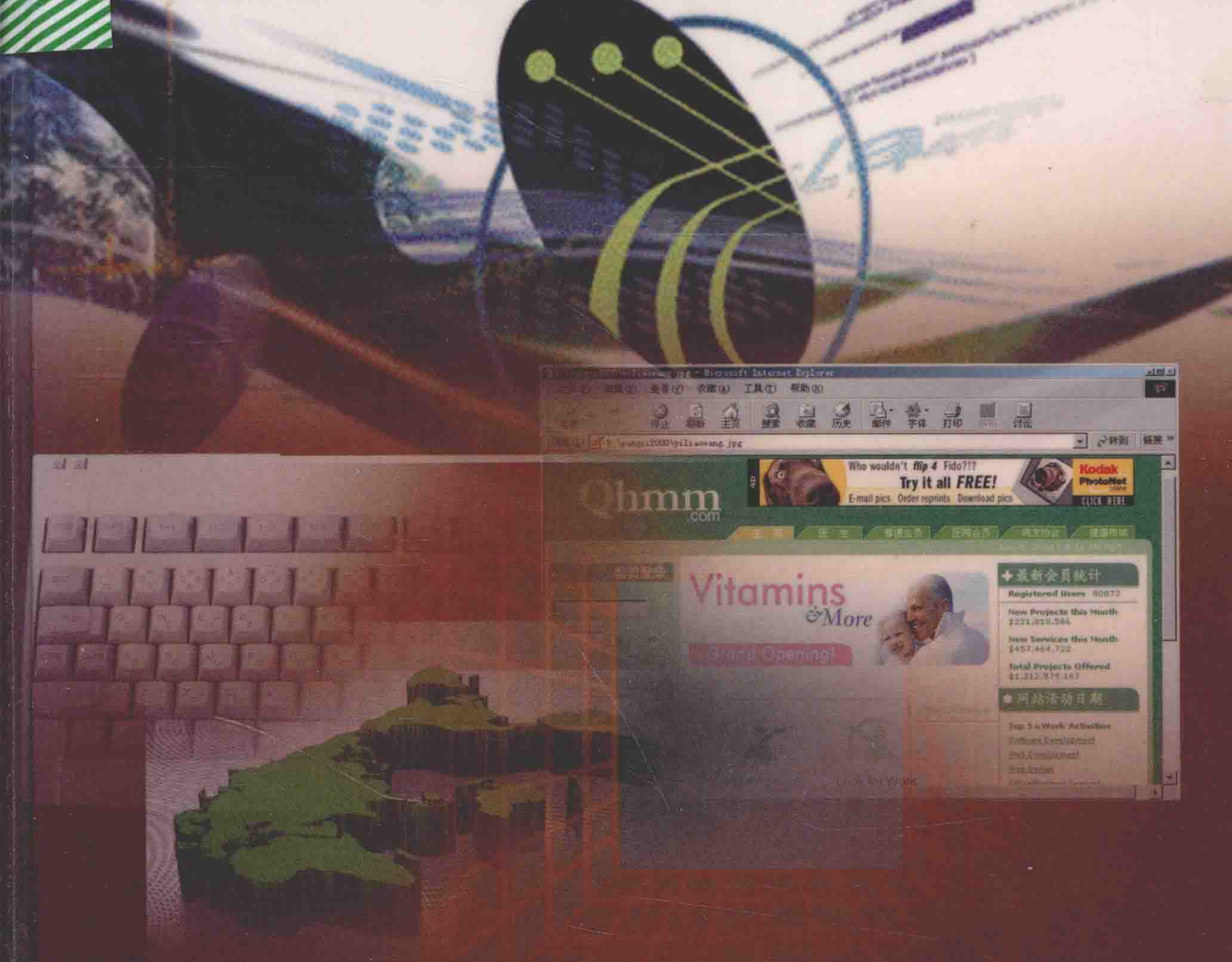




基于 Dreamweaver 3 的网站规划与建设

沈江天 姚 宇 编著



清华大学出版社

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



基于 Dreamweaver 3 的网站

规划与建设

沈江天 姚 宇 编著



清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

Dreamweaver 是目前网页设计的最常用工具。本书以 Dreamweaver 3 为核心,从它的基础知识入手,在讲解应用的基础上,结合作者自身多年的设计与开发经验,融入作者的观点和思路,讲述网站规划和设计的基本原则。全书共 15 章,分 3 部分:第 1 部分介绍 Dreamweaver 的应用和设计(1~7 章),第 2 部分介绍 Dreamweaver 的深层应用和扩充功能(8~13 章),第 3 部分介绍 Dreamweaver 网站的规划和推广(14~15 章)。

