



全国唯一专业棋牌出版社

高手支招

GAOSHOU ZHIZHAO
GUANZI JUEQIAO

丁开明◎著

诀窍



成都时代出版社
CHENGDU TIMES PRESS

高手支招

官子

丁开明◎著

诀窍



GAOSHOU ZHIZHAO
GUANZI JUEQIAO



成都时代出版社
CHENGDU TIMES PRESS

图书在版编目(CIP)数据

高手支招：官子诀窍/丁开明著. —成都：成都时代出版社, 2015. 8

ISBN 978-7-5464-1396-9

I. ①高… II. ①丁… III. ①官子(围棋)—基本知识
IV. ①G891.3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2015)第 154419 号

高手支招——官子诀窍

GAOSHOU ZHIZHAO: GUANZI JUEQIAO

丁开明 著

出品人 石碧川
策划编辑 黄晓
责任编辑 曾绍东
责任校对 廖东航
封面设计 墨创文化
版式设计 华彩文化
责任印制 干燕飞

出版发行 成都时代出版社(原蜀蓉棋艺出版社)

电 话 (028)86618667(编辑部)

(028)86615250(发行部)

网 址 www.chengdusd.com

印 刷 四川五洲彩印有限责任公司

规 格 165 mm×230 mm

印 张 15

字 数 215 千字

版 次 2015 年 8 月第 1 版

印 次 2015 年 8 月第 1 次印刷

印 数 1-3000

书 号 ISBN 978-7-5464-1396-9

定 价 25.00 元

著作权所有·违者必究。

本书若出现印装质量问题,请与工厂联系。电话:(028)85011398

前言

一局棋的进程分为三个阶段，这就是布局、中盘和收官。如果将对局比作赛跑，布局就是起跑，中盘就是中程跑，收官就是冲刺，三个阶段在技术上要求不同，但它们都在为争取最后胜利而努力。

中盘结束以后，棋局进入收官阶段。收官阶段下的棋，术语叫“官子”。官子和布局与中盘下的棋一样，其目的仍然是围空和破空，只是官子在规模上更小。围空和破空的规模，体现出棋的价值，也就是说，和布局和中盘阶段的棋相比，官子的价值相对较小。收官阶段双方对空的争夺，其规模在十几目（少数情况达到二十目）、几目甚至一目、半目上。收官的战场虽小，拼争同样激烈，同样能掀起惊涛骇浪；官子的目数虽少，却能积少成多，聚沙成塔，直接影响棋局的胜负。

收官和棋局的胜负密切相关。收官阶段棋局接近尾声，回旋的余地很小，收官失误，常常会使自己在布局和中盘阶段取得的成果丧失而无法挽回，结果功败垂成。反过来，如果收官收得好，就能保持和扩大优势最终击败对手，或者挽回劣势，反败为胜。

在争夺空的规模上小，这是官子的棋形特征，当然，我们也可以说，具有这样棋形特征的棋就是官子。很明显，具有这样棋形特征的棋在布局和中盘都会出现。布局和中盘走了具有官子特征的棋而且又走得好，我们说“争夺官子及时”；如果走得不好，我们说“走了一步官子”，意思是批评这步棋的价值太小。

官子知识是围棋的重要知识之一，本书的主旨是介绍官子的基

本知识。

了解官子的种类，掌握判定官子价值的方法和熟悉官子的棋形，是学习官子知识最重要的三个方面。

本书分三章，力争从这三个方面着手，帮助读者找到学习官子知识的好办法。

第一章《官子的种类》，对官子进行了详尽的分类，分类的核心因素是先后手。弄清楚为什么先后手是官子分类的核心因素，对于学习和掌握官子知识十分重要。确定一手棋是先手还是后手，在实际对局中必须具体情况具体分析。本书中所讲的先后手，以假设为前提。

