



普通高等学校计算机基础教育“十二五”规划教材·精品系列

大学计算机基础 实验指导与习题集 (第三版)

DAXUE JISUANJI JICHU SHIYAN ZHIDAO YU XITIJI

余 益 李向华 主编



中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

普通高等学校计算机基础教育“十二五”规划教材·精品系列

大学计算机基础 实验指导与习题集

（第三版）

主 编 余 益 李向华
副主编 刘晓燕 孙 宇 朱家荣
参 编 吴 杏 姚 怡 柳永念 劳 眷
焦小焦 易向阳 滕金芳 伍超奎
王 淖 包金陵 黄毅然 陈大海
主 审 李陶深

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书是主教材《大学计算机基础（第三版）》（余益、李向华主编）的配套指导书，主要依据教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会编制的《高等学校计算机基础教学发展战略研究报告暨计算机基础课程教学基本要求》的指导思想而编写。习题和实验采用的软件版本为 Windows 7、Word 2010、Excel 2010、PowerPoint 2010、Access 2010 和 Dreamweaver CS6。

全书分为笔试练习题、上机实验和模拟测试三部分。其中笔试练习题部分均为单项选择题；上机实验部分精心设计了 22 个实验；模拟测试部分收录了 2 套计算机一级考试笔试模拟试题、9 套一级机试模拟试题，并在附录中给出练习题、笔试模拟试题的参考答案，为指导非计算机专业学生顺利通过一级考试提供了方便。本书采用模块化编写方式，适应多层次分级教学的需要，满足不同学时的实验教学要求以及不同基础学生的学习需求。

本书选题经典，实验安排恰当，模拟试题紧跟考试潮流，与主教材相呼应，适合作为高等学校计算机基础实验课程的教学用书，也可作为计算机等级考试（一级）的辅导用书和社会读者的自学参考用书。

图书在版编目（CIP）数据

大学计算机基础实验指导与习题集/余益，李向华
主编. —3 版. —北京：中国铁道出版社，2015.8

普通高等学校计算机基础教育“十二五”规划教材.
精品系列

ISBN 978-7-113-20855-4

I. ①大… II. ①余… ②李… III. ①电子计算机—
高等学校—教学参考资料 IV. ①TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2015）第 189776 号

书 名：大学计算机基础实验指导与习题集（第三版）
作 者：余 益 李向华 主编

策 划：刘丽丽
责任编辑：周 欣
封面设计：付 巍
封面制作：白 雪
责任校对：汤淑梅
责任印制：李 佳

读者热线：400-668-0820

出版发行：中国铁道出版社（100054，北京市西城区右安门西街 8 号）

网 址：<http://www.51eds.com>

印 刷：三河市华业印务有限公司

版 次：2013 年 8 月第 1 版 2014 年 8 月第 2 版 2015 年 8 月第 3 版 2015 年 8 月第 1 次印刷

开 本：787mm×1092mm 1/16 印张：11 字数：266 千

书 号：ISBN 978-7-113-20855-4

定 价：24.00 元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版图书，如有印制质量问题，请与本社教材图书营销部联系调换。电话：（010）63550836

打击盗版举报电话：（010）51873659

本教材出版后,有不少高校使用了本教材,获得了专家、教师和学生的好评,对此我们深感欣慰和鼓舞。为了跟上计算机技术发展的步伐,我们对教材进行了修订。本次修订,我们对文字的叙述、实验内容、笔试模拟试题、机试模拟试题等方面做了进一步的修改完善和更新。

本书是主教材《大学计算机基础(第三版)》(余益、劳眷主编)的配套指导书,主要依据教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会编制的《高等学校计算机基础教学发展战略研究报告暨计算机基础课程教学基本要求》的指导思想而编写。习题和实验采用的软件版本为 Windows 7、Word 2010、Excel 2010、PowerPoint 2010、Access 2010 和 Dreamweaver CS6。

全书分为笔试练习题、上机实验和模拟测试三部分。其中笔试练习题部分均为单项选择题;上机实验部分精心设计了 22 个实验;模拟测试部分收录了 2 套计算机一级考试笔试模拟试题、9 套一级机试模拟试题,并在附录中给出练习题、笔试模拟试题的参考答案,为指导非计算机专业学生顺利通过一级考试提供了方便。本书采用模块化编写方式,适应多层次分级教学的需要,满足不同学时的实验教学要求以及不同基础学生的学习需求。

本书的第三版由余益、李向华任主编,刘晓燕、孙宇、朱家荣任副主编,李陶深教授(教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会委员)主审。参与本书编写和审校工作的还有吴杏、姚怡、柳永念、劳眷、焦小焦、易向阳、滕金芳、伍超奎、王淦、包金陵、黄毅然、陈大海等老师。

