软件应用实例

### Dreamweaver MX 2004 入门与进阶实例

北京洪恩教育科技有限公司 著

出版发行: 延边教育出版社 (<http://www.ybep.com.cn>)

地 址: 吉林省延吉市友谊路 11 号

邮 编: 133000

印 刷: 清华大学印刷厂

开 本: 787 × 1092 16 开本

印 张: 22.75

字 数: 473 千字

版 次: 2005 年 6 月第 1 版

印 次: 2006 年 2 月第 3 次印刷

书 号: ISBN 7-5437-5914-4/G · 5390

定 价: 29.80 元 (附 1 张教学光盘)

□ 策 划: 李宏明 何列锋

□ 稿 件: 缪 亮 李 明

何列锋 高巧玲

□ CD 制作: 辛 建

□ 责任编辑: 崔光锡

□ 责任校对: 安若婷 许瑛琪

□ 封面设计: 郭大卫 毕木楼

□ 封面题字: 江建国

# 为普及计算机技术做贡献

原清华大学校长 张孝文 书赠

# 前 言

祝贺您翻开了这本与众不同的教材。实际上，您翻开它的任何一页，都会被深深地吸引，并不自觉地一直看下去。这就是本教材的魅力所在！

旧时王谢堂前燕，飞入寻常百姓家。电脑由最初单纯的文字处理到今天的包罗万象，诞生了许多令人惊喜的应用软件，使许多以前可望而不可及的事变得非常简单，从排版编辑到图形图像、从网页制作到动画创作、从多媒体制作到影视处理，各种应用软件在行业中发挥着巨大的作用。许多朋友在与我聊天时，总是说想学这个，想学那个，但却找不到合适的教材。

前不久，《开天辟地》学电脑系列教材的推出，引起了强烈的反响，受到了读者的广泛好评。现在，应广大用户的强烈要求，《巧夺天工》系列教材也诞生了，这套教材针对的是图形图像、网页制作、动画创作、排版编辑、多媒体制作、影视处理等诸多领域的主流软件，它沿袭了洪恩软件通俗易懂和人性化的特点，同时运用了洪恩特有的二维教学法和环境教学法，再配以思维化、口语式的语言，把具有专业艺术性的商业级实例献给您，必能让您在最短的时间掌握最多的知识和技能，在这里我们称之为**时间获知率**，我们努力的目标就是不断追求更高的时间获知率。以下是本教材的一些特点：

**环境教学法：**学东西不能孤立，须在山外看山、画外看画，当您了解到很多所学内容的背景知识时，您会发现它们不需要学，就自动理解并掌握了。教材中大量的电脑常识、电脑故事、经验集锦和操作技巧，让您沐浴在电脑知识的环境中，充分体验计算机文化的魅力。实际上，在茶余饭后，您信手翻开本系列教材，会像看小说似地、无意识地学到很多东西，我们的教材不用“学”，不需要“死记硬背”，而是在轻松自然中掌握。

**专业艺术性：**时至今日，人们对美感的要求越来越高，软件只是我们实现创意的工具，而创意和个人的艺术修养才是真正的主导因素。本教材在讲解的过程中穿插有艺术知识的讲解，提高软件使用技能的同时，更多的是引导和激发您的创意和灵感，挖掘艺术潜力，潜移默化地提高您的艺术修养。

**商业级实例：**也许用某个软件做一个实例不难，但要做一个商业级别的实例，就需要有良好的创意、熟练的使用技能和丰富的经验。本套教材会大大缩短您具备这些条件的时间，每本书中都会详细讲解到一些商业级别的实例制作，把洪恩多年积累的多媒体开发、网站建设、排版印刷的经验都毫无保留地奉献给您，通过细致入微的制作过程和高屋建瓴的技巧点拨，使您真正成为一名专业人员。

好了，如果您以前曾经尝试了几次学习电脑，都未能掌握的话，那么这次您一定会成功。脚踏实地、精益求精；科教兴国、行胜于言。洪恩软件永远与您在一起。

欢迎给我们提出问题，提出改进意见，您可拨打我们的技术服务热线（010）62634069，或发E-mail到 [pcbook@goldhuman.com](mailto:pcbook@goldhuman.com)。

北京洪恩教育科技有限公司

董事长 池宇峰



# 教学光盘说明

本教学光盘专门针对利用 Dreamweaver 进行网页设计与制作的初中级使用者而设计。全程语音讲解，直观分步操作演示，即使你对网页制作非常陌生，在她的帮助下，几日内也能熟练掌握用 Dreamweaver 进行网页设计与制作的各种技能。此外，光盘中还收录了教材中所有的实例源文件和各种素材文件。