本书是资深网络工程师的经验总结,是网站建设工作人员和网页设计爱好者的必备法宝。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

书 名:基于 Dreamweaver3 的网站规划与建设

作 者:沈江天 姚 宇 编著

出 版 者:清华大学出版社(北京清华大学学研大厦,邮编 100084)

[http:// www.tup.tsinghua.edu.cn](http://www.tup.tsinghua.edu.cn)

责任编辑:袁阳

印 刷 者:北京人民文学印刷厂

发 行 者:新华书店总店北京发行所

开 本:787×1092 1/16 印 张:16.25 字 数:369 千字

版 次:2000 年 12 月第 1 版 2000 年 12 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 7-302-01225-3/TP·463

印 数:0001~5000

定 价:24.00 元

清华大学出版社

读者意见反馈卡

请您认真填写本卡并寄给我们。对于发现本书中技术问题的读者，我们另有答谢。

1. 您对本书的总体感觉:

☐ 满意

☐ 一般

☐ 不满意

2. 您认为本书的层次结构:

☐ 很好

☐ 一般

☐ 不好

3. 您认为本书的语言文字水平:

☐ 很好

☐ 一般

☐ 不好

4. 您认为本书的版式编排:

☐ 很好

☐ 一般

☐ 不好

5. 您认为本书中所涉及各项操作说明的准确性:

☐ 准确

☐ 较准确

☐ 不准确

6. 您最需要哪方面的图书? _____

7. 您是从哪里第一次听说这本书的?

☐ 书店

☐ 广告

☐ 从朋友、同事等处听说

☐ 其他

8. 您一年中购买计算机类图书的数量:

☐ 2~5 本

☐ 6~10 本

☐ 多于 10 本

9. 您使用的操作系统是:

☐ DOS

☐ Windows

☐ OS/2

☐ Macintosh

☐ Unix

☐ Linux

☐ 其他

10. 您感兴趣的计算机类新书为:

☐ 操作系统类

☐ 办公软件类

☐ 程序设计语言类

☐ 图形、图像设计类

☐ 排版软件类

☐ 网络技术类

☐ 多媒体制作类

☐ 其他

11. 您使用 PC 机的地方:

☐ 家庭

☐ 单位

☐ 学校

☐ 其他

12. 您是否有 CD-ROM:

☐ 有

☐ 无

读者姓名:

单位名称:

联系电话:

请填写好本卡后寄给:

清华大学校内金地公司(E-mail: jdsd@public.east.net.cn)

《基于 Dreamweaver 3 的网站规划与建设》编辑室收

邮编: 100084

联系电话: (010) 62770381

传真: (010) 62770384

如需本书可与本编辑室联系邮购(汇款请按以上地址填写, 另加邮费 10%)

目 录

第 1 章 Dreamweaver 3 一览	1
1.1 Dreamweaver 3 简介	1
1.2 Dreamweaver 3 的新功能	2
1.2.1 HTML 编辑功能的改进	3
1.2.2 站点的管理	7
1.2.3 Object 面板中增加的新元素和新对象	11
1.2.4 定制和扩展 Dreamweaver	12
1.2.5 增强的集成和数据传送能力	13
1.2.6 其他问题	17
第 2 章 Dreamweaver 3 的面板	19
2.1 Dreamweaver 3 的工作区	19
2.1.1 文档窗口	19
2.1.2 快速启动面板	19
2.1.3 快捷内容菜单	20
2.1.4 对象面板	20
2.1.5 属性检查器	22
2.1.6 高级浮动面板	22
2.2 文档窗口	23
2.3 源码检查器 (HTML Source)	24
2.4 属性检视器	25
2.5 对象面板	27
2.5.1 对象面板概述	27
2.5.2 常用对象面板	28
2.5.3 字符面板	29
2.5.4 表单	30
2.5.5 框架	31
2.5.6 头部元素	31
2.5.7 不可见元素	32
2.6 历史面板	32
2.6.1 历史面板概述	32