由于修改时间较仓促,加之计算机技术飞速发展,许多问题研究得不够深入,书中难免有疏漏和不妥之处,在此对在前二版教材使用中反馈信息、指出不足的教师和读者深表谢意。同时,我们也热切期望广大读者一如既往对本书的不足之处提出宝贵意见和建议,便于我们对本书进一步修订、完善。

编 者

2015 年 7 月于南宁

第一部分 笔试练习题

第1章 计算机概述	1
第2章 计算机系统组成	4
第3章 操作系统及应用	14
第4章 文字处理	30
第5章 电子表格处理	38
第6章 数据库应用基础	43
第7章 多媒体技术基础	53
第8章 计算机网络基础与信息安全	62
第9章 网络信息检索与发布	76

第二部分 上机实验

实验1 个性化桌面的设置与控制面板的使用	82
实验2 管理计算机资源	83
实验3 Windows 操作测试	85
实验4 Word 基本操作	86
实验5 Word 编辑技巧	87
实验6 Word 综合运用	88
实验7 编辑科技论文	92
实验8 学生成绩分析表的制作	93
实验9 学生成绩表的数据管理及图表化	95
实验10 Excel 综合运用	98
实验11 Access 数据库、数据表的创建和数据表的修改	100
实验12 Access 各种查询的创建	103
实验13 Access 报表、窗体的创建	105
实验14 Access 数据库综合运用测试	107
实验15 PowerPoint 操作(1)	109
实验16 PowerPoint 操作(2)	111
实验17 Windows 内部网络操作	113
实验18 网页浏览与电子邮件使用	116

实验 19	网络信息获取	118
实验 20	网页设计 (1)	120
实验 21	网页设计 (2)	122
实验 22	综合实验	127

第三部分 模拟测试

计算机等级考试一级笔试模拟试题 1	129
计算机等级考试一级笔试模拟试题 2	137
计算机等级考试一级机试模拟试题 1	142
计算机等级考试一级机试模拟试题 2	146
计算机等级考试一级机试模拟试题 3	148
计算机等级考试一级机试模拟试题 4	151
计算机等级考试一级机试模拟试题 5	154
计算机等级考试一级机试模拟试题 6	156
计算机等级考试一级机试模拟试题 7	159
计算机等级考试一级机试模拟试题 8	161
计算机等级考试一级机试模拟试题 9	164

附 录

附录 A	笔试练习题参考答案	167
附录 B	计算机等级考试一级笔试模拟试题 1 参考答案	170
附录 C	计算机等级考试一级笔试模拟试题 2 参考答案	170

第一部分 笔试练习题

第 1 章 计算机概述

- 一、世界公认的第一台电子计算机 ENIAC 诞生于 1。从第一台电子计算机诞生迄今，计算机的发展经历了 2 个阶段。目前电子计算机已经发展到 3 计算机。
1. A. 1946 年 B. 1642 年 C. 1671 年 D. 19 世纪初
2. A. 6 B. 5 C. 4 D. 3
3. A. 晶体管电路 B. 集成电路
C. 大规模和超大规模集成电路 D. 电子管电路
- 二、计算机的发展方向是巨型化、微型化、网络化和智能化。其中“巨型化”是指计算机 4。
4. A. 功能更强、运算速度更高、存储容量更大
B. 体积大 C. 重量重 D. 外围设备更多
- 三、从第 1 代到第 4 代计算机的体系结构都是相同的，均由运算器、控制器、存储器以及输入/输出设备组成，称为 5 体系结构。现代计算机的“存储程序，逐条执行”的设计思想是由 6 提出来的。
5. A. 艾伦·图灵 B. 罗伯特·诺依斯 C. 比尔·盖茨 D. 冯·诺依曼
6. A. 图灵 B. 霍勒瑞斯 C. 冯·诺依曼 D. 帕斯卡
- 四、计算机分为巨型机、大型机、小型机和微型机，本质上是按计算机的 7 划分的。
8 计算机是价格便宜、使用方便的计算机。个人计算机属于 9 计算机。
7. A. 体积 B. CPU 的集成度 C. 综合性能指标 D. 存储容量
8. A. 大型 B. 中型 C. 小型机 D. 微型
9. A. 小巨型 B. 小型 C. 微型 D. 中型
- 五、按信息表示及处理的方式划分，当前广泛使用的计算机属于 10。
10. A. 数字计算机 B. 模拟计算机 C. 混合计算机 D. 小型计算机
- 六、下面有关计算机的描述，正确的是 11。
11. A. 所谓数字计算机，指只能处理数字的计算机
B. 所谓模拟计算机，指处理用连续模拟量表示数据的计算机
C. 所谓大型计算机，指处理大型事务的计算机
D. 所谓微型计算机，指用于原子探测的计算机
- 七、现代计算机在性能等方面发展迅速，但是 12 并没有发生变化。计算机基本工作原理最核心的是 13。
12. A. 耗电量 B. 体积 C. 运算速度 D. 基本工作原理
13. A. 存储程序和程序控制 B. 采用了二进制