## 一. 使用方法

将教学光盘放入光驱，教学程序就会自动启动。片头播放结束后，出现主界面。



光盘主界面



讲解界面

主界面上列有网页设计与制作的演示链接按钮。将鼠标移到按钮上并单击，便会进入该部分的内容学习。在学习的过程中，可以通过单击【暂停/播放】按钮、单击【上一步】和【下一步】按钮、拖动进度滑块来控制讲解进程，也可以通过快捷键来控制。需要返回到主界面时，单击【返回】按钮，或者按一下键盘上的 Esc 键即可。

单击主界面上的【案例欣赏】按钮，会弹出一个网页，在该网页中，可浏览本教材中各实例的文字介绍，还能打开实例素材和源文件所在的目录。



“案例欣赏”网页

键名	操作
Esc	返回主界面
← (左方向键)	后退
→ (右方向键)	前进
M (M键)	关闭或打开背景音乐
= (等号键)	增大背景音乐音量
- (减号键)	减小背景音乐音量

键盘操作方法

## 二. 光盘导航

本教材中用到的素材以及实例源文件在光盘的 Example 目录下都可以找到，该目录是按照章节来组织的。本光盘共由八大部分组成。

1. 认识 Dreamweaver: 介绍了 Dreamweaver 的工作环境及参数设置 (共 8.5 分钟)。
2. 网站总体规划: 介绍了网站的组成, 确定主页的风格、颜色的搭配、页面的布局以及内容结构 (共 7 分钟)。



认识 Dreamweaver

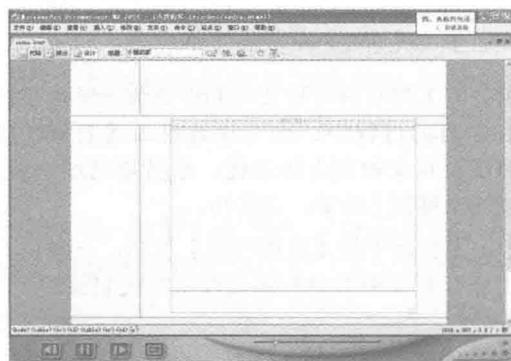


网站总体规划

3. 页面的构架: 介绍了简单网页构建以及内容组织的全过程, 包括: 站点的建立、表格的简单应用、图像的基本操作、文本的编辑、插入水平线和日期、插入背景图片、超级链接基础等 (共 26.5 分钟)。
4. 表格的应用: 介绍了创建表格、表格的编排、表格在网页中的各种应用技巧 (共 20.5 分钟)。



页面的构架



表格的应用

5. 超级链接的应用: 介绍了创建网站内部的链接、创建网站外部的链接、创建锚点链接、创建 JavaScript 链接 (共 26 分钟)。



超级链接的应用 (一)



超级链接的应用 (二)

6. 图像和多媒体应用：介绍了网页中的图像格式、设置图像的属性 and 编辑图像、添加多媒体及参数设置、多媒体应用技巧（共 26 分钟）。



图像和多媒体应用（一）



图像和多媒体应用（二）

7. CSS 样式表的应用：介绍了创建一个简单的样式表、内部 CSS 样式表的应用、链接外部 CSS 样式表（共 13.5 分钟）。

8. 图层和行为综合应用：介绍了图层的基本应用、行为的基本应用、创建简单实用的下拉菜单、行为和层的综合应用（共 25.5 分钟）。



CSS 样式表的应用



图层和行为综合应用

### 第一章 初见端倪

第一节 网页设计的概念及工具 .....	2
1. 网页设计理念 .....	2
2. 网页设计常用工具 .....	3
3. Dreamweaver MX 2004 简介 .....	4
第二节 工作环境及参数设置 .....	5
1. 通用用户面板介绍 .....	5
2. 设置工作环境 .....	8

### 第二章 网页设计基础入门

第一节 网站设计总规划 .....	12
1. 确定网页的整体风格 .....	12
2. 网页色彩的搭配 .....	13
3. 设计草图 .....	15
第二节 站点的建立 .....	16
第三节 页面的构架 .....	19
1. 视图方式 .....	19
2. 表格的简单应用 .....	19
3. 图像的基本操作 .....	22
4. 文本的编辑与基本操作 .....	24
5. 插入水平线和更新日期 .....	30
6. 背景图片和背景音乐 .....	32
第四节 超级链接基础 .....	33
1. URL 简介 .....	33
2. 超级链接的概念 .....	33
3. 相对路径和绝对路径 .....	34