2.6.2	利用历史面板撤消多步操作	34
2.6.3	利用历史面板重复执行多步操作	35
2.6.4	在文档之间拷贝和粘贴步骤	36
2.6.5	利用历史面板录制命令	37
2.6.6	利用历史面板创建命令	38
2.7	浮动面板设置方法	40
2.7.1	面板的组合与拆分	40
2.7.2	浮动面板设置	42
第3章	HTML 文档、文本和图片	44
3.1	HTML 文档	44
3.2	文本与文字	47
3.2.1	文字属性的设置	47
3.2.2	文字排版技巧	50
3.3	图片的使用	51
3.3.1	插入图像	52
3.3.2	修改图像属性	53
3.3.3	调整图像和其他元素的大小	55
3.3.4	使图像与页面其他元素对齐	55
3.3.5	创建轮换图像	57
3.3.6	创建图像地图	60
3.3.7	加快主页图片显示的方法	61
第4章	表格的使用	63
4.1	创建表格	63
4.1.1	插入表格	63
4.1.2	添加内容到表格单元	64
4.1.3	导入表格数据	66
4.1.4	选择表格元素	67
4.2	表格的定义和属性	69
4.2.1	设置整个表格的属性	69
4.2.2	设置列、行和单元格属性	73
4.2.3	用预置表格设计格式化表格	74
4.3	表格的拷贝与粘贴	75
4.3.1	剪切或拷贝单元格	76
4.3.2	粘贴表格单元	76
4.3.3	删除单元格内容	78
4.3.4	拷贝和粘贴单元格的内容	78
4.4	表格的调整	78

4.4.1	调整表格和单元格的大小	78
4.4.2	添加和删除行或列	79
4.5	表格内容的排序	81
4.6	表格排版技巧	83
4.6.1	用表格做线	83
4.6.2	单元格之间的关系	84
第 5 章	链接的使用	86
5.1	创建链接	86
5.1.1	链接的类型	86
5.1.2	创建链接的一般方法	87
5.1.3	创建链接的独特方法	88
5.2	一些特殊链接	91
5.2.1	电子邮件链接	91
5.2.2	设置锚点和创建锚点链接	92
5.3	链接的一些技巧	93
5.3.1	鼠标变形	93
5.3.2	改变链接的显示方法	94
第 6 章	表单窗体的使用	96
6.1	表单窗体的建立	96
6.2	表单元素的属性	97
6.2.1	Form 属性	97
6.2.2	Text (文本域) 属性	98
6.2.3	Button (按钮) 属性	98
6.2.4	Checkbox (复选框) 属性	99
6.2.5	Radio (单选按钮) 属性	99
6.2.6	List/Menu (列表/菜单) 属性	100
6.2.7	File (文件域) 属性	101
6.2.8	Image (图像域) 属性	101
6.2.9	Hidden (隐藏域) 属性	102
6.2.10	Jump 跳转菜单	103
6.3	电子邮件表单的制作	104
第 7 章	框架问题	109
7.1	创建和调整框架	109
7.1.1	创建新框架	109
7.1.2	删除框架	110
7.1.3	创建嵌入式框架集	111

7.1.4	查看框架源代码	111
7.1.5	保存框架和框架集的文件	111
7.1.6	框架集浮动窗口	112
7.1.7	选择框架或框架集	112
7.2	框架和框架集属性	114
7.2.1	框架属性	114
7.2.2	设置框架集属性	115
7.2.3	制定框架大小	115
7.2.4	使用链接控制框架内容	115
7.2.5	创建 Noframes 内容	116
7.3	框架代码解析	116
7.3.1	将 Web 页面分割为左右窗口	116
7.3.2	将 Web 页面分割为上下窗口	117
7.3.3	将 Web 页面分割为上、左、右 3 个窗口	117
第 8 章	样式表的使用与定义	119
8.1	创建样式表	119
8.2	样式表的参数	121
8.2.1	Type 类	121
8.2.2	Background 类	123
8.2.3	Block 类	124
8.2.4	Box 类	125
8.2.5	Border 类	125
8.2.6	List 类	126
8.2.7	Position 类	127
8.2.8	Extensions 类	127
8.3	样式表的实用案例	128
8.3.1	同时适用于 Netscape 和 IE 的样式定义	128
8.3.2	改变 Form 按钮的面貌	130
8.4	调用样式表的方式	131
8.4.1	外部文件方式	131
8.4.2	文档头部方式	132
8.4.3	直接插入式	132
8.5	CSS 的扩展滤镜 Filter	132
8.5.1	滤镜的基本知识	132
8.5.2	静态滤镜	133
8.5.3	动态滤镜	136