C. 引入了 CPU 和内存存储器

D. ASCII 编码和高级语言

八、计算机之所以有相当大的灵活性和通用性,能解决许多不同的问题,主要是因为 14 。

14. A. 配备了各种不同功能强大的输入和输出设备
 B. 能执行不同的程序,实现程序安排的不同操作
 C. 硬件性能卓越,功能强大些
 D. 使用者灵活熟悉的操作使用

九、计算机的自动化程度高、应用范围广是由于 15 。虽然计算机的功能越来越强大,但它不可能 16 。

15. A. 采用了半导体器件
 B. 内部采用二进制方式工作
 C. CPU 速度快,功能强
 D. 采用程序控制工作方式
 16. A. 取代人类的智力活动
 B. 对事件作出决策分析
 C. 具有记忆(存储)能力
 D. 自动地运行程序,实现操作自动化

十、有关计算机的描述,下面说法不正确的是:计算机是一种 17 的电子装置。能最准确反映计算机主要功能的表述是:计算机 18 。

17. A. 可进行高速操作
 B. 具有内部存储能力
 C. 可自动产生操作过程
 D. 由程序控制操作
 18. A. 可以代替人的脑力劳动
 B. 可以存储大量信息
 C. 是一种信息处理机
 D. 可以实现高速运算

十一、计算机辅助教学的英文简写是 19 。对船舶、飞机、汽车、机械、服装进行设计、绘图属于 20 。

19. A. CAT B. CAD C. CAI D. CAM
 20. A. 计算机科学计算
 B. 计算机辅助制造
 C. 计算机辅助设计
 D. 实时控制

十二、目前许多单位都使用计算机计算、管理员工工资,这属于计算机在 21 领域的应用。数控机床、柔性制造系统、加工中心都是 22 的例子。

21. A. 科学计算 B. 数据处理 C. 过程控制 D. 辅助工程
 22. A. CAI B. CAD C. CAM D. CAT

十三、用计算机控制“神舟十号”飞船的发射,按计算机应用的分类,这属于 23 ;用计算机进行语言翻译和语音识别,这属于 24 。

23. A. 科学计算 B. 实时控制 C. 数据处理 D. 辅助设计
 24. A. 科学计算 B. 辅助设计 C. 人工智能 D. 实时控制

十四、有关计算机应用领域中的人工智能,下面叙述正确的是 25 。计算机的功能中不包括 26 。

25. A. 人工智能与机器智能不同
 B. 人工智能就是要计算机做人做的所有事情
 C. 计算机博弈属于人工智能的范畴
 D. 专家系统不属于在人工智能方面的应用

26. A. 数值计算 B. 创造发明 C. 自动控制 D. 辅助设计

十五、在计算机内部,所有信息和数据的存取、处理和传送都是以 27 的形式进行的。以下数据中,表示有错误的是 28 。

27. A. 二进制 B. 十进制 C. 八进制 D. 十六进制

28. A. $(101111)_2$ B. $(1011)_{10}$ C. $(6682)_8$ D. $(ABCD)_{16}$

十六、下列 4 个数中, 数值最大的是 29, 数值最小的是 30。

29. A. $(1001001)_2$ B. $(110)_8$

C. $(71)_{10}$ D. $(4A)_{16}$

30. A. $(11001)_2$ B. $(17)_{10}$ C. $(10111)_2$ D. $(00011)_2$

十七、十进制数 5 对应的二进制数是 31。以下算式中, 相减结果得到十进制数 0 的是 32。

31. A. 110 B. 111 C. 101 D. 100

32. A. $(4)_{10} - (011)_2$ B. $(5)_{10} - (110)_2$

C. $(6)_{10} - (100)_2$ D. $(7)_{10} - (111)_2$

十八、ASCII 码是 33 的简称, 它用 34 位 0、1 代码串来编码。关于 ASCII 码在计算机中的表示方法, 准确的描述应是 35。

33. A. 国际码 B. 二进制编码

C. 十进制编码 D. 美国标准信息交换码

34. A. 7 B. 8 C. 16 D. 32

35. A. 使用 8 位二进制, 最右边一位是 1

B. 使用 8 位二进制, 最左边一位是 1

C. 使用 8 位二进制, 最右边一位是 0

D. 使用 8 位二进制, 最左边一位是 0

十九、在微型计算机中, 英文字符的比较就是比较它们的 36。

36. A. 大小写 B. 输出码值

C. 输入码值 D. ASCII 码值

二十、数字字符“5”的 ASCII 码为十进制数 53, 数字字符“8”的 ASCII 码为十进制数 37。

37. A. 57 B. 58 C. 59 D. 56

二十一、英文大写字母“A”的 ASCII 码值用十进制数表示为 65, 小写字母“b”的 ASCII 码值用十进制数表示是 38; 而大写字母“E”的 ASCII 码如转换成十进制数, 其值是 39。

