



# 原型设计大师

刘刚◎编著

# AXURE RP

## 网站与APP设计从入门到精通

从无到有梳理产品脉络，严谨有序完成产品架构





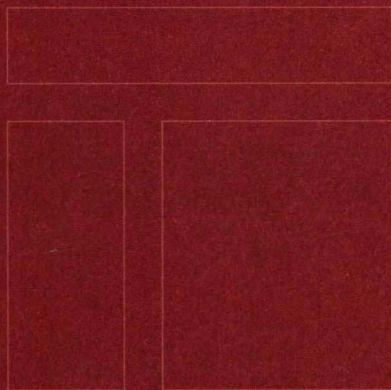


原型设计大师

刘刚◎编著

# Axure RP

网站与APP设计从入门到精通



电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

## 内 容 简 介

Axure RP 是一款专业的快速原型设计工具，广泛应用于互联网行业，能够帮助我们进行构思、可视化设计、沟通、协作，注释和创建规范文档，是产品经理、商业分析师、信息架构师、用户体验设计师、交互设计师等不可缺少的“神兵利器”。

本书内容丰富且实用，由浅入深地传授了 Axure 原型设计工具在网站和 APP 设计中的应用与技巧，并在文中贯穿了众多精彩实战案例。书中完整展现了多个鲜活生动的综合项目案例，涉及门户网站高保真原型设计、电商网站高保真原型设计、移动 APP 应用高保真原型设计、国外网站高保真原型设计……通过学习本书，可以全面、深入、透彻地理解 Axure 原型设计应用，显著提高产品设计能力，让你的项目开发事半功倍。

本书既适合设计新手及对 Axure 感兴趣的爱好者学习，也适合有一定 Axure 基础、需要进行产品原型设计的专业人士阅读和参考。来吧，让你的每一个奇思妙想快速、顺畅且完美地展现出来吧！

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。  
版权所有，侵权必究。

### 图书在版编目 (CIP) 数据

原型设计大师：Axure RP 网站与 APP 设计从入门到精通 / 刘刚编著. —北京：电子工业出版社，2015.11  
ISBN 978-7-121-27359-9

I. ①原… II. ①刘… III. ①网页制作工具 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2015)第 233990 号

策划编辑：牛 勇

责任编辑：王 静

印 刷：北京千鹤印刷有限公司

装 订：北京千鹤印刷有限公司

出版发行：电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编：100036

开 本：787×1092 1/16 印张：25 字数：600 千字

版 次：2015 年 11 月第 1 版

印 次：2015 年 11 月第 1 次印刷

定 价：98.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，联系及邮购电话：(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 [zllts@phei.com.cn](mailto:zllts@phei.com.cn)，盗版侵权举报请发邮件至 [dbqq@phei.com.cn](mailto:dbqq@phei.com.cn)。

服务热线：(010) 88258888。



## 为什么要写这本书

在信息化高速发展的今天，用户的需求激增，但是用户并不明确自己到底想要什么样的产品。而产品原型能快速地挖掘出用户的需求，因此，原型设计就显得至关重要。设计师们根据项目的规模、项目的类型、项目的工期以及用户的需求来制作原型。Axure RP 作为一个专业的快速原型设计工具，可以让设计师们根据需求快速创建应用程序的线框图、流程图、原型和规格说明文档，并且支持多人协作和版本控制管理。

目前图书市场上关于 Axure 方面的图书不多，而且真正从实际应用出发、通过各种典型模块和项目案例来指导读者提高应用开发水平的图书就更少了。本书以实战为主旨，每个章节都会贯穿一个实战，并且提供 6 个完整的项目案例，项目案例原型涉及面广泛，有门户网站高保真原型设计、电商网站高保真原型设计、移动 APP 应用高保真原型设计、国外网站高保真原型设计以及两个低保真原型设计，项目案例基本覆盖了原型设计的各种类型。通过介绍 Axure 基础和项目案例，读者能够全面、深入、透彻地理解 Axure 原型设计工具的使用，显著提高产品设计能力和项目实战能力。