第 9 章 层与层动画	137
9.1 层与面板	137
9.1.1 层的概念	137
9.1.2 创建层	137
9.1.3 层面板	140
9.2 层的属性	141
9.3 层的操作	143
9.3.1 选定层	143
9.3.2 激活层	145
9.3.3 层大小的调整	145
9.4 层参数设置和嵌套层	149
9.4.1 层参数设置	149
9.4.2 层与层嵌套	150
9.5 层与表格的相互转换	153
9.5.1 把层转换为表格	153
9.5.2 把表格转换为层	155
9.5.3 防止层重叠	156
9.6 用层与时间配合生成轴动画	157
9.6.1 时间轴检查器	157
9.6.2 创建时间轴动画	158
9.6.3 通过拖动路径创建时间轴动画	160
9.7 层应用实例	162
9.7.1 动态提示	162
第 10 章 使用模板和库	167
10.1 创建模板	167
10.1.1 把已有的 HTML 文件存为模板	167
10.1.2 新建空白模板	168
10.1.3 定义模板编辑区域	169
10.2 使用模板	170
10.2.1 套用模板	170
10.2.2 剥离模板	172
10.3 修改模板并使之发挥作用	172
10.4 库的使用	174
10.4.1 创建库项目	174
10.4.2 修改库项目	175
第 11 章 Javascript 行为特技	179
11.1 使用 Behaviors 的例子	181

11.2	对纯文字使用 JavaScript 行为.....	181
11.3	用 JavaScript 做密码验证	182
11.4	禁止查看网页源代码	183
11.5	日期与时间	183
11.6	自动添加修改日期	185
11.7	保护网页的框架结构	185
11.8	表单数据的校验	186
第 12 章	Dreamweaver 3 的插件	188
12.1	插件的安装	188
12.1.1	Objects 插件	188
12.1.2	Behaviors 插件	189
12.1.3	Inspectors 插件	189
12.1.4	Commands 插件	189
12.2	常见插件的使用	189
12.3	制作 Object 类插件	190
第 13 章	网页图像的处理	192
13.1	网页上的图形格式	192
13.2	Photoshop 中针对网页用的色彩模式	193
13.2.1	RGB 色彩模式	193
13.2.2	Indexed 色彩模式	193
13.3	图形处理范例	193
13.3.1	四方连续的背景的制作	193
13.3.2	制作透明的背景图	197
13.3.3	按钮的制作	199
13.3.4	图片条纹效果的制作	201
13.3.5	广告条的制作	202
13.3.6	图像的羽化处理	205
第 14 章	Dreamweaver 的站点管理	208
14.1	建立基于 Windows 98 的测试网站	208
14.2	站点的目录结构	209
14.2.1	站点的目录结构	209
14.2.2	定义便于维护的网站目录结构	210
14.3	Dreamweaver 的站点管理	210
14.3.1	定义站点	211
14.3.2	设置站点窗口选项	215
14.3.3	设置站点 FTP 参数	216

14.3.4	查找和替换	217
14.3.5	管理链接	221
14.3.6	改变链接的目标位置	221
14.3.7	测试站点	223
第 15 章	中小型站点的推广和运营	228
15.1	站点推广方法	228
15.1.1	站点改造	228
15.1.2	清楚访客来源	229
15.1.3	注册到搜索引擎	229
15.1.4	Meta 的利用	230
15.1.5	广告交换	230
15.1.6	参加比赛活动	231
15.1.7	更多的经验	231
15.2	搜索引擎的注册	232
15.2.1	选择合适的关键词	232
15.2.2	确定关键词的参考标准	233
15.2.3	中文搜索引擎	233
15.3	建立自己的 Mailing List	234
15.3.1	国内外著名 Mailing List 系统简介	234
15.3.2	Mailing List 的不同形式	235
15.4	旗帜广告的使用技巧	235
15.5	主页更新后自动通知网友	236
15.6	网站的货币价值	237
15.6.1	什么样的网站能卖出去	237
15.6.2	网站并购实例	238
附录	实用技巧	240
附录 A:	针对 HTML 的技巧	240
附录 B:	针对 Dreamweaver 的技巧	243