38. A. 94 B. 95 C. 96 D. 98

39. A. 67 B. 68 C. 69 D. 70

二十二、按对应的 ASCII 码值来比较, 不正确的说法是 40。

40. A. “G”比“E”大 B. “f”比“Q”大

C. 逗号比空格大 D. “H”比“h”大

二十三、我国大陆汉字字符编码是 41; 而微型计算机汉字系统机内码的两个字节的最 高位分别是 42。

41. A. GB 2312 B. BSC 码 C. ASCII 码 D. Unicode 码

42. A. 1 和 1 B. 1 和 0 C. 0 和 1 D. 0 和 0

二十四、输入汉字时, 计算机的输入法软件将输入码转换成 43。汉字字模是汉字的 44; 汉字字形在机器内存储和显示输出时至少分别需要 45 才能较好地表示一个汉字。

43. A. 字形码 B. 国标码 C. 区位码 D. 机内码

44. A. ASCII 码 B. 机内码 C. 点阵字形信息 D. 国标码

45. A. 二个字节、 16×16 点阵 B. 一个字节、 8×8 点阵

C. 一个字节、 32×32 点阵 D. 三个字节、 64×64 点阵

二十五、在汉字编码输入法中,以汉字字形特征来编码的称为 46。重码是指同一个输入编码对应 47 个汉字。

46. A. 音码 B. 输入码 C. 区位码 D. 形码

47. A. 多 B. 3 C. 2 D. 1

二十六、标准汉字库的容量取决于 48 的大小。 24×24 点阵字形用 49 个字节存储一个汉字。

48. A. 汉字的尺寸 B. 字模点阵

C. 汉字笔画数量 D. 内在的容量

49. A. 128 B. 32 C. 288 D. 72

二十七、存储一个汉字字形的 16×16 点阵和存储一个英文字母字形的 8×8 点阵,所占字节数的比值为 ①。而将所编辑的 Word 文本文件存盘后,一个汉字和一个英文字母编码在磁盘上所占的字节数的比值为 ②。以上空格处依顺序应为 50。