## 本书有何特色

### 图文结合方式，逐步讲解

为了便于读者理解本书内容，提高学习效率，作者通过图文结合的方式进行讲解，让读者学习起来轻松高效。

## 由浅入深、理论与实战相结合

本书在结构上可分为基础篇和实战篇。基础篇介绍工具的使用，先讲述简单操作，然后逐步过渡到复杂操作、高级交互效果。实战篇介绍了不同类型的原型设计，帮助读者拓宽设计思路。

## 实战驱动，应用性强

本书每一章都会展示一个实战案例，通过讲解案例制作的过程，使读者强化对 Axure 使用方法的掌握以及了解 Axure 在原型设计过程的应用思路。

## 项目案例典型，实战性强，有较高的实用价值

本书在高级篇解析了 6 个项目实战案例。这些案例是在软件原型设计过程中经常会碰到的类型，具有很高的实用价值和参考价值。研究这些案例的原型制作过程，可以学习不同的设计思路。

## 案例素材齐全

本书配套文件中提供了各个章节实战案例用到的素材，包括案例的图片、生成的 HTML 文件以及 RP 文件，在学习过程中可以直接使用这些素材进行原型设计。配套文件下载地址：[www.broadview.com.cn/27359](http://www.broadview.com.cn/27359)

## 提供完善的技术支持和售后服务

本书提供专门的技术支持邮箱：[yuan\\_kevin\\_525@126.com](mailto:yuan_kevin_525@126.com)。读者在阅读本书过程中有任何疑问都可以通过该邮箱获得帮助。

# 本书内容及知识体系

## 基础篇 Axure 原型工具使用基础（第 1～7 章）

本篇介绍了 Axure 使用的基础知识。主要包括 Axure 工具界面的介绍、Axure 站点地图介绍、了解 Axure 的各个组件、学会 Axure 母版的使用、掌握 Axure 的交互操作，以及 Axure 如何支持多人协作。在讲解的基础上，每一章都会贯穿实战案例，深化原型工具的使用，使读者通过基础学习，学会原型工具的使用。

## 高级篇 项目案例实战（第8～13章）

本篇介绍了6个项目案例的设计过程。主要包括“关于百度”门户网站高保真原型设计、“天猫商城”电商网站高保真原型设计、“微信”移动APP高保真原型设计、“费利克斯航空网站”国外网站高保真原型设计、“QQ邮箱”低保真原型设计、“图书管理系统”低保真原型设计。通过深入研究6个项目案例的原型设计过程，使读者深入掌握Axure原型工具的使用，拓宽原型设计的思路。

### 适合阅读本书的读者

1. 互联网相关产品经理
2. 交互设计师、用户体验设计师等设计人员
3. 希望提高原型设计水平的专业人员
4. 需要进行原型制作的商业分析师、信息架构师、程序开发工程师等专业人员
5. 相关培训机构的学员

### 阅读本书的建议

- 没有使用过Axure原型工具的读者，建议从第1章顺次阅读并演练每一个实战案例。
- 有一定Axure基础的读者，可以根据个人情况和需求有重点地选择阅读各个模块和项目案例。
- 对于每一个模块和项目案例，建议读者先自己思考一下实现的思路，然后再阅读，这样学习效果更好。

## 第 1 篇 Axure 原型设计基础篇

<b>第 1 章 走进 Axure RP 7.0</b> .....	<b>2</b>
1.1 关于原型设计 .....	3
1.1.1 什么是原型设计 .....	3
1.1.2 一些原型设计工具 .....	3
1.2 Axure RP 是什么 .....	4
1.2.1 Axure RP 能干什么 .....	4
1.2.2 为什么使用 Axure RP 进行设计 .....	4
1.3 Axure RP 7.0 使用第一步 .....	5
1.3.1 Axure RP 7.0 软件安装与汉化 .....	5
1.3.2 认识 Axure RP 7.0 的软件界面 .....	7
1.3.3 Axure RP 7.0 常用的工具栏 .....	8
1.3.4 Axure RP 7.0 必须熟悉的快捷键 .....	14
1.3.5 Axure RP 7.0 与 Axure RP 6.5 的比较 .....	14
1.4 实战：登录低保真原型制作 .....	17
1.5 小结 .....	18
<b>第 2 章 Axure 站点地图</b> .....	<b>19</b>
2.1 关于站点地图 .....	20
2.1.1 什么是站点地图 .....	20
2.1.2 站点地图的功能条 .....	21