第 1 章 Dreamweaver 3 一览

1.1 Dreamweaver 3 简介

Dreamweaver 3 是 Macromedia 公司提供的一种非常易用的建立 Web 站点和网页的工具，其专业之处在于提供了极为强大的可视化编辑器，这个编辑器包含了建立主页所需的大多数常用功能和一些特效。

Dreamweaver 的特点之一是能够建立跨平台和跨浏览器的网页，相对于 FrontPage 来说这个功能非常突出，但在 IE 系列占据中国市场达 90% 以上的情况下，该功能对中国的主页建设者似乎并无特别用处。

Dreamweaver 提供了非常先进的建立“层”（Layers）的工具。层是 HTML 4.0-Dynamic HTML 中新加入的概念。Microsoft 公司在 IE 浏览器中对“层”进行了许多独有的扩展，使其功能更加强大。层用最通俗的说法就是把多个网页叠起来显示为一个网页。这个扩展使网页制作者能做出更生动、更交互的作品。Dreamweaver 3 能够非常方便地制作动态层并改变它们的各种行为，而制作者不用面对令人恐怖的大段代码。许多网站上漂亮的交互效果，就是用“层”来实现的。

除了这些面向普通用户的功能外，Dreamweaver 还提供了用以方便专业制作者的功能，这些功能包括：

- ✧ 导入用户自己编写的代码时，不做任何修改，并按照系统所能理解的程度尽量解释这些代码。这个功能的好处是可以插入从别处得来的代码（第三方代码）。虽然这些代码不属于规范的 HTML 语言，但能够实现非常独特的功能。
- ✧ 用户也可以要求 Dreamweaver 格式化代码，使其保持完整和整洁。Dreamweaver 虽然强大，但并不提供所有的 HTML 标签，有时候为了实现一个特殊的排版，用户不得不手工去修改网页的源代码。这个功能是可选项。
- ✧ 另外一个面向专业工作者的功能则更加人性化。Dreamweaver 能够被充分定制，定制包含了两个含义：一是界面的定制，即可以调节面板和按钮或是快捷键；二是允许自己建立和扩展 JavaScript 语言形成的新特效和新属性。本书将提供几个这样的例子供读者参考。
- ✧ 如果用户一直为怎样和其他同事交流并同时为维护一套网页的事情而烦恼，可以利用 Dreamweaver 的合作功能。重点领会“Check in”和“Check out”两个词，这个功能能保证在修改一个网页时（Check Out 状态），其他维护者不能对该网

页直接修改，必须要等到释放修改该网页的权限（Check in）以后才有效。遗憾的是，该功能必须在服务器上才能实现，这对中国的一般使用者是个“鸡肋”（食之无味，弃之可惜）。但从另一个角度来说，这并不是一个大问题，毕竟大多数的个人网站都是靠个人来维护的。

让我们先来领略一下 Dreamweaver 3 的风采。图 1.1 是它的启动封面，图 1.2 是它的主界面。



图 1.1 Dreamweaver 3 启动封面

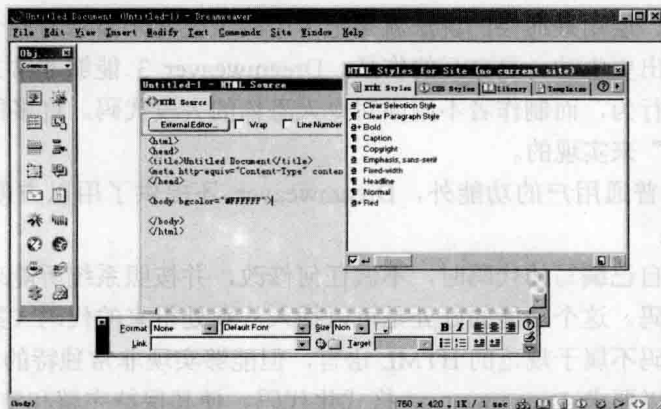


图 1.2 Dreamweaver 3 主界面

1.2 Dreamweaver 3 的新功能

对于已经会使用 Dreamweaver 2 的主页制作者，需要仔细学习本节内容，本节内容将对每个新功能进行实用性讲解，相信读者认真阅读后一定能给自己带来更高的工作效率。