50. A. ① 4:1 ② 4:1 B. ① 2:1 ② 2:1

C. ① 2:1 ② 4:1 D. ① 4:1 ② 2:1

二十八、在 16×16 点阵的字库中,“网”字的字模和“络”字的字模所占的存储单元个数是 51。

51. A. “网”字占得多 B. 两个字一样多

C. “络”字占得多 D. 不能确定

二十九、显示或打印汉字时,其文字质量与 52 有关。

52. A. 显示屏的大小 B. 打印的速度

C. 计算机功率 D. 汉字所用的点阵类型

三十、在“半角”方式下,显示一个 ASCII 字符要占用 53 个汉字的显示位置。在“全角”方式下,显示一个 ASCII 字符要占用 54 个汉字的显示位置。

53. A. 半 B. 2 C. 3 D. 1

54. A. 半 B. 2 C. 3 D. 1

三十一、下列全部属于基本逻辑运算符的是 55。

55. A. 真、假、否 B. 加、减、乘

C. 与、或、非 D. 交、并、反

第 2 章 计算机系统组成

一、一个完整的计算机系统包括 1 两大部分,硬件系统由 4 个部分组成,分别

是 2。运算器的主要功能是进行 3 运算。

1. A. 主机和外围设备 B. 硬件系统和软件系统
C. 硬件系统和操作系统 D. 指令系统和系统软件

2. A. CPU、存储器、输入设备、输出设备
B. CPU、运算器、控制器、系统总线
C. 存储器、输出设备、系统总线、输入设备
D. CPU、运算器、控制器、输入/输出设备

3. A. 算术 B. 逻辑 C. 算术和逻辑 D. 函数

二、运算器、控制器、存储器和输入/输出接口电路都集成在一块电路芯片上, 这种装置称 4。

4. A. 微处理器 B. 单板计算机 C. 单片计算机 D. 微型计算机

三、计算机的存储系统由 5 两部分组成。内存与外存的主要差别是 6。

5. A. 软盘和硬盘 B. 内存和外存 C. 光盘和 U 盘 D. ROM 和 RAM

6. A. 内存存取速度快, 存储容量大, 外存则相反
B. 内存存取速度快, 存储容量小, 外存则相反
C. 内存存取速度慢, 存储容量大, 外存则相反
D. 内存存取速度慢, 存储容量小, 外存则相反

四、在微型计算机的性能指标中, 用户可用的内存容量通常指 7。

7. A. ROM 的容量 B. RAM 和 ROM 的容量之和
C. CD-ROM 的容量 D. RAM 的容量

五、在计算机中, 通过键盘输入的信息, 首先被存储在主机的 8 中。

8. A. 运算器 B. 控制器 C. 内存 D. 寄存器

六、BIOS 是存储在 9 中的一组程序, 为计算机提供最底层、最直接的硬件控制与支持。

9. A. RAM B. Cache C. SDRAM D. ROM

七、RAM 的特点是 10, ROM 的特点是 11。

10. A. 只能读出信息, 不能写入信息 B. 只能写入信息, 且写入的信息不能保存
C. 既能读出信息, 又能写入信息 D. 海量存储且具有非易失性
11. A. 可以读出信息, 也可以写入信息
B. 具有非易失性
C. 可以读出信息, 也可以写入信息, 但是写入的信息不能保存
D. 断电后或重新启动后其中的信息将消失

八、计算机的主(内)存一般是由 12 组成。

12. A. RAM 和 C 盘 B. ROM、RAM 和 C 盘
C. RAM 和 ROM D. RAM、ROM 和 CD-ROM

九、外存储器中的内容 13 CPU 才能进行处理。

13. A. 变成二进制信号 B. 必须调入 ROM
C. 转化为机器语言表示的目标程序 D. 必须调入 RAM

十、计算机中的位和字节用英文表示分别为 14。计算机中存储信息的最小单位是二进制的 15, 存储器容量的基本单位是 16。

14. A. bit, byte B. byte, word C. unit, bit D. word, unit
15. A. 字节 B. byte C. 字 D. bit

16. A. 位 B. 字节 C. 字 D. bit

十一、若计算机的内存为 2 GB, 也就是说, 其内存有 17 字节的存储容量。

17. A. 2^{25} B. 2^{20}
C. 2×2^{10} D. $2 \times 1\,024 \times 1\,024 \times 1\,024$

十二、高速缓冲存储器的英文是 18, 目前的微型计算机普遍配置高速缓存解决了 19。

18. A. RAM B. Cache C. ROM D. CMOS
19. A. CPU 与内存储器之间速度不匹配的问题, 提高了数据的存取速度
B. CPU 与外存储器之间速度不匹配的问题
C. 内存储器与外存储器之间速度不匹配的问题
D. 主机与外设之间速度不匹配的问题

十三、硬盘、光盘、U 盘、移动硬盘等称为外部存储器, 是因为 20; 外部存储器 21。

20. A. 它可以装在计算机主机箱之外 B. CPU 要通过 RAM 才能存取其中的信息
C. 它不是 CPU 的一部分 D. 它们可以取出到其他计算机上使用
21. A. 只能作为输出设备 B. 既可作为输出设备又可作为输入设备
C. 只能作为输入设备 D. 只能存放本计算机系统以外的数据

十四、PC 的每个驱动器都有一个标识符。第一个硬盘驱动器一定要命名为 22。

22. A. C: B. A: C. D: D. E:

十五、关于硬盘与光盘, 如下说法 23 不正确。将 U 盘设置为写保护后, 对它 24。

23. A. 光盘与光盘驱动器是分离的
B. 硬盘与硬盘驱动器密封组装在一起
C. 不能像更换光盘那样更换硬盘驱动器中的硬盘片
D. 硬盘的容量远大于光盘, 因此存取时间也比光盘长
24. A. 既能读又能写数据 B. 只能写不能读数据
C. 只能读不能写数据 D. 不起任何作用