2.1.3	站点地图的页面管理 .....	21
2.2	实战：一起动手来做一个“百度”的原型 UI .....	22
2.2.1	“百度”的页面规划 .....	22
2.2.2	增加页面 .....	23
2.2.3	移动页面 .....	25
2.2.4	删除页面 .....	26
2.2.5	生成流程图 .....	27
2.3	小结 .....	28
<b>第3章</b>	<b>Axure 部件区域 .....</b>	<b>29</b>
3.1	线框图组件 .....	30
3.1.1	图片组件 .....	30
3.1.2	标题 1 和标题 2 组件 .....	33
3.1.3	标签组件和文本组件 .....	33
3.1.4	矩形组件和占位符组件 .....	34
3.1.5	自定义形状组件 .....	36
3.1.6	水平线组件和垂直线组件 .....	38
3.1.7	图像热区组件 .....	38
3.1.8	动态面板组件 .....	40
3.1.9	内部框架组件 .....	49
3.1.10	中继器组件 .....	53
3.1.11	文本框（单行）和文本框（多行）组件 .....	58
3.1.12	下拉列表框和列表选择框组件 .....	61
3.1.13	复选框、单选框和 HTML 按钮组件 .....	62
3.1.14	树、表格、菜单组件 .....	63
3.2	流程图组件 .....	64
3.2.1	流程图组件介绍 .....	65
3.2.2	绘制流程图 .....	65
3.2.3	输出流程图 .....	67
3.3	装载 Axure 组件 .....	68
3.3.1	载入部件库 .....	68
3.3.2	制作自己的部件库 .....	69
3.4	实战：“百度”登录的原型设计 .....	70
3.4.1	分析“百度”登录界面 .....	70
3.4.2	制作“百度”登录原型 .....	71
3.5	小结 .....	78



<b>第 4 章 Axure 母版区域</b> .....	<b>79</b>
4.1 关于母版区域 .....	80
4.1.1 什么是母版区域 .....	80
4.1.2 母版的功能条 .....	81
4.1.3 母版的使用 .....	82
4.2 实战：“12306 火车票网站”母版原型设计 .....	86
4.2.1 建立站点地图 .....	86
4.2.2 建立母版页面 .....	86
4.3 小结 .....	93
<b>第 5 章 Axure 中的变量</b> .....	<b>94</b>
5.1 全局、局部变量的使用 .....	95
5.2 内置变量介绍 .....	100
5.3 变量值在页面间传递 .....	104
5.4 变量的使用场景 .....	108
5.5 实战：加减乘除运算 .....	108
5.6 小结 .....	113
<b>第 6 章 Axure 交互、样式、注释</b> .....	<b>114</b>
6.1 触发事件 .....	115
6.2 交互条件 .....	116
6.2.1 新建、删除条件和条件之间关系 .....	117
6.2.2 条件设置 .....	117
6.2.3 交互条件应用 .....	118
6.3 交互行为 .....	122
6.3.1 链接：切换用户 UI .....	122
6.3.2 部件：部件效果介绍 .....	136
6.3.3 动态面板深入使用 .....	155
6.3.4 中继器：动态操作数据 .....	160
6.4 Axure 样式设置 .....	191
6.5 Axure 注释说明 .....	192
6.6 实战：“百度”登录的交互设计 .....	193
6.7 小结 .....	205
<b>第 7 章 项目共享协作及 Axure 使用技巧</b> .....	<b>206</b>
7.1 项目如何共享协作 .....	207
7.2 获取共享项目 .....	208

7.3	编辑共享项目 .....	209
7.4	使用技巧 .....	210
7.4.1	定时备份与恢复 .....	210
7.4.2	制作按钮图标 .....	211
7.4.3	解决 Chrome 浏览器生成原型的问题 .....	211
7.4.4	Axure 生成的原型文件自动隐藏 Sitemap 和 Page Notes .....	211
7.5	小结 .....	212