第二章《官子的目数计算和价值判定》，介绍了官子目数计算和价值判定的原则和方法，同样，先后手因素仍然贯穿其中。官子的目数大不一定价值就大，官子的目数小不一定价值就小，这一点值得认真体会。

第三章《常见官子棋形》，收集了大量在实战对局中常见的官子棋形，熟悉这些官子棋形，是学习官子知识、提高实战官子技术的基础课。

编 者

目 录

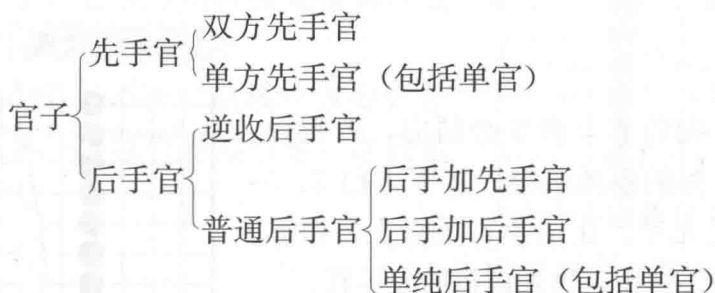
第一章 官子的种类	(1)
一、双方先手官	(1)
二、单方先手官	(3)
三、逆收后手官	(4)
四、后手加先手官	(5)
五、后手加后手官	(7)
六、单纯后手官	(9)
第二章 官子的目数计算和价值判定	(11)
一、官子目数的计算方法	(11)
二、先手原则	(14)
三、后手原则	(18)
四、单劫原则	(22)
五、官子价值大小的判定	(23)
六、收官的顺序	(29)
第三章 常见官子棋形	(31)
一、普通类	(32)
二、扳和断吃	(70)
三、飞和挡	(111)
四、尖和跳	(133)
五、断和虎	(155)
六、托、夹、靠	(172)
七、点	(194)
八、立	(214)

第一章

官子的种类

官子分为先手官和后手官两大类。先手官包括双方先手官和单方先手官两种，后手官包括逆收后手官和普通后手官两种。在普通后手官中，根据官子后续目数的情况，又分为后手加先手官、后手加后手官和单纯后手官三种。