十六、突然断电后, 存储于 U 盘和硬盘中的数据 25。

25. A. 不丢失 B. 完全丢失 C. 少量丢失 D. 大部分丢失

十七、“快速格式化”磁盘时, 对被格式化磁盘的要求是 26。

26. A. 没有感染病毒的磁盘 B. 从未格式化过的磁盘
C. 以前曾格式化过的磁盘 D. 没有坏磁道的磁盘

十八、普通硬盘驱动器内一般含有 27 硬盘片, 安装在同一个主轴上。普通硬盘驱动器的硬盘片 28。

27. A. 1 张且只能是 1 张 B. 几张
C. 0 张 D. 无数张
28. A. 可以取出来, 但不能更换 B. 当其 0 磁道不正常时可以取出来更换
C. 可以取出来更换 D. 不能更换

十九、把内存中的数据传送到计算机的硬盘等外存上的过程称为 29。

29. A. 读盘 B. 写盘 C. 输入 D. 显示

二十、DVD 刻录光盘中, 一次性刻录的 DVD 称为 DVD-R, 可重复刻录的 DVD 称为 30。

30. A. DVD-RAW B. DVD-RW C. DVD-ROM D. DVD-RAM

二十一、用户刚输入的信息在保存之前,存储在 31 中,为防止断电后信息丢失,应在关机前将信息存储在 32 中。

31. A. ROM B. CD-ROM C. RAM D. 磁盘
32. A. ROM B. RAM C. CD-ROM D. 磁盘等外存中

二十二、硬盘每个磁道被等分为若干个扇区,每个扇区可以存放 33 的信息。

33. A. 512 个汉字 B. 512 b
C. 512 B D. 512 MB

二十三、光盘是用 34 制成的,关于计算机使用的光盘,以下说法 35 是错误的。

34. A. 塑料 B. 铝合金 C. 金属材料 D. 磁性材料
35. A. 有些光盘只能读不能写
B. 有些光盘可读可写
C. 使用光盘必须有自己的光盘驱动器
D. 光盘是一种外存储器,它完全依靠盘表面磁性物质来记录数据

二十四、“倍速”是光盘驱动器的一个重要指标,指数据传输速率,DVD-ROM 的 16 倍速的传输速率是 36,光驱倍速的单位 B/s 的含义是 37,光驱的倍速越大 38。

36. A. 21 600 KB/s B. 2 400 KB/s
C. 10 800 KB/s D. 1 350 KB/s
37. A. bp 的复数 B. bits per second
C. Bytes per second D. batchs per second
38. A. 数据传输越快 B. 纠错能力越差
C. 所能读取光盘的容量越大 D. 数据传输越慢

二十五、根据性能的不同,光盘分为 3 类:只读型光盘(CD-ROM)、一次性写入型光盘(CD-R)和可擦除型光盘(CD-RW),下列选项中 39 的数据由生产厂家写入,用户只能读取其中的数据而无法修改。

39. A. CD-ROM B. CD-R
C. CD-RW D. 非空白型光盘

二十六、CD-ROM 属于 40 媒体。

40. A. 感觉 B. 表示 C. 存储 D. 表现

二十七、CD-ROM 光盘的光道是 41 形的,光盘空白区域或者说平坦无转折处代表 42,而凹坑边缘转折处表示 43。

41. A. 同心圆 B. 螺旋 C. 扇 D. 柱
42. A. True B. 二进制数 1 C. 二进制数 0 D. False
43. A. True B. 二进制数 1 C. 二进制数 0 D. False

二十八、为了确保数据安全,当光盘驱动器上的指示灯亮时 44。另外,当光驱中的光盘不用时, 45。

44. A. 不可从驱动器中取出盘片 B. 表示光驱停止工作,等待下一个指令
C. 光盘可从驱动器中取出 D. 才能放入新光盘
45. A. 没必要将其取出,因为那样做对计算机系统的软件和硬件不会造成损伤
B. 应该将其取出,不然光盘内容会被改写
C. 应将光盘取出,不然光驱和光盘都会发霉

二十九、光盘驱动器通过激光束来读取光盘上的数据时, 光学头与光盘 46。

46. A. 直接接触 B. 不直接接触
C. 播放 VCD 时接触 D. 有时接触有时不接触

三十、如果某一光盘的容量为 4 GB, 则可容纳 47。

47. A. $4 \times 1\,024 \times 1\,024 \times 1\,024$ 个英文字符 B. $4 \times 1\,024 \times 1\,024$ 个汉字
C. $4 \times 1\,024 \times 1\,024 \times 1\,024$ 个汉字 D. $4 \times 1\,024 \times 1\,024$ 个英文字符

三十一、U 盘使用后要先 48 再拔下 U 盘, 否则可能造成数据丢失。U 盘上的文件或文件夹被删除后 49 从回收站恢复。

48. A. 关闭计算机 B. 关闭资源管理器
C. 在 Windows 桌面状态栏处单击 U 盘图标, 在弹出菜单中确认停止 U 盘的使用
D. 退出所有的应用程序

49. A. 都可以 B. 文件夹可以, 文件不能
C. 文件可以, 文件夹不能 D. 都不能

三十二、移动硬盘采用 50 技术, 它适于复制海量数据。

50. A. 固定硬盘 B. 半导体
C. 光盘 D. 软盘

三十三、下列 4 种存储器中, 存取速度最快的是 51, 访问速度最慢的是 52。

51. A. 光盘 B. U 盘
C. 硬盘 D. 内存存储器
52. A. CD-ROM B. RAM C. 支持 USB 3.0 的 U 盘 D. 硬盘存储器

三十四、CPU 与 53 组成了微型计算机的主机。CPU 的两个重要性能指标是 54。

53. A. 运算器 B. 外存储器 C. 内存存储器 D. 存储器
54. A. 价格、字长 B. 价格、可靠性
C. 主频和内存 D. 字长和主频

三十五、通常所说的 64 位机, 是指这种计算机的 CPU 55, 这种计算机的字长是 56。

55. A. 是由 64 个运算器组成的 B. 能够同时处理 64 位二进制数
C. 共有 64 个运算器和控制器 D. 包含有 64 个寄存器
56. A. 8 个字节 B. 32 个汉字 C. 64 个 ASCII 码 D. 64 个字节