## 第 2 篇 Axure 原型设计实战篇

### 第 8 章 门户原型设计：“关于百度”高保真原型.....214

8.1	需求描述 .....	215
8.2	设计思路 .....	215
8.3	准备工作 .....	215
8.4	实现原型制作 .....	216
8.4.1	建立合适的网站结构地图 .....	216
8.4.2	制作导航菜单母版效果 .....	217
8.4.3	制作网站 Logo 和尾部信息母版 .....	235
8.4.4	制作搜索框母版 .....	236
8.4.5	将母版信息引用到页面上 .....	238
8.4.6	插入页面内容 .....	241
8.4.7	设置导航菜单的背景图 .....	244
8.4.8	发布原型 .....	248
8.5	关键技术讲解 .....	249
8.6	小结 .....	249

### 第 9 章 电商原型设计：“天猫商城”高保真原型.....250

9.1	需求描述 .....	251
9.2	设计思路 .....	251
9.3	准备工作 .....	252
9.4	实现原型制作 .....	252
9.4.1	登录功能实现 .....	252
9.4.2	首页基本布局 .....	257
9.4.3	制作菜单手风琴效果 .....	258
9.4.4	制作幻灯片轮播效果 .....	262
9.4.5	制作搜索栏随滚动条上下滚动效果 .....	268

9.5	关键技术讲解	271
9.6	小结	271
<b>第 10 章</b>	<b>APP 原型设计：“微信”高保真原型</b>	<b>272</b>
10.1	需求描述	273
10.2	设计思路	273
10.3	准备工作	273
10.4	实现原型制作	274
10.4.1	微信登录功能	274
10.4.2	软件进入动画效果	278
10.4.3	导航菜单切换效果	281
10.4.4	给好友发送聊天内容	288
10.4.5	上下拖动微信页面内容	294
10.4.6	显示/隐藏“+”按钮的下拉菜单	297
10.5	关键技术讲解	299
10.6	小结	300
<b>第 11 章</b>	<b>国外网站原型设计：“费利克斯航空网站”高保真原型</b>	<b>301</b>
11.1	需求描述	302
11.2	设计思路	302
11.3	准备工作	302
11.4	实现原型制作	303
11.4.1	页面布局	303
11.4.2	导航菜单制作	307
11.4.3	订票区域设计	313
11.4.4	跑马灯效果制作	319
11.4.5	幻灯片轮播效果制作	323
11.5	关键技术讲解	331
11.6	小结	332
<b>第 12 章</b>	<b>邮箱原型设计：“QQ 邮箱”低保真原型</b>	<b>333</b>
12.1	需求描述	334
12.2	设计思路	334
12.3	实现原型制作	334
12.3.1	首页页面布局	334
12.3.2	首页顶部信息设计	336
12.3.3	导航菜单设计	343



12.3.4	未读邮件提示区域 .....	347
12.3.5	写信插入地图区域 .....	348
12.3.6	邮箱推荐区域 .....	349
12.3.7	消息区域 .....	351
12.3.8	邮箱版本及版权区域 .....	355
12.4	关键技术讲解 .....	356
12.5	小结 .....	356
<b>第 13 章 原创原型设计：“图书管理系统”低保真原型 .....</b>		<b>357</b>
13.1	需求描述 .....	358
13.2	设计思路 .....	358
13.3	准备工作 .....	358
13.4	实现用户界面功能 .....	359
13.4.1	建立站点地图栏目结构 .....	359
13.4.2	登录界面设计 .....	359
13.4.3	制作导航菜单母版 .....	362
13.4.4	首页模块设计 .....	370
13.4.5	用户管理模块设计 .....	373
13.4.6	借书管理模块设计 .....	377
13.4.7	图书管理模块设计 .....	381
13.4.8	统计分析模块设计 .....	383
13.5	关键技术讲解 .....	387
13.6	小结 .....	388