### 第三章 表格的应用

第一节 表格的创建与编辑 .....	36
1. 创建表格 .....	36
2. 表格的编辑与排版 .....	37
第二节 表格制作效果实例集锦 .....	43
1. 制作细线表格效果 .....	43
2. 格式化表格 .....	44
3. 制作单位像素宽的分隔线 .....	45

4. 制作虚线框表格 .....	46
5. 导入表格数据 .....	47
6. 表格排序 .....	49
<b>第三节 表格应用技巧锦上添花 .....</b>	<b>50</b>
1. 插入并设置表格 .....	50
2. 制作 Flash 动画 .....	51
3. 插入 Flash 动画并完成页面制作 .....	52

## 第四章 超级链接的应用

<b>第一节 超级链接的基本操作 .....</b>	<b>56</b>
1. 创建网站内部的链接 .....	57
2. 创建网站外部的链接 .....	59
3. 链接的管理 .....	64
<b>第二节 超链接制作效果实例集锦 .....</b>	<b>66</b>
1. 创建锚点链接 .....	66
2. 创建 JavaScript 脚本链接 .....	69
<b>第三节 超链接应用技巧锦上添花 .....</b>	<b>77</b>
1. 添加“关闭窗口”的链接 .....	77
2. 给链接增加快捷键 .....	77
3. 创建远程登录链接 .....	78

## 第五章 图像和多媒体

<b>第一节 网页中的图像格式 .....</b>	<b>80</b>
<b>第二节 设置图像的属性 .....</b>	<b>81</b>
1. 给图像描边 .....	81
2. 设置图文混排 .....	81
3. 给图片增加提示 .....	82
4. 创建图像热区 .....	82
5. 设置图像边距 .....	82
6. 使用图像占位符 .....	83
<b>第三节 图像的编辑 .....</b>	<b>84</b>
1. 改变图片的大小 .....	84
2. 图片的编辑（外部编辑器） .....	84
3. 图像的裁剪 .....	85
4. 改变图像的亮度和对比度 .....	86
<b>第四节 添加多媒体及参数设置 .....</b>	<b>88</b>
1. 使 Flash 动画透明 .....	88

2. 制作动画文字 .....	88
3. 制作 Flash 按钮 .....	89
4. 给主页添加更多媒体类型 .....	90
<b>第五节 图像和多媒体应用技巧锦上添花 .....</b>	<b>92</b>
1. 低分辨率的图像 .....	92
2. 跟踪图像 .....	92
3. 制作播放 RM 格式视频的网页 .....	93

## 第六章 CSS 样式表

<b>第一节 设置样式表的格式参数 .....</b>	<b>98</b>
1. 对样式表操作的三种途径 .....	99
2. 定义样式表选项 .....	100
3. 在网页中使用样式 .....	102
<b>第二节 创建新样式 .....</b>	<b>104</b>
1. 为调用脚本创建的 CSS 样式 .....	104
2. 定义指定范围内的标签样式 .....	105
3. 同时定义多个标签 .....	106
4. 使用 “style=” 定义单个元素 .....	108
<b>第三节 内部 CSS 样式表的应用 .....</b>	<b>109</b>
1. 让文字大小永远不变 .....	109
2. 设置行间距 .....	110
3. 为图片加上边框效果 .....	111
4. 利用 “自定义样式表” 控制鼠标样式 .....	113
5. 修改超链接的格式 .....	115
6. 让网页的背景图片不跟随内容滚动 .....	118
7. CSS 重新定义自己的项目图片符号 .....	118
8. CSS 样式滤镜的应用 .....	121
<b>第四节 链接外部 CSS 样式表 .....</b>	<b>125</b>
1. 建立统一文字段落的外部 CSS 样式表 .....	125
2. 建立统一表格样式的外部 CSS 样式表 .....	126
3. 建立统一超链接的外部 CSS 样式表 .....	127
4. 建立特殊段落的外部 CSS 样式 .....	128
5. 外部 CSS 样式表的应用 .....	129
<b>第五节 手动添加和编辑 CSS 样式表 .....</b>	<b>131</b>
1. CSS 样式表的标记和语句格式 .....	131
2. 编辑 CSS 样式, 改变网页的滚动条 .....	133
3. 利用 SPAN 标记制作荧光笔效果 .....	135