三十六、若一台计算机的字长为 2 个字节, 这意味着它 57。

57. A. 能处理的数值最大为 2 位十进制数 99
B. 在 CPU 中作为一个整体同时加以传送和处理的数据是 16 位的二进制代码串
C. 能处理的字符串最多为 2 个英文字母组成
D. 在 CPU 中运行的结果最大为 2 的 16 次方

三十七、计算机的运算精确度通常取决于 58。

58. A. 计算机的内存容量 B. 计算机的硬盘容量
C. 计算机的字长 D. 计算机的程序

三十八、CPU 是计算机硬件系统的核心, 由 59 组成, CPU 能 60。

59. A. 运算器和控制器 B. 控制器和存储器
C. 运算器和存储器 D. 加法器和乘法器
60. A. 正确高效地执行预先安排的命令

- B. 直接为用户解决各种实际问题
- C. 直接执行用任何高级语言编写的程序
- D. 完全决定整个微型计算机系统的性能

三十九、目前市场上的 CPU 市场占有率最高的公司是 61 公司。

- 61. A. Intel 和 AMD B. Dell
- C. 明基和华硕 D. 联想

四十、某台计算机使用的是 Intel Celeron D 315 2.26 的 CPU 芯片, 其中 2.26 指的是 CPU 的 62。

- 62. A. 主频为 2.26 GHz B. 主频为 2.26 MHz
- C. 型号为 2.26 GHz D. 生产批号

四十一、计算机的运算速度, 主要取决于 63。

- 63. A. CPU 的运算速度 B. 硬盘的存取速度
- C. 内存的存取速度 D. 显示器的显示速度

四十二、微型计算机的控制器的基本功能是 64。

- 64. A. 进行算术运算和逻辑运算 B. 存储各种控制信息
- C. 保持各种控制状态 D. 控制计算机各个部件协调一致地工作

四十三、计算机 I/O 设备是指 65, 外围设备的功能是 66。

- 65. A. 控制设备 B. 网络设备 C. 通信设备 D. 输入/输出设备
- 66. A. 将信息以各种形式方便地输入计算机, 进行处理后存储在计算机内
- B. 将信息以各种形式从计算机输出
- C. 将图像以各种方式输入计算机
- D. 将信息以各种形式方便地输入计算机, 或以各种形式输出, 或二者兼备

四十四、计算机的字长取决于 67 总线的宽度。在计算机中根据 68 访问内存。

- 67. A. 地址 B. 控制 C. 通信 D. 数据
- 68. A. 存储内容 B. 存储地址 C. 存储单元 D. 存储容量

四十五、微型计算机的 I/O 接口位于 69 之间。在微型计算机的主板上总线的作用是 70。

- 69. A. CPU 与内存 B. 内存与总线
- C. 主机和总线 D. CPU 与外围设备
- 70. A. 临时存储数据或指令 B. 提高 CPU 的工作速度
- C. 增加内存的存储容量
- D. 作为 CPU 内部各单元之间数据传送、CPU 与外部交换信息的通道

