

大家治国平天下语录系列

孙子 尉繚子

治兵语录



海南国际新闻出版中心

齐家治国平天下

语录系列

编者 刘国强

孙子

尉缭子

治兵语录

· 主编 柳 舒

· 海南国际新闻出版中心

〔琼〕新登字 05 号

责任编辑:张新奇

治兵语录

——孙子、尉繚子治兵语录

刘国强 编

*

海南国际新闻出版中心出版

湖南省新华书店经销

湖南印刷一厂印刷

*

开本:787×1092 1/48 印张:4

字数:66,000

1995 年 5 月第 1 版第 1 次印刷

*

ISBN7—80609—172—6/E·2

定价:(套):16.00 元

(单册):4.00 元

前言

孙武，字长卿，春秋时期齐国人。公元前 512 年，由吴国大臣伍子胥推荐，以兵法十三篇见于吴王阖闾，被任命为将，屡立战功，名扬天下。《孙子》一书约成书于公元前 496—453 年间，它总结了我国春秋以前的战争经验，提出了一些著名的战争指导原则，被历代奉为“兵学圣典”。在欧亚各国，也享有很高的声誉，被翻译成英、法、德、俄、意、捷、日等十多种文字。

《尉繚子》一书，为战国时魏惠王时代尉繚所著。全书围绕“刑德可以百胜之说”，广泛论述用兵取胜之道。强调农战，富国强兵，注重谋略和战前准备。在攻守上，讲奇正，重变通，

进攻要求先发制人，防守则强调鼓舞士气，守中有攻。书中所拟的律令，保存了中国早期战斗、内务纪律等方面具有法规性的具体内容，对研究中国军制史有重大价值。为了使广大读者了解他们二人的治兵思想，我们选编了这本语录，不妥之处，请读者批评指正。

编者

12		战时决策	二十
22		军事预测	三十
32		掌握战机	四十
42		速战速决	五十
52		机动灵活	六十

子孫傳

62		前言	一
72		目录	二

前言
孙子

一	战略运筹	3
二	指挥原则	8
三	将帅修养	13
四	军事预测	19
五	把握战机	23
六	速战速决	27
七	机动灵活	31
八	避实就虚	35
九	变换战术	40
十	知己知彼	46

十一	严格训练	51
十二	利用地形	55
十三	进攻防御	64
十四	火攻战术	69
十五	使用间谍	72

尉繚子

一	安民	79
二	农战	85
三	治军	89
四	法度	94
五	刑德	103
六	编组	107
七	训练	111
八	管理	116
九	人和	122
十	纪律	125
十一	赏罚	131
十二	用贤	137
十三	指挥	141
十四	将帅	146
十五	战机	153
十六	谋略	158

十七	士气		163
十八	进攻		170
十九	防御		173
二十	后勤		178

孙子治兵语录

永晉吳留千林

一 战略运筹

孙子曰：兵者，国之大事也。死生之地，存亡之道，不可不察也。

孙子说：战争是国家的大事，是军民生死安危的主宰，国家存亡攸关的关键，是不可不认真考察的。

知兵之将，民之司命，国安危之主也。

懂得用兵的将帅，是民众生死的主宰，国家安危的柱石。

夫未战而庙算胜者，得算多也；未战而庙算不胜者，得算少也。多算胜，少算不胜，而况于无算乎！吾以此

观之，胜负见矣。

开战之前就预计能够取胜的，是因为筹划周密，胜利条件充分；开战之前就预计不能取胜的，是因为筹划不周，胜利条件缺乏。筹划周密、条件具备就能取胜，筹划不周、条件缺乏就不能取胜，更何况不作筹划、毫无条件呢？我们依据这些来观察，那么胜负的结果也就很明显了。

故经之以五，校之以计，以索其情：一曰道，二曰天，三曰地，四曰将，五曰法。道者，令民与上同意者也，故可与之死，可与之生，民弗诡也。天者，阴阳、寒暑、时制也。地者，高下、远近、险易、广狭、死生也。将者，智、信、仁、勇、严也。法者，曲制、官道、主用也。凡此五者，将莫不闻，知之者胜，不知者不胜。故校之以计，而索其情。曰：主孰有道？将孰有能？天地孰得？法令孰行？兵众孰强？士卒孰练？赏罚孰明？吾以此知胜负矣。