官子分类表



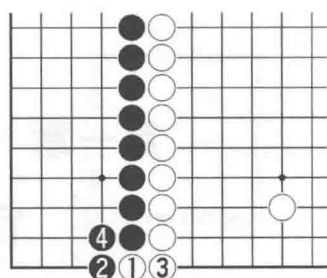
从官子的分类可以看出，官子的核心就是先后手。

一、双方先手官

在同一个官子点上，双方收官都是先手，这样的官子叫双方先手官。

1 图

白 1、3 扳接收官，对此黑棋必须应，否则白棋将进入黑的角地破空。在这个官子点上，白 1、3 收官是先手官。

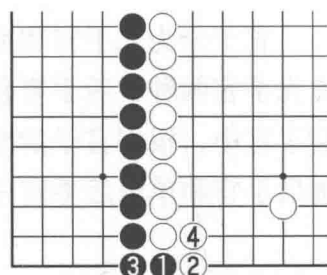


1 图

2 图

在同一个官子点上，黑 1、3 扳接也是先手收官，白棋必须应，否则黑棋将进入白的边地破空。

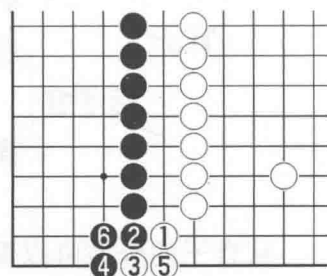
在这个官子点上，双方收官都是先手，这就是双方先手官。



2 图

3 图

白 1 尖收官，黑 2 必须应，否则白棋将进入黑的角地破空。接下来白 3、5 扳接也是先手。在这个官子点上，白棋收官保持了先手，这是白棋的先手官。

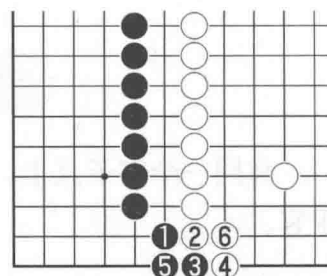


3 图

4 图

在同一个官子点上，黑 1 尖收官也是先手，白棋必须应，否则黑棋将进入白的边地破空。接下来黑 3、5 扳接收官保持了先手，这也是黑棋的先手官。

在这个官子点上，双方收官都是先手，这就是双方先手官。



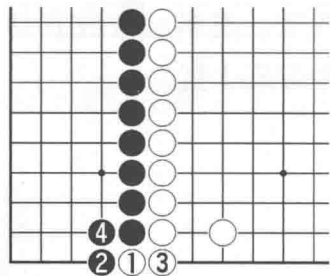
4 图

二、单方先手官

在同一个官子点上，一方收官是先手官，而另一方收官是后手官，这样的官子叫单方先手官。

1 图

白1、3扳接收官，对此黑棋必须应，否则白棋将进入黑的角地破空。在这个官子点上，白1、3收官是先手官。

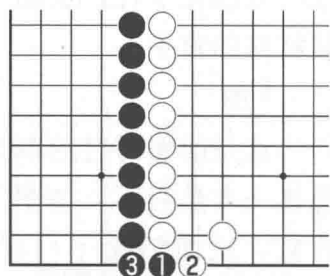


1 图

2 图

在同一个官子点上，黑1、3扳接收官却是后手，之后白棋将脱先在其他地方收官。

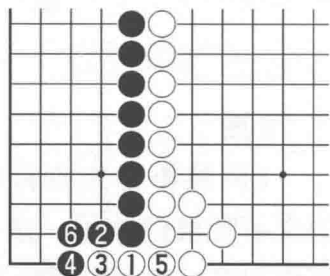
在这个官子点上，白棋一方收官是先手，黑棋一方收官却是后手，这就是单方先手官。



2 图

3 图

白1扳收官，黑2只能退让，以下至黑6，白棋收官保持了先手，这是白棋的先手官。

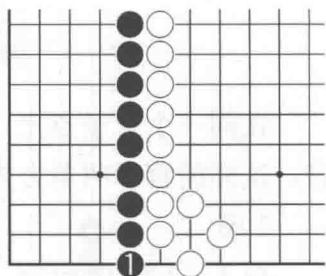


3 图

4 图

在同一个官子点上，黑 1 立收官却是后手，之后白棋将脱先在其他地方收官。

在这个官子点上，白棋一方收官是先手，黑棋一方收官却是后手，这也是单方先手官。



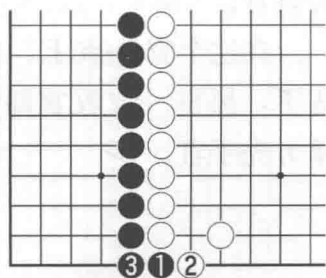
4 图

三、逆收后手官

在单方先手的官子点上，后手的一方抢先收官，从而消除了先手一方的先手官，这样的官子叫逆收后手官。逆收后手官是一种比较特殊的官子。

1 图

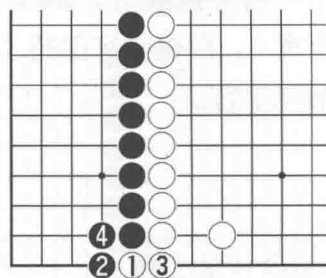
这是前面讲过的单方先手的官子点，黑棋一方是后手。如图黑 1、3 抢先后手收官，从而消除了白棋一方的先手官。黑 1、3 扳接的后手官就是逆收后手官。