Dreamweaver 3 作为 Dreamweaver 2 的升级, 对许多方面都进行了改进, 尤其是编辑器的可操纵性。一个用惯 Dreamweaver 2 的人, 很容易能把全部工作迁移到 3.0 上去。而对新版本寄有特别期望的人, 例如想利用其连接数据库, 则恐怕要失望了。Mecromedia 公司的定位是主页风格设计者而不是互联网程序员, 如果您需要这些功能, 可以通过其他更专业的软件来实施, 例如 Netobject Fusion 和 Microsoft InetDev 等。本书所有的功能都是为主页风格服务的。

这些改进的功能包括以下 5 个方面:

- ✧ HTML 文档窗口编辑器。
- ✧ 站点的管理。
- ✧ 自由添加特殊字符, 导航条和内设锚点的图片。
- ✧ 工作流程的规范化。
- ✧ 自定义和扩展 Dreamweaver。

1.2.1 HTML 编辑功能的改进

1. 快速标签编辑器 (The Quick Tag Editor)

虽然 HTML 源码编辑器 (HTML Source) 已经相当强大, 但它需要打开一个窗口, 我们的目光要频繁更换焦点, 鼠标要来回移动近半米。为了解决这个问题, Dreamweaver 3 提供了快速标签编辑器功能。

选中页面元素后按 **Ctrl+T**, 会出现一个含有源码的窗口。如图 1.3 所示。在这个窗口内进行需要的修改。在这个窗口外的任何地方单击鼠标, 就可以完成修改。



图 1.3 用 Quick Tag Editor 快速编辑器出现源代码窗口

Quick Tag Editor 有 3 种模式:

模式 1: 直接修改某个元素的源代码, 如图 1.4 所示。

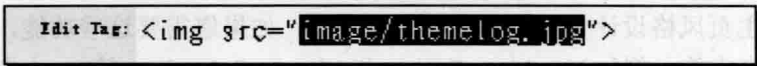


图 1.4 直接修改图像元素的源代码

模式 2: 在所选元素的前后两端加入标签, 如图 1.5 所示, 在文本元素的两端加入标签。例如输入, 则所选文本变为蓝色, 在 HTML Source 中, 这段文本的源代码可能是:

所选文本

注意: 最后的是系统自动添加的。

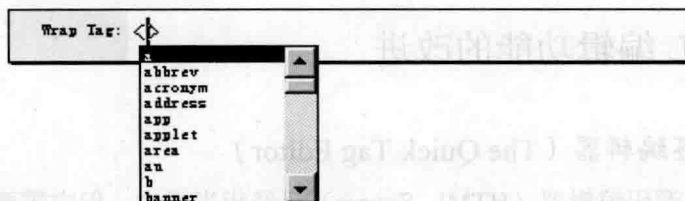


图 1.5 在文本元素的两端加入标签

模式 3: 通常不选择任何元素时按 Ctrl+T 键出现插入标签, 如图 1.6 所示。



图 1.6 不选择任何元素时出现插入标签

其中模式 3 可以用来做任何性质的插入, 甚至可以不拘泥于< >的形式, 相信这个功能在熟悉网页制作的人手中一定能发挥很大的作用。

2. 级联样式表面板 (CSS Styles palette)

如图 1.7, 在级联样式表的样式面板内已经有一个定义过的类, 名字叫做 blacktext。该类的共同特点是字体为 Times New Roman, 有下划线, 大小为 9 点等, 遗憾的是该面板中没能直接显示这些属性。这是 Dreamweaver 应该继续改进的地方。

CSS Styles 是在 HTML 4.0 中加入的新概念。它定义了一套新代码来控制页面元素的属性, 摆脱了 HTML 3.2 中使用标签的旧方法。下面这个例子, 前一行属于 CSS 方式, 后一行属于 HTML 方式, 达成的效果是一样的:

```
<span style="color:#0000FF">蓝色的字体</span>
<Font color=#0000FF>蓝色的字体</Font>
```