因此，要从五个方面去研究它，用七种情况去比较它，以求得对战争情势的认识：一是道，二是天，三是地，四是将，五是法。道，就是要使民众和君主的意愿一致，可以叫他们为君主死，为君主生，而不敢违抗。天，就是昼夜、阴晴、寒冬、酷暑、春夏秋冬。地，就是高丘洼地、远途近路、险阻平地、地域宽窄、死地生地。将，就是将领要智谋高超、赏罚有信、爱护士卒、勇敢坚定、明法审令。法，就是军事训练、管理教育、武器装备、军法军令。以上五事，将帅都不能不知道。了解这些情况的就能胜利，不了解的就不能胜利。所以，要用“五事”、“七计”比较敌我优劣，以求得对战争情况的认识。哪一方君主的政治开明？哪一方将帅的指挥高明？哪一方天时地利有利？哪一方法令能贯彻执行？哪一方的武器装备强利精良？哪一方的兵卒训练有素？哪一方的执法赏罚严明？我们根据这些，就可以判断谁胜谁负了。

孙子曰：凡用兵之法，全国为上，破国次之；全军为上，破军次之；全旅为上，破旅次之；全卒为上，破卒次

之；全伍为上，破伍次之。是故百战百胜，非善之善者也；不战而屈人之兵，善之善者也。

孙子说：指导战争的法则是，使敌人举国完整地屈服是上策，击破敌国就差些；使敌人全“军”完整地降服是上策，击破敌人的“军”就差些；使敌人全“旅”完整地降服是上策，击破敌人的“旅”就差些；使敌人全“卒”完整地降服是上策，击破敌人的“卒”就差些；使敌人全“伍”完整地降服是上策，击破敌人的“伍”就差些。因此，百战百胜，还不算高明中最高明的，不战而使敌人屈服，才算得是高明中最高明的。

故上兵伐谋，其次伐交，其次伐兵，其下攻城。攻城之法为不得已。修橧辳轂，具器械，三月而后成；距闾又三月而兵已。将不胜而忿，而蚁附之，杀士三分之一，而城不拔者，此攻之灾也。

所以，上策是挫败敌人的战略计谋，其次是挫败敌人的外交，再次是战胜敌人的

军队，下策是攻城。攻城的办法是不得已的。制造攻城的巢车和辘轳，准备攻城器械，三个月才能完成；构筑攻城的土山又要三个月才能竣工。将帅抑制不住焦躁忿怒的情绪，指挥士卒像蚂蚁一样去爬城。士兵伤亡三分之一，而城还是攻不下来，这就是攻城的灾害。

故善用兵者，屈人之兵而非战也，拔人之城而非攻也，破人之国而非久也，必以全争于天下，故兵不顿，而利可全，此谋攻之法也。

所以善于用兵的人，使敌军屈服不用直接交战，夺取敌人的城堡不用硬攻，攻破敌人的国家不须旷日持久。一定要用全胜的战略争胜于天下，这样不须长期顿兵于外，而胜利可以完满取得。这就是用计谋进攻的法则。

二 指挥原则

兵者，诡道也。故能而示之不能，用而示之不用，近而示之远，远而示之近。利而诱之，乱而取之，实而备之，强而避之，怒而挠之，卑而骄之，佚而劳之，亲而离之。攻其无备，出其不意。此兵家之胜，不可先传也。

用兵打仗以诡诈为原则，因此必须做到：能打，却装作不能打；要打，却装作不想打。明明要向近处，却装作要向远处；实际要向远处，却装作要向近处；敌人贪利，就用小利引诱他；敌人混乱，就乘机攻取他；敌人实力雄厚，就注意防备他；敌人兵势强盛，就暂时避其锋芒；敌人暴躁易怒，就挑逗扰乱他；敌人卑怯谨慎，就设法使之骄横；敌人休整良好，就设法使之疲劳；敌人

内部和睦，就设法离间他。要在敌人没有防备处发起进攻，在敌人意料不到时采取行动。所有这些，是军事家指挥艺术的奥妙，是无从事先呆板规定的。

将听吾计，用之必胜，留之；将不听吾计，用之必败，去之。

若能听从我的计谋，用兵打仗就一定胜利，我就留下。假如不能听从我的计谋，用兵打仗就必败无疑，我就离去。

计利以听，乃为之势，以佐其外。势者，因利而制权也。

筹划有利的方略已被采纳，于是就造成一种态势，作为外在的辅助条件。所谓态势，即是依凭有利于己的条件，灵活机变，掌握战场的主动权。

故善战者，求之于势，不责于人，故能择人而任势。任势者，其战人也。如转木石。木石之性，安则静，危则动，方则止，圆则行。故善战人之势，