四十六、CPU、存储器、I/O 设备通过 71 连接起来。

- 71. A. 接口 B. 总线 C. 系统文件 D. 控制线

四十七、计算机内部存储单元的数目多少取决于 72。

- 72. A. 字长 B. 地址总线的宽度 C. 数据总线的宽度 D. 字节数

四十八、PC 通过 73 与外部交换信息。

- 73. A. 键盘 B. 鼠标
- C. 显示器 D. 输入/输出设备或网络

四十九、在计算机中, 既可作为输入设备又可作为输出设备的是 74。

74. A. 显示器 B. 磁盘驱动器 C. 键盘 D. 图形扫描仪

五十、以下外设中,属于输出设备的是 75,属于输入设备的是 76。

75. A. 绘图仪 B. 鼠标 C. 光笔 D. 图像扫描仪

76. A. 打印机 B. 绘图仪 C. 扫描仪 D. 显示器

五十一、计算机用来向用户传递信息和处理结果的设备,称为 77,而 78 的作用是将计算机外部的信息送入计算机。

77. A. 显示设备 B. 打印设备 C. 外围设备 D. 输出设备

78. A. 内存存储器 B. 外存储器 C. 输入设备 D. 输出设备

五十二、键盘输入技术对输入者提出了正确的指法要求,即除拇指外的 8 个手指应放在基准键的位置上,这 8 个基准键是 79。

79. A. SDFG HJKL B. QWER UIOP

C. ASDF JKL D. ASDF JKL;

五十三、键盘上有些键面上刻有两个字符,这种键称为双挡键,若先按住 80 键再按双挡键,将输入键面上方字符。

80. A. <Esc> B. <Enter> C. <Shift> D. <Caps Lock>

五十四、微型计算机使用的键盘中的<Ctrl>键称为 81,它 82 其他键配合使用。

81. A. 换挡键 B. 控制键 C. 回车键

D. 强行退出键

82. A. 总是要与 B. 不需要与 C. 有时与

D. 必和<Alt>一起再与

五十五、在微型计算机键盘上不能单独使用的控制键有 83;“双态键(或称为开关键)”是 84。

83. A. <Caps Lock>和<Alt> B. <Caps Lock>、<Shift>和<Alt>

C. <Shift>、<Alt>和<Ctrl> D. <Pause/Break>、<Shift>和<Alt>

84. A. <Ins>、<Caps Lock>、<Num Lock>和<Enter>

B. <Ins>、<Caps Lock>、<Num Lock>和<Scroll Lock>

C. <Ctrl>、<Alt>、<Shift>和<Backspace>

D. <Ctrl>、<Alt>、<Shift>和<Enter>

五十六、当按了<Num Lock>键使 Num Lock 灯亮时,按小键盘中的数字键<8>的作用是 85。

85. A. 输入数字 B. 翻页

C. 光标移动 D. 以上三项都可完成

五十七、键盘上的功能键如<F1>、<F2>、<F3>等,其功能由 86 定义。目前很多 87 都将键盘上的<Esc>键定义为退出键。

86. A. 厂家在出厂时

B. 内存

C. CPU

D. 操作系统或应用软件

87. A. 软件 B. 文件

C. 操作者

D. 键盘生产厂家

五十八、微型计算机中使用的鼠标器一般是通过 88 与主机相连接的。

88. A. 并行接口

B. PS/2 接口或 USB 接口

C. 显示器接口

D. 打印机接口

五十九、数码照相机的 89 决定了相片的分辨率。

89. A. CCD 像素个数 B. CCD 像素尺寸
C. 变焦倍率 D. 存储容量

六十、常用的打印设备有激光、针式和 90 打印机等。其中打印质量最好、速度快、噪声小的是 91 打印机。

90. A. 传真 B. 喷墨 C. 彩色 D. 黑白
91. A. 喷墨 B. 24 针针式 C. 16 针针式 D. 激光式

六十一、打印机不能打印文档的原因不可能是 92 。

92. A. 没有经过打印预览查看 B. 没有安装打印驱动程序
C. 没有打开打印机的电源 D. 没有连接打印机

六十二、下列关于显示器的分辨率的描述, 正确的是 93 。

93. A. 在同一字符面积下, 像素点越少, 其字符的分辨效果越好
B. 在同一字符面积下, 像素点越少, 其分辨率越高
C. 在同一字符面积下, 像素点越多, 其显示效果越模糊
D. 在同一字符面积下, 像素点越多, 其分辨率越高

六十三、计算机软件与硬件的关系是 94 。如果一个计算机系统只有硬件没有软件, 那它 95 。计算机系统软件的主要功能是 96 。

94. A. 相互对立 B. 相互依靠支持, 形成一个统一的整体
C. 相互独立 D. 以上均不正确
95. A. 完全不能工作 B. 部分不能工作
C. 完全可以工作 D. 部分可以工作
96. A. 对生产过程中大量的数据进行运算
B. 管理和应用计算机系统资源
C. 模拟人脑进行思维、学习
D. 帮助工程师进行工程设计

六十四、计算机能直接识别的语言是 97 。将高级语言源程序变为机器可执行的形式, 需要 98 。

97. A. 机器语言 (或称指令系统) B. 汇编语言
C. 高级程序语言 D. 自然语言
98. A. BASIC 解释程序 B. 操作系统
C. 目标程序 D. 语言翻译程序

六十五、计算机的基本指令一般由 99 两部分构成, 其中 100 指出参与操作的数据在存储器中的地址。

99. A. 操作码和操作数地址码 B. 操作码和操作数
C. 操作数和地址码 D. 操作指令和操作数
100. A. 地址指令 B. 操作码地址
C. 操作码 D. 操作数地址码

六十六、一条计算机指令 101 。计算机的 CPU 每执行一个 102 , 就完成一步基本运算或判断。

101. A. 规定计算机完成一个完整任务
B. 对数据进行运算