1 图

2 图

1 图黑棋抢先收官后，本图白 1、3 的先手官被消除了。这种情况使官子的价值和双方的得失都会发生微妙的变化，所以我们说逆收后手官是一种比较特殊的官子。

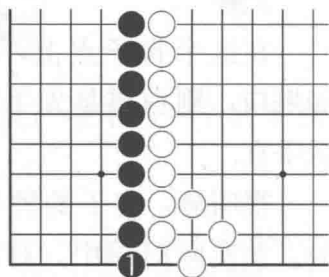


2 图

3图

这是前面讲过的单方先手的官子点，黑棋一方是后手。如图黑1立抢先后手收官，从而消除了白棋一方在1位扳的先手官。黑1立的后手官也是逆收后手官。

关于逆收后手官的特殊之处，本书后面讲官子价值的时候将作详细的介绍。



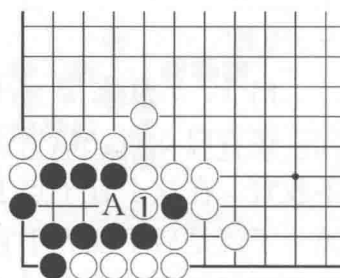
3图

四、后手加先手官

在一个官子点上，先收一个后手官，由此产生出另一个先手官，这样的官子叫后手加先手官。

1图

白1提黑一子，黑棋不应，白1是后手官。由于收了白1的后手官，由此产生了白棋A位冲的先手官。很明显，如果没有收白1的后手官，就不会有白A冲的官子。

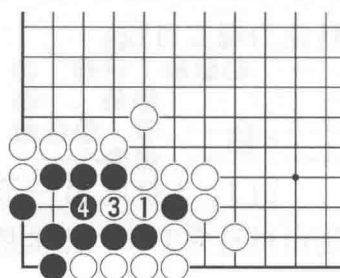


1图

2图

白1提黑一子，黑2如果脱先，接着白3冲，此时黑4必须应，否则白棋将杀死整块黑棋。在这个官子点上，白1就是后手加先手官。

白1提一子的目数，是官子的现实目数。白3冲的目数，是白1官子的后续目数。后手加先手官是以先手将官子的后续目数转化为现实目数。

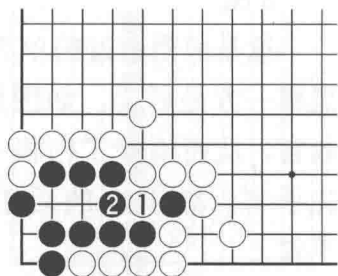


2图 ②脱先

3 图

在这个官子点上，白 1 提时，黑 2 如果应，则白棋是先手官，黑棋是逆收后手官。

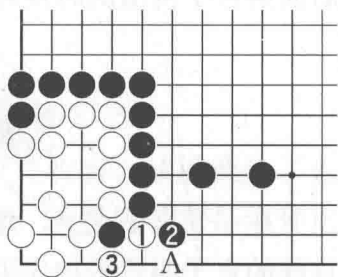
很明显，官子的种类属性不是固定的。在实际对局中，对局双方对棋的价值判断常常有差异，收官的方法不同，官子的种类属性也不同。



3 图

4 图

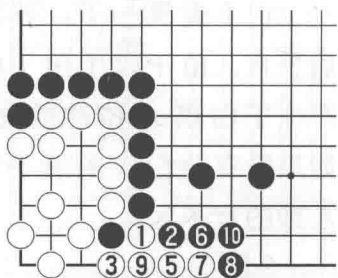
白 1、3 打吃黑一子，黑棋不应，白棋是后手官，但由此产生了白棋 A 位扳的先手官。



4 图

5 图

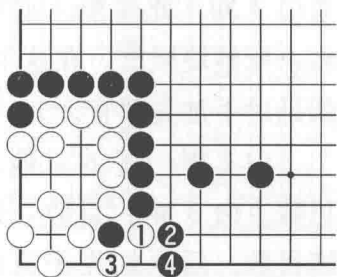
白 1、3 打吃黑一子，黑 4 如果脱先，接着白 5 扳，以下至黑 10，白棋先手收官。在这个官子点上，白 1、3 打吃黑一子就是后手加先手官。白 1、3 的目数是官子的现实目数，白 5 扳的目数是官子的后续目数。白 5 先手将后续目数转化为现实目数。