4. 利用 DIV 标记制作竖排的文字效果 .....	138
-----------------------------	-----

## 第七章 网页布局设计

第一节 版式设计 .....	142
第二节 layout (布局) 运用 .....	144
1. 绘制布局表格 .....	144
2. 绘制布局单元格 .....	145
3. 绘制嵌套布局表格 .....	146
4. 移动及调整布局单元格和表格 .....	149
第三节 层排版 .....	151
1. 插入层 .....	151
2. 选择、移动层 .....	151
3. 调整层大小 .....	152
4. 对齐层 .....	152
第四节 表格与图层的相互转换 .....	153
第五节 布局与排版应用技巧锦上添花 .....	157

## 第八章 图层和行为的应用

第一节 行为概述 .....	162
1. 附加行为 .....	162
2. Dreamweaver MX 2004 动作简介 .....	164
3. 常见事件类型 .....	165
第二节 行为的基本应用 .....	167
1. 弹出警示对话框 .....	167
2. 网页加载时弹出通告页 .....	168
3. 根据浏览器类型自动显示适当的网页 .....	169
4. 在状态栏显示需要的内容 .....	170
第三节 利用行为创建丰富灵活的菜单功能 .....	172
1. 简单实用的下拉菜单 .....	172
2. 灵活多样的跳转菜单 .....	174
第四节 行为和层的综合应用 .....	178
1. 利用时间轴和层实现滚动字幕效果 .....	178
2. 具有预览功能的图库页面 .....	180
3. 虚拟在线试衣室 .....	183
4. 网页滑动导航菜单的制作 .....	187

### 第九章 动态网页——制作留言板

第一节 动态站点概述 .....	194
第二节 配置动态服务器 .....	195
1. 在 Windows98 下安装和配置 PWS .....	195
2. 在 Windows NT4/2000/XP 上安装 IIS .....	197
第三节 创建留言板主页面 .....	203
1. 建立动态站点 .....	203
2. 创建留言板主页面 .....	205
第四节 用 Access 2003 创建数据库 .....	207
1. 数据库技术概述 .....	207
2. 创建留言板数据库 .....	208
第五节 留言板逐步实现 (一) .....	212
1. 创建数据库链接 .....	212
2. 初步体验留言板主页面的动态效果 .....	216
3. 创建用户留言页面 .....	220
4. 在留言板主页面实现留言记录导航 .....	226
第六节 留言板逐步实现 (二) .....	229
1. 进一步充实留言板主页面和留言页面 .....	229
2. 留言板管理页面的实现 .....	232
3. 编辑、删除留言和回复功能的实现 .....	235

### 第十章 模板、库和框架

第一节 模板的使用 .....	242
1. 创建 Dreamweaver 模板 .....	242
2. 编辑 Dreamweaver 模板 .....	245
3. 创建基于模板的页面 .....	246
4. 编辑基于模板的页面 .....	247
第二节 库的使用 .....	249
1. 创建库项目 .....	249
2. 在文档中插入库项目 .....	249
3. 编辑库项目 .....	250
第三节 框架的使用 .....	253
1. 创建框架集 .....	253
2. 编辑框架和框架集 .....	255
3. 保存框架集文件 .....	259
4. 设置链接的目标框架 .....	259

## 第十一章 应用扩展

<b>第一节 Dreamweaver 与 JavaScript 的联姻</b> .....	262
1. 制作浮动广告 .....	262
2. 下拉菜单 .....	267
3. 添加计算器 .....	268
4. 制作全屏显示窗口 .....	269
<b>第二节 Dreamweaver 与 Fireworks 的结合</b> .....	271
1. Fireworks 切片的创建、交互以及导出 .....	272
2. 编辑导出的 HTML 文件 .....	276
3. 在 Dreamweaver 中直接修改文件 .....	278
<b>第三节 Dreamweaver、Flash、Fireworks 的结合</b> .....	280
1. 绘制页面框架图形并切片导出 .....	280
2. 打开和编辑插入的 Flash 动画 .....	282
<b>第四节 Dreamweaver 精彩插件应用</b> .....	287

## 第十二章 站点的测试与发布管理

<b>第一节 站点测试</b> .....	292
1. 自动检测无效链接 .....	292
2. 站点报告的测试 .....	293
3. 检查浏览器的兼容性 .....	294
<b>第二节 站点发布</b> .....	295
1. Dreamweaver 内置上传功能 .....	295
2. 使用 Cuteftp 上传工具 .....	299
<b>第三节 站点管理</b> .....	302
1. 站点管理 .....	302
2. 文件和文件夹的管理 .....	306
3. 站点地图 .....	311
4. 同步本地和远程站点上的文件 .....	318
5. 站点资源管理器 .....	319