第1篇

Axure原型  
设计基础篇



# 第1章

## 走进Axure RP 7.0

在互联网普及的今天，出现了大量的软件产品，并且产品的迭代速度越来越快。用户从最初产品的基本功能可以使用到现在产品融入大量的用户需求，对产品的功能易用性，交互效果上都有了更高的要求 and 想法。在与客户交谈的过程中，产品设计人员明显感觉到产品原型远比文档或者其他方式更容易被用户接受，也更能挖掘用户最真实的需求。原型设计除了能获取用户的需求，也是交互设计师与设计人员、项目管理人员、软件开发工程师等最有效的沟通方式。

Axure 原型设计工具能快速创建应用软件或 Web 网站的线框图、流程图、原型和规格说明文档，其无疑是原型设计者最佳的工具选择。

本章主要涉及的知识点如下。

- 原型设计的类型。
- Axure RP 7.0 原型工具使用，工具的安装、注册、汉化和工作界面的介绍
- Axure RP 7.0 快捷键的使用。
- Axure RP 7.0 与 Axure RP 6.5 的比较。



## 1.1 关于原型设计

原型设计以用户为中心，设计师们会利用专业的眼光和丰富的设计经验快速地构建出一个产品原型。产品原型可以是低保真的原型，即产品的一个简单框架；也可以是高保真的原型，即视觉效果和交换效果与最终产品的效果几乎一样。

### 1.1.1 什么是原型设计

在互联网高速发展的今天，用户的需求激增，但是用户并不明确自己到底想要什么的产品。而产品原型能快速挖掘出用户的需求，因此原型设计就显得至关重要。设计师们根据项目的大小、项目的类型，以及项目的工期及用户的需求来制作原型。

产品原型大致可以分为三类：草图原型、低保真原型和高保真原型。

**草图原型**：不少设计师喜欢在白板上画一个自造的草图，像流程图而非流程图，这样的做法有一个巨大的好处——怎么画都是对的，但是除了自己，别人都无法理解，更不用说与项目经理、开发人员有效交流了。但草图原型也有存在的理由，这样的原型适合于小项目，以及工期短、用户需求少的产品，它可以简单、快捷地描述出产品的大概需求，记录设计师瞬间的灵感。

**低保真原型**：即根据现存的界面或者系统，利用相关原型设计工具进行设计，包括系统的大致结构和基本交互效果，可以反映出用户需要的基本功能和使用效果，但是在美观度和交换效果的真实度上还有所欠佳。它是与项目经理和开发人员进行有效沟通的一种方式，可以快速构建产品的大致结构，提供基本的交互效果。

**高保真原型**：用来产品演示的 Demo 或者概念设计的展示，视觉上与实际产品一样，在体验上也几乎接近真实产品。为了达到完整的效果，需要在设计上花费很多精力，包括产品的构建，交互效果的真实设计。这种原型最多是用来给客户进行演示，在视觉和体验上征服客户，最终赢得用户的信赖。

### 1.1.2 一些原型设计工具

原型设计可以大大提高我们的工作效率和降低沟通成本。原型设计工具也在不断更新，在本书中笔者所要介绍的原型设计工具是 Axure RP，在国内很多大型互联网公司都在使用与推广这个工具，例如淘宝等；它也是产品经理必备的原型设计工具，因为它上手快、操作简单，满足了产品经理的需求。

最初人们在白板上或者草纸上手绘，瞬间记录创意和灵感，虽然这种方式上手快可以即时进行修改，但是难以表达软件的整体流程和交换效果。之后人们使用画图工具进行绘制，包括用 Windows 的画图工具、Photoshop 工具、Word 或者 Excel、PowerPoint 画图，但它们不利于表达交互效果和演示效果。之后人们又使用 Visio、Dreamweave 画原型，但是

这两种工具功能相对比较复杂，操作难度大，交互效果做得也不是很到位。现在人们使用 Axure 等专业的原型设计工具。原型设计的方式是由客户的需求决定的，早期的软件设计简单，基本没有什么交互，用手绘或者画图工具就可以表达出软件的原型。但是随着用户体验的增多，用户需求的变动，以及交互效果的增加，原型需要最真实地表达出软件的功能，而最能满足这种原型设计需要的专业原型设计工具无疑是 Axure。

Axure 既能做出低保真原型也能做出高保真原型，从而解决需求部门和技术部门的沟通。原型所表达出的效果和软件真实的功能在视觉上和体验上基本一样，不用通过文档去描绘效果，就能达到最佳的沟通效果。