5 图 ④脱先

6 图

白 1、3 打吃黑一子，黑 4 如果应，则白棋是先手官，黑棋是逆收后手官。



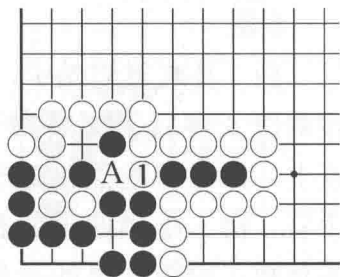
6 图

五、后手加后手官

在一个官子点上，先收一个后手官，由此产生出另一个后手官，这样的官子叫后手加后手官。

1 图

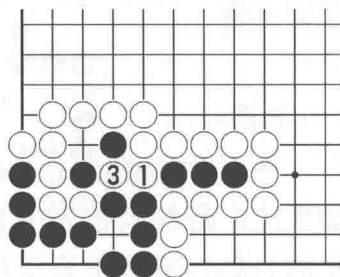
白1提黑三子，黑棋不应，白棋是后手官。由于收了白1的后手官，由此产生了白A再吃黑两子的后手官。很明显，如果没有收白1的后手官，就不会有白棋A位的官子。



1 图

2 图

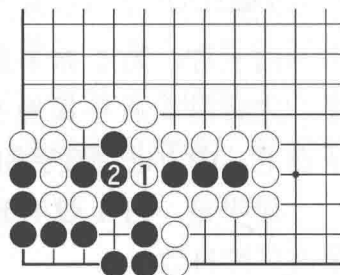
白1提黑三子，黑2如果脱先，白棋是后手，接着白3再断吃黑两子，黑棋再脱先，白棋也是后手。在这个官子点上，白1就是后手加后手官。



2 图 ②脱先

3 图

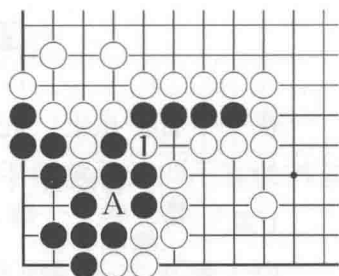
在这个官子点上，白1提时，黑2如果应，则白棋是先手官。黑2接回两子的目数，是黑棋官子的现实目数，但黑棋没有后续目数。



3 图

4 图

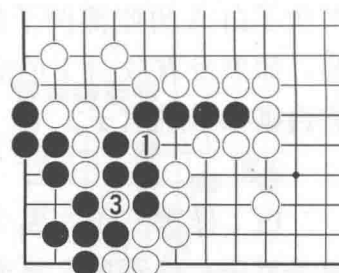
白1扑吃掉黑棋四子，黑棋不应，白棋是后手官，但由此又产生了A位提黑四个子的后手官。



4 图

5 图

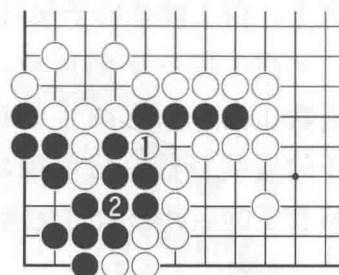
白1扑吃黑棋四子，黑2如果脱先，接着白3再后手提黑四子。在这个官子点上，白1扑吃黑棋四子就是后手加后手官。白1吃黑四子的目数是官子的现实目数，白3吃黑四子的目数是官子的后续目数。白3后手将后续目数转化为现实目数。