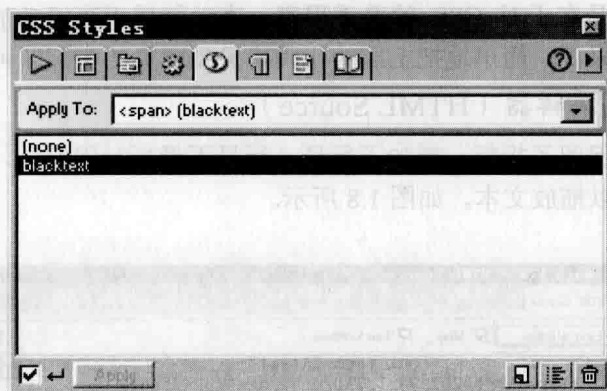


图 1.7 CSS Styles 面板

当然，CSS 的功能很强大，它可以按“类”定义元素的属性。在整个页面中，所有属于该类的元素都被预定义了，大大缩小了文件尺寸，并且增加了排版效率。例如：

```
<Html>
<Head>
<Title></title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312">

<Style>
<!--
A:visited {text-decoration: none; color: #000000; }
A:link{text-decoration:none;color:#000000;}
A:hover{text-decoration:underline;color:#ff0000}
table{font-size:9pt;line-height: 12pt}
Body{font-size:9pt;line-height: 12pt}-->
</style>

</Head>
```

这是一个 HTML 文件的头部，<style>和</style>之间定义了以下类型的文本属性（依源代码行序）：

访问过的链接（文字）：无下划线；黑色。

链接（文字）：无下划线；黑色。

鼠标放在链接文字上：下划线；红色。

表格内部字体：9 点字高；12 点行高。

页面内的字体：9 点字高；12 点行高。

关于 CSS 语法这里不再赘述，读者可阅读有关的专门书籍。关于 Dreamweaver 的样

式面板的使用,关键在于对 CSS 的熟悉程度,本功能属于高级功能,在后面章节中再作讲解;对于初学者来说,简单地把上面的代码拷贝到网页的头部即可。

3. HTML 源码编辑器 (HTML Source)

新的源码编辑器保留了折行,增加了行号(行号不受折行限制),点击行号可以选定该行号对应的行,可以拖放文本。如图 1.8 所示。

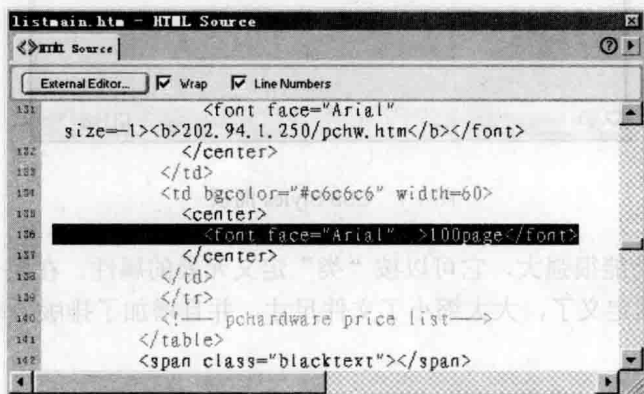


图 1.8 经过改进的 HTML 源码编辑器

4. 增强的第三方标签模型 (Enhanced third-party tag model)

假如在源码中插入 ASP 和 ColdFusion (一种在数据库方面相当强大的 Web 制作工具)的语句,这些源码和标签都是 Dreamweaver 所不能理解的,对于来自第三方的源码和标签来说, Dreamweaver 都能忽略不计,而不是擅作主张地修改。这得益于新的 HTML Rewriting 选项。

从 Edit|Preferences 中可以打开 HTML Rewriting 选项。如图 1.9 所示。

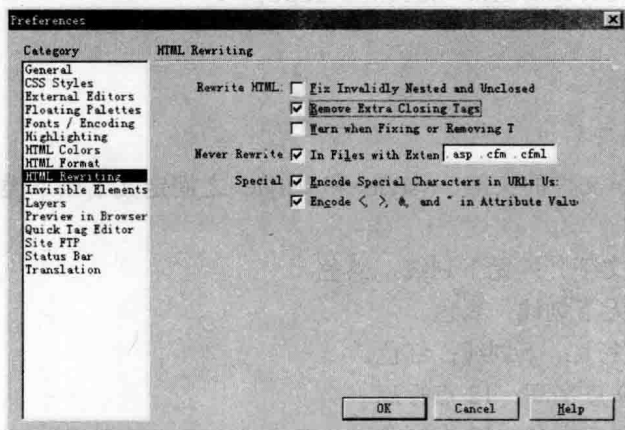


图 1.9 HTML Rewriting 选项