**注意：**在制作原型的时候，并不是只能使用一种原型设计方式，比如纸笔可以在初期记录创意和思路；Word 适合记录文字的详细表达；而 PPT 在演示讲解时是最好的选择；Axure 可以作为内部沟通的一种方式，也可以给用户演示产品。

## 1.2 Axure RP是什么

Axure RP 是一款专业的快速原型设计工具。Axure 代表美国 Axure 公司，RP 则是 Rapid Prototyping，即快速原型。

### 1.2.1 Axure RP 能干什么

Axure RP 作为一款专业的快速原型设计工具，它可以让设计师们利用需求、设计功能和界面来快速地创建应用程序的线框图、流程图、原型和规格说明文档，并且同时支持多人协作和版本控制管理。

Axure RP 能制作出低保真原型和高保真原型，低保真原型利用线框图构建出软件的大致结构，利用交互效果来表达用户的实际操作方式。低保真原型能在耗费一定时间的基础上完美清晰地表达出软件的实际功能；高保真原型做出的效果几乎和产品实际效果一致，但是它需要投入精力，完整地表达设计理念和体验。

**注意：**如果做出的产品是客户演示用的，需要在视觉上和体验上征服客户，则可以制作成高保真原型，其他情况下可以制作低保真原型。Axure RP 软件的初衷是快速构建原型，如果在交互技术方面花费过多的精力，就顾此失彼了。

### 1.2.2 为什么使用 Axure RP 进行设计

使用 Axure 进行原型设计的理由很简单，因为它够专业、够快、容易学。刚刚接触原



型设计，并选择 Axure 作为原型设计工具的人，大多数是因为工作的需要。

笔者在最初接触 Axure 原型设计工具时，也是因为工作的需要。笔者通过对 Axure 的学习，慢慢会使用 Axure RP 制作出软件的基本结构，随着对软件的深入使用，逐渐能制作出各种交互效果，当完整地做出一款产品原型时，笔者发现自己爱上 Axure RP 了。因为它能让笔者快速地掌握，并且它解决了我们工作上的难题，从此以后笔者开始了 Axure 学习之旅。

## 1.3 Axure RP 7.0使用第一步

在进行原型设计工作之前，我们需要学习 Axure RP 7.0 原型设计工具，目前 Axure RP 7.0 版本是最新版本。让我们一起开始 Axure RP 7.0 的学习之旅吧！

### 1.3.1 Axure RP 7.0 软件的安装与汉化

访问 Axure 官网（[www.axure.com](http://www.axure.com)），或者各大国内软件下载站点，找到 Axure RP 7.0 软件安装文件并下载，推荐下载带有汉化包的文件。注意选择适合自己电脑和操作系统的安装文件。

**注意：**限于软件版权相关条例，本书不能直接提供 Axure 的安装文件，敬请谅解。请读者自行获取软件安装文件并完成注册。

(1) 解压 Axure RP 7.0 安装包并打开安装包文件夹，如图 1.1 所示。第一个文件是汉化包，第二个文件是 Axure RP 7.0 安装程序。

(2) 双击第二个文件 AxureRP-Pro-Setup.exe，安装 Axure RP 7.0 原型设计工具，会出现如图 1.2 所示的乱码界面，出现这个界面是很正常的，这是由于平台的兼容性造成的，不影响软件的安装及使用。

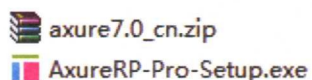


图 1.1 Axure RP 7.0 安装包

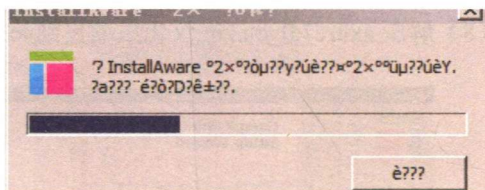


图 1.2 开始安装 Axure RP 7.0

(3) 之后，会出现如图 1.3 所示的界面，单击“Next”按钮继续安装。

(4) 勾选同意 Axure 证书协议复选框即“I Agree”复选框，单击“Next”按钮继续安装，如图 1.4 所示。