5 图 ②脱先

6 图

在这个官子点上，白1扑时，黑2如果应，则白棋是先手官。黑2接回四子的目数，是黑棋官子的现实目数，但黑棋没有后续目数。



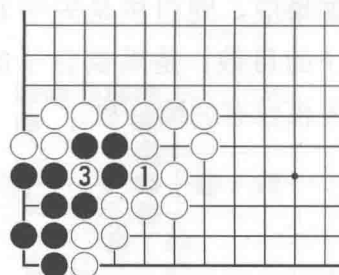
6 图

7 图

白1打，黑2如果脱先，白棋是后手。之后白3后手提黑三子。在这个官子点上，白1也是后手加后手官。

很明显，白1没有现实目数，但白棋有后续目数。

白1打时，黑棋如果在3位接回三个子，则白棋是先手。很明显，如果是这样的情况，则白1的先手官并无任何目数。



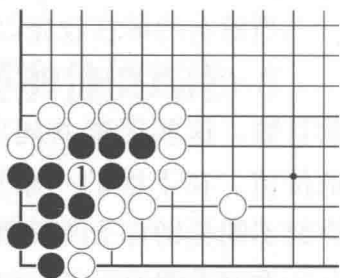
7 图 ②脱先

六、单纯后手官

具有现实目数而没有后续目数的后手官，叫单纯后手官。

1 图

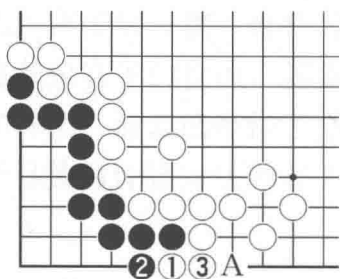
白1提黑四个子是后手官。提黑四个子的目数是白棋官子的现实目数，但白棋没有后续目数，白1就是单纯后手官。



1 图

2 图

白1扳，黑2挡，白3接，白棋后手收官。白棋扳接的目数是官子的现实目数，但白棋没有后续目数，白1、3扳接就是单纯后手官。



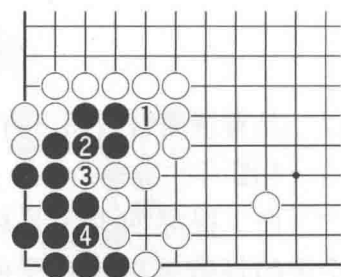
3 图

白1打是先手，黑2接是后手，双方没有任何目数都是单官。接下来白3、黑4也是单官。

当所有的单官收完以后，棋局结束。

官子的先后手，官子的种类，官子的目数，这些因素共同决定了一手官子的价值。在下面的一章里，我们将详细介绍不同类别官子的目数计算方法和价值判定方法。

本书讲解的官子内容，遵照中国《围棋竞赛规则》。



3 图

第二章

官子的目数计算和价值判定

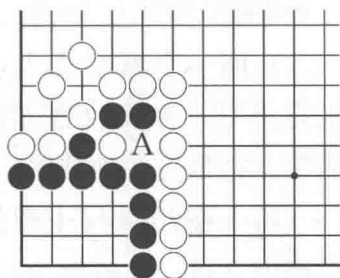
在实际对局中进行收官，面对各种各样的官子，必须首先判明它们各自的价值，这样才能做到心中有数，从而正确制定收官的计划。如果对官子的价值模糊不清，收官就会陷入盲目，就会不可避免地造成损失。官子的先后手，官子的种类，官子的目数，这些因素共同决定一手官子的价值。因此，要正确判定官子的价值，就要切实把握住这些因素。关于官子的先后手和种类，前面已经作了详细的介绍，在这一章里，将进一步介绍官子目数的计算方法和官子价值的判定原则。

一、官子目数的计算方法

计算官子的目数使用加减算法，具体的方法是：在同一个官子点上，设想双方正确的收官结果，将两种结果作比较，一方得到的目数和另一方减少的目数相加所得的和，就是在这个官子点上收官的官子目数。

1 图

A 位之处是一个官子点，这是棋形比较简单的官子点。



1 图