## 第十三章 用 HTML 编写网页

<b>第一节 初识 HTML</b> .....	322
1. HTML 语言简介 .....	322
2. 编写第一个网页 .....	322
<b>第二节 添加各种网页元素</b> .....	324
1. 在页面中加入文字 .....	324

2. 设置页面的标题 .....	327
3. 设置页面的背景颜色和背景图片 .....	327
4. 在页面中插入图片 .....	328
5. 设置文字和图片链接 .....	330
6. 给网页加上声音 .....	333
<b>第三节 表格的使用 .....</b>	<b>335</b>
1. 插入表格 .....	335
2. 合并单元格 .....	338
3. 拆分单元格 .....	340
<b>第四节 框架结构页面的制作 .....</b>	<b>341</b>
1. 基本结构 .....	341
2. 框架的各种属性 .....	343
3. 框架结构之间的链接 .....	344
<b>第五节 其它 HTML 标记一览 .....</b>	<b>344</b>

# 第一章 初见端倪

MX 2004

- 第一节 网页设计的概念及工具
- 第二节 工作环境及参数设置

网络高速发展的今天，每个上网的朋友都想拥有一个属于自己的“家”。如今，拥有自己的个人主页实在不是一件什么难事了，只要你有了一点电脑基础，只要你想去做，就一定能实现。

那么在设计并制作网页的时候要注意哪些问题呢？有没有既简单易学又专业的网页制作工具呢？

一个网页中包含的元素有很多，如文字、图像、表格、表单、动画和视频等，网站是由众多的网页组成的，这些页面设计的好坏，直接影响站点能否受到浏览者的欢迎……

网络高速发展的今天，每个上网的朋友都想拥有一个属于自己的“家”。如今，拥有自己的个人主页实在不是一件什么难事了，只要你有一点电脑基础，只要你想去做，就一定能实现。

那么在设计并制作网页时要注意哪些问题？有没有既简单易学又专业的网页制作工具呢？

## 第一节 网页设计的概念及工具

个人主页一般是由一些普通的网页组成的。普通网页就是指静态的网页，是相对于动态网页而言的，并不是网页中所有的组成部分都静止不动，而是指浏览器端和服务端不发生交互。首先我们有必要了解什么是网页，网页的英文名称为 **Homepage**，是在因特网上广泛流行的一种信息传播形式。它就像一本有目录的画册，其中的每一张画都和其它画有着直接或间接的联系，它们描绘着网页制作者的生活、理想、经验等。

首先来了解一下网页是如何设计的，以及相关的设计制作工具。

### 1

### 网页设计理念

一个网页中包含的元素很多，主要包括文字、图像、表格、表单、动画和视频等。网站是由众多的网页组成的，这些页面设计的好坏，直接影响到你的这个站点能否受到用户的欢迎。作为网页的设计者，最重要的一点是要有创意，没有创意的网站是不成功的。

一般来说，网站设计所需遵循的理念有：

#### ① 考虑访问者的带宽问题

无论你的站点设计得有多精彩，内容有多吸引人，如果忽视下载时间，访问者浏览你的站点要花费大量的时间，就不愿意再次访问，这样一来，就会失去大量的访问者。

#### ② 考虑适应不同环境、不同分辨率的情况

应该站在访问者的角度，考虑方方面面的因素，如果用不同的浏览器和不同的分辨率访问你的站点，结果网站杂乱无章、毫无次序，试问访问者还会再访问你的站点吗？因此在编写一个主页后，要事先将其放到各种操作系统、各种浏览器环境中去试用，以便检测是否会出现这方面的问题。

#### ③ 版面布局合理

网页作为一种版面，既有文字，又有图片。文字有大有小，还有标题和正文之分，图片也有大小，而且有横有竖之别。图片和文字都需要同时展示给浏览者，不能简单地罗列在一个页面上，这样往往会使内容杂乱无章。因此必须根据内容的需要，将这些图片和文字按照一定的次序进行合理的编排和布局，使它们组成一个有机的整体展现给访问者。

#### ④ 网站标志的设计

一个设计成功的网站标志能够让人过目不忘，同时也能够提高网站的访问量，它是一个网站的象征。我们需要考虑的是如何在标志上体现出主页的内容和含义，怎样让别人看到标志物后，就能够记住你的网站，我们可以多看看那些著名网站的标志，仔细研究一下，然后也给自己的网站设计出优秀的标